



UNION INTERNATIONALE DES TÉLÉCOMMUNICATIONS

**UIT-T**

**I.363.2**

SECTEUR DE LA NORMALISATION  
DES TÉLÉCOMMUNICATIONS  
DE L'UIT

(09/97)

SÉRIE I: RÉSEAU NUMÉRIQUE À INTÉGRATION DE  
SERVICES

Aspects généraux et fonctions globales du réseau –  
Caractéristiques des couches protocolaires

---

**Spécification de la couche d'adaptation ATM  
du RNIS-LB: AAL de type 2**

Recommandation UIT-T I.363.2

(Antérieurement Recommandation du CCITT)

---

RECOMMANDATIONS UIT-T DE LA SÉRIE I  
**RÉSEAU NUMÉRIQUE À INTÉGRATION DE SERVICES**

STRUCTURE GÉNÉRALE	I.100–I.199
Terminologie	I.110–I.119
Description du RNIS	I.120–I.129
Méthodes générales de modélisation	I.130–I.139
Attributs des réseaux et des services de télécommunication	I.140–I.149
Description générale du mode de transfert asynchrone	I.150–I.199
CAPACITÉS DE SERVICE	I.200–I.299
Aperçu général	I.200–I.209
Aspects généraux des services du RNIS	I.210–I.219
Aspects communs des services du RNIS	I.220–I.229
Services supports assurés par un RNIS	I.230–I.239
Téléservices assurés par un RNIS	I.240–I.249
Services complémentaires dans un RNIS	I.250–I.299
ASPECTS GÉNÉRAUX ET FONCTIONS GLOBALES DU RÉSEAU	I.300–I.399
Principes fonctionnels du réseau	I.310–I.319
Modèles de référence	I.320–I.329
Numérotage, adressage et acheminement	I.330–I.339
Types de connexion	I.340–I.349
Objectifs de performance	I.350–I.359
<b>Caractéristiques des couches protocolaires</b>	<b>I.360–I.369</b>
Fonctions et caractéristiques générales du réseau	I.370–I.399
INTERFACES USAGER-RÉSEAU RNIS	I.400–I.499
Application des Recommandations de la série I aux interfaces usager-réseau RNIS	I.420–I.429
Recommandations relatives à la couche 1	I.430–I.439
Recommandations relatives à la couche 2	I.440–I.449
Recommandations relatives à la couche 3	I.450–I.459
Multiplexage, adaptation de débit et support d'interfaces existantes	I.460–I.469
Aspects du RNIS affectant les caractéristiques des terminaux	I.470–I.499
INTERFACES ENTRE RÉSEAUX	I.500–I.599
PRINCIPES DE MAINTENANCE	I.600–I.699
ASPECTS ÉQUIPEMENTS DU RNIS-LB	I.700–I.799
Equipements ATM	I.730–I.749
Gestion des équipements ATM	I.750–I.799

*Pour plus de détails, voir la Liste des Recommandations de l'UIT-T.*

## RECOMMANDATION UIT-T I.363.2

### SPÉCIFICATION DE LA COUCHE D'ADAPTATION ATM DU RNIS-LB: AAL DE TYPE 2

#### Résumé

La présente Recommandation spécifie la couche d'adaptation ATM (AAL, *ATM adaptation layer*) de type 2. La couche AAL de type 2 assure la transmission efficace en largeur de bande de paquets à faible débit, courts ou de longueur variable dans des applications sensibles au retard. Plus d'un flux d'informations de l'utilisateur correspondant à la couche AAL de type 2 peut être utilisé sur une connexion ATM unique. La structure générale et la sous-couche de partie commune (CPS, *common part sublayer*) de la couche AAL de type 2 sont définies en détail dans la présente Recommandation.

#### Source

La Recommandation UIT-T I.363.2, élaborée par la Commission d'études 13 (1997-2000) de l'UIT-T, a été approuvée le 19 septembre 1997 selon la procédure définie dans la Résolution n° 1 de la CMNT.

## AVANT-PROPOS

L'UIT (Union internationale des télécommunications) est une institution spécialisée des Nations Unies dans le domaine des télécommunications. L'UIT-T (Secteur de la normalisation des télécommunications) est un organe permanent de l'UIT. Il est chargé de l'étude des questions techniques, d'exploitation et de tarification, et émet à ce sujet des Recommandations en vue de la normalisation des télécommunications à l'échelle mondiale.

La Conférence mondiale de normalisation des télécommunications (CMNT), qui se réunit tous les quatre ans, détermine les thèmes d'études à traiter par les Commissions d'études de l'UIT-T lesquelles élaborent en retour des Recommandations sur ces thèmes.

L'approbation des Recommandations par les Membres de l'UIT-T s'effectue selon la procédure définie dans la Résolution n° 1 de la CMNT.

Dans certains secteurs de la technologie de l'information qui correspondent à la sphère de compétence de l'UIT-T, les normes nécessaires se préparent en collaboration avec l'ISO et la CEI.

### NOTE

Dans la présente Recommandation, l'expression "Administration" est utilisée pour désigner de façon abrégée aussi bien une administration de télécommunications qu'une exploitation reconnue.

### DROITS DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE

L'UIT attire l'attention sur la possibilité que l'application ou la mise en œuvre de la présente Recommandation puisse donner lieu à l'utilisation d'un droit de propriété intellectuelle. L'UIT ne prend pas position en ce qui concerne l'existence, la validité ou l'applicabilité des droits de propriété intellectuelle, qu'ils soient revendiqués par un Membre de l'UIT ou par une tierce partie étrangère à la procédure d'élaboration des Recommandations.

A la date d'approbation de la présente Recommandation, l'UIT avait été avisée de l'existence d'une propriété intellectuelle protégée par des brevets à acquérir pour mettre en œuvre la présente Recommandation. Toutefois, comme il ne s'agit peut-être pas de renseignements les plus récents, il est vivement recommandé aux responsables de la mise en œuvre de consulter la base de données des brevets du TSB.

© UIT 1998

Droits de reproduction réservés. Aucune partie de cette publication ne peut être reproduite ni utilisée sous quelque forme que ce soit et par aucun procédé, électronique ou mécanique, y compris la photocopie et les microfilms, sans l'accord écrit de l'UIT.

## TABLE DES MATIÈRES

		<i>Page</i>
1	Domaine d'application.....	1
2	Références normatives.....	1
3	Définitions .....	1
4	Abréviations .....	1
5	Conventions.....	3
6	Structure générale de la couche AAL de type 2 .....	3
	6.1 Structure de la couche AAL de type 2 .....	3
	6.2 Primitives fournies par la couche AAL de type 2 pour les couches supérieures .....	4
	6.3 Flux d'information de part et d'autre de la limite AAL-ATM .....	4
7	Structure générale de la sous-couche CPS de l'AAL de type 2 .....	5
	7.1 Service assuré par la sous-couche CPS de l'AAL de type 2.....	5
	7.2 Primitives entre les entités CPS de l'AAL de type 2 et les entités SSCS .....	5
8	Interaction avec le plan de gestion et de commande.....	5
	8.1 Plan de gestion .....	5
	8.2 Plan de commande .....	7
9	Format et codage de la sous-couche CPS de l'AAL de type 2.....	7
	9.1 Format et codage du paquet CPS .....	7
	9.2 Format et codage de l'unité CPS-PDU .....	8
10	Procédure relative à la sous-couche CPS de l'AAL de type 2 .....	9
	10.1 Emetteur de CPS .....	13
	10.2 Récepteur de CPS.....	20
	10.3 Résumé des erreurs d'indication à la gestion de couches .....	24
11	Récapitulatif des paramètres et des valeurs pour la couche AAL de type 2.....	24
	Annexe A – Convention de nommage de l'unité de données.....	25
	Annexe B – Modèle fonctionnel pour la couche AAL de type 2.....	26
	Appendice I – Exemple d'empaquetage de paquets CPS dans des cellules ATM .....	27
	I.1 Multiplexage et empaquetage de paquets CPS de longueur égale .....	27
	I.2 Multiplexage et empaquetage de paquets CPS de longueur différente .....	29
	I.3 Multiplexage et empaquetage de paquets CPS de longueur maximale CPS.....	31
	Appendice II – Formulaire de déclaration de conformité d'implémentation de protocole (PICS).....	33
	II.1 Introduction.....	33
	II.2 PICS Proforma .....	34



## SPÉCIFICATION DE LA COUCHE D'ADAPTATION ATM DU RNIS-LB: AAL DE TYPE 2

(Genève, 1997)

### 1 Domaine d'application

La présente Recommandation spécifie la couche AAL de type 2 assurant la transmission efficace en largeur de bande de paquets à faible débit, courts et de longueur variable dans des applications sensibles au retard. Plus d'un flux d'informations d'utilisateur correspondant à la couche AAL de type 2 peut être utilisé sur une connexion ATM unique. La présente Recommandation représente la spécification de la structure de trame pour des paquets courts ou variables, la mise en paquets courts dans une ou plusieurs cellules ATM, de même que les mécanismes de reprise sur erreurs de transmission.

La présente Recommandation décrit les interactions entre la couche AAL de type 2 et la couche immédiatement supérieure, entre la couche AAL de type 2 et la couche ATM, entre la couche AAL de type 2 et la gestion des couches, de même que les opérations entre deux entités homologues de la couche AAL de type 2.

### 2 Références normatives

La présente Recommandation se réfère à certaines dispositions des Recommandations UIT-T et textes suivants qui de ce fait en sont partie intégrante. Les versions indiquées étaient en vigueur au moment de la publication de la présente Recommandation. Toute Recommandation ou tout texte étant sujet à révision, les utilisateurs de la présente Recommandation sont invités à se reporter, si possible, aux versions les plus récentes des références normatives suivantes. La liste des Recommandations de l'UIT-T en vigueur est régulièrement publiée.

- [1] Recommandation UIT-T I.361 (1995), *Spécification de la couche mode de transfert asynchrone pour le RNIS à large bande.*
- [2] Recommandation UIT-T X.200 (1994), *Technologies de l'information – Interconnexion des systèmes ouverts – Modèle de référence de base: le modèle de base.*
- [3] Recommandation UIT-T X.210 (1993), *Technologies de l'information – Interconnexion des systèmes ouverts – Modèle de référence de base: conventions pour la définition des services de l'interconnexion de systèmes ouverts.*
- [4] Recommandation UIT-T I.371 (1996), *Gestion du trafic et des encombrements dans le RNIS-LB.*

### 3 Définitions

La présente Recommandation repose sur les concepts développés dans les Recommandations X.200 [2] et X.210 [3]. Les détails relatifs à la convention de nommage de l'unité de données utilisée dans la présente Recommandation se trouvent à l'Annexe A.

### 4 Abréviations

La présente Recommandation utilise les abréviations suivantes:

AAL	couche d'adaptation ATM ( <i>ATM adaptation layer</i> )
AAL-CEP	point d'extrémité de connexion AAL ( <i>AAL connection end point</i> )
AAL-SDU	unité de données de service AAL ( <i>AAL service data unit</i> )
ANP	procédures de négociation de la couche AAL de type 2 ( <i>AAL type 2 negotiation procedures</i> )
ATC	capacité de transfert ATM ( <i>ATM transfer capability</i> )

ATM	mode de transfert asynchrone ( <i>asynchronous transfer mode</i> )
ATM-CEP	point de terminaison de connexion ATM ( <i>ATM connection end point</i> )
ATM-SDU	unité de données de service ATM ( <i>ATM service data unit</i> )
AUU	indications d'utilisateur ATM à utilisateur ATM ( <i>ATM-user-to-ATM-user indication</i> )
CEP	point d'extrémité de connexion ( <i>connection end point</i> )
CI	indication d'encombrement ( <i>congestion indication</i> )
CID	identificateur de voie ( <i>channel identifier</i> )
CLP	priorité de perte de cellules ( <i>cell loss priority</i> )
CPS	sous-couche de partie commune ( <i>common part sublayer</i> )
CPS-INFO	données d'interface CPS ( <i>CPS interface data</i> )
CPS-PDU	unité de données de protocole CPS ( <i>CPS protocol data unit</i> )
CPS-PH	en-tête de paquet CPS ( <i>CPS packet header</i> )
CPS-PP	capacité utile de paquet CPS ( <i>CPS packet payload</i> )
CPS-SDU	unité de données de service CPS ( <i>CPS service data unit</i> )
CPS-UUI	indication d'usager à usager CPS ( <i>CPS user-to-user indication</i> )
HEC	protection contre les erreurs d'en-tête ( <i>header error control</i> )
LI	indication de longueur ( <i>length indication</i> )
LM	gestion des couches ( <i>layer management</i> )
LSB	bit de plus faible poids ( <i>least significant bit</i> )
MSB	bit de plus fort poids ( <i>most significant bit</i> )
OAM	exploitation et maintenance ( <i>operation and maintenance</i> )
OSF	champ de décalage ( <i>offset field</i> )
PAD	remplissage ( <i>padding</i> )
PCI	informations de commande de protocole ( <i>protocol control information</i> )
PDU	unité de données de protocole ( <i>protocol data unit</i> )
QS	qualité de service
RLP	priorité de perte (de cellules) reçue [ <i>received (cell) loss priority</i> ]
SAP	point d'accès au service ( <i>service access point</i> )
SDL	langage de description et de spécification ( <i>specification and description language</i> )
SDU	unité de données de service ( <i>service data unit</i> )
SLP	priorité de perte (de cellules) garantie [ <i>submitted (cell) loss priority</i> ]
SN	numéro de séquence ( <i>sequence number</i> )
SSCS	sous-couche de convergence spécifique au service ( <i>service specific convergence sublayer</i> )
SSCS-PDU	unité de données de protocole SSCS ( <i>SSCS protocol data unit</i> )
STF	champ de démarrage ( <i>start field</i> )
UUI	indication d'utilisateur à utilisateur ( <i>user-to-user indication</i> )
VCC	connexion de voie virtuelle ( <i>virtual channel connection</i> )

## 5 Conventions

La couche AAL de type 2 reçoit de la couche ATM les informations sous forme d'unité de données de service ATM à 48 octets (ATM-SDU). La couche AAL de type 2 transmet les informations de la couche ATM sous forme d'une unité de données de service ATM-SDU à 48 octets.

## 6 Structure générale de la couche AAL de type 2

### 6.1 Structure de la couche AAL de type 2

La couche AAL de type 2 est subdivisée en une sous-couche de partie commune (CPS, *common part sublayer*) et une sous-couche de convergence spécifique au service (SSCS, *service specific convergence sublayer*) comme cela est indiqué dans la Figure 1. Voir l'Annexe B pour les détails complémentaires.

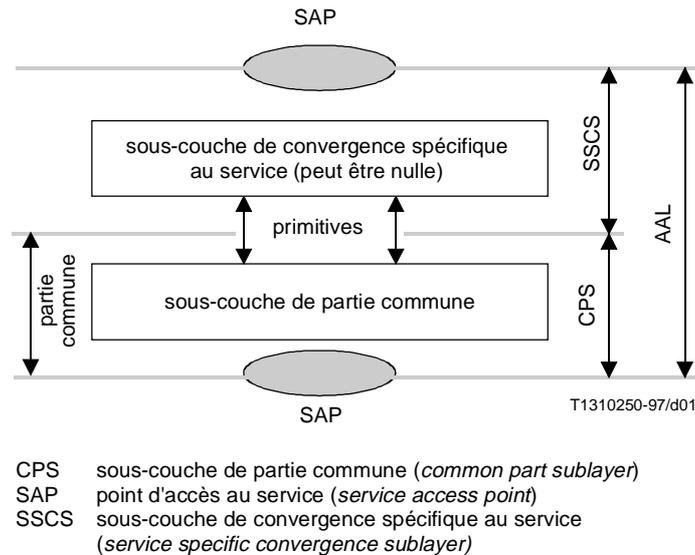


Figure 1/I.363.2 – Structure de la couche AAL de type 2

Différents protocoles SSCS peuvent être définis pour utiliser des services d'utilisateur de la couche AAL spécifique de type 2 ou des groupes de services. La sous-couche SSCS peut ainsi être à zéro, ce qui assure le mappage des primitives AAL équivalentes avec des primitives CPS de la couche AAL de type 2 et vice versa. Les protocoles SSCS sont définis dans des Recommandations distinctes.

La couche AAL de type 2 fournit les capacités de transfert des unités AAL-SDU entre un point AAL-SAP vers un autre point AAL-SAP par le réseau ATM (voir la Figure 2). L'utilisation de la couche AAL de type 2 sur une connexion point à multipoint de la couche ATM fait l'objet d'un complément d'étude.

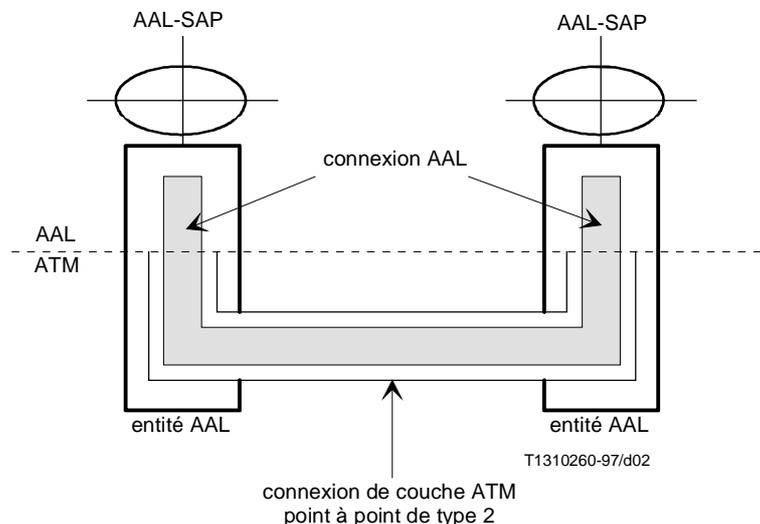
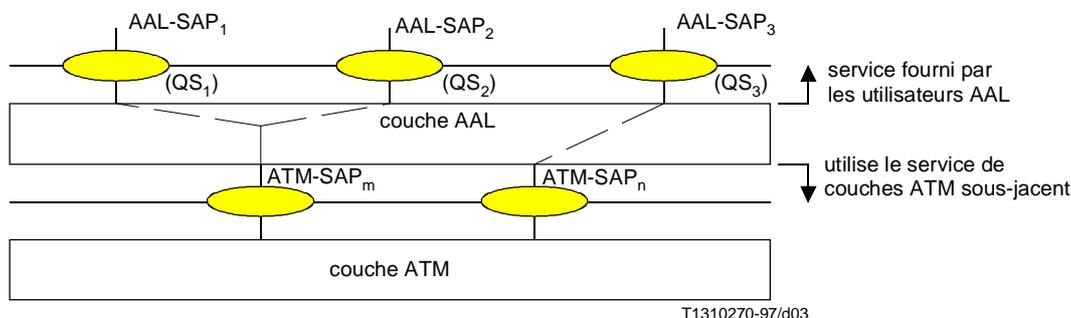


Figure 2/I.363.2 – Connexion de couche AAL de type 2

Les utilisateurs de la couche AAL de type 2 ont la possibilité de choisir un point d'accès AAL-SAP associé au paramètre QS (par exemple retard et sensibilité de perte) nécessaire pour transporter cette unité de données de protocole AAL-SDU (voir la Figure 3). La couche AAL de type 2 utilise le service fourni par la couche ATM sous-jacente. Plusieurs connexions AAL peuvent être associées à une connexion de couche ATM unique, permettant le multiplexage dans la couche AAL; le multiplexage dans la couche AAL de type 2 intervient dans la sous-couche de partie commune (CPS). L'utilisateur de la couche AAL choisit le paramètre QS fourni par la couche AAL par le choix du point AAL-SAP utilisé dans le transfert des données.



NOTE – La façon dont le paramètre QS dans le point AAL-SAP est mappé avec le paramètre ATM-SAP QS dans le cas du multiplexage dans la couche AAL est à l'étude.

Figure 3/I.363.2 – Relation entre deux points AAL-SAP et ATM-SAP

## 6.2 Primitives fournies par la couche AAL de type 2 pour les couches supérieures

Les primitives qui traversent la couche AAL du point d'accès au service (SAP) de type 2 sont spécifiques au service et contenues dans les Recommandations qui spécifient les protocoles SSCS.

La sous-couche de convergence spécifique au service (SSCS) peut être égale à zéro, fournissant le mappage des primitives AAL équivalentes vers la sous-couche de partie commune (CPS) et vice versa. Dans ce cas, les primitives correspondant à la couche AAL sont équivalentes aux primitives CPS de type 2 de la couche AAL (voir 7.2), mais sont identifiées comme primitives de demande AAL-UNITDATA et d'indication AAL-UNITDATA compatibles avec la convention de nommage de la primitive au point SAP.

## 6.3 Flux d'information de part et d'autre de la limite AAL-ATM

La couche AAL de type 2 utilise les services de couche ATM comme cela est défini dans la Recommandation I.361 [1]. Les primitives qui traversent le point ATM-SAP sont définies dans la Recommandation I.361 [1]. Ces services sont récapitulés dans le Tableau 1. En cas de divergence entre le récapitulatif suivant et les définitions de la Recommandation I.361, les définitions de la Recommandation I.361 s'appliquent en premier lieu.

Tableau 1/I.363.2 – Primitives et paramètres de la couche ATM

Paramètre	demande ATM-DATA	indication ATM-DATA	Commentaires
ATM-SDU (INFO)	m	m	48 octets de données utilisateur ATM
indication d'utilisateur ATM à utilisateur ATM (AUU) (Note)	m	m	1 bit d'information de l'utilisateur ATM
priorité de perte garantie (SLP) (Note)	m	–	CLP = 1 augmente la probabilité que le réseau ATM puisse ignorer la cellule
priorité de perte reçue (RLP) (Note)	–	m	la CLP peut avoir été modifiée par le réseau ATM de "0" à "1"
indication d'encombrement (CI) (Note)	o	m	CI = "1" indique que l'encombrement a été rencontré avant la transmission ou pendant le transfert
m paramètre obligatoire o paramètre facultatif – paramètre absent NOTE – AUU, SLP et CI de demande ATM-DATA sont mises à "0" (voir le paragraphe 10).			

## 7 Structure générale de la sous-couche CPS de l'AAL de type 2

### 7.1 Service assuré par la sous-couche CPS de l'AAL de type 2

La sous-couche de partie commune (CPS) de la couche AAL de type 2 fournit les capacités de transfert des unités CPS-SDU entre un utilisateur CPS et un autre utilisateur CPS par un réseau ATM. On distingue deux types d'utilisateurs de CPS:

- les entités SSCS, et
- la gestion de couche.

Le service permet le fonctionnement d'une entité homologue à une autre entité homologue:

- le transfert de données entre les CPS-SDU jusqu'à 45 (valeur par défaut) ou 64 octets [voir 9.1 b)];
- le multiplexage et démultiplexage de plusieurs voies de la couche AAL de type 2;
- l'intégrité de séquence CPS-SDU est maintenue sur chaque voie de type 2 de la couche AAL.

Le service ci-dessus est non assuré, c'est-à-dire que:

- l'intégrité des unités CPS-SDU peut être assurée ou perdue, et
- les unités CPS-SDU ne seront pas corrigées par retransmission.

La sous-couche de partie commune (CPS) de la couche AAL de type 2 possède les caractéristiques suivantes:

- la connexion de sous-couche de partie commune (CPS) de la couche AAL de type 2 est définie de bout en bout comme une concaténation de voies AAL de type 2;  
NOTE – La concaténation des voies de la couche AAL de type 2 nécessite une fonction relais à l'intérieur de la sous-couche de partie commune; les détails sont à l'étude.
- la voie de la couche AAL de type 2 est une voie virtuelle bidirectionnelle. La même valeur de l'identificateur de voie devra être utilisée dans les deux sens;
- les voies de la couche AAL de type 2 sont établies par un circuit virtuel permanent (PVC) ou par un circuit virtuel commuté (SVC) de l'ATM.

### 7.2 Primitives entre les entités CPS de l'AAL de type 2 et les entités SSCS

Les primitives fournies par l'entité CPS de la couche AAL de type 2 pour la communication avec les entités SSCS sont des primitives de demande CPS-UNITDATA et d'indication CPS-UNITDATA. Elles sont utilisées pour le transfert de données.

Les paramètres suivants sont définis:

#### **Données d'interface de l'entité de sous-couche de partie commune CPS (CPS-INFO, CPS interface data)**

Ce paramètre spécifie l'unité de données d'interface échangées entre l'entité CPS et l'entité SSCS. Les données d'interface sont un multiple intégral de un octet. Les données d'interface de l'entité CPS représentent une unité de données de protocole SDU complète de l'entité CPS.

#### **Indication de l'entité de sous-couche de partie commune (CPS) d'utilisateur à utilisateur (CPS-UUI, CPS user-to-user indication)**

Ce paramètre est transporté de façon permanente par l'entité CPS entre des utilisateurs d'entités CPS homologues.

L'utilisation des paramètres est récapitulée dans le Tableau 2.

## 8 Interaction avec le plan de gestion et de commande

### 8.1 Plan de gestion

#### 8.1.1 Interaction du plan de gestion avec le plan utilisateur CPS de l'AAL de type 2

La gestion de couches fournit la primitive de demande MAAL-SEND pour signaler à la sous-couche de partie commune de la couche AAL de type 2 que la capacité de transfert ATM [4] (ATC, *ATM transfer capability*) utilisée pour la connexion ATM permet de garantir une CPS-PDU pour la transmission; cette primitive n'a pas de paramètres. L'entité

CPS de la couche AAL de type 2 indique également à la gestion de couches des erreurs de transmission détectées au moyen de la primitive d'indication MAAL-ERROR qui a un paramètre unique indiquant le numéro d'erreur (pour le type d'erreur, voir le Tableau 6).

Afin de permettre la communication de gestion de la couche AAL de type 2 entre des entités homologues par l'intermédiaire des voies AAL de type 2, la primitive de demande MAAL-UNITDATA est utilisée pour transmettre des données entre l'émetteur de l'entité CPS et le plan de gestion. La primitive d'indication MAAL-UNITDATA est utilisée pour émettre des données entre le récepteur de l'entité CPS et le plan de gestion. Les paramètres suivants sont définis:

#### Données d'interface CPS (CPS-INFO)

Ce paramètre spécifie l'unité des données d'interface échangées entre la sous-couche de partie commune (CPS) et la gestion de couches. Les données d'interface sont un multiple intégral de un octet.

#### Indication CPS d'utilisateur à utilisateur (CPS-UUI)

Ce paramètre est transporté en transparence par la sous-couche de partie commune (CPS) entre des entités de gestion de couches homologues.

#### Identificateur de voie CPS (CPS-CID, CPS channel identifier)

Ce paramètre contient un identificateur de voie (CID) identifiant la connexion CPS pour laquelle ces informations de gestion sont échangées.

L'utilisation des paramètres est résumée dans le Tableau 3.

**Tableau 2/I.363.2 – Primitives et paramètres entre l'entité CPS et l'entité SSCS**

Paramètre	demande CPS-UNITDATA	indication CPS-UNITDATA	Commentaires
données d'interface CPS (CPS-INFO)	m	m	1..45 (valeur par défaut) ou 1..64 octets de données utilisateur de sous-couche de partie commune (CPS) [voir 9.1 b)]
indication d'entité CPS d'utilisateur à utilisateur (CPS-UUI)	m	m	5 bits d'informations de l'utilisateur de l'entité CPS (Note)
m paramètre obligatoire NOTE – Seules les valeurs "0" .. "27" sont autorisées.			

**Tableau 3/I.363.2 – Primitives et paramètres entre la sous-couche de partie commune (CPS) et la gestion de couches**

Paramètre	demande MAAL-UNITDATA	indication MAAL-UNITDATA	Commentaires
données d'interface CPS (CPS-INFO)	m	m	1..45 (valeur par défaut) et 1..64 octets de données de l'utilisateur de gestion de couches [voir 9.1 b)]
indication CPS d'utilisateur à utilisateur (CPS-UUI)	m	m	5 bits d'informations de gestion de couches (Note)
identificateur de voie CPS (CPS-CID)	m	m	un identificateur de voie CPS à 8 bits indiquant la voie de la couche AAL de type 2 sur laquelle les informations ont été ou seront transmises
m paramètre obligatoire NOTE – Seules les valeurs "30" .. "31" sont autorisées.			

D'autres interactions avec le plan de gestion sont à l'étude.

## 8.2 Plan de commande

Les interactions entre la couche AAL de type 2 et le plan de commande sont hors du domaine d'application de la présente Recommandation. Si la couche AAL de type 2 est utilisée sur un circuit virtuel commuté (SVC, *switched virtual circuit*) qui a été établi par l'intermédiaire des fonctions du plan de commande (signalisation), la voie SVC est établie dans la couche AAL de type 2 et non pas dans la voie individuelle contenue dans la couche AAL de type 2. La commutation dans la voie individuelle à l'intérieur de la couche AAL de type 2 est à l'étude.

## 9 Format et codage de la sous-couche CPS de l'AAL de type 2

Le présent paragraphe spécifie le format et le codage du paquet CPS, de même que la mise en paquets CPS dans les unités de protocole de la sous-couche de partie commune (CPS) de la couche AAL de type 2.

Le codage est conforme aux conventions de codage spécifiées au 2.1/I.361 [1].

### 9.1 Format et codage du paquet CPS

Un paquet CPS comprend un en-tête de paquet CPS (CPS-PH, *CPS packet header*) de trois octets suivi d'une capacité utile de paquet CPS (CPS-PP, *CPS packet payload*). La taille et les positions des champs du paquet CPS sont indiquées à la Figure 4.

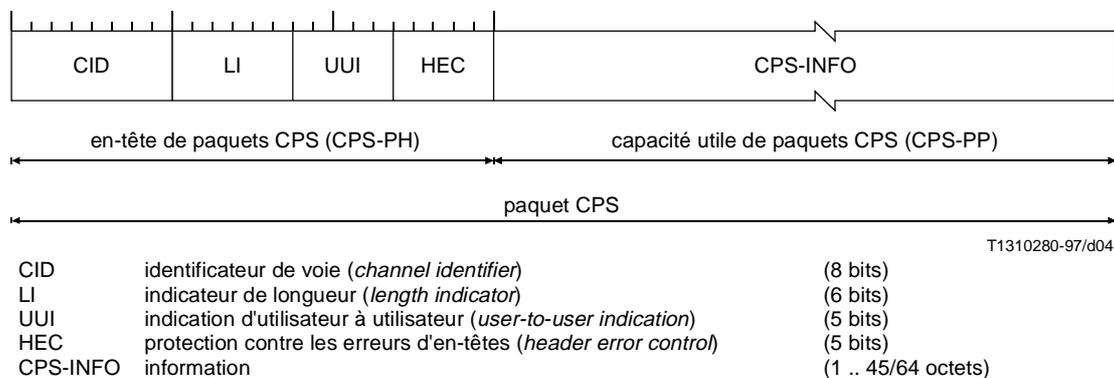


Figure 4/I.363.2 – Format du paquet CPS de la couche AAL de type 2

L'en-tête de paquet CPS-PH comprend quatre champs:

a) *Identificateur de voie (CID)*

La valeur CID identifie l'utilisateur CPS de la couche AAL de type 2 de la voie. La voie de la couche AAL de type 2 est une voie bidirectionnelle. La même valeur de l'identificateur de voie devra être utilisée dans les deux sens.

La valeur de "zéro" n'est pas utilisée pour l'identification de la voie parce que l'ensemble de l'octet zéro est utilisé pour la fonction de remplissage (voir 9.2.2). Les valeurs "1" .. "7" sont réservées pour l'utilisation par la couche AAL de type 2 et sont spécifiées dans la présente Recommandation (voir le Tableau 4).

Les valeurs de "8" .. "255" sont utilisées pour identifier les utilisateurs de l'entité CPS de type 2 de la couche AAL; en outre, la distinction entre les deux types d'utilisateurs, c'est-à-dire SSCS et la gestion de couches, est fournie par le champ UUI [voir point c) ci-après].

Tableau 4/I.363.2 – Codage du champ CID

Valeur CID	Utilisation
0	non utilisée
1	réservée pour les procédures de gestion de couches d'entité homologue à entité homologue
2 .. 7	réservé
8 .. 255	identification de l'entité utilisateur CPS de la couche AAL de type 2

b) *Indicateur de longueur (LI)*

Le champ LI est codé binaire avec une valeur qui est égale au nombre d'octets dans la capacité utile du paquet CPS moins un. La longueur maximale par défaut de la capacité utile du paquet CPS est de 45 octets; sinon, la longueur maximale peut être fixée à 64 octets.

La longueur maximale est spécifique à la voie, c'est-à-dire que sa valeur n'est pas nécessairement commune à toutes les voies de la couche AAL de type 2. Cependant, pour une valeur CID donnée, toutes les capacités utiles de paquets CPS doivent être conformes à une valeur maximale commune. Cette longueur maximale est fixée par la signalisation ou par des procédures de gestion.

Quand la longueur maximale est de 45 octets, des valeurs LI comprises dans la gamme "45" .. "63" ne sont pas autorisées.

c) *Indication d'utilisateur à utilisateur (UUI)*

Le champ UUI répond à deux objectifs:

- transmettre des informations spécifiques de façon transparente entre des utilisateurs de CPS, c'est-à-dire entre des entités SSCS, ou entre la gestion de couches; et
- établir une distinction entre les utilisateurs d'entités SSCS et les utilisateurs des couches de gestion de l'entité CPS (voir la gamme des valeurs autorisées dans les Tableaux 2 et 3).

Le champ UUI à 5 bits fournit 32 points code compris entre "0" .. "31"; les points code "0" .. "27" étant disponibles pour les entités SSCS, les points code "30" .. "31" étant disponibles pour la gestion des couches et les points code "28" .. "29" étant réservés pour la normalisation future.

Le contenu du champ UUI est utilisé pour transporter les paramètres UUI des primitives CPS-UNITDATA et MAAL-UNITDATA.

d) *Protection contre les erreurs d'en-têtes (HEC)*

L'émetteur devra calculer le reste de la division (modulo 2) par le générateur polynôme  $x^5 + x^2 + 1$ , du produit de  $x^5$  et le contenu des 19 premiers bits de l'en-tête CPS-PH. Les coefficients du polynôme restant devront être insérés dans le champ de protection contre les erreurs d'en-tête avec le coefficient du terme  $x^4$  dans le bit de poids fort du champ de protection contre les erreurs.

Le récepteur utilise le contenu du champ de protection contre les erreurs d'en-tête pour détecter des erreurs dans la protection contre les erreurs d'en-tête CPS-PH.

## 9.2 Format et codage de l'unité CPS-PDU

L'unité CPS-PDU comprend un champ de démarrage d'un octet et une capacité utile de 47 octets. L'unité CPS-PDU de 48 octets est l'unité ATM-SDU. La taille et les positions des champs de l'unité CPS-PDU sont indiquées dans la Figure 5.

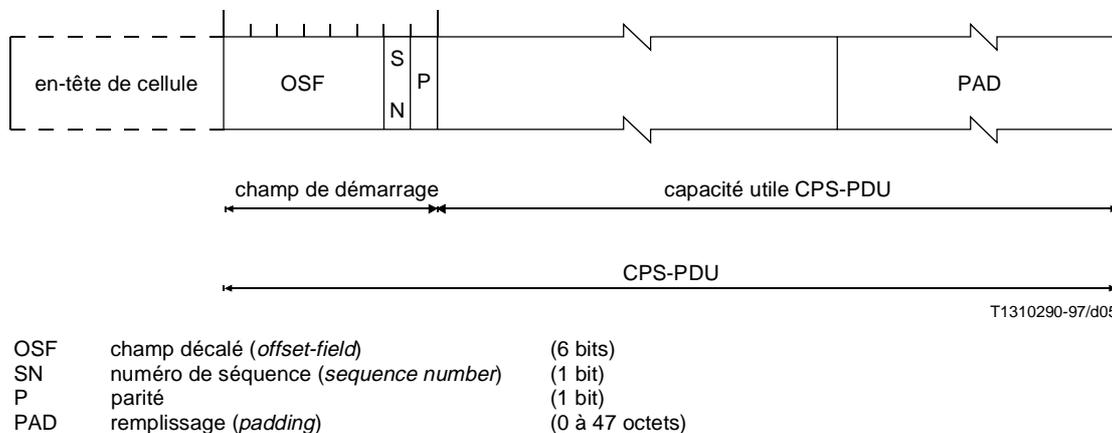


Figure 5/I.363.2 – Format de CPS-PDU

### 9.2.1 Champ de démarrage de CPS-PDU (STF)

L'en-tête de l'unité CPS-PDU est également désigné ici comme le champ de démarrage (STF, *start field*). Le champ STF comprend les champs secondaires suivants:

a) *champ décalé (OSF)*

Ce champ transporte la valeur binaire du décalage, mesurée en nombre d'octets entre la fin du champ de démarrage et le premier démarrage d'un paquet CPS, ou en l'absence d'un premier démarrage, vers le démarrage du champ PAD. La valeur 47 indique qu'il n'y a pas de limite de démarrage dans la capacité utile de CPS-PDU. Des valeurs supérieures à 47 ne sont pas autorisées;

b) *numéro de séquence (SN)*

Ce bit est utilisé pour numéroter (modulo 2) le flux des unités CPS-PDU;

c) *parité (P)*

Ce bit est utilisé par le récepteur pour détecter des erreurs dans le champ de démarrage STF. L'émetteur fixe cette valeur binaire de sorte que la parité au-dessus du champ de démarrage à 8 bits soit impaire.

### 9.2.2 Capacité utile CPS-PDU

La capacité utile CPS-PDU peut transporter zéro, un ou plusieurs paquets CPS (complets ou partiels). La capacité utile non utilisée est constituée d'octets de remplissage codés avec la valeur zéro. Un paquet CPS peut recouvrir une ou deux limites de cellules ATM. Le point de chevauchement où le paquet CPS est subdivisé peut se trouver n'importe où dans le paquet CPS, y compris dans l'en-tête de ce paquet.

NOTE – Des exemples d'utilisation de la capacité utile CPS-PDU sont indiqués à l'Appendice I.

## 10 Procédure relative à la sous-couche CPS de l'AAL de type 2

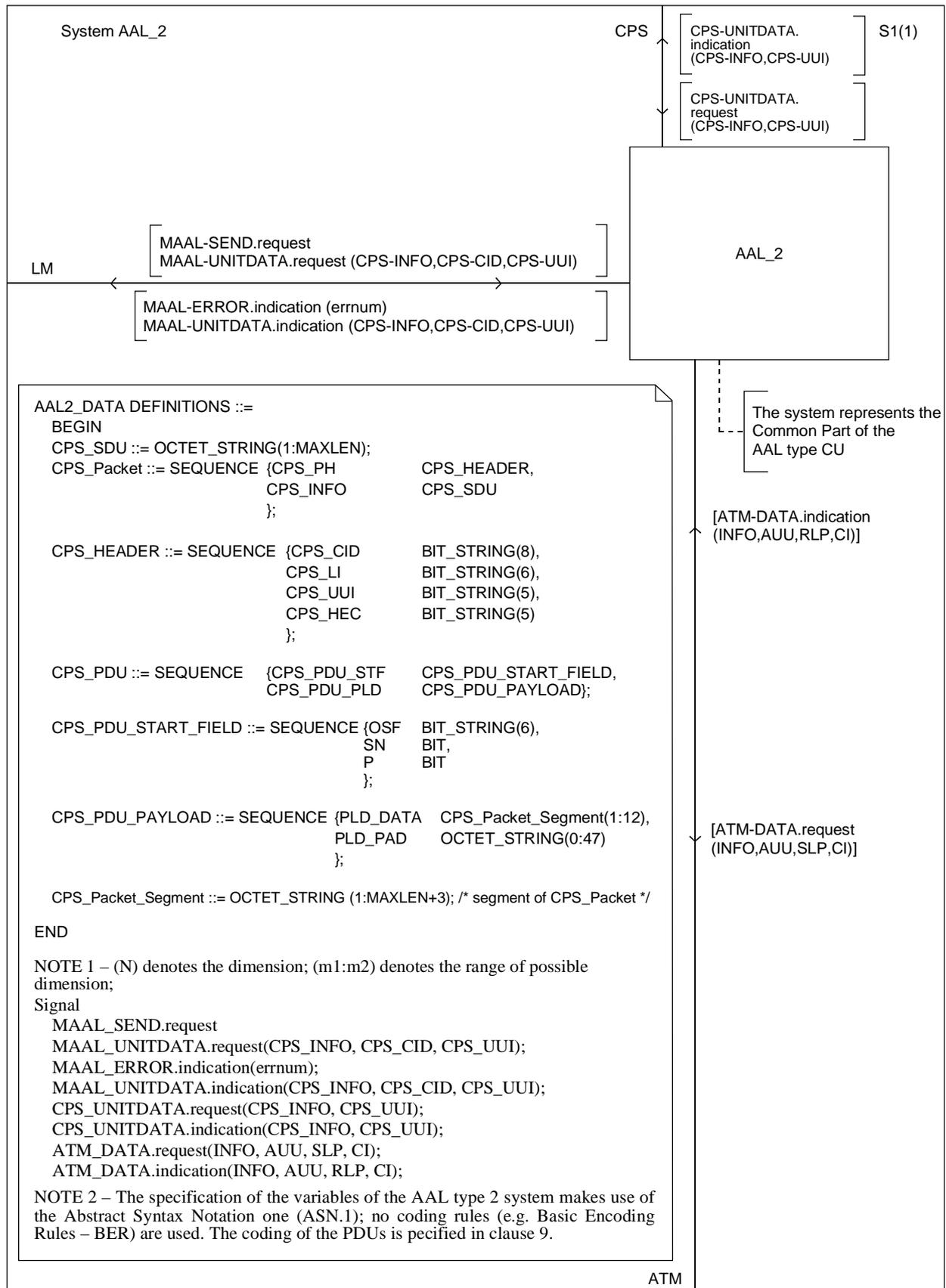
La fonction de multiplexage dans la sous-couche de partie commune fusionne plusieurs flux de paquets CPS en une connexion ATM unique. La méthode de programmation des différents flux et l'utilisation possible des priorités ne sont pas spécifiées dans la présente Recommandation.

Le diagramme de système en notation SDL est indiqué à la Figure 6 et la structure de bloc en notation SDL est indiquée à la Figure 7. Le répertoire des symboles en notation SDL est indiqué à la Figure 8.

La sous-couche de partie commune (CPS) reçoit des unités CPS-SDU provenant d'une ou plusieurs procédures d'émission SSCS. Elle multiplexe et condense des paquets CPS qui sont venus former des unités CPS-PDU. Les entités CPS sont dépaquetées, démultiplexées et transmises vers l'un des récepteurs SSCS dans le récepteur CPS.

Les diagrammes SDL des procédures de la sous-couche de partie commune (CPS) sont indiqués dans le présent paragraphe. En cas de divergence entre la description qui a également été faite dans ce paragraphe et les diagrammes SDL, les diagrammes SDL sont retenus.

NOTE – Dans les diagrammes SDL du présent paragraphe, les octets de l'unité CPS-PDU, c'est-à-dire la charge utile des cellules ATM, sont numérotés de "0" à "47".



T1313010-98/d06

Figure 6/I.363.2 – Système SDL de la couche AAL de type 2

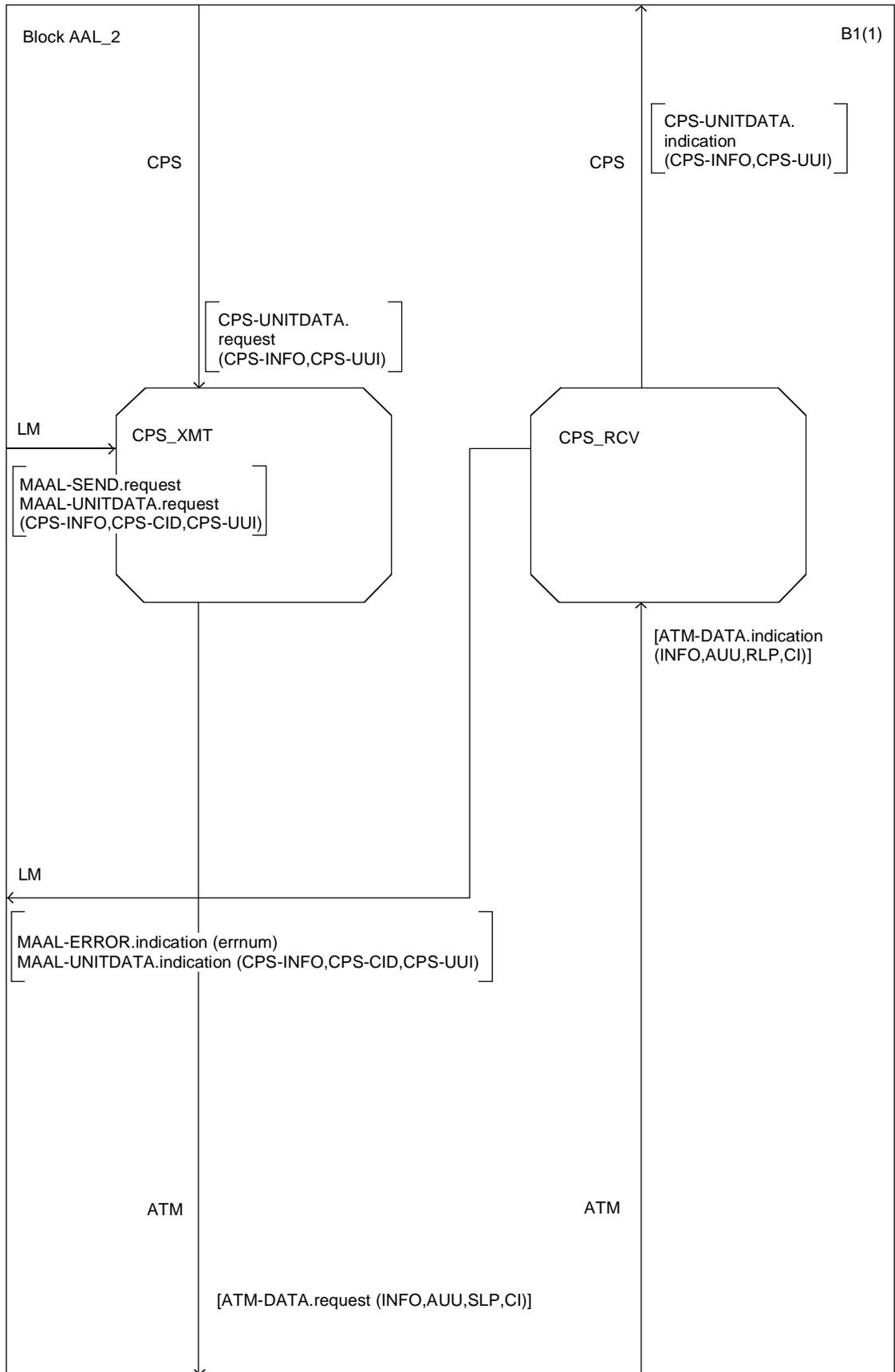


Figure 7/L.363.2 – Structure de bloc SDL de la couche AAL de type 2

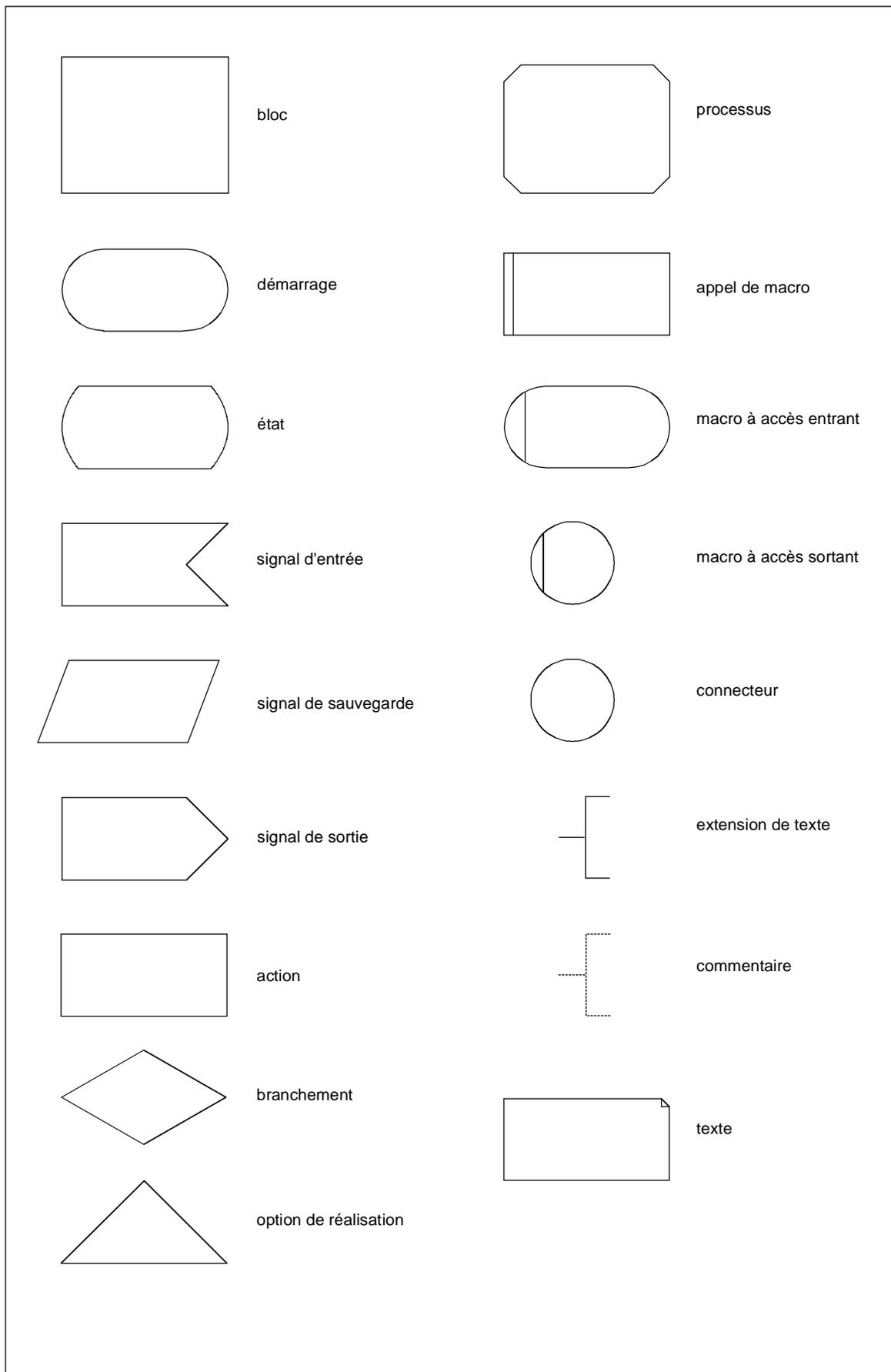


Figure 8/I.363.2 – Répertoire de symboles SDL

## 10.1 Emetteur de CPS

Le fonctionnement de l'émetteur de CPS est simulé par modèle comme un automate d'état comprenant les états suivants:

- REPOS L'unité de protocole CPS-PDU est vide et le champ décalé dans l'octet 0 contient la valeur "0", le temporisateur "d'utilisation combinée" Timer\_CU étant hors fonctionnement.
- PARTIE Des informations de paquets de CPS sont enregistrées dans l'unité de protocole CPS-PDU et cette unité peut en contenir davantage; le temporisateur "d'utilisation combinée" Timer\_CU étant en fonctionnement.
- COMPLET L'unité de protocole CPS-PDU est à l'état complet; si le dernier paquet CPS se chevauche avec le paquet CPS-PDU suivant, le temporisateur "Timer\_CU" est en fonctionnement. Il est prévu dans cette procédure que la primitive de demande MAAL-SEND permette l'expédition de l'unité de protocole CPS-PDU.
- ENVOYER L'expiration de la temporisation Timer\_CU est intervenue, mais la gestion de couches n'a pas encore envoyé la primitive de demande MAAL-SEND pour permettre d'expédier l'unité de protocole CPS-PDU.

Le diagramme de transition d'état pour l'émetteur de CPS est indiqué à la Figure 9.

La description des opérations de l'émetteur de CPS utilisera les variables d'état suivantes:

- CPS-PDU Une mémoire tampon est maintenue pour remplir une unité de protocole CPS-PDU avant son dépôt dans la couche ATM.
- CPS-PH Une mémoire tampon est maintenue pour construire un en-tête de paquet de CPS.
- ptrBUF Cette variable d'état indique l'octet libre suivant dans la mémoire tampon CPS-PDU. Le paquet CPS ou le champ PAD suivant démarre ici.
- rem Cette variable d'état indique la longueur du paquet CPS en cours devant encore être condensé, c'est-à-dire que la charge utile du paquet CPS est mise dans l'unité ou les unités de données de protocole CPS-PDU.
- part Cette variable d'état indique le nombre d'octets de CPS-PP devant être placés dans l'unité de protocole ou les deux unités de protocole CPS-PDU suivantes.
- split Cette variable d'état indique le nombre d'octets de CPS-PH devant être placés au début de l'unité de protocole CPS-PDU suivante pour réaliser un chevauchement d'en-tête de paquet CPS.
- seq Cette variable d'état est utilisée pour fixer le champ SN de l'unité de protocole CPS-PDU suivante transmise.
- permit Cette variable d'état, quand elle est mise à "VRAI", indique que la gestion de couches a autorisé la transmission d'une unité de protocole CPS-PDU.
- tmp Cette variable d'état est utilisée dans un calcul arithmétique.

La description des opérations de l'émetteur de CPS utilise le temporisateur suivant:

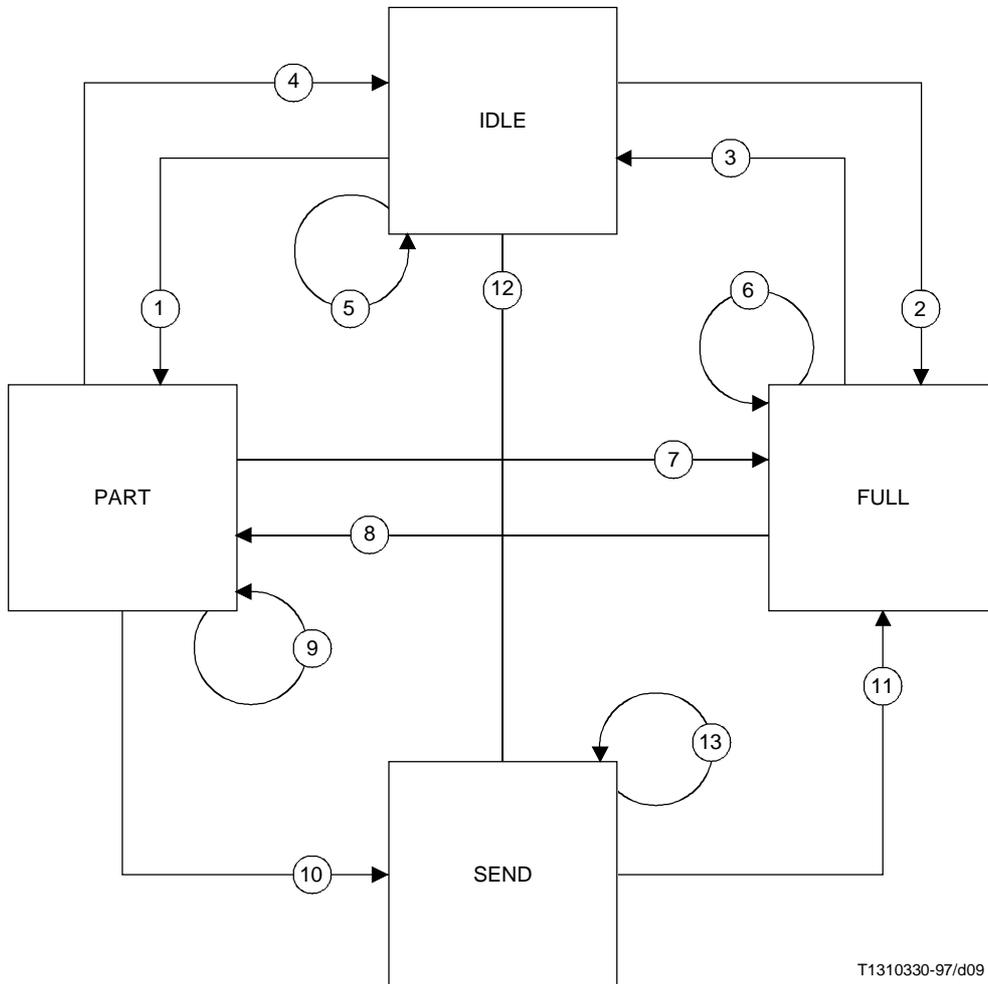
- Timer\_CU Le temporisateur Timer\_CU "d'utilisation combinée" assure que les paquets de CPS ayant un ou plusieurs octets déjà empaquetés attendent tout au plus la durée de la temporisation Timer\_CU avant d'être programmés pour la transmission (la transmission réelle intervient après la réception d'une primitive de demande MAAL\_SEND émise par la gestion de couches).

NOTE 1 – Si la connexion ATM sous-jacente exige l'envoi d'une CPS-PDU chaque fois qu'une primitive de demande MAAL\_SEND est reçue (bien qu'il n'existe pas actuellement une telle exigence), cette temporisation pourrait ne pas être nécessaire; mettre le temporisateur à la valeur "infini" ou ne le mettre à aucune valeur aura, dans un tel cas, les résultats souhaités; ceci n'est cependant pas défini en détail dans la présente Recommandation.

Un paquet CPS peut chevaucher une ou deux limites CPS-PDU. Quand une partie du paquet CPS a rempli complètement une CPS-PDU, les variables d'état "split" (fractionné) et "part" (partie) indiquent l'importance du chevauchement. Les valeurs respectives sont récapitulées dans le Tableau 5.

**Tableau 5/I.363.2 – Valeurs des variables d'état quand des paquets CPS se chevauchent aux limites CPS-PDU**

"Fractionné"	"Partie"	Commentaires
0	0	pas de chevauchement
0	1..64	chevauchement de capacité utile de paquet CPS-PP (complète ou partielle) (octets "partiels")
1..2	1..64	chevauchement d'octets "fractionnés" de l'en-tête de paquet CPS-PH et d'octets complets de paquet CPS-PP (octets "partiels")



T1310330-97/d09

- 1) la primitive de demande CPS-UNITDATA ou MAAL-UNITDATA a été reçue et "rem < 44".
- 2) la primitive de demande CPS-UNITDATA ou MAAL-UNITDATA a été reçue et "rem ≥ 44".
- 3) la primitive de demande MAAL-SEND a été reçue et "fractionné = partie = 0".
- 4) {la primitive de demande MAAL-SEND a été reçue et la connexion ATM sous-jacente exige l'envoi d'un paquet CPS} ou {la primitive de demande MAAL-SEND préalablement reçue et la demande CPS-UNITDATA ou MAAL-UNITDATA reçue qui remplit exactement le reste de l'unité de protocole CPS-PDU} ou {la primitive de demande MAAL-SEND a été reçue préalablement et fin de temporisation Timer\_CU}.
- 5) la primitive de demande MAAL-SEND a été reçue.
- 6) la primitive de demande MAAL-SEND a été reçue et "fractionné + partie ≥ 47".
- 7) la primitive de demande CPS-UNITDATA ou MAAL-UNITDATA a été reçue et "rem + ptrBUF ≥ 45".
- 8) la primitive de demande MAAL-SEND a été reçue et "0 < fractionné + partie < 47".
- 9) la primitive de demande CPS-UNITDATA ou MAAL-UNITDATA a été reçue et "rem + ptrBUF < 45".
- 10) fin de temporisation Timer\_CU.
- 11) la primitive de demande CPS-UNITDATA ou MAAL-UNITDATA a été reçue et "rem + ptrBUF ≥ 45".
- 12) la primitive de demande MAAL-SEND a été reçue.
- 13) la primitive de demande CPS-UNITDATA ou MAAL-UNITDATA a été reçue et "rem + ptrBUF < 45".

**Figure 9/I.363.2 – Diagramme de transition d'état pour l'émetteur CPS**

La définition en notation SDL de la procédure de l'émetteur de paquets de CPS est indiquée à la Figure 10.

1) Quand l'émetteur de CPS est à l'état REPOS et quand une unité de données de protocole CPS-SDU est transmise:

- à partir d'un émetteur SSCS par la primitive de demande CPS-UNITDATA;
- à partir de la gestion de couches avec la primitive de demande MAAL-UNITDATA,

le temporisateur Timer\_CU "d'utilisation combinée" démarre et l'en-tête de paquet de CPS (CPS-PH) est construit et copié dans l'unité de données de protocole CPS-PDU. Le champ UII dans l'en-tête de paquet CPS est mis à la valeur du paramètre CPS-UII. Si ce paquet ne se chevauche pas avec l'unité de données de protocole CPS-PDU, l'unité complète de protocole CPS-SDU est copiée dans l'unité de données de protocole CPS-PDU et la variable d'état "ptrBUF" est modifiée de façon appropriée. Sinon, l'unité de données de protocole CPS-PDU en cours est remplie au début de ce paquet de CPS et la variable d'état "partie" est définie comme cela est spécifié dans le Tableau 5.

Quand des octets restent libres pour davantage de paquets CPS, la procédure progresse vers l'état PARTIE; sinon, si la gestion de couches n'a pas donné l'autorisation d'envoyer l'unité CPS-PDU, la procédure entre dans l'état COMPLET.

NOTE 2 – Quand il est à l'état REPOS, le champ de démarrage (OSF, SN et P) est déjà défini.

NOTE 3 – Quand un paquet CPS transportant une ou plusieurs unités CPS-SDU de plus de 44 octets doit être empaqueté quand il est à l'état REPOS, ce paquet CPS se chevauchera avec l'unité de données de protocole CPS-PDU suivante.

2) Quand l'émetteur de CPS est à l'état PARTIE et quand une autre unité de données de protocole est transmise:

- à partir d'un émetteur SSCS par la primitive de demande CPS-UNITDATA;
- à partir de la gestion de couches par la primitive de demande MAAL-UNITDATA,

l'en-tête de paquet CPS (CPS-PH) est construit. Le champ UII dans l'en-tête de paquet CPS est mis à la valeur du paramètre CPS-UII. Si ce paquet ne se chevauche pas avec l'unité de données de protocole CPS-PDU, l'en-tête de l'entité CPS et l'unité de données de protocole de CPS sont copiés dans l'unité de données de protocole CPS-PDU et la variable d'état "ptrBUF" est modifiée de façon appropriée. Sinon, l'unité de données de protocole CPS-PDU en cours est remplie avec le début de ce paquet CPS et les variables d'état "fractionné" et "partie" sont mises aux valeurs spécifiées dans le Tableau 5.

Lorsqu'un plus grand nombre d'octets restent libres dans l'unité CPS-PDU en cours pour un plus grand nombre de paquets, le processus reste dans l'état PARTIE; sinon, si la gestion de couches n'a pas donné l'autorisation d'envoyer l'unité CPS-PDU, la procédure entre dans l'état COMPLET.

Quand ce paquet CPS se chevauche avec l'unité de données de protocole CPS-PDU suivante, l'unité de données de protocole CPS-PDU en cours est remplie avec le début de ce paquet CPS. Les variables d'état "fractionné" et "partie" sont mises telles que spécifiées dans le Tableau 5 et le temporisateur Timer\_CU redémarre; si la gestion de couches n'a pas donné l'autorisation d'envoyer l'unité CPS-PDU, la procédure entre alors dans l'état COMPLET.

NOTE 4 – Cette procédure traite également du cas où le paquet CPS commence dans le dernier octet ou les deux derniers octets de CPS-PDU.

3) Quand l'émetteur de CPS est dans l'état COMPLET, la procédure attend l'autorisation d'envoyer CPS-PDU; l'autorisation est donnée par la gestion de couches avec la primitive de demande MAAL-SEND. Dès réception de cette primitive, la CPS-PDU est transmise à la couche ATM avec la primitive de demande ATM-DATA.

Le champ de démarrage (STF) de l'unité CPS-PDU suivante est construit. Si le total "partie + fractionné" est supérieur ou égal à 47, le champ décalé est mis à la valeur "47"; sinon, ce champ est mis à "partie + fractionné". La valeur "seq" est attribuée à un numéro de séquence (SN), la valeur "seq" est incrémentée de "1" (modulo 2) et la parité est calculée. Si aucun paquet CPS ne se chevauche avec la nouvelle unité CPS-PDU (les variables d'état "partie" et "fractionné" sont toutes deux mises à "0"), la procédure entre dans l'état REPOS; sinon, la partie restante du paquet CPS qui se chevauche est copiée vers la CPS-PDU et la variable d'état "ptrBUF" est rectifiée en conséquence. La procédure entre alors dans l'état PARTIE ou COMPLET selon que plus de zéro octet libre reste dans l'unité CPS-PDU.

NOTE 5 – Aucune autre primitive que la primitive de demande MAAL-SEND est traitée dans l'état COMPLET. L'émetteur de CPS se souvient de la fin de temporisation Timer\_CU.

NOTE 6 – Quand un paquet de CPS se chevauche avec l'unité de données de protocole suivante, le temporisateur Timer\_CU poursuit son fonctionnement dans l'état COMPLET; sinon, il est réinitialisé avant d'entrer dans l'état COMPLET.

- 4) Quand la fin de temporisation Timer\_CU intervient pendant que la procédure est dans l'état PARTIE, la procédure entre dans l'état ENVOYER. Dans l'état ENVOYER, la procédure attend l'autorisation d'envoyer l'unité de données de protocole CPS-PDU; celle-ci est donnée par la gestion de couches avec la primitive de demande MAAL-SEND. Lors de la réception de cette primitive, les octets restants dans l'unité de données de protocole sont tous mis à zéro (remplissage) et l'unité CPS-PDU est transmise vers la couche ATM avec la primitive de demande ATM-DATA. Un autre traitement est effectué comme cela est décrit en 3) ci-dessus.
- 5) Dans l'état ENVOYER, l'entité CPS-PDU n'est pas complètement remplie. Si une nouvelle unité CPS-PDU est transmise:

- entre un émetteur SSCS avec la primitive de demande CPS-UNITDATA;
- entre la gestion de couches avec la primitive de demande MAAL-UNITDATA,

l'en-tête de paquet CPS (CPS-PH) est construit. Si ce paquet CPS ne se recouvre pas avec l'unité suivante CPS-PDU, l'en-tête de paquet CPS-PH et l'unité CPS-SDU complète sont copiés dans l'unité de données de protocole CPS-PDU et la variable d'état "ptrBUF" est modifiée de façon appropriée.

Quand ce paquet CPS se chevauche avec l'unité de données de protocole CPS-PDU suivante, l'unité de données CPS-PDU en cours est remplie avec le début du paquet CPS. Les variables d'état "partie" et "fractionné" sont mises comme spécifié dans le Tableau 5.

S'il y a encore de la place pour davantage de paquets CPS dans l'unité de données de protocole CPS-PDU, la procédure revient à l'état ENVOYER; sinon, la procédure entre dans l'état COMPLET et la temporisation Timer\_CU démarre si le paquet CPS venant d'être traité se recouvre avec l'unité de données de protocole CPS-PDU suivante.

- 6) L'émetteur de CPS qui met à la valeur la variable d'état "autoriser" se souvient de la réception d'une primitive de demande MAAL-SEND pendant les états REPOS et PARTIE.

D'autre part, la connexion ATM sous-jacente exige l'envoi d'une unité de données de protocole CPS-PDU chaque fois qu'une primitive de demande MAAL-SEND est reçue, puis l'unité de données de protocole CPS-PDU vide ou partiellement vide est remplie par des informations de remplissage (bien que de telles exigences n'existent pas actuellement), la temporisation Timer\_CU est arrêtée et l'unité de données de protocole CPS-PDU est présentée à la couche ATM comme cela est décrit en 3) ci-dessus.

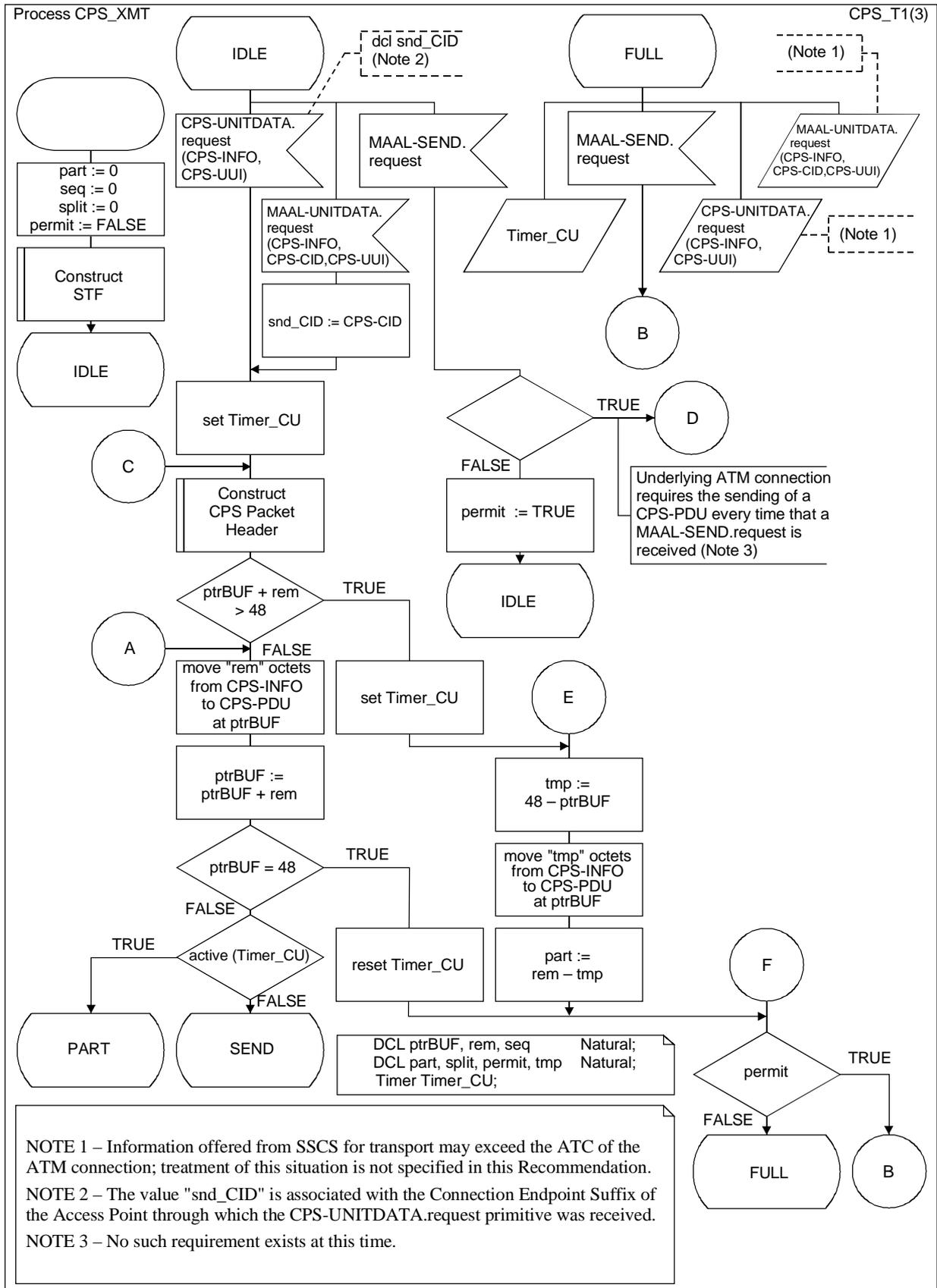


Figure 10/I.363.2 (feuille 1 de 3) – Diagramme SDL pour l'émetteur CPS



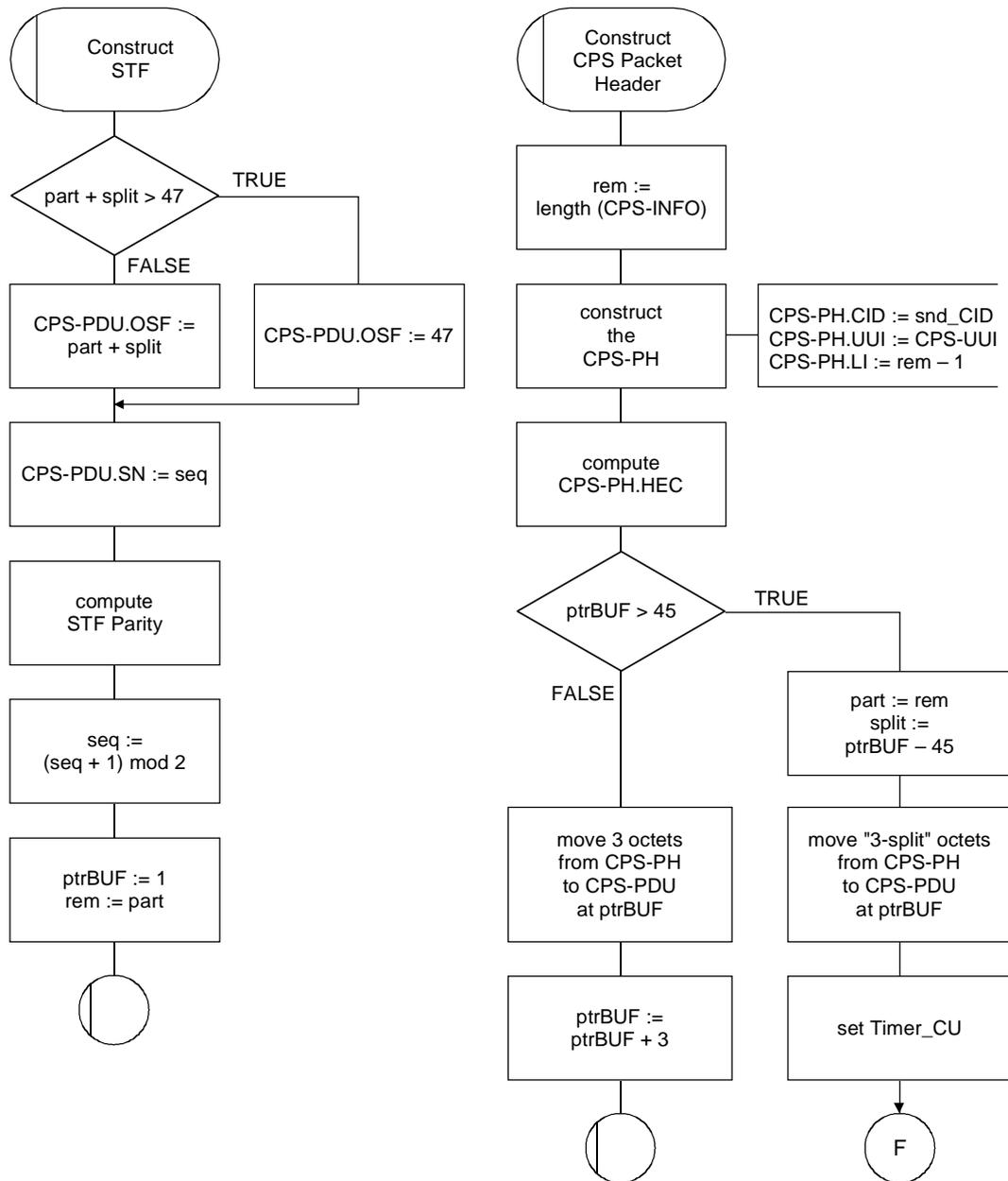


Figure 10/I.363.2 (feuille 3 de 3) – Diagramme SDL pour l'émetteur CPS

## 10.2 Récepteur de CPS

Le fonctionnement du récepteur est simulé par modèle comme un automate comprenant l'état unique suivant:

REPOS Il n'existe qu'un seul état; la procédure revient ici après chaque transition.

La description des opérations du récepteur CPS utilise les variables d'état suivantes:

INFO_buffer	La mémoire tampon est utilisée pour enregistrer ou réassembler temporairement la charge utile d'un paquet fractionné de CPS.
PH_buffer	Une mémoire tampon est maintenue pour faciliter l'analyse d'un en-tête de paquet CPS.
expct	Cette variable d'état indique la quantité attendue au début de l'unité de données de protocole CPS-PDU suivante pour compléter une capacité utile de paquet CPS en chevauchement.
len	Cette variable d'état indique la longueur de capacité utile d'un paquet CPS.
split	Cette variable d'état indique le nombre d'octets d'en-tête de paquet CPS qui est attendu au début de l'unité de protocole CPS-PDU suivante pour compléter un en-tête de paquet CPS en chevauchement.
ptrEXT	Cette variable d'état pointe vers l'unité de données de protocole CPS-PDU où se trouvent les informations qu'il reste à traiter.
seq	Cette variable d'état est le numéro de séquence suivant attendu et elle facilite le contrôle du champ de numéro de séquence d'unités de données de protocole consécutives.

Le récepteur de CPS conserve les paramètres suivants:

Max_CPS-SDU_Length	ce paramètre indique la taille maximale des unités CPS-SDU, en octets, qui sont transportées sur un voie de la couche AAL de type 2 sur une connexion ATM. Ce paramètre peut prendre les valeurs de "45" ou de "64" et est défini par les procédures de signalisation ou de gestion.
Max_SDU_Deliver_Length	ce paramètre indique la taille maximale des unités CPS-SDU, en octets, qui sont transportées sur une voie particulière de la couche AAL de type 2. Il indique également la taille maximale des unités CPS-SDU qui peuvent être remises à un utilisateur de l'entité CPS correspondante. Dans le récepteur, la valeur de ce paramètre est comparée à la longueur de chaque unité de protocole CPS-SDU avant son émission. Toutes les unités de protocole CPS-SDU qui ont une longueur supérieure à Max_SDU_Deliver_Length sont ignorées et l'événement est indiqué à la gestion de couches. Ce paramètre peut prendre les valeurs "45" ou "64" et est mis à la valeur par des procédures de signalisation ou de gestion. L'inégalité suivante doit être maintenue:

$$\text{Max\_SDU\_Deliver\_Length} \leq \text{Max\_CPS-SDU\_Length}.$$

La définition en langage SDL de la procédure du récepteur CPS est indiquée à la Figure 11.

- 1) Lors de la réception d'une unité de protocole CPS-PDU avec la primitive d'indication ATM-DATA, le champ de démarrage est contrôlé; si la parité est incorrecte, l'erreur est signalée à la gestion de couches et l'unité de données de protocole CPS-PDU est ignorée. Tout paquet CPS partiellement reçu qui attend le chevauchement de sa seconde ou troisième partie est également ignoré.
- 2) Si le champ de nombre de séquence de CPS-PDU indique une erreur de séquence, ceci est signalé à la gestion de couches. Tout paquet CPS partiellement reçu attendant le chevauchement de sa seconde ou troisième partie est ignoré. Si le champ décalé de CPS-PDU contient la valeur "47", aucune autre information ne peut être extraite de CPS-PDU; sinon, la variable d'état "ptrEXT" est mise à la valeur correspondante du champ décalé (c'est-à-dire valeur de champ décalé + 1).
- 3) Si l'en-tête de paquet CPS se chevauche avec la limite CPS-PDU (c'est-à-dire que la variable d'état fractionné est différente de zéro), le contrôle du champ décalé doit être différé jusqu'à ce que l'ensemble de l'en-tête de paquet CPS soit traité. De ce fait, un octet ou deux [selon la variable d'état "split" (fractionné)] sont annexés à la mémoire tampon d'en-tête de tampon PH\_buffer et le code de contrôle d'erreurs d'en-tête est vérifié. En cas d'échec du contrôle, la gestion de couches est indiquée, le paquet CPS partiellement reçu est rejeté et l'extraction des autres informations continue dans l'octet indiqué par la valeur de décalage du champ de démarrage (par exemple ptrEXT est mis à la valeur du champ décalé + 1).

Si le code de contrôle d'erreur d'en-tête n'a détecté aucune erreur, le champ de longueur de l'en-tête de paquet CPS est utilisé pour déterminer la longueur de la charge utile de ce dernier. Cette longueur est utilisée pour valuer la variable d'état "expct".

- 4) Si les octets de charge utile d'un paquet CPS avec chevauchement sont attendus (variable d'état "expct" non nulle) et si la longueur attendue dépasse les octets restants de l'unité CPS-PDU, le champ OSF est comparé à la valeur "47", les octets restants provenant de la capacité utile CPS-PDU sont copiés dans la mémoire tampon INFO\_buffer et la variable d'état "expct" est positionnée à la quantité encore en attente. Le traitement de cette CPS-PDU est complet.

Si le champ de décalage ne contient pas la valeur 47, la gestion de couches en est informée et le paquet CPS partiellement reçu est ignoré. Si le champ de décalage contient une valeur inférieure à 47, l'extraction de l'information se poursuit jusqu'à l'octet indiqué par la valeur de décalage du champ de démarrage (par exemple ptrEXT est mis à la valeur du champ de décalage + 1).

- 5) Si la longueur attendue ne dépasse pas le nombre d'octets restant de l'unité CPS-PDU, la partie finale d'un paquet CPS chevauchant est attendue. Si aucun paquet CPS n'est en cours de réassemblage, le nombre attendu d'octets est égal à "0". Le champ décalé est comparé au nombre d'octets. S'ils ne sont pas égaux, la gestion de couches est indiquée, le paquet CPS partiellement reçu est éliminé et l'extraction des autres informations continue dans l'octet indiqué par la valeur de décalage du champ de démarrage (c'est-à-dire que ptrEXT est mis à la valeur du champ de démarrage + 1).
- 6) Si la partie finale d'un paquet CPS chevauchant est attendue, cette partie est annexée aux informations se trouvant déjà dans la mémoire tampon INFO\_buffer qui représente à présent une unité de données de service CPS-SDU complète. Si la longueur de cette unité de données de CPS-SDU dépasse la longueur indiquée dans Max\_SDU\_Deliver\_Length, l'unité de données de service CPS-SDU est ignorée et la gestion de couches est indiquée. D'autre part, si le champ UII est compris entre les valeurs "0" et "27", ces informations sont transmises à l'utilisateur de l'entité CPS avec la primitive d'indication CPS-UNITDATA; dans les autres cas, si le champ UII se trouve dans la gamme "30" ou "31", ces informations sont transmises à la gestion de couches avec la primitive d'indication MAAL-UNITDATA.

NOTE 1 – Les informations fournies sont les unités CPS-SDU transmises dans le paramètre CPS-INFO et les informations d'utilisateur à utilisateur sont transmises dans le paramètre CPS-UII des primitives correspondantes. Le CPS-CID est présenté à la gestion de couches.

- 7) S'il reste encore quelques octets à traiter et si l'octet désigné par "ptrEXT" est "0", cet octet appartient au champ PAD; le traitement de CPS-PDU est donc complet.
- 8) D'autres octets doivent encore être traités et l'octet désigné par "ptrEXT" est à une valeur différente de zéro, les trois octets suivants étant supposés être un en-tête de paquet CPS. Ces octets sont copiés dans la variable d'état "PH\_buffer" et le code de contrôle d'en-tête est vérifié. En cas d'échec de cette vérification, cela est indiqué à la gestion de couches et le reste de CPS-PDU est ignoré.

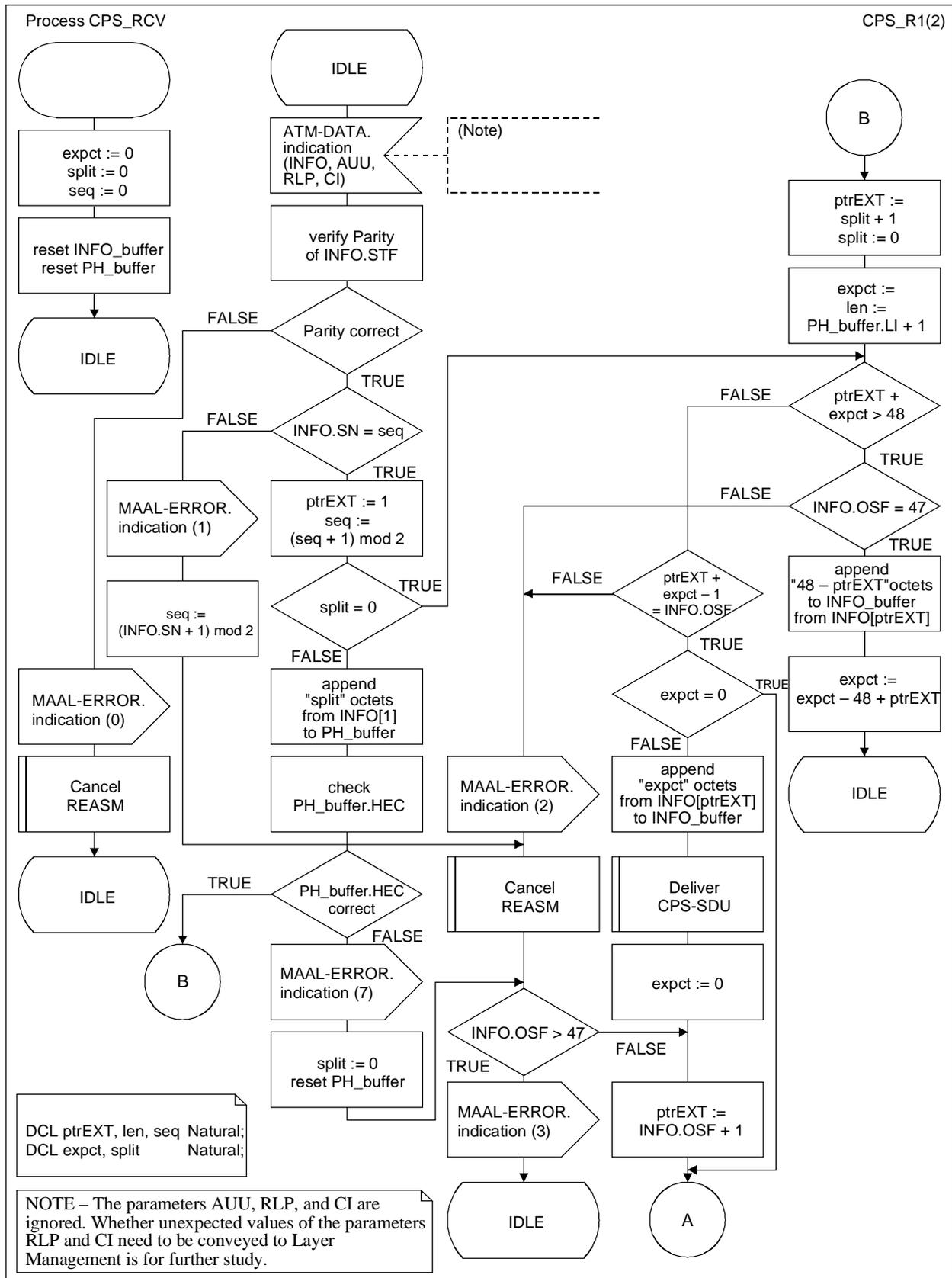
NOTE 2 – Si la fin d'une unité de protocole CPS-PDU est ignorée, tout chevauchement de paquet CPS est perdu.

S'il reste moins de trois octets à traiter et si l'octet désigné par "ptrEXT" n'est pas "0", la partie disponible est copiée dans la variable d'état "PH\_buffer" et la variable d'état "split" (fractionné) est mise à "1" ou "2" selon qu'il manque encore 1 ou 2 octets. Aucun contrôle HEC n'est alors possible et le traitement de CPS-PDU est complet.

- 9) Si la vérification du code de contrôle d'en-tête n'a pas détecté d'erreurs de transmission, le champ LI de l'en-tête de paquet CPS est utilisé pour déterminer la longueur de la charge utile CPS. Si la longueur ne dépasse pas les octets restants de l'unité CPS-PDU, le paquet CPS est copié dans la mémoire tampon INFO\_buffer. Si la longueur de cette CPS-SDU dépasse la longueur indiquée dans Max\_SDU\_Deliver\_Length, la CPS-SDU est ignorée et la gestion de couches en a connaissance. D'autre part, si le champ UII est compris dans la gamme "0" à "27", ces informations sont transmises à l'utilisateur de CPS avec la primitive d'indication CPS-UNITDATA; dans les autres cas, si le champ UII est compris dans la gamme "30" à "31", ces informations sont transmises à la gestion de couches avec la primitive d'indication MAAL-UNITDATA. Après la rectification de la variable d'état "ptrEXT", le traitement se poursuit avec 7) ci-dessus.

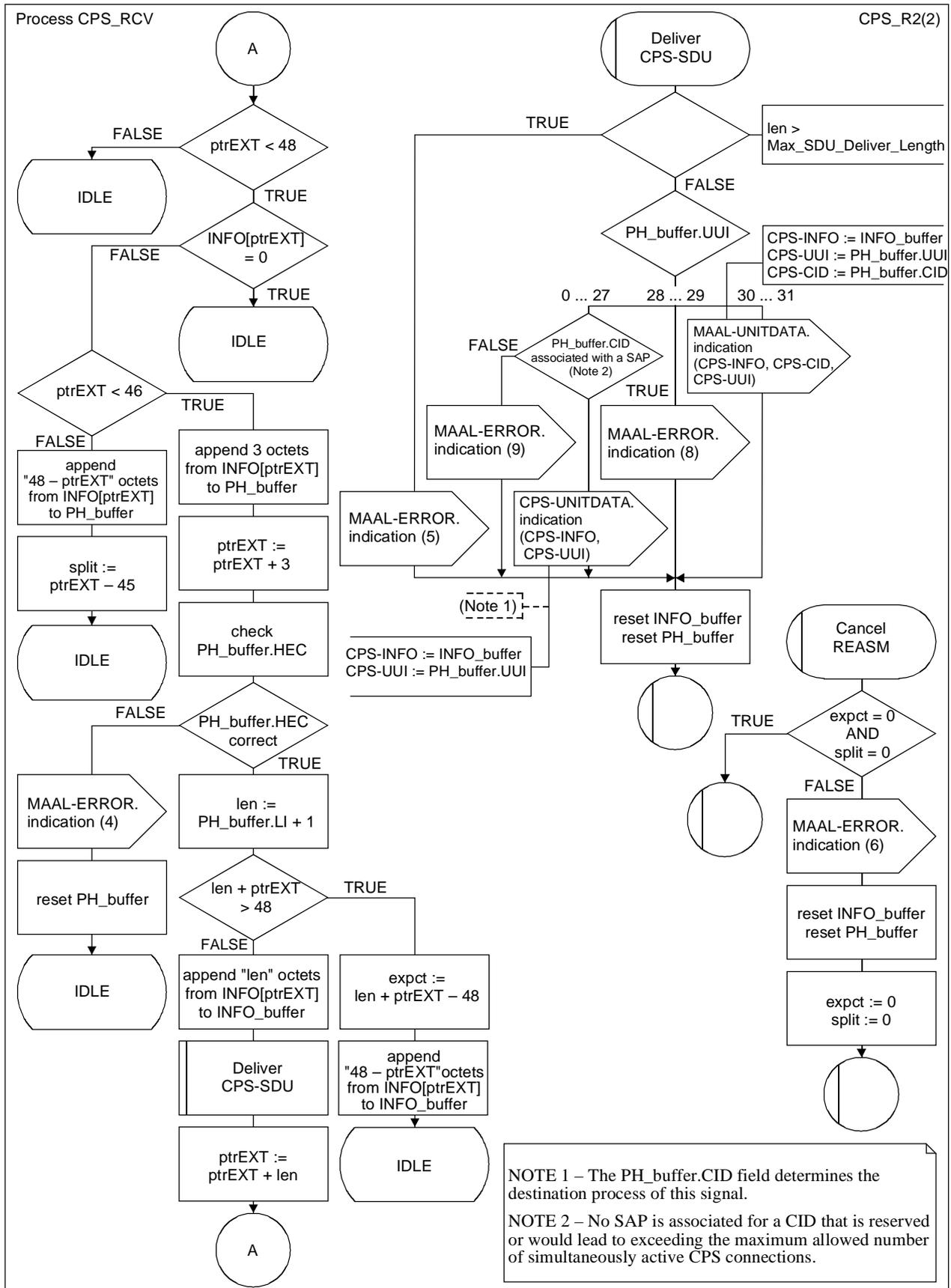
NOTE 3 – Les informations présentées comprennent la CPS-SDU transmise dans le paramètre CPS-INFO et les informations d'utilisateur à utilisateur transmises dans le paramètre CPS-UII des primitives correspondantes. Le CPS-CID est transmis à la gestion de couches.

- 10) Si la longueur de la charge utile CPS indique plus que les octets non traités encore disponibles dans la CPS-PDU en cours, le reste de la CPS-PDU est copié dans la mémoire tampon INFO\_buffer. La variable d'état "expct" est mise à une valeur à définir. Le traitement de CPS-PDU est complet.



T1313050-98/d13

Figure 11/I.363.2 (feuille 1 de 2) – Diagramme SDL pour le récepteur CPS



T1313060-98/d14

Figure 11/I.363.2 (feuillet 2 de 2) – Diagramme SDL pour le récepteur CPS

### 10.3 Résumé des erreurs d'indication à la gestion de couches

Les indications d'erreurs à la gestion de couches sont récapitulées dans le Tableau 6.

**Tableau 6/I.363.2 – Indications d'erreurs à la gestion de couches**

n° d'erreur	Erreur indiquée
0	la parité du champ de démarrage indique les erreurs de transmission; la CPS-PDU complète a été rejetée.
1	le numéro de séquence du champ de démarrage (STF) est erroné; si la valeur du champ décalé est inférieure à 47, le traitement redémarre sur l'octet désigné par le champ décalé, sinon l'unité de données de protocole CPS-PDU complète est ignorée.
2	le nombre d'octets attendu pour un paquet CPS chevauchant cette CPS-PDU ne correspond pas aux informations contenues dans le champ de démarrage; si la valeur décalée est inférieure à 47, le traitement démarre dans l'octet désigné par le champ décalé.
3	la valeur de décalage du champ de démarrage comprend une valeur de 48 ou supérieure; l'unité de données CPS-PDU complète est ignorée.
4	le code de contrôle d'erreurs d'en-tête dans un en-tête de paquet CPS indique les erreurs de transmission dans l'en-tête de paquet CPS; les informations non traitées dans la CPS-PDU sont ignorées.
5	la longueur de la capacité utile de paquet CPS reçue (CPS-SDU) dépasse la longueur maximale indiquée dans "Max_SDU_Deliver_Length".
6	un paquet CPS partiel a été reçu préalablement et doit être ignoré en raison d'erreurs détectées avant que le réassemblage du paquet CPS ait pu être terminé.
7	le code de contrôle d'erreurs d'en-tête pour un en-tête de paquet CPS qui recouvrait une limite CPS-PDU indique des erreurs de transmission dans l'en-tête de CPS; si la valeur de décalage est inférieure à 47, le traitement démarre dans l'octet désigné par le champ décalé.
8	le champ UII dans l'en-tête du paquet CPS reçu contient une valeur ("28" ou "29") qui est réservée à une normalisation future.
9	la valeur de l'identificateur CID dans l'en-tête du paquet CPS reçu n'est pas associée à un point SAP (Note).
NOTE – Il n'y a pas de point SAP associé pour une valeur d'identificateur CID qui est réservée ou qui conduirait à un dépassement du nombre maximal autorisé de connexions simultanément actives.	

### 11 Récapitulatif des paramètres et des valeurs pour la couche AAL de type 2

Le choix des valeurs pour les ressources du système énumérées dans le Tableau 7 doit être effectué avant que des canaux de la couche AAL de type 2 puissent être établis. Un tel choix peut être effectué en fournissant ces valeurs ou en les signalant par une méthode qui est hors du domaine d'application de la présente Recommandation. En l'absence de valeurs fournies ou signalées (contrôle au niveau ATM), les valeurs par défaut sont applicables. Il est possible que les valeurs correspondant à ces paramètres de système de type 2 puissent varier d'un canal ATM VCC à un autre.

**Tableau 7/I.363.2 – Paramètres pour système de couche AAL de type 2**

Signification	Paramètre	Valeurs autorisées	Valeur par défaut
d'entité homologue à entité homologue	nombre maximal de canaux multiplexés	1 à 255	255
	longueur maximale d'une unité CPS-SDU (Max_CPS-SDU_Length)	45 ou 64 octets	45
émetteur	valeur du temporisateur pour "un usage combiné" Timer_CU	à l'étude	à l'étude

La détermination des valeurs pour les ressources de canal énumérées dans le Tableau 8 doit être faite avant qu'un canal individuel AAL de type 2 ne soit établi (ou pendant la phase d'établissement du canal). Cette détermination est faite par provisionnement ou par signalisation selon des modalités qui n'entrent pas dans le cadre de la présente Recommandation. En l'absence de provisionnement ou de signalisation, on utilise les valeurs par défaut (commande de niveau ATM). Les valeurs de ces paramètres systémiques AAL de type 2 peuvent différer d'un canal à l'autre.

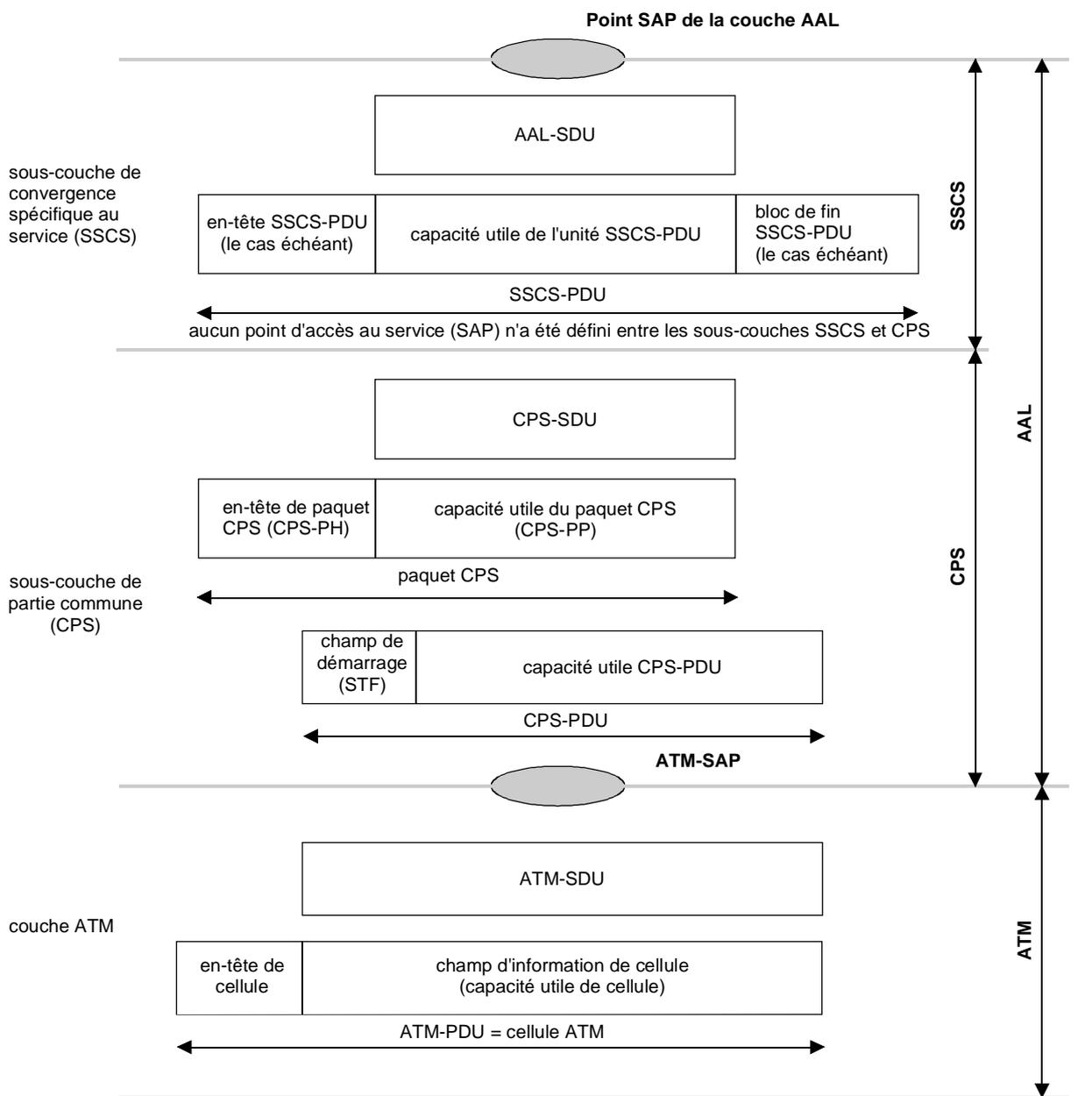
Tableau 8/I.363.2 – Paramètres pour le canal AAL de type 2

Signification	Paramètre	Valeurs autorisées	Valeur par défaut
d'entité homologue à entité homologue	longueur maximale d'unité CPS-SDU (longueur maximale de remise d'unité SDU)	45 ou 64 octets	45 octets

## Annexe A

### Convention de nommage de l'unité de données

Les détails relatifs à la convention de nommage de l'unité de données sont donnés à la Figure A.1.



T1310430-97/d15

Figure A.1/I.363.2 – Conventions de nommage pour l'unité de données de la couche AAL de type 2

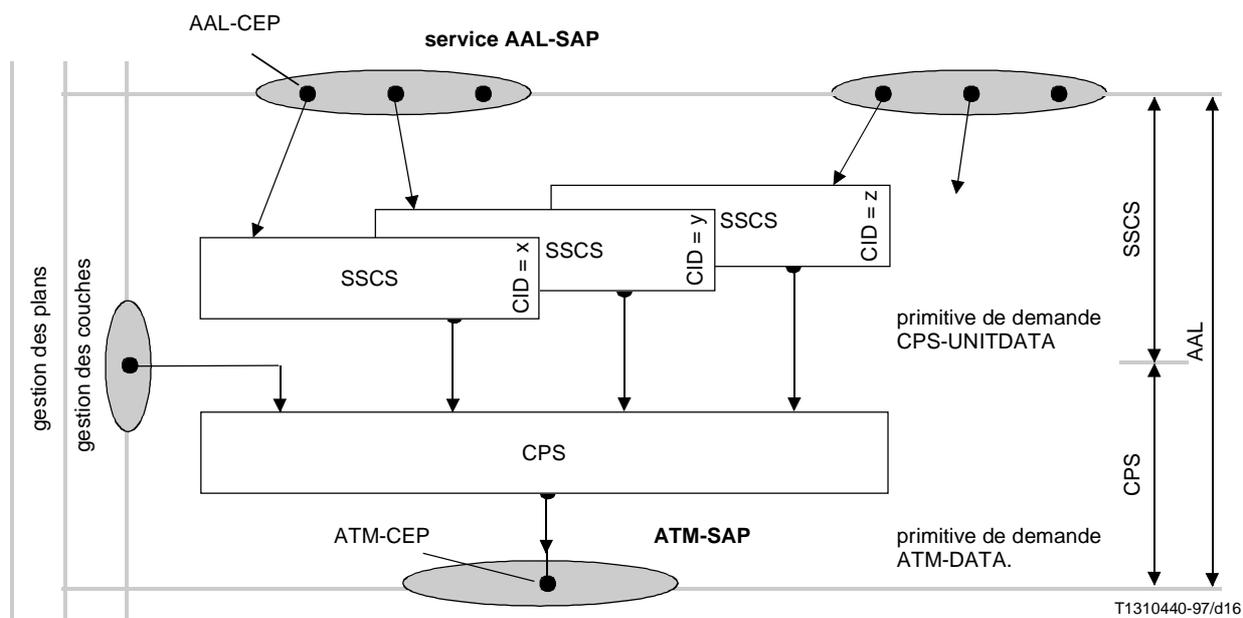
## Annexe B

### Modèle fonctionnel pour la couche AAL de type 2

En ce qui concerne la couche AAL de type 2, les fonctions de la sous-couche SSCS peuvent fournir uniquement le mappage des primitives équivalentes de la couche AAL vers la couche CPS et vice versa. D'autre part, la sous-couche SSCS peut mettre en œuvre des fonctions telles que le transfert de données garanties. De telles fonctions ne sont cependant pas indiquées dans les Figures B.1 et B.2.

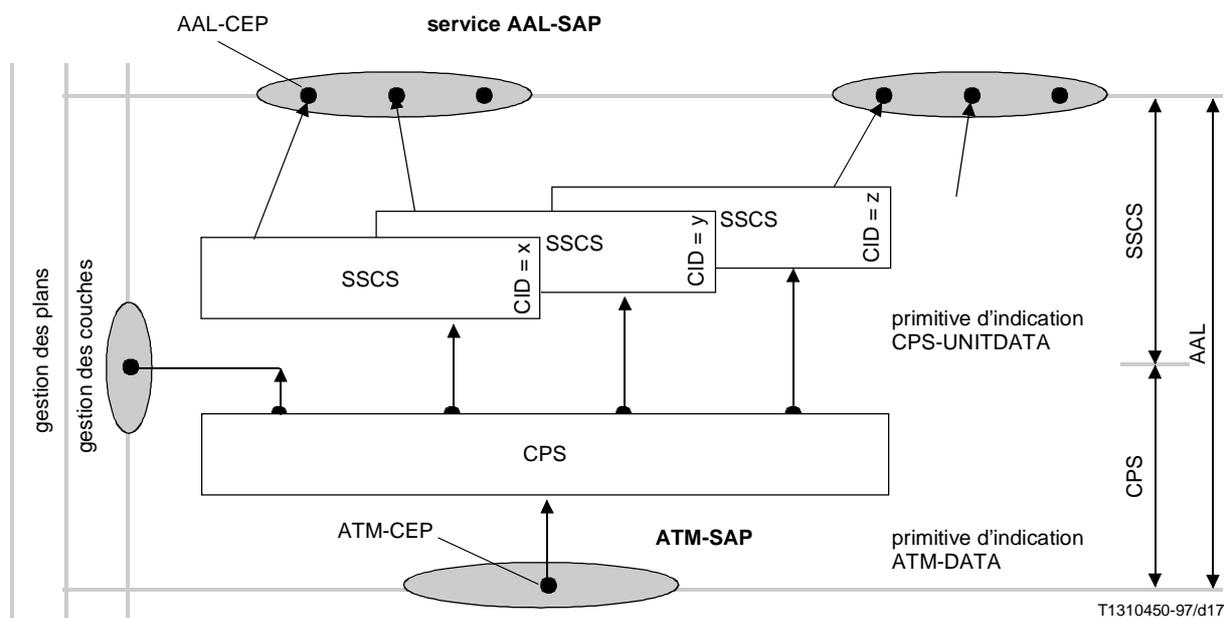
NOTE – Les interactions avec la gestion de couches ne sont pas représentées dans ce modèle.

Le modèle fonctionnel de la couche AAL de type 2 du côté émetteur est représenté à la Figure B.1. Ce modèle comprend plusieurs blocs qui interfonctionnent pour donner le service de la couche AAL de type 2.



**Figure B.1/I.363.2 – Modèle fonctionnel pour l'émetteur de la couche AAL de type 2**

Le modèle fonctionnel de la couche AAL de type 2 du côté du récepteur est représenté à la Figure B.2. Le modèle comprend plusieurs blocs qui interfonctionnent pour fournir la couche AAL de type 2.



**Figure B.2/I.363.2 – Modèle fonctionnel pour le récepteur de la couche AAL de type 2**

## Appendice I

### Exemple d’empaquetage de paquets CPS dans des cellules ATM

#### I.1 Multiplexage et empaquetage de paquets CPS de longueur égale

La Figure I.1 illustre le cas où des paquets CPS de longueur égale sont présentés à la sous-couche de partie commune pour le multiplexage et l’empaquetage. La figure ne permet pas de discerner si les paquets CPS émanent d’un usager de CPS unique (par exemple une entité SSCS) ou de plusieurs usagers de CPS; ceci n’a pas d’importance dans l’exposé des règles d’empaquetage.

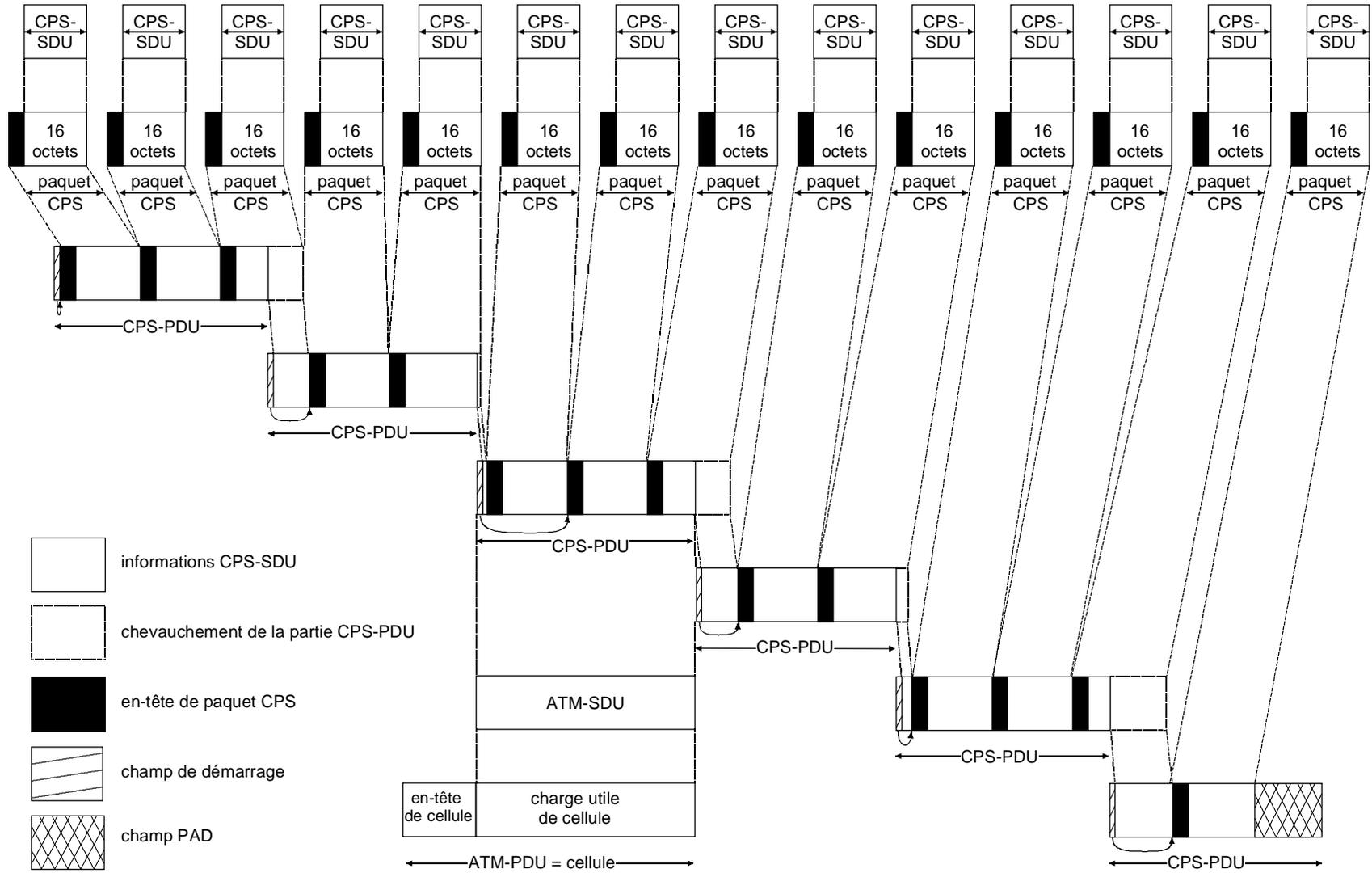
Les longueurs choisies pour les unités CPS-SDU permettent de faire les observations suivantes:

- a) les deux premières CPS-SDU (c'est-à-dire SSCS-PDU) sont placées dans des paquets CPS qui s'adaptent entièrement dans les premières unités CPS-PDU (capacité utile de cellule ATM);
- b) la 3<sup>e</sup> CPS-SDU placée dans son paquet CPS ne s'adapte pas au reste de la première unité CPS-PDU; elle doit donc être fractionnée entre la première et la seconde CPS-PDU. La longueur complète du paquet CPS est indiquée dans l'en-tête de paquet CPS dans la première cellule, le champ de démarrage des points CPS-PDU suivants indiquant l'en-tête de paquet CPS suivant et pouvant ainsi être utilisé pour vérifier la longueur de la partie restante du 3<sup>e</sup> paquet CPS;
- c) seul un octet du 5<sup>e</sup> paquet CPS chevauche la 6<sup>e</sup> unité CPS-PDU.

NOTE – La valeur de capacité utile du paquet CPS qui chevauche peut correspondre à n'importe quelle taille comprise entre 1 et 45 ou 64 octets; de la même façon, 1 ou 2 octets de l'en-tête de paquet CPS peuvent recouvrir l'unité de données de protocole PDU de l'entité CPS suivante.

**Tableau I.1/I.363.2 – Octets de démarrage et octets de fin pour des paquets de longueur égale de CPS**

		Paquet de sous-couche CPS													
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
longueur de l'unité SDU	octet	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16
démarrage de l'en-tête de CPS	PDU/octet	1/01	1/20	1/39	2/11	2/30	3/02	3/21	3/40	4/12	4/31	5/03	5/22	5/41	6/13
début de charge utile de paquet CPS	PDU/octet	1/04	1/23	1/42	2/14	2/33	3/05	3/24	3/43	4/15	4/34	5/06	5/25	5/44	6/16
fin de charge utile de paquet CPS	PDU/octet	1/19	1/38	2/10	2/29	3/01	3/20	3/39	4/11	4/30	5/02	5/21	5/40	6/12	6/31



T1310460-97/d18

Figure I.1/I.363.2 – Multiplexage et empaquetage des paquets CPS dans les unités CPS-PDU (cellules ATM)

## I.2 Multiplexage et empaquetage de paquets CPS de longueur différente

La Figure I.2 indique la situation où des paquets CPS de longueur différente sont présentés à la sous-couche de partie commune pour le multiplexage et l'empaquetage. La figure ne permet pas de discerner si les paquets CPS proviennent d'un usager de CPS unique (par exemple une entité SSCS) ou de plusieurs usagers; ceci n'a pas d'importance pour l'exposé des règles d'empaquetage.

En supposant que la longueur maximale CPS-SDU est de 45 octets, les longueurs choisies pour les unités CPS-SDU permettent de faire les observations suivantes:

- les deux premières unités CPS-SDU sont déduites de la segmentation d'unités SSCS-SDU plus grandes. La première taille maximale CPS-SDU ne s'adapte pas à une unité CPS-PDU unique; même si l'en-tête de paquet CPS est au début de la capacité utile CPS-PDU, le dernier octet se chevauche avec la seconde unité de données CPS-PDU;
- seulement si l'en-tête CPS du 4<sup>e</sup> paquet CPS peut être placé dans la seconde unité CPS-PDU. La capacité utile complète de paquet (CPS-SDU) est transmise après le champ de démarrage de la 3<sup>e</sup> CPS-PDU;
- le 6<sup>e</sup> paquet CPS a une longueur telle et il semble être empaqueté de façon qu'il remplisse complètement une CPS-PDU;
- après qu'un 7<sup>e</sup> paquet de CPS a été rempli dans une CPS-PDU, il reste deux octets. Ces deux octets sont utilisés pour transmettre une partie du 8<sup>e</sup> en-tête de paquet CPS, l'octet restant de l'en-tête de paquet CPS, de même que les 34 octets de la capacité utile de paquet CPS étant transmis dans l'unité de données de protocole CPS-PDU suivante;
- en supposant qu'aucune autre CPS-SDU n'arrive après les 8 paquets représentés sur la figure, la 6<sup>e</sup> unité CPS-PDU doit être remplie par des octets PAD avant de pouvoir être transmise dans les limites de temps qui sont supposées être imparties;
- le champ de démarrage dans l'en-tête de la dernière unité CPS-PDU indique l'emplacement du premier octet PAD parce qu'il n'y a pas de démarrage pour un paquet de CPS (en-tête de paquet CPS) dans cette unité CPS-PDU.

NOTE – Avec la longueur maximale de CPS-SDU limitée à 45 octets, au moins le début ou la fin d'un paquet CPS est toujours présent(e) dans une CPS-PDU.

**Tableau I.2/I.363.2 – Octets de début et de fin de paquets CPS de longueur différente**

		Paquet CPS							
		1	2	3	4	5	6	7	8
longueur de l'unité SDU	octet	45	19	18	22	22	44	42	34
démarrage d'en-tête de paquet CPS	PDU/octet	1/01	2/02	2/24	2/45	3/23	4/01	5/01	5/46
début de capacité utile de paquet CPS	PDU/octet	1/04	2/05	2/27	3/01	3/26	4/04	5/04	6/02
fin de capacité utile de paquet CPS	PDU/octet	2/01	2/23	2/44	3/22	3/47	4/47	5/45	6/35

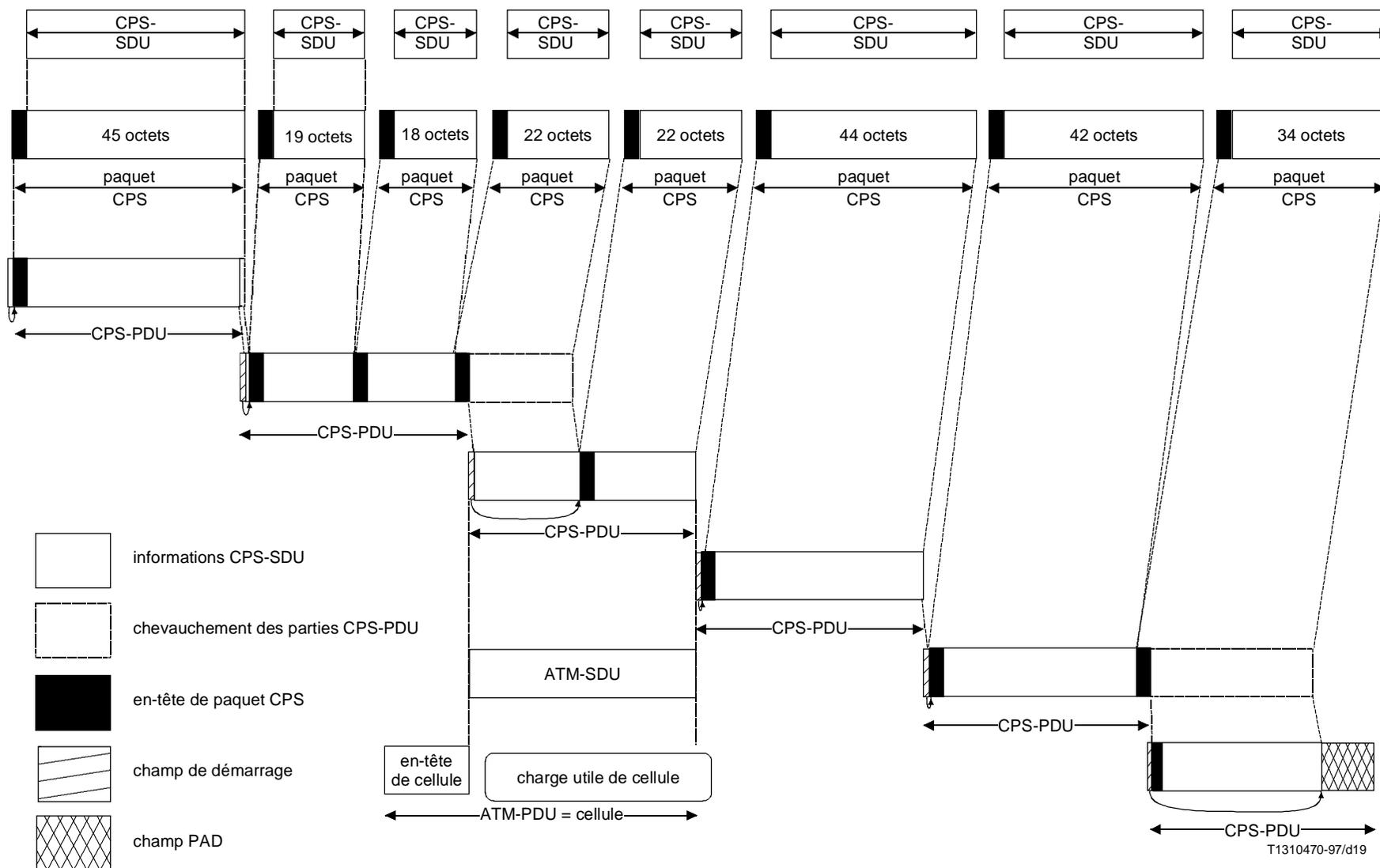


Figure I.2/I.363.2 – Multiplexage et empaquetage de paquets CPS particuliers dans les unités de données de protocole CPS-PDU (cellules ATM)

### I.3 Multiplexage et empâquetage de paquets CPS de longueur maximale CPS

La Figure I.3 indique le cas où des paquets CPS de longueur maximale (CPS-SDU à 64 octets) sont présentés à la sous-couche de partie commune pour le multiplexage et l'empâquetage; ceci n'a pas d'importance dans l'exposé des règles d'empâquetage.

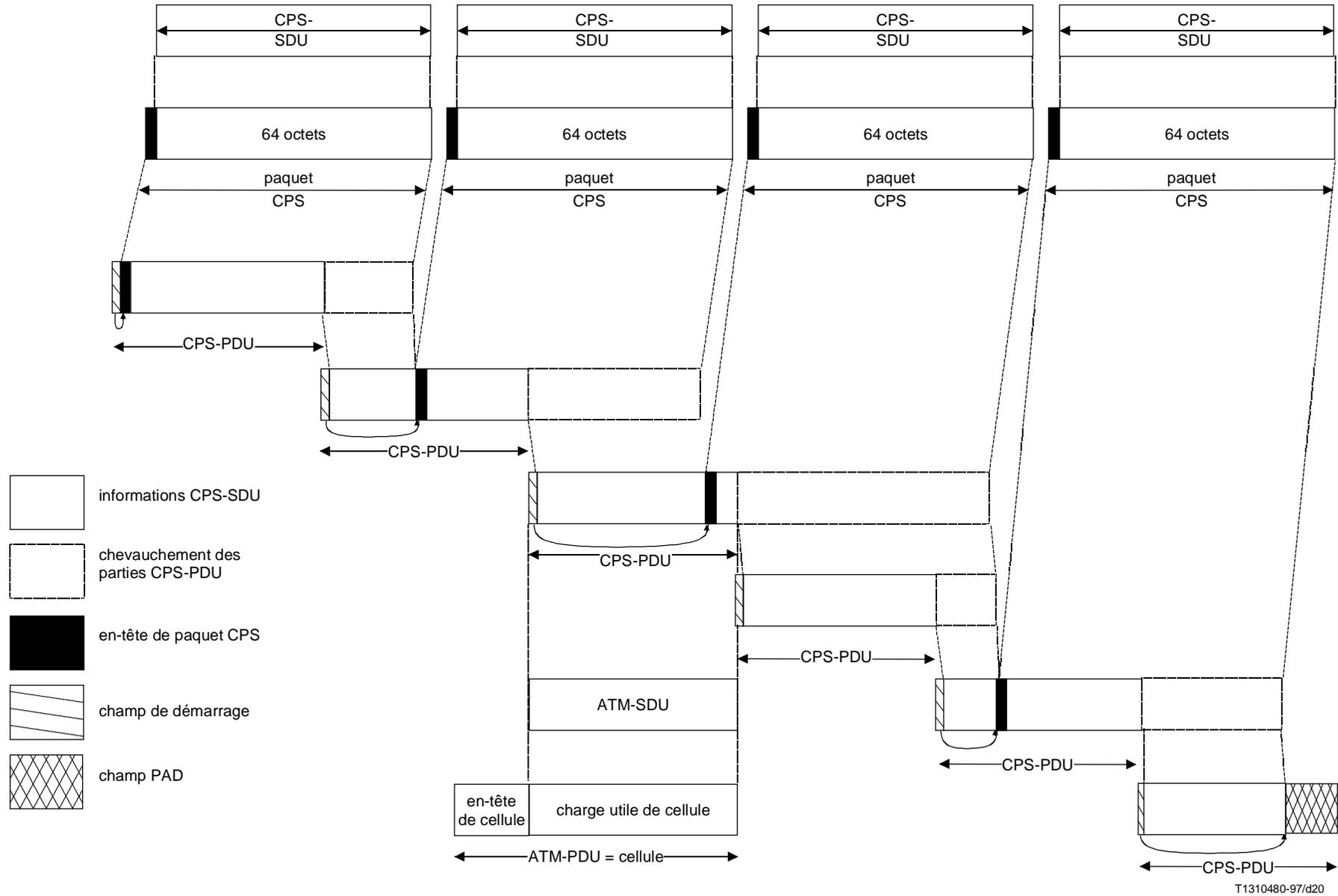
La longueur choisie pour les unités de données de service CPS-SDU permet les observations suivantes:

- a) la première taille maximale de CPS-SDU ne s'adapte pas dans une unité de données de protocole CPS-PDU; même quand l'en-tête de paquet CPS se trouve au début de la capacité utile CPS-PDU, 20 octets se chevauchent avec la seconde unité de données de protocole CPS-PDU;
- b) la troisième taille maximale CPS-SDU démarre vers la fin de la 3<sup>e</sup> unité de données de protocole CPS-PDU; la 4<sup>e</sup> CPS-PDU contient uniquement le champ de démarrage et 47 octets de données de CPS-SDU. La 5<sup>e</sup> unité de données de protocole du CPS transporte la partie finale de la 3<sup>e</sup> CPS-PDU.

**Tableau I.3/I.363.2 – Octets de début et de fin de paquets de CPS de longueur maximale**

		Paquet CPS			
		1	2	3	4
longueur de l'unité SDU	octet	64	64	64	64
démarrage de l'en-tête de paquet CPS	PDU/octet	1/01	2/21	3/41	5/14
début de la capacité utile de paquet CPS	PDU/octet	1/04	2/24	3/44	5/17
fin de la capacité utile de paquet CPS	PDU/octet	2/20	3/40	5/13	6/33

NOTE – Même en l'absence d'unités CPS-SDU arrivant, il pourrait être nécessaire de transmettre une CPS-PDU (par exemple quand la capacité de transfert ATC est mise à DBR). Dans un tel cas, une CPS-PDU dont la capacité utile de 47 octets n'est constituée que d'octets PAD après le champ de démarrage (dont la valeur de décalage a été mise à zéro) est transmise; ceci n'est cependant pas illustré dans le présent appendice.



**Figure I.3/I.363.2 – Multiplexage et empaquetage de paquets CPS de taille maximale dans les unités de données de protocole CPS-PDU (cellules ATM)**

## Appendice II

### Formulaire de déclaration de conformité d'implémentation de protocole (PICS)

(This Appendix does not form an integral part of this Recommendation. It is only normative in the sense that if a Protocol Implementation Conformance Statement is made, this proforma shall be used. For the purpose of making such a statement, this Appendix may be copied without further permission.)

#### II.1 Introduction

Prior to the conformance testing and the interoperability testing of Implementations Under Tests (IUTs), it is necessary to have the PICS (Protocol Implementation Conformance Statement) document for an implementation.

This particular PICS deals with the implementation of the B-ISDN ATM Adaptation Layer Type 2 Specification.

##### II.1.1 Scope

This Appendix provides the PICS proforma for the B-ISDN ATM Adaptation Layer Type 2, in compliance with the relevant requirements, and in accordance with the relevant guidelines, given in Recommendation X.296 [3].

##### II.1.2 Normative references

- [1] ITU-T Recommendation X.290 (1995), *OSI conformance testing methodology and framework for protocol Recommendations for ITU-T applications – General concepts*.
- [2] ITU-T Recommendation X.296 (1995), *OSI conformance testing methodology and framework for protocol Recommendations for ITU-T applications – Implementation conformance statements*.

##### II.1.3 Abbreviations

This Appendix uses the following abbreviations.

ATM	Asynchronous Transfer Mode
CID	Channel Identifier
CPS	Common Part Sublayer
FCP	Format and Coding for CPS-Packet
FCU	Format and Coding for CPS-PDU
HEC	Header Error Control
OSF	Offset field
PDU	Protocol Data Unit
PH	Packet Header
RC	Receiver
S.<i>	Supplementary information number i
SAR	Segmentation and Reassembly (Sublayer)
SDU	Service Data Unit
SN	Sequence Number
SSCS	Service Specific Convergence Sublayer
IUT	Implementation Under Test
LI	Length Indicator
M	Mandatory
N/A	Not applicable
NOT	item not supported; absence of item

- O Optional
- O.<n> Optional, but, if chosen, support is required for either at least one or only one of the options in the group labelled by the same numeral <n>
- STF Start Field
- SUT System Under Test
- TX Transmitter
- UUI User-to-User Indication
- X.<i> Exceptional information number i

**II.1.4 Conformance statement**

The supplier of a protocol implementation which is claimed to conform to the B-ISDN ATM Adaptation Layer Type 2 Specification is required to complete a copy of the PICS proforma provided in II.2 and is required to provide the information necessary to identify both the supplier and the implementation.

**II.2 PICS Proforma**

**II.2.1 Identification of the PICS Proforma Corrigenda**

Identification of corrigenda applied to this PICS proforma	Rec. I.363.2 (1997)
	Cor.:
	Cor.:

**II.2.2 Instructions for completing the PICS Proforma**

The PICS Proforma is a fixed-format questionnaire. Answers to the questionnaire should be provided in the rightmost columns, either by simply indicating a restricted choice (such as Yes or No), or by entering a value or a set of range of values.

A supplier may also provide additional information, categorized as exceptional or supplementary information. This additional information should be provided as items labelled X.<i> for exceptional information, or S.<i> for supplemental information, respectively, for cross-reference purposes, where <i> is any unambiguous identification for the item. An exception item should contain the appropriate rationale.

The supplementary information is not mandatory and the PICS is complete without such information. The presence of optional supplementary or exception information should not affect test execution, and will in no way affect interoperability verification.

NOTE – Where an implementation is capable of being configured in more than one way, a single PICS may be able to describe all such configurations. However, the supplier has the choice of providing more than one PICS, each covering some subset of the implementation's configuration capabilities, in case this makes for easier or clearer presentation of the information.

**II.2.3 Identification of the implementation**

**Implementation Under Test (IUT)**

Identification

IUT Name: \_\_\_\_\_

IUT Version: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

System Under Test

SUT Name: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Hardware Configuration: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Operating System: \_\_\_\_\_

Product Supplier

Name: \_\_\_\_\_

Address: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Telephone Number: \_\_\_\_\_

Facsimile Number: \_\_\_\_\_

Email Address (optional): \_\_\_\_\_

Additional Information: \_\_\_\_\_

Client

Name: \_\_\_\_\_

Address: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Telephone Number: \_\_\_\_\_

Facsimile Number: \_\_\_\_\_

Email Address (optional): \_\_\_\_\_

Additional Information: \_\_\_\_\_

PICS Contact Person

Name: \_\_\_\_\_

Address: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Telephone Number: \_\_\_\_\_

Facsimile Number: \_\_\_\_\_

Email Address (optional): \_\_\_\_\_

Additional Information: \_\_\_\_\_

Identification of the protocol

This PICS proforma applies to the following Appendix:

- ITU-T Recommendation I.363.2, "B-ISDN ATM Adaptation Layer Specification: Type 2 AAL".

**II.2.4 Global Statement of Conformance**

The implementation described in this PICS meets all of the mandatory requirements of the reference protocol.

\_\_\_ Yes

\_\_\_ No

NOTE – Answering "No" indicates non-conformance to the specified protocol. Non-supported mandatory capabilities are to be identified in the following tables, with an explanation in the comments section of each table of why the implementation is non-conforming.

## II.2.4.1 Roles

Item number	Item description	Reference	Status	Support
R1	Transmitter and Receiver	7.1	M	

### II.2.4.1.1 Procedures of the AAL type 2 Common Part Sublayer (Transmitter)

Item number	Protocol feature	Reference	Status	Support
TX1	Is the sequence number in the Start Field incremented by “1” (modulo 2) when each PDU is transmitted?	9.2.1 b)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX2	Does the transmitter set the parity bit value such that the parity over the 8-bit Start Field is odd?	9.2.1 c)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX3	When IUT is in state IDLE and a CPS-UNITDATA.request is made, is a CPS Packet constructed?	10.1 1), Figure 10 (sheet 1 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX4 (Note 1)	When IUT is in state IDLE and a CPS-UNITDATA.request is made, is Timer_CU set?	10.1 1), Figure 10 (sheet 1 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX5	When IUT is in state IDLE and a MAAL-UNITDATA.request is made, is a CPS Packet constructed?	10.1 1), Figure 10 (sheet 1 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX6 (Note 1)	When IUT is in state IDLE and a MAAL-UNITDATA.request is made, is Timer_CU set?	10.1 1), Figure 10 (sheet 1 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX7	When IUT is in state IDLE and a CPS-UNITDATA.request is made, a CPS Packet is constructed, and more than zero octets remain free in the current CPS-PDU for more CPS-Packets, does the IUT progress to state PART?	10.1 1), Figure 10 (sheet 1 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX8	When IUT is in state IDLE and a MAAL-UNITDATA.request is made, a CPS Packet is constructed, and more than zero octets remain free in the current CPS-PDU for more CPS-Packets, does the IUT progress to state PART?	10.1 1), Figure 10 (sheet 1 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX9	When IUT is in state IDLE and a CPS-UNITDATA.request is made, a CPS Packet is constructed, and the current CPS-PDU is filled exactly, does the IUT progress to state FULL and reset Timer_CU?	10.1 1), Figure 10 (sheet 1 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX10	When IUT is in state IDLE and a MAAL-UNITDATA.request is made, a CPS Packet is constructed, and the current CPS-PDU is filled exactly, does the IUT progress to state FULL and reset Timer_CU?	10.1 1), Figure 10 (sheet 1 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX11	When IUT is in state IDLE and a CPS-UNITDATA.request is made, a CPS Packet is constructed, and zero octets remain free for more CPS-Packets in the current CPS-PDU and there is overlap into the next CPS-PDU, does the IUT progress to state FULL and set Timer_CU?	10.1 1), Figure 10 (sheet 1 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX12	When IUT is in state IDLE and a MAAL-UNITDATA.request is made, a CPS Packet is constructed, and zero octets remain free for more CPS-Packets in the current CPS-PDU and there is overlap into the next CPS-PDU, does the IUT progress to state FULL and set Timer_CU?	10.1 1), Figure 10 (sheet 1 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX13	When IUT is in state PART and a CPS-UNITDATA.request is made, is a CPS Packet constructed?	10.1 2), Fig. 10 (sheets 1 & 2 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX14	When IUT is in state PART and a MAAL-UNITDATA.request is made, is a CPS Packet constructed?	10.1 2), Fig. 10 (sheets 1 & 2 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX15	When IUT is in state PART and a CPS-UNITDATA.request is made, a CPS Packet constructed, and more than zero octets remain free for more CPS-Packets, does the IUT remain in state PART?	10.1 2), Fig. 10 (sheets 1 & 2 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX16	When IUT is in state PART and a MAAL-UNITDATA.request is made, a CPS Packet constructed, and more than zero octets remain free for more CPS-Packets, does the IUT remain in state PART?	10.1 2), Fig. 10 (sheets 1 & 2 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_

Item number	Protocol feature	Reference	Status	Support
TX17	When IUT is in state PART and a CPS-UNITDATA.request is made, a CPS Packet constructed, zero octets remain free for more CPS-Packets and permit <> true, does the IUT progress to state FULL?	10.1 2), Fig. 10 (sheets 1 & 2 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX18	When IUT is in state PART and a MAAL-UNITDATA.request is made, a CPS Packet constructed, zero octets remain free for more CPS-Packets and permit <> true, does the IUT progress to state FULL?	10.1 2), Fig. 10 (sheets 1 & 2 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX19 (Note 1)	When IUT is in state PART and a CPS-UNITDATA.request is made, a CPS Packet constructed, and the CPS-Packet overlaps into the next CPS-PDU is the Timer_CU set?	10.1 2), Fig. 10 (sheets 1 & 2 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX20 (Note 1)	When IUT is in state PART and a MAAL-UNITDATA.request is made, a CPS Packet constructed, and the CPS-Packet overlaps into the next CPS-PDU is the Timer_CU set?	10.1 2), Fig. 10 (sheets 1 & 2 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX21	When IUT is in state PART and a CPS-UNITDATA.request is made, a CPS Packet constructed, and the CPS-Packet fits exactly, is the Timer_CU reset?	10.1 2), Fig. 10 (sheets 1 & 2 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX22	When IUT is in state PART and a MAAL-UNITDATA.request is made, a CPS Packet constructed, and the CPS-Packet fits exactly, is the Timer_CU reset?	10.1 2), Fig. 10 (sheets 1 & 2 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX23	When the IUT is in state FULL and a MAAL-SEND.request is received, does the IUT make an ATM-DATA.request?	10.1 3), Fig. 10 (sheets 1 & 2 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX24	When the IUT is in state FULL are no primitives other than the MAAL-SEND.request processed?	10.1 3), Note 5; Figure 10 (sheet 1 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX25 (Note 1)	While in state PART, and permit = false, and Timer_CU expires, does the IUT enter state SEND?	10.1 4), Figure 10 (sheet 2 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX26 (Note 1)	While in state PART, and permit = true, and Timer_CU expires, does the IUT pad the remaining octets, if any, and issue an ATM-DATA.request?	10.1 4), Figure 10 (sheet 2 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX27	While in state SEND and MAAL-SEND.request is received, does the IUT pad the remaining octets, if any, and issue an ATM-DATA.request?	10.1 4), Figure 10 (sheet 2 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX28	When IUT is in state SEND and a CPS-UNITDATA.request is made, is a CPS Packet constructed?	10.1 4), Fig. 10 (sheets 1 & 2 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX29 (Note 1)	When IUT is in state SEND and a CPS-UNITDATA.request is made and the data overlaps into the next CPS-PDU, is Timer_CU set and state FULL entered?	10.1 4), Figure 10 (sheets 1 & 2 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX30	When IUT is in state SEND and a CPS-UNITDATA.request is made and the data fits exactly into the next CPS-PDU, is Timer_CU reset and state FULL entered?	10.1 4), Figure 10 (sheets 1 & 2 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX31	When IUT is in state SEND and a CPS-UNITDATA.request is made and the data does not overlap nor fits exactly into the next CPS-PDU, is the new packet constructed and octets moved to CPS-PDU and the state returns to SEND?	10.1 4), Figure 10 (sheets 1 & 2 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX32	When IUT is in state SEND and a MAAL-UNITDATA.request is made, is a CPS Packet constructed?	Figure 10 (sheets 1 & 2 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX33 (Note 1)	When IUT is in state SEND and a MAAL-UNITDATA.request is made and the data overlaps into the next CPS-PDU, is Timer_CU set and state FULL entered?	Figure 10 (sheets 1 & 2 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX34	When IUT is in state SEND and a MAAL-UNITDATA.request is made and the data fits exactly into the next CPS-PDU, is Timer_CU reset and state FULL entered?	Figure 10 (sheets 1 & 2 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX35	When IUT is in state SEND and a MAAL-UNITDATA.request is made and the data does not overlap nor fits exactly into the next CPS-PDU, is the new packet constructed and octets moved to CPS-PDU and the state returns to SEND?	Figure 10 (sheets 1 & 2 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_

Item number	Protocol feature	Reference	Status	Support
TX36 (Notes 1, 2)	In state IDLE or PART and the underlying ATM connection requires the sending of a CPS-PDU every time a MAAL-SEND.request is received, and a MAAL-SEND.request is received, does the IUT <ul style="list-style-type: none"> <li>– reset (stop) Timer_CU(unless IDLE);</li> <li>– pad CPS-PDU, if necessary; and</li> <li>– make an ATM-DATA.request?</li> </ul>	10.1 5), Figure 10 (sheets 1 & 2 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
TX37 (Note 2)	In state IDLE or PART and the underlying ATM connection does not require the sending of a CPS-PDU every time a MAAL-SEND.request is received, and a MAAL-SEND.request is received, does the IUT set permit = true?	10.1 5), Figure 10 (sheets 1 & 2 of 3)	M	Yes_ No_ X_ S_
NOTE 1 – The current specification specifies neither a default nor a range of values for Timer_CU.				
NOTE 2 – At the current time, no such requirement of the underlying ATM connection exists.				

#### II.2.4.1.2 Procedures of the AAL type 2 Common Part Sublayer (Receiver)

Item number	Protocol feature	Reference	Status	Support
RC1	If the Parity of the Start Field in a received CPS-PDU is incorrect, is a MAAL-ERROR (0) reported and the CPS-PDU discarded?	10.2 1), Figure 11 (sheet 1 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC2	If the Parity of the Start Field in a received CPS-PDU is incorrect, is Cancel REASM procedures followed (i.e. PICS RC46)?	10.2 1), Figure 11	M	Yes_ No_ X_ S_
RC3	If the SN field of the Start Field in the CPS-PDU indicates a sequence error, is a MAAL-ERROR (1) reported?	10.2 2), Figure 11	M	Yes_ No_ X_ S_
RC4	If the SN field of the Start Field in the CPS-PDU indicates a sequence error, is Cancel REASM procedures followed (i.e. PICS RC46)?	10.2 2), Figure 11 (sheet 1 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC5	If the SN field of the Start Field in the CPS-PDU indicates a sequence error and the OSF contains a value greater than "47", is a MAAL-ERROR (3) reported?	Figure 11 (sheet 1 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC6	If the SN field of the Start Field in the CPS-PDU indicates a sequence error and the OSF contains a value less than or equal to "47", is the ptrEXT set to OSF + 1 and continue processing (A) (i.e. RC28-RC39)?	Figure 11	M	Yes_ No_ X_ S_
RC7	If the Parity and the sequence number are correct in a received CPS-PDU and split <> 0, then is "split" octets appended to PH_buffer?	Figure 11 (sheet 1 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC8	If RC7 and PH_buffer.HEC is correct, is the ptrEXT set to split + 1 and split set to zero; and expct and len set to PH_buffer.LI + 1?	Figure 11 (sheet 1 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC9	If RC7 and PH_buffer.HEC is incorrect, is a MAAL-ERROR (7) reported?	Figure 11 (sheet 1 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC10	If RC9, is split set to zero and PH_buffer reset?	Figure 11 (sheet 1 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC11	If RC10 and the OSF contains a value less than or equal to "47", is the ptrEXT set to OSF + 1 and continue processing (A) (i.e. RC28-RC39)?	Figure 11 (sheet 1 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC12	If RC10 and the OSF contains a value greater than "47", is a MAAL-ERROR (3) reported?	Figure 11 (sheet 1 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC13	If the Parity and the sequence number are correct in a received CPS-PDU, split = 0, expct ≤ 47, and expct <> INFO.OSF, is a MAAL-ERROR (2) reported?	Figure 11 (sheet 1 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC14	If RC13, is Cancel REASM procedures followed (i.e. PICS RC46)?	Figure 11 (sheet 1 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC15	If RC14 and the OSF contains a value less than or equal to "47", is the ptrEXT set to OSF + 1 and continue processing (A) (i.e. RC28-RC39)?	Figure 11 (sheet 1 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_

Item number	Protocol feature	Reference	Status	Support
RC16	If RC14 and the INFO.OSF contains a value greater than "47", is a MAAL-ERROR (3) reported?	Figure 11 (sheet 1 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC17	If the Parity and the sequence number are correct in a received CPS-PDU, split = 0, expct ≤ 47, expct equals INFO.OSF, and expct equals zero, is ptrEXT set to 1 and processing continued (A) (i.e. RC28-RC39)?	Figure 11 (sheet 1 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC18	If the Parity and the sequence number are correct in a received CPS-PDU, split = 0, ptrEXT + expct ≤ 48, ptrEXT + expct – 1 equals INFO.OSF, and expct <> zero, are the expected octets appended to the partially assembled CPS-Packet and the procedures of Deliver CPS-SDU followed (RC40-RC45)?	Figure 11 (sheet 1 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC19	If RC18, is expct set to zero and ptrEXT set to INFO.OSF + 1?	Figure 11 (sheet 1 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC20	If RC19, does processing continue (A) (i.e. RC28-RC39)?	Figure 11 (sheet 1 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC21	If the Parity and the sequence number are correct in a received CPS-PDU, split = 0, ptrEXT + expct > 48, and INFO.OSF equals 47, are 48-ptrEXT octets appended to the INFO_buffer?	Figure 11 (sheet 1 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC22	If RC21, is expct set to expct – 48 + ptrEXT?	Figure 11 (sheet 1 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC23	If the Parity and the sequence number are correct in a received CPS-PDU, split = 0, ptrEXT + expct > 48, and INFO.OSF <> 47, is a MAAL-ERROR (2) reported?	Figure 11 (sheet 1 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC24	If RC23, is Cancel REASM procedures followed (i.e. PICS RC46)?	Figure 11 (sheet 1 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC25	If RC24 and INFO.OSF > 47, is a MAAL-ERROR (3) reported?	Figure 11 (sheet 1 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC26	If RC24 and INFO.OSF ≤ 47 is ptrEXT set to INFO.OSF + 1?	Figure 11 (sheet 1 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC27	If RC26, does processing continue (A) (i.e. RC28-RC39)?	Figure 11 (sheet 1 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
<b>Procedures (A)</b>				
RC28	If ptrEXT ≥ 48, does processing of the CPS-PDU cease?	Figure 11 (sheet 2 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC29	If ptrEXT < 48 and INFO[ptrEXT] equals zero, does processing of the CPS-PDU cease?	Figure 11 (sheet 2 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC30	If ptrEXT < 48, INFO[ptrEXT] <> zero, and ptrEXT ≥ 46, are 48-ptrEXT octets appended to PH_buffer and split set to ptrEXT – 45?	Figure 11 (sheet 2 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC31	If ptrEXT < 48, INFO[ptrEXT] <> zero, and ptrEXT < 46, are 3 octets appended to PH_buffer and ptrEXT set to ptrEXT + 3?	Figure 11 (sheet 2 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC32	If RC31 and PH_buffer.HEC is incorrect, is a MAAL-ERROR (4) reported and PH_buffer reset?	Figure 11 (sheet 2 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC33	If RC31 and PH_buffer.HEC is correct, is len set to PH_buffer.LI + 1?	Figure 11 (sheet 2 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC34	If RC33 and len + ptrEXT > 48, is expct set to len + ptrEXT – 48?	Figure 11 (sheet 2 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC35	If RC34, is 48 – ptrEXT octets appended to INFO_buffer?	Figure 11 (sheet 2 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC36	If RC33 and len + ptrEXT ≤ 48, are len octets appended to INFO_buffer?	Figure 11 (sheet 2 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC37	If RC36, are the procedures of Deliver CPS-SDU followed (i.e. RC40-RC45)?	Figure 11 (sheet 2 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC38	If RC37, is ptrEXT set to ptrEXT + len?	Figure 11 (sheet 2 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_

Item number	Protocol feature	Reference	Status	Support
RC39	If RC38, are the procedures of (A) followed (i.e. RC28-RC39)?	Figure 11 (sheet 2 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
<b>Deliver CPS-SDU</b>				
RC40	If len > Max_SDU_Deliver_Length, is a MAAL-ERROR (5) reported?	Figure 11 (sheet 2 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC41	If len ≤ Max_SDU_Deliver_Length, PH_buffer.UUI equals any value 0-27, and CID is associated with a SAP, is CPS-INFO and CPS-UUI sent to user?	Figure 11 (sheet 2 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC42	If len ≤ Max_SDU_Deliver_Length, PH_buffer.UUI equals any value 0-27, and CID is not associated with a SAP, is a MAAL-ERROR (9) reported?	Figure 11 (sheet 2 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC43	If len ≤ Max_SDU_Deliver_Length and PH_buffer.UUI equals any value 30-31, is CPS-INFO, CPS-CID, and CPS-UUI sent to management?	Figure 11 (sheet 2 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC44	If len ≤ Max_SDU_Deliver_Length and PH_buffer.UUI equals either value 28 or 29, is a MAAL-ERROR (8) reported?	Figure 11 (sheet 2 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
RC45	If RC40, RC41, RC42, RC43 or RC44, is the INFO_buffer and PH_buffer reset?	Figure 11 (sheet 2 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_
<b>Cancel REASM</b>				
RC46	If expct <> 0 or split <> 0, is an MAAL-ERROR (6) reported and INFO_buffer and PH_buffer reset and expct and split set to zero?	Figure 11 (sheet 2 of 2)	M	Yes_ No_ X_ S_

#### II.2.4.1.3 Both Transmitter and Receiver

Item number	Item description	Reference	Status	Support
TXRC1	Is the same value of the Channel Identifier used in both directions?	9.1 a)	M	Yes_ No_ X_ S_

#### II.2.4.2 Major capabilities

Item number	Item description	Reference	Status	Support
MC1	Support of 45-octet CPS-INFO fields	7.1	M	
MC2	Support of 64-octet CPS-INFO fields	7.1	O	
NOTE – Answering "Yes" to MC2 does not imply that up to 64-octet CPS-INFO fields are used on all channels, but that the implementation is able to support this depending on the actual arrangement.				

#### II.2.4.3 PDUs

Item number	Item description	Reference	Status	Support
P1	CPS-packet	9.1	M	
P2	CPS-PDU	9.2	M	

### II.2.4.3.1 CPS-Packet

Item number	Format and coding	Reference	Status	Support	Values	
					Allowed	Supported
FCP1	Does each CPS-Packet contain a header formatted as shown in Figure 4	9.1, Figure 4	M	Yes_ No_ X_ S_		
FCP2	CID field	9.1 a)	M	Yes_ No_ X_ S_	1, 8-255	
FCP3	Length indicator field	9.1 b)	M	Yes_ No_ X_ S_	MC1:0-44 MC2:0-63	
FCP4 (Note 1)	User-to-User Indication (UII) field	9.1 c)	M	Yes_ No_ X_ S_	0-27,30-31	
FCP4.1	Serving SSCS entities	9.1 c)	M		0-27	
FCP4.2 (Note 2)	AAL Layer Management	9.1 c)	M		30-31	
FCP5	Is the HEC calculated over the first 19 bits of the CPS-PH?	9.1 d)	M	Yes_ No_ X_ S_		
FCP6	Is the result of the HEC calculation the coefficient of the $X^4$ term as the most significant bit of the HEC field?	9.1 d)	M	Yes_ No_ X_ S_		
FCP7	Do the order and significance of bits within a field adhere to the conventions specified in 2.1/I.361?	9	M	Yes_ No_ X_ S_		
NOTE 1 – The values of 28 and 29 are reserved for future functions.						
NOTE 2 – The values of 30 and 31 are reserved for AAL type 2 layer management functions; the AAL type 2 layer management functions may be defined at a later date.						

### II.2.4.3.2 CPS-PDU

Item number	Format and coding	Reference	Status	Support	Values	
					Allowed	Supported
FCU1	Does each CPS-PDU consist of a one octet start field and a 47-octet payload formatted as shown in Figure 5?	9.2, Figure 5	M	Yes_ No_ X_ S_		
FCU2	Offset field	9.2.1 a)	M	Yes_ No_ X_ S_	0-47	
FCU3	Is all unused CPS-PDU payload filled with octets coded with the value of zero?	9.2.2	M	Yes_ No_ X_ S_		

### II.2.5 Timers

Item number	Item description	Reference	Status	Support	Values	
					Allowed	Supported
T1	Timer_CU	11	M			



## SÉRIES DES RECOMMANDATIONS UIT-T

Série A	Organisation du travail de l'UIT-T
Série B	Moyens d'expression: définitions, symboles, classification
Série C	Statistiques générales des télécommunications
Série D	Principes généraux de tarification
Série E	Exploitation générale du réseau, service téléphonique, exploitation des services et facteurs humains
Série F	Services de télécommunication non téléphoniques
Série G	Systèmes et supports de transmission, systèmes et réseaux numériques
Série H	Systèmes audiovisuels et multimédias
<b>Série I</b>	<b>Réseau numérique à intégration de services</b>
Série J	Transmission des signaux radiophoniques, télévisuels et autres signaux multimédias
Série K	Protection contre les perturbations
Série L	Construction, installation et protection des câbles et autres éléments des installations extérieures
Série M	RGT et maintenance des réseaux: systèmes de transmission, de télégraphie, de télécopie, circuits téléphoniques et circuits loués internationaux
Série N	Maintenance: circuits internationaux de transmission radiophonique et télévisuelle
Série O	Spécifications des appareils de mesure
Série P	Qualité de transmission téléphonique, installations téléphoniques et réseaux locaux
Série Q	Commutation et signalisation
Série R	Transmission télégraphique
Série S	Equipements terminaux de télégraphie
Série T	Terminaux des services télématiques
Série U	Commutation télégraphique
Série V	Communications de données sur le réseau téléphonique
Série X	Réseaux pour données et communication entre systèmes ouverts
Série Z	Langages de programmation