CCITT

V.110

COMITÉ CONSULTATIF INTERNATIONAL TÉLÉGRAPHIQUE ET TÉLÉPHONIQUE (09/92)

COMMUNICATION DE DONNÉES SUR LE RÉSEAU TÉLÉPHONIQUE

CONNEXION AU RÉSEAU NUMÉRIQUE AVEC INTÉGRATION DES SERVICES D'ÉQUIPEMENTS TERMINAUX DE TRAITEMENT DE DONNÉES MUNIS D'INTERFACES DU TYPE DÉFINI DANS LES RECOMMANDATIONS DE LA SÉRIE V



Recommandation V.110

AVANT-PROPOS

Le CCITT (Comité consultatif international télégraphique et téléphonique) est un organe permanent de l'Union internationale des télécommunications (UIT). Il est chargé de l'étude des questions techniques, d'exploitation et de tarification, et émet à ce sujet des Recommandations en vue de la normalisation des télécommunications à l'échelle mondiale.

L'Assemblée plénière du CCITT, qui se réunit tous les quatre ans, détermine les thèmes d'études et approuve les Recommandations rédigées par ses Commissions d'études. Entre les Assemblées plénières, l'approbation des Recommandations par les membres du CCITT s'effectue selon la procédure définie dans la Résolution n° 2 du CCITT (Melbourne, 1988).

La Recommandation révisée V.110, élaborée par la Commission d'études XVII, a été approuvée le 18 septembre 1992 selon la procédure définie dans la Résolution nº 2.

NOTES DU CCITT

- 1) Dans cette Recommandation, l'expression «Administration» est utilisée pour désigner de façon abrégée aussi bien une Administration de télécommunications qu'une exploitation privée reconnue de télécommunications.
- 2) La liste des abréviations utilisées dans cette Recommandation se trouve dans l'annexe B.

© UIT 1993

Droits de reproduction réservés. Aucune partie de cette publication ne peut être reproduite ni utilisée sous quelque forme que ce soit et par aucun procédé, électronique ou mécanique, y compris la photocopie et les microfilms, sans l'accord écrit de l'éditeur.

Recommandation V.1101)

CONNEXION AU RÉSEAU NUMÉRIQUE AVEC INTÉGRATION DES SERVICES D'ÉQUIPEMENTS TERMINAUX DE TRAITEMENT DE DONNÉES MUNIS D'INTERFACES DU TYPE DÉFINI DANS LES RECOMMANDATIONS DE LA SÉRIE V

(Malaga-Torremolinos, 1984; modifiée à Melbourne, 1988; révisée en 1992)

Le CCITT,

considérant

- (a) que le RNIS offrira les interfaces universelles permettant de connecter les terminaux d'abonnés selon la configuration de référence décrite dans la Recommandation I.411;
- (b) que pendant la phase d'évolution du RNIS il existera cependant, et cela durant une période de temps importante, des équipements terminaux de traitement de données (DTE) (data terminal equipment) munis d'interfaces du type défini dans la série V qui devront être connectés au RNIS;
 - (c) que les services supports assurés par un RNIS sont décrits dans la Recommandation I.211;
- (d) que le protocole de signalisation du canal D est décrit dans les Recommandations I.430, I.441/Q.921 et I.451/Q.931,

recommande à l'unanimité

- (1) que la portée de la présente Recommandation couvre la connexion de terminaux avec des interfaces pour modems conformes aux Recommandations de la série V avec le RNIS fonctionnant en conformité avec des services à commutation de circuits ou des services de circuits loués;
- (2) qu'il soit prévu de fournir les capacités de services à commutation de circuits qui sont indiquées ci-après:
 - transmission de données, (ou)
 - téléphonie/données, (et/ou)
 - appel automatique et/ou réponse automatique;
 - (3) que les configurations de référence du § 1 de la présente Recommandation soient appliquées;
- (4) que la mise en œuvre de l'interfonctionnement des équipements terminaux (TE) (*terminal equipment*) sur un RNIS avec les DTE sur d'autres types de réseaux, par exemple les réseaux téléphoniques publics commutés (RTPC), soit décrite dans les Recommandations de la série I.500;
- (5) que les fonctions de l'adaptateur du terminal (TA) (*terminal adaptor*) nécessaires à la connexion au RNIS de DTE utilisant des interfaces de la série V, comprennent:
 - la conversion des caractéristiques électriques et mécaniques des interfaces,
 - l'adaptation du débit binaire,
 - la synchronisation de bout en bout, à l'entrée et à la sortie, de la phase de transfert des données,
 - l'établissement et la rupture des communications par appel manuel ou automatique et/ou réponse automatique.

1 Configurations de référence

1.1 Modèle de référence de l'adaptateur du terminal

Les fonctions de l'adaptateur du terminal ont été définies dans le contexte d'un simple modèle de référence. L'annexe A décrit le modèle de référence avec plus de détails, et définit un adaptateur de terminal de base TA-A et un adaptateur de terminal avec appel automatique/réponse automatique TA-B.

¹⁾ La présente Recommandation est également publiée dans les Recommandations de la série I (Recommandation I.463).

1.2 Types de connexion

Les fonctions de TA décrites dans la présente Recommandation prennent en considération l'interfonctionnement entre des TA de types différents, par exemple les TE2 des Recommandations de la série V avec les TE2 de la Recommandation X.21 et les connexions de bout en bout de différents types. Elles sont décrites en détail dans l'annexe A.

2 Signaux de ligne aux points de référence S et T

Les signaux TA aux points de référence S ou T du RNIS doivent être conformes aux caractéristiques de «l'interface de base usager/réseau» d'un RNIS, comme il est indiqué dans les Recommandations I.430 (Spécification de la couche 1), I.441/Q.921 (Spécification de la couche 2) et I.451/Q.931 (Spécification de la couche 3).

2.1 Adaptation des débits binaires synchrones allant jusqu'à 19,2 kbit/s

2.1.1 *Approche générale*

Les fonctions d'adaptation du débit (RA) (*rate adaption*) binaire dans le TA sont indiquées à la figure 1/V.110. La fonction RA1 adapte le débit d'usager à un débit intermédiaire approprié donné par l'expression $2^k \times 8$ kbit/s (dans lequel k = 0, 1 ou 2). RA2 réalise la deuxième conversion à 64 kbit/s à partir des débits intermédiaires. Les débits binaires de 48 et 56 kbit/s sont adaptés directement au débit à 64 kbit/s du canal B.

2.1.2 Adaptation des débits de la série V aux débits intermédiaires

Les débits intermédiaires utilisés avec chacun des débits binaires de la série V sont indiqués dans le tableau 1/V.110.

Remarque – La question du(des) débit(s) binaire(s) spécifique(s) de la série V appelé(s) à être utilisé(s) sur un RNIS fera l'objet d'un complément d'étude.

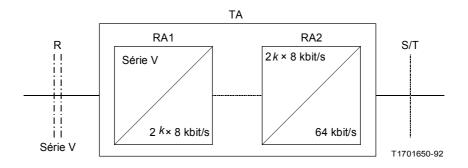


FIGURE 1/V.110

Adaptation du débit binaire en deux étapes

TABLEAU 1/V.110 Première étape de l'adaptation du débit

Débit binaire (en bit/s)	Débit intermédiaire					
	8 kbit/s	16 kbit/s	32 kbit/s			
600	X					
1 200	X					
2 400	X					
4 800	X					
7 200		X				
9 600		X				
12 000			X			
14 400			X			
19 200			X			

2.1.2.1 Structure de trame

Le tableau 2/V.110 indique la structure de trame et les paragraphes qui suivent en donnent une description.

Comme il est indiqué au tableau 2/V.110 la conversion des débits de la série V en débits intermédiaires est effectuée au moyen d'une trame à 80 bits. L'octet zéro ne contient que des 0 binaires tandis que l'octet 5 contient un 1 binaire suivi de sept bits E (voir le § 2.1.2.4). Les octets 1 à 4 et 6 à 9 contiennent un 1 binaire dans le bit numéro un, un bit d'état (S ou X) dans le bit numéro 8 et six bits de données (bits D) dans les bits 2 à 7. L'ordre de transmission des bits va de la gauche vers la droite et du haut vers le bas.

TABLEAU 2/V.110

Structure de trame

Numéro d'octet		Numéro de bit								
	1	2	3	4	5	6	7	8		
0	0	0	0	0	0	0	0	0		
1	1	D1	D2	D3	D4	D5	D6	S1		
2	1	D7	D8	D9	D10	D11	D12	X		
3	1	D13	D14	D15	D16	D17	D18	S3		
4	1	D19	D20	D21	D22	D23	D24	S4		
5	1	E1	E2	Е3	E4	E5	E6	E7		
6	1	D25	D26	D27	D28	D29	D30	S6		
7	1	D31	D32	D33	D34	D35	D36	X		
8	1	D37	D38	D39	D40	D41	D42	S8		
9	1	D43	D44	D45	D46	D47	D48	S9		

2.1.2.2 Verrouillage de trame

Le schéma de verrouillage de la trame, comprenant 17 bits, se compose des 8 bits mis à 0 de l'octet zéro et du bit numéro un mis à 1 des neuf octets suivants (voir également le § 2.1.3).

2.1.2.3 Bits d'état (S1, S3, S4, S6, S8, S9 et X)

Les bits S et X sont utilisés pour transmettre l'information de commande de canal associée aux bits de données, comme indiqué dans le tableau 3/V.110. Les bits S sont groupés en deux groupes SA et SB pour traduire la condition de deux circuits de liaison. Le bit X traduit la condition du circuit 106 et signale en outre l'état de verrouillage de trame entre les TA. Le bit X peut être aussi utilisé facultativement pour transporter les informations de commande de flux entre raccordant les équipements terminaux asynchrones. Cette utilisation TA au § 2.4.2.

L'utilisation des bits S et X pour le verrouillage du passage à l'état de transfert de données et la sortie de cet état est spécifiée au § 4.

Le mécanisme utilisé pour transférer convenablement l'information de commande de l'interface de l'adaptateur du débit binaire à l'émission vers l'interface de l'adaptateur du débit binaire à la réception par l'intermédiaire de ces bits est indiqué au tableau 3/V.110 et décrit au § 4.

Pour les bits S et X, un ZÉRO correspond à l'état FERMÉ, et un UN correspond à l'état OUVERT.

Le temps de transmission de l'information de commande transmise par les bits S, et celui des données d'usager transmises par les bits D ne doivent pas être différents. Par conséquent, les bits S doivent transmettre l'information de commande échantillonnée simultanément avec les bits D dans les positions spécifiées au tableau 4/V.110 et selon la présentation de la figure 2/V.110.

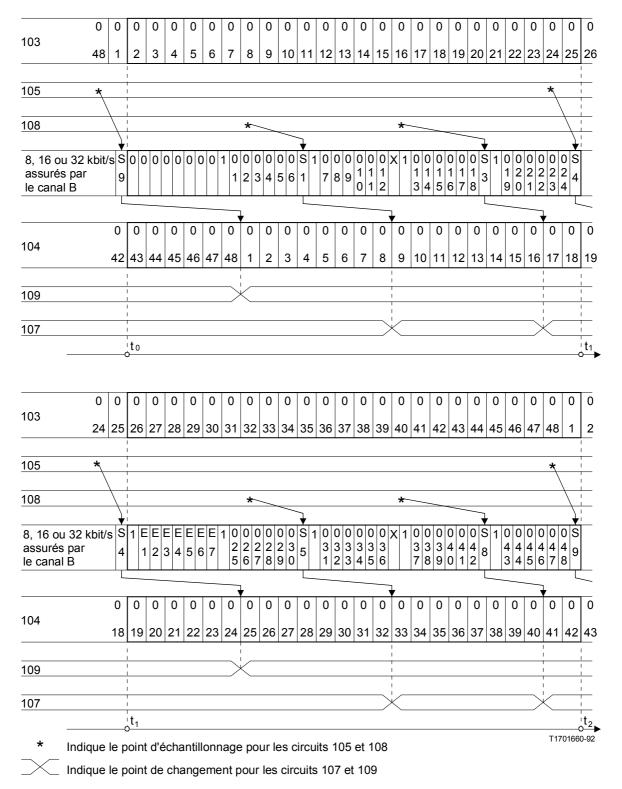
Le bit X doit être présenté à son arrivée au circuit de commande 106. Le circuit 106 doit répondre comme spécifié au § 3.3 (X = ZÉRO, 106 = FERMÉ).

TABLEAU 3/V.110 Schéma général de correspondance

108	S1, S3, S6, S8 = SA	107
105	S4, S9 = SB	109
Verrouillage detrame et 106/IWF	X	106

TABLEAU 4/V.110 Coordination entre les bits S et les bits D

Bit S	Bits D					
	Numéro d'octet	Numéro de bit				
S1	2	3 (D8)				
S3	3	5 (D16)				
S4	4	7 (D24)				
S6	7	3 (D32)				
S8	8	5 (D40)				
S9	9	7 (D48)				



Remarque 1 – Afin de maintenir la compatibilité avec l'adaptation du débit binaire des catégories d'usagers du service X.1 décrites dans la Recommandation X.30 (I.461), on utilise les bits S1 et S6, S3 et S8, S4 et S9 pour transmettre l'information relative à l'état du canal qui est associée aux groupes de bits P, Q et R, respectivement.

On se reportera au § 2.1.1.2.3 de la Recommandation X.30 (I.461) pour obtenir des informations détaillées concernant la correspondance de l'information sur le circuit «C» de l'interface X.21 avec les bits «S» et avec les bits «I» de l'interface distante.

Remarque 2 – La correspondance entre les bits S et les bits D qui est décrite dans le tableau 4/V.110 et à la figure 2/V.110 vise à assurer la compatibilité avec la Recommandation X.30 (I.461). Un complément d'étude permettra de savoir si cette coordination est strictement nécessaire dans le contexte de la Recommandation V.110.

FIGURE 2/V.110

Coordination entre les bits S et les bits D

2.1.2.4 *Utilisation des bits E*

Les bits E sont utilisés pour véhiculer les informations suivantes:

- a) Information de débit: les bits E1, E2 et E3, joints au débit intermédiaire (voir le tableau 2/V.110) permettent d'identifier le débit binaire d'usager (synchrone). Le codage de ces bits se fera conformément aux indications contenues dans le tableau 5/V.110.
- b) *Information d'horloge indépendante du réseau*: les bits E4, E5 et E6 sont utilisés comme spécifié au § 5 pour transmettre une information de phase d'horloge indépendante du réseau.
- c) Information multitrame: le bit E7 est utilisé comme indiqué dans le tableau 5/V.110.

TABLEAU 5/V.110

Utilisation des bits (voir la remarque 1)

Débi	ts interméd kbit/s	iaires	E1 E2 E3		E4	E5	E6	E7	
8	16	32		(remarque 4)	((remarque 3)	
bit/s 600	bit/s	bit/s	1	0	0	С	С	С	1 ou 0 (remarque 2)
1200			0	1	0	C	C	C	1
2400			1	1	0	C	C	C	1
		12 000	0	0	1	C	C	C	1
	7200	14 400	1	0	1	C	C	C	1
4800	9600	19 200	0	1	1	C	C	C	1

Remarque 1 – Les débits binaires de 600, 2400, 4800 et 9600 bit/s correspondent aussi aux classes de services usager de la Recommandation X.1 (voir également la Recommandation X.30/I.461).

Remarque 2 – Afin de maintenir la compatibilité avec la Recommandation X.30 (I.461), le bit E7 dans le cas du débit d'usager de 600 bit/s est codé pour permettre la synchronisation multitrame de 4 × 80 bits. A cet effet, le bit E7 de la quatrième trame à 80 bits est mis à «0» (voir le § 2.1.2.7 et le tableau 6a/V.110).

Remarque 3 – C indique l'utilisation des bits E4, E5 et E6 pour le transport de l'information d'horloge indépendante du réseau (voir le § 5). Ces bits doivent être mis à UN lorsqu'ils ne sont pas utilisés.

Remarque 4 – L'information de débit synchrone est portée par les bits E1, E2 et E3 comme indiqué. L'information de débit asynchrone doit être fournie en signalisation hors bande (messages de la couche 3 sur le canal sémaphore D) ou avec un échange de paramètres dans la bande, comme décrit dans l'appendice I.

2.1.2.5 Négociation du débit

La négociation du débit synchrone peut être appropriée dans les situations d'interfonctionnement comportant des interconnexions avec des modems sur le RTPC où le modem distant/DTE a la capacité de fonctionner à des débits différents selon les conditions. Elle peut être aussi appropriée dans les interconnexions pour la transmission asynchrone spécifiée dans le § 2.3 et accepter un fonctionnement à débit séparé. Le besoin de la négociation du débit et la méthode à appliquer nécessitent un complément d'étude.

2.1.2.6 Bits de données

Les données sont transmises dans les bits D, c'est-à-dire jusqu'à 48 bits par trame de 80 bits. La présente Recommandation ne définit pas les limites des octets du train de données d'usager.

2.1.2.7 Attribution des bits

L'adaptation des débits de 600, 1200 et 2400 bits en un débit intermédiaire de 8 kbit/s est respectivement décrite aux tableaux 6a/V.110, 6b/V.110 et 6c/V.110.

L'adaptation des débits de 7200 et 14 400 bit/s aux débits intermédiaires de 16 et de 32 kbit/s respectivement utilise l'affectation des bits de données du tableau 6d/V.110.

L'adaptation des débits de 4800, 9600 et 19 200 bit/s aux débits intermédiaires de 8, 16 et de 32 kbit/s respectivement utilise l'affectation des bits de données du tableau 6e/V.110.

L'adaptation du débit d'usager de 12 000 bit/s au débit intermédiaire de 32 kbit/s utilise l'affectation des bits de données du tableau 6f/V.110.

2.1.3 Verrouillage de trame et capacité de signalisation supplémentaire

2.1.3.1 Recherche de verrouillage de trame

Le verrouillage de trame est assuré par la séquence suivante à 17 bits:

00000000	1XXXXXXX	1XXXXXXX	1XXXXXXX	1XXXXXXX
1XXXXXXX	X 1XXXXXXX	1XXXXXXX	1XXXXXXX	1XXXXXXX

Pour un verrouillage fiable, il est suggéré d'imposer la détection d'au moins deux séquences de verrouillage à 17 bits situées dans des trames consécutives.

Une fois les trames verrouillées, il est suggéré de vérifier la persistance de la condition bits d'état S = X = OUVERT (valeur 1 binaire) du § 4.1.2 avant de procéder au transfert transparent de données avec la condition bits d'état S = X = FERMÉ (valeur 0 binaire) comme le montre la figure 3/V.110.

2.1.3.2 Contrôle et rétablissement du verrouillage de trame

Le contrôle du verrouillage de trame doit s'effectuer selon un processus continu utilisant les mêmes procédures que pour la détection initiale.

Aucune perte de verrouillage de trame ne doit être déclarée avant la détection d'au moins trois trames consécutives, avec pour chacune une erreur d'au moins un bit de verrouillage de trame.

A la suite de la perte de verrouillage de trame, le TA entre dans un état de rétablissement de verrouillage comme il est indiqué au § 4.1.5. Si la recherche n'aboutit pas, d'autres procédures de maintenance doivent être suivies.

2.1.4 Adaptation des débits intermédiaires au débit de 64 kbit/s

Puisque l'adaptation d'un débit intermédiaire unique (par exemple à 8, à 16 ou à 32 kbit/s) au débit à 64 kbit/s du canal B et la possibilité de multiplexage de plusieurs trains²⁾ de débits intermédiaires au débit à 64 kbit/s du canal B doivent être compatibles aux fins d'interfonctionnement, il faut adopter une approche commune pour la deuxième étape de l'adaptation du débit et éventuellement pour le multiplexage de débits intermédiaires. Cette méthode d'adaptation de débit de la deuxième étape est décrite dans la Recommandation I.460.

2.2 Adaptation des débits d'usager de 48 et de 56 kbit/s au débit de 64 kbit/s

L'adaptation des débits binaires d'usager de 48 et 56 kbit/s au débit à 64 kbit/s du canal B s'effectue en une étape comme l'indiquent respectivement les tableaux 7a/V.110, d'une part, et 7b/V.110 ou 7c/V.110, d'autre part.

²⁾ Le multiplexage de plusieurs trains de débits intermédiaires est un sujet pour étude ultérieure.

TABLEAU 6a/V.110

Adaptation du débit binaire d'usager à 600 bit/s au débit intermédiaire de 8 kbit/s

0	0	0	0	0	0	0	0
1	D1	D1	D1	D1	D1	D1	S1
1	D1	D1	D2	D2	D2	D2	X
1	D2	D2	D2	D2	D3	D3	S3
1	D3	D3	D3	D3	D3	D3	S4
1	1	0	0	E4	E5	E6	E7a)
1	D4	D4	D4	D4	D4	D4	S6
1	D4	D4	D5	D5	D5	D5	X
1	D5	D5	D5	D5	D6	D6	S8
1	D6	D6	D6	D6	D6	D6	S9

a) Voir la remarque 2 du tableau 5/V.110.

TABLEAU 6b/V.110

Adaptation du débit binaire d'usager à 1200 bit/s au débit intermédiaire de 8 kbit/s

0	0	0	0	0	0	0	0
1	D1	D1	D1	D1	D2	D2	S1
1	D2	D2	D3	D3	D3	D3	X
1	D4	D4	D4	D4	D5	D5	S3
1	D5	D5	D6	D6	D6	D6	S4
1	0	1	0	E4	E5	E6	E7
1	D7	D7	D7	D7	D8	D8	S6
1	D8	D8	D9	D9	D9	D9	X
1	D10	D10	D10	D10	D11	D11	S8
1	D11	D11	D12	D12	D12	D12	S9

TABLEAU 6c/V.110 Adaptation du débit binaire d'usager à 2400 bit/s au débit intermédiaire de 8 kbit/s

0	0	0	0	0	0	0	0
1	D1	D1	D2	D2	D3	D3	S1
1	D4	D4	D5	D5	D6	D6	X
1	D7	D7	D8	D8	D9	D9	S3
1	D10	D10	D11	D11	D12	D12	S4
1	1	1	0	E4	E5	E6	E7
1	D13	D13	D14	D14	D15	D15	S6
1	D16	D16	D17	D17	D18	D18	X
1	D19	D19	D20	D20	D21	D21	S8
1	D22	D22	D23	D23	D24	D24	S9

TABLEAU 6d/V.110

Adaptation du débit binaire d'usager à $N^{\rm a)} \times 3600$ bit/s au débit intermédiaire

0	0	0	0	0	0	0	0
1	D1	D2	D3	D4	D5	D6	S1
1	D7	D8	D9	D10	F	F	X
1	D11	D12	F	F	D13	D14	S3
1	F	F	D15	D16	D17	D18	S4
1	1	0	1	E4	E5	E6	E7
1	D19	D20	D21	D22	D23	D24	S6
1	D25	D26	D27	D28	F	F	X
1	D29	D30	F	F	D31	D32	S8
1	F	F	D33	D34	D35	D36	S9

F = bit de remplissage

TABLEAU 6e/V.110 Adaptation du débit binaire d'usager à $N^{\rm a)} \times 4800$ bit/s au débit intermédiaire

0	0	0	0	0	0	0	0
1	D1	D2	D3	D4	D5	D6	S1
1	D7	D8	D9	D10	D11	D12	X
1	D13	D14	D15	D16	D17	D18	S3
1	D19	D20	D21	D22	D23	D24	S4
1	0	1	1	E4	E5	E6	E7
1	D25	D26	D27	D28	D29	D30	S6
1	D31	D32	D33	D34	D35	D36	X
1	D37	D38	D39	D40	D41	D42	S8
1	D43	D44	D45	D46	D47	D48	S9

a) N = 1, 2 ou 4 uniquement.

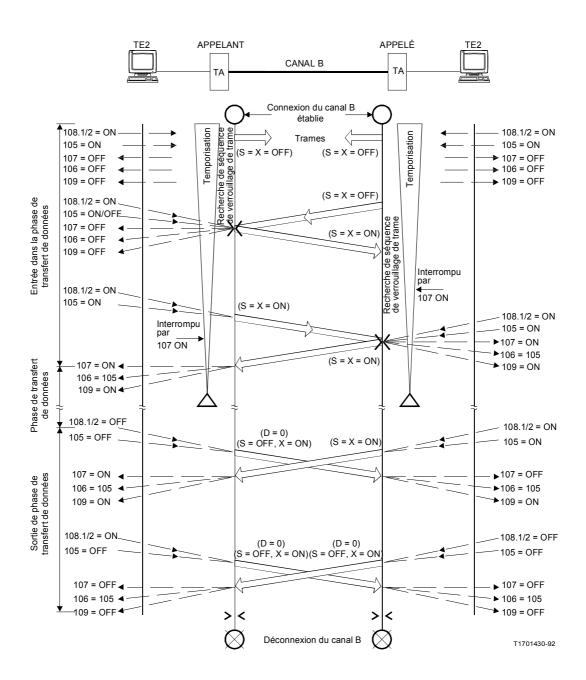
TABLEAU 6f/V.110

Adaptation du débit binaire d'usager à 12 000 bit/s au débit intermédiaire de 32 kbit/s

0	0	0	0	0	0	0	0
1	D1	D2	D3	D4	D5	D6	S1
1	D7	D8	D9	D10	F	F	X
1	D11	D12	F	F	D13	D14	S3
1	F	F	D15	F	F	F	S4
1	0	0	1	E4	E5	E6	E7
1	D16	D17	D18	D19	D20	D21	S 6
1	D22	D23	D24	D25	F	F	X
1	D26	D27	F	F	D28	D29	S8
1	F	F	D30	F	F	F	S9

F = bit de remplissage

a) N = 2 ou 4 uniquement.



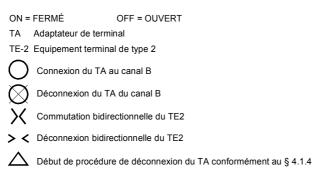


FIGURE 3/V.110

Synchronisation TA à l'entrée et à la sortie de la phase de transfert de données

TABLEAU 7a/V.110

Adaptation à 64 kbit/s du débit d'usager à 48 kbit/s

Numéro d'octet	Numéro de bit							
	1	2	3	4	5	6	7	8
1	1	D1	D2	D3	D4	D5	D6	S1
2	0	D7	D8	D9	D10	D11	D12	X
3	1	D13	D14	D15	D16	D17	D18	S3
4	1	D19	D20	D21	D22	D23	D24	S4

Remarque I – Le débit à 48 kbit/s est aussi une classe de service usager de la Recommandation X.1 (voir également le § 2.2.1 de la Recommandation X.30/I.461).

Remarque 2 – Se reporter au § 2.1.2.3 en ce qui concerne l'utilisation des bits d'état et du bit X. Toutefois, pour l'exploitation internationale sur des supports à 64 kbit/s avec restriction, le bit X doit être mis à 1.

TABLEAU 7b/V.110

Adaptation à 64 kbit/s du débit d'usager à 56 kbit/s

Numéro d'octet	Numéro de bit							
	1	2	3	4	5	6	7	8
1	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7	1
2	D8	D9	D10	D11	D12	D13	D14	1
3	D15	D16	D17	D18	D19	D20	D21	1
4	D22	D23	D24	D25	D26	D27	D28	1
5	D29	D30	D31	D32	D33	D34	D35	1
6	D36	D37	D38	D39	D40	D41	D42	1
7	D43	D44	D45	D46	D47	D48	D49	1
8	D50	D51	D52	D53	D54	D55	D56	1

TABLEAU 7c/V.110

Autre structure de trame possible pour l'adaptation à 64 kbit/s du débit d'usager à 56 kbit/s

Numéro d'octet	Numéro de bit							
	1	2	3	4	5	6	7	8
1	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7	0
2	D8	D9	D10	D11	D12	D13	D14	X
3	D15	D16	D17	D18	D19	D20	D21	S3
4	D22	D23	D24	D25	D26	D27	D28	S4
5	D29	D30	D31	D32	D33	D34	D35	1
6	D36	D37	D38	D39	D40	D41	D42	1
7	D43	D44	D45	D46	D47	D48	D49	1
8	D50	D51	D52	D53	D54	D55	D56	1

Remarque 1 – Se reporter au § 2.1.2.3 en ce qui concerne l'utilisation des bits d'état et du bit X.

Remarque 2 – Le tableau 7c/V.110 est une option autorisée pour permettre à la signalistion d'entrer dans la phase des données et de la quitter. Toutefois, l'approche recommandée reste celle du tableau 7b/V.110 et il incombe à l'usager du tableau 7c/V.110 de s'assurer que l'interfonctionnement peut être réalisé.

2.2.1 Verrouillage de trame

Pour le débit binaire d'usager de 48 kbit/s, le schéma de verrouillage de trame est constitué par la séquence 1011 disposée dans les bits 1 d'octets consécutifs d'une même trame. Dans le but d'assurer une synchronisation fiable, il est suggéré de détecter un minimum de cinq séquences de verrouillage à 4 bits dans des trames consécutives.

Pour le débit binaire d'usager à 56 kbit/s avec la variante de structure de trame correspondant au tableau 7c/V.110, le schéma de verrouillage de trame est constitué par la séquence 0YYY1111 disposée dans les bits 8 d'octets consécutifs d'une même trame. Les bits Y peuvent être soit des «0» soit des «1». Dans le but d'assurer une synchronisation fiable, il est suggéré de détecter un minimum de quatre séquences de verrouillage à 5 bits (01111) du schéma de verrouillage à 8 bits 0YYY1111 dans des trames consécutives.

Le § 2.1.3.2 décrit le contrôle et le rétablissement du verrouillage de trame.

2.3 Adaptation des débits asynchrones jusqu'à 19 200 bit/s

2.3.1 *Approche générale*

Les fonctions d'adaptation du débit binaire dans le TA sont illustrées dans la figure 4/V.110. Une méthode en trois étapes est utilisée dans les blocs fonctionnels RAO, RA1 et RA2. La fonction RAO est une étape de conversion asynchrone à synchrone, pour la mise en œuvre des débits spécifiés dans le tableau 8/V.110, utilisant la même technique que celle définie dans la Recommandation V.14. Elle produit un train binaire synchrone défini par $2^n \times 600$ bit/s (dans lequel n=0 à 5). Les fonctions RA1 et RA2 sont les mêmes que celles spécifiées dans le § 2.1. La fonction RA1 adapte le débit binaire d'usager au débit supérieur le plus proche exprimé par $2^k \times 8$ kbit/s (dans lequel k=0, 1 ou 2). RA2 réalise la deuxième conversion à 64 kbit/s.

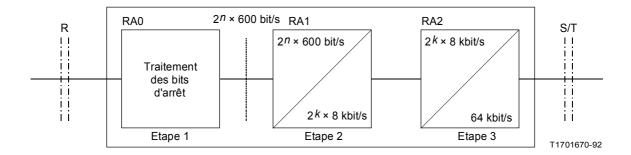


FIGURE 4/V.110

Adaptation du débit binaire en trois étapes

2.3.2 Débits binaires d'usager asynchrones pris en charge

Les débits binaires d'usager asynchrones à prendre en charge obligatoirement ou facultativement, sont spécifiés dans le tableau 8/V.110.

TABLEAU 8/V.110

Débits binaires d'usager asynchrones

Débit de données (bit/s)	Tolérance de débit (%)	Nombre d'unités de données	Nombre de bits d'arrêt	Débit RA0/RA1 (bit/s)	Débit RA1 (kbit/s)
50	± 2,5	5	1,5	600	8
75	± 2,5	5,7 ou 8	1:1,5:2	600	8
110	± 2,5	7 ou 8	1 ou 2	600	8
150	± 2,5	7 ou 8	1 ou 2	600	8
200	± 2,5	7 ou 8	1 ou 2	600	8
300 *	± 2,5	7 ou 8	1 ou 2	600	8
600 *	+ 1 – 2,5	7 ou 8	1 ou 2	600	8
1 200 *	+1-2,5	7 ou 8	1 ou 2	1 200	8
2 400 *	+1-2,5	7 ou 8	1 ou 2	2 400	8
3 600	+1-2,5	7 ou 8	1 ou 2	4 800	8
4 800 *	+1-2,5	7 ou 8	1 ou 2	4 800	8
7 200	+1-2,5	7 ou 8	1 ou 2	9 600	16
9 600 *	+1-2,5	7 ou 8	1 ou 2	9 600	16
12 000	+1-2,5	7 ou 8	1 ou 2	19 200	32
14 400	+ 1 – 2,5	7 ou 8	1 ou 2	19 200	32
19 200	+ 1 – 2,5	7 ou 8	1 ou 2	19 200	32

Remarque 1 – * indique un débit qui doit être assuré obligatoirement pour un TA universel.

Remarque 2 – Le nombre de bits de données inclut éventuellement des bits de parité.

2.3.3 Conversion asynchrone à synchrone (RA0)

La fonction RA0 est utilisée exclusivement avec les interfaces des Recommandations de la série V. Les données asynchrones entrantes sont remplies par addition d'éléments d'arrêt pour s'adapter au débit du canal le plus proche défini par $2^n \times 600$ bit/s. Ainsi un débit binaire d'usager à 7200 bit/s sera adapté à un train de bits synchrones

de 9600 bit/s, et un débit binaire d'usager à 110 bit/s sera adapté à un train de bits synchrones à 600 bit/s. Le train synchrone qui en résulte est transmis à RA1. Le remplissage avec les éléments d'arrêt est inhibé durant la transmission du signal de rupture décrit au § 2.3.5.

2.3.4 *Survitesse/sous-vitesse*

Un TA doit introduire des éléments d'arrêt lorsque son terminal associé transmet à un débit inférieur au débit de caractères nominal. Si le terminal transmet des caractères à une survitesse atteignant 1% (ou 2,5% dans le cas de vitesses nominales inférieures à 600 bit/s), le convertisseur asynchrone-synchrone peut supprimer les éléments d'arrêt aussi souvent qu'il sera nécessaire jusqu'à un maximum d'un élément pour huit caractères à une survitesse de 1%. Le convertisseur du côté récepteur doit détecter les éléments d'arrêt supprimés et les réinsérer dans le train de données reçus (circuit 104).

La longueur nominale des éléments de départ et des unités de données doit être la même pour tous les caractères. La longueur de l'élément d'arrêt peut être réduite de 12,5% au maximum par le convertisseur d'arrivée pour les vitesses nominales dépassant 300 bit/s afin de permettre la survitesse dans le terminal émetteur. Pour les vitesses nominales inférieures ou égales à 300 bit/s, une réduction de 25% dans l'élément d'arrêt est autorisée.

2.3.5 *Signal de rupture*

Le TA doit détecter et transmettre le signal de rupture comme suit:

Si le convertisseur détecte M à 2M + 3 bits, tous de la polarité de départ, dans lequel M est le nombre de bits par caractère dans le format choisi y compris les éléments de départ et d'arrêt, le convertisseur doit transmettre 2M + 3 bits de polarité de départ.

Si le convertisseur détecte plus de 2M + 3 bits, tous de la polarité de départ, le convertisseur doit transmettre tous ces bits comme polarité de départ.

Dans les cas où le débit asynchrone est inférieur au débit synchrone pour le convertisseur, les règles suivantes s'appliquent:

- le convertisseur transmet la polarité de départ (à RA1) pour une période de temps égale à 2M + 3 bits au débit asynchrone si le convertisseur a détecté M à 2M + 3 bits de polarité de départ;
- le convertisseur transmet (à RA1) la polarité de départ pour une période de temps aussi longue que la condition de rupture reçue si le convertisseur a détecté plus de 2M + 3 bits de polarité de départ;
- les 2M + 3 bits ou plus de polarité de départ reçus du côté émetteur sont transmis au DTE récepteur;
- le DTE doit transmettre sur le circuit 103 au moins 2M bits de polarité de départ après le signal de rupture de polarité de départ avant d'envoyer d'autres caractères de données. Le convertisseur retrouvera ensuite le synchronisme de caractères à partir du passage suivant de l'arrêt au départ.

2.3.6 Bits de parité

Les bits de parité éventuels inclus dans les données d'usager sont considérés comme des bits de données par la fonction RA0.

2.4 *Commande de flux*

Le présent paragraphe décrit une option de commande de flux, à utiliser avec les TA assurant le support des DTE asynchrones. La commande de flux permet la connexion des DTE asynchrones fonctionnant à différents débits de données d'usager en ramenant l'émission de caractères du DTE le plus rapide au débit du plus lent. La mise en œuvre de la commande de flux nécessitera l'utilisation du protocole de bout en bout (TA à TA) défini au § 2.4.2 et un séparateur de ligne d'arrivée (à partir du réseau) en plus d'un protocole local choisi (voir le § 2.4.1). Selon le protocole local de la commande de flux utilisé, il y aura également un besoin de stockage temporaire de caractères en provenance de l'interface du DTE. La taille de cette mémoire-tampon n'est pas définie dans la présente Recommandation car elle dépend de sa mise en œuvre.

La commande de flux local de l'interface du DTE est nécessaire lorsque le DTE fonctionne à un débit plus élevé que le débit synchrone établi entre les TA. La commande de flux de bout en bout est nécessaire lorsque le débit synchrone établi entre les TA correspond au débit de fonctionnement d'un des DTE (ou unité d'interfonctionnement) et qu'il est plus élevé que le débit synchrone correspondant au débit de fonctionnement de l'autre DTE (ou unité d'interfonctionnement). Les deux commandes de flux local et de bout en bout peuvent être nécessaires dans certaines applications.

2.4.1 Commande de flux local; TA à DTE

La connexion peut être faite entre des TA connectés à des DTE asynchrones fonctionnant à deux vitesses différentes. Il incombe au TA connecté au DTE le plus rapide d'exécuter un protocole de commande de flux local pour réduire le débit des caractères à celui du DTE le plus lent. Cette opération nécessitera une certaine capacité de mémoire-tampon dans le TA. Un TA peut mettre en œuvre plusieurs protocoles de commande de flux local différents, étant entendu qu'un seul sera choisi à un moment donné. Un certain nombre de ces protocoles sont actuellement utilisés, et certains d'entre eux sont décrits ci-après.

2.4.1.1 Fonctionnement 105/106

Il s'agit d'un mécanisme de commande de flux hors bande, utilisant deux circuits de jonction définis dans la Recommandation V.24. Si un DTE demande à émettre un caractère, il met le circuit 105 (demande pour émettre) sur l'état FERMÉ. Le DTE ne peut commencer à émettre que lorsqu'il reçoit sur le circuit de retour 106 l'indication FERMÉ (prêt à émettre). Si, durant la transmission d'un bloc de caractères, le circuit 106 passe à l'état OUVERT, le DTE doit cesser la transmission (après avoir achevé la transmission de tout caractère commencé) jusqu'à ce que le circuit 106 passe de nouveau à l'état FERMÉ.

2.4.1.2 Fonctionnement XFERMÉ/XOUVERT

Il s'agit d'un mécanisme de commande de flux dans la bande utilisant deux caractères de l'Alphabet International n° 5 (IA5) (International Alphabet No. 5) pour le fonctionnement XFERMÉ/XOUVERT. Si un DTE reçoit un caractère XOUVERT, il doit cesser de transmettre. Lorsqu'il reçoit un caractère XFERMÉ, il peut reprendre la transmission. Les caractères types utilisés pour XFERMÉ et XOUVERT sont commande d'appareil un (DC1) (device control one) et commande d'appareil trois (DC3) (device control three) (combinaisons binaires 1/1 et 1/3 de la Recommandation T.50) respectivement, bien que d'autres combinaisons binaires puissent être utilisées.

2.4.1.3 *Autres méthodes*

D'autres méthodes non normalisées de commande de flux asynchrone sont utilisées et peuvent être conformées au protocole de commande de flux du TA.

2.4.2 Commande de flux de bout en bout (TA à TA)

La mise en correspondance (par réduction) du débit de caractères transmis du DTE avec le débit du TA n'est pas toujours suffisante pour garantir un fonctionnement correct, et la commande de flux de bout en bout peut s'avérer nécessaire.

Le bit X est utilisé pour porter l'information de commande de flux. Un TA stockera les caractères entrants. Lorsque le nombre de caractères stockés dépasse un seuil TH1 (*threshold*) dépendant de la mise en œuvre, le TA mettra le bit X de ses trames sortantes à l'état OUVERT.

A la réception d'une trame contenant un bit X mis à l'état OUVERT, un TA exécutera sa procédure choisie de commande de flux local en indiquant au DTE associé qu'il doit arrêter l'émission de caractères, et cesser la transmission de données après achèvement du caractère en cours en mettant les bits de données dans les trames sortantes à UN.

Lorsque le contenu de la mémoire-tampon d'un TA qui a pris l'initiative d'une commande de flux de bout en bout tombe au-dessous d'un seuil TH2, le TA remettra le bit X de sortie à l'état FERMÉ.

Lorsque le TA de l'extrémité distante reçoit une trame avec un bit X mis à l'état FERMÉ, il reprend la transmission des données et, par l'utilisation de la procédure de commande de flux local, il indique au DTE associé qu'il peut continuer.

Remarque – Il peut y avoir un retard entre le lancement du protocole de commande de flux et la fin du train de caractères entrants. Les caractères arrivant entre-temps doivent être temporairement stockés, et le volume total de stockage dépendra du débit des caractères, du temps de propagation aller et retour, et du seuil de stockage.

2.4.3 Utilisation de la capacité des canaux

Lorsqu'il accepte une communication d'un TA assurant le support de la commande de flux et fonctionnant à un débit binaire d'usager différent et/ou à un débit intermédiaire, le TA appelé adoptera le même débit intermédiaire et le même facteur de répétition de bits. Cela primera sur les paramètres normalement choisis. Dans ces cas, le TA connecté au DTE le plus rapide exécutera une procédure de commande de flux local pour réduire le débit des caractères à celui du DTE le plus lent.

Ainsi, si un DTE rapide appelle un DTE lent, le débit intermédiaire rapide et le facteur de répétition de bits seront adoptés par les TA aux deux extrémités. Afin de réduire le débit de caractères reçus par le DTE le plus lent, son TA réalisera une commande de flux de bout en bout et obligera le TA du côté appelant à utiliser une commande de flux local.

Si un DTE lent appelle un DTE plus rapide, le débit binaire intermédiaire le plus lent et le facteur de répétition de bits le plus lent seront adoptés par les TA aux deux extrémités. Afin de réduire le débit des caractères transmis par le DTE rapide, son TA réalisera une commande de flux local.

Si le TA appelé ne prend pas en charge le débit intermédiaire et le facteur de répétition de bits utilisés par le TA appelant, l'appel sera refusé.

2.4.4 Caractéristiques d'un TA mettant en œuvre une commande de flux

On trouvera ci-après les conditions générales que doit remplir un TA qui met en œuvre une commande de flux:

- i) un TA qui met en œuvre une commande de flux doit être capable de fonctionner à un débit binaire intermédiaire et avec un facteur de répétition de bits indépendants de la vitesse asynchrone utilisée à l'interface de son DTE;
- ii) un TA qui met en œuvre une commande de flux doit être capable, si possible, de s'adapter aux valeurs de débit intermédiaire et de facteur de répétition de bits nécessaires pour un appel entrant. L'information de débit binaire d'usager sera obtenue de la signalisation;
- iii) un TA qui met en œuvre une commande de flux doit être capable d'exécuter un protocole de commande de flux local pour réduire le débit des caractères à celui du DTE de l'extrémité distante;
- iv) un TA qui met en œuvre une commande de flux sera capable d'utiliser une commande de flux de bout en bout (TA à TA) utilisant le bit X, et contiendra une mémoire-tampon de caractères.

3 Circuits de jonction

3.1 *Circuits de jonction essentiels et optionnels*

La liste des circuits de jonction essentiels et optionnels est reprise dans le tableau 9/V.110.

3.2 Base de temps

Le TA doit obtenir sa base de temps RNIS à partir du train de bits reçu de l'interface de base usager/réseau du RNIS (voir les § 5 et 8 de la Recommandation I.430). Cette base de temps du réseau doit être utilisée par le TA pour fournir au DTE la base de temps pour les éléments de signal à l'émission sur le circuit 114 et la base de temps pour les éléments du signal à la réception sur le circuit 115.

3.3 *Circuit 106*

Après les séquences d'établissement et de reprise de synchronisation, l'état FERMÉ du circuit 106 doit être retardé par rapport à l'état FERMÉ du circuit 105 (quand celui-ci est utilisé) d'un intervalle comprenant au moins N bits (une valeur de 24 a été proposée pour N, mais le choix de cette valeur appelle un complément d'étude). Les transitions FERMÉ à OUVERT sur le circuit 106 doivent suivre les transitions FERMÉ à OUVERT sur le circuit 105 (quand celui-ci est mis en œuvre) de moins de 2 ms. Lorsque le circuit 105 n'est pas utilisé, le passage initial du circuit 106 à l'état FERMÉ doit être retardé d'une durée supérieure ou égale à celle de N bits par rapport aux changements d'état correspondants sur le circuit 109. Les changements d'état ultérieurs du circuit 106 doivent être effectués uniquement selon les séquences de fonctionnement définies au § 4, ou selon les séquences définies au § 2.4 lorsqu'ils sont utilisés pour la commande de flux optionnelle.

3.4 *Circuit 109*

Les passages de OUVERT à FERMÉ et FERMÉ à OUVERT sur le circuit 109 doivent être effectués uniquement selon les séquences de fonctionnement définies au § 4.

TABLEAU 9/V.110

	Remarque	
Numéro	Désignation	
102 102a	Terre de signalisation ou retour commun Retour commun DTE	2 2
102b	Retour commun DCE	2
103	Emission des données	
104	Réception des données	
105	Demande pour émettre	3
106	Prêt à émettre	
107	Poste de données prêt	
108/1	Connectez le poste de données sur la ligne	4
108/2	Equipement terminal de données prêt	4
109	Détecteur du signal de ligne reçu sur le canal de données	
111	Sélecteur de débit binaire (origine DTE)	5
112	Sélecteur de débit binaire (origine DCE)	5
113	Base de temps pour les éléments de signal à l'émission (origine DTE)	6
114	Base de temps pour les éléments de signal à l'émission (origine DCE)	
115	Base de temps pour les éléments de signal à l'émission (origine DCE)	
125	Indicateur d'appel	7
140	Essai de bouclage/maintenance	8
141	Bouclage local	8
142	Indicateur d'essai	8

Remarque 1 – Les circuits de jonction essentiels et tous autres circuits mis en œuvre doivent être conformes aux spécifications fonctionnelles et d'exploitation de la Recommandation V.24. Tous les circuits de jonction mis en œuvre doivent être convenablement terminés dans le DTE et le DCE conformément aux spécifications de Recommandation pertinente relative aux caractéristiques électriques (voir le § 3.5).

Remarque 2 – Les circuits de jonction 102a et 102b sont nécessaires dans les cas où les caractéristiques électriques définies dans la Recommandation V.10 sont utilisées à des débits binaires supérieurs à 20 kbit/s.

- Remarque 3 Ce circuit n'est pas nécessaire pour les DTE qui fonctionnent avec des DCE en «mode porteuse continue».
- Remarque 4 Ce circuit doit pouvoir fonctionner en tant que circuit 108/1 ou 108/2 selon son utilisation (par le TE2 associé).
- Remarque 5 L'utilisation de ce circuit fera l'objet d'un complément d'étude.
- Remarque 6 L'utilisation du circuit 113 appelle un complément d'étude car elle est restreinte par la nature synchrone du RNIS.
- Remarque 7 Ce circuit est utilisé avec la fonction d'adaptateur de terminal à réponse automatique.
- Remarque 8 L'utilisation de l'essai en boucle fera l'objet d'un complément d'étude.

3.5 Caractéristiques électriques et mécaniques des circuits de jonction

3.5.1 Interface de base usager-réseau du RNIS

Les caractéristiques électriques et mécaniques de l'interface de base usager-réseau du RNIS sont décrites au § 8 et au § 10 de la Recommandation I.430.

3.5.2 Interface TE2/TA (DTE/DCE)

3.5.2.1 Débits inférieurs ou égaux à 19,2 kbit/s

Il est recommandé d'utiliser les caractéristiques électriques spécifiées dans la Recommandation V.28, ainsi que le connecteur et la répartition des broches prévus dans la norme ISO 2110.

Remarque – Les constructeurs noteront que l'objectif à long terme consiste à remplacer les caractéristiques électriques spécifiées dans la Recommandation V.28 et que la Commission d'études XVII a décidé de mettre au point

une interface plus efficace entièrement symétrique, pour les applications de la série V, afin de ramener au minimum le nombre des circuits de jonction (Recommandation V.230).

3.5.2.2 Débits supérieurs à 19,2 kbit/s

Il est recommandé d'utiliser des caractéristiques électriques conformes aux dispositions des Recommandations V.10 et/ou V.11 ainsi que le connecteur et la répartition des broches prévus dans la norme ISO 4902.

- i) En ce qui concerne les circuits 103, 104, 113, 114 et 115, tant les générateurs que les récepteurs doivent être conformes aux dispositions de la Recommandation V.11.
- ii) Dans le cas des circuits 105, 106, 107 et 109, les générateurs doivent être conformes aux dispositions de la Recommandation V.10 ou de la Recommandation V.11. Les récepteurs doivent être conformes aux dispositions de la Recommandation V.10 (catégorie 1) ou de la Recommandation V.11 (sans terminaison).
- iii) Pour tous les autres circuits, les dispositions de la Recommandation V.10 s'appliquent, la configuration des récepteurs étant celle spécifiée dans la Recommandation V.10 pour la catégorie 2.

Il est aussi possible d'utiliser l'interface définie dans l'appendice II à la Recommandation V.35 ainsi que le connecteur et la répartition des broches prévus dans la norme ISO 2593.

3.6 Condition de dérangement des circuits de jonction

(Voir le § 7 de la Recommandation V.28, pour la correspondance avec les types de détection des dérangements des récepteurs.)

- 3.6.1 Le DTE doit interpréter un dérangement sur le circuit 107 comme un état OUVERT en appliquant la détection de défaillance de type 1.
- 3.6.2 L'équipement de terminaison de circuit de données (DCE) (data circuit-terminating equipment) doit interpréter un dérangement sur les circuits 105 et 108 comme un état OUVERT, en appliquant la détection de dérangement de type 1.
- 3.6.3 Tous les autres circuits, non mentionnés ci-dessus, peuvent utiliser la détection de dérangement des types 0 ou 1.

4 Séquence de fonctionnement

4.1 Fonctionnement en mode duplex TA

Quand on utilise le TA pour obtenir le service de transmission de données dans un RNIS, la communication est établie sur une connexion à 64 kbit/s sur la base des procédures applicables à la configuration particulière du réseau et/ou du terminal.

La disposition interne des parties fonctionnelles du TA et du DTE (avec une interface de la série V) ne fait pas l'objet de la présente Recommandation. On suppose qu'il existe des moyens internes de commander l'entrée en mode de transfert de données et la sortie de ce mode. Par exemple, on admet qu'il est possible de commander le circuit 108/1 (connectez le poste de données sur la ligne) ou le circuit 108/2 (équipement terminal de données prêt) de manière interne, c'est-à-dire à partir du poste de l'abonné. Toutefois, aux fins de la présente Recommandation, le circuit 108/2 tel qu'il est défini dans la Recommandation V.24 est prévu.

4.1.1 Etat de repos (ou prêt)

4.1.1.1 Pendant l'état de repos (ou prêt), le TA (DCE) recevra du DTE les informations suivantes:

Circuit 103 = état binaire continu «1»

Circuit 105 = [voir la remarque]

Circuit 108/1 = OUVERT, circuit 108/2 = FERMÉ

Remarque – Dans beaucoup de DTE fonctionnant en mode duplex, ou bien le circuit 105 est en permanence à l'état FERMÉ ou bien il n'est pas utilisé. Dans ce dernier cas, la fonction doit être mise à l'état FERMÉ dans le TA. Voir le § 4.1.2.4 au sujet du cas dans lequel un DTE fonctionnant en mode duplex peut utiliser le circuit 105.

- 4.1.1.2 Pendant l'état de repos (ou prêt), le TA transmettra des 1 binaires continus sur les canaux B et D (c'est-à-dire que tous les bits du tableau 2/V.110 sont à l'état binaire 1).
- 4.1.1.3 Pendant l'état de repos (ou prêt), le TA (DCE) transmettra au DTE les informations suivantes:

Circuit 104 = état binaire continu 1

Circuit 107 = OUVERT

Circuit 106 = OUVERT

Circuit 109 = OUVERT

- 4.1.2 Etat: connexion du TA à la ligne
- 4.1.2.1 Quand le TA passe en mode données, le circuit 108 doit être FERMÉ. Au passage en mode données, le TA transmet les informations suivantes au RNIS (voir le tableau 2/V.110):
 - a) séquence de verrouillage de trame comme cela est décrit dans les § 2.1.3.1 et 2.2.1;
 - b) bits de données = 1 binaire;
 - c) bits d'état S = OUVERT et X = OUVERT (FERMÉ = 0 binaire/OUVERT = 1 binaire).

Remarque 1 – A ce stade, le circuit 103 n'est pas connecté au canal de données (ainsi, l'état 1 binaire des bits de données est généré à l'intérieur du TA).

Remarque 2 – La description qui suit porte uniquement sur l'interfonctionnement entre l'interface TE2/TA (DTE/DCE), les trames de débits intermédiaires (voir les tableaux 6a/V.110 à 6f/V.110) et la trame à 64 kbit/s des tableaux 7a/V.110 à 7c/V.110. La deuxième étape du codage et du décodage de l'adaptation de débit ainsi que le multiplexage et le démultiplexage de l'interface de base usager-réseau du RNIS sont respectivement traités dans les Recommandations I.460 et I.430.

- 4.1.2.2 A ce stade (c'est-à-dire au passage en mode données), le récepteur de l'adaptateur de terminal entreprendra d'identifier la séquence de verrouillage de trame dans le train binaire reçu (voir les § 2.1.3.1 et 2.2.1).
- 4.1.2.3 Quand le récepteur reconnaît la séquence de verrouillage de trame, il met à l'état FERMÉ les bits S et X des trames transmises (sous réserve que le circuit 108 soit FERMÉ).
- 4.1.2.4 Après avoir constaté que les bits d'état S et X sont à l'état FERMÉ, le récepteur effectuera les opérations suivantes:
 - a) Passage à l'état FERMÉ du circuit 107 en direction du DTE, et arrêt du temporisateur T1.
 - Remarque On peut prévoir qu'un DTE en mode duplex qui met en œuvre et qui est en mesure d'utiliser le circuit 105 sera capable de faire passer ce circuit à l'état FERMÉ à tout moment. Cependant, si cette opération n'a pas été effectuée auparavant, elle doit l'être en réponse au passage à l'état FERMÉ du circuit 107.
 - b) Dès lors, il est possible de connecter le circuit 103 aux bits de données dans la trame; toutefois, le DTE doit conserver l'état binaire 1 tant que le circuit 106 n'est pas mis à l'état FERMÉ dans la portion suivante de la séquence.
 - c) Passage à l'état FERMÉ du circuit 109 et connexion des bits de données au circuit 104.

Remarque – Dès lors, l'état binaire 1 est reçu sur le circuit 104.

- d) Après un intervalle de N bits (voir le § 3.3), il mettra le circuit 106 à l'état FERMÉ.
- e) Le passage du circuit 106 de OUVERT à FERMÉ entraîne le passage de l'état binaire 1 au mode données.

Si le circuit 107 n'a pas été mis à l'état FERMÉ après expiration du temporisateur T1, le TA doit être déconnecté conformément aux procédures spécifiées au § 4.1.4.

- 4.1.3 Etat: transfert des données
- 4.1.3.1 Pendant le transfert des données, les circuits présentent les états ci-après:
 - a) le circuit 105 (quand il est utilisé) et les circuits 106, 107, 108/1 ou 108/2, et 109 sont à l'état FERMÉ;
 - b) les données sont transmises sur le circuit 103 et elles sont reçues sur le circuit 104.

4.1.4 Rupture de la connexion

- 4.1.4.1 A l'issue de la phase de transfert des données, le DTE local émettra une demande de déconnexion en mettant le circuit 108 à l'état OUVERT. Il s'ensuivra les opérations suivantes:
 - a) les bits d'état S dans la trame en direction du RNIS seront mis à l'état OUVERT, les bits d'état X sont maintenus à l'état FERMÉ;
 - b) le circuit 106 sera mis à l'état OUVERT;
 - c) les bits de données dans la trame seront mis à 0.
- 4.1.4.2 Si le circuit 108 est toujours FERMÉ au TA distant, ce TA interprétera le passage de FERMÉ à OUVERT des bits d'état et le passage à 0 des bits de données comme un signal de déconnexion et il mettra les circuits 107 et 109 à l'état OUVERT. Ce DTE doit réagir en mettant le circuit 108 à l'état OUVERT et en passant au mode déconnecté. Cette rupture de la connexion sera signalée par l'intermédiaire du protocole de signalisation de canal D du RNIS. A ce stade, l'interface DTE/DCE doit être à l'état de repos (ou prêt).
- 4.1.4.3 Au poste d'où provient la demande de fin, le TA interprétera la réception de S = OUVERT ou la perte de signaux de verrouillage de trame comme un accusé de réception de fin, il mettra les circuits 107 et 109 à l'état OUVERT et passera au mode déconnecté. La rupture de la connexion sera signalée au moyen du protocole de signalisation de canal D du RNIS. A ce stade, l'interface DTE/DCE doit être mise à l'état de repos (ou prêt).

4.1.5 *Perte de verrouillage de trame*

En cas de perte de verrouillage de trame, le TA doit essayer de procéder à une resynchronisation dans les conditions suivantes:

- a) passage du mode données à l'état binaire 1 sur le circuit 104;
- b) mettre le bit d'état X à l'état OUVERT dans la trame émise;
- c) en reconnaissant l'état OUVERT du bit d'état X, le TA distant mettra le circuit 106 à l'état OUVERT, ce qui incitera le DTE distant à mettre le circuit 103 à l'état binaire 1;
- d) le TA local doit tenter de procéder à une resynchronisation sur le signal d'arrivée;
- e) si le TA local ne parvient pas à effectuer la synchronisation au bout de 3 secondes, il doit émettre une demande de déconnexion en mettant à l'état OUVERT tous les bits d'état sur plusieurs trames (au moins 3 trames) dont les bits de données sont mis à l'état 0 puis déconnecter en mettant à l'état OUVERT le circuit 107 et en passant au mode déconnecté comme indiqué au § 4.1.4.2;
 - Remarque Le choix de trois secondes et de trois trames est provisoire et ces valeurs doivent être confirmées ou modifiées à l'issue d'un complément d'étude.
- f) si la synchronisation a lieu, le TA doit mettre le bit d'état X à l'état FERMÉ en direction du poste distant;
- si la resynchronisation a lieu, le TA (qui a mis le circuit 106 à l'état OUVERT) doit, après un intervalle de N bits (voir le § 3.3), mettre le circuit 106 à l'état FERMÉ. Cela fera passer le circuit 103 de l'état binaire 1 au mode données.

Remarque – Au cours d'une tentative de resynchronisation, les circuits 107 et 109 doivent rester à l'état FERMÉ.

4.2 Fonctionnement du TA en mode semi-duplex

L'établissement des communications de données pour l'interfonctionnement des DTE semi-duplex équipés d'interfaces de la série V s'effectue comme au § 4.1 ci-dessus. La seule différence qui existe entre le mode semi-duplex et le mode duplex tient à la commande des circuits 105, 106 et 109, comme indiqué ci-dessous.

Remarque – Il s'agit d'une application unique; par conséquent, un TA prévu pour fonctionner en mode semi-duplex ne pourra pas être utilisé en interfonctionnement avec un DTE en mode duplex de la série V ou de la série X (TE2).

- 4.2.1 Avec un TA prévu pour accueillir des DTE fonctionnant en mode semi-duplex, le circuit 109 sera commandé par les bits d'état SB dans la trame d'arrivée, suivant les conditions ci-après:
 - a) si les circuits 109 et 104 sont respectivement à l'état OUVERT et binaire 1 à l'interface locale, le DTE peut faire une «demande pour émettre» en mettant le circuit 105 à l'état FERMÉ;

- b) le TA mettra alors les bits d'état SB à l'état FERMÉ dans la trame émise, ce qui fera passer le circuit 109 à l'état FERMÉ dans l'interface distante et connectera le circuit 104 au train de bits de données de la trame d'arrivée;
- c) après un intervalle de *N* bits (voir le § 3.3), le TA local mettra le circuit 106 à l'état FERMÉ, ce qui permettra au DTE local d'acheminer des données sur le circuit 103;
- d) en fin de transmission, le DTE local mettra le circuit 105 à l'état OUVERT. Il s'ensuivra que:
 - le circuit 106 sera mis à l'état OUVERT à l'interface locale et le circuit 103 reviendra à l'état binaire 1,
 - les bits d'état SB seront mis à l'état OUVERT, ce qui mettra au TA distant le circuit 109 à l'état OUVERT et le circuit 104 à l'état binaire 1;
- e) dès lors, le DTE distant est en mesure d'inverser la séquence en mettant le circuit 105 à l'état FERMÉ.

4.3 *Appel automatique*

La mise en correspondance des procédures d'appel et/ou de réponse automatiques des Recommandations V.25 et/ou V.25 bis avec les protocoles de signalisation du canal D du RNIS nécessite un complément d'étude.

5 Horloges indépendantes du réseau

Dans les cas où les signaux de données synchrones aux débits d'usager jusqu'à 19,2 kbit/s inclus sont reçus d'une source extérieure au RNIS (par exemple par l'intermédiaire d'une unité d'interfonctionnement à partir d'un DTE/modem sur le RTPC), les données peuvent ne pas être synchronisées au RNIS. La méthode suivante doit être utilisée pour permettre le transfert de ces signaux de données et des renseignements de temporisation des bits correspondants via une trame à 80 bits au TA récepteur. Une telle situation pourrait se présenter lorsque les signaux sont reçus par l'intermédiaire d'une unité d'interfonctionnement à partir de modems de données en bande vocale sur le RTPC analogique où les données d'émissions à partir du modem distant sont synchronisées avec l'horloge du modem (cas normal pour ces applications). La tolérance de fréquence de tels modems est de 100 ppm.

5.1 *Mesure des différences de phase*

La différence de phase sera mesurée entre les deux fréquences suivantes:

- i) R1 = 0,6 × le débit intermédiaire nominal (sauf lorsque des bits de remplissage sont utilisés; voir la remarque), fréquence synchronisée avec le RNIS;
- ii) R2 = 0,6 × le débit intermédiaire nominal (sauf lorsque des bits de remplissage sont utilisés; voir la remarque), fréquence dérivée de la base de temps des bits reçue de la source synchrone distante, par exemple le modem, et synchronisée avec elle.

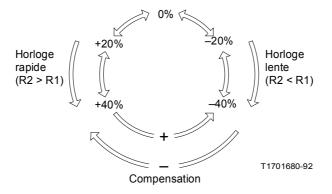
Remarque – Les horloges R1 et R2 ont une fréquence nominale de 4800, 9600 ou 19 200 Hz pour un débit intermédiaire respectivement de 8 kbit/s, 16 kbit/s ou 32 kbit/s.

Lorsque des bits de remplissage sont utilisés, dans les cas de 7200 et 14400 bit/s, R1 et R2 auront le même débit nominal que le débit binaire d'usager.

La compensation affectera un, un demi, un quart ou un huitième de bit de données d'usager, selon le facteur de répétition de bits.

La figure 5/V.110 représente un diagramme d'état pour le TA émetteur montrant la phase de R2 par rapport à R1. Le tableau 10/V.110 présente le codage binaire correspondant.

La comparaison de R1 et de R2 donnera une différence de phase par rapport à R1 qui sera codée comme indiqué au tableau 10/V.110. Le code à 3 bits qui en résultera sera émis dans les positions des bits E4, E5 et E6, et utilisé pour la commande de l'horloge au TA récepteur.



Remarque I – Les mesures de phase sont données par rapport à R1 par la formule: Phase = phase (R2) – phase (R1).

Remarque 2 – La réception d'une combinaison binaire nécessitant un mouvement illégal supérieur à un état provoquera un mouvement légal d'un état dans la direction apppropriée.

Remarque 3 – L'état initial pour les deux côtés récepteur et émetteur du TA sera de 0%.

FIGURE 5/V.110

Diagramme d'état de synchronisation indépendante du réseau

TABLEAU 10/V.110

Codage des bits E pour la synchronisation indépendante du réseau

Décalage (en % de la période nominale d'horloge R1 à	Codage dans la trame à 80 bits				
$n \times 4800 \text{ bit/s}, n = 1, 2 \text{ ou } 4)$	E4	E5	Е6		
Nominalement 0 + 20 + 40 - 40 - 20	1 0 0 0 0	1 0 0 1 1	1 0 1 0		
Compensation					
Compensation positive d'un un Compensation positive d'un zéro Compensation négative	1 1 1	0 0 1	1 0 0		

Pour éviter une gigue continue entre des positions de décalage voisines, on doit appliquer une fonction d'hystérésis comme suit:

Le code de décalage ne sera modifié que lorsque la différence de phase mesurée entre R1 et R2 est de 15% (de la période de l'horloge R1) en plus ou en moins de la différence indiquée par le code de décalage actuel.

Exemple: La combinaison de bits 000 indique une différence de phase nominale de 20%. La combinaison de bits sera changée en 001 lorsque la différence de phase mesurée est égale ou supérieure à 35%, et en 111 lorsque la différence de phase mesurée est égale ou inférieure à 5%.

5.2 Compensation positive/négative

Lors du passage de l'état +40% à l'état -40%, un bit D d'usager supplémentaire doit être émis dans la trame à 80 bits, utilisant le bit E6 (compensation positive). Au TA récepteur, ce bit supplémentaire sera inséré entre D24 et D25 comme indiqué au tableau 2/V.110, immédiatement après les bits E.

Lors du passage de l'état –40% à l'état +40%, une combinaison de bits est émise dans la trame à 80 bits (E4, E5 et E6 = 1, 1, 0, respectivement), indiquant au TA récepteur que le bit D25 de la trame à 80 bits, mis à UN, ne contient pas de données d'usager et doit être retiré (compensation négative).

5.3 *Codage*

Le codage de la différence de phase mesurée pour la commande de l'horloge et la commande de la compensation positive/négative annule et remplace le codage de la commande de l'horloge.

6 Etat d'échange de paramètres dans la bande

Les fonctionnalités disponibles et le fonctionnement dans l'état facultatif d'échange de paramètres dans la bande sont décrits dans l'appendice I à la présente Recommandation.

7 Facilités de mesure

La question des boucles d'essai de maintenance fera l'objet d'un complément d'étude, en tenant compte des Recommandations I.603 et V.54.

ANNEXE A

(à la Recommandation V.110)

Configurations de référence

A.1 Introduction

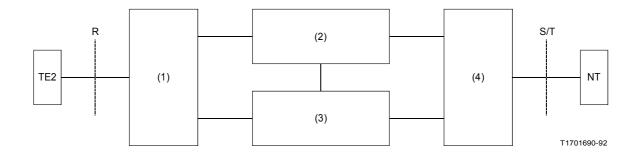
Les figures A-1/V.110 et A-2/V.110 illustrent deux modèles de référence de base utilisés dans l'élaboration de la présente Recommandation, et fournissent des exemples sur la manière dont l'adaptateur de terminal peut être utilisé. Ces exemples sont donnés à titre indicatif pour aider à l'interprétation de la présente Recommandation et ne sont nullement restrictifs.

A.2 Modèle de référence de l'adaptateur de terminal V.110

La figure A-1/V.110 illustre un modèle de référence de base pour un adapteur de terminal V.110.

Les éléments (1), (2), (3) et (4) illustrés dans la figure A-1/V.110 représentent les caractéristiques fonctionnelles nécessaires à un TA. Les éléments ne sont pas censés correspondre à des unités physiques distinctes. Toutefois, un TA ne doit pas nécessairement constituer une seule unité physique. Les fonctions de ces éléments sont les suivantes:

- fourniture de la couche 1 de l'interface au point de référence R, conformément aux Recommandations V.24 et V.28 ou d'autres Recommandations applicables et de la norme ISO 2110 ou d'autres normes applicables;
- 2) fonctions spécifiques du TA, y compris l'adaptation des données du TE2 (débit et format) pour transmission sur un canal B du RNIS et fourniture de l'information de commande principale de l'interface R. La présente Recommandation traite essentiellement de ces fonctions;
- 3) fonctions de signalisation de commande de réseau, y compris la mise en correspondance des signaux de commande d'appel (conformes à la Recommandation V.25 *bis* ou à une autre norme applicable), à l'interface R, avec les signaux (conformes à la Recommandation Q.931) pour transmission sur le canal sémaphore D par l'intermédiaire de l'interface S/T;
- 4) fourniture de la couche 1 de l'interface aux points de référence S ou T, conformément à la Recommandation I.430.



- NT Terminaison de réseau (network termination)
- TE2 Equipement terminal de traitement de données (DTE) avec une interface conforme à la Recommandation V.24
- (1) Fonctions de l'interface R (conformes aux Recommandations V.24, V.28, etc.)
- (2) Fonction spécifiques du TA (par exemple adaptation du débit de données)
- (3) Fonctions de signalisation d'accès aux commandes (signalisation conforme aux Recommandations Q.921 et Q.931 et appel automatique conforme à la Recommandation V.25 is, par exemple)
- (4) Fonctions de couche 1 de l'interface S/T (conformes à la Recommandation I.430)

FIGURE A-1/V.110

Modèle de référence de l'adaptateur de terminal

A.3 *Type d'adaptation de terminal*

A.3.1 Adaptateur de terminal – Type A (TA-A)

Le TA-A offre des fonctions de commande d'appel manuel et les fonctions nécessaires au transfert des données. Les fonctions de transfert des données suivantes sont incluses:

- a) conversion des caractéristiques électriques, mécaniques, fonctionnelles et procédurales des interfaces de la série V en caractéristiques exigées par un RNIS aux points de référence S ou T, comme indiqué au § 3.5;
- b) adaptation des débits binaires de la série V au débit à 64 kbit/s du canal B, comme indiqué aux § 2.1, 2.2 et 2.3;
- c) synchronisation de bout en bout à l'entrée et à la sortie de la phase de transfert des données comme indiqué au § 4.

Le TA-A peut être réalisé avec un TE1 constituant une unité physique distincte [unité (3) de la figure A-1/V.110] destinée à assurer la fonction de signalisation de commande de réseau; cette fonction peut aussi être intégrée à l'adaptateur TA-A. Cette fonction assure l'établissement de la communication de données lorsqu'on utilise le service support sans restriction en mode circuit à 64 kbit/s. Elle permet l'établissement des communications vocales et de données lorsqu'on utilise simultanément sur deux canaux B pour la transmission vocale, un service support à 64 kbit/s en mode circuit permettant le transfert de l'information en audiofréquence à 3,1 kHz, et, pour les données, le service support sans restriction à 64 kbit/s en mode circuit.

A.3.2 Adaptateur de terminal – Type B (TA-B)

Le TA-B offre, en plus des fonctions offertes par un TA-A, les fonctions de mise en correspondance nécessaires pour convertir les procédures d'appel automatique et/ou de réponse automatique des Recommandations V.25 et V.25 *bis* en protocole de signalisation du canal D du RNIS. Ces fonctions additionnelles résident dans l'unité fonctionnelle (3) de la figure A-1/V.110. Le TA-B doit être utilisé avec le service support sans restriction à 64 kbit/s.

La nécessité de dispositions permettant à l'unité fonctionnelle (3) de la figure A-1/V.110 de mettre en œuvre un TA de type B nécessite un complément d'étude.

Remarque – Référence à l'utilisation du terme «support sans restriction». Durant une période transitoire, certains réseaux peuvent uniquement assurer une capacité de transfert de l'information numérique restreinte à 64 kbit/s; c'est-à-dire une capacité de transfert de l'information avec pour seule restriction l'interdiction des octets ne comprenant que des zéros. Ces réseaux peuvent offrir des services supports avec des capacités de transport restreintes.

A.4 Types de connexions de bout en bout

Les fonctions de l'adaptateur du terminal décrites dans la présente Recommandation tiennent compte des types de connexions de bout en bout de la figure A-2/V.110, où apparaissent les cas d'interfonctionnement étudiés ici et représentés comme suit:

TE2 de la série V avec TE2 de la série V

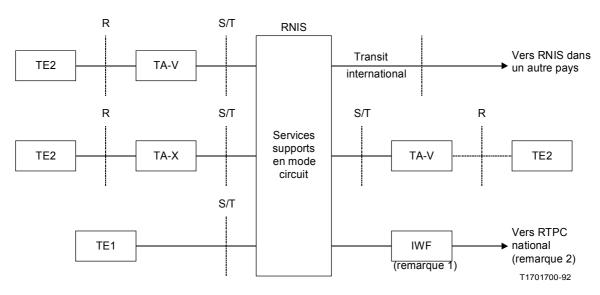
TE2 de la série V avec TE2 de X.21

TE2 de la série V avec TE1

TE2 de la série V avec DTE de la série V sur le RTPC par l'intermédiaire d'une fonction d'interfonctionnement (IWF) (*interworking function*).

Remarque – L'adaptation de terminaux par la connexion de TE2 équipés de modems du côté analogique d'un CODEC pour permettre l'utilisation de services supports à 3,1 kHz n'est pas étudiée dans la présente Recommandation.

L'interfonctionnement avec des RTPC peut être obtenu sur la base d'une interconnexion des circuits en utilisant des unités d'interfonctionnement (remarque 1 de la figure A-2/V.110). Les connexions de référence représentées à la figure A-2/V.110 n'englobent pas le cas d'une connexion directe entre un RNIS situé dans un premier pays et un RTPC situé dans un deuxième pays par l'intermédiaire d'une unité d'interfonctionnement fournie par le réseau dans le premier pays. Toutefois, l'accès à des pays dépourvus de RNIS pourrait être réalisé par des connexions internationales normales du RTPC.



IWF Fonction d'interfonctionnement

TA-V Adaptateur de terminal – (DTE avec interfaces de la série V)

TA-X Adaptateur de terminal – (DTE avec interfaces X.21 ou X.21bis) (voir la Recommandation X.30/I.461)

Remarque I – L'emplacement de cette unité d'interfonctionnement est traité dans la Recommandation I.510; ses spécifications générales sont indiquées dans les Recommandations I.515 et I.530. L'utilité d'une Recommandation donnant les spécifications détaillées d'une telle IWF nécessite un complément d'étude.

Remarque 2 - Pour l'accès aux terminaux nationaux non RNIS ou l'accès international au RTPC des pays sans RNIS.

FIGURE A-2/V.110

Connexions de référence du réseau

ANNEXE B

(à la Recommandation V.110)

Liste alphabétique des abréviations utilisées dans la présente Recommandation

CFI Indication d'échec de l'appel (call failure indication)

CRI Demande d'appel par identification (call request with identification)

CRN Demande d'appel par numéro (call request with number)

DC1 Commande d'appareil un (device control one)

DC3 Commande d'appareil trois (device control three)

DCE Equipement de terminaison de circuit de données (data circuit-terminating equipment)

DTE Equipement terminal de traitement de données (data terminal equipment)

DTR Equipement terminal de données prêt (data terminal ready)

IA5 Alphabet International n° 5 (*International Alphabet No. 5*)

IPE Echange de paramètres dans la bande (*in-band parameter exchange*)

IWF Fonction d'interfonctionnement (interworking function)

Mn Modem (modem)

MNT Maintenance (*maintenance*)

NIC Horloge indépendante du réseau (network independent clock)

NT Terminaison de réseau (network termination)

PARAM-X Paramètre X (parameter X) (X = 0, 1, 2, 3, 4)

RA Adaptation du débit (rate adaption)

RD Réception des données (received data)

RNI Réseau numérique intégré

RNIS Réseau numérique avec intégration des services

RTPC Réseau téléphonique public commuté

TA Adaptateur de terminal (terminal adaptor)

TD Emission des données (transmitted data)

TE Equipment terminal (terminal equipment)

TE1 Equipment terminal du type 1 (terminal equipment type 1)

TE2 Equipment terminal du type 2 (terminal equipment type 2)

TH Seuil (threshold)

Tn Temporisateur n (timer n) (n = 1, 2, 3)

APPENDICE I

(à la Recommandation V.110)

Echange de paramètres dans la bande

I.1 Introduction

Tout au long de la phase d'évolution du RNIS, il subsistera pendant longtemps:

- des DTE avec des interfaces de la série V qui doivent être connectés à un RNIS par des adaptateurs de terminal, et
- des besoins d'interfonctionnement entre les DTE et les TA raccordés aux RNIS et connectés à des installations qui n'offrent pas la pleine capacité de signalisation hors bande du RNIS nécessaire pour assurer l'échange des paramètres entre les TA.

Considérant que la Recommandation I.530 définit l'interfonctionnement entre un RNIS et un RTPC en général, et que la Recommandation I.515 décrit l'échange de paramètres pour l'interfonctionnement entre les RNIS et les réseaux existants, la procédure spécifique à utiliser pour l'échange de paramètres dans la bande (IPE) (*in-band parameter exchange*) dans le contexte des TA selon la présente Recommandation est celle qui est décrite dans le présent appendice. La procédure est conforme aux Recommandations I.530 et I.515.

Elle renforce la capacité des adaptateurs de terminaux V.110 à assurer:

- le transfert de l'information de bout en bout nécessaire à la vérification de la compatibilité des communications de données,
- un échange d'information de paramètre de TA, et
- un échange d'information concernant les opérations de maintenance.

I.2 Définitions

Les définitions suivantes s'appliquent à l'IPE décrit dans le présent appendice. Ces définitions sont classées logiquement afin de réduire au minimum les références ultérieures.

I.2.1 TA

Adaptateur de terminal.

I.2.2 **TA appelant**

TA qui demande l'établissement de la connexion.

I.2.3 TA appelé

TA qui accepte la connexion.

I.2.4 TA de départ

TA qui est chargé de lancer le prochain échange d'information sur les paramètres. Au début, le TA appelant assume le rôle du TA de départ.

I.2.5 TA de réponse

TA qui n'est pas chargé de lancer le prochain échange d'information sur les paramètres. Au début, le TA appelé assume le rôle du TA de réponse.

I.2.6 information sur les paramètres

Information sur les protocoles des TA, les paramètres des TA, et (facultativement) information sur la maintenance.

I.2.7 bloc de paramètres

Ensemble complet des informations sur les paramètres structurées en groupes de messages, transmis par chaque TA vers l'autre pendant chaque échange de paramètres.

26 **Recommandation V.110** (09/92)

I.2.8 groupe de messages

Arrangement des octets fondé sur une séquence répétée d'octets de commande suivie d'une série de trois paires d'octets de données INFÉRIEUR-SUPÉRIEUR. Chaque groupe de messages transfère un octet de l'information sur les paramètres.

I.2.9 séquence d'octets de commande

Emission répétée d'au moins 32 octets de commande émis sans pause sur les canaux à 64 kbit/s sans restriction et avec restriction. Dans le cas d'un IPE asynchrone, la séquence peut être interrompue, dans les limites des procédures.

I.2.10 série de paires d'octets de données INFÉRIEUR-SUPÉRIEUR

Emission de six octets groupés en trois paires de données INFÉRIEUR-SUPÉRIEUR, l'octet de données INFÉRIEUR étant émis dans chaque paire avant l'octet de données SUPÉRIEUR. Les six octets sont émis sans pause sur les canaux à 64 kbit/s sans restriction et avec restriction. Dans le cas d'un IPE asynchrone, l'émission des six octets peut être interrompue, dans les limites des procédures.

I.2.11 vérification

Etablissement de la validité d'une séquence de données conformément aux procédures prescrites pour le traitement des erreurs.

I.3 Considération générales

L'échange de paramètres dans la bande (IPE) décrit dans le présent appendice est fondé sur le transfert des informations de paramètres dans le train de données d'usager d'une connexion établie. Des débits d'IPE spécifiques ont été choisis pour couvrir l'application de l'IPE aux connexions établies sur les canaux à 64 kbit/s sans restriction, les canaux à 64 kbit/s avec restriction et les canaux à débit intermédiaire. Pour l'IPE à des débits autres que 64 kbit/s, l'adaptation de débit conformément à la présente Recommandation est appliquée au train de données d'usager contenant les informations sur les paramètres.

Dans le cas d'un IPE sur des canaux à débit intermédiaire, il faut d'abord réaliser le verrouillage de trame conformément à la présente Recommandation avant de commencer l'échange. Les informations des paramètres sont transférées dans un bloc de paramètres en un ou plusieurs échanges entre les deux TA. La structure du bloc est fondée sur les groupes de messages, contenant une séquence d'octets de commande qui identifie les informations portées dans le groupe de messages, et une série de paires d'octets de données INFÉRIEUR-SUPÉRIEUR à usage général qui porte les informations. Les octets de commande sont toujours émis dans une séquence répétée d'au moins 32 octets afin de permettre l'utilisation des techniques de traitement des erreurs permanentes. Les paires d'octets de données INFÉRIEUR-SUPÉRIEUR sont toujours émises par série de trois afin de permettre l'utilisation des techniques de correction d'erreur par vote majoritaire.

Après le premier échange de paramètres, le TA appelé décide si l'échange de paramètres a été réussi. Dans l'affirmative, les deux TA passent directement à l'état de transfert de données, à moins que le débit de transfert de données convenu ne nécessite d'abord une resynchronisation à un nouveau débit intermédiaire conformément à la présente Recommandation. Après le premier échange, et après chaque échange consécutif, la responsabilité de la décision concernant le succès est transférée, afin de permettre à la négociation des paramètres de se dérouler de façon équilibrée. Les informations d'état sont également transférées durant l'IPE pour permettre aux deux TA de surveiller la progression de l'échange. Si à un moment donné, l'un des TA conclut qu'un échange réussi de paramètres ne peut être réalisé, il doit libérer la connexion.

L'interfonctionnement avec les TA n'assurant pas un IPE est spécifié.

I.4 Configuration de référence

La figure I-1/V.110 présente un exemple de scénario pour une procédure d'IPE. Elle illustre la connexion de RNIS utilisant la connectivité des réseaux existants. En attendant la généralisation internationale du RNIS, la connexion des îles RNIS utilisera souvent les capacités des réseaux existants. Deux possibilités sont présentées dans la figure I-1/V.110. L'un ou l'autre des deux dispositifs indiqués peut être présent, bien que l'utilisation de la «connectivité numérique» fondée sur le RNI existant présente de nombreux avantages, notamment celui d'éviter le

recours aux fonctions d'interfonctionnement de couche 1. Toutefois, le réseau numérique intégré (RNI) n'a pas la capacité de signalisation du RNIS, ce qui nécessite le recours à une procédure d'IPE. La capacité d'IPE est nécessaire pour permettre aux TA en communication d'échanger des paramètres et d'exécuter d'autres opérations telles que les fonctions de maintenance. Même lorsque la capacité de signalisation du RNIS existe, la capacité d'IPE peut être utilisée pour augmenter les possibilités d'échange de paramètres.

I.5 Procédures

I.5.1 Considérations générales

Le § 1.5 décrit les procédures qui permettent à un TA d'échanger des informations sur les paramètres et la maintenance dans la bande en utilisant des messages dans le train de données d'usager.

Une fois la communicaton établie, l'IPE est lancé avec l'un des quatre débits de données d'usager indiqués au tableau I-1/V.110. Il est recommandé, lorsque cela est possible, d'exécuter l'IPE en utilisant le débit à 64 kbit/s sans restriction/avec restriction. Si le TA n'est pas capable de commencer à ce débit, le débit intermédiaire par défaut approprié est utilisé. Les canaux à débit intermédiaire par défaut sont choisis conformément à la Recommandation pour le fonctionnement mono-flux décrit dans la Recommandation I.460. Le multiplexage du sous-débit binaire ne peut être mis en œuvre qu'après exécution de l'IPE.

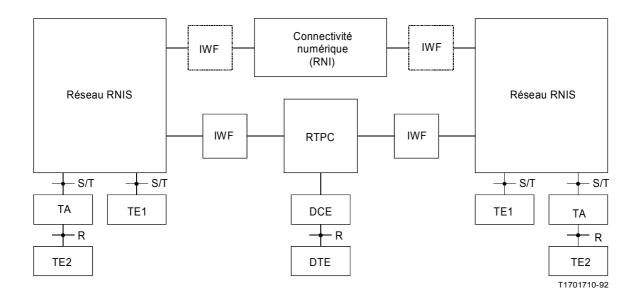


FIGURE I-1/V.110

Configuration de référence

Le débit binaire de transfert des données n'est pas restreint par le choix du débit d'usager IPE. Il est donc possible à un IPE à 4,8 kbit/s async, par exemple, d'accepter l'utilisation du débit à 64 kbit/s sans restriction pendant l'état transfert de données. Pour l'IPE à des débits autres que 64 kbit/s, l'adaptation du débit conformément à la présente Recommandation est appliquée au train de données d'usager contenant les informations IPE. Afin de prévenir une déconnexion intempestive lorsque l'adaptation du débit conformément à la présente Recommandation est utilisée, il est nécessaire d'éviter la conjonction des événements S = OUVERT, X = FERMÉ avec tous les bits de données mis à ZÉRO. On évite une telle conjonction en utilisant des caractères asynchrones avec un bit d'arrêt et en mettant en permanence le bit 8 dans tous les octets à UN.

Le § I.5.2 décrit comment l'IPE est déclenché, les procédures de l'IPE lui-même étant décrites au § I.5.3. Si l'échange de paramètres aboutit au choix d'un débit de données fondé sur un débit intermédiaire différent de celui utilisé pour l'IPE, la resynchronisation est alors nécessaire. Les procédures de resynchronisation et de transfert de

données figurent aux § I.5.4 et I.5.5 respectivement. Le § I.5.6 décrit les procédures d'interfonctionnement avec un TA n'assurant pas l'IPE. Le § I.5.7 décrit les procédures associées à la maintenance, le § I.5.8 définit le retour à l'IPE à partir de l'état transfert de données, et le § I.5.9 décrit les procédures de traitement et de protection contre les erreurs. Le codage des messages est donné au § I.6, les valeurs des temporisateurs au § I.7, et les diagrammes de transition d'état au § I.8.

TABLEAU I-1/V.110

Choix du débit d'usager IPE

Débit intermédiaire IPE	Débit de données IPE			
Sans restriction/avec restriction (64 kbit/s)	56 kbit/s			
Canal à débit intermédiaire à 32 kbit/s	19,2 kbit/s async			
Canal à débit intermédiaire à 16 kbit/s	9,6 kbit/s async			
Canal à débit intermédiaire à 8 kbit/s	4,8 kbit/s async			

I.5.2 Déclenchement de l'échange

Un TA d'IPE nécessite un fanion de mémoire locale (le fanion de retour) pour commander le retour à l'IPE à partir de l'état transfert de données.

Pendant l'état inactif, le TA doit transmettre des «1» continus sur le canal B (voir le § I.8). Après l'établissement d'une connexion, les deux TA commenceront l'échange des paramètres au débit d'usager choisi et mettent le fanion de retour à ZÉRO. Avant de commencer l'échange des paramètres, les deux TA déclenchent le temporisateur T2 et ils peuvent envoyer des octets d'état REPOS répétés (voir le § I.6.5).

Lorsque les TA fonctionnent à un débit d'usager IPE différent, la procédure suivante doit être appliquée:

- durant la première moitié de la période T2, le TA appelé essaie seulement de s'adapter au débit IPE du TA appelant avant d'émettre son échange initial d'information;
- durant la seconde moitié de la période T2, le TA appelant essaie seulement de s'adapter au TA appelé, et retransmet l'échange initial d'information au débit d'usager du TA appelé.

Si le temporisateur T2 expire avant la réception d'un bloc de paramètres complet, les deux TA doivent commencer le transfert de données en utilisant leurs paramètres par défaut.

Dans le cas de débits d'usager à 4,8, 9,6 ou 19,2 kbit/s, le TA achève d'abord la procédure de verrouillage de trame décrite dans la présente Recommandation, avec les modifications suivantes:

- a) l'émetteur envoie des trames vers son homologue avec des informations d'état S = OUVERT et X = OUVERT et passe à l'état «attente de l'échange des paramètres de verrouillage» (état 6);
- b) lorsque le TA reconnaît la séquence de verrouillage de trame dans l'état «attente de l'échange des paramètres de verrouillage» (état 6), il vérifie les informations d'état reçues et passe à l'état approprié, d'une manière coordonnée, comme suit:
 - transfert de données (état 4), après réception de S = FERMÉ et X = FERMÉ (voir le § I.5.6),
 - échange des paramètres par défaut IPE (état 5), après réception de S = OUVERT et X = OUVERT,
 - échange de paramètres (état 7), après réception de S = OUVERT et X = FERMÉ (voir le § 1.5.3);
- c) lorsque le TA est à l'état échange des paramètres par défaut IPE (état 5), il doit transmettre des trames avec des informations d'état S = OUVERT et X = FERMÉ et vérifier les informations d'état reçues; il passe ensuite à l'état approprié, d'une manière coordonnée, comme suit:
 - transfert de données (état 4), après réception de S = FERMÉ et X = FERMÉ (voir le § 1.5.6),
 - échange de paramètres (état 7), après réception de S = OUVERT et X = FERMÉ (voir le § 1.5.3).

Dans le cas de débit d'usager à 56 ou 64 kbit/s, le verrouillage de trame n'est pas nécessaire.

I.5.3 Echange de paramètres

I.5.3.1 Alignement des octets

Dans le cas de débits d'usager à 4,8, 9,6 ou 19,2 kbit/s, chaque octet du message d'échange de paramètres est transmis comme un caractère arythmique unique (voir le § I.6.1). Dans le cas de débits d'usager à 56 ou 64 kbit/s, l'alignement d'octets fourni par le réseau sera utilisé.

I.5.3.2 Transfert des paramètres

L'interprétation correcte du présent paragraphe nécessite un respect scrupuleux des définitions données au § I.2, notamment aux termes «séquence d'octets de commande» (§ I.2.9) et «série de paires d'octets de données INFÉRIEUR-SUPÉRIEUR» (§ I.2.10). Un supplément d'informations est donné au § I.5.9 et au § I.6.

Après l'établissement de la communication, le TA assume le rôle de TA de départ et le TA appelé celui de TA d'arrivée.

Le TA de départ commence par déclencher le temporisateur T1 et émet une séquence d'octets de commande XDÉBUT (voir le § 1.6.3). Après s'être assuré de la réception des octets de commande XDÉBUT, le TA d'arrivée déclenche le temporisateur T1 et commence le transfert des paramètres comme décrit ci-dessous. Une fois que le TA de départ s'est assuré de la réception de l'octet de commande VERSION RA (adaptation de débit) (au début du transfert des paramètres) en provenance du TA d'arrivée, le TA de départ commence également le transfert des paramètres de la même façon. La figure I-2/V.110 illustre la séquence normale des événements pendant l'échange des paramètres.

Le transfert des paramètres commence avec l'émission d'une séquence d'octets de commande de VERSION RA suivie d'une série de paires d'octets de données INFÉRIEUR-SUPÉRIEUR contenant l'identificateur d'adaptation du débit (voir le § I.6.2). Immédiatement après l'émission de l'identificateur d'adaptation du débit, le transfert se poursuit avec les paramètres (PARAM) (parameters) eux-mêmes en cinq groupes: PARAM-0 à PARAM-4 (voir le § I.6.4), émis dans l'ordre croissant. Chaque groupe commence avec l'émission de la séquence d'octets de commande PARAM appropriée suivie d'une série de paires d'octets de données INFÉRIEUR-SUPÉRIEUR qui transportent les paramètres. A la fin du transfert des informations de paramètres, les deux TA émettent des octets d'état REMPLISSAGE répétés jusqu'à la prochaine étape d'échange de paramètres. L'émission du bloc complet de paramètres doit se faire dans les limites de la période T2.

Après avoir reçu et traité les informations concernant l'adaptation du débit et les paramètres, le TA d'arrivée détermine si les paramètres échangés dans les deux directions sont compatibles ou s'il peut s'adapter aux paramètres du TA de départ. Dans l'un ou l'autre cas, l'échange a réussi et les procédures décrites au § 1.5.3.3 sont appliquées. Si les paramètres ne sont pas compatibles et que le TA d'arrivée décide de continuer, il assume alors le rôle de TA de départ et recommence l'échange de paramètres avec l'émission d'une séquence d'octets de commande XDÉBUT. Les procédures de transfert de paramètres continuent donc comme indiqué ci-dessus, mais après échange des rôles de TA de départ et d'arrivée. Dans le premier échange, le TA appelé doit essayer de s'adapter aux paramètres du TA appelant. Lorsqu'il poursuit l'échange, le nouveau TA de départ doit essayer, dans la mesure du possible, de choisir des valeurs pour ses prochains paramètres aussi proches que possible des valeurs qu'il a précédemment reçues. Si l'un ou l'autre TA conclut qu'il n'y a plus lieu de poursuivre l'échange des paramètres, les procédures décrites au § 1.5.3.4 sont appliquées.

L'échange d'informations sur les paramètres se poursuit de cette façon avec des renversements alternés des rôles du TA appelant et du TA appelé jusqu'à l'obtention d'un résultat efficace ou non, ou jusqu'à l'expiration du temporisateur T1.

Afin que le service offert ne soit pas dégradé par rapport à celui offert sans IPE, un TA devrait se connecter en utilisant ses paramètres par défaut à l'expiration du temporisateur T1. Cela n'empêche aucun des deux TA de déclencher la déconnexion à n'importe quel moment.

I.5.3.3 Echange efficace

Un échange de paramètres est considéré efficace lorsque le dernier ensemble de paramètres de TA transférés dans les deux directions sont compatibles, ou lorsque le TA d'arrivée peut s'adapter aux paramètres du TA de départ. Le TA d'arrivée doit notifier l'efficacité de l'échange au TA de départ avant de poursuivre; cette notification se fait par l'émission d'une séquence d'octets d'état PRÊT. Les deux TA doivent mettre le fanion de retour sur UN. Dans tous les cas, les deux TA passent à l'état transfert de données (voir le § I.5.5.1) à moins que la resynchronisation à un nouveau débit intermédiaire ne soit nécessaire (voir le § I.5.4).

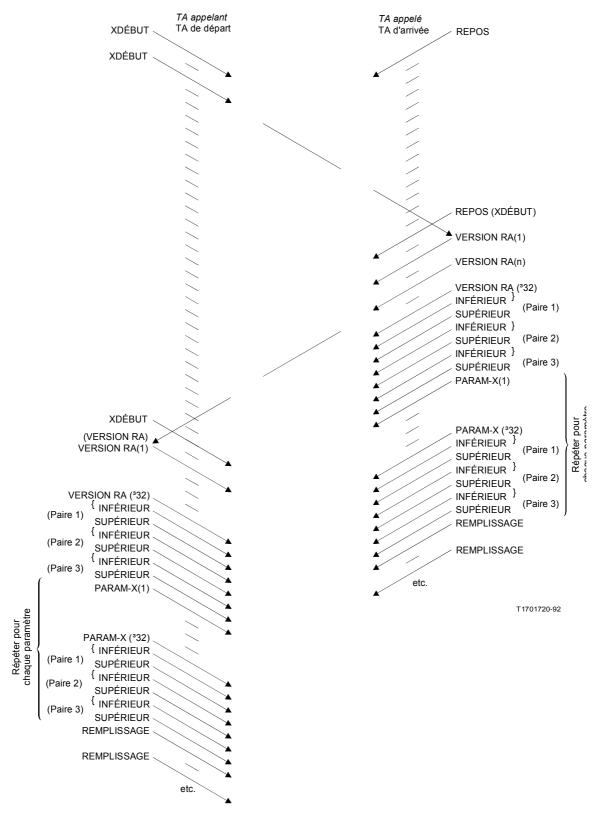


FIGURE 1-2/V.110 Séquence initiale des événements pendant un échange de paramètres

I.5.3.4 Echange non efficace

Si à un moment quelconque de l'échange, l'un des TA conclut à l'impossibilité d'un échange efficace de paramètres ou à l'incompatibilité des protocoles d'adaptation du débit, il doit libérer la connexion.

I.5.4 Resynchronisation à un nouveau débit intermédiaire

Si l'IPE aboutit au choix d'un débit de données d'usager nécessitant un nouveau débit intermédiaire, la resynchronisation s'impose, et le TA introduit l'état «attente de resynchronisation» (état 8). Pendant qu'il est dans cet état, l'émetteur du TA enverra des trames avec S = OUVERT et X = OUVERT au TA homologue sur le nouveau canal de débit intermédiaire convenu. Les positions du canal à débit intermédiaire par défaut correspondent à celles recommandées pour le fonctionnement mono-flux dans la Recommandation I.460.

En même temps, le récepteur du TA commencera à rechercher la séquence de verrouillage de trame dans le canal à sous-débit choisi. Une fois cette séquence reconnue, le TA doit vérifier les informations d'état reçues et passer à l'état approprié, de façon coordonnée, comme suit:

- «transfert de données» (état 4), après réception de S = FERMÉ et X = FERMÉ (voir le § I.5.6),
- «pas d'échange» (état 9), après réception de S = OUVERT et X = OUVERT.

Lorsque le TA est à l'état «pas d'échange» (état 9), il doit émettre des trames avec des informations d'état $S = FERM\acute{E}$ et $X = FERM\acute{E}$, et passer à l'état «transfert de données» (état 4) après réception de $S = FERM\acute{E}$ et $X = FERM\acute{E}$.

I.5.5 Transfert de données

I.5.5.1 Passage à l'état «transfert de données»

Le passage à l'état «transfert de données» doit être mené par les deux TA de façon coordonnée, conformément aux prescriptions de la présente Recommandation après un délai suffisant pour permettre le traitement des informations de paramètres.

I.5.5.2 Etat «transfert de données»

La présente Recommandation décrit les procédures après passage à l'état «transfert de données» (état 4) et les valeurs des informations d'état S et X dans le cas de débits de données inférieurs à 56 kbit/s.

I.5.6 Interfonctionnement avec un TA n'assurant pas l'IPE

Un TA peut choisir de contourner l'IPE; par exemple, lorsqu'il est utilisé dans un arrangement préconfiguré, ou lorsque l'échange de paramètres peut être effectué par signalisation hors bande. Dans ces conditions, un TA assurant l'IPE peut recevoir l'information d'état vérifié $S = FERM\acute{E}$ et $X = FERM\acute{E}$, faisant passer le TA directement à l'état «transfert de données». Voir le § I.8.

Un TA qui n'assure pas l'IPE peut recevoir de son homologue des trames contenant l'information d'état S = OUVERT et X = FERMÉ. Dans cette situation, le TA qui n'assure pas l'IPE peut continuer à émettre l'information d'état S = OUVERT et X = OUVERT ou passer à l'état transfert de données et émettre l'information d'état S = FERMÉ et X = FERMÉ. Dans les deux cas, on aboutira au passage à l'état transfert de données sans IPE. Voir le § I.8.

Dans le cas d'un IPE à 64 kbit/s avec ou sans restriction, ou dans le cas d'un TA continuant à émettre l'information d'état S = OUVERT et X = OUVERT, le temporisateur T2 garantit que le service n'est pas dégradé par rapport à celui fourni sans IPE. Voir le § I.8.

I.5.7 Maintenance

Un appel de maintenance (MNT) (maintenance) de TA est fait en indiquant dans le PARAM-0 que le TA appelant demande le support MNT et en faisant suivre directement le transfert de paramètres par un groupe de messages de MAINTENANCE précisant la fonction requise (voir le § I.6.6). Un TA qui assure le support MNT doit indiquer dans le PARAM-0 que le support MNT est disponible. Lorsqu'une fonction MNT est demandée par un TA appelant, le TA appelé ayant la capacité support MNT doit accuser réception de la demande en déclenchant un échange de paramètres comprenant, à la fin, le même groupe de messages de MAINTENANCE, avant de poursuivre en appelant la fonction MNT nécessaire.

Un appel MNT efficace sans temporisation imposée se termine par la libération de la communication par l'un ou l'autre des TA. Un appel MNT efficace avec temporisation imposée remet le TA appelé à l'état inactif à l'expiration du temporisateur T3, ou à l'état nul après déconnexion.

Un TA qui n'assure pas le support MNT doit indiquer dans le PARAM-0 de l'échange initial que le support MNT n'est pas assuré, et doit libérer la connexion après l'échange initial de paramètres s'il reçoit un appel MNT.

I.5.8 Retour à l'IPE à partir de l'état transfert de données

Les bouclages d'essai dans la présente Recommandation se rapportent aux Recommandations de la série I.600. L'application principale de cette fonctionnalité est de fournir un mécanisme pour permettre l'établissement d'un bouclage distant aux fins de la maintenance sans déconnecter l'équipement sur le trajet établi. Ce mécanisme peut être aussi utilisé en général pour le retour à l'IPE.

Ce mécanisme n'est pas applicable aux types de connexion à 64 kbit/s avec ou sans restriction, ou lorsque le débit pendant le transfert de données est de 64 kbit/s, 56 kbit/s ou 48 kbit/s.

Si le retour à l'IPE est requis et que le fanion de retour est à UN, le TA de départ passe à l'état «attente du retour à IPE» (état 10) et émet S = OUVERT, X = FERMÉ et D = REPOS. Le retour à l'IPE pour établir une boucle d'essai 4 ne peut être déclenché que par un TA appelant.

La réception de S = OUVERT, X = FERMÉ et D = REPOS fait repasser un TA de l'état 4 à l'état «échange de paramètres» (état 7) avec le débit d'usager IPE défini au § I.5.1 qui est le même que le débit intermédiaire utilisé pour le transfert de données.

La réception de S = OUVERT, X = FERMÉ et D = REPOS fait repasser le TA de départ à l'état «échange de paramètres» (état 7) avec le débit d'usager IPE défini au § I.5.1, qui est le même que le débit intermédiaire utilisé pour le transfert de données.

I.5.9 *Traitement et protection contre les erreurs*

Le traitement et la protection contre les erreurs sont nécessaires pour maîtriser l'altération éventuelle des données. En outre, les procédures de correction d'erreur sont nécessaires, par exemple en cas de perte de verrouillage de trame.

Pour se prémunir contre l'altération des données, les commandes IPE doivent être émises en une séquence récurrente d'au moins 32 octets. La vérification de la réception correcte d'un octet de commande peut alors être exécutée sur la base des techniques de vérification de la récurrence. Une fois l'octet de commande reçu, il peut être identifié par les codages figurant au § I.6. Tout octet de commande non reconnu doit être négligé. Pour se protéger contre l'altération des données, les paires d'octets de message INFÉRIEUR-SUPÉRIEUR seront émises par groupes de trois paires. Cela permet au TA d'arrivée d'utiliser les techniques de vote majoritaire.

Après détection d'une altération de données irrémédiable pendant l'échange des paramètres, d'une perte de verrouillage de trame, ou d'autres situations nécessitant de recommencer l'échange, le TA doit compléter le message en cours puis déclencher une procédure de correction d'erreur en émettant une séquence d'octets de commande XDÉBUT et en assumant le rôle de TA de départ. Après réception d'une séquence d'octets de commande XDÉBUT, un TA reprendra l'échange de paramètres conformément aux prescriptions du § 1.5.3.2. En cas de collision des octets XDÉBUT, les TA adopteront les rôles de départ et d'arrivée qu'ils avaient initialement.

I.6 Codage

I.6.1 Considérations générales

Le transfert des informations pendant l'IPE est fondé sur un groupe de messages. Ces messages sont utilisés pour exécuter diverses tâches. Les messages associés à l'identification de l'adaptation du débit sont décrits au § I.6.2; ceux associés au transfert effectif des paramètres sont décrits au § I.6.4. Les messages associés à la commande de l'IPE sont décrits au § I.6.3; le § I.6.5 traite de ceux utilisés pour indiquer l'état. Enfin, le § I.6.6 traite du codage des messages de maintenance.

Les messages utilisent tous des octets structurés comme indiqué à la figure I-4/V.110.

Dans le cas d'un débit d'usager à 64 kbit/s, les octets sont émis en une séquence binaire du bit 1 au bit 8. L'alignement des octets assuré par le réseau doit être utilisé.

Dans le cas d'un débit d'usager à 56 kbit/s, les données sont transmises en une séquence binaire du bit 1 au bit 7 suivis d'un huitième bit mis à UN – conformément à l'adaptation du débit spécifié dans la présente Recommandation (au total, cela équivaut à un train de données à 64 kbit/s). L'alignement des octets assuré par le réseau doit être utilisé.

Dans le cas de débits d'usager à 4,8, 9,6 ou 19,2 kbit/s, les octets sont mis sous forme de caractères arythmiques, en utilisant le format suivant:

- 1 bit de début,
- 8 bits de données (dans l'ordre d'émission indiqué dans la figure I-3/V.110),
- pas de parité, et
- 1 bit d'arrêt.

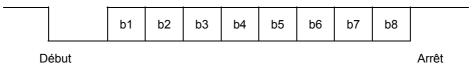
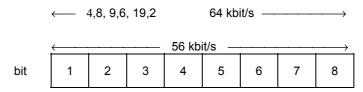


FIGURE I-3/V.110

Format des caractères asynchrones



bit 8: Mis à UN (et négligé à la réception)

Remarque – Un train de données équivalant au train à 64 kbit/s est créé avec 56 kbit/s lorsque l'adaptation du débit conformément à la présente Recommandation est utilisée.

bit 7: Mis à ZÉRO pour les données IPE Mis à UN pour le signal IPE

Pour les données IPE

bit 6: Mis à UN

(Mis à ZÉRO: message réservé à l'usage privé, et négligé s'il n'est pas mis en œuvre)

bit 5: Mis à ZÉRO lorsque l'octet porte les bits de données d0-d3 Mis à UN lorsque l'octet porte les bits de données d4-d7

bits 1-4: Portent les bits de données (d0-d3) ou (d4-d7)

Pour le signal IPE

bit 6: Mis à UN

(Mis à ZÉRO: message réservé à l'usage privé, et négligé s'il n'est pas mis en œuvre)

bit 5: Mis à ZÉRO pour les messages de commande Mis à UN pour les messages d'état

bits 1-4: Code de signalisation

FIGURE I-4/V.110

Structure des octets du codage IPE

La figure I-5/V.110 ci-dessous donne un jeu complet de codage des octets pour l'IPE.

			←		4,8, 9,0	6, 19,2	et 64	kbit/s		\rightarrow
		Message	←		56	6 kbit/s			→	
			b1	b2	b3	b4	b5	b6	b7	b8
	O	PARAM-0	0	0	0	0	0	1	1	1
	0	PARAM-1	0	0	0	1	0	1	1	1
	m	PARAM-2	0	0	1	0	0	1	1	1
S	m	PARAM-3	0	0	1	1	0	1	1	1
i	а	PARAM-4	0	1	0	0	0	1	1	1
g	n	VERSION RA	0	1	0	1	0	1	1	1
n	d	XDÉBUT	0	1	1	0	0	1	1	1
а	е	MAINTENANCE	0	1	1	1	0	1	1	1
u	s									
х										
1										
Р		PRÊT	0	1	0	1	1	1	1	1
Е	Etat	REPOS	0	1	1	1	1	1	1	1
		REMPLISSAGE	1	1	0	1	1	1	1	1
		INACTIF	1	1	1	1	1	1	1	1
	Données	INFÉRIEUR	d0	d1	d2	d3	0	1	0	1
IPE		SUPÉRIEUR	d4	d5	d6	d7	1	1	0	1

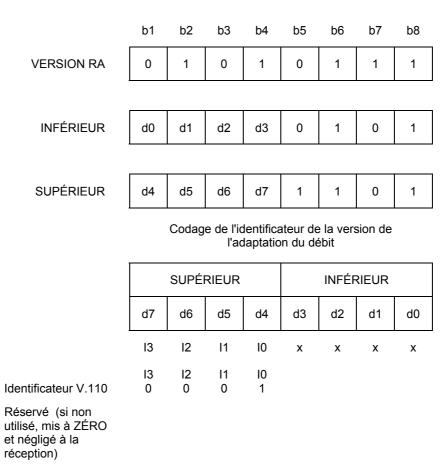
Remarque — Tous les codes restants sont réservés (à moins qu'ils ne soient indiqués comme étant à usage privé). Tout octet reçu et vérifié et qui n'est pas reconnu doit être négligé.

FIGURE I-5/V.110

Codages des octets IPE

I.6.2 Identification de la version d'adaptation du débit

L'identificateur de l'adaptation du débit est porté par un groupe de messages de trois octets et transféré conformément aux procédures stipulées aux § I.5.3.2 et I.5.9. Le message est constitué d'une séquence d'octets de commande de VERSION RA suivie d'une série de paires d'octets de données INFÉRIEUR-SUPÉRIEUR, l'octet de données INFÉRIEUR étant émis avant l'octet de données SUPÉRIEUR de la même paire. La figure I-6/V.110 indique le codage des messages pour l'identification de l'adaptation du débit.



Remarque – Tous les autres codes sont réservés.

13-10:

Χ

FIGURE I-6/V.110

Identificateur de la version de l'adaptation du débit

I.6.3 Commande

Avant chaque transfert d'information de paramètres de TA, une séquence d'octets de commande XDÉBUT est émise par le TA de départ vers le TA d'arrivée, conformément aux prescriptions des § I.5.3.2 et I.5.9. La figure I-7/V.110 illustre le codage de l'octet de commande XDÉBUT.

	b1	b2	b3	b4	b5	b6	b7	b8
XDÉBUT	0	1	1	0	0	1	1	1

FIGURE I-7/V.110

Codage de XDÉBUT

I.6.4 Paramètres

Le transfert des paramètres du TA est réalisé en une série de cinq groupes de messages, correspondant chacun à trois octets, la série étant transférée conformément aux procédures spécifiées aux § I.5.3.2 et I.5.9. Chaque groupe de messages est constitué d'un octet de commande PARAM-X (PARAM-0 à PARAM-4) suivi d'une série de paires d'octets de données INFÉRIEUR-SUPÉRIEUR, l'octet de données INFÉRIEUR étant émis avant l'octet de données SUPÉRIEUR de la même paire. La figure I-8/V.110 montre le codage des octets de commande, et les figures I-9/V.110 à I-13/V.110 illustrent le codage des octets de données pour le transfert des paramètres.

	b1	b2	b3	b4	b5	b6	b7	b8
PARAM-X	0	x2	x1	x0	0	1	1	1
		x2	x1	x0				
PARAM-0 PARAM-1 PARAM-2 PARAM-3 PARAM-4		0 0 0 0	0 0 1 1	0 1 0 1				
INFÉRIEUR	d0	d1	d2	d3	0	1	0	1
SUPÉRIEUR	d4	d5	d6	d7	1	1	0	1

FIGURE I-8/V.110

Format du groupe de messages de paramètres

		d7	d6	d5	d4	d3	d2	d1	d0
		Sp	Sp	Ms	Mr	x	х	x	Ex
Sp	(Réservé) (<i>Spare</i>): Mis à ZÉRO à l'émission, négligé à la réception								
Ms	(Maintenance assurée) (<i>Maintenance supported</i>): Maintenance non assurée Maintenance assurée			0 1					
Mr	(Maintenance demandée) (<i>Maintenance required</i>): Maintenance non demandée Maintenance demandée				0				
Ex	(Extension): Si le TA ne nécessite pas un alignement des octets conformément à la Rec. X.30								0
	Si le TA nécessite un alignement des octets conformément à la Rec. X.30								1

SUPÉRIEUR

INFÉRIEUR

FIGURE I-9/V.110

(si non utilisé, mis à ZÉRO et négligé

à la réception)

Codage du paramètre 0

Х

		SUPÉRIEUR					INIEÉE	RIEUR	
			301 E	VIL OIL			IIVI EF	\I_UI\	
		d7	d6	d5	d4	d3	d2	d1	d0
		P2	P1	P0	Мо	x	x	x	Ch
P2-P0	Parité	P2	P1	P0					
	Impair Pair Pas de parité Forcé à ZÉRO Forcé à UN	0 0 0 1 1	0 1 1 0 0	0 0 1 0					
Mo (Mode)	Asynchrone Synchrone				0 1				
Ch (Vérification)	Vérification de la parité au DTE lorsqu'elle est requise Pas de vérification de la parité au DTE lorsqu'elle est requise								0
x	Réservé (si non utilisé, mis à ZÉRO et négligé à la réception)								

FIGURE I-10/V.110

Codage du paramètre 1

		SUPÉRIEUR				INFÉRIEUR			
		d7	d6	d5	d4	d3	d2	d1	d0
		S1	S0	C1	C0	х	х	х	Сх
S1-S0	Bits d'arrêt	S1	S0						
	Non utilisé 1 1,5 2	0 0 1 1	0 1 0 1						
C1-C0	Longueur des caractères			C1	C0				
	Non utilisé 5 7 8			0 0 1 1	0 1 0 1				
Remarqu	ue – La longueur des caractères inclut la								

parité.

(Extension de la longueur des caractères): Codages C1-C0 normalisés utilisés Longueur de caractères à 9 bits utilisée Сх

0 1

Réservé Х (si non utilisé, mis à ZÉRO et négligé à la réception)

FIGURE I-11/V.110

Codage du paramètre 2

	SUPÉ	RIEUR		INFÉRIEUR						
d7	d6	d5	d4	d3	d2	d1	d0			
Sp	R6	R5	R4	R3	R2	R1	R0			

Sp(d7)	Mis à ZÉRO à l'émission, négligé à
	la réception

R6-R0	Débits	R6	R5	R4	R3	R2	R1	R0
	Réservé 600 1200 2400 3600 4800 7200 Réservé 9600 14 400 Réservé 19 200 Réservé Réservé 48 000 56 000	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0			0 0 0 0 0 0 0 1 1 1 1 1 1	0 0 0 1 1 1 1 0 0 0	0 0 1 1 0 0 1 1 0 0 1 1 0 0	0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1
	Réservé 50 75 110 150 200 300 12 000 Réservé	0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0	1 1 1 1 1 1 1	0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 1 1 1 1	0 0 1 1 0 0 1 1	0 1 0 1 0 1 0 1
	Réservé 64 000	1 1	1 1	1 1	1 1	1 1	1 1	0 1

FIGURE I-12/V.110

Codage du paramètre 3

	SUPÉ	RIEUR			INFÉF	RIEUR			
d7	d6	d5	d4	d3 d2 d1 d					
Sn	Fc	TNIC	RNIC	x	x	x	Mm		

NIC	Horloge indépendante du réseau (voir le § 5)				
Sp	(Réservé) (<i>Spare</i>): Mis à ZÉRO à l'émission, négligé à la réception				
Fc	(Commande du flux) (<i>Flow control</i>): Commande du flux de bout en bout non assurée Commande du flux de bout en bout assurée	0 1			
TNIC	Si le TA n'a pas besoin d'utiliser NIC Si le TA a besoin d'utiliser NIC		0 1		
RNIC	Si le TA ne peut pas accepter NIC Si le TA peut accepter NIC			0 1	
Mm	(Modem): TA non connecté à un modem TA connecté à un modem				0 1
X	Réservé (si non utilisé, mis à ZÉRO et ignoré à la réception)				

FIGURE I-13/V.110

Codage du paramètre 4

I.6.5 Etat

En vue d'informer le TA homologue qu'un échange de paramètres a été efficace, une séquence d'octets d'état PRÊT doit être émise vers l'homologue conformément aux procédures définies au § I.5. La figure I-14/V.110 illustre le codage de l'octet d'état PRÊT.

En vue d'informer le TA homologue qu'il est à l'état de repos avant l'échange de paramètres, une séquence d'octets d'état REPOS est émise vers l'homologue conformément aux procédures définies dans le § I.5. La figure I-15/V.110 illustre le codage de message pour l'octet d'état REPOS.

L'octet d'état REMPLISSAGE est utilisé comme remplissage entre les transferts de paramètres, conformément aux procédures définies au § I.5. La figure I-16/V.110 montre le codage de l'octet d'état REMPLISSAGE.

En vue d'informer le TA homologue que le canal est actuellement inactif, une séquence d'octets d'état INACTIF est émise vers l'homologue conformément aux procédures définies au § I.5. La figure I-17/V.110 illustre le codage de l'octet d'état INACTIF.

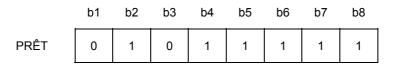


FIGURE I-14/V.110

Codage de l'octet PRÊT

	b1	b2	b3	b4	b5	b6	b7	b8	
REPOS	0	1	1	1	1	1	1	1	

FIGURE I-15/V.110

Codage de l'octet REPOS

	b1	b2	b3	b4	b5	b6	b7	b8
REMPLISSAGE	1	1	0	1	1	1	1	1

FIGURE I-16/V.110

Codage de l'octet REMPLISSAGE

	b1	b2	b3	b4	b5	b6	b7	b8
INACTIF	1	1	1	1	1	1	1	1

FIGURE I-17/V.110

Codage de l'octet INACTIF

I.6.6 Maintenance

Ce groupe de messages de trois octets est utilisé pour porter les informations liées aux opérations de maintenance. Ce groupe de messages est constitué d'une séquence d'octets de commande MAINTENANCE suivie d'une série de paires d'octets de données INFÉRIEUR-SUPÉRIEUR, l'octet de données INFÉRIEUR étant émis avant l'octet de données SUPÉRIEUR de la même paire. La figure I-18/V.110 illustre le codage des messages.

I.7 Valeurs de temporisation

I.7.1 Valeurs de temporisation pour l'échange des paramètres

La temporisation T1 sera au moins de 8 secondes, mais non inférieure à la temporisation T1 du § 4.1.2.2.

La temporisation T2 sera de 3 secondes.

I.7.2 Valeur de temporisation pour la maintenance

La temporisation T3 sera de 60 secondes.

I.8 Diagrammes de transition d'état

I.8.1 Considérations générales

Le présent paragraphe contient les diagrammes de transition d'état pour illustrer les états d'un adaptateur de terminal dans les situations suivantes:

- TA n'assurant pas l'échange des informations de paramètres (figure I-19/V.110);
- TA interfonctionnant avec un TA n'assurant pas l'échange des informations de paramètres (figure I-20/V.110);
- TA capable d'assurer l'échange des informations de paramètres (figure I-21/V.110);
- TA capable d'assurer une boucle 4 d'essai de maintenance (figure I-22/V.110).

On trouvera ci-après un résumé des états de base concernés:

- Etat 0 Nul
- Etat 1 Inactif
- Etat 2 Attente de la synchronisation Transfert de données
- Etat 3 Echange par défaut
- Etat 4 Transfert de données
- Etat 5 Echange des paramètres IPE par défaut
- Etat 6 Attente de la synchronisation Echange de paramètres
- Etat 7 Echange de paramètres
- Etat 8 Attente de resynchronisation
- Etat 9 Pas d'échange
- Etat 10 Attente du retour à l'IPE
- Etat 11 Bouclage de la boucle 4 de maintenance

44

		~ .	~-		~ .		~~	~.				
	MAINTENANCE	0	1	1	1	0	1	1	1			
	INFÉRIEUR	d0	d1	d2	d3	0	1	0	1			
				•	•	•	•	•	•			
	SUPÉRIEUR	d4	d5	d6	d7	1	1	0	1			
		Codage de la maintenance										
						SUPÉF	RIEUR			INFÉI	RIEUR	
					d7	d6	d5	d4	d3	d2	d1	d0
					Sp	Rt	L1	L0	х	х	х	R1
Sp(d7)	Mis à ZÉRO à l'émissio											
	réception	, 0	-									

b1

b2

b3

b4

b5

b6

b7

L0

0

0

L1

0

1

b8

R1	(d0 boucle	d'essai 5):
----	------------	-------------

Réservé

Réservé

(Demande de bouclage): Pas de bouclage

Boucle d'essai 4

(Recommandations de la série I.600) R1 Boucle d'essai 5 non demandée 0 Boucle d'essai 5 demandée

Réservé Χ

L1-L0

(si non utilisé, mis à ZÉRO et ignoré à la réception)

(Recommandations de la série I.600)

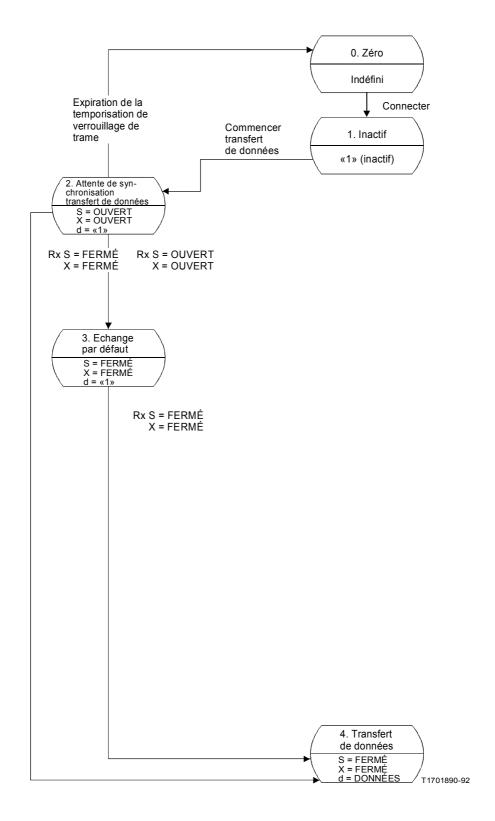
Remarque 1 – La boucle d'essai 5 est appliquée aussi près que possible de l'interface au point de référence R. Elle n'entre pas dans le cadre de la présente Recommandation.

Remarque 2 – Les définitions des boucles 4 et 5 sont données dans les Recommandations de la série I.600.

Remarque 3 - Les définitions concernent le sens TA appelant-TA appelé. Dans le sens contraire, elles représentent une confirmation de la fonction de maintenance.

FIGURE I-18/V.110

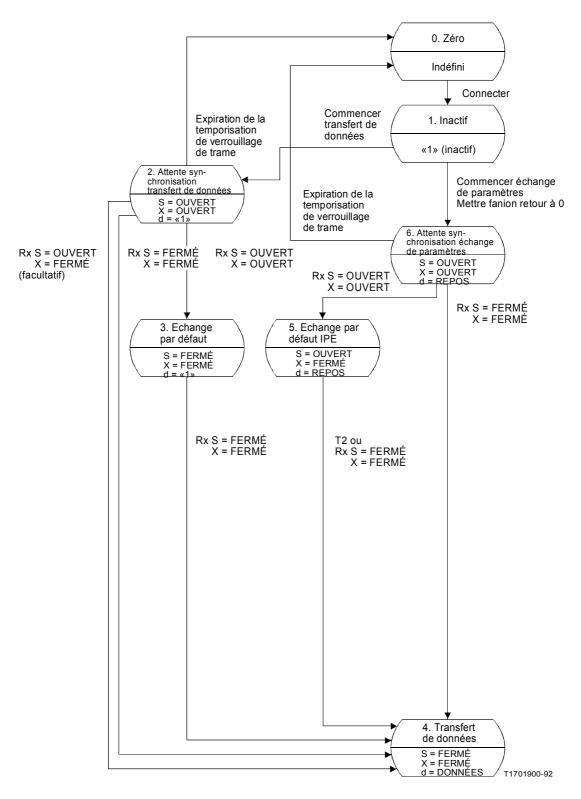
Codage du groupe de messages de MAINTENANCE



Remarque - Les séquences de libération ne sont pas illustrées.

FIGURE I-19/V.110

Diagramme d'état: TA n'assurant pas l'IPE



Remarque - Les séquences de libération ne sont pas illustrées.

FIGURE I-20/V.110

Diagramme d'état: interfonctionnement avec un TA n'assurant pas l'IPE

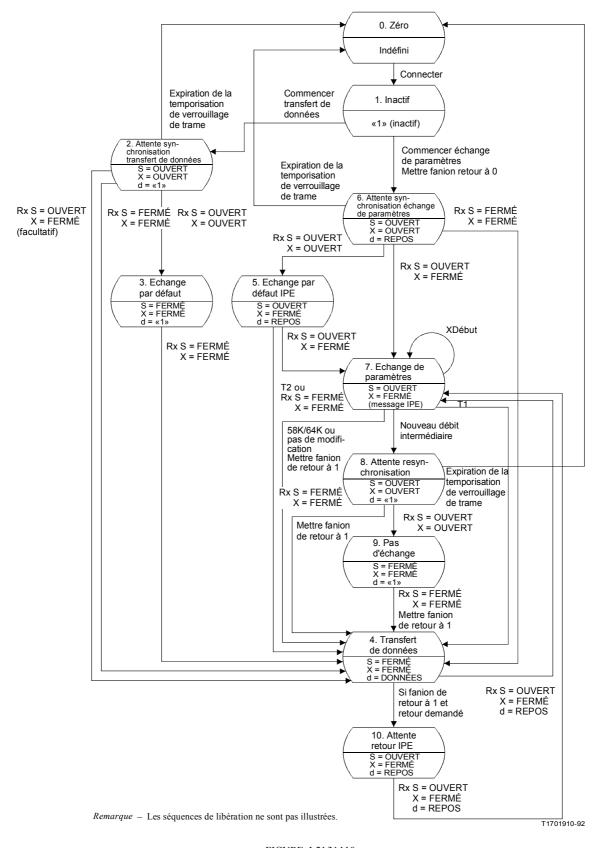


FIGURE I-21/V.110

Diagramme d'état: TA assurant l'IPE

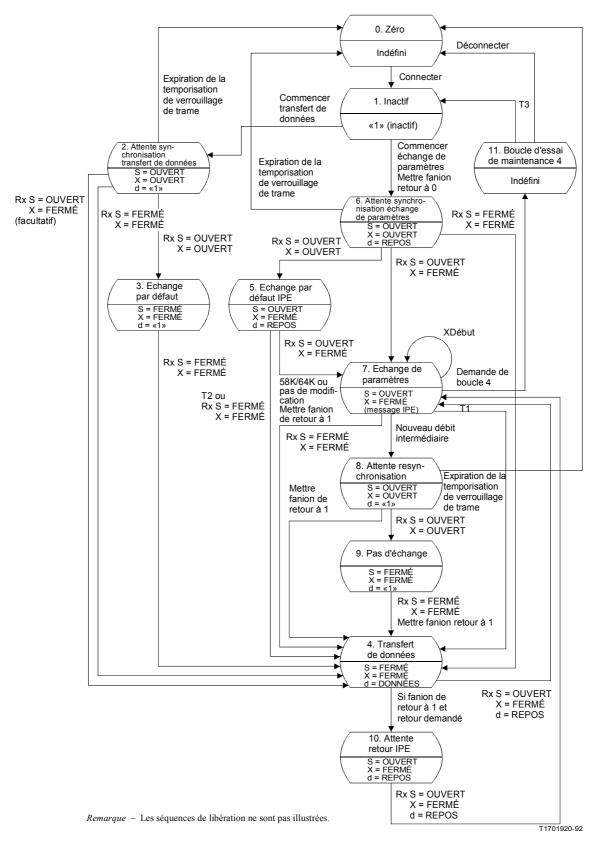


FIGURE I-22/V.110

Diagramme d'état: boucle de maintenance 4

APPENDICE II

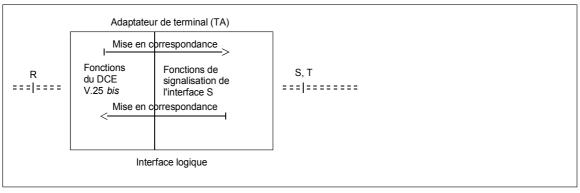
(à la Recommandation V.110)

Mise en correspondance des protocoles V.25 bis et Q.931

II.1 Considérations générales

Les capacités de signalisation du canal D pour l'accès-usager du RNIS sont définies dans la Recommandation Q.931. La mise en correspondance des procédures de signalisation de l'interface V.25 *bis* avec le protocole Q.931 au point de référence S/T est décrite ci-après.

La représentation logique de cette fonction de mise en correspondance est reproduite à la figure II-1/V.110.



T1701370-91

FIGURE II-1/V.110 Mise en correspondance de l'adaptateur de terminal selon la Recommandation V.25 bis

Les capacités de signalisation du canal D dont sont dotés les terminaux de type V.25 *bis* doivent comprendre les messages de signalisation définis dans la Recommandation Q.931.

La description et les figures qui suivent illustrent la mise en correspondance de la Recommandation V.25 bis avec les procédures de commande d'appel du RNIS. Certes, il existe d'autres possibilités et d'autres options d'usager, mais l'objet du présent paragraphe est de fournir des directives générales concernant les connexions par l'interface V.25 bis. Seules sont indiquées les procédures normales d'établissement et de libération de la communication. Les paragraphes qui suivent ont pour titres les intitulés des messages de signalisation à l'interface S.

Rappel de la liste des circuits entrant en jeu dans la configuration V.25 bis

- Prêt à émettre (106)
- Poste de données prêt (107)
- Equipement terminal de données prêt (108/2)
- Emission des données (103)
- Réception des données (104)
- Indicateur d'appel (125).

Le présent appendice porte sur l'établissement et la libération des communications. Toute utilisation spécifique des circuits de jonction V.24 décrite ici ne s'applique que pendant ces phases. La gestion des circuits de jonction pendant la phase de transmission des données n'est pas traitée dans le présent appendice.

L'état d'autres circuits de jonction n'est pas traité dans le présent appendice. Toutefois, afin d'assurer une compatibilité maximale avec les équipements existants, il convient que les autres circuits de jonction fournis conservent leurs fonctions normales, telles qu'elles sont définies dans la Recommandation V.24, pendant la procédure d'appel automatique.

Pour assurer en particulier un fonctionnement correct de l'équipement DTE, l'état du circuit 109 devra suivre l'état du circuit 106.

Le DTE peut choisir de garder le circuit 105 dans l'état FERMÉ pendant la procédure d'appel automatique, mais il n'est pas nécessaire que l'adaptateur TA reconnaisse cet état.

II.2 *Origine d'une communication*

II.2.1 Etablissement d'une communication

II.2.1.1 En provenance du TA

Lorsque le DTE se trouve dans l'état «prêt» (V.25 *bis*), il présente les circuits comme suit: circuit 108/2 = FERMÉ et 103 = '1'. Pour le TA, 106 = OUVERT, 107 = OUVERT, 125 = OUVERT et 104 = '1' (état 2 du diagramme d'état V.25 *bis*).

En réponse à la détection du circuit 108/2 = FERMÉ, le TA présente un état 106 FERMÉ, ce qui est l'équivalent d'une indication «commencer la sélection» (série X) et l'équipement DTE engage le dialogue DTE-DCE par une commande «demande de communication» sous la forme d'une indication soit de demande d'appel par identification (CRI) (call request with identification) soit de demande d'appel par numéro (CRN) (call request with number). En réponse à l'état 108/2 = FERMÉ, le TA aura commencé l'activation de la couche 1 de l'interface au point de référence S/T, conformément aux spécifications de la Recommandation I.430.

La couche 2 à l'interface, au point de référence S/T, doit être établie à la demande de la couche 3 lorsque le message d'établissement doit être envoyé, conformément à la Recommandation Q.931.

A la réception de la fin de la commande valable à l'interface R, le TA transmet un message d'établissement par le canal D, demandant ainsi une capacité support à 64 kbit/s sans restriction, pour un transfert en mode circuit.

L'usager peut aussi spécifier l'adaptation du terminal de la couche 1 dans l'élément d'information du message SETUP (établissement) de la communication assurant la compatibilité des couches inférieures. (Voir l'annexe L «Principes de codage des informations concernant les couches inférieures» de la Recommandation Q.931.)

L'élément d'information de l'adresse du demandé sera codé en bloc avec son adresse complète, telle qu'elle est recue de l'interface V.25 *bis*.

II.2.1.2 Accusé de réception SETUP (établissement)/appel en cours (en provenance du central)

La réaction du réseau à un message SETUP (établissement) reçu du TA peut être:

- soit l'envoi d'un message CALL PROCEEDING (appel en cours)
 - lorsque le message d'appel en cours est reçu sur le canal D de l'interface au point de référence S/T, le canal B est attribué et le TA est connecté au canal B;
- soit l'envoi d'un message accusé de réception SETUP (établissement)
 - lorsque le message d'accusé de réception SETUP destiné au TA est reçu sur le canal D à l'interface au point de référence S/T, le canal B est attribué au TA.

II.2.1.3 CONNECT (connexion) (en provenance du central)

Lorsqu'un message CONNECT (connexion) est reçu sur le canal D à l'interface, au point de référence S/T, le TA transmet toute réponse du DCE au DTE appelant et passe à l'état 5 «tonalité de réponse détectée» après avoir mis le circuit 106 à l'état OUVERT.

Le TA passe à l'état «connexion avec la ligne» décrit au § 4.1.2 complétant la phase de commande V.25 *bis*, le circuit 107 étant dans l'état FERMÉ.

II.2.2 Communication reçue du DTE/TA distant

II.2.2.1 SETUP (établissement) d'une communication (en provenance du central)

Le TA accepte un message SETUP (établissement) indépendamment du fait que l'interface V.25 *bis* soit à l'état 1 ou à l'état 2. Lorsqu'un message SETUP est reçu sur le canal D à l'interface S, le TA suit les procédures destinées à déterminer la vérification de compatibilité (débit de signalisation de données) que prévoit la Recommandation Q.931. Si le TA détermine qu'il peut répondre à l'appel entrant, il suit les procédures de la Recommandation Q.931.

Le TA indique un appel entrant par l'interface V.25 *bis* en réglant 125 = FERMÉ, 104 = '1' et 107 = OUVERT, passant ainsi à l'état 8 «appel entrant».

Si le DTE ne se présente pas à l'état 108/2 = FERMÉ dans les limites d'un délai T', le TA rejette l'appel par un message CALL REJECT (refus de l'appel) indiquant qu'aucune réponse n'a été reçue du DTE.

II.2.2.2 CONNECT (connexion) (en provenance du TA)

Lorsque l'état 9 «appel entrant identifié» est signalé par le DTE par la fermeture du circuit 108/2 (il faut noter que cela peut être immédiat si le DTE présente un circuit 108/2 à l'état permanent FERMÉ), indiquant qu'il accepte l'appel entrant, le TA envoie un message CONNECT (connexion) sur le canal D de l'interface au point de référence S/T.

II.2.2.3 Accusé de réception CONNECT (connexion) (en provenance du central)

Lorsqu'un accusé de réception CONNECT (connexion) est reçu sur le canal D à l'interface, au point de référence S/T, le TA désigné par ce message transmet le message «ligne prise» (état 13), en présentant le circuit 125 = OUVERT au DTE après avoir offert, le cas échéant, des réponses positives.

Le TA passe à l'état «connexion avec la ligne» décrit au § 4.1.2, terminant ainsi la phase de commande d'appel V.25 *bis* avec le circuit 107 = FERMÉ.

II.3 Libération de la communication (figures II-2/V.110 et II-3/V.110)

II.3.1 DISCONNECT (déconnexion) (en provenance du TA)

Une libération provoquée par le DTE (état 7) avec 103 = '1', 108/2 = OUVERT est transmise par le TA sur le canal B au DTE distant.

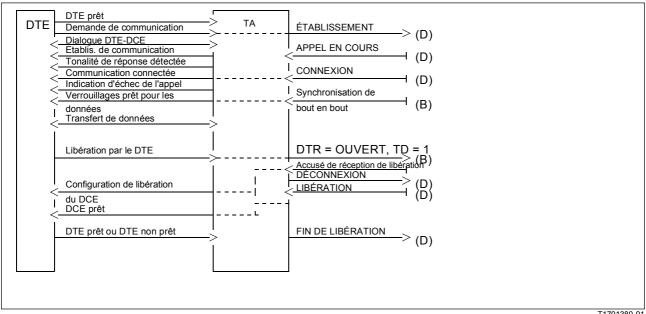
Le TA du DTE provoquant la libération reconnaît l'état 7 à l'interface V.25 *bis*, déconnecte les circuits 103, 104 et 108/2 du canal B. Le TA fait correspondre l'état et les bits de données sur le canal B avec ceux du circuit 108/2 = OUVERT et du circuit 103 = '1', puis attend le message d'accusé de réception de libération du DTE (108/2 = OUVERT, 103 = '1') pendant une période de temporisation de 10 secondes. Ensuite, le TA transmet au DTE effectuant la libération un message «confirmation de libération du DTE» en faisant passer le circuit 107 à l'état OUVERT (il n'existe pas d'état correspondant dans l'interface V.25 *bis*). Il transmet aussi un message DISCONNECT (déconnexion) sur le canal D de l'interface au point de référence S/T.

Après réception du message RELEASE (libération) sur le canal D, le TA envoie le message RELEASE COMPLETE (fin de libération) au central et le DTE passe à l'état «DTE PRÊT» ou «DTE NON PRÊT».

II.3.2 DISCONNECT (déconnexion) (en provenance du central)

Dans le cas d'une libération par le réseau, le central local transmet le message DISCONNECT (déconnexion) sur le canal D au TA qui doit être libéré. Lorsque le TA reçoit le message DISCONNECT, il transmet un message RELEASE (libération) sur le canal D vers le central.

Si l'interface V.25 *bis* se trouve dans la phase d'établissement de la communication et n'a pas encore atteint l'état 5, 6 ou 12, et si le message DISCONNECT contient la raison de la libération, le TA passe à l'état 3 (dialogue DTE-DCE) et transmet au DTE concerné l'indication correspondante de l'échec de l'appel avant de libérer la communication.



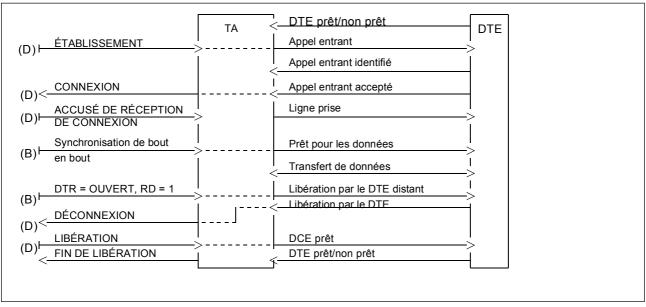
T1701380-91

DTR Equipement terminal de données prêt (data terminal ready)

Emission des données (transmitted data)

FIGURE II-2/V.110

Exemple d'établissement et de libération de la communication par le DTE dans le cas d'une interface V.25 bis



T1701390-91

RD Réception des données

FIGURE II-3/V.110

Exemple d'établissement et de libération d'une communication par le DCE dans le cas d'une interface V.25 bis

Dans le cas contraire, le TA transmet l'indication de libération du DCE (107 = OUVERT,103 = '1'), sur l'interface V.25 *bis* vers le DTE, lequel renvoie au TA la confirmation de libération du DTE, qui est identique à l'indication de libération par le DTE (108/2 = OUVERT, 104 = '1'), comme indiqué au § 4.3.3 de la Recommandation V.24 (pas d'états de l'interface V.25 *bis*). Si le circuit 108/2 du DTE ne se trouve pas à l'état OUVERT dans les limites d'une temporisation T, le TA envoie le message DISCONNECT au canal D à l'expiration de la temporisation.

II.3.3 DISCONNECT (déconnexion) (signalisation dans la bande entre les TA)

En cas de libération par le DTE, ce dernier transmet les informations appropriées dans les intervalles de temps concernés du canal B. Ces informations sont reçues comme une indication de libération du DCE équivalant à un ordre de déconnexion du RTPC dans le DTE (circuit 107 = OUVERT).

Le TA identifie la demande de libération reçue dans la bande sur le canal B à l'interface au point de référence S/T, extrait du canal B les circuits 103 et 108/2, et transmet au DTE l'indication de libération du DCE (104 = OUVERT, 107 = OUVERT).

Après réception par le DTE à libérer de l'indication confirmation de libération du DTE (108/2 = OUVERT, 104 = '1') en provenance du DTE libérant, le DTE à libérer transmet un message DISCONNECT (déconnexion) sur le canal D et libère le canal B.

Après réception d'un message de libération sur le canal D, le TA libère la référence de la communication, envoie un message RELEASE COMPLETE (fin de libération) au central, et l'interface V.25 *bis* passe à l'état «DTE non prêt» ou «DTE prêt», selon l'état du circuit 108/2.

II.3.4 RELEASE COMPLETE (fin de libération)

Lorsque l'indication RELEASE COMPLETE (fin de libération) est reçue sur le canal D à l'interface au point de référence S/T du TA du DTE libéré, l'interface V.25 *bis* passe à l'état «DTE prêt» ou à l'état «DTE non prêt», selon l'état du circuit 108/2.

II.3.5 Réponse négative à un appel entrant

Le message RELEASE COMPLETE (fin de libération), accompagné du code du cas approprié, est envoyé par un TA connecté à un terminal compatible avec l'information contenue dans le message SETUP (établissement), pour indiquer que l'appel ne peut pas être accepté à ce moment précis pour la raison suivante: le terminal appelé est occupé (figure II-4/V.110).

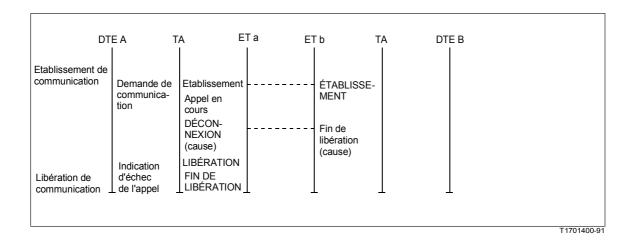


FIGURE II-4/V.110 Réponse négative à un appel entrant

II.4 Communication directe

II.4.1 Etablissement et libération directs d'une communication par le DTE

Ce processus est décrit dans la figure II-5/V.110.

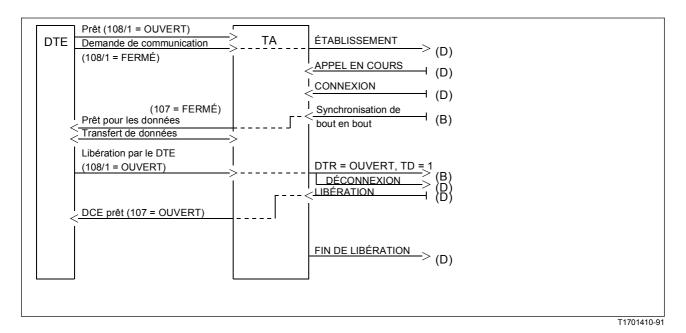


FIGURE II-5/V.110

Etablissement et libération directs d'une communication par le DTE dans le cas d'une interface V.25 bis

II.4.2 Etablissement et libération directs d'une communication par le DCE

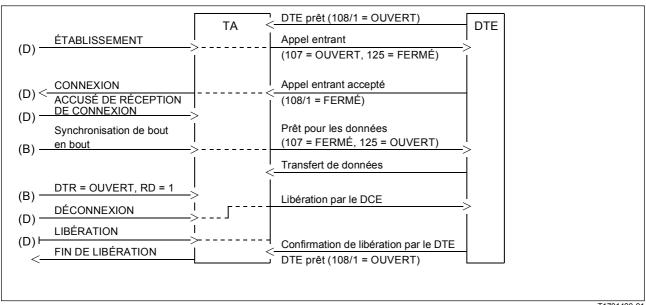
Ce processus est décrit dans la figure II-6/V.110.

II.5 Mise en correspondance des causes décrites dans la Recommandation Q.931 et des indications et réponses d'échec de l'appel selon la Recommandation V.25 bis

Dans plusieurs cas, il sera nécessaire d'établir une correspondance entre les causes décrites dans la Recommandation Q.931 et les messages de la Recommandation V.25 *bis*. Le TA utilisera le tableau II-1/V.110 pour faire correspondre les causes des messages de la Recommandation Q.931 avec les signaux d'indication d'échec de l'appel (CFI) (*call failure indication*) ou d'appel en cours de la Recommandation V.25 *bis*. Les codes de cause sont fournis au TA par le RNIS.

La suite à donner à une indication d'échec de l'appel par le DTE peut être une affaire nationale. «CFI (AB)» doit être interprété par le DTE comme signifiant ceci: réitération de l'appel inutile, certains changements devant intervenir à l'intérieur du DTE avant que l'appel puisse aboutir. «CFI (ET)» doit être interprété par le DTE comme une condition transitoire, le DTE pouvant réitérer l'appel sans aucun changement. «CFI (NT)» est l'indication d'une raison importante d'échec de l'appel, motivant une attente du DTE avant toute nouvelle tentative. «CFI (INV)» est une indication réservée aux commandes locales non valables, et n'est pas à considérer comme la correspondance d'un code de cause RNIS.

Les causes prévues dans la Recommandation Q.931 ne seront pas toutes signalées à l'interface R. Le principe général adopté dans le tableau II-1/V.110 consiste à distinguer entre les événements normaux relatifs à un appel (causes 0 à 31), les ressources non disponibles (causes 32 à 47), les services non disponibles (causes 48 à 63), les services non mis en œuvre (causes 64 à 79), les messages non valables (causes 80 à 95), les erreurs de protocole (causes 96 à 111) et les interfonctionnements (causes 112 à 127).



T1701420-91

FIGURE II-6/V.110 Etablissement et libération directs d'une communication par le DCE dans le cas d'une interface V.25 bis

II.6 Information complémentaire concernant la marche à suivre dans des situations exceptionnelles

Lorsqu'une communication est libérée prématurément ou lorsqu'une communication n'aboutit pas, les prescriptions des Recommandations Q.931 et V.25 bis sont applicables. Les procédures suivantes ont été conçues pour la mise en correspondance mutuelle entre les points de référence R et S.

II.6.1 Collision d'appels

Les appels entrants ont la priorité sur les appels sortants (pour un DTE conforme à la Recommandation V.25 bis, normalement raccordé au RTPC).

II.6.1.1 Collision d'appels à l'interface V.25 bis

Le TA accepte un message entrant SETUP (établissement). Lorsqu'une collision d'appels est détectée à l'interface V.25 bis (le TA présente une indication d'appel entrant, et le DTE V.25 bis indique une demande d'appel), le TA, qui retarde l'appel sortant afin de surveiller les appels entrants, acceptera l'appel entrant et ne donnera pas suite à l'appel sortant.

II.6.1.2 Collision d'appels à l'interface au point de référence S/T

Les procédures définies dans la Recommandation Q.931 sont applicables.

II.6.2 Non-disponibilité de canal

Si aucun canal (y compris le canal B) à l'interface au point de référence S/T n'est disponible pour l'établissement d'une connexion, un message RELEASE COMPLETE (fin de libération) en provenance du central répondra au message sortant SETUP (établissement), avec la cause 34 = aucun canal disponible. Cela se traduit au niveau de l'interface V.25 bis par une indication d'échec de l'appel ET (tonalité d'occupation) (engaged tone).

TABLEAU II-1/V.110

Point	Cause Q.931	Code RNIS	Réponse à un appel de type V.25 bis	Code V.25 bis
1	Numéro non affecté ou non attribué	1	Non disponible	AB
2	Pas d'acheminement vers le réseau de transit spécifié	2	Non disponible	NT
3	Pas d'acheminement vers la destination	3	Non disponible	AB
4	Canal inacceptable	6	Non disponible	ET
5	Appel en cours de remise dans un canal établi	7		AB
6	Libération normale	16	Non applicable	Aucun
7	Usager occupé	17	Numéro occupé	ET
8	Expiration de la temporisation	18	Absence de connexion	NT
9	Pas de réponse	19	Absence de connexion	NT
10	Refus de l'appel	21	Absence de connexion	NT
11	Numéro changé	22	Numéro changé	AB
12	Libération de l'usager non retenu	26	Absence de connexion	AB
13	Destination en dérangement	27	Absence de connexion	NT
14	Format du numéro non valable	28	Erreur dans les signaux de sélection	AB
15	Fonctionnalité demandée non fournie	29		AB
16	Réponse à une demande d'état	30		AB
17	Normal, non spécifié	31		AB
18	Aucun circuit disponible	34	Absence de connexion	ET
19	Réseau en dérangement	38	Absence de connexion	NT
20	Dérangement temporaire	41	Hors service	NT
21	Encombrement équipement commutation	42	Encombrement du réseau	NT
22	Suppression information d'accès	43	Absence de connexion	NT
23	Circuit demandé non disponible	44	Absence de connexion	ET
24	Ressource non disponible	47	Encombrement du réseau	NT
25	Qualité de service non disponible	49		AB
26	Demande de service non valable	50		AB
27	Capacité support non autorisée	57	Classe d'usager incompatible	AB
28	Capacité support non disponible	58	Encombrement du réseau	ET
29	Service non disponible	63	Absence de connexion	AB
30	Capacité support non mise en œuvre	65	Demande de service non valable	AB
31	Type de canal non mis en service	66	Demande de service non valable	AB

TABLEAU II-1/V.110 (suite)

Point	Cause Q.931	Code RNIS	Réponse à un appel de type V.25 <i>bis</i>	Code V.25 bis
32	Fonctionnalité demandée non mise en œuvre	69	Demande de service non valable	AB
33	Service support numérique avec restriction seul disponible	70	Demande de service non valable	AB
34	Service non mis en œuvre	79	Demande de service non valable	AB
35	Valeur de référence d'appel non valable	81		NT
36	Canal identifié inexistant	82	Pas d'indication	
37	Identificateur d'appel inexistant	83	Pas d'indication	
38	Identificateur d'appel en service	84	Pas d'indication	
39	Pas d'appel suspendu	85	Pas d'indication	
40	Appel avec identificateur demandé libéré	86	Pas d'indication	
41	Destination incompatible	88		AB
42	Choix d'un réseau de transit non valable	91	Pas d'indication	
43	Message non valable	95	Pas d'indication	
44	Elément d'information obligatoire manquant	96	Pas d'indication	
45	Type de message inexistant	97	Erreur de protocole, pas d'indication	
46	Message incompatible	98	Erreur de protocole, pas d'indication	
47	Elément d'information inexistant	99	Erreur de protocole, pas d'indication	
48	Contenu de l'élément d'information non valable	100	Erreur de protocole, pas d'indication	
49	Message incompatible	101	Erreur de protocole, pas d'indication	
50	Reprise à l'expiration de la temporisation	102	Pas d'indication	
51	Erreur de protocole non spécifiée	111	Erreur de protocole, pas d'indication	
52	Interfonctionnement non spécifié	127	Non applicable	

Remarque – Une nouvelle indication d'échec de l'appel (CFI) décrivant certains cas concernant le RNIS à l'interface V.25 bis devra faire l'objet d'un complément d'étude.

II.6.3 Libération prématurée de la communication

II.6.3.1 Absence de réponse à un message sortant SETUP

Si un message sortant SETUP reste sans réponse de la part du central, le DTE, au terme d'une durée correspondant à une temporisation T2 fixée par les Administrations nationales, effectuera l'opération de libération, en envoyant l'information 108/2 = OUVERT. A son point de référence S, le TA enverra un message RELEASE COMPLETE (code de cause 31: normal, non spécifié). L'interface V.25 *bis* reviendra à l'état «DTE prêt» ou «DTE non prêt».

Par ailleurs, si un TA est pourvu du temporisateur facultatif T303 (Q.931), il peut déclencher la procédure de libération à l'interface au point de référence S/T comme décrit ci-dessus en transmettant l'information RELEASE COMPLETE (code de cause 102: reprise à l'expiration de la temporisation). A l'interface V.25 *bis*, le TA enverra l'indication d'échec de l'appel NT (*no tone*) (tonalité de réponse non détectée).