



UNION INTERNATIONALE DES TÉLÉCOMMUNICATIONS

**UIT-T**

SECTEUR DE LA NORMALISATION  
DES TÉLÉCOMMUNICATIONS  
DE L'UIT

**H.245**

(07/2001)

SÉRIE H: SYSTÈMES AUDIOVISUELS ET  
MULTIMÉDIAS

Infrastructure des services audiovisuels – Procédures de  
communication

---

**Protocole de commande pour communications  
multimédias**

Recommandation UIT-T H.245

(Antérieurement Recommandation du CCITT)

---

RECOMMANDATIONS UIT-T DE LA SÉRIE H  
SYSTÈMES AUDIOVISUELS ET MULTIMÉDIAS

CARACTÉRISTIQUES DES SYSTÈMES VISIOPHONIQUES	H.100–H.199
INFRASTRUCTURE DES SERVICES AUDIOVISUELS	
Généralités	H.200–H.219
Multiplexage et synchronisation en transmission	H.220–H.229
Aspects système	H.230–H.239
<b>Procédures de communication</b>	<b>H.240–H.259</b>
Codage des images vidéo animées	H.260–H.279
Aspects liés aux systèmes	H.280–H.299
SYSTÈMES ET ÉQUIPEMENTS TERMINAUX POUR LES SERVICES AUDIOVISUELS	H.300–H.399
SERVICES COMPLÉMENTAIRES EN MULTIMÉDIA	H.450–H.499

*Pour plus de détails, voir la Liste des Recommandations de l'UIT-T.*

### Protocole de commande pour communications multimédias

#### Résumé

La présente Recommandation spécifie la syntaxe et la sémantique des messages d'information des terminaux ainsi que les procédures d'utilisation de ces messages pour les négociations dans la bande en début ou en cours de communication. Ces messages portent sur les capacités d'émission et sur les capacités de réception, sur la préférence de mode du côté réception, sur la signalisation de voie logique et sur les commandes et indications. Des procédures de signalisation avec acquittement sont spécifiées pour assurer la fiabilité des communications audiovisuelles et des transmissions de données.

Les produits déclarés comme étant conformes à la version 8 de la Rec. H.245 doivent satisfaire à toutes les prescriptions obligatoires de la présente Recommandation. Les produits de la version 8 peuvent être identifiés par des messages H.245 TerminalCapabilitySet contenant une valeur protocolIdentifier de {itu-t (0) recommendation (0) h (8) 245 version (0) 8}.

#### Source

La Recommandation H.245 de l'UIT-T, révisée par la Commission d'études 16 (2001-2004) de l'UIT-T, a été approuvée le 29 juillet 2001 selon la procédure définie dans la Résolution 1 de l'AMNT.

## AVANT-PROPOS

L'UIT (Union internationale des télécommunications) est une institution spécialisée des Nations Unies dans le domaine des télécommunications. L'UIT-T (Secteur de la normalisation des télécommunications) est un organe permanent de l'UIT. Il est chargé de l'étude des questions techniques, d'exploitation et de tarification, et émet à ce sujet des Recommandations en vue de la normalisation des télécommunications à l'échelle mondiale.

L'Assemblée mondiale de normalisation des télécommunications (AMNT), qui se réunit tous les quatre ans, détermine les thèmes d'étude à traiter par les Commissions d'études de l'UIT-T, lesquelles élaborent en retour des Recommandations sur ces thèmes.

L'approbation des Recommandations par les Membres de l'UIT-T s'effectue selon la procédure définie dans la Résolution 1 de l'AMNT.

Dans certains secteurs des technologies de l'information qui correspondent à la sphère de compétence de l'UIT-T, les normes nécessaires se préparent en collaboration avec l'ISO et la CEI.

## NOTE

Dans la présente Recommandation, l'expression "Administration" est utilisée pour désigner de façon abrégée aussi bien une administration de télécommunications qu'une exploitation reconnue.

## DROITS DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE

L'UIT attire l'attention sur la possibilité que l'application ou la mise en œuvre de la présente Recommandation puisse donner lieu à l'utilisation d'un droit de propriété intellectuelle. L'UIT ne prend pas position en ce qui concerne l'existence, la validité ou l'applicabilité des droits de propriété intellectuelle, qu'ils soient revendiqués par un Membre de l'UIT ou par une tierce partie étrangère à la procédure d'élaboration des Recommandations.

A la date d'approbation de la présente Recommandation, l'UIT avait été avisée de l'existence d'une propriété intellectuelle protégée par des brevets à acquérir pour mettre en œuvre la présente Recommandation. Toutefois, comme il ne s'agit peut-être pas de renseignements les plus récents, il est vivement recommandé aux responsables de la mise en œuvre de consulter la base de données des brevets du TSB.

© UIT 2002

Droits de reproduction réservés. Aucune partie de cette publication ne peut être reproduite ni utilisée sous quelque forme que ce soit et par aucun procédé, électronique ou mécanique, y compris la photocopie et les microfilms, sans l'accord écrit de l'UIT.

## TABLE DES MATIÈRES

		<b>Page</b>
1	Domaine d'application .....	1
2	Références normatives .....	1
3	Définitions .....	5
4	Abréviations.....	6
5	Généralités .....	7
5.1	Désignation maître-esclave.....	8
5.2	Echange de capacités .....	8
5.3	Procédures de signalisation de voie logique.....	9
5.4	Demande de fermeture de voie logique par un terminal récepteur.....	9
5.5	Modification d'entrées dans le tableau de multiplexage H.223 .....	9
5.6	Demande de mode audiovisuel et de mode données .....	10
5.7	Détermination du temps de propagation aller et retour .....	10
5.8	Boucles de maintenance.....	10
5.9	Commandes et indications .....	10
	Annexe A – Messages: syntaxe .....	11
	Annexe B – Messages: définitions sémantiques.....	74
B.1	Messages liés à la désignation maître-esclave .....	74
	B.1.1 MasterSlaveDetermination .....	74
	B.1.2 MasterSlaveDeterminationAcknowledge.....	75
	B.1.3 MasterSlaveDeterminationReject.....	75
	B.1.4 MasterSlaveDeterminationRelease.....	75
B.2	Messages liés aux capacités des terminaux .....	75
	B.2.1 Aperçu général.....	75
	B.2.2 TerminalCapabilitySet.....	76
	B.2.3 TerminalCapabilitySetAcknowledge.....	105
	B.2.4 TerminalCapabilitySetReject.....	105
	B.2.5 TerminalCapabilitySetRelease .....	106
B.3	Messages de signalisation de voie logique .....	106
	B.3.1 OpenLogicalChannel .....	106
	B.3.2 OpenLogicalChannelAcknowledge.....	112
	B.3.3 OpenLogicalChannelReject.....	114
	B.3.4 OpenLogicalChannelConfirm .....	115
	B.3.5 CloseLogicalChannel.....	115
	B.3.6 CloseLogicalChannelAcknowledge .....	115
	B.3.7 RequestChannelClose.....	116

	<b>Page</b>
B.3.8 RequestChannelCloseAcknowledge.....	116
B.3.9 RequestChannelCloseReject.....	116
B.3.10 RequestChannelCloseRelease .....	116
B.4 Messages de signalisation liés au tableau de multiplexage .....	116
B.4.1 MultiplexEntrySend.....	116
B.4.2 MultiplexEntrySendAcknowledge .....	117
B.4.3 MultiplexEntrySendReject .....	117
B.4.4 MultiplexEntrySendRelease .....	117
B.5 Messages de signalisation liés à une demande concernant le tableau de multiplexage.....	118
B.5.1 RequestMultiplexEntry.....	118
B.5.2 RequestMultiplexEntryAcknowledge .....	118
B.5.3 RequestMultiplexEntryReject .....	118
B.5.4 RequestMultiplexEntryRelease .....	118
B.6 Messages liés à la demande de mode.....	118
B.6.1 RequestMode .....	118
B.6.2 RequestModeAcknowledge.....	122
B.6.3 RequestModeReject.....	122
B.6.4 RequestModeRelease.....	123
B.7 Messages liés au temps de propagation aller et retour.....	123
B.7.1 RoundTripDelayRequest .....	123
B.7.2 RoundTripDelayResponse.....	123
B.8 Messages liés à la boucle de maintenance .....	123
B.8.1 MaintenanceLoopRequest .....	123
B.8.2 MaintenanceLoopAcknowledge .....	123
B.8.3 MaintenanceLoopReject.....	124
B.8.4 MaintenanceLoopCommandOff.....	124
B.9 Messages liés au mode de communication .....	124
B.9.1 CommunicationModeCommand .....	124
B.9.2 CommunicationModeRequest .....	125
B.9.3 CommunicationModeResponse.....	125
B.10 Messages de demande et de réponse liés aux conférences .....	125
B.10.1 TerminalListRequest .....	125
B.10.2 TerminalListResponse .....	125
B.10.3 MakeMeChair .....	125
B.10.4 CancelMakeMeChair.....	125
B.10.5 MakeMeChairResponse.....	125
B.10.6 DropTerminal .....	125
B.10.7 TerminalDropReject .....	125

	<b>Page</b>
B.10.8 RequestTerminalID .....	126
B.10.9 MCTerminalIDResponse.....	126
B.10.10 EnterH.243PasswordRequest .....	126
B.10.11 PasswordResponse.....	126
B.10.12 EnterH.243TerminalIDRequest.....	126
B.10.13 TerminalIDResponse .....	126
B.10.14 EnterH.243ConferenceIDRequest .....	126
B.10.15 ConferenceIDResponse .....	126
B.10.16 VideoCommandReject.....	126
B.10.17 EnterExtensionAddressRequest.....	126
B.10.18 EnterExtensionAddressResponse .....	126
B.10.19 RequestChairControlTokenOwner .....	126
B.10.20 ChairTokenOwnerResponse.....	126
B.10.21 RequestTerminalCertificate.....	126
B.10.22 TerminalCertificateResponse .....	127
B.10.23 BroadcastMyLogicalChannel .....	127
B.10.24 BroadcastMyLogicalChannelResponse.....	127
B.10.25 MakeTerminalBroadcaster .....	127
B.10.26 MakeTerminalBroadcasterResponse .....	127
B.10.27 SendThisSource .....	127
B.10.28 SendThisSourceResponse.....	128
B.10.29 RequestAllTerminalsIds .....	128
B.10.30 RequestAllTerminalIdsResponse .....	128
B.10.31 RemoteMCRequest.....	128
B.10.32 RemoteMCResponse .....	128
B.11 Messages liés aux multiliaisons.....	128
B.11.1 callInformation – Demande et réponse.....	129
B.11.2 addConnection – Demande et réponse .....	129
B.11.3 removeConnection – Demande et réponse .....	129
B.11.4 maximumHeaderInterval – Demande et réponse .....	129
B.11.5 Indications relatives aux multiliaisons .....	130
B.11.6 DiallingInformation.....	130
B.11.7 DiallingInformationNumber .....	130
B.11.8 DiallingInformationNetworkType.....	130
B.11.9 ConnectionIdentifier .....	130
B.12 Messages liés à la modification du débit d'une voie logique.....	131
B.12.1 LogicalChannelRateRequest .....	131
B.12.2 LogicalChannelRateAcknowledge .....	131
B.12.3 LogicalChannelRateReject .....	131
B.12.4 LogicalChannelRateRelease.....	131

	<b>Page</b>
B.13	Commandes ..... 131
B.13.1	SendTerminalCapabilitySet..... 132
B.13.2	Encryption ..... 132
B.13.3	FlowControl..... 132
B.13.4	EndSession..... 133
B.13.5	MiscellaneousCommand ..... 134
B.13.6	ConferenceCommand ..... 137
B.13.7	H.223MultiplexReconfiguration..... 138
B.13.8	NewATMVCCCommand..... 138
B.13.9	MobileMultilinkReconfigurationCommand..... 138
B.14	Indications..... 139
B.14.1	FunctionNotUnderstood ..... 139
B.14.2	MiscellaneousIndication ..... 139
B.14.3	JitterIndication ..... 140
B.14.4	H.223SkewIndication ..... 141
B.14.5	NewATMVCIndication..... 141
B.14.6	UserInputIndication ..... 142
B.14.7	ConferenceIndication..... 144
B.14.8	H2250MaximumSkewIndication..... 145
B.14.9	MCLocationIndication..... 145
B.14.10	VendorIdentification..... 145
B.14.11	FunctionNotSupported..... 145
B.14.12	FlowControlIndication..... 146
B.14.13	MobileMultilinkReconfigurationIndication ..... 146
Annexe C – Procédures.....	146
C.1	Introduction..... 146
C.1.1	Méthode de spécification..... 147
C.1.2	Communication entre l'entité de protocole et l'utilisateur de protocole ..... 147
C.1.3	Communication entre entités homologues ..... 147
C.1.4	Diagrammes SDL ..... 147
C.1.5	Symboles des diagrammes SDL..... 148
C.2	Procédures de désignation maître-esclave ..... 149
C.2.1	Introduction ..... 149
C.2.2	Communication entre l'entité MSDSE et l'utilisateur de l'entité MSDSE..... 150
C.2.3	Communication entre les entités MSDSE homologues..... 152
C.2.4	Procédures d'entité MSDSE ..... 153
C.3	Procédures d'échange de capacités ..... 160
C.3.1	Introduction ..... 160
C.3.2	Communication entre l'entité CESE et l'utilisateur de l'entité CESE..... 161

	<b>Page</b>
C.3.3	Communication entre les entités CESE homologues ..... 163
C.3.4	Procédures de l'entité CESE ..... 164
C.4	Procédures de signalisation de voie logique monodirectionnelle ..... 169
C.4.1	Introduction ..... 169
C.4.2	Communication entre l'entité LCSE et l'utilisateur de l'entité LCSE ..... 172
C.4.3	Communications entre les entités LCSE homologues ..... 174
C.4.4	Procédures d'entité LCSE ..... 175
C.5	Procédures de signalisation de voie logique bidirectionnelle ..... 183
C.5.1	Introduction ..... 183
C.5.2	Communication entre l'entité B-LCSE et l'utilisateur de l'entité B-LCSE ..... 185
C.5.3	Communication entre les entités B-LCSE homologues ..... 188
C.5.4	Procédures d'entité B-LCSE ..... 190
C.6	Procédures de fermeture de voie logique ..... 199
C.6.1	Introduction ..... 199
C.6.2	Communication entre l'entité CLCSE et l'utilisateur de l'entité CLCSE ..... 199
C.6.3	Communication entre les entités CLCSE homologues ..... 201
C.6.4	Procédures d'entité CLCSE ..... 202
C.7	Procédures relatives au tableau de multiplexage H.223 ..... 207
C.7.1	Introduction ..... 207
C.7.2	Communication entre l'entité MTSE et l'utilisateur de l'entité MTSE ..... 209
C.7.3	Communication entre les entités MTSE homologues ..... 211
C.7.4	Procédures d'entité MTSE ..... 212
C.8	Procédures relatives à la demande d'entrée de multiplexage ..... 218
C.8.1	Introduction ..... 218
C.8.2	Communication entre l'entité RMESE et l'utilisateur de l'entité RMESE ..... 219
C.8.3	Communication entre les entités RMESE homologues ..... 221
C.8.4	Procédures d'entité RMESE ..... 222
C.9	Procédures de demande de mode ..... 225
C.9.1	Introduction ..... 225
C.9.2	Communication entre l'entité MRSE et l'utilisateur de l'entité MRSE ..... 227
C.9.3	Communication entre les entités MRSE homologues ..... 229
C.9.4	Procédures d'entité MRSE ..... 229
C.10	Procédures liées au temps de propagation aller et retour ..... 235
C.10.1	Introduction ..... 235
C.10.2	Communication entre l'entité RTDSE et l'utilisateur de l'entité RTDSE ..... 235
C.10.3	Communication entre les entités RTDSE homologues ..... 237
C.10.4	Procédures d'entité RTDSE ..... 237
C.11	Procédures relatives à la boucle de maintenance ..... 240
C.11.1	Introduction ..... 240

	<b>Page</b>
C.11.2 Communication entre l'entité MLSE et l'utilisateur de l'entité MLSE .....	241
C.11.3 Communication entre les entités MLSE homologues .....	244
C.11.4 Procédures d'entité MLSE .....	245
Annex D – Affectations d'identificateur d'objet .....	252
Annex E – Définitions relatives à la capacité ISO/CEI 14496-2.....	254
Annex F – Définitions relatives à la capacité de gestion du débit de voie logique .....	257
Annex G – Définitions relatives à la capacité ISO/CEI 14496-1 .....	258
G.1 Identificateur de capacité.....	258
G.2 Paramètres de capacité utilisés pour les négociations de capacité et pour la signalisation de voie logique.....	259
G.3 Paramètres de capacité utilisés pour la signalisation de voie logique seulement .....	260
Annex H – Définition des capacités ISO/CEI 14496-3 .....	261
Annex I – Définition des capacités multidébit adaptatif GSM.....	266
I.1 Définition de la signalisation de mode et du bourrage de bits pour réaliser l'alignement des octets .....	268
Annex J – Définitions relatives au codec vocal TDMA ACELP .....	277
Annex K – Définitions relatives au codec vocal TDMA US1.....	278
Annex L – Définitions relatives au codec vocal CDMA EVRC .....	280
Annex M – Définitions relatives à l'ISO/CEI 13818-7 et à l'UIT-R BS.1196.....	281
Appendice I – Aperçu général de la syntaxe ASN.1 .....	282
I.1 Introduction à la syntaxe ASN.1.....	282
I.2 Types de données de base de la syntaxe ASN.1 .....	283
I.3 Types de structures de données .....	285
I.4 Type d'identificateur d'objet .....	286
Appendice II – Exemples de procédures H.245.....	286
II.1 Introduction.....	286
II.2 Entité de signalisation de désignation maître-esclave .....	287
II.3 Entité de signalisation d'échange de capacités (CESE) .....	291
II.4 Entité de signalisation de voie logique (LCSE).....	293
II.5 Entité de signalisation de fermeture de voie logique (CLCSE).....	296
II.6 Entité de signalisation du tableau de multiplexage (MTSE) .....	297
II.7 Entité de signalisation de demande de mode (MRSE, <i>mode request signalling</i> <i>entity</i> ) .....	299
II.8 Entité de signalisation de temps de propagation aller et retour (RTDSE).....	301

	<b>Page</b>
II.9 Entité de signalisation de voie logique bidirectionnelle (B-LCSE).....	303
Appendice III – Récapitulatif des temporisateurs et des compteurs utilisés dans les procédures.....	305
III.1 Temporisateurs.....	305
III.2 Compteurs.....	306
Appendice IV – Extensions à la Recommandation H.245.....	307
Appendice V – Procédure remplacementFor.....	308
Appendice VI – Exemples de paramétrage des capacités H.263.....	309
VI.1 Exemples de paramétrage des couches d'amélioration dans le mode H.245.....	309
VI.2 Exemples de paramétrage de la voie vidéo inverse en mode H.245.....	311
Appendice VII – Procédure et gabarit pour la définition de nouvelles capacités à l'aide des capacités génériques H.245.....	316
VII.1 Procédure.....	316
VII.1.1 Définition de capacités génériques dans la présente Recommandation.....	316
VII.1.2 Définition de capacités génériques dans d'autres Recommandations de l'UIT.....	316
VII.1.3 Définition de capacités génériques dans des normes non UIT.....	316
VII.2 Gabarit.....	317
VII.2.1 Identificateur de la capacité.....	317
VII.2.2 Paramètres de la capacité.....	317
VII.3 Exemple de gabarit – H.261.....	318
VII.3.1 Identificateur de la capacité H.261.....	318
VII.3.2 Paramètres de la capacité H.261.....	318
Appendice VIII – Liste des capacités génériques définies dans d'autres Recommandations/Normes que la présente Recommandation.....	320
Appendice IX – Utilisation de la syntaxe ASN.1 dans la présente Recommandation.....	321
IX.1 Etiquetage.....	321
IX.2 Types.....	321
IX.3 Contraintes et gammes.....	321
IX.4 Extensibilité.....	321



## Recommandation UIT-T H.245

### Protocole de commande pour communications multimédias

#### 1 Domaine d'application

La présente Recommandation spécifie la syntaxe et la sémantique des messages d'information des terminaux ainsi que les procédures d'utilisation de ces messages pour les négociations dans la bande en début ou en cours de communication. Les messages portent sur les capacités d'émission et sur les capacités de réception, sur la préférence de mode du côté réception, sur la signalisation de voie logique et sur les commandes et indications. Des procédures de signalisation avec acquittement sont spécifiées pour assurer la fiabilité des communications audiovisuelles et des transmissions de données.

La présente Recommandation s'étend à un grand nombre d'applications, y compris le stockage/la consultation, les services de messagerie et de diffusion, de même que le mode conversationnel. Elle s'applique mais n'est pas limitée aux systèmes multimédias qui utilisent les multiplex définis dans les Rec. UIT-T H.222.0, UIT-T H.223 et UIT-T H.225.0. Ces différents systèmes partagent la même syntaxe et la même sémantique et sont donc binaires compatibles. Certaines des procédures s'appliquent à tous les systèmes, alors que les autres sont plus spécifiques à certains systèmes.

Les différents systèmes faisant appel à la présente Recommandation peuvent spécifier l'usage de protocoles de transport différents. Ils sont cependant destinés à être utilisés avec une couche Transport fiable, c'est-à-dire une couche qui garantisse un acheminement correct des données.

NOTE – Il convient cependant de ne pas faire de confusion avec le système de gestion défini dans la Rec. UIT-T T.120, qui est transporté à l'intérieur du flux de données et qui a des fonctionnalités différentes de celles décrites ici – le flux de données décrit dans la Rec. UIT-T H.245 et le flux de données décrit dans la Rec. UIT-T T.120 sont complémentaires.

#### 2 Références normatives

La présente Recommandation se réfère à certaines dispositions des Recommandations UIT-T et textes suivants qui, de ce fait, en sont partie intégrante. Les versions indiquées étaient en vigueur au moment de la publication de la présente Recommandation. Toute Recommandation ou tout texte étant sujet à révision, les utilisateurs de la présente Recommandation sont invités à se reporter, si possible, aux versions les plus récentes des références normatives suivantes. La liste des Recommandations de l'UIT-T en vigueur est régulièrement publiée.

- [1] UIT-T E.164 (1997), *Plan de numérotage des télécommunications publiques internationales.*
- [2] UIT-T G.711 (1988), *Modulation par impulsions et codage (MIC) des fréquences vocales.*
- [3] UIT-T G.722 (1988), *Codage audiofréquence à 7 kHz à un débit inférieur ou égal à 64 kbit/s.*
- [4] UIT-T G.723.1 (1996), *Codeurs vocaux: codeur de signaux vocaux à double débit pour communications multimédias acheminées à 5,3 kbit/s et à 6,3 kbit/s.*
- [5] UIT-T G.728 (1992), *Codage de la parole à 16 kbit/s en utilisant la prédiction linéaire à faible délai avec excitation par code.*
- [6] UIT-T G.729 (1996), *Codage de la parole à 8 kbit/s par prédiction linéaire avec excitation par séquences codées à structure algébrique conjuguée.*

- [7] UIT-T H.221 (1999), *Structure de trame pour un canal d'un débit de 64 à 1920 kbit/s pour les téléservices audiovisuels.*
- [8] UIT-T H.222.0 (2000) | ISO/CEI 13818-1:2000, *Technologies de l'information – Codage générique des images animées et du son associé: systèmes.*
- [9] UIT-T H.222.1 (1996), *Multiplexage et synchronisation multimédias des communications audiovisuelles en environnement ATM.*
- [10] UIT-T H.223 (1996), *Protocole de multiplexage pour communications multimédias à faible débit.*
- [11] UIT-T H.224 (2000), *Protocole de commande en temps réel pour les applications simplex utilisant les canaux de données à faible vitesse/à grande vitesse/et à protocole multicouche définis dans la Recommandation H.221.*
- [12] UIT-T H.225.0 (2000), *Protocoles de signalisation d'appel et mise en paquets des trains multimédias dans les systèmes de communication multimédia en mode paquet.*
- [13] UIT-T H.230 (1999), *Signaux de commande et d'indication synchrones de la trame pour les systèmes audiovisuels.*
- [14] UIT-T H.233 (1995), *Système de confidentialité pour les services audiovisuels.*
- [15] UIT-T H.234 (1994), *Système de gestion de clés de chiffrement et d'authentification pour les services audiovisuels.*
- [16] UIT-T H.235 (2000), *Sécurité et cryptage des terminaux multimédias de la série H (terminaux H.323 et autres terminaux de type H.245).*
- [17] UIT-T H.243 (2000), *Procédures pour l'établissement de communications entre trois terminaux audiovisuels ou plus sur des canaux numériques d'un débit allant jusqu'à 1920 kbit/s.*
- [18] UIT-T H.261 (1993), *Codec vidéo pour services audiovisuels à  $p \times 64$  kbit/s.*
- [19] UIT-T H.262 (2000) | ISO/CEI 13818-2:2000, *Technologies de l'information – Codage générique des images animées et du son associé: données vidéo.*
- [20] UIT-T H.263 (1998), *Codage vidéo pour communications à faible débit.*
- [21] UIT-T H.310 (1998), *Systèmes et terminaux de communication audiovisuels à large bande.*
- [22] UIT-T H.320 (1999), *Systèmes et équipements terminaux visiophoniques à bande étroite.*
- [23] UIT-T H.323 (2000), *Systèmes de communication multimédia fonctionnant en mode paquet.*
- [24] UIT-T H.324 (1998), *Terminal pour communications multimédias à faible débit.*
- [25] UIT-T de la série I.363.x, *Spécification de la couche d'adaptation ATM du RNIS-LB.*
- [26] UIT-T Q.2931 (1995), *Système de signalisation d'abonné numérique n° 2 – Spécification de la couche 3 de l'interface utilisateur-réseau pour la commande de connexion/appel de base.*
- [27] UIT-T T.30 (1999), *Procédures pour la transmission de documents par télécopie sur le réseau téléphonique général commuté.*
- [28] UIT-T T.35 (2000), *Procédure d'attribution des codes définis par l'UIT-T pour les facilités non normalisées.*
- [29] UIT-T T.38 (1998), *Procédures de communication de télécopie du Groupe 3 en temps réel sur les réseaux à protocole Internet.*
- [30] UIT-T T.51 (1992), *Jeux de caractères latins codés pour services de télématique.*

- [31] UIT-T T.84 (1996) | ISO/CEI 10918-3:1997, *Technologies de l'information – Compression et codage numériques des images fixes à modelé continu: extensions.*
- [32] UIT-T T.120 (1996), *Protocoles de données pour conférence multimédia.*
- [33] UIT-T T.123 (1999), *Piles de protocoles de données propres au réseau pour conférences multimédias.*
- [34] UIT-T T.140 (1998), *Protocole de conversation en mode texte pour application multimédia.*
- [35] UIT-T T.434 (1999), *Format de transfert de fichiers binaires pour les services télématiques.*
- [36] UIT-T V.14 (1993), *Transmission de caractères arithmiques sur des voies supports synchrones.*
- [37] UIT-T V.34 (1998), *Modem fonctionnant à des débits allant jusqu'à 33 600 bit/s pour usage sur le réseau téléphonique général commuté et sur les circuits loués point à point à 2 fils de type téléphonique.*
- [38] UIT-T V.42 (1996), *Procédures de correction d'erreur pour les équipements de terminaison de circuits de données utilisant la conversion asynchrone/synchrone.*
- [39] UIT-T V.140 (1998), *Procédures d'établissement d'une communication entre deux terminaux audiovisuels multiprotocoles sur des canaux numériques à un débit multiple de 64 ou 56 kbit/s.*
- [40] UIT-T X.680 (1994), *Technologies de l'information – Notation de syntaxe abstraite numéro un: spécification de la notation de base.*
- [41] UIT-T X.680/Amd.1 (1995), *Technologies de l'information – Notation de syntaxe abstraite numéro un – Spécification de la notation de base – Amendement 1: règles d'extensibilité.*
- [42] UIT-T X.681/Amd.1 (1995), *Technologies de l'information – Notation de syntaxe abstraite numéro un: spécification des objets informationnels – Amendement 1: règles d'extensibilité.*
- [43] UIT-T X.691 (1997), *Technologies de l'information – Règles de codage en ASN.1: spécification des règles de codage compact.*
- [44] ISO/CEI 3309:1993, *Technologies de l'information – Télécommunications et échange d'informations entre systèmes – Procédures de commande de liaisons de données à haut niveau (HDLC) – Structure de trame.*
- [45] ISO/CEI 11172-2:1993, *Technologies de l'information – Codage de l'image animée et du son associé pour les supports de stockage numérique jusqu'à environ 1,5 Mbit/s – Partie 2: Vidéo.*
- [46] ISO/CEI 11172-3:1993, *Technologies de l'information – Codage de l'image animée et du son associé pour les supports de stockage numérique jusqu'à environ 1,5 Mbit/s – Partie 3: Audio.*
- [47] ISO/CEI 13818-3:1998, *Technologies de l'information – Codage générique des images animées et des informations sonores associées – Partie 3: Son.*
- [48] ISO/CEI 13818-6:1998, *Technologies de l'information – Codage générique des images animées et des informations sonores associées – Partie 6: Extensions pour DSM-CC.*
- [49] ISO/CEI 14496-1:1999, *Technologies de l'information – Codage des objets audiovisuels – Partie 1: Systèmes.*
- [50] ISO/CEI 14496-2:1999, *Technologies de l'information – Codage des objets audiovisuels – Partie 2: Codage visuel.*
- [51] ISO/CEI 14496-3:1999, *Technologies de l'information – Codage des objets audiovisuels – Partie 3: Codage audio.*

- [52] ISO/CEI 14496-3/Amd.1:2000, *Technologies de l'information – codage des objets audiovisuels – Partie 3: Codage audio. Amendement 1: Extensions du codage audio.*
- [53] ISO/CEI TR 9577:1999, *Technologies de l'information – Identification des protocoles dans la couche réseau.*
- [54] I-ETS 300 036 (GSM 06.10), *Full-rate speech transcoding.*
- [55] I-ETS 300 969 (GSM 06.20), *Half-rate speech transcoding.*
- [56] I-ETS 300 726 (GSM 06.60), *Enhanced full-rate speech transcoding.*
- [57] I-ETS 300 038 (GSM 06.12), *Comfort noise aspects for full rate speech traffic channels.*
- [58] I-ETS 300 971 (GSM 06.22), *Comfort noise aspects for half rate speech traffic channels.*
- [59] I-ETS 300 728 (GSM 06.62), *Comfort noise aspects for enhanced full rate speech traffic channels.*
- [60] I-ETS 300 039 (GSM 06.31), *Discontinuous transmission for full rate speech traffic channels.*
- [61] I-ETS 300 972 (GSM 06.41), *Discontinuous transmission for half rate speech traffic channels.*
- [62] I-ETS 300 729 (GSM 06.81), *Discontinuous transmission for enhanced full rate speech traffic channels.*
- [63] I-ETS 300 037 (GSM 06.11), *Substitution and muting of lost frames for full rate speech traffic channels.*
- [64] I-ETS 300 970 (GSM 06.21), *Substitution and muting of lost frames for half rate speech traffic channels.*
- [65] I-ETS 300 727 (GSM 06.61), *Substitution and muting of lost frames for enhanced full rate speech traffic channels.*
- [66] I-ETS 300 040 (GSM 06.32), *Voice activity detection for full rate speech traffic channels.*
- [67] I-ETS 300 973 (GSM 06.42), *Voice activity detection for half rate speech traffic channels.*
- [68] I-ETS 300 730 (GSM 06.82), *Voice activity detection for enhanced full rate speech traffic channels.*
- [69] I-ETS 300 724 (GSM 06.53), *ANSI-C code for the GSM enhanced full rate speech.*
- [70] GSM 06.73, *ANSI-C code for the GSM adaptive multi rate speech codec.*
- [71] GSM 06.90, *Adaptive multi rate speech transcoding.*
- [72] GSM 06.91, *Substitution and muting of lost frames for adaptive multi rate speech traffic channels.*
- [73] GSM 06.92, *Comfort noise aspects for adaptive multi rate speech traffic channels.*
- [74] GSM 06.94, *Voice Activity Detector for adaptive multi rate speech traffic channels.*
- [75] RCR STD-27H, *Personal Digital Cellular Telecommunication System RCR Standard.*
- [76] TIA/EIA/IS 641-A (1998), *TDMA Cellular/PCS-Radio Interface – Enhanced Full-Rate Speech Codec.*

### 3 Définitions

La présente Recommandation définit les termes suivants:

- 3.1 **voie logique bidirectionnelle**: couple de voies logiques associées entre deux terminaux, une dans chaque sens de transmission.
- 3.2 **capacité**: un terminal dispose d'une capacité donnée s'il peut coder et émettre ou recevoir et décoder un signal particulier.
- 3.3 **canal**: liaison monodirectionnelle entre deux points d'extrémité.
- 3.4 **commande**: message nécessitant une action mais pas de réponse explicite.
- 3.5 **train élémentaire**: terme générique pour un train binaire codé vidéo, audio ou autre.
- 3.6 **entrée**: référence à des éléments d'ensembles ou de tableaux, tels que des ensembles de capacités et des tableaux de multiplexage.
- 3.7 **sens direct**: sens de transmission allant du terminal émettant la demande de voie logique bidirectionnelle vers l'autre terminal.
- 3.8 **dans la bande**: les messages dans la bande sont ceux qui sont transportés dans le canal ou la voie logique à laquelle ils se rapportent.
- 3.9 **entrant**: une entité de signalisation entrante ne peut pas lancer de procédure, mais elle peut répondre aux messages émanant d'une entité de signalisation distante et aux primitives de son propre utilisateur.
- 3.10 **indication**: message contenant des informations mais n'appelant pas d'action ou de réponse.
- 3.11 **voie logique**: trajet monodirectionnel ou bidirectionnel pour la transmission d'informations.
- 3.12 **numéro de voie logique**: numéro identifiant une voie logique unique.
- 3.13 **signalisation de voie logique**: ensemble des procédures utilisées pour ouvrir et fermer des voies logiques.
- 3.14 **terminal maître**: terminal désigné comme étant le terminal maître par la procédure de désignation maître-esclave définie dans la présente Recommandation, ou par toute autre procédure.
- 3.15 **type de média**: forme simple d'information présentée à un utilisateur, ou données représentant cette information: la vidéo, l'audio et le texte sont des exemples de types de médias.
- 3.16 **mode**: ensemble de trains élémentaires qu'un terminal émet, aimerait émettre ou voudrait recevoir.
- 3.17 **communication multimédia**: émission ou réception de signaux correspondant à au moins deux types de médias simultanément.
- 3.18 **hors norme**: non conforme à une norme nationale ou internationale à laquelle il est fait référence dans la présente Recommandation.
- 3.19 **sortant**: une entité de signalisation sortante est une entité qui lance une procédure.
- 3.20 **multipoint**: interconnexion simultanée d'au moins trois terminaux pour permettre les communications entre plusieurs sites par l'utilisation de ponts de conférence qui orientent de manière centralisée les flux d'information.
- 3.21 **demande**: message qui entraîne une action du terminal distant et appelle une réponse immédiate de celui-ci.
- 3.22 **réponse**: message apportant la réponse à une demande.
- 3.23 **sens inverse**: sens de transmission allant du terminal recevant une demande de voie logique bidirectionnelle vers le terminal ayant émis la demande.

- 3.24 session:** période de communication entre deux terminaux, pouvant être de type conversationnel ou non conversationnel (par exemple consultation d'une base de données).
- 3.25 terminal asservi:** terminal désigné comme étant le terminal asservi par la procédure de désignation maître-esclave définie dans la présente Recommandation, ou par toute autre procédure.
- 3.26 prise en charge d'un mode:** capacité à fonctionner dans un mode donné; cependant une prescription de prise en charge d'un mode donné ne signifie pas que ce mode doit être effectivement utilisé tout le temps; à moins d'être interdits, d'autres modes peuvent être utilisés par accord mutuel.
- 3.27 terminal:** point d'extrémité quelconque tel qu'un terminal d'utilisateur ou tout autre système de communication comme un pont de conférence ou un serveur d'informations.
- 3.28 identificateur TSAP:** élément d'information utilisé pour multiplexer plusieurs liaisons de transport du même type sur une même entité H.323, toutes les liaisons de transport partageant la même adresse de réseau local (par exemple le numéro de port dans un environnement TCP/UDP/IP). Des identificateurs TSAP peuvent être (pré)attribués par une instance internationale ou attribués dynamiquement pendant l'établissement d'un appel. Les identificateurs TSAP attribués dynamiquement sont de nature transitoire, c'est-à-dire que leurs valeurs s'appliquent uniquement pendant la durée d'une communication unique.
- 3.29 voie logique monodirectionnelle:** trajet pour la transmission d'un train élémentaire unique entre deux terminaux.

## 4 Abréviations

La présente Recommandation utilise les abréviations suivantes:

AAL	couche d'adaptation ATM ( <i>ATM adaptation layer</i> )
AL1,2,3	couches d'adaptation 1, 2 et 3 H.223 ( <i>H.223 adaptation layers 1, 2 and 3</i> )
ASN.1	notation de syntaxe abstraite numéro un ( <i>abstract syntax notation one</i> )
ATM	mode de transfert asynchrone ( <i>asynchronous transfer mode</i> )
B-LCSE	entité de signalisation de voie logique bidirectionnelle ( <i>bidirectional logical channel signalling entity</i> )
CESE	entité de signalisation d'échange de capacités ( <i>capability exchange signalling entity</i> )
CIF	format intermédiaire commun (d'une image vidéo: voir UIT-T H.261 et UIT-T H.263) ( <i>common intermediate format</i> )
CLCSE	entité de signalisation de fermeture de voie logique ( <i>close logical channel signalling entity</i> )
CPCS	sous-couche de convergence de partie commune (de la couche d'adaptation ATM 5) ( <i>common part convergence sublayer</i> )
DSM-CC	moyens d'enregistrement numérique/commandes et indications ( <i>digital storage media/command and control</i> )
DTMF	multifréquence bitonalité ( <i>dual tone multi-frequency</i> )
GOB	groupe de blocs (d'une image vidéo: voir UIT-T H.261 et UIT-T H.263) ( <i>group of blocks</i> )
HDLC	commande de liaison de données à haut niveau ( <i>high-level data link control</i> )
HRD	décodeur fictif de référence (se référer à l'UIT-T H.261 et à l'UIT-T H.263) ( <i>hypothetical reference decoder</i> )

IV	vecteur d'initialisation (utilisé pour le chiffrement: se référer à l'UIT-T H.233 et à l'UIT-T H.234) ( <i>initialization vector</i> )
LAPM	protocole d'accès de liaison pour modems ( <i>link access protocol for modems</i> )
LCSE	entité de signalisation de voie logique ( <i>logical channel signalling entity</i> )
MC	entité de commande multipoint H.323 ( <i>H.323 multipoint control entity</i> )
MCU	pont de conférence ( <i>multipoint control unit</i> )
MLSE	entité de signalisation de boucle de maintenance ( <i>maintenance loop signalling entity</i> )
MPI	intervalle minimal entre images ( <i>minimum picture interval</i> )
MRSE	entité de signalisation de demande de mode ( <i>mode request signalling entity</i> )
MSDSE	entité de signalisation pour la désignation maître-esclave ( <i>master-slave determination signalling entity</i> )
MTSE	entité de signalisation de tableau de multiplexage ( <i>multiplex table signalling entity</i> )
PCR	référence d'horloge programme (se référer à l'UIT-T H.222.0   ISO/CEI 13818-1) ( <i>program clock reference</i> )
PID	identificateur de paquet (se référer à l'UIT-T H.222.0   ISO/CEI 13818-1) ( <i>packet identifier</i> )
QCIF	format quart de CIF ( <i>quarter CIF</i> )
RMESE	entité de signalisation de demande d'entrée de multiplexage ( <i>request multiplex entry signalling entity</i> )
RTCP	protocole de commande de transport en temps réel ( <i>real-time transport control protocol</i> )
RTDSE	entité de signalisation de temps de propagation aller et retour ( <i>round-trip delay signalling entity</i> )
RTGC	réseau téléphonique général commuté
RTP	protocole de transport en temps réel ( <i>real-time transport protocol</i> )
SDL	langage de description et de spécification ( <i>specification and description language</i> )
SDU	unité de données de service ( <i>service data unit</i> )
SE	message d'échange de session (utilisé pour le chiffrement: se référer à l'UIT-T H.233 et à l'UIT-T H.234) ( <i>session exchange message</i> )
SQCIF	format sous-quart de CIF ( <i>sub QCIF</i> )
STD	décodeur de cible système (se référer à l'UIT-T H.222.0   ISO/CEI 13818-1) ( <i>system target decoder</i> )
VC	voie virtuelle ATM ( <i>ATM virtual channel</i> )

## 5 Généralités

La présente Recommandation fournit un grand nombre de services différents dont certains sont supposés être applicables à tous les terminaux qui y font référence, certains étant plus spécifiques à un type de terminaux donnés. Les procédures sont définies pour permettre l'échange de capacités audiovisuelles et de données, afin de demander de transmettre selon un mode audiovisuel et de données particulier, pour assurer la gestion des voies logiques utilisées dans le transport des informations audiovisuelles et de données, pour déterminer quel terminal sera le terminal maître et quel terminal sera le terminal asservi à des fins de gestion des voies logiques, pour transporter

différents signaux de commande et d'indication; pour gérer le débit de différentes voies logiques et de l'ensemble du multiplex, et pour mesurer le temps de propagation aller et retour, d'un terminal vers l'autre et dans l'autre sens. Les procédures sont expliquées de manière plus détaillée ci-dessous.

Après cette introduction générale, on détaille la syntaxe et la sémantique des messages, ainsi que les procédures. La syntaxe a été définie en utilisant la notation ASN.1 [40] et la sémantique définit la signification des éléments de syntaxe tout en indiquant les contraintes syntaxiques qui ne sont pas spécifiées dans la syntaxe de la notation ASN.1. Le paragraphe sur les procédures définit les protocoles utilisant les messages définis dans les autres paragraphes.

Bien que tous les messages et toutes les procédures définis dans la présente Recommandation ne soient pas applicables à tous les terminaux, aucune indication relative à de telles restrictions n'est donnée ici. Ces restrictions relèvent des recommandations faisant référence à la présente Recommandation.

La présente Recommandation a été définie comme étant indépendante du mécanisme de transport sous-jacent, mais est supposée être utilisée avec une couche de transport fiable, c'est-à-dire une couche garantissant la transmission correcte des données.

## **5.1 Désignation maître-esclave**

Des conflits peuvent survenir quand deux terminaux dans une communication déclenchent simultanément des événements similaires alors que seul un de ces événements est possible ou souhaité, par exemple quand des ressources sont disponibles pour une seule occurrence de l'événement. Afin de résoudre de tels conflits, un terminal devra se comporter comme le terminal maître et l'autre comme le terminal asservi. Des règles spécifient comment le terminal maître et le terminal asservi doivent réagir en cas de conflit.

La procédure de désignation maître-esclave permet aux terminaux dans une communication de déterminer quel est le terminal maître et quel est le terminal asservi. Le statut du terminal peut être redéfini à tout moment pendant une communication; toutefois, un terminal ne peut lancer le processus de désignation maître-esclave que si aucune procédure dépendant de son résultat n'est active au niveau local.

## **5.2 Echange de capacités**

Les procédures d'échange de capacités sont prévues pour assurer que les seuls signaux multimédias devant être émis sont ceux qui peuvent être reçus et traités de façon appropriée par le terminal récepteur. Cela implique que les capacités de réception et de décodage d'un terminal soient connues de l'autre terminal. Il n'est pas nécessaire qu'un terminal comprenne ou enregistre toutes les capacités de réception; celles qui ne sont pas comprises ou ne peuvent pas être utilisées seront ignorées, ce qui ne doit pas être considéré comme une anomalie. Lorsqu'une capacité dotée d'extensions non comprises par le terminal est reçue, elle doit être acceptée comme si elle ne comportait pas d'extensions.

Toutes les capacités d'un terminal à recevoir et à décoder différents signaux sont déclarées à l'autre terminal par la transmission de l'ensemble de ses capacités.

Les capacités de réception décrivent les capacités qu'a le terminal de recevoir et de traiter les trains d'informations entrants. Les émetteurs devront limiter le contenu des informations transmises aux informations que le récepteur a déclaré pouvoir recevoir. L'absence de capacités de réception indique que le terminal ne peut pas recevoir d'informations (est uniquement émetteur).

Les capacités d'émission décrivent les capacités du terminal à transmettre des trains d'informations. Les capacités d'émission permettent de présenter aux récepteurs un choix de modes de fonctionnement possibles, de sorte que le récepteur puisse demander le mode dans lequel il préfère recevoir les informations. L'absence de toute capacité d'émission indique que le terminal ne propose

pas de choix de modes préférés au récepteur (mais il peut cependant transmettre tout ce qui est dans les limites des capacités du récepteur).

Ces ensembles de capacités sont conçus pour permettre l'envoi simultané de plusieurs trains contenant un type de média donné. Par exemple, un terminal peut déclarer qu'il a la capacité de recevoir (ou d'envoyer) en même temps deux trains vidéo H.262 indépendants et deux trains audio G.722 indépendants. Des messages de capacités ont été définis pour permettre à un terminal d'indiquer qu'il n'a pas de capacités fixes, mais que ses capacités dépendent des autres modes qui sont utilisés simultanément. Il est par exemple possible d'indiquer que la vidéo à plus haute résolution peut être décodée quand un algorithme audio plus simple est utilisé; ou que deux séquences vidéo à faible résolution ou une seule séquence unique à haute résolution peuvent être décodées. Il est également possible d'indiquer des compromis entre les capacités d'émission et les capacités de réception.

Des capacités hors norme et des messages de commande peuvent être émis en utilisant la structure NonStandardParameter. Il convient de noter que, tandis que même si la signification des messages hors norme est définie par des organismes différents, les équipements construits par n'importe quel fabricant peuvent signaler tout message hors norme, pour autant que sa signification soit connue.

Les terminaux peuvent réémettre des ensembles de capacités à tout moment.

### **5.3 Procédures de signalisation de voie logique**

Un protocole avec acquittement est défini pour l'ouverture et la fermeture des voies logiques qui transportent les informations audiovisuelles et les données. L'objectif de ces procédures est de garantir qu'un terminal peut recevoir et décoder les données qui seront transmises sur une voie logique au moment où cette voie logique sera ouverte plutôt qu'au moment où les premières données seront transmises sur cette voie; et de garantir que le terminal récepteur sera prêt à recevoir et à décoder les données qui seront transmises sur la voie logique avant que la transmission ne commence. Le message d'ouverture de voie logique OpenLogicalChannel inclut une description des données devant être transmises, par exemple H.262 MP@ML au débit de 6 Mbit/s. Les voies logiques ne devraient être ouvertes que lorsque les capacités sont suffisantes pour recevoir simultanément des données sur toutes les voies logiques ouvertes.

Une partie de ce protocole concerne l'ouverture de voies bidirectionnelles. Pour éviter les incidents qui pourraient survenir au lancement simultané d'événements similaires par deux terminaux, un terminal est défini comme le terminal maître, et l'autre comme le terminal asservi. Un protocole est défini afin de déterminer quel est le terminal maître et quel est le terminal asservi. Cependant, des systèmes utilisant la présente Recommandation peuvent spécifier la procédure indiquée dans la présente Recommandation ou un autre moyen pour déterminer quel sera le terminal maître et quel sera le terminal asservi.

### **5.4 Demande de fermeture de voie logique par un terminal récepteur**

Une voie logique est ouverte et fermée du côté de l'émetteur. Un mécanisme est défini pour permettre à un terminal récepteur de demander la fermeture d'une voie logique entrante. Le terminal émetteur peut accepter ou refuser la demande de fermeture de la voie logique. Un terminal peut, par exemple, utiliser ces procédures pour demander la fermeture d'une voie logique entrante qu'il ne peut pas décoder pour quelque raison que ce soit. Ces procédures peuvent être également utilisées pour demander la fermeture d'une voie logique bidirectionnelle par le terminal qui n'a pas ouvert la voie.

### **5.5 Modification d'entrées dans le tableau de multiplexage H.223**

Le tableau de multiplexage H.223 associe chaque octet à l'intérieur d'un message MUX H.223 à un numéro de voie logique donné. Le tableau de multiplexage H.223 peut contenir jusqu'à 15 entrées.

Un mécanisme permet au terminal émetteur de spécifier de nouvelles entrées dans le tableau de multiplexage H.223 et d'en informer le récepteur. Un terminal récepteur peut également demander la retransmission d'une entrée du tableau de multiplexage.

### **5.6 Demande de mode audiovisuel et de mode données**

Lorsque le protocole d'échange de capacités se termine, chacun des deux terminaux a connaissance des capacités de l'autre terminal à émettre et recevoir comme cela est spécifié dans les descripteurs de capacités qui ont été échangés. Un terminal ne doit pas obligatoirement déclarer toutes ses capacités; il ne doit déclarer que celles qu'il souhaite utiliser.

Un terminal peut indiquer ses capacités d'émission. Un terminal qui reçoit des capacités d'émission en provenance du terminal distant peut demander qu'un mode particulier lui soit transmis. Un terminal indique qu'il ne veut pas que son mode émission soit commandé par le terminal distant en n'envoyant pas de capacités d'émission.

### **5.7 Détermination du temps de propagation aller et retour**

Il peut être utile dans certaines applications de connaître le temps de propagation aller et retour entre un terminal émetteur et un terminal récepteur. Un mécanisme permet de mesurer ce temps de propagation aller et retour. Ce mécanisme peut également être utilisé comme moyen de déterminer si le terminal distant fonctionne toujours.

### **5.8 Boucles de maintenance**

Des procédures sont spécifiées en vue de mettre en service des boucles de maintenance. Il est possible de demander le bouclage d'une seule voie logique sous forme de boucle du circuit numérique ou de boucle après décodage, de même que le bouclage du multiplex entier.

### **5.9 Commandes et indications**

Les commandes et indications sont données pour différents besoins comme par exemple les indications d'activité ou d'inactivité des signaux audio et vidéo pour informer l'utilisateur; la demande de mise à jour rapide pour la commutation de source dans les applications multipoint. Ni les commandes ni les indications ne requièrent de messages de réponse du terminal distant. Les commandes nécessitent une action du terminal distant alors que les indications ne font qu'apporter des informations et ne nécessitent aucune action.

Une commande est définie pour permettre la gestion du débit des voies logiques et du multiplex à partir du terminal distant, notamment dans les cas suivants: interfonctionnement avec des terminaux utilisant des multiplex dans lesquels les débits ne sont disponibles qu'en nombre fini, applications multipoint dans lesquelles les débits provenant de différentes sources doivent être adaptés et contrôle de flux dans les réseaux encombrés.

## ANNEXE A

### Messages: syntaxe

La présente annexe spécifie la syntaxe des messages, en utilisant la notation ASN.1 [40]. Pour le codage des messages à l'émission, il faut appliquer les règles de codage compact spécifiées en [43] et utiliser la variante de base alignée. Le premier bit de chaque octet qui est transmis est le bit le plus significatif de l'octet comme cela est spécifié dans la Rec. UIT-T X.691.

```
MULTIMEDIA-SYSTEM-CONTROL DEFINITIONS AUTOMATIC TAGS ::=
BEGIN
```

```
-- Exportation de tous les symboles
```

```
-- =====
-- Messages de haut niveau
-- =====
```

```
MultimediaSystemControlMessage ::= CHOICE
{
    request           RequestMessage,
    response          ResponseMessage,
    command           CommandMessage,
    indication        IndicationMessage,
    ...
}
```

```
-- Un RequestMessage donne lieu à une action et demande une réponse immédiate
```

```
RequestMessage ::= CHOICE
{
    nonStandard          NonStandardMessage,
    masterSlaveDetermination MasterSlaveDetermination,
    terminalCapabilitySet TerminalCapabilitySet,
    openLogicalChannel   OpenLogicalChannel,
    closeLogicalChannel  CloseLogicalChannel,
    requestChannelClose  RequestChannelClose,
    multiplexEntrySend   MultiplexEntrySend,
    requestMultiplexEntry RequestMultiplexEntry,
    requestMode          RequestMode,
    roundTripDelayRequest RoundTripDelayRequest,
    maintenanceLoopRequest MaintenanceLoopRequest,
    ...,
    communicationModeRequest CommunicationModeRequest,
    conferenceRequest    ConferenceRequest,
    multilinkRequest     MultilinkRequest,
    logicalChannelRateRequest LogicalChannelRateRequest
}
```

```
-- Un ResponseMessage est la réponse à un RequestMessage
```

```

ResponseMessage ::= CHOICE
{
    nonStandard NonStandardMessage,

    masterSlaveDeterminationAck MasterSlaveDeterminationAck,
    masterSlaveDeterminationReject MasterSlaveDeterminationReject,

    terminalCapabilitySetAck TerminalCapabilitySetAck,
    terminalCapabilitySetReject TerminalCapabilitySetReject,

    openLogicalChannelAck OpenLogicalChannelAck,
    openLogicalChannelReject OpenLogicalChannelReject,
    closeLogicalChannelAck CloseLogicalChannelAck,

    requestChannelCloseAck RequestChannelCloseAck,
    requestChannelCloseReject RequestChannelCloseReject,

    multiplexEntrySendAck MultiplexEntrySendAck,
    multiplexEntrySendReject MultiplexEntrySendReject,

    requestMultiplexEntryAck RequestMultiplexEntryAck,
    requestMultiplexEntryReject RequestMultiplexEntryReject,

    requestModeAck RequestModeAck,
    requestModeReject RequestModeReject,

    roundTripDelayResponse RoundTripDelayResponse,

    maintenanceLoopAck MaintenanceLoopAck,
    maintenanceLoopReject MaintenanceLoopReject,

    ...,
    communicationModeResponse CommunicationModeResponse,

    conferenceResponse ConferenceResponse,

    multilinkResponse MultilinkResponse,

    logicalChannelRateAcknowledge LogicalChannelRateAcknowledge,
    logicalChannelRateReject LogicalChannelRateReject
}

```

-- *Un CommandMessage exige une action, mais pas de réponse explicite*

```

CommandMessage ::= CHOICE
{
    nonStandard NonStandardMessage,

    maintenanceLoopOffCommand MaintenanceLoopOffCommand,

    sendTerminalCapabilitySet SendTerminalCapabilitySet,

    encryptionCommand EncryptionCommand,

    flowControlCommand FlowControlCommand,

    endSessionCommand EndSessionCommand,

    miscellaneousCommand MiscellaneousCommand,

    ...,

```

```

communicationModeCommand      CommunicationModeCommand,
conferenceCommand              ConferenceCommand,
h223MultiplexReconfiguration  H223MultiplexReconfiguration,
newATMVCCCommand              NewATMVCCCommand,
mobileMultilinkReconfigurationCommand MobileMultilinkReconfigurationCommand
}

```

```

-- Un message IndicationMessage est une information qui n'exige ni action
-- ni réponse

```

```

IndicationMessage              ::= CHOICE
{
    nonStandard                  NonStandardMessage,
    functionNotUnderstood        FunctionNotUnderstood,
    masterSlaveDeterminationRelease MasterSlaveDeterminationRelease,
    terminalCapabilitySetRelease TerminalCapabilitySetRelease,
    openLogicalChannelConfirm     OpenLogicalChannelConfirm,
    requestChannelCloseRelease    RequestChannelCloseRelease,
    multiplexEntrySendRelease     MultiplexEntrySendRelease,
    requestMultiplexEntryRelease  RequestMultiplexEntryRelease,
    requestModeRelease            RequestModeRelease,
    miscellaneousIndication       MiscellaneousIndication,
    jitterIndication              JitterIndication,
    h223SkewIndication            H223SkewIndication,
    newATMVCIIndication           NewATMVCIIndication,
    userInput                     UserInputIndication,
    ...,
    h2250MaximumSkewIndication    H2250MaximumSkewIndication,
    mcLocationIndication          MCLocationIndication,
    conferenceIndication           ConferenceIndication,
    vendorIdentification          VendorIdentification,
    functionNotSupported           FunctionNotSupported,
    multilinkIndication            MultilinkIndication,
    logicalChannelRateRelease      LogicalChannelRateRelease,
    flowControlIndication          FlowControlIndication,
}

```

mobileMultilinkReconfigurationIndication  
 MobileMultilinkReconfigurationIndication

```

}

-- SequenceNumber est défini ici car il est utilisé dans un certain nombre
-- de messages
SequenceNumber ::= INTEGER (0..255)

-- =====
-- Définitions relatives aux messages hors norme
-- =====

NonStandardMessage                               ::= SEQUENCE
{
  nonStandardData                               NonStandardParameter,
  ...
}

NonStandardParameter                             ::= SEQUENCE
{
  nonStandardIdentifier                         NonStandardIdentifier,
  data                                          OCTET STRING
}

NonStandardIdentifier                             ::= CHOICE
{
  object                                         OBJECT IDENTIFIER,
  h221NonStandard                               SEQUENCE
  {
    t35CountryCode                             INTEGER (0..255), -- pays, selon
    t35Extension                               INTEGER (0..255), -- Annexe A/T.35
    -- attribué au niveau national sauf si
    -- l'indicatif de pays t35CountryCode
    -- est 1111 1111 binaire, auquel cas il
    -- doit contenir l'indicatif de pays
    -- selon Annexe B/T.35
    manufacturerCode                           INTEGER (0..65535) -- attribué au
    -- niveau national
  }
}

-- =====
-- Définitions relatives à la désignation maître-esclave
-- =====

MasterSlaveDetermination                         ::= SEQUENCE
{
  terminalType                                  INTEGER (0..255),
  statusDeterminationNumber                    INTEGER (0..16777215),
  ...
}

MasterSlaveDeterminationAck                     ::= SEQUENCE
{
  decision                                       CHOICE
  {
    master                                       NULL,
    slave                                       NULL
  },
  ...
}

```

```

MasterSlaveDeterminationReject      ::=SEQUENCE
{
    cause                            CHOICE
    {
        identicalNumbers             NULL,
        ...
    },
    ...
}

MasterSlaveDeterminationRelease     ::=SEQUENCE
{
    ...
}

-- =====
-- Définitions relatives aux échanges de capacités
-- =====

TerminalCapabilitySet               ::=SEQUENCE
{
    sequenceNumber                   SequenceNumber,

    protocolIdentifier               OBJECT IDENTIFIER,
    -- doit être mis à la valeur
    -- {itu-t (0) recommendation (0) h (8)
    -- 245 version (0) 8}

    multiplexCapability              MultiplexCapability OPTIONAL,

    capabilityTable                  SET SIZE (1..256) OF CapabilityTableEntry
    OPTIONAL,

    capabilityDescriptors            SET SIZE (1..256) OF CapabilityDescriptor
    OPTIONAL,

    ...
}

CapabilityTableEntry                ::=SEQUENCE
{
    capabilityTableEntryNumber       CapabilityTableEntryNumber,
    capability                       Capability OPTIONAL
}

CapabilityDescriptor                ::=SEQUENCE
{
    capabilityDescriptorNumber       CapabilityDescriptorNumber,
    simultaneousCapabilities         SET SIZE (1..256) OF AlternativeCapabilitySet
    OPTIONAL
}

AlternativeCapabilitySet             ::=SEQUENCE SIZE (1..256) OF
CapabilityTableEntryNumber

CapabilityTableEntryNumber          ::=INTEGER (1..65535)

CapabilityDescriptorNumber          ::=INTEGER (0..255)

```

```

TerminalCapabilitySetAck          ::=SEQUENCE
{
    sequenceNumber                SequenceNumber,
    ...
}

TerminalCapabilitySetReject      ::=SEQUENCE
{
    sequenceNumber                SequenceNumber,
    cause                         CHOICE
    {
        unspecified                NULL,
        undefinedTableEntryUsed    NULL,
        descriptorCapacityExceeded  NULL,
        tableEntryCapacityExceeded  CHOICE
        {
            highestEntryNumberProcessed  CapabilityTableEntryNumber,
            noneProcessed                NULL
        },
        ...
    },
    ...
}

TerminalCapabilitySetRelease      ::=SEQUENCE
{
    ...
}

-- =====
-- Définitions relatives aux échanges de capacités: description des capacités
-- de haut niveau
-- =====

Capability                       ::=CHOICE
{
    nonStandard                   NonStandardParameter,

    receiveVideoCapability        VideoCapability,
    transmitVideoCapability        VideoCapability,
    receiveAndTransmitVideoCapability  VideoCapability,

    receiveAudioCapability        AudioCapability,
    transmitAudioCapability        AudioCapability,
    receiveAndTransmitAudioCapability  AudioCapability,

    receiveDataApplicationCapability  DataApplicationCapability,
    transmitDataApplicationCapability  DataApplicationCapability,
    receiveAndTransmitDataApplicationCapability  DataApplicationCapability,

    h233EncryptionTransmitCapability  BOOLEAN,
    h233EncryptionReceiveCapability    SEQUENCE
    {
        h233IVResponseTime            INTEGER (0..255), -- unités:
                                          -- millisecondes
        ...
    },
    ...
    conferenceCapability          ConferenceCapability,
    h235SecurityCapability        H235SecurityCapability,
    maxPendingReplacementFor      INTEGER (0..255),
    receiveUserInputCapability     UserInputCapability,
    transmitUserInputCapability     UserInputCapability,
}

```

```

receiveAndTransmitUserInputCapability UserInputCapability,

genericControlCapability                GenericCapability,
receiveMultiplexedStreamCapability      MultiplexedStreamCapability,
transmitMultiplexedStreamCapability     MultiplexedStreamCapability,
receiveAndTransmitMultiplexedStreamCapability MultiplexedStreamCapability,
receiveRTPAudioTelephonyEventCapability AudioTelephonyEventCapability,
receiveRTPAudioToneCapability           AudioToneCapability
}

H235SecurityCapability ::=SEQUENCE
{
    encryptionAuthenticationAndIntegrity
    EncryptionAuthenticationAndIntegrity,

    mediaCapability                CapabilityTableEntryNumber,
    -- NOTE - mediaCapability désigne les entrées des tableaux de capacités
    -- contenant transmit receive, ou receiveAndTransmit AudioCapability,
    -- VideoCapability, DataApplicationCapability, ou une capacité
    -- similaire indiquée uniquement par un NonStandardParameter

    ...
}

-- =====
-- Définitions relatives aux échanges de capacités: capacités de multiplexage
-- =====

MultiplexCapability ::=CHOICE
{
    nonStandard                NonStandardParameter,
    h222Capability             H222Capability,
    h223Capability             H223Capability,
    v76Capability              V76Capability,
    ...,
    h2250Capability            H2250Capability,

    genericMultiplexCapability GenericCapability
}

H222Capability ::= SEQUENCE
{
    numberOfVCs                INTEGER (1..256),
    vcCapability                SET OF VCCapability,
    ...
}

VCCapability ::=SEQUENCE
{
    aall                        SEQUENCE
    {
        nullClockRecovery      BOOLEAN,
        srtsClockRecovery      BOOLEAN,
        adaptiveClockRecovery  BOOLEAN,
        nullErrorCorrection     BOOLEAN,
        longInterleaver        BOOLEAN,
        shortInterleaver       BOOLEAN,
        errorCorrectionOnly     BOOLEAN,
        structuredDataTransfer  BOOLEAN,
        partiallyFilledCells    BOOLEAN,
        ...
    }
}

```

```

} OPTIONAL,
aal5                               SEQUENCE
{
    forwardMaximumSDUSize          INTEGER (0..65535), -- unité: octets
    backwardMaximumSDUSize         INTEGER (0..65535), -- unité: octets
    ...
} OPTIONAL,
transportStream                    BOOLEAN,
programStream                       BOOLEAN,
availableBitRates                   SEQUENCE
{
    type                             CHOICE
    {
        singleBitRate               INTEGER (1..65535), -- unité: 64 kbit/s
        rangeOfBitRates              SEQUENCE
        {
            lowerBitRate             INTEGER (1..65535), -- unité: 64 kbit/s
            higherBitRate            INTEGER (1..65535) -- unité: 64 kbit/s
        }
    },
    ...
},
...
aallViaGateway                      SEQUENCE
{
    gatewayAddress                  SET SIZE(1..256) OF Q2931Address,
    nullClockRecovery               BOOLEAN,
    srtsClockRecovery               BOOLEAN,
    adaptiveClockRecovery           BOOLEAN,
    nullErrorCorrection             BOOLEAN,
    longInterleaver                 BOOLEAN,
    errorCorrectionOnly             BOOLEAN,
    structuredDataTransfer          BOOLEAN,
    partiallyFilledCells            BOOLEAN,
    ...
} OPTIONAL
}

H223Capability ::=SEQUENCE
{
    transportWithI-frames            BOOLEAN, -- transport de trames I
                                         -- selon H.245

    videoWithAL1                    BOOLEAN,
    videoWithAL2                    BOOLEAN,
    videoWithAL3                    BOOLEAN,
    audioWithAL1                    BOOLEAN,
    audioWithAL2                    BOOLEAN,
    audioWithAL3                    BOOLEAN,
    dataWithAL1                     BOOLEAN,
    dataWithAL2                     BOOLEAN,
    dataWithAL3                     BOOLEAN,

    maximumAL2SDUSize               INTEGER (0..65535), -- unité: octets
    maximumAL3SDUSize               INTEGER (0..65535), -- unité: octets

    maximumDelayJitter              INTEGER (0..1023), -- unité: millisecondes

    h223MultiplexTableCapability    CHOICE
    {
        basic                        NULL,
        enhanced                      SEQUENCE
        {

```

```

        maximumNestingDepth          INTEGER (1..15),
        maximumElementListSize       INTEGER (2..255),
        maximumSubElementListSize    INTEGER (2..255),
        ...
    }
},
...,
maxMUXPDUSizeCapability             BOOLEAN,
nsrpSupport                          BOOLEAN,
mobileOperationTransmitCapability    SEQUENCE
{
    modeChangeCapability             BOOLEAN,
    h223AnnexA                       BOOLEAN,
    h223AnnexADoubleFlag             BOOLEAN,
    h223AnnexB                       BOOLEAN,
    h223AnnexBwithHeader             BOOLEAN,
    ...
} OPTIONAL,
h223AnnexCCapability                H223AnnexCCapability OPTIONAL,

bitRate                              INTEGER (1..19200) OPTIONAL, -- unité: 100 bit/s
mobileMultilinkFrameCapability        SEQUENCE
{
    maximumSampleSize                INTEGER (1..255), -- unité: octets
    maximumPayloadLength              INTEGER (1..65025), -- unité: octets
    ...
} OPTIONAL
}

H223AnnexCCapability                ::= SEQUENCE
    videoWithAL1M                    BOOLEAN,
    videoWithAL2M                    BOOLEAN,
    videoWithAL3M                    BOOLEAN,
    audioWithAL1M                    BOOLEAN,
    audioWithAL2M                    BOOLEAN,
    audioWithAL3M                    BOOLEAN,
    dataWithAL1M                     BOOLEAN,
    dataWithAL2M                     BOOLEAN,
    dataWithAL3M                     BOOLEAN,
    alpduInterleaving                BOOLEAN,

    maximumAL1MPDUSize                INTEGER (0..65535), -- unité: octets
    maximumAL2MSDUSize                INTEGER (0..65535), -- unité: octets
    maximumAL3MSDUSize                INTEGER (0..65535), -- unité: octets
    ...,
    rsCodeCapability                  BOOLEAN OPTIONAL
}

V76Capability                         ::= SEQUENCE
{
    suspendResumeCapabilitywAddress    BOOLEAN,
    suspendResumeCapabilitywoAddress  BOOLEAN,
    rejCapability                      BOOLEAN,
    sREJCapability                     BOOLEAN,
    mREJCapability                     BOOLEAN,
    crc8bitCapability                  BOOLEAN,
    crc16bitCapability                 BOOLEAN,
    crc32bitCapability                 BOOLEAN,
    uihCapability                      BOOLEAN,
    numOfDLCS                          INTEGER (2..8191),
    twoOctetAddressFieldCapability     BOOLEAN,
    loopBackTestCapability             BOOLEAN,

```

```

n401Capability          INTEGER (1..4095),
maxWindowSizeCapability INTEGER (1..127),
v75Capability          V75Capability,
...
}

V75Capability           ::=SEQUENCE
{
    audioHeader         BOOLEAN,
    ...
}

H2250Capability        ::=SEQUENCE
{
    maximumAudioDelayJitter    INTEGER(0..1023), -- unité: millisecondes
    receiveMultipointCapability MultipointCapability,
    transmitMultipointCapability MultipointCapability,
    receiveAndTransmitMultipointCapability MultipointCapability,
    mcCapability              SEQUENCE
    {
        centralizedConferenceMC    BOOLEAN,
        decentralizedConferenceMC  BOOLEAN,
        ...
    },
    rtcpVideoControlCapability  BOOLEAN, -- acquittement négatif
                                     -- demande de rafraîchissement
                                     -- intra complet
    mediaPacketizationCapability MediaPacketizationCapability,
    ...,
    transportCapability        TransportCapability OPTIONAL,
    redundancyEncodingCapability SEQUENCE SIZE(1..256) OF
    RedundancyEncodingCapability OPTIONAL,
    logicalChannelSwitchingCapability BOOLEAN,
    t120DynamicPortCapability  BOOLEAN
}

MediaPacketizationCapability ::=SEQUENCE
{
    h261aVideoPacketization    BOOLEAN,
    ...,
    rtpPayloadType             SEQUENCE SIZE(1..256) OF RTPPayloadType
    OPTIONAL
}

RSVPParameters         ::=SEQUENCE
{
    qosMode                  QOSMode OPTIONAL,
    tokenRate                INTEGER (1..4294967295) OPTIONAL, -- débit en octets
                                                                    -- par seconde
    bucketSize               INTEGER (1..4294967295) OPTIONAL, -- taille en octets
    peakRate                 INTEGER (1..4294967295) OPTIONAL,
                                                                    -- largeur de bande max. en octets par seconde
    minPoliced               INTEGER (1..4294967295) OPTIONAL,
    maxPktSize               INTEGER (1..4294967295) OPTIONAL, -- taille
                                                                    -- en octets
    ...
}

```

```

QOSMode ::=CHOICE
{
    guaranteedQOS      NULL,
    controlledLoad     NULL,
    ...
}

ATMParameters ::=SEQUENCE
{
    maxNTUSize         INTEGER(0..65535), -- unité: octets
    atmUBR              BOOLEAN,         -- débit non spécifié
    atmrtVBR           BOOLEAN,         -- débit variable en temps réel
    atmnrVBR           BOOLEAN,         -- débit variable pas en temps
                                     -- réel
    atmABR              BOOLEAN,         -- débit disponible
    atmCBR              BOOLEAN,         -- débit constant
    ...
}

QOSCapability ::=SEQUENCE
{
    nonStandardData    NonStandardParameter OPTIONAL,
    rsvpParameters     RSVPParameters OPTIONAL,
    atmParameters      ATMParameters OPTIONAL,
    ...
}

MediaTransportType ::=CHOICE
{
    ip-UDP              NULL,
    ip-TCP              NULL,
    atm-AAL5-UNIDIR    NULL,         -- circuits virtuels utilisés
                                     -- en unidirectionnel
    atm-AAL5-BIDIR     NULL,         -- circuits virtuels utilisés
                                     -- en bidirectionnel
    ...,
    atm-AAL5-compressed SEQUENCE
    {
        variable-delta  BOOLEAN,
        ...
    }
}

MediaChannelCapability ::=SEQUENCE
{
    mediaTransport     MediaTransportType OPTIONAL,
    ...
}

TransportCapability ::=SEQUENCE
{
    nonStandard        NonStandardParameter OPTIONAL,
    qosCapabilities    SEQUENCE SIZE(1..256) OF QOSCapability
                     OPTIONAL,
    mediaChannelCapabilities SEQUENCE SIZE(1..256) OF MediaChannelCapability
                     OPTIONAL,
    ...
}

```

```

RedundancyEncodingCapability ::=SEQUENCE
{
    redundancyEncodingMethod RedundancyEncodingMethod,
    primaryEncoding           CapabilityTableEntryNumber,
    secondaryEncoding         SEQUENCE SIZE(1..256) OF
                              CapabilityTableEntryNumber OPTIONAL,
    ...
}

RedundancyEncodingMethod ::=CHOICE
{
    nonStandard               NonStandardParameter,
    rtpAudioRedundancyEncoding NULL,
    ...,
    rtpH263VideoRedundancyEncoding RTPH263VideoRedundancyEncoding
}

RTPH263VideoRedundancyEncoding ::= SEQUENCE
{
    numberOfThreads          INTEGER (1..16),
    framesBetweenSyncPoints  INTEGER (1..256),
    frameToThreadMapping     CHOICE
    {
        roundrobin           NULL,
        custom               SEQUENCE SIZE(1..256) OF
                              RTPH263VideoRedundancyFrameMapping,
        -- SEQUENCE vide pour la négociation
        -- des capacités
        -- contenu significatif uniquement
        -- pour OpenLogicalChannel
        ...
    },
    containedThreads         SEQUENCE SIZE(1..256) OF INTEGER (0..15)
                              OPTIONAL,
        -- utilisé uniquement pour
        -- ouvrir des voies logiques
    ...
}

RTPH263VideoRedundancyFrameMapping ::= SEQUENCE
{
    threadNumber             INTEGER (0..15),
    frameSequence           SEQUENCE SIZE(1..256) OF INTEGER (0..255),
    ...
}

MultipointCapability ::=SEQUENCE
{
    multicastCapability      BOOLEAN,
    multiUniCastConference   BOOLEAN,
    mediaDistributionCapability SEQUENCE OF MediaDistributionCapability,
    ...
}

MediaDistributionCapability ::=SEQUENCE
{
    centralizedControl       BOOLEAN,
    distributedControl       BOOLEAN, -- pour complément d'étude
                              -- dans H.323
    centralizedAudio        BOOLEAN,
    distributedAudio        BOOLEAN,
    centralizedVideo        BOOLEAN,
    distributedVideo        BOOLEAN,
}

```

```

centralizedData          SEQUENCE OF DataApplicationCapability
                           OPTIONAL,
distributedData          SEQUENCE OF DataApplicationCapability
                           OPTIONAL,
                           -- pour complément d'étude
                           -- dans H.323
...
}

-- =====
-- Définitions relatives aux échanges de capacités: capacités vidéo
-- =====

VideoCapability          ::=CHOICE
{
    nonStandard          NonStandardParameter,
    h261VideoCapability  H261VideoCapability,
    h262VideoCapability  H262VideoCapability,
    h263VideoCapability  H263VideoCapability,
    is11172VideoCapability IS11172VideoCapability,
    ...,
    genericVideoCapability GenericCapability
}

H261VideoCapability     ::=SEQUENCE
{
    qcifMPI              INTEGER (1..4) OPTIONAL, -- unité: 1/29,97 Hz
    cifMPI               INTEGER (1..4) OPTIONAL, -- unité: 1/29,97 Hz
    temporalSpatialTradeOffCapability BOOLEAN,
    maxBitRate           INTEGER (1..19200),      -- unité: 100 bit/s
    stillImageTransmission BOOLEAN,            -- Annexe D/H.261
    ...,
    videoBadMBsCap      BOOLEAN
}

H262VideoCapability     ::=SEQUENCE
{
    profileAndLevel-SpatML          BOOLEAN,
    profileAndLevel-MpatLL          BOOLEAN,
    profileAndLevel-MPatML          BOOLEAN,
    profileAndLevel-MPatH-14        BOOLEAN,
    profileAndLevel-MpatHL          BOOLEAN,
    profileAndLevel-SNRatLL         BOOLEAN,
    profileAndLevel-SNRatML         BOOLEAN,
    profileAndLevel-SpatialatH-14   BOOLEAN,
    profileAndLevel-HPatML          BOOLEAN,
    profileAndLevel-HPatH-14        BOOLEAN,
    profileAndLevel-HPatHL          BOOLEAN,
    videoBitRate                   INTEGER (0.. 1073741823) OPTIONAL,
                                   -- unité: 400 bit/s
    vbvBufferSize                  INTEGER (0.. 262143) OPTIONAL,
                                   -- unité: 16 384 bits
    samplesPerLine                  INTEGER (0..16383) OPTIONAL,
                                   -- unité: échantillons par ligne
    linesPerFrame                   INTEGER (0..16383) OPTIONAL,
                                   -- unité: lignes par trame
    framesPerSecond                 INTEGER (0..15) OPTIONAL,
                                   -- frame_rate_code
}

```

```

    luminanceSampleRate          INTEGER (0..4294967295) OPTIONAL,
                                  -- unité: échantillons par seconde
    ...,
    videoBadMBsCap BOOLEAN
}

H263VideoCapability             ::=SEQUENCE
{
    sqcifMPI                     INTEGER (1..32) OPTIONAL,
                                  -- unité: 1/29,97 Hz
    qcifMPI                      INTEGER (1..32) OPTIONAL,
                                  -- unité: 1/29,97 Hz
    cifMPI                       INTEGER (1..32) OPTIONAL,
                                  -- unité: 1/29,97 Hz
    cif4MPI                     INTEGER (1..32) OPTIONAL,
                                  -- unité: 1/29,97 Hz
    cif16MPI                    INTEGER (1..32) OPTIONAL,
                                  -- unité: 1/29,97 Hz
    maxBitRate                   INTEGER (1..192400),
                                  -- unité: 100 bit/s
    unrestrictedVector          BOOLEAN,
    arithmeticCoding            BOOLEAN,
    advancedPrediction          BOOLEAN,
    pbFrames                    BOOLEAN,
    temporalSpatialTradeOffCapability BOOLEAN,
    hrd-B                       INTEGER (0..524287) OPTIONAL,
                                  -- unité: 128 bits
    bppMaxKb                    INTEGER (0..65535) OPTIONAL,
                                  -- unité: 1024 bits
    ...,
    slowSqcifMPI                INTEGER (1..3600) OPTIONAL,
                                  -- unité: secondes par trame
    slowQcifMPI                 INTEGER (1..3600) OPTIONAL,
                                  -- unité: secondes par trame
    slowCifMPI                  INTEGER (1..3600) OPTIONAL,
                                  -- unité: secondes par trame
    slowCif4MPI                INTEGER (1..3600) OPTIONAL,
                                  -- unité: secondes par trame
    slowCif16MPI               INTEGER (1..3600) OPTIONAL,
                                  -- unité: secondes par trame
    errorCompensation           BOOLEAN,
    enhancementLayerInfo        EnhancementLayerInfo OPTIONAL,
    h263Options                 H263Options OPTIONAL
}

EnhancementLayerInfo           ::=SEQUENCE
{
    baseBitRateConstrained      BOOLEAN,
    snrEnhancement              SET SIZE(1..14) OF EnhancementOptions
                                OPTIONAL,
    spatialEnhancement          SET SIZE(1..14) OF EnhancementOptions
                                OPTIONAL,
    bPictureEnhancement         SET SIZE(1..14) OF EnhancementParameters
                                OPTIONAL,
    ...
}

```

```

EnhancementParameters ::=SEQUENCE
{
    enhancementOptions      EnhancementOptions,
    numberOfBPictures        INTEGER (1..64),
    ...
}

EnhancementOptions ::=SEQUENCE
{
    sqcifMPI                INTEGER (1..32) OPTIONAL, -- unité: 1/29,97 Hz
    qcifMPI                 INTEGER (1..32) OPTIONAL, -- unité: 1/29,97 Hz
    cifMPI                  INTEGER (1..32) OPTIONAL, -- unité: 1/29,97 Hz
    cif4MPI                 INTEGER (1..32) OPTIONAL, -- unité: 1/29,97 Hz
    cif16MPI                INTEGER (1..32) OPTIONAL, -- unité: 1/29,97 Hz
    maxBitRate              INTEGER (1..192400),      -- unité: 100 bit/s
    unrestrictedVector      BOOLEAN,
    arithmeticCoding        BOOLEAN,
    temporalSpatialTradeOffCapability  BOOLEAN,
    slowSqcifMPI            INTEGER (1..3600) OPTIONAL, -- unité: secondes
                                     -- par trame
    slowQcifMPI             INTEGER (1..3600) OPTIONAL, -- unité: secondes
                                     -- par trame
    slowCifMPI              INTEGER (1..3600) OPTIONAL, -- unité: secondes
                                     -- par trame
    slowCif4MPI            INTEGER (1..3600) OPTIONAL, -- unité: secondes
                                     -- par trame
    slowCif16MPI           INTEGER (1..3600) OPTIONAL, -- unité: secondes
                                     -- par trame
    errorCompensation       BOOLEAN,
    h263Options             H263Options OPTIONAL,
    ...
}

H263Options ::= SEQUENCE
{
    advancedIntraCodingMode  BOOLEAN,
    deblockingFilterMode    BOOLEAN,
    improvedPBframesMode     BOOLEAN,

    unlimitedMotionVectors  BOOLEAN,

    fullPictureFreeze       BOOLEAN,
    partialPictureFreezeAndRelease  BOOLEAN,
    resizingPartPicFreezeAndRelease  BOOLEAN,
    fullPictureSnapshot     BOOLEAN,
    partialPictureSnapshot  BOOLEAN,
    videoSegmentTagging     BOOLEAN,
    progressiveRefinement   BOOLEAN,

    dynamicPictureResizingByFour  BOOLEAN,
    dynamicPictureResizingSixteenthPel  BOOLEAN,
    dynamicWarpingHalfPel      BOOLEAN,
    dynamicWarpingSixteenthPel  BOOLEAN,

    independentSegmentDecoding  BOOLEAN,

    slicesInOrder-NonRect     BOOLEAN,
    slicesInOrder-Rect       BOOLEAN,
    slicesNoOrder-NonRect    BOOLEAN,
    slicesNoOrder-Rect      BOOLEAN,
}

```

```

alternateInterVLCMode          BOOLEAN,
modifiedQuantizationMode      BOOLEAN,
reducedResolutionUpdate       BOOLEAN,

transparencyParameters        TransparencyParameters OPTIONAL,
separateVideoBackChannel      BOOLEAN,
refPictureSelection           RefPictureSelection OPTIONAL,
customPictureClockFrequency   SET SIZE (1..16) OF
CustomPictureClockFrequency OPTIONAL,
customPictureFormat           SET SIZE (1..16) OF
CustomPictureFormat OPTIONAL,
modeCombos                    SET SIZE (1..16) OF
H263VideoModeCombos OPTIONAL,

...
videoBadMBsCap                BOOLEAN,
h263Version3Options           H263Version3Options
}

TransparencyParameters ::= SEQUENCE
{
    presentationOrder          INTEGER(1..256),
    offset-x                   INTEGER(-262144..262143), -- 1/8 pixel
    offset-y                   INTEGER(-262144..262143), -- 1/8 pixel
    scale-x                    INTEGER(1..255),
    scale-y                    INTEGER(1..255),
    ...
}

RefPictureSelection ::=SEQUENCE
{
    additionalPictureMemory    SEQUENCE
    {
        sqcifAdditionalPictureMemory  INTEGER (1..256) OPTIONAL, -- unité: trames
        qcifAdditionalPictureMemory   INTEGER (1..256) OPTIONAL, -- unité: trames
        cifAdditionalPictureMemory    INTEGER (1..256) OPTIONAL, -- unité: trames
        cif4AdditionalPictureMemory   INTEGER (1..256) OPTIONAL, -- unité: trames
        cif16AdditionalPictureMemory   INTEGER (1..256) OPTIONAL, -- unité: trames
        bigCpfAdditionalPictureMemory  INTEGER (1..256) OPTIONAL, -- unité: trames
        ...
    } OPTIONAL,
    videoMux                   BOOLEAN,
    videoBackChannelSend       CHOICE
    {
        none                   NULL,
        ackMessageOnly         NULL,
        nackMessageOnly        NULL,
        ackOrNackMessageOnly    NULL,
        ackAndNackMessage       NULL,
        ...
    },
    ...,
    enhancedReferencePicSelect SEQUENCE
    {
        subPictureRemovalParameters SEQUENCE
        {
            mpuHorizMBs         INTEGER (1..128),
            mpuVertMBs          INTEGER (1..72),
            mpuTotalNumber      INTEGER (1..65536),
            ...
        } OPTIONAL,
        ...
    }
}

```

```

CustomPictureClockFrequency ::=SEQUENCE
{
    clockConversionCode    INTEGER(1000..1001),
    clockDivisor           INTEGER(1..127),
    sqcifMPI               INTEGER(1..2048) OPTIONAL,
    qcifMPI                 INTEGER(1..2048) OPTIONAL,
    cifMPI                  INTEGER(1..2048) OPTIONAL,
    cif4MPI                 INTEGER(1..2048) OPTIONAL,
    cif16MPI                INTEGER(1..2048) OPTIONAL,
    ...
}

CustomPictureFormat ::=SEQUENCE
{
    maxCustomPictureWidth  INTEGER(1..2048),      -- unité: 4 pixels
    maxCustomPictureHeight INTEGER(1..2048),      -- unité: 4 pixels
    minCustomPictureWidth  INTEGER(1..2048),      -- unité: 4 pixels
    minCustomPictureHeight INTEGER(1..2048),      -- unité: 4 pixels
    mPI                    SEQUENCE
    {
        standardMPI        INTEGER(1..31) OPTIONAL,
        customPCF           SET SIZE(1..16) OF SEQUENCE
        {
            clockConversionCode  INTEGER(1000..1001),
            clockDivisor         INTEGER(1..127),
            customMPI            INTEGER(1..2048),
            ...
        } OPTIONAL,
        ...
    },
    pixelAspectInformation CHOICE
    {
        anyPixelAspectRatio    BOOLEAN,
        pixelAspectCode        SET SIZE(1..14) OF INTEGER(1..14),
        extendedPAR             SET SIZE(1..256) OF SEQUENCE
        {
            width               INTEGER(1..255),
            height              INTEGER(1..255),
            ...
        },
        ...
    },
    ...
}

H263VideoModeCombos ::= SEQUENCE
{
    h263VideoUncoupledModes  H263ModeComboFlags,
    h263VideoCoupledModes    SET SIZE(1..16) OF H263ModeComboFlags,
    ...
}

H263ModeComboFlags ::= SEQUENCE
{
    unrestrictedVector        BOOLEAN,
    arithmeticCoding          BOOLEAN,
    advancedPrediction         BOOLEAN,
    pbFrames                   BOOLEAN,
    advancedIntraCodingMode    BOOLEAN,
    deblockingFilterMode       BOOLEAN,
    unlimitedMotionVectors     BOOLEAN,
    slicesInOrder-NonRect      BOOLEAN,
}

```

```

slicesInOrder-Rect                BOOLEAN,
slicesNoOrder-NonRect             BOOLEAN,
slicesNoOrder-Rect                BOOLEAN,
improvedPBFramesMode              BOOLEAN,
referencePicSelect                 BOOLEAN,
dynamicPictureResizingByFour      BOOLEAN,
dynamicPictureResizingSixteenthPel BOOLEAN,
dynamicWarpingHalfPel             BOOLEAN,
dynamicWarpingSixteenthPel        BOOLEAN,
reducedResolutionUpdate           BOOLEAN,
independentSegmentDecoding        BOOLEAN,
alternateInterVLCMode             BOOLEAN,
modifiedQuantizationMode          BOOLEAN,
...
enhancedReferencePicSelect        BOOLEAN,
h263Version3Options               H263Version3Options}

H263Version3Options                ::=SEQUENCE
{
    dataPartitionedSlices          BOOLEAN,
    fixedPointIDCT0                BOOLEAN,
    interlacedFields               BOOLEAN,
    currentPictureHeaderRepetition BOOLEAN,
    previousPictureHeaderRepetition BOOLEAN,
    nextPictureHeaderRepetition    BOOLEAN,
    pictureNumber                  BOOLEAN,
    spareReferencePictures         BOOLEAN,
    ...
}

IS11172VideoCapability ::=SEQUENCE
{
    constrainedBitstream BOOLEAN,
    videoBitRate          INTEGER (0.. 1073741823) OPTIONAL, -- unité: 400 bit/s
    vbvBufferSize         INTEGER (0.. 262143) OPTIONAL,    -- unité: 16 384 bits
    samplesPerLine        INTEGER (0..16383) OPTIONAL, -- unité:échantillons/ligne
    linesPerFrame         INTEGER (0..16383) OPTIONAL, -- unité: lignes/trame
    pictureRate           INTEGER (0..15) OPTIONAL,
    luminanceSampleRate   INTEGER (0..4294967295) OPTIONAL,
                                                                -- unité: échantillons/s
    ...
    videoBadMBsCap        BOOLEAN
}

-- =====
-- Définitions relatives aux échanges de capacités: capacités audio
-- =====

-- Pour un multiplex H.222, les nombres entiers indiquent la taille de la mémoire
-- tampon STD (unité: 256 octets)
-- Pour un multiplex H.223, les nombres entiers indiquent le nombre maximal de
-- trames audio par AL-SDU
-- Pour un multiplex H.225.0, les nombres entiers indiquent le nombre maximal de
-- trames audio par paquet

AudioCapability ::=CHOICE
{
    nonStandard                NonStandardParameter,
    g711Alaw64k                INTEGER (1..256),
    g711Alaw56k                INTEGER (1..256),
    g711Ulraw64k               INTEGER (1..256),
    g711Ulraw56k               INTEGER (1..256),
}

```

g722-64k	INTEGER (1..256),	
g722-56k	INTEGER (1..256),	
g722-48k	INTEGER (1..256),	
g7231	SEQUENCE	
{		
maxAl-sduAudioFrames	INTEGER (1..256),	
silenceSuppression	BOOLEAN	
},		
g728	INTEGER (1..256),	
g729	INTEGER (1..256),	
g729AnnexA	INTEGER (1..256),	
is11172AudioCapability	IS11172AudioCapability,	
is13818AudioCapability	IS13818AudioCapability,	
...		
g729wAnnexB	INTEGER (1..256),	
g729AnnexAwAnnexB	INTEGER (1..256),	
g7231AnnexCCapability	G7231AnnexCCapability,	
gsmFullRate	GSMAudioCapability,	
gsmHalfRate	GSMAudioCapability,	
gsmEnhancedFullRate	GSMAudioCapability,	
genericAudioCapability	GenericCapability,	
g729Extensions	G729Extensions	
}		
G729Extensions	::= SEQUENCE	
{		
audioUnit	INTEGER (1..256) OPTIONAL,	
annexA	BOOLEAN,	
annexB	BOOLEAN,	
annexD	BOOLEAN,	
annexE	BOOLEAN,	
annexF	BOOLEAN,	
annexG	BOOLEAN,	
annexH	BOOLEAN,	
...		
}		
G7231AnnexCCapability	::= SEQUENCE	
{		
maxAl-sduAudioFrames	INTEGER (1..256),	
silenceSuppression	BOOLEAN,	
g723AnnexCAudioMode	SEQUENCE	
{		
highRateMode0	INTEGER (27..78),	-- unité: octets
highRateMode1	INTEGER (27..78),	-- unité: octets
lowRateMode0	INTEGER (23..66),	-- unité: octets
lowRateMode1	INTEGER (23..66),	-- unité: octets
sidMode0	INTEGER (6..17),	-- unité: octets
sidMode1	INTEGER (6..17),	-- unité: octets
...		
} OPTIONAL,		
...		
}		
IS11172AudioCapability	::=SEQUENCE	
{		
audioLayer1	BOOLEAN,	
audioLayer2	BOOLEAN,	
audioLayer3	BOOLEAN,	

```

        audioSampling32k          BOOLEAN,
        audioSampling44k1        BOOLEAN,
        audioSampling48k          BOOLEAN,

        singleChannel             BOOLEAN,
        twoChannels               BOOLEAN,

        bitRate                   INTEGER (1..448),      -- unité: kbit/s
        ...
    }

IS13818AudioCapability          ::=SEQUENCE
{
    audioLayer1                  BOOLEAN,
    audioLayer2                  BOOLEAN,
    audioLayer3                  BOOLEAN,

    audioSampling16k             BOOLEAN,
    audioSampling22k05           BOOLEAN,
    audioSampling24k             BOOLEAN,
    audioSampling32k             BOOLEAN,
    audioSampling44k1           BOOLEAN,
    audioSampling48k             BOOLEAN,

    singleChannel                BOOLEAN,
    twoChannels                  BOOLEAN,
    threeChannels2-1             BOOLEAN,
    threeChannels3-0            BOOLEAN,
    fourChannels2-0-2-0         BOOLEAN,
    fourChannels2-2              BOOLEAN,
    fourChannels3-1             BOOLEAN,
    fiveChannels3-0-2-0         BOOLEAN,
    fiveChannels3-2             BOOLEAN,

    lowFrequencyEnhancement      BOOLEAN,

    multilingual                 BOOLEAN,

    bitRate                     INTEGER (1..1130),      -- unité: kbit/s
    ...
}

GSMAudioCapability             ::= SEQUENCE
{
    audioUnitSize                INTEGER (1..256),
    comfortNoise                 BOOLEAN,
    scrambled                     BOOLEAN,
    ...
}

-- =====
-- Définitions relatives aux échanges de capacités: capacités de données
-- =====

DataApplicationCapability      ::=SEQUENCE
{
    application                   CHOICE
    {
        nonStandard              NonStandardParameter,
        t120                     DataProtocolCapability,
        dsm-cc                   DataProtocolCapability,
    }
}

```

```

        userData                                DataProtocolCapability,
        t84                                       SEQUENCE
        {
            t84Protocol                            DataProtocolCapability,
            t84Profile                              T84Profile
        },
        t434                                       DataProtocolCapability,
        h224                                       DataProtocolCapability,
        nlpid                                       SEQUENCE
        {
            nlpidProtocol                          DataProtocolCapability,
            nlpidData                              OCTET STRING
        },
        dsvdControl    NULL,
        h222DataPartitioning                    DataProtocolCapability,
        ...,
        t30fax                                       DataProtocolCapability,
        t140                                       DataProtocolCapability,
        t38fax                                       SEQUENCE
        {
            t38FaxProtocol                        DataProtocolCapability,
            t38FaxProfile                        T38FaxProfile
        },
        genericDataCapability                    GenericCapability
    },
    maxBitRate                                INTEGER (0..4294967295),
                                                -- unité: 100 bit/s
    ...
}

DataProtocolCapability                        ::=CHOICE
{
    nonStandard                                NonStandardParameter,
    v14buffered                                NULL,
    v42lapm                                    NULL,
                                                -- possibilité de négocier
                                                -- le mode V.42 bis
    hdlcFrameTunnelling                        NULL,
    h310SeparateVCStack                        NULL,
    h310SingleVCStack                          NULL,
    transparent                                NULL,
    ...,
    segmentationAndReassembly                  NULL,
    hdlcFrameTunnelingwSAR                      NULL,
    v120                                        NULL,
                                                -- comme dans H.230
    separateLANStack                            NULL,
    v76wCompression                            CHOICE
    {
        transmitCompression                    CompressionType,
        receiveCompression                      CompressionType,
        transmitAndReceiveCompression          CompressionType,
        ...
    },
    tcp                                        NULL,
    udp                                        NULL
}

CompressionType                              ::=CHOICE
{
    v42bis                                      V42bis,
    ...
}

```

```

V42bis ::=SEQUENCE
{
    numberOfCodewords      INTEGER (1..65536),
    maximumStringLength    INTEGER (1..256),
    ...
}

T84Profile ::=CHOICE
{
    t84Unrestricted        NULL,
    t84Restricted          SEQUENCE
    {
        qcif                BOOLEAN,
        cif                  BOOLEAN,
        ccir601Prog         BOOLEAN,
        hdtvSeq             BOOLEAN,
        hdtvProg            BOOLEAN,

        g3FacsMH200x100     BOOLEAN,
        g3FacsMH200x200     BOOLEAN,
        g4FacsMMR200x100    BOOLEAN,
        g4FacsMMR200x200    BOOLEAN,
        jbig200x200Seq      BOOLEAN,
        jbig200x200Prog     BOOLEAN,
        jbig300x300Seq     BOOLEAN,
        jbig300x300Prog     BOOLEAN,

        digPhotoLow         BOOLEAN,
        digPhotoMedSeq      BOOLEAN,
        digPhotoMedProg     BOOLEAN,
        digPhotoHighSeq    BOOLEAN,
        digPhotoHighProg    BOOLEAN,

        ...
    }
}

T38FaxProfile ::=SEQUENCE
{
    fillBitRemoval         BOOLEAN,
    transcodingJBIG        BOOLEAN,
    transcodingMMR         BOOLEAN,
    ...,
    version                INTEGER (0..255),
                        -- Version 0, par défaut,
                        -- voir T.38 (1998)

    t38FaxRateManagement  T38FaxRateManagement,
                        -- La capacité Data Rate Management par
                        -- défaut est déterminée par le choix de
                        -- la capacité DataProtocolCapability

    t38FaxUdpOptions       T38FaxUdpOptions OPTIONAL,
                        -- Pour le protocole UDP, t38UDPRedundancy
                        -- est l'option par défaut

    t38FaxTcpOptions       T38FaxTcpOptions OPTIONAL
}

T38FaxRateManagement ::= CHOICE
{
    localTCF               NULL,
    transferredTCF         NULL,
    ...
}

```

```

T38FaxUdpOptions ::= SEQUENCE
{
    t38FaxMaxBuffer      INTEGER OPTIONAL,
    t38FaxMaxDatagram    INTEGER OPTIONAL,
    t38FaxUdpEC          CHOICE
    {
        t38UDPFEC        NULL,
        t38UDPRedundancy NULL,
        ...
    }
}

T38FaxTcpOptions ::= SEQUENCE
{
    t38TCPBidirectionalMode  BOOLEAN,
    ...
}

-- =====
-- Définitions relatives aux capacités de chiffrement
-- =====

EncryptionAuthenticationAndIntegrity ::=SEQUENCE
{
    encryptionCapability      EncryptionCapability OPTIONAL,
    authenticationCapability  AuthenticationCapability OPTIONAL,
    integrityCapability       IntegrityCapability OPTIONAL,
    ...
}

EncryptionCapability ::=SEQUENCE SIZE(1..256) OF
MediaEncryptionAlgorithm

MediaEncryptionAlgorithm ::=CHOICE
{
    nonStandard              NonStandardParameter,
    algorithm                OBJECT IDENTIFIER,
    ...
    -- grand nombre d'éléments
    -- définis dans l'ISO/CEI 9979
}

AuthenticationCapability ::=SEQUENCE
{
    nonStandard              NonStandardParameter OPTIONAL,
    ...,
    antiSpamAlgorithm       OBJECT IDENTIFIER OPTIONAL
}

IntegrityCapability ::=SEQUENCE
{
    nonStandard              NonStandardParameter OPTIONAL,
    ...
}

-- =====
-- Définitions relatives aux échanges de capacités: entrées de l'utilisateur
-- =====

UserInputCapability ::= CHOICE
{
    nonStandard              SEQUENCE SIZE(1..16) OF NonStandardParameter,
    basicString              NULL, -- alphanumérique
}

```

```

iA5String          NULL, -- alphanumérique
generalString      NULL, -- alphanumérique
dtmf               NULL, -- accepte dtmf avec signal et
                  -- signalUpdate
hookflash          NULL, -- accepte le mode de raccrochage
                  -- avec signal
...
extendedAlphanumeric  NULL
}

-- =====
-- Définitions relatives aux échanges de capacités: conférence
-- =====

ConferenceCapability ::=SEQUENCE
{
  nonStandardData          SEQUENCE OF NonStandardParameter
OPTIONAL,
  chairControlCapability   BOOLEAN,
  ...,
  videoIndicateMixingCapability  BOOLEAN,
  multipointVisualizationCapability  BOOLEAN OPTIONAL -- identique
                                                    -- à H.230 MVC
}

-- =====
-- Définitions relatives aux échanges de capacités: capacité générique
-- =====

GenericCapability ::=SEQUENCE
{
  capabilityIdentifier      CapabilityIdentifier,

  maxBitRate               INTEGER (0..4294967295) OPTIONAL,-- Unité: 100 bit/s
  collapsing                SEQUENCE OF GenericParameter OPTIONAL,
  nonCollapsing            SEQUENCE OF GenericParameter OPTIONAL,
  nonCollapsingRaw         OCTET STRING OPTIONAL, -- Contient typiquement
                                                    -- des données décrivant
                                                    -- la capacité codées selon
                                                    -- les règles PER de l'ASN.1

  transport                DataProtocolCapability OPTIONAL,
  ...
}

CapabilityIdentifier ::=CHOICE
{
  standard                 OBJECT IDENTIFIER,
                            -- par exemple { itu-t (0)
                            -- recommendation (0) h (8) 267
                            -- version (0) 2 subIdentifieur (0)}
  h221NonStandard          NonStandardParameter,
  uuid                     OCTET STRING ( SIZE (16) ),
  domainBased              IA5String ( SIZE (1..64) ),
  ...
}

-- NOTE - Les intervalles de valeurs de paramètre ont été choisis de manière à
-- garantir que le préambule GenericParameter, la partie standard de
-- ParameterIdentifieur et le codage de ce choix, et le préambule
-- de ParameterValue rentrent dans 2 octets.

GenericParameter ::=SEQUENCE
{

```

```

parameterIdentifier      ParameterIdentifier,
parameterValue          ParameterValue,
supersedes              SEQUENCE OF ParameterIdentifier OPTIONAL,
...
}

```

```

ParameterIdentifier      ::=CHOICE
{
  standard                INTEGER (0..127), -- assigné au moyen des
                           -- spécifications de la capacité
  h221NonStandard        NonStandardParameter, -- N.B. NonStandardIdentifier
                           -- ne suffit pas dans ce cas
  uuid                    OCTET STRING ( SIZE (16) ), -- dans le cas
                           -- non-standard
  domainBased            IA5String ( SIZE (1..64) ),
  ...
}

```

```

ParameterValue          ::=CHOICE
{
  logical                 NULL, -- acceptable uniquement si
                           -- toutes les entités incluent
                           -- cette option
  booleanArray           INTEGER (0..255), -- matrice de 8 types logiques
  unsignedMin            INTEGER (0..65535), -- recherche de la valeur
                           -- maximale commune
  unsignedMax            INTEGER (0..65535), -- recherche de la valeur
                           -- maximale commune
  unsigned32Min          INTEGER (0..4294967295), -- recherche de la valeur
                           -- maximale commune
  unsigned32Max          INTEGER (0..4294967295), -- recherche de la valeur
                           -- maximale commune
  octetString            OCTET STRING, -- chaîne d'octets dans le
                           -- cas non-collapsing
  genericParameter       SEQUENCE OF GenericParameter,
  ...
}

```

```

-- =====
-- Définitions relatives aux échanges de capacités: capacité de train multiplexé
-- =====

```

```

MultiplexedStreamCapability ::=SEQUENCE
{
  multiplexFormat        MultiplexFormat,
  controlOnMuxStream     BOOLEAN,
  capabilityOnMuxStream  SET SIZE (1..256) OF
                           AlternativeCapabilitySet OPTIONAL,
  ...
}

```

```

MultiplexFormat         ::= CHOICE
{
  nonStandard            NonStandardParameter,
  h222Capability         H222Capability,
  h223Capability         H223Capability,
  ...
}

```

```

-- =====
-- Définitions relatives aux échanges de capacités: AudioTelephonyEventCapability
-- et AudioToneCapability
-- =====

```

```

AudioTelephonyEventCapability      ::=SEQUENCE
{
    dynamicRTPPayloadType          INTEGER(96..127),
    audioTelephoneEvent            GeneralString, -- Selon <liste de valeurs>
                                     -- 3.9/RFC 2833
    ...
}

AudioToneCapability                ::=SEQUENCE
{
    dynamicRTPPayloadType          INTEGER(96..127),
    ...
}

-- =====
-- Définitions relatives à la signalisation des voies logiques
-- =====

-- 'Forward' désigne la transmission depuis le terminal émetteur de la demande
-- initiale de voie logique jusqu'à l'autre terminal, et 'reverse' désigne le
-- sens inverse de transmission, lorsqu'une voie bidirectionnelle est demandée.

OpenLogicalChannel                 ::=SEQUENCE
{
    forwardLogicalChannelNumber    LogicalChannelNumber,

    forwardLogicalChannelParameters SEQUENCE
    {
        portNumber                 INTEGER (0..65535) OPTIONAL,
        dataType                   DataType,
        multiplexParameters        CHOICE
        {
            h222LogicalChannelParameters H222LogicalChannelParameters,
            h223LogicalChannelParameters H223LogicalChannelParameters,
            v76LogicalChannelParameters  V76LogicalChannelParameters,
            ...,
            h2250LogicalChannelParameters H2250LogicalChannelParameters,
            none                       NULL -- à utiliser avec Separate
                                           -- Stack lorsque
                                           -- multiplexParameters
                                           -- ne sont pas requis
                                           -- ou appropriés
        },
        ...,
        forwardLogicalChannelDependency LogicalChannelNumber OPTIONAL,
                                           -- sert également à désigner la
                                           -- voie logique primaire en cas
                                           -- de codage vidéo redondant
        replacementFor              LogicalChannelNumber OPTIONAL
    },
},

-- Permet de spécifier la voie inverse en cas de demande d'ouverture
-- d'une voie bidirectionnelle

reverseLogicalChannelParameters    SEQUENCE
{
    dataType                       DataType,
    multiplexParameters            CHOICE
    {

```

```

-- Les paramètres H.222 ne sont jamais présents dans le sens
-- inverse
h223LogicalChannelParameters      H223LogicalChannelParameters,
v76LogicalChannelParameters      V76LogicalChannelParameters,
...,
h2250LogicalChannelParameters    H2250LogicalChannelParameters

} OPTIONAL,
-- Non présent pour H.222
...,
reverseLogicalChannelDependency  LogicalChannelNumber OPTIONAL,
-- sert aussi à désigner la voie logique primaire en cas d'utilisation
-- du codage vidéo redondant
replacementFor                    LogicalChannelNumber OPTIONAL

} OPTIONAL,
-- Non présent pour une demande
-- de voie unidirectionnelle

...,
separateStack                     NetworkAccessParameters OPTIONAL,
-- Permet au répondeur d'établir
-- la pile
encryptionSync                    EncryptionSync OPTIONAL
-- utilisé uniquement par le
-- terminal maître

}

LogicalChannelNumber              ::=INTEGER (1..65535)

NetworkAccessParameters          ::=SEQUENCE
{
    distribution                   CHOICE
    {
        unicast                    NULL,
        multicast                   NULL, -- Pour complément d'étude
                                     -- dans T.120
        ...
    } OPTIONAL,

    networkAddress                 CHOICE
    {
        q2931Address               Q2931Address,
        e164Address                 IA5String(SIZE(1..128)) (FROM
                                     ("0123456789#*",")),
        localAreaAddress            TransportAddress,
        ...
    },
    associateConference             BOOLEAN,
    externalReference              OCTET STRING(SIZE(1..255))
    OPTIONAL,

    ...,
    t120SetupProcedure             CHOICE
    {
        originateCall               NULL,
        waitForCall                 NULL,
        issueQuery                  NULL,
        ...
    } OPTIONAL
}

```

```

Q2931Address ::=SEQUENCE
{
    address CHOICE
    {
        internationalNumber NumericString(SIZE(1..16)),
        nsapAddress OCTET STRING (SIZE(1..20)),
        ...
    },
    subaddress OCTET STRING (SIZE(1..20))
    OPTIONAL,
    ...
}

V75Parameters ::= SEQUENCE
{
    audioHeaderPresent BOOLEAN,
    ...
}

DataType ::=CHOICE
{
    nonStandard NonStandardParameter,
    nullData NULL,
    videoData VideoCapability,
    audioData AudioCapability,
    data DataApplicationCapability,
    encryptionData EncryptionMode,
    ...,
    h235Control NonStandardParameter,
    h235Media H235Media,
    multiplexedStream MultiplexedStreamParameter
}

H235Media ::=SEQUENCE
{
    encryptionAuthenticationAndIntegrity EncryptionAuthenticationAndIntegrity,
    mediaType CHOICE
    {
        nonStandard NonStandardParameter,
        videoData VideoCapability,
        audioData AudioCapability,
        data DataApplicationCapability,
        ...
    },
    ...
}

MultiplexedStreamParameter ::=SEQUENCE
{
    multiplexFormat MultipexFormat,
    controlOnMuxStream BOOLEAN,
    ...
}

H222LogicalChannelParameters ::=SEQUENCE
{
    resourceID INTEGER (0..65535),
    subChannelID INTEGER (0..8191),
    pcr-pid INTEGER (0..8191) OPTIONAL,
}

```

```

programDescriptors          OCTET STRING OPTIONAL,
streamDescriptors          OCTET STRING OPTIONAL,
...
}

H223LogicalChannelParameters ::=SEQUENCE
{
    adaptationLayerType     CHOICE
    {
        nonStandard         NonStandardParameter,
        allFramed           NULL,
        allNotFramed        NULL,
        al2WithoutSequenceNumbers NULL,
        al2WithSequenceNumbers NULL,
        al3                 SEQUENCE
        {
            controlFieldOctets    INTEGER (0..2),
            sendBufferSize        INTEGER (0..16777215)
            -- unité: octets
        },
        ...,
        allM                 H223AL1MParameters,
        al2M                 H223AL2MParameters,
        al3M                 H223AL3MParameters
    },
    segmentableFlag        BOOLEAN,
    ...
}

H223AL1MParameters ::=SEQUENCE
{
    transferMode           CHOICE
    {
        framed              NULL,
        unframed            NULL,
        ...
    },
    headerFEC              CHOICE
    {
        sebch16-7          NULL,
        golay24-12         NULL,
        ...
    },
    crcLength              CHOICE
    {
        crc4bit            NULL,
        crc12bit           NULL,
        crc20bit           NULL,
        crc28bit           NULL,
        ...,
        crc8bit            NULL,
        crc16bit           NULL,
        crc32bit           NULL,
        crcNotUsed         NULL
    },
    rcpcCodeRate           INTEGER (8..32),
    arqType                CHOICE
    {
        noArq              NULL,
        typeIArq           H223AnnexCArqParameters,

```

```

        typeIIArq                H223AnnexCArqParameters,
        ...
    },
    alpduInterleaving            BOOLEAN,
    alsduSplitting               BOOLEAN,
    ...,
    rsCodeCorrection             INTEGER (0..127) OPTIONAL
}

H223AL2MParameters              ::=SEQUENCE
{
    headerFEC                    CHOICE
    {
        sebch16-5                NULL,
        golay24-12               NULL,
        ...
    },
    alpduInterleaving            BOOLEAN,
    ...
}

H223AL3MParameters              ::=SEQUENCE
{
    headerFormat                 CHOICE
    {
        sebch16-7                NULL,
        golay24-12               NULL,
        ...
    },
    crcLength                     CHOICE
    {
        crc4bit                  NULL,
        crc12bit                 NULL,
        crc20bit                 NULL,
        crc28bit                 NULL,
        ...,
        crc8bit                  NULL,
        crc16bit                 NULL,
        crc32bit                 NULL,
        crcNotUsed                NULL
    },
    rcpcCodeRate                 INTEGER (8..32),
    arqType                       CHOICE
    {
        noArq                     NULL,
        typeIArq                  H223AnnexCArqParameters,
        typeIIArq                 H223AnnexCArqParameters,
        ...
    },
    alpduInterleaving            BOOLEAN,
    ...,
    rsCodeCorrection             INTEGER (0..127) OPTIONAL
}

H223AnnexCArqParameters         ::=SEQUENCE
{
    numberOfRetransmissions       CHOICE
    {
        finite                     INTEGER (0..16),

```

```

        infinite                NULL,
        ...
    },
    sendBufferSize              INTEGER (0..16777215), -- unité: octets
    ...
}

V76LogicalChannelParameters ::=SEQUENCE
{
    hdlcParameters              V76HDLParameters,
    suspendResume                CHOICE
    {
        noSuspendResume          NULL,
        suspendResumewAddress     NULL,
        suspendResumewoAddress    NULL,
        ...
    },
    uIH                          BOOLEAN,
    mode                          CHOICE
    {
        eRM                      SEQUENCE
        {
            windowSize            INTEGER (1..127) ,
            recovery                CHOICE
            {
                rej                NULL,
                sREJ                NULL,
                mSREJ                NULL,
                ...
            },
            ...
        },
        uNERM                      NULL,
        ...
    },
    v75Parameters                V75Parameters,
    ...
}

V76HDLParameters ::=SEQUENCE
{
    crcLength                    CRCLength,
    n401                        INTEGER (1..4095),
    loopbackTestProcedure        BOOLEAN,
    ...
}

CRCLength ::=CHOICE
{
    crc8bit                      NULL,
    crc16bit                      NULL,
    crc32bit                      NULL,
    ...
}

H2250LogicalChannelParameters ::=SEQUENCE
{
    nonStandard                  SEQUENCE OF NonStandardParameter OPTIONAL,
    sessionID                    INTEGER(0..255),
    associatedSessionID           INTEGER(1..255) OPTIONAL,
}

```

```

mediaChannel                TransportAddress OPTIONAL,
mediaGuaranteedDelivery     BOOLEAN OPTIONAL,
mediaControlChannel         TransportAddress OPTIONAL, -- canal RTCP
                               -- inverse

mediaControlGuaranteedDelivery BOOLEAN OPTIONAL,
silenceSuppression          BOOLEAN OPTIONAL,
destination                  TerminalLabel OPTIONAL,

dynamicRTPPayloadType       INTEGER(96..127) OPTIONAL,
mediaPacketization          CHOICE
{
    h261aVideoPacketization  NULL,
    ...,
    rtpPayloadType           RTPPayloadType
} OPTIONAL,
...,
transportCapability         TransportCapability OPTIONAL,
redundancyEncoding          RedundancyEncoding OPTIONAL,
source                       TerminalLabel OPTIONAL
}

RTPPayloadType              ::= SEQUENCE
{
    payloadDescriptor        CHOICE
    {
        nonStandardIdentifier NonStandardParameter,
        rfc-number            INTEGER (1..32768, ...),
        oid                   OBJECT IDENTIFIER,
        ...
    },
    payloadType              INTEGER (0..127) OPTIONAL,
    ...
}

RedundancyEncoding          ::= SEQUENCE
{
    redundancyEncodingMethod RedundancyEncodingMethod,
    secondaryEncoding         DataType OPTIONAL, -- selon la méthode
    ...
}

TransportAddress            ::= CHOICE
{
    unicastAddress           UnicastAddress,
    multicastAddress         MulticastAddress,
    ...
}

UnicastAddress              ::= CHOICE
{
    ipAddress                SEQUENCE
    {
        network               OCTET STRING (SIZE(4)),
        tsapIdentifier         INTEGER(0..65535),
        ...
    },
    ipXAddress               SEQUENCE
    {
        node                   OCTET STRING (SIZE(6)),
        netnum                 OCTET STRING (SIZE(4)),
        tsapIdentifier         OCTET STRING (SIZE(2)),
        ...
    },
}

```

```

iP6Address                               SEQUENCE
{
    network                               OCTET STRING (SIZE(16)),
    tsapIdentifier                         INTEGER(0..65535),
    ...
},
netBios                                   OCTET STRING (SIZE(16)),
iPSourceRouteAddress                     SEQUENCE
{
    routing                                CHOICE
    {
        strict                             NULL,
        loose                               NULL
    },
    network                                OCTET STRING (SIZE(4)),
    tsapIdentifier                         INTEGER(0..65535),
    route                                  SEQUENCE OF OCTET STRING (SIZE(4)),
    ...
},
...,
nsap                                       OCTET STRING (SIZE(1..20)),
nonStandardAddress                       NonStandardParameter
}

MulticastAddress                          ::=CHOICE
{
    iPAddress                             SEQUENCE
    {
        network                             OCTET STRING (SIZE(4)),
        tsapIdentifier                       INTEGER(0..65535),
        ...
    },
    iP6Address                             SEQUENCE
    {
        network                             OCTET STRING (SIZE(16)),
        tsapIdentifier                       INTEGER(0..65535),
        ...
    },
    ...,
    nsap                                       OCTET STRING (SIZE(1..20)),
    nonStandardAddress                       NonStandardParameter
}

EncryptionSync                            ::=SEQUENCE
-- fournit la nouvelle clé et
-- le point de synchronisation
{
    nonStandard                             NonStandardParameter OPTIONAL,
    synchFlag                               INTEGER(0..255),
    -- une valeur plus élevée peut être
    -- requise pour H.324, etc.
    -- doit être le n° de capacité utile
    -- dynamique pour H.323
    h235Key                                  OCTET STRING (SIZE(1..65535)),
    -- valeur H.235 codée
    escrowentry                             SEQUENCE SIZE(1..256) OF EscrowData
OPTIONAL,
    ...
}

EscrowData                                ::=SEQUENCE
{

```

```

escrowID                OBJECT IDENTIFIER,
escrowValue             BIT STRING (SIZE(1..65535)),
...
}

OpenLogicalChannelAck   ::=SEQUENCE
{
    forwardLogicalChannelNumber LogicalChannelNumber,

    reverseLogicalChannelParameters SEQUENCE
    {
        reverseLogicalChannelNumber LogicalChannelNumber,
        portNumber INTEGER (0..65535) OPTIONAL,
        multiplexParameters CHOICE
        {
            h222LogicalChannelParameters H222LogicalChannelParameters,
            -- Les paramètres H.223 ne sont jamais présents dans le sens
            -- inverse
            ...,
            h2250LogicalChannelParameters H2250LogicalChannelParameters
        } OPTIONAL,
        -- non présent pour H.223
        ...,
        replacementFor LogicalChannelNumber OPTIONAL
    } OPTIONAL,
    -- non présent pour une demande de
    -- voie unidirectionnelle
    ...,
    separateStack NetworkAccessParameters OPTIONAL,
    -- permet au demandeur d'établir
    -- la pile
    forwardMultiplexAckParameters CHOICE
    {
        -- les paramètres H.222 ne sont jamais présents dans l'acquittement
        -- les paramètres H.223 ne sont jamais présents dans l'acquittement
        -- les paramètres V.76 ne sont jamais présents dans l'acquittement
        h2250LogicalChannelAckParameters H2250LogicalChannelAckParameters,
        ...
    } OPTIONAL,
    encryptionSync EncryptionSync OPTIONAL
    -- utilisé uniquement
    -- par le terminal maître
}

OpenLogicalChannelReject ::=SEQUENCE
{
    forwardLogicalChannelNumber LogicalChannelNumber,
    cause CHOICE
    {
        unspecified NULL,
        unsuitableReverseParameters NULL,
        dataTypeNotSupported NULL,
        dataTypeNotAvailable NULL,
        unknownDataType NULL,
        dataTypeALCombinationNotSupported NULL,
        ...,
        multicastChannelNotAllowed NULL,
        insufficientBandwidth NULL,
        separateStackEstablishmentFailed NULL,
        invalidSessionID NULL,
        masterSlaveConflict NULL,
        waitForCommunicationMode NULL,
    }
}

```

```

        invalidDependentChannel          NULL,
        replacementForRejected           NULL
    },
    ...
}

OpenLogicalChannelConfirm               ::=SEQUENCE
{
    forwardLogicalChannelNumber         LogicalChannelNumber,
    ...
}

H2250LogicalChannelAckParameters       ::=SEQUENCE
{
    nonStandard                         SEQUENCE OF NonStandardParameter OPTIONAL,
    sessionID                           INTEGER(1..255) OPTIONAL,
    mediaChannel                         TransportAddress OPTIONAL,
    mediaControlChannel                  TransportAddress OPTIONAL,
                                        -- canal RTCP
    dynamicRTPPayloadType                INTEGER(96..127) OPTIONAL,
                                        -- utilisé uniquement par le
                                        -- terminal maître ou l'entité MC
    ...
    flowControlToZero                    BOOLEAN,
    portNumber                           INTEGER (0..65535) OPTIONAL
}

CloseLogicalChannel                     ::=SEQUENCE
{
    forwardLogicalChannelNumber         LogicalChannelNumber,
    source                               CHOICE
    {
        user                             NULL,
        lcse                              NULL
    },
    ...
    reason                               CHOICE
    {
        unknown                          NULL,
        reopen                           NULL,
        reservationFailure                NULL,
        ...
    }
}

CloseLogicalChannelAck                  ::=SEQUENCE
{
    forwardLogicalChannelNumber         LogicalChannelNumber,
    ...
}

RequestChannelClose                     ::=SEQUENCE
{
    forwardLogicalChannelNumber         LogicalChannelNumber,
    ...
    qosCapability                        QOSCapability OPTIONAL,
    reason                               CHOICE
    {
        unknown                          NULL,
        normal                           NULL,
        reopen                           NULL,
    }
}

```

```

        reservationFailure      NULL,
        ...
    }
}

RequestChannelCloseAck          ::=SEQUENCE
{
    forwardLogicalChannelNumber LogicalChannelNumber,
    ...
}

RequestChannelCloseReject      ::=SEQUENCE
{
    forwardLogicalChannelNumber LogicalChannelNumber,
    cause                       CHOICE
    {
        unspecified             NULL,
        ...
    },
    ...
}

RequestChannelCloseRelease     ::=SEQUENCE
{
    forwardLogicalChannelNumber LogicalChannelNumber,
    ...
}

-- =====
-- Définitions relatives au tableau de multiplexage H.223
-- =====

MultiplexEntrySend             ::=SEQUENCE
{
    sequenceNumber              SequenceNumber,
    multiplexEntryDescriptors   SET SIZE (1..15) OF
                                MultiplexEntryDescriptor,
    ...
}

MultiplexEntryDescriptor       ::=SEQUENCE
{
    multiplexTableEntryNumber   MultiplexTableEntryNumber,
    elementList                 SEQUENCE SIZE (1..256) OF MultiplexElement
                                OPTIONAL
}

MultiplexElement               ::=SEQUENCE
{
    type                       CHOICE
    {
        logicalChannelNumber   INTEGER(0..65535),
        subElementList         SEQUENCE SIZE (2..255) OF MultiplexElement
    },
    repeatCount                 CHOICE
    {
        finite                 INTEGER (1..65535), -- répétitions de type
        untilClosingFlag       NULL                -- utilisé pour le
                                                -- dernier élément
    }
}

```

```

MultiplexTableEntryNumber      ::=INTEGER (1..15)

MultiplexEntrySendAck          ::=SEQUENCE
{
    sequenceNumber              SequenceNumber,
    multiplexTableEntryNumber    SET SIZE (1..15) OF
                                MultiplexTableEntryNumber,
    ...
}

MultiplexEntrySendReject       ::=SEQUENCE
{
    sequenceNumber              SequenceNumber,
    rejectionDescriptions        SET SIZE (1..15) OF
                                MultiplexEntryRejectionDescriptions,
    ...
}

MultiplexEntryRejectionDescriptions ::=SEQUENCE
{
    multiplexTableEntryNumber    MultiplexTableEntryNumber,
    cause                        CHOICE
    {
        unspecifiedCause         NULL,
        descriptorTooComplex     NULL,
        ...
    },
    ...
}

MultiplexEntrySendRelease      ::=SEQUENCE
{
    multiplexTableEntryNumber    SET SIZE (1..15) OF
                                MultiplexTableEntryNumber,
    ...
}

RequestMultiplexEntry          ::=SEQUENCE
{
    entryNumbers                SET SIZE (1..15) OF
                                MultiplexTableEntryNumber,
    ...
}

RequestMultiplexEntryAck       ::=SEQUENCE
{
    entryNumbers                SET SIZE (1..15) OF
                                MultiplexTableEntryNumber,
    ...
}

RequestMultiplexEntryReject    ::=SEQUENCE
{
    entryNumbers                SET SIZE (1..15) OF
                                MultiplexTableEntryNumber,
    rejectionDescriptions        SET SIZE (1..15) OF
                                RequestMultiplexEntryRejectionDescriptions,
    ...
}

RequestMultiplexEntryRejectionDescriptions ::=SEQUENCE
{

```

```

multiplexTableEntryNumber      MultiplexTableEntryNumber,
cause                          CHOICE
{
    unspecifiedCause           NULL,
    ...
},
...
}

RequestMultiplexEntryRelease   ::=SEQUENCE
{
    entryNumbers               SET SIZE (1..15) OF
                               MultiplexTableEntryNumber,
    ...
}

-- =====
-- Définitions relatives à la demande de mode
-- =====

-- RequestMode est une liste, établie dans l'ordre de préférence, des modes
-- qu'un terminal souhaiterait recevoir.

RequestMode                    ::=SEQUENCE
{
    sequenceNumber             SequenceNumber,
    requestedModes             SEQUENCE SIZE (1..256) OF
                               ModeDescription,
    ...
}

RequestModeAck                 ::=SEQUENCE
{
    sequenceNumber             SequenceNumber,
    response                   CHOICE
    {
        willTransmitMostPreferredMode  NULL,
        willTransmitLessPreferredMode  NULL,
        ...
    },
    ...
}

RequestModeReject              ::=SEQUENCE
{
    sequenceNumber             SequenceNumber,
    cause                      CHOICE
    {
        modeUnavailable         NULL,
        multipointConstraint     NULL,
        requestDenied           NULL,
        ...
    },
    ...
}

RequestModeRelease             ::=SEQUENCE
{
    ...
}

```

```

-- =====
-- Définitions relatives à la demande de mode: description de mode
-- =====

ModeDescription ::= SET SIZE (1..256) OF ModeElement

ModeElement ::= SEQUENCE
{
    type CHOICE
    {
        nonStandard NonStandardParameter,
        videoMode VideoMode,
        audioMode AudioMode,
        dataMode DataMode,
        encryptionMode EncryptionMode,
        ...,
        h235Mode H235Mode,
        multiplexedStreamMode MultiplexedStreamParameter
    },

    h223ModeParameters H223ModeParameters OPTIONAL,
    ...,
    v76ModeParameters V76ModeParameters OPTIONAL,
    h2250ModeParameters H2250ModeParameters OPTIONAL,
    genericModeParameters GenericCapability OPTIONAL,
    multiplexedStreamModeParameters MultiplexedStreamModeParameters
    OPTIONAL
}

H235Mode ::= SEQUENCE
{
    encryptionAuthenticationAndIntegrity
    EncryptionAuthenticationAndIntegrity,

    mediaMode CHOICE
    {
        nonStandard NonStandardParameter,
        videoMode VideoMode,
        audioMode AudioMode,
        dataMode DataMode,
        ...
    },
    ...
}

MultiplexedStreamModeParameters ::= SEQUENCE
{
    logicalChannelNumber LogicalChannelNumber,
    ...
}

H223ModeParameters ::= SEQUENCE
{
    adaptationLayerType CHOICE
    {
        nonStandard NonStandardParameter,
        allFramed NULL,
        allNotFramed NULL,
        al2WithoutSequenceNumbers NULL,
        al2WithSequenceNumbers NULL,
        al3 SEQUENCE
    }
}

```

```

        controlFieldOctets      INTEGER(0..2),
        sendBufferSize          INTEGER(0..16777215) -- unité: octets
    },
    ...,
    al1M                        H223AL1MParameters,
    al2M                        H223AL2MParameters,
    al3M                        H223AL3MParameters
},
segmentableFlag               BOOLEAN,
...
}

V76ModeParameters             ::=CHOICE
{
    suspendResumewAddress      NULL,
    suspendResumewoAddress     NULL,
    ...
}

H2250ModeParameters           ::=SEQUENCE
{
    redundancyEncodingMode     RedundancyEncodingMode OPTIONAL,
    ...
}

RedundancyEncodingMode       ::=SEQUENCE
{
    redundancyEncodingMethod   RedundancyEncodingMethod,
    secondaryEncoding          CHOICE
    {
        nonStandard            NonStandardParameter,
        audioData              AudioMode,
        ...
    } OPTIONAL,
    ...
}

-- =====
-- Définitions relatives à la demande de mode: modes vidéo
-- =====

VideoMode                     ::=CHOICE
{
    nonStandard                NonStandardParameter,
    h261VideoMode              H261VideoMode,
    h262VideoMode              H262VideoMode,
    h263VideoMode              H263VideoMode,
    is11172VideoMode           IS11172VideoMode,
    ...,
    genericVideoMode           GenericCapability
}

H261VideoMode                 ::=SEQUENCE
{
    resolution                  CHOICE
    {
        qcif                   NULL,
        cif                     NULL,
    },
}

```

```

bitRate                INTEGER (1..19200),
                        -- unité: 100 bit/s
stillImageTransmission BOOLEAN,
...
}

H262VideoMode          ::=SEQUENCE
{
  profileAndLevel       CHOICE
  {
    profileAndLevel-SPatML  NULL,
    profileAndLevel-MPatLL  NULL,
    profileAndLevel-MPatML  NULL,
    profileAndLevel-MPath-14 NULL,
    profileAndLevel-MPathHL NULL,
    profileAndLevel-SNRatLL  NULL,
    profileAndLevel-SNRatML  NULL,
    profileAndLevel-SpatialatH-14 NULL,
    profileAndLevel-HpatML   NULL,
    profileAndLevel-HPatH-14 NULL,
    profileAndLevel-HPatHL   NULL,
    ...
  },
  videoBitRate          INTEGER(0..1073741823) OPTIONAL, -- unité: 400 bit/s
  vbvBufferSize         INTEGER(0..262143) OPTIONAL, -- unité: 16 384 bits
  samplesPerLine        INTEGER(0..16383) OPTIONAL, -- unité:
                        -- échantillons/lignes
  linesPerFrame         INTEGER(0..16383) OPTIONAL, -- unité: lignes/trame
  framesPerSecond       INTEGER(0..15) OPTIONAL, -- frame_rate_code
  luminanceSampleRate   INTEGER(0..4294967295) OPTIONAL, -- unité:
                        -- échantillons/s
  ...
}

H263VideoMode          ::=SEQUENCE
{
  resolution            CHOICE
  {
    sqcif               NULL,
    qcif                NULL,
    cif                 NULL,
    cif4                NULL,
    cif16               NULL,
    ...
  },
  bitRate               INTEGER (1..19200), -- unité: 100 bit/s
  unrestrictedVector    BOOLEAN,
  arithmeticCoding      BOOLEAN,
  advancedPrediction    BOOLEAN,
  pbFrames              BOOLEAN,
  ...,
  errorCompensation     BOOLEAN,
  enhancementLayerInfo  EnhancementLayerInfo OPTIONAL,
  h263Options           H263Options OPTIONAL
}

IS11172VideoMode      ::=SEQUENCE
{
  constrainedBitstream  BOOLEAN,
  videoBitRate          INTEGER(0..1073741823) OPTIONAL, -- unité: 400 bit/s
  vbvBufferSize         INTEGER(0..262143) OPTIONAL, -- unité: 16 384 bits
  samplesPerLine        INTEGER(0..16383) OPTIONAL, -- unité:
                        -- échantillons/lignes
}

```

```

linesPerFrame          INTEGER(0..16383) OPTIONAL,  -- unité: lignes par
                                                                -- trame
pictureRate            INTEGER(0..15) OPTIONAL,
luminanceSampleRate   INTEGER(0..4294967295) OPTIONAL, -- unité:
                                                                -- échantillons/s
...
}

```

```

-- =====
-- Définitions relatives à la demande de mode: modes audio
-- =====

```

```

AudioMode              ::=CHOICE
{
  nonStandard          NonStandardParameter,
  g711Alaw64k         NULL,
  g711Alaw56k         NULL,
  g711Ulaw64k         NULL,
  g711Ulaw56k         NULL,

  g722-64k            NULL,
  g722-56k            NULL,
  g722-48k            NULL,

  g728                 NULL,
  g729                 NULL,
  g729AnnexA           NULL,

  g7231                CHOICE
  {
    noSilenceSuppressionLowRate  NULL,
    noSilenceSuppressionHighRate NULL,
    silenceSuppressionLowRate    NULL,
    silenceSuppressionHighRate   NULL
  },

  is11172AudioMode     IS11172AudioMode,
  is13818AudioMode     IS13818AudioMode,

  ...,
  g729wAnnexB          INTEGER(1..256),
  g729AnnexAwAnnexB    INTEGER(1..256),
  g7231AnnexCMode      G7231AnnexCMode,
  gsmFullRate          GSMAudioCapability,
  gsmHalfRate          GSMAudioCapability,
  gsmEnhancedFullRate  GSMAudioCapability,
  genericAudioMode     GenericCapability,
  g729Extensions       G729Extensions
}

```

```

IS11172AudioMode      ::=SEQUENCE
{
  audioLayer           CHOICE
  {
    audioLayer1        NULL,
    audioLayer2        NULL,
    audioLayer3        NULL
  },

  audioSampling        CHOICE
  {
    audioSampling32k   NULL,
    audioSampling44k1  NULL,

```

```

        audioSampling48k                NULL
    },
    multichannelType                    CHOICE
    {
        singleChannel                    NULL,
        twoChannelStereo                 NULL,
        twoChannelDual                    NULL
    },
    bitRate                              INTEGER (1..448), -- unité: kbit/s
    ...
}

IS13818AudioMode                       ::=SEQUENCE
{
    audioLayer                          CHOICE
    {
        audioLayer1                     NULL,
        audioLayer2                     NULL,
        audioLayer3                     NULL
    },
    audioSampling                        CHOICE
    {
        audioSampling16k                 NULL,
        audioSampling22k05               NULL,
        audioSampling24k                 NULL,
        audioSampling32k                 NULL,
        audioSampling44k1                NULL,
        audioSampling48k                 NULL
    },
    multichannelType                    CHOICE
    {
        singleChannel                    NULL,
        twoChannelStereo                 NULL,
        twoChannelDual                    NULL,
        threeChannels2-1                 NULL,
        threeChannels3-0                 NULL,
        fourChannels2-0-2-0              NULL,
        fourChannels2-2                   NULL,
        fourChannels3-1                   NULL,
        fiveChannels3-0-2-0              NULL,
        fiveChannels3-2                   NULL
    },
    lowFrequencyEnhancement              BOOLEAN,
    multilingual                          BOOLEAN,
    bitRate                              INTEGER (1..1130), -- unité: kbit/s
    ...
}

G7231AnnexCMode                        ::= SEQUENCE
{
    maxAl-sduAudioFrames                INTEGER (1..256),
    silenceSuppression                   BOOLEAN,
    g723AnnexCAudioMode                 SEQUENCE
    {
        highRateMode0                    INTEGER (27..78), -- unité: octets
        highRateMode1                    INTEGER (27..78), -- unité: octets
    }
}

```

```

        lowRateMode0          INTEGER (23..66), -- unité: octets
        lowRateMode1          INTEGER (23..66), -- unité: octets
        sidMode0              INTEGER (6..17),  -- unité: octets
        sidMode1              INTEGER (6..17),  -- unité: octets
        ...
    },
    ...
}

```

```

-- =====
-- Définitions relatives à la demande de mode: modes données
-- =====

```

```

DataMode ::=SEQUENCE
{
    application CHOICE
    {
        nonStandard NonStandardParameter,
        t120 DataProtocolCapability,
        dsm-cc DataProtocolCapability,
        userData DataProtocolCapability,
        t84 DataProtocolCapability,
        t434 DataProtocolCapability,
        h224 DataProtocolCapability,
        nlpid SEQUENCE
        {
            nlpidProtocol DataProtocolCapability,
            nlpidData OCTET STRING
        },
        dsvdControl NULL,
        h222DataPartitioning DataProtocolCapability,
        ...,
        t30fax DataProtocolCapability,
        t140 DataProtocolCapability,
        t38fax SEQUENCE
        {
            t38FaxProtocol DataProtocolCapability,
            t38FaxProfile T38FaxProfile
        },
        genericDataMode GenericCapability
    },
    bitRate INTEGER (0..4294967295),
    ...
}
-- unité: 100 bit/s

```

```

-- =====
-- Définitions relatives à la demande de mode: modes de chiffrement
-- =====

```

```

EncryptionMode ::=CHOICE
{
    nonStandard NonStandardParameter,
    h233Encryption NULL,
    ...
}

```

```

-- =====
-- Définitions relatives au temps de propagation aller-retour
-- =====

```

```

RoundTripDelayRequest      ::=SEQUENCE
{
    sequenceNumber          SequenceNumber,
    ...
}

```

```

RoundTripDelayResponse    ::=SEQUENCE
{
    sequenceNumber          SequenceNumber,
    ...
}

```

```

-- =====
-- Définitions relatives à la boucle de maintenance
-- =====

```

```

MaintenanceLoopRequest    ::=SEQUENCE
{
    type                    CHOICE
    {
        systemLoop          NULL,
        mediaLoop           LogicalChannelNumber,
        logicalChannelLoop  LogicalChannelNumber,
        ...
    },
    ...
}

```

```

MaintenanceLoopAck        ::=SEQUENCE
{
    type                    CHOICE
    {
        systemLoop          NULL,
        mediaLoop           LogicalChannelNumber,
        logicalChannelLoop  LogicalChannelNumber,
        ...
    },
    ...
}

```

```

MaintenanceLoopReject     ::=SEQUENCE
{
    type                    CHOICE
    {
        systemLoop          NULL,
        mediaLoop           LogicalChannelNumber,
        logicalChannelLoop  LogicalChannelNumber,
        ...
    },
    cause                   CHOICE
    {
        canNotPerformLoop   NULL,
        ...
    },
    ...
}

```

```

MaintenanceLoopOffCommand      ::=SEQUENCE
{
    ...
}

-- =====
-- Définitions relatives aux modes de communication
-- =====

CommunicationModeCommand      ::=SEQUENCE
{
    communicationModeTable     SET SIZE(1..256) OF
                                CommunicationModeTableEntry,
    ...
}

CommunicationModeRequest      ::=SEQUENCE
{
    ...
}

CommunicationModeResponse     ::=CHOICE
{
    communicationModeTable     SET SIZE(1..256) OF
                                CommunicationModeTableEntry,
    ...
}

CommunicationModeTableEntry   ::=SEQUENCE
{
    nonStandard                SEQUENCE OF NonStandardParameter OPTIONAL,
    sessionID                  INTEGER(1..255),
    associatedSessionID         INTEGER(1..255) OPTIONAL,

    terminalLabel              TerminalLabel OPTIONAL,
                                -- s'il est absent, tous les
                                -- participants à la
                                -- conférence sont visés

    sessionDescription         BMPString (SIZE(1..128)) ,
                                -- session de base ISO/CEI 10646-1
                                -- (Unicode)

    dataType                   CHOICE
    {
        videoData              VideoCapability,
        audioData              AudioCapability,
        data                    DataApplicationCapability,
        ...
    },
    mediaChannel                TransportAddress OPTIONAL,
    mediaGuaranteedDelivery     BOOLEAN OPTIONAL,
    mediaControlChannel         TransportAddress OPTIONAL,
                                -- canal RTCP inverse
    mediaControlGuaranteedDelivery BOOLEAN OPTIONAL,
    ...,
    redundancyEncoding          RedundancyEncoding OPTIONAL,
    sessionDependency           INTEGER(1..255) OPTIONAL,
    destination                 TerminalLabel OPTIONAL
}

```

```

-- =====
-- Définitions relatives aux demandes pour une conférence
-- =====

ConferenceRequest ::=CHOICE
{
    terminalListRequest      NULL,      -- identique à H.230 TCU (term->MC)
    makeMeChair              NULL,      -- identique à H.230 CCA (term->MC)
    cancelMakeMeChair        NULL,      -- identique à H.230 CIS (term->MC)

    dropTerminal             TerminalLabel,
                                -- identique à H.230 CCD(term->MC)

    requestTerminalID        TerminalLabel, -- identique à TCP (term->MC)

    enterH243Password        NULL,      -- identique à H.230 TCS1 (MC->term)
    enterH243TerminalID      NULL,      -- identique à H.230 TCS2/TCI
                                -- (MC->term)
    enterH243ConferenceID    NULL,      -- identique à H.230 TCS3 (MC->term)
    ...,
    enterExtensionAddress     NULL,      -- identique à H.230 TCS4 (GW->term)
    requestChairTokenOwner    NULL,      -- identique à H.230 TCA (term->MC)
    requestTerminalCertificate SEQUENCE
    {
        terminalLabel          TerminalLabel OPTIONAL,
        certSelectionCriteria  CertSelectionCriteria OPTIONAL,
        sRandom                 INTEGER (1..4294967295) OPTIONAL,
                                -- épreuve imposée par le demandeur
        ...
    },
    broadcastMyLogicalChannel LogicalChannelNumber, -- similaire à H.230 MCV
    makeTerminalBroadcaster   TerminalLabel,        -- similaire à H.230 VCB
    sendThisSource            TerminalLabel,        -- similaire à H.230 VCS
    requestAllTerminalIDs     NULL,
    remoteMCRequest           RemoteMCRequest
}

CertSelectionCriteria ::=SEQUENCE SIZE (1..16) OF Criteria

Criteria ::=SEQUENCE
{
    field      OBJECT IDENTIFIER,
                -- peut comporter le type de certificat
    value      OCTET STRING (SIZE(1..65535)),
    ...
}

TerminalLabel ::=SEQUENCE
{
    mcuNumber McuNumber,
    terminalNumber TerminalNumber,
    ...
}

McuNumber ::=INTEGER (0..192)
TerminalNumber ::=INTEGER (0..192)

```

```

-- =====
-- Définitions relatives aux réponses pour une conférence
-- =====

ConferenceResponse ::=CHOICE
{
  mCTerminalIDResponse SEQUENCE -- réponse à TCP (identique à TIP)
  { -- envoyée par l'entité MC uniquement
    terminalLabel TerminalLabel,
    terminalID TerminalID,
    ...
  },

  terminalIDResponse SEQUENCE -- réponse à TCS2 ou TCI
  { -- identique à IIS
    terminalLabel TerminalLabel, -- (term->MC)
    terminalID TerminalID,
    ...
  },

  conferenceIDResponse SEQUENCE -- réponse à TCS3
  { -- identique à IIS
    terminalLabel TerminalLabel, -- (term->MC)
    conferenceID ConferenceID,
    ...
  },

  passwordResponse SEQUENCE -- réponse à TCS1
  { -- identique à IIS
    terminalLabel TerminalLabel, -- (term->MC)
    password Password,
    ...
  },

  terminalListResponse SET SIZE (1..256) OF TerminalLabel,

  videoCommandReject NULL, -- identique à H.230 VCR
  terminalDropReject NULL, -- identique à H.230 CIR

  makeMeChairResponse CHOICE -- identique à H.230 CCR
  {
    grantedChairToken NULL, -- identique à H.230 CIT
    deniedChairToken NULL, -- identique à H.230 CCR
    ...
  },
  ...,
  extensionAddressResponse SEQUENCE -- réponse à TCS4
  {
    extensionAddress TerminalID, -- identique à IIS (term->GW)
    ...
  },
  chairTokenOwnerResponse SEQUENCE -- réponse à TCA (identique à
  { -- TIR) envoyée par le MC
    -- uniquement
    terminalLabel TerminalLabel,
    terminalID TerminalID,
    ...
  },
  terminalCertificateResponse SEQUENCE
  {

```

```

        terminalLabel          TerminalLabel OPTIONAL,
        certificateResponse    OCTET STRING (SIZE(1..65535)) OPTIONAL,
        ...
    },
    broadcastMyLogicalChannelResponse    CHOICE
    {
        grantedBroadcastMyLogicalChannel    NULL,          -- similaire à H.230 MVA
        deniedBroadcastMyLogicalChannel    NULL,          -- similaire à H.230 MVR
        ...
    },
    makeTerminalBroadcasterResponse    CHOICE
    {
        grantedMakeTerminalBroadcaster    NULL,
        deniedMakeTerminalBroadcaster    NULL,
        ...
    },
    sendThisSourceResponse            CHOICE
    {
        grantedSendThisSource            NULL,
        deniedSendThisSource            NULL,
        ...
    },
    requestAllTerminalIDsResponse      RequestAllTerminalIDsResponse,
    remoteMCResponse                  RemoteMCResponse
}

TerminalID                ::=OCTET STRING (SIZE(1..128))    -- selon H.230
ConferenceID              ::=OCTET STRING (SIZE(1..32))
Password                  ::=OCTET STRING (SIZE(1..32))

RequestAllTerminalIDsResponse ::=SEQUENCE
{
    terminalInformation      SEQUENCE OF TerminalInformation,
    ...
}

TerminalInformation        ::=SEQUENCE
{
    terminalLabel           TerminalLabel,
    terminalID              TerminalID,
    ...
}

-- =====
-- Définitions relatives à l'entité MC distante
-- =====

RemoteMCRequest            ::=CHOICE
{
    masterActivate          NULL,
    slaveActivate           NULL,
    deActivate              NULL,
    ...
}

RemoteMCResponse           ::=CHOICE
{
    accept                  NULL,
    reject                  CHOICE
    {

```

```

        unspecified          NULL,
        functionNotSupported  NULL,
        ...
    },
    ...
}

-- =====
-- Définitions relatives aux multiliaisons
-- =====

MultilinkRequest ::=CHOICE
{
    nonStandard          NonStandardMessage,

    callInformation      SEQUENCE
    {
        maxNumberOfAdditionalConnections  INTEGER (1..65535),
        ...
    },

    addConnection        SEQUENCE
    {
        sequenceNumber    SequenceNumber, -- Identificateur
                                   -- unique de demande
        DiallingInformation  DiallingInformation,
        ...
    },

    removeConnection     SEQUENCE
    {
        connectionIdentifier  ConnectionIdentifier,
        ...
    },

    maximumHeaderInterval SEQUENCE
    {
        requestType          CHOICE
        {
            currentIntervalInformation  NULL,
            requestedInterval           INTEGER (0..65535), -- Intervalle
                                   -- d'en-tête
                                   -- maximal,
                                   -- millisecondes
            ...
        },
        ...
    },
    ...
}

MultilinkResponse ::=CHOICE
{
    nonStandard          NonStandardMessage,

    callInformation      SEQUENCE
    {
        DiallingInformation  DiallingInformation,
        callAssociationNumber  INTEGER (0..4294967295),
        ...
    },
}

```

```

addConnection                               SEQUENCE
{
    sequenceNumber                           SequenceNumber, -- Même valeur que
                                                -- dans la demande
    responseCode                              CHOICE
    {
        accepted                             NULL,
        rejected                             CHOICE
        {
            connectionsNotAvailable          NULL, -- pour n'importe
                                                -- quelle raison technique
            userRejected                     NULL,
            ...
        },
        ...
    },
    ...
},

removeConnection                            SEQUENCE
{
    connectionIdentifier                     ConnectionIdentifier,
    ...
},

maximumHeaderInterval                       SEQUENCE
{
    currentInterval                          INTEGER (0..65535), -- Intervalle d'en-tête
                                                -- maximal,
                                                -- millisecondes
    ...
},
...
}

MultilinkIndication                         ::= CHOICE
{
    nonStandard                              NonStandardMessage,
    crcDesired                               SEQUENCE
    {
        ...
    },
    excessiveError                           SEQUENCE
    {
        connectionIdentifier                ConnectionIdentifier,
        ...
    },
    ...
}

DiallingInformation                         ::= CHOICE
{
    nonStandard                              NonStandardMessage,
    differential                             SET SIZE (1..65535) OF
        DiallingInformationNumber,
        -- liste de numéros pour tous les canaux
        -- supplémentaires;
        -- uniquement les chiffres les moins
        -- significatifs différents des

```

```

-- chiffres du numéro correspondant
-- au canal initial

    infoNotAvailable      INTEGER (1..65535),
-- nombre maximal de canaux supplémentaires
    ...
}

DiallingInformationNumber ::= SEQUENCE
{
    networkAddress      NumericString (SIZE (0..40)),
    subAddress          IA5String (SIZE (1..40)) OPTIONAL,
    networkType         SET SIZE (1..255) OF
DiallingInformationNetworkType,
    ...
}

DiallingInformationNetworkType ::= CHOICE
{
    nonStandard         NonStandardMessage,
    n-isdn              NULL,
    gstn                NULL,
    ...,
    mobile              NULL
}

ConnectionIdentifier ::= SEQUENCE
{
    ChannelTag          INTEGER (0..4294967295), -- tiré de H.226
    sequenceNumber      INTEGER (0..4294967295), -- tiré de H.226
    ...
}

-- =====
-- Définitions relatives à la modification de débit d'une voie logique
-- =====

MaximumBitRate ::= INTEGER (0.. 4294967295) -- unité:100 bit/s

LogicalChannelRateRequest ::= SEQUENCE
{
    sequenceNumber      SequenceNumber,
    logicalChannelNumber LogicalChannelNumber,
    maximumBitRate      MaximumBitRate,
    ...
}

LogicalChannelRateAcknowledge ::= SEQUENCE
{
    sequenceNumber      SequenceNumber,
    logicalChannelNumber LogicalChannelNumber,
    maximumBitRate      MaximumBitRate,
    ...
}

LogicalChannelRateReject ::= SEQUENCE
{
    sequenceNumber      SequenceNumber,
    logicalChannelNumber LogicalChannelNumber,
    rejectReason        LogicalChannelRateRejectReason,
    currentMaximumBitRate MaximumBitRate OPTIONAL,
    ...
}

```

```

LogicalChannelRateRejectReason ::=CHOICE
{
    undefinedReason          NULL,
    insufficientResources     NULL,
    ...
}

LogicalChannelRateRelease    ::=SEQUENCE
{
    ...
}

-- =====
-- Définitions relatives aux messages de commande
-- =====

-- =====
-- Message de commande: envoi de l'ensemble de capacités du terminal
-- =====

SendTerminalCapabilitySet    ::=CHOICE
{
    specificRequest          SEQUENCE
    {
        multiplexCapability   BOOLEAN,

        capabilityTableEntryNumbers SET SIZE (1..65535) OF
            CapabilityTableEntryNumber OPTIONAL,

        capabilityDescriptorNumbers SET SIZE (1..256) OF
            CapabilityDescriptorNumber OPTIONAL,

        ...
    },
    genericRequest           NULL,
    ...
}

-- =====
-- Message de commande: chiffrement
-- =====

EncryptionCommand           ::=CHOICE
{
    encryptionSE             OCTET STRING, -- selon H.233, mais
                                     -- sans protection
    encryptionIVRequest      NULL,        -- contre les erreurs
                                     -- demande d'un
                                     -- nouvel IV
    encryptionAlgorithmID    SEQUENCE
    {
        h233AlgorithmIdentifier SequenceNumber,
        associatedAlgorithm    NonStandardParameter
    },
    ...
}

```

```

-- =====
-- Message de commande: commande de flux
-- =====

FlowControlCommand ::=SEQUENCE
{
  scope CHOICE
  {
    logicalChannelNumber LogicalChannelNumber,
    resourceID INTEGER (0..65535),
    wholeMultiplex NULL
  },
  restriction CHOICE
  {
    maximumBitRate INTEGER (0..16777215), -- unité: 100 bit/s
    noRestriction NULL
  },
  ...
}

```

```

-- =====
-- Message de commande: changement ou fin de session
-- =====

```

```

EndSessionCommand ::=CHOICE
{
  nonStandard NonStandardParameter,

  disconnect NULL,

  gstnOptions CHOICE
  {
    telephonyMode NULL,
    v8bis NULL,
    v34DSVD NULL,
    v34DuplexFAX NULL,
    v34H324 NULL,
    ...
  },

  ...,

  isdnOptions CHOICE
  {
    telephonyMode NULL,
    v140 NULL,
    terminalOnHold NULL,
    ...
  }
}

```

```

-- =====
-- Message de commande: commandes de conférence
-- =====

```

```

ConferenceCommand ::=CHOICE
{
  broadcastMyLogicalChannel LogicalChannelNumber,
  -- similaire à H.230 MCV
  cancelBroadcastMyLogicalChannel LogicalChannelNumber,
  -- similaire à H.230/annul-MCV
  makeTerminalBroadcaster TerminalLabel, -- identique à H.230 VCB
  cancelMakeTerminalBroadcaster NULL, -- identique à H.230/annul-VCB
}

```

```

    sendThisSource          TerminalLabel, -- identique à H.230 VCS
    cancelSendThisSource   NULL,         -- identique à H.230/annul-VCS

    dropConference         NULL,          -- identique à H.230 CCK
    ...,
    substituteConferenceIDCommand SubstituteConferenceIDCommand
}

SubstituteConferenceIDCommand ::=SEQUENCE
{
    conferenceIdentifier   OCTET STRING (SIZE(16)),
    ...
}

-- =====
-- Message de commande: commandes diverses de type H.230
-- =====

MiscellaneousCommand      ::=SEQUENCE
{
    logicalChannelNumber   LogicalChannelNumber,
    type                   CHOICE
    {
        equaliseDelay      NULL,          -- identique à H.230 ACE
        zeroDelay          NULL,          -- identique à H.230 ACZ
        multipointModeCommand NULL,
        cancelMultipointModeCommand NULL,
        videoFreezePicture NULL,
        videoFastUpdatePicture NULL,

        videoFastUpdateGOB SEQUENCE
        {
            firstGOB       INTEGER (0..17),
            numberOfGOBs   INTEGER (1..18)
        },

        videoTemporalSpatialTradeOff INTEGER (0..31), -- commande une valeur
                                                    -- de compromis

        videoSendSyncEveryGOB NULL,
        videoSendSyncEveryGOBCancel NULL,

        ...,
        videoFastUpdateMB SEQUENCE
        {
            firstGOB       INTEGER (0..255) OPTIONAL,
            firstMB        INTEGER (1..8192) OPTIONAL,
            numberOfMBs    INTEGER (1..8192),
            ...
        },
        maxH223MUXPDUsSize INTEGER(1..65535), -- unité: octets
        encryptionUpdate   EncryptionSync,
        encryptionUpdateRequest EncryptionUpdateRequest,
        switchReceiveMediaOff NULL,
        switchReceiveMediaOn NULL,

        progressiveRefinementStart SEQUENCE
        {
            repeatCount     CHOICE
            {
                doOneProgression NULL,
                doContinuousProgressions NULL,
            }
        }
    }
}

```

```

doOneIndependentProgression          NULL,
doContinuousIndependentProgressions  NULL,
...
},
...
},
progressiveRefinementAbortOne        NULL,
progressiveRefinementAbortContinuous  NULL,

videoBadMBs                          SEQUENCE
{
    firstMB                            INTEGER (1..9216),
    numberOfMBs                        INTEGER (1..9216),
    temporalReference                   INTEGER (0..1023),
    ...
},
lostPicture                          SEQUENCE OF PictureReference,
lostPartialPicture                    SEQUENCE
{
    pictureReference                    PictureReference,
    firstMB                             INTEGER (1..9216),
    numberOfMBs                         INTEGER (1..9216),
    ...
},
recoveryReferencePicture              SEQUENCE OF PictureReference
},
...
}

KeyProtectionMethod                   ::=SEQUENCE -- indique comment
                                         -- protéger la
                                         -- nouvelle clé

{
    secureChannel                       BOOLEAN,
    sharedSecret                        BOOLEAN,
    certProtectedKey                    BOOLEAN,
    ...
}

EncryptionUpdateRequest                ::=SEQUENCE
{
    keyProtectionMethod                 KeyProtectionMethod OPTIONAL,
    ...
}

PictureReference                       ::=CHOICE
{
    pictureNumber                       INTEGER (0..1023),
    longTermPictureIndex                INTEGER (0..255),
    ...
}

-- =====
-- Message de commande: reconfiguration du multiplex H.223
-- =====

H223MultiplexReconfiguration           ::=CHOICE
{
    h223ModeChange                      CHOICE
    {
        toLevel0                        NULL,
        toLevel1                        NULL,
        toLevel2                        NULL,
    }
}

```

```

        toLevel2withOptionalHeader      NULL,
        ...
    },
    h223AnnexADoubleFlag                 CHOICE
    {
        start                            NULL,
        stop                             NULL,
        ...
    },
    ...
}
-- =====
-- Message de commande: commande d'une nouvelle voie virtuelle ATM
-- =====

NewATMVCCCommand ::= SEQUENCE
{
    resourceID                          INTEGER (0..65535),
    bitRate                             INTEGER (1..65535), -- unité: 64 kbit/s
    bitRateLockedToPCRClock             BOOLEAN,
    bitRateLockedToNetworkClock         BOOLEAN,
    aal                                  CHOICE
    {
        aal1                             SEQUENCE
        {
            clockRecovery                 CHOICE
            {
                nullClockRecovery         NULL,
                srtsClockRecovery         NULL,
                adaptiveClockRecovery     NULL,
                ...
            },
            errorCorrection                CHOICE
            {
                nullErrorCorrection        NULL,
                longInterleaver           NULL,
                shortInterleaver          NULL,
                errorCorrectionOnly        NULL,
                ...
            },
            structuredDataTransfer        BOOLEAN,
            partiallyFilledCells          BOOLEAN,
            ...
        },
        aal5                             SEQUENCE
        {
            forwardMaximumSDUSize         INTEGER (0..65535), -- unité: octets
            backwardMaximumSDUSize        INTEGER (0..65535), -- unité: octets
            ...
        },
        ...
    },
    multiplex                            CHOICE
    {
        noMultiplex                      NULL,
        transportStream                  NULL,
        programStream                    NULL,
        ...
    },
}

```

```

reverseParameters                               SEQUENCE
{
    bitRate                                     INTEGER(1..65535),-- unité: 64 kbit/s
    bitRateLockedToPCRClock                    BOOLEAN,
    bitRateLockedToNetworkClock                BOOLEAN,
    multiplex                                   CHOICE
    {
        noMultiplex                            NULL,
        transportStream                        NULL,
        programStream                          NULL,
        ...
    },
    ...
},
...
}

```

```

-- =====
-- Message de commande: commande de reconfiguration de multiliasons mobiles
-- =====

```

```

MobileMultilinkReconfigurationCommand           ::=SEQUENCE
{
    sampleSize                                 INTEGER (1..255),
    samplesPerFrame                           INTEGER (1..255),
    status                                     CHOICE
    {
        synchronized                          NULL,
        reconfiguration                        NULL,
        ...
    },
    ...
}

```

```

-- =====
-- Définitions relatives aux messages d'indication
-- =====

```

```

-- =====
-- Message d'indication: fonction non comprise
-- =====

```

-- Permet de retourner une demande, réponse ou commande non reconnue

```

FunctionNotUnderstood                           ::=CHOICE
{
    request                                   RequestMessage,
    response                                  ResponseMessage,
    command                                   CommandMessage
}

```

```

-- =====
-- Message d'indication: fonction non prise en charge
-- =====

```

-- Permet de retourner une demande, réponse ou commande non reconnue

```

FunctionNotSupported                           ::=SEQUENCE
{
    cause                                     CHOICE
    {
        syntaxError                           NULL,
        semanticError                         NULL,

```

```

        unknownFunction          NULL,
        ...
    },
    returnedFunction             OCTET STRING OPTIONAL,
    ...
}

-- =====
-- Message d'indication: conférence
-- =====

ConferenceIndication           ::= CHOICE
{
    sbeNumber                   INTEGER (0..9), -- identique à H.230 SBE
                                   -- Number
    terminalNumberAssign         TerminalLabel, -- identique à H.230 TIA
    terminalJoinedConference     TerminalLabel, -- identique à H.230 TIN
    terminalLeftConference      TerminalLabel, -- identique à H.230 TID
    seenByAtLeastOneOther      NULL,         -- identique à H.230 MIV
    cancelSeenByAtLeastOneOther NULL,         -- identique à
                                   -- H.230/annul-MIV
    seenByAll                   NULL,         -- similaire à H.230 MIV
    cancelSeenByAll             NULL,         -- similaire à H.230 MIV

    terminalYouAreSeeing        TerminalLabel, -- identique à H.230 VIN

    requestForFloor             NULL,         -- identique à H.230 TIF

    ...,
    withdrawChairToken         NULL,         -- identique à H.230 CCR
                                   -- MC-> président
    floorRequested              TerminalLabel, -- identique à H.230 TIF
                                   -- MC-> président
    terminalYouAreSeeingInSubPictureNumber TerminalYouAreSeeingInSubPictureNumber,
    videoIndicateCompose       VideoIndicateCompose
}

TerminalYouAreSeeingInSubPictureNumber ::= SEQUENCE
{
    terminalNumber               TerminalNumber,
    subPictureNumber             INTEGER (0..255),
    ...
}

VideoIndicateCompose           ::= SEQUENCE
{
    compositionNumber           INTEGER (0..255),
    ...
}

-- =====
-- Message d'indication: indications diverses de type H.230
-- =====

MiscellaneousIndication       ::= SEQUENCE
{
    logicalChannelNumber        LogicalChannelNumber,
    type                         CHOICE
    {
        logicalChannelActive    NULL, -- identique à H.230 AIA et VIA
        logicalChannelInactive  NULL, -- identique à H.230 AIM et VIS
    }
}

```

```

multipointConference          NULL,
cancelMultipointConference   NULL,

multipointZeroComm           NULL, -- identique à H.230 MIZ
cancelMultipointZeroComm     NULL, -- identique à H.230/annul-MIZ

multipointSecondaryStatus    NULL, -- identique à H.230 MIS
cancelMultipointSecondaryStatus NULL, -- identique à H.230/annul-MIS

videoIndicateReadyToActivate NULL, -- identique à H.230 VIR

videoTemporalSpatialTradeOff INTEGER (0..31), -- indique le
-- compromis en cours

...,
videoNotDecodedMBs          SEQUENCE
{
    firstMB                   INTEGER (1..8192),
    numberOfMBs                INTEGER (1..8192),
    temporalReference          INTEGER (0..255),
    ...
},
transportCapability          TransportCapability
},
...
}

```

```

-- =====
-- Message d'indication: indication de gigue
-- =====

```

```

JitterIndication             ::=SEQUENCE
{
    scope                      CHOICE
    {
        logicalChannelNumber   LogicalChannelNumber,
        resourceID              INTEGER (0..65535),
        wholeMultiplex          NULL
    },
    estimatedReceivedJitterMantissa INTEGER (0..3),
    estimatedReceivedJitterExponent INTEGER (0..7),
    skippedFrameCount           INTEGER (0..15) OPTIONAL,
    additionalDecoderBuffer     INTEGER (0..262143) OPTIONAL,
    ...
}
-- 262143 est 2^18 - 1

```

```

-- =====
-- Message d'indication: décalage temporel de voies logiques H.223
-- =====

```

```

H223SkewIndication           ::=SEQUENCE
{
    logicalChannelNumber1      LogicalChannelNumber,
    logicalChannelNumber2      LogicalChannelNumber,
    skew                       INTEGER (0..4095), -- unité: millisecondes
    ...
}

```

```

-- =====
-- Message d'indication: décalage temporel maximal de voies logiques H.225.0
-- =====

H2250MaximumSkewIndication      ::=SEQUENCE
{
    logicalChannelNumber1      LogicalChannelNumber,
    logicalChannelNumber2      LogicalChannelNumber,
    maximumSkew                 INTEGER (0..4095), -- unité: millisecondes
    ...
}

-- =====
-- Message d'indication: indication de l'emplacement de l'entité MC
-- =====

MCLocationIndication            ::=SEQUENCE
{
    signalAddress               TransportAddress,
                                -- adresse de signalisation
                                -- d'appel H.323 de l'entité MC
    ...
}

-- =====
-- Message d'indication: identification du fabricant
-- =====

VendorIdentification           ::=SEQUENCE
{
    vendor                      NonStandardIdentifier,
    productNumber               OCTET STRING (SIZE(1..256)) OPTIONAL,
                                -- par fabricant
    versionNumber               OCTET STRING (SIZE(1..256)) OPTIONAL,
                                -- par productNumber
    ...
}

-- =====
-- Message d'indication: indication de nouvelle voie virtuelle ATM
-- =====

NewATMVCIndication             ::=SEQUENCE
{
    resourceID                  INTEGER(0..65535),
    bitRate                     INTEGER(1..65535), -- unité: 64 kbit/s
    bitRateLockedToPCRClock     BOOLEAN,
    bitRateLockedToNetworkClock BOOLEAN,
    aal                          CHOICE
    {
        aal1                     SEQUENCE
        {
            clockRecovery         CHOICE
            {
                nullClockRecovery NULL,
                srtsClockRecovery NULL,
                adaptiveClockRecovery NULL,
                ...
            },
            errorCorrection       CHOICE
            {
                nullErrorCorrection NULL,
                longInterleaver    NULL,
            }
        }
    }
}

```

```

        shortInterleaver          NULL,
        errorCorrectionOnly       NULL,
        ...
    },
    structuredDataTransfer        BOOLEAN,
    partiallyFilledCells          BOOLEAN,
    ...
},
aal5                              SEQUENCE
{
    forwardMaximumSDUSize        INTEGER (0..65535), -- unité: octets
    backwardMaximumSDUSize       INTEGER (0..65535), -- unité: octets
    ...
},
...
},
multiplex                          CHOICE
{
    noMultiplex                   NULL,
    transportStream               NULL,
    programStream                 NULL,
    ...
},
...,
reverseParameters                 SEQUENCE
{
    bitRate                       INTEGER(1..65535), -- unité: 64 kbit/s
    bitRateLockedToPCRClock       BOOLEAN,
    bitRateLockedToNetworkClock   BOOLEAN,
    multiplex                      CHOICE
    {
        noMultiplex               NULL,
        transportStream           NULL,
        programStream             NULL,
        ...
    },
    ...
}
}

-- =====
-- Message d'indication: entrées de l'utilisateur
-- =====
UserInputIndication                ::=CHOICE
{
    nonStandard                    NonStandardParameter,
    alphanumeric                   GeneralString,
    ...,
    userInputSupportIndication     CHOICE
    {
        nonStandard               NonStandardParameter,
        basicString               NULL,
        iA5String                 NULL,
        generalString             NULL,
        ...
    },
    signal                          SEQUENCE
    {
        signalType                IA5String (SIZE (1) ^ FROM
                                   ("0123456789##*ABCD!")),
        duration                   INTEGER (1..65535) OPTIONAL,
                                   -- millisecondes
        rtp                        SEQUENCE
        {

```

```

        timestamp                INTEGER (0..4294967295) OPTIONAL,
        expirationTime            INTEGER (0..4294967295) OPTIONAL,
        logicalChannelNumber      LogicalChannelNumber,
        ...
    } OPTIONAL,
    ...,
    rtpPayloadIndication          NULL OPTIONAL
},
signalUpdate                     SEQUENCE
{
    duration                      INTEGER (1..65535),
                                  -- millisecondes
    rtp
    {
        logicalChannelNumber      LogicalChannelNumber,
        ...
    } OPTIONAL,
    ...
},
extendedAlphanumeric            SEQUENCE
{
    alphanumeric                 GeneralString,
    rtpPayloadIndication          NULL OPTIONAL,
    ...
}
}
-- =====
-- Message d'indication: contrôle de flux
-- =====

FlowControlIndication           ::=SEQUENCE
{
    scope                         CHOICE
    {
        logicalChannelNumber      LogicalChannelNumber,
        resourceID                 INTEGER (0..65535),
        wholeMultiplex             NULL
    },
    restriction                    CHOICE
    {
        maximumBitRate            INTEGER (0..16777215), -- unité: 100 bit/s
        noRestriction              NULL
    },
    ...
}

-- =====
-- Message d'indication: indication de reconfiguration de multiliasons mobiles
-- =====

MobileMultilinkReconfigurationIndication ::=SEQUENCE
{
    sampleSize                    INTEGER (1..255),
    samplesPerFrame                INTEGER (1..255),
    ...
}

END

```

## ANNEXE B

### Messages: définitions sémantiques

**B.0** La présente annexe donne les définitions sémantiques et les contraintes applicables aux éléments de syntaxe définis dans le paragraphe précédent.

**B.0.1 multimediaSystemControlMessage:** choix de types de messages. Les messages définis dans la présente Recommandation sont classés comme messages de demande, de réponse, de commande et d'indication.

**B.0.2 requestMessage:** entraîne une action du terminal distant et requiert une réponse immédiate de celui-ci. Le message nonStandard peut être utilisé pour envoyer des demandes hors norme.

**B.0.3 responseMessage:** message émis en réponse à un message de demande. Le message nonStandard peut être utilisé pour transmettre des réponses hors norme.

**B.0.4 commandMessage:** message entraînant une action mais n'impliquant pas de réponse explicite. Le message nonStandard peut être utilisé pour envoyer des commandes hors norme.

**B.0.5 indicationMessage:** message contenant des informations qui ne nécessitent pas d'action ou de réponse. Le message nonStandard peut être utilisé pour envoyer des indications hors norme.

**B.0.6 nonStandardParameter:** sert à indiquer un paramètre hors norme; il se compose d'un identificateur et des paramètres effectifs qui sont codés sous la forme d'une chaîne d'octets.

**B.0.7 nonStandardIdentifier:** sert à identifier un type de paramètre hors normes. Il s'agit soit d'un identificateur d'objet, soit d'un identificateur de type H.221 représenté par une chaîne d'octets comprenant exactement quatre octets, à savoir: L'indicatif de pays est formé de deux octets, dont le premier est conforme à l'Annexe A/T.35. Le second octet est une attribution nationale, à moins que le premier octet ne soit 1111 1111, et dans ce cas le second octet contient l'indicatif de pays conformément à l'Annexe B/T.35. Le code du fabricant du terminal est formé de deux octets attribués au plan national. Les codes de fabricant sont les mêmes que ceux qui sont attribués pour les besoins de la Rec. UIT-T H.320 [22]. Les identificateurs hors normes H.245 peuvent être du type "objet" ou du type "h221NonStandard" à la discrétion du fabricant définissant le message hors normes, étant donné que les identificateurs d'objet et les messages h221NonStandard proviennent de domaines disjoints et ne peuvent pas être confondus. Cependant, étant donné que les messages h221NonStandard sont également utilisés par la Rec. UIT-T H.320, de tels messages proviennent du même domaine que les messages H.320 et devront avoir la même signification.

### B.1 Messages liés à la désignation maître-esclave

Cet ensemble de messages est utilisé par un protocole pour déterminer quel terminal est le terminal maître et quel terminal est le terminal asservi.

#### B.1.1 MasterSlaveDetermination

Ce message est envoyé d'une entité MSDSE vers une entité MSDSE homologue.

terminalType est un numéro qui identifie différents types de terminaux tels que les terminaux, les ponts de conférence et les passerelles. L'attribution de valeurs aux types de terminaux est hors du domaine d'application de la présente Recommandation.

statusDeterminationNumber est un numéro aléatoire compris entre  $0 \dots 2^{24} - 1$ .

### **B.1.2 MasterSlaveDeterminationAcknowledge**

Ce message est utilisé pour confirmer si le terminal est le terminal maître ou le terminal asservi, comme cela est indiqué par la décision. Quand la décision indique maître, le terminal recevant ce message est le terminal maître et quand la décision indique esclave, c'est le terminal asservi.

### **B.1.3 MasterSlaveDeterminationReject**

Ce message est utilisé pour refuser le message MasterSlaveDetermination. Quand la raison est du type identicalNumbers, le refus était dû à des numéros aléatoires qui sont équivalents et aux types de terminaux qui sont les mêmes.

### **B.1.4 MasterSlaveDeterminationRelease**

Ce message est envoyé dans le cas d'une expiration de temporisation.

## **B.2 Messages liés aux capacités des terminaux**

Cet ensemble de messages permet d'assurer l'échange des capacités entre les deux terminaux.

### **B.2.1 Aperçu général**

Le terminal émetteur attribue un numéro dans un tableau capabilityTable pour chaque mode individuel dans lequel le terminal peut fonctionner. Par exemple, l'audio selon G.723.1, l'audio selon G.728 et le format CIF de la vidéo selon H.263 se verraient attribuer des numéros distincts.

Ces numéros de capacités sont groupés dans des structures AlternativeCapabilitySet. Chaque AlternativeCapabilitySet indique que le terminal peut fonctionner dans exactement un mode énuméré dans l'ensemble. Par exemple, si un ensemble AlternativeCapabilitySet énumère les 3 valeurs {G.711, G.723.1, G.728}, cela signifie que le terminal peut fonctionner dans l'un quelconque de ces modes audio, mais pas plus d'un.

Ces structures AlternativeCapabilitySet sont groupées en structures simultaneousCapabilities. Chacune de celles-ci indique un ensemble de modes que le terminal est capable d'utiliser simultanément. Par exemple, une structure simultaneousCapabilities contenant les deux structures AlternativeCapabilitySet {H.261, H.263}, {G.711, G.723.1, G.728} signifie que le terminal peut faire fonctionner simultanément l'un ou l'autre des codecs vidéo avec n'importe lequel des codecs audio. L'ensemble simultaneousCapabilities {{H.261}, {H.261, H.263}, {G.711, G.723.1, G.728}} signifie que le terminal peut faire fonctionner simultanément deux canaux vidéo et un canal audio; un canal vidéo selon H.261, un autre canal vidéo selon H.261 ou H.263, et un canal audio selon G.711, G.723.1 ou G.728.

NOTE – Les capacités réelles enregistrées dans le tableau de capacités capabilityTable sont souvent plus complexes que celles présentées ici. Par exemple, chaque capacité H.263 indique des détails incluant la possibilité d'utiliser différents formats d'image à des intervalles d'image minimaux donnés, de même que la possibilité d'utiliser des modes de codage facultatifs.

Les capacités totales du terminal sont décrites par un ensemble de structures CapabilityDescriptor, chacune d'elle correspondant à une structure simultaneousCapabilities unique et à un numéro capabilityDescriptorNumber. En envoyant plusieurs descripteurs CapabilityDescriptor, le terminal peut signaler les dépendances entre les modes de fonctionnement en décrivant différents ensembles de modes qu'il peut simultanément utiliser. Par exemple, un terminal disposant de deux structures CapabilityDescriptor, l'une {{H.261, H.263}, {G.711, G.723.1, G.728}} comme dans l'exemple antérieur et l'autre {{H.262}, {G.711}}, signifie que le terminal peut également faire fonctionner le codec vidéo H.262, mais uniquement avec un codec audio G.711 de faible complexité.

Les terminaux peuvent ajouter dynamiquement des capacités durant une session de communication en ajoutant des structures supplémentaires CapabilityDescriptor, ou en retirant des capacités en

envoyant des structures révisées CapabilityDescriptor. Tous les terminaux devront transmettre au moins une structure CapabilityDescriptor.

### **B.2.2 TerminalCapabilitySet**

Ce message contient des informations sur les capacités d'émission et de réception du terminal. Il indique également la version de la présente Recommandation qui est utilisée. Il est envoyé d'une entité CESE sortante vers une entité CESE homologue entrante.

Le paramètre sequenceNumber est utilisé pour étiqueter des instances d'ensembles TerminalCapabilitySet de sorte que la réponse correspondante puisse être identifiée.

Le paramètre protocolIdentifiant est utilisé pour indiquer la version de la présente Recommandation qui est utilisée. L'Annexe D énumère les identificateurs d'objet définis en vue de leur utilisation dans la présente Recommandation.

Le paramètre multiplexCapability indique les capacités relatives au multiplexage et à l'adaptation réseau. Un terminal devra inclure le paramètre multiplexCapability dans le premier ensemble TerminalCapabilitySet envoyé.

Le paramètre V75Capability indique les capacités de l'entité de commande selon V.75. Le paramètre audioHeader indique la capacité de l'en-tête audio selon V.75.

#### **B.2.2.1 Tableau de capacités**

Un tableau de capacités est une liste numérotée de capacités. Un terminal devra pouvoir effectuer tout ce qui est énuméré dans son tableau de capacités, mais ne devra pas nécessairement pouvoir réaliser simultanément plusieurs de ces capacités.

Un ensemble TerminalCapabilitySet peut contenir zéro, une ou plusieurs entrées de tableau CapabilityTableEntry. Au début, aucune entrée de tableau n'est définie. Quand une entrée CapabilityTableEntry est reçue, elle remplace l'entrée CapabilityTableEntry préalablement reçue avec le même numéro CapabilityTableEntryNumber. Une entrée CapabilityTableEntry sans capacité peut être utilisée pour éliminer l'entrée CapabilityTableEntry préalablement reçue avec le même numéro CapabilityTableEntryNumber.

#### **B.2.2.2 Descripteurs de capacité**

Les descripteurs CapabilityDescriptor sont utilisés pour indiquer les capacités d'émission et de réception du terminal. Chaque descripteur de capacité CapabilityDescriptor est une déclaration indépendante sur les capacités du terminal.

Le numéro capabilityDescriptorNumber est utilisé pour numéroter les descripteurs de capacités CapabilityDescriptor. Si un terminal a une préférence pour le mode dans lequel il voudrait émettre ou recevoir, et s'il veut l'exprimer lorsqu'il transmet ses capacités, il peut le faire en donnant des valeurs faibles aux numéros capabilityDescriptorNumber des descripteurs CapabilityDescriptor qui correspondent au mode ou aux modes préférentiel(s).

L'ensemble simultaneousCapabilities est un ensemble d'ensembles AlternativeCapabilitySet. Cet ensemble est utilisé pour énumérer les capacités simultanées du terminal.

Un ensemble AlternativeCapabilitySet est une séquence de numéros CapabilityTableEntryNumbers. Seules les entrées CapabilityTableEntry qui ont été définies devront être présentes dans un ensemble AlternativeCapabilitySet, bien qu'il soit possible de définir des entrées CapabilityTableEntry et de s'y référer dans le même ensemble TerminalCapabilitySet. Si un terminal a une préférence pour le mode dans lequel il aimerait émettre ou recevoir, et s'il veut l'exprimer lorsqu'il émet ses capacités, il peut le faire en énumérant les éléments dans AlternativeCapabilitySet par ordre de préférence décroissante.

Un terminal doit être à même de mettre en œuvre simultanément n'importe quelle capacité provenant de chaque ensemble AlternativeCapabilitySet énuméré dans simultaneousCapabilities.

Au moins un descripteur de capacités devra avoir la structure suivante: il devra y avoir au moins un ensemble AlternativeCapabilitySet contenant seulement les capacités d'un type de média unique pour chaque type de média que le terminal peut prendre en charge. Ceci est destiné à assurer que le terminal distant peut choisir un mode de transmission incluant au moins une instance de chaque type de média que le récepteur peut utiliser.

NOTE 1 – La répétition d'une capacité dans un ensemble AlternativeCapabilitySet est superflue et ne donne pas d'autres informations, alors que la répétition d'une capacité dans différents ensembles AlternativeCapabilitySet pour le même CapabilityDescriptor indique la possibilité d'une instance supplémentaire, simultanée de la capacité donnée.

NOTE 2 – Les terminaux qui ne peuvent pas modifier l'attribution de ressources peuvent indiquer complètement leurs capacités en utilisant un descripteur CapabilityDescriptor unique.

### B.2.2.3 Capacités

Les choix receiveVideoCapability, receiveAudioCapability, receiveDataApplicationCapability, receiveUserInputCapability et receiveMultiplexedStreamCapability indiquent la capacité de recevoir selon les capacités qui sont respectivement VideoCapability, AudioCapability, DataApplicationCapability, UserInputCapability et MultiplexedStreamCapability.

Les choix transmitVideoCapability, transmitAudioCapability, transmitDataApplicationCapability, transmitUserInputCapability et transmitMultiplexedStreamCapability indiquent la capacité d'émettre selon les capacités qui sont respectivement VideoCapability, AudioCapability, DataApplicationCapability, UserInputCapability et MultiplexedStreamCapability.

Les choix receiveAndTransmitVideoCapability, receiveAndTransmitAudioCapability, receiveAndTransmitDataApplicationCapability, receiveAndTransmitUserInputCapability et receiveAndTransmitMultiplexedStreamCapability indiquent la capacité de recevoir et d'émettre symétriquement selon les capacités qui sont respectivement VideoCapability, AudioCapability, DataApplicationCapability, UserInputCapability et MultiplexedStreamCapability.

Pour apporter des précisions au moyen d'un exemple, un terminal annoncé comme {{Rx-G.723.1, Rx-G.729}, {Tx-G.723.1, Tx-G.729}} n'indique aucune limitation symétrique; il peut donc recevoir en mode G.723.1 tout en émettant en mode G.729. En revanche, un terminal annoncé comme {{RxAndTx-G.723.1, RxAndTx-G.729}} indique une limitation symétrique. Il ne peut donc recevoir en mode G.723.1 tout en émettant en mode G.729.

Le paramètre booléen h233EncryptionTransmitCapability, quand il est mis à la valeur "vrai", indique que le terminal assure le chiffrement selon les Rec. UIT-T H.233 [14] et UIT-T H.234 [15].

Le temps de réponse h233IVResponseTime se mesure en millisecondes et il indique le temps minimal que le récepteur demande à l'émetteur d'attendre après que la transmission d'un message IV soit achevée avant de commencer à utiliser le nouveau vecteur IV. Le moyen de transmettre le vecteur IV n'est pas défini dans la présente Recommandation.

ConferenceCapability indique diverses capacités de conférence.

multipointVisualizationCapability (similaire à MVC de la H.230) est inclus dans l'ensemble de capacités d'une unité MCU ou d'un terminal pour indiquer qu'il générera ou traitera correctement les signaux conferenceResponse.broadcastMyLogicalChannel.grantedBroadcastMyLogicalChannel (similaire au MVA de la H.230) et conferenceResponse.broadcastMyLogicalChannel.deniedBroadcastMyLogicalChannel (similaire au MVR de la H.230) en réponse à conferenceRequest.broadcastMyLogicalChannel (similaire au MVC de la Rec. UIT-T H.230).

h235SecurityCapability indique les capacités que le terminal accepte selon la Rec. UIT-T H.235 [16]. Le champ mediaCapability désigne les entrées du tableau de capacités qui ne contiennent pas une capacité de transmission, de réception ou de réception et de transmission audio, vidéo ou d'application de données ou encore une capacité similaire indiquée par un paramètre NonStandardParameter uniquement.

EncryptionAuthenticationAndIntegrity indique quelles capacités de chiffrement, d'authentification et d'intégrité sont prises en charge pour la capacité mediaCapability notifiée. La capacité mediaCapability définit les algorithmes audio, vidéo ou de données acceptés ainsi que les méthodes de répartition assurées (par exemple réception, émission ou réception et émission). Le paramètre maxPendingReplacementFor indique le nombre maximal d'opérations d'ouverture de voie logique autorisées simultanément dans l'état REPLACEMENT PENDING (en attente de remplacement). Cet état intervient lorsqu'une voie logique a été établie à l'aide du paramètre replacementFor sans, toutefois, que la voie logique remplacée soit déjà fermée.

genericControlCapability indique des capacités de commande génériques.

#### B.2.2.4 Capacités de multiplexage

La structure MultiplexCapability contient des capacités qui se rapportent au multiplexage et à l'adaptation réseau. Un terminal doit envoyer la structure MultiplexCapability dans le premier TerminalCapabilitySet envoyé. Sauf indication contraire, ces capacités sont des capacités de réception.

**H222Capability:** indique les capacités de multiplexage et d'adaptation réseau qui sont propres au multiplex défini dans la Rec. UIT-T H.222.1 [9].

Le paramètre numberOfVCs indique combien de voies virtuelles (VC, *virtual channel*) ATM simultanées peuvent être acceptées par le terminal. Cela comprend toutes les voies virtuelles qui véhiculent les données conformément à H.245, T.120, DSM-CC ou tout autre type de données, et toutes les voies virtuelles qui contiennent des informations audiovisuelles, mais ne comprend pas la voie virtuelle utilisée pour la signalisation selon la Rec. UIT-T Q.2931 [26].

Le paramètre vcCapability est un ensemble dont la taille est égale à la valeur numberOfVCs, qui indique les capacités présentes pour chaque canal virtuel disponible.

La séquence aal1 indique, lorsqu'elle est présente, la capacité de prise en charge de la couche d'adaptation 1 de l'ATM et précise quelles options, spécifiées dans la Rec. UIT-T I.363 [25], sont acceptées. Les codages sont définis dans le Tableau B.1.

**Tableau B.1/H.245 – Codages de la couche d'adaptation 1 de l'ATM**

Codage ASN.1	Signification sémantique du codage
nullClockRecovery	Pas de mécanisme de récupération de la fréquence d'horloge de la source: transport sur circuit synchrone.
srtsClockRecovery	Mécanisme de récupération de la fréquence d'horloge de la source par horodatage résiduel synchrone.
adaptiveClockRecovery	Mécanisme adaptatif de récupération de la fréquence d'horloge de la source.
nullErrorCorrection	Aucune correction d'erreurs n'est assurée.
longInterleaver	La méthode de correction d'erreurs sans voie de retour pour le transport de signaux sensibles aux pertes est disponible.
shortInterleaver	La méthode de correction d'erreurs sans voie de retour pour le transport de signaux sensibles aux retards est disponible.

**Tableau B.1/H.245 – Codages de la couche d'adaptation 1 de l'ATM**

Codage ASN.1	Signification sémantique du codage
errorCorrectionOnly	La méthode de correction d'erreurs sans voie de retour sans entrelacement des cellules est disponible.
structuredDataTransfer	Le transfert des données structurées est pris en charge.
partiallyFilledCells	Les cellules remplies partiellement sont prises en charge.

La séquence aal5 indique, lorsqu'elle est présente, la capacité de prise en charge de la couche d'adaptation 5 de l'ATM et précise quelles options spécifiées dans la Rec. UIT-T I.363 [25], sont acceptées. Les tailles forwardMaximumSDUSize et backwardMaximumSDUSize indiquent la taille maximale de l'unité CPCS-SDU dans les sens direct et inverse, mesurée en octets. L'une des couches d'adaptation aal1 ou aal5, voire les deux couches, doivent être présentes.

Les variables booléennes transportStream et programStream, quand elles sont mises à "Vrai", indiquent la capacité de prendre en charge respectivement les multiplex de flux de transport et de flux de programme [8].

La variable availableBitRates indique les capacités en débit pour la voie virtuelle. C'est une séquence de différents débits utilisables, l'unité étant 64 kbit/s. Les débits sont énumérés par ordre décroissant, à partir du débit utilisable le plus élevé. Les débits utilisables peuvent être indiqués comme des valeurs distinctes en utilisant le champ singleBitRate, ou comme un ensemble de débits rangeOfBitRates allant du débit lowerBitRate au débit higherBitRate, ce qui indique que toutes les valeurs comprises entre la limite inférieure et la limite supérieure, y compris les limites elles-mêmes, sont utilisables. Les débits indiqués sont mesurés au point AAL-SAP.

La séquence aal1ViaGateway indique, lorsqu'elle est présente, la capacité de prise en charge de la couche d'adaptation 1 de l'ATM grâce à des passerelles de conversion AAL1/5. Les codages sont les mêmes que ceux de la séquence aal1. La séquence Q2931Address indique un ou plusieurs ensembles de numéros et de sous-adresses Q.2931.

**H223Capability**: indique les capacités propres au multiplex selon H.223 [10].

La variable booléenne transportWithI-frames, quand elle est mise à "Vrai", indique que le terminal peut envoyer et recevoir des messages sur les canaux de commande en utilisant des trames I du protocole LAPM comme cela est défini dans la Rec. UIT-T V.42 [38].

Les variables booléennes videoWithAL1, videoWithAL2, videoWithAL3, audioWithAL1, audioWithAL2, audioWithAL3, dataWithAL1, dataWithAL2 et dataWithAL3, indiquent quand elles sont mises à "Vrai", la capacité de recevoir le type de média spécifié (vidéo, audio ou données) en utilisant la couche d'adaptation indiquée (AL1, AL2 ou AL3).

Les nombres entiers maximumA12SDUSize et maximumA13SDUSize indiquent le nombre maximal d'octets dans chaque unité SDU que le terminal peut recevoir en utilisant la couche d'adaptation de type 2 et celle de type 3 respectivement.

La valeur de maximumDelayJitter indique la gigue maximale de multiplexage crête à crête que l'émetteur va engendrer. Elle est mesurée en millisecondes. La gigue de multiplexage est définie comme la différence de temps entre le moment où le premier octet d'une trame audio est délivré dans le flux multiplexé et le moment où il serait délivré sur un canal à débit constant ne comportant pas de multiplex.

**h223MultiplexTableCapability**: indique les capacités du terminal à recevoir et traiter des entrées de tableau de multiplexage.

Le paramètre "basic" indique que le multiplex ne peut recevoir que les descripteurs MultiplexEntryDescriptor de base tels qu'ils sont définis dans la Rec. UIT-T H.223 [10].

Le paramètre "enhanced" indique que le multiplex peut recevoir des descripteurs MultiplexEntryDescriptor améliorés avec les paramètres additionnels définis ci-dessous.

Le paramètre maximumNestingDepth indique la profondeur d'imbrication maximale de champs subElementList invoqués de façon récurrente. Les paramètres MultiplexEntryDescriptor qui n'utilisent pas le champ subElementList seront considérés comme ayant une profondeur d'imbrication nulle.

Le paramètre maximumElementListSize indique le nombre maximal des champs dans la séquence ASN.1.

Le paramètre maximumSubElementListSize indique le nombre maximal de sous-éléments dans la liste subElementList.

Le paramètre booléen maxMUXPDUSizeCapability, quand il est mis à "Vrai", indique que l'émetteur est capable de limiter la taille de l'unité MUX-PDU selon H.223 qu'il émet. Il n'a pas de signification lorsqu'il fait partie d'une capacité de réception.

Le paramètre booléen nsrpSupport, quand il est mis à "Vrai", indique la prise en charge du mode NSRP spécifié dans l'Annexe A/H.324.

**MobileOperationTransmitCapability:** indique la capacité de transmettre les couches de multiplexage décrites à l'Annexe A/H.223 et à l'Annexe B/H.223.

Le paramètre booléen h223AnnexA, quand il est mis à "Vrai", indique que le terminal peut transmettre les unités MUX-PDU définies à l'Annexe A/H.223.

Le paramètre booléen h223AnnexADoubleFlag, quand il est mis à "Vrai", indique que le terminal peut transmettre les unités MUX-PDU définies à l'Annexe A/H.223 avec le mode double fanion optionnel.

Le paramètre booléen h223AnnexB, quand il est mis à "Vrai", indique que le terminal peut transmettre les unités MUX-PDU définies à l'Annexe B/H.223.

Le paramètre booléen h223AnnexBwithOptionalHeaderField, quand il est mis à "Vrai", indique que le terminal peut transmettre les unités MUX-PDU définies à l'Annexe B/H.223 avec un champ d'en-tête optionnel.

**h223AnnexCCapability:** indique la capacité de recevoir et de traiter des unités AL-PDU comme décrit à l'Annexe C/H.223, avec la condition suivante.

Les paramètres booléens videoWithAL1M, videoWithAL2M, videoWithAL3M, audioWithAL1M, audioWithAL2M, audioWithAL3M, dataWithAL1M, dataWithAL2M et dataWithAL3M, quand ils sont mis à "vrai", indiquent la capacité de recevoir le type de média spécifié (vidéo, audio ou données) au moyen de la couche d'adaptation indiquée (AL1M, AL2M ou AL3M).

Le paramètre alpduInterleaving, quand il est mis à "Vrai", indique la capacité de recevoir et de traiter des unités AL-PDU faisant l'objet d'un entrelacement.

L'entier maximal A11MPDUSize indique le nombre maximal d'octets dans chaque unité PDU que le terminal peut recevoir lorsqu'il utilise la couche d'adaptation AL1M.

Les nombres entiers maximumA12MSDUSize et maximumAL3MSDUSize indiquent le nombre maximal d'octets de chaque unité SDU que le terminal peut recevoir lorsqu'il utilise la couche d'adaptation AL2M et AL3M, respectivement.

Le paramètre rsCodeCapability indique, quand il est mis à "Vrai", la capacité de recevoir les unités AL-PDU pour lesquelles le codage de Reed-Solomon est indiqué.

Le paramètre `bitRate` indique, quand il est présent, le débit d'émission du train de bits à la sortie d'un multiplexeur H.223.

Le paramètre `mobileMultilinkFrameCapability` indique, quand il est présent, la capacité de recevoir et de traiter des trames multilaisons mobiles de la taille `maximumSampleSize` et de la longueur `maximumPayloadLength` spécifiées. Le paramètre `maximumSampleSize` indique le nombre maximum d'octets dans chaque échantillon que le terminal peut traiter. Le paramètre `maximumPayloadLength` indique la longueur maximale de trames dans les octets que le terminal peut traiter.

**V76Capability**: indique des capacités propres au multiplex V.76.

Le paramètre `suspendResumeCapabilitywAddress` indique la capacité de mettre en œuvre la procédure d'interruption/reprise V.76 avec un champ d'adresse. Le paramètre `suspendResumeCapabilitywoAddress` indique la capacité de mettre en œuvre la procédure d'interruption/reprise V.76 sans champ d'adresse.

Le paramètre `rejCapability` indique la capacité de la fonction de correction d'erreurs du multiplex V.76 à mettre en œuvre des refus.

Le paramètre `sREJCapability` indique la capacité de la fonction de correction d'erreurs du multiplex à mettre en œuvre des refus sélectifs.

Le paramètre `mREJCapability` indique la capacité de la fonction de correction d'erreurs du multiplex à mettre en œuvre plusieurs refus sélectifs.

Le paramètre `crc8bitCapability` correspond à la capacité du multiplex à utiliser des CRC de 8 bits.

Le paramètre `crc16bitCapability` correspond à la capacité du multiplex à utiliser des CRC de 16 bits.

Le paramètre `crc32bitCapability` correspond à la capacité du multiplex à utiliser des CRC de 32 bits.

Le paramètre `uihCapability` indique la prise en charge des trames UIH selon V.76.

Le paramètre `numOfDLCS` indique le nombre de voies DLC que le multiplex V.76 peut mettre en œuvre.

Le paramètre `twoOctetAddressFieldCapability` indique la capacité d'un multiplex V.76 à mettre en œuvre un champ d'adresse de deux octets.

Le paramètre `loopBackTestCapability` indique la prise en charge du bouclage selon la Rec. UIT-T V.76. Le paramètre `n401Capability` indique la valeur maximale du nombre N401 décrit dans la Rec. UIT-T V.76. Le paramètre `maxWindowSizeCapability` indique la taille maximale de la fenêtre que le multiplex V.76 peut accepter.

**H2250Capability**: indique des capacités propres à la couche de mise en paquets des médias H.225.0.

Le paramètre `maximumAudioDelayJitter` indique la valeur de remise crête à crête maximale des paquets audio vers la couche Transport que l'émetteur produira. Il se mesure en millisecondes.

Le paramètre `receiveMultipointCapability` les capacités de réception d'un terminal dans une conférence multipoint.

Le paramètre `transmitMultipointCapability` les capacités d'émission d'un terminal dans une conférence multipoint.

Le paramètre `receiveAndTransmitMultipointCapability` les capacités de réception et d'émission d'un terminal dans une conférence multipoint.

Le paramètre `mcCapability` indique la capacité d'un terminal à jouer le rôle d'entité de commande multipoint (MC) dans une conférence à architecture centralisée ou répartie.

Le paramètre `rtcpVideoControlCapability` indique la capacité du terminal à traiter les messages RTCP acquittement négatif (NACK, *negative acknowledgement*) et demande de rafraîchissement intra complet (FIR, *full intra request*).

Le paramètre `MediaPacketizationCapability` indique quel algorithme facultatif de mise en paquets de média est accepté par le point d'extrémité.

Le paramètre `h261aVideoPacketization` indique que le format de remplacement faisant appel au protocole RTP pour les données vidéo H.261, décrit dans la Rec. UIT-T H.225.0 est utilisé.

`rtpPayloadType` indique les systèmes de mise en paquets de capacité utile de protocole RTP pris en charge par le point d'extrémité, comme suit.

L'élément "payloadDescriptor" identifie la sémantique associée au type de capacité utile: si la composante `rfc-number` est choisie, elle indique le document officiel de l'IETF dans lequel le format de la capacité utile est défini. Les documents RFC périmés ne doivent pas être cités en référence ici. Si la composante "oid" est choisie, elle indique un format de capacité utile qui est spécifié dans le cadre d'une Recommandation définie par l'UIT ou d'une Norme internationale définie par l'ISO et enregistrée dans le document correspondant avec cet identificateur d'objet. Cela s'applique également à l'échange de capacités et à l'ouverture de voies logiques. L'élément `payloadDescriptor` doit être rempli comme suit:

- 1) si la Rec. UIT-T H.225.0 spécifie un numéro oid ou rfc à utiliser pour le codec, se conformer à la Rec. UIT-T H.225.0. Autrement;
- 2) si un identificateur oid est décrit pour le codec dans l'UIT-T relative aux codecs, cet identificateur doit être utilisé. Autrement;
- 3) si le codec est défini par une Recommandation UIT-T (sans oid explicite), la composante oid doit être utilisée et doit être celle du numéro de la Recommandation UIT-T comme suit: {itu-t(0) recommandation(0) <lettre>(<lettre>) <numéro>}. Par exemple, UIT-T G.711 s'exprimerait par l'oid {itu-t(0) recommandation(0) g(7) 711}. Autrement;
- 4) s'il existe un document RFC définissant la mise en paquets au niveau du codec, la composante numéro RFC doit être utilisée. Autrement;
- 5) la composante `nonStandardIdentifier` doit être utilisée.

D'autres identifications du type de charge utile (modes facultatifs, versions, débits, etc., s'il y a lieu) doivent figurer dans les structures du type de données du paramètre `OpenLogicalChannel`. Les décodeurs H.245 doivent reconnaître les oid indiqués ci-dessus, outre tout numéro rfc défini pour le codec.

Le champ `payloadType` peut être inclus pour indiquer le type de capacité utile associé à ce format. S'il est utilisé lors de l'échange de capacités, ce champ doit être mis à un type de capacité utile assigné statiquement, s'il en existe un pour ce format, et uniquement dans ce cas. Sinon, ce champ doit être omis. S'il est utilisé conjointement avec le paramètre `OpenLogicalChannel`, ce champ doit indiquer la valeur du type de charge utile RTP à utiliser (statique ou dynamique), quel que soit le type de capacité utile assigné statiquement. A noter que si la valeur du type de capacité utile se situe dans une fourchette de 96 à 127, la même valeur doit aussi figurer dans le paramètre `h2250LogicalChannelParameters.dynamicRTPPayloadType`.

`TransportCapability` indique des capacités de transport facultatives telles que qualité de service et type de média.

`redundancyEncodingCapability` indique quels modes de codage avec redondance sont acceptés, le cas échéant. Pour chaque entrée de capacité, `redundancyEncodingMethod` spécifie le type de codage à utiliser, le codage primaire et les codages secondaires pris en charge pour le codage primaire. Le choix des systèmes de codage dépend du mode choisi. `rtpAudioRedundancyEncoding` désigne le codage audio avec redondance; si ce mode est la méthode `redundancyEncodingMethod` choisie, seuls

les nombres `CapabilityEntryNumbers` applicables aux codages audio sont valables. `rtpH263VideoRedundancyEncoding` indique que le codage vidéo avec redondance selon la Rec. UIT-T H.263 et l'Annexe N est possible ou qu'une voie logique doit être ouverte au moyen du codage vidéo avec redondance. Des paramètres additionnels sont fournis:

`numberOfThreads` indique le nombre maximal de chemins que l'émetteur/récepteur peut accepter pendant l'échange de capacités; ce paramètre contient le nombre réel de chemins pour un flux spécifique lors de l'ouverture d'une voie logique;

`framesBetweenSyncPoints` définit le nombre maximal de trames vidéo susceptibles d'être transmises (somme des trames contenues dans tous les chemins) entre deux points de synchronisation de tous les chemins pendant l'échange de capacités; ce paramètre définit le nombre réel de trames pour un flux spécifique lors de l'ouverture d'une voie logique;

`frameToThreadMapping` définit les modes acceptés par un émetteur/récepteur pendant l'échange de capacités, ainsi que le mode à utiliser lors de l'ouverture d'une voie logique: la valeur "round-robin" indique que les trames sont affectées à tour de rôle aux chemins, la première trame après un point de synchronisation étant affecté au chemin 0, la deuxième au chemin 1 et ainsi de suite. Le format personnalisé "custom" permet d'affecter des mappages arbitraires de trames avec les chemins; pendant l'échange de capacités, la prise en charge du format "custom" est indiquée par le choix de cet élément et le codage d'une SEQUENCE arbitraire (éventuellement vide). La prise en charge des formats "custom" implique celle des mappages effectués à tour de rôle.

`containedThreads` s'applique uniquement aux commandes d'ouverture de voies logiques: ce paramètre indique quels chemins sont transmis à la voie logique à ouvrir. Une voie logique peut contenir de 1 à 15 chemins, mais deux voies logiques ne doivent pas contenir le même chemin.

En cas de codage `rtpH263VideoRedundancyEncoding`, le paramètre `secondaryEncoding` ne doit pas être présent; cela s'applique également à `H2250ModeParameters` et aux structures `ASN.1 RedundancyEncoding` de la Rec. UIT-T H.245.

Lorsqu'une voie logique est ouverte pour le codage vidéo avec redondance, la voie logique contenant le chemin 0 sera ouvert en premier et toutes les autres voies logiques y feront référence au moyen du paramètre `forwardLogicalChannelDependency` du message `OpenLogicalChannel`.

`LogicalChannelSwitchingCapability` indique la capacité d'un récepteur de sélectionner le flux (par exemple la voie logique) traité à partir des commandes `switchReceiveMedia on/off`.

`t120DynamicPortCapability` indique que le point d'extrémité peut envoyer un appel T.120 [32] à une adresse de transport dynamique et non à l'adresse de port normalisé connu défini dans la Rec. UIT-T T.123 [33].

Le paramètre `MultipointCapability` indique les capacités d'un terminal inhérentes aux conférences multipoint.

Le paramètre `multicastCapability` indique la capacité d'un terminal de diffuser les trafics audio et vidéo à plusieurs destinataires.

Le paramètre `multiUniCastConference` indique la capacité d'un terminal de participer à une conférence faisant appel à des transmissions dédiées vers plusieurs destinataires.

Le paramètre `MediaDistributionCapability` indique les capacités du terminal concernant l'émission et la réception de médias dans une conférence multipoint. Les paramètres "centralizedControl" et "centralizedAudio" seront mis à "Vrai" pour les terminaux H.323. Si la vidéo est prise en charge, le paramètre "CentralizedVidéo" sera mis à "Vrai". Si les protocoles T.120 sont acceptés, la capacité "Centralized Data T.120 Data Application" sera présente.

Les paramètres audio, commande et vidéo, de type centralisé ou réparti, indiquent la capacité d'un terminal à participer à une conférence faisant intervenir ces types de distribution de médias. Les

paramètres "centralizedData" et "distributedData" indiquent la capacité d'un terminal à participer à une conférence avec ces types de distribution de média en ce qui concerne le protocole "Data Application Protocol" particulier. La capacité MediaDistributionCapability est une séquence permettant de définir des capacités simultanées (c'est-à-dire l'audio de type centralisé avec la vidéo de type réparti ou la vidéo de type centralisé avec l'audio de type réparti, ou des capacités de données particulières selon le protocole "Data Application Protocol").

QOSCapabilities indique des capacités de qualité de service telles que les paramètres RSVParameters et ATMPParameters.

mediaChannelCapabilities indique de quelle manière le média peut être acheminé. IP-UDP indique que le point d'extrémité assure le transport du média sur une couche de réseau IP et une couche de transport UDP. IP-TCP indique que le point d'extrémité assure le transport du média sur une couche de réseau IP et une couche de transport TCP. La valeur atm-AAL5-UNIDIR indique que le point d'extrémité assure le transport du média sur un circuit virtuel unidirectionnel ATM AAL5. La valeur atm-AAL5-BIDIR indique que le point d'extrémité assure le transport du média sur un circuit virtuel bidirectionnel ATM AAL5.

RSVParameters indique des informations de paramètres spécifiques concernant le protocole RSVP.

ATMPParameters indique des informations de paramètres spécifiques concernant un circuit virtuel ATM.

QosMode indique si le mode est un mode de qualité de service garantie ou un mode de chargement contrôlé dans lequel aucune limite supérieure n'est appliquée au temps de propagation de bout en bout.

**genericMultiplexCapability:** indique des capacités de multiplexage génériques.

### **B.2.2.5 Capacités vidéo**

VideoCapability indique des capacités vidéo. L'indication de plusieurs capacités à l'intérieur d'une même structure VideoCapability ne correspond pas à l'indication d'une capacité de traitements simultanés. La capacité de traitements simultanés peut être indiquée par des instances de structures VideoCapability dans différents ensembles AlternativeCapabilitySet avec un descripteur CapabilityDescriptor unique.

**H.261VideoCapability:** indique les capacités H.261 [18].

Le nombre qcifMPI indique, s'il est présent, l'intervalle minimal entre images (unité: 1/29,97) pour le codage et le décodage des images de format QCIF, et s'il n'est pas présent, aucune capacité n'est indiquée pour les images de format QCIF.

Le nombre cifMPI indique, s'il est présent, l'intervalle minimal entre images (unité: 1/29,97) pour le codage et le décodage des images de format CIF, et s'il n'est pas présent, aucune capacité n'est indiquée pour les images de format CIF.

La variable booléenne temporalSpatialTradeOffCapability, quand elle est mise à "Vrai", indique que le codeur peut modifier son compromis entre les résolutions temporelle et spatiale comme l'exige le terminal distant. Elle n'a pas de signification quand elle fait partie d'une capacité de réception.

Le paramètre maxBitRate indique le débit maximal (unité: 100 bit/s) auquel l'émetteur peut émettre ou le récepteur peut recevoir de la vidéo.

Le paramètre stillImageTransmission indique la capacité de transmission d'images fixes telle que spécifiée à l'Annexe D/H.261.

Le paramètre videoBadMBsCap indique, quand il est mis à "Vrai", la capacité d'un codeur à recevoir – ou d'un décodeur à émettre – la commande videoBadMBs. Quand il fait partie d'une capacité d'émission, il indique la capacité du codeur à traiter des commandes videoBadMBs et à

prendre des mesures correctives propres à rétablir la qualité vidéo. Quand il fait partie d'une capacité de réception, il indique la capacité du décodeur à envoyer des indications videoBadMBs appropriées.

**H262VideoCapability**: indique les capacités H.262 [19].

La liste des variables booléennes indique la capacité de traitement de certains profils et de certains niveaux: une valeur mise à "vrai" indique qu'une telle opération est possible, alors qu'une valeur mise à "faux" indique qu'une telle opération n'est pas possible. Un codeur doit produire des trains binaires conformes aux spécifications d'un profil et d'un niveau pour lesquels il a indiqué une capacité, mais également à l'intérieur des limites imposées par les champs optionnels (voir ci-dessous). Un décodeur doit pouvoir accepter tous les trains binaires conformes au profil et au niveau pour lesquels il a indiqué une capacité, pour autant qu'ils soient à l'intérieur des limites indiquées par les champs optionnels. Les champs optionnels sont des nombres entiers dont les unités sont définies dans le Tableau B.2.

Le paramètre videoBadMBsCap remplit la même fonction dans la capacité H262VideoCapability que dans la capacité H261VideoCapability.

**Tableau B.2/H.245 – Unités pour les codages selon H.262**

Codage ASN.1	Unité du paramètre cité
VideoBitRate	400 bits par seconde
VbvBufferSize	16 384 bits
SamplesPerLine	Echantillons par ligne
LinesPerFrame	Lignes par trame
FramesPerSecond	Index, frame_rate_code, dans le Tableau 6-4/H.262
LuminanceSampleRate	Echantillons par seconde

**H.263VideoCapability**: indique les capacités H.263 [20].

Le nombre sqcifMPI indique, s'il est présent, l'intervalle minimal entre images (unité: 1/29,97) pour le codage et le décodage des images de format QCIF et, s'il n'est pas présent, aucune capacité n'est indiquée pour les images de format QCIF.

Le nombre qcifMPI indique, s'il est présent, l'intervalle minimal entre images (unité: 1/29,97) pour le codage et le décodage des images de format QCIF et, s'il n'est pas présent, aucune capacité n'est indiquée pour les images de format QCIF.

Le nombre cifMPI indique, s'il est présent, l'intervalle minimal entre images (unité: 1/29,97) pour le codage et le décodage des images de format CIF et, s'il n'est pas présent, aucune capacité n'est indiquée pour les images de format CIF.

Le nombre cif4MPI indique, s'il est présent, l'intervalle minimal entre images (unité: 1/29,97) pour le codage et le décodage des images de format 4CIF et, s'il n'est pas présent, aucune capacité n'est indiquée pour les images de format 4CIF.

Le format cif16MPI indique, s'il est présent, l'intervalle minimal entre images (unité: 1/29,97) pour le codage et le décodage des images de format 16CIF et, s'il n'est pas présent, aucune capacité n'est indiquée pour les images de format 16CIF.

Le paramètre maxBitRate indique le débit maximal (100 bit/s) auquel l'émetteur peut transmettre la vidéo ou auquel le récepteur peut recevoir de la vidéo.

Les paramètres booléens unrestrictedVector (Annexe D/H.263), arithmeticCoding (Annexe E/H.263), advancedPrediction (Annexe F/H.263) et pbFrames (Annexe G/H.263), quand ils sont mis à "Vrai",

indiquent la capacité de transmettre et/ou de recevoir ces modes optionnels, définis dans les annexes à l'UIT-T H.263.

Le paramètre booléen `temporalSpatialTradeOffCapability`, quand il est mis à "Vrai", indique que le codeur peut modifier son compromis entre les résolutions temporelle et spatiale comme l'exige le terminal distant. Ce paramètre n'a pas de signification quand il fait partie des capacités de réception.

Le nombre entier `hrd-B` indique, lorsqu'il est présent, le paramètre B du décodeur HRD (Annexe B/H.263) (unité: 128 bits). Quand il n'est pas présent, la valeur par défaut définie dans l'Annexe B/H.263 est applicable. C'est une capacité de réception et cette capacité n'a pas de signification dans des ensembles de capacités d'émission.

Le nombre entier `bppMaxKb` indique, lorsqu'il est présent, le nombre maximal de bits pour une image codée que le récepteur peut recevoir et décoder correctement (unité: 1024 bits). Quand il n'est pas présent, la valeur par défaut définie dans la Rec. UIT-T H.263 est applicable. C'est une capacité de réception et cette capacité n'a pas de signification dans des ensembles de capacités d'émission.

Les capacités suivantes sont destinées à être utilisées dans certaines applications à très faible fréquence image telles que les applications de vidéosurveillance:

Le nombre `slowSqcifMPI` indique, s'il est présent, l'intervalle minimal entre images (unité: secondes par trame) pour le codage et/ou le décodage des images de format SQCIF. S'il n'est pas présent et si le nombre `sqcifMPI` n'est pas présent, aucune capacité n'est indiquée pour les images de format SQCIF. Si le nombre `sqcifMPI` est présent, le nombre `slowSqcifMPI` ne devra pas être présent.

Le nombre `slowQcifMPI` indique, s'il est présent, l'intervalle minimal entre images (unité: secondes par trame) pour le codage et/ou le décodage des images de format QCIF. S'il n'est pas présent et si le nombre `qcifMPI` n'est pas présent, aucune capacité n'est indiquée pour les images de format QCIF. Si le nombre `qcifMPI` est présent, le nombre `slowQcifMPI` ne devra pas être présent.

Le nombre `slowCifMPI` indique, s'il est présent, l'intervalle minimal entre images (unité: secondes par trame) pour le codage et/ou le décodage des images de format CIF. S'il n'est pas présent et si le nombre `cifMPI` n'est pas présent, aucune capacité n'est indiquée pour les images de format CIF. Si le nombre `cifMPI` est présent, le nombre `slowCifMPI` ne devra pas être présent.

Le nombre `slowCif4MPI` indique, s'il est présent, l'intervalle minimal entre images (unité: secondes par trame) pour le codage et/ou le décodage des images de format 4CIF. S'il n'est pas présent et si le nombre `cif4MPI` n'est pas présent, aucune capacité n'est indiquée pour les images de format 4CIF. Si le nombre `cif4MPI` est présent, le nombre `slowCif4MPI` ne devra pas être présent.

Le format `slowCif16MPI` indique, s'il est présent, l'intervalle minimal entre images (unité: secondes par trame) pour le codage et/ou le décodage des images de format 16CIF. S'il n'est pas présent et si le nombre `cif16MPI` n'est pas présent, aucune capacité n'est indiquée pour les images de format 16CIF. Si le nombre `cif16MPI` est présent, le nombre `slowCif16MPI` ne devra pas être présent.

Les valeurs des intervalles MPI sont applicables quand l'ensemble de tous les modes facultatifs pour lesquels une capacité est indiquée est utilisé, de même que lorsque n'importe quelle combinaison de ces modes est utilisée. Un terminal peut signaler la capacité MPI correspondant à un intervalle plus petit quand certaines options ne sont pas utilisées, en transmettant une autre structure `VideoCapability` comprenant cet intervalle MPI plus petit et indiquant l'ensemble réduit d'options.

Le paramètre booléen `errorCompensation`, quand il est mis à "Vrai", indique la capacité de transmettre et de recevoir une information de retour pour la compensation d'erreurs telle que l'illustre l'Appendice I/H.263. Quand il appartient à une capacité d'émission, il indique la capacité du codeur à traiter les indications `videoNotDecodedMB` et à compenser les erreurs. Quand il appartient à une capacité de réception, il indique la capacité du décodeur à détecter les macroblocs (MB) avec erreur, à les traiter en macroblocs non codés et à envoyer des indications `videoNotDecodedMBs` appropriées.

S'il est présent, le paramètre `enhancementLayerInfo` indique la capacité du codeur à émettre, ou la capacité du décodeur à recevoir, des trains binaires dans le mode d'échelonnabilité facultatif (Annexe O/H.263). `enhancementLayerInfo` est une séquence qui indique les paramètres de configuration du mode d'échelonnabilité.

S'il est présent, le paramètre `H263Options` indique la capacité de prendre en charge les modes facultatifs spécifiés dans la Rec. UIT-T H.263.

**EnhancementLayerInfo:** indique la capacité d'assurer le mode d'échelonnabilité spécifié dans la Rec. UIT-T H.263.

`baseBitRateConstrained` indique si la couche de base est forcée de ne pas dépasser le débit maximal dans la capacité vidéo, déduction faite de la somme des débits maximaux de chacune des options d'amélioration.

Lorsqu'il est présent, le paramètre `snrEnhancement` indique la présence d'une capacité de couche d'amélioration `snr`. La taille définie indique le nombre de couches `snrEnhancement` que le terminal est à même d'accepter dans une seule voie logique.

Lorsqu'il est présent, le paramètre `spatialEnhancement` indique la présence d'une capacité de couche d'amélioration spatiale. Un train binaire de couche d'amélioration contient une taille d'image qui est le double de la largeur et/ou le double de la hauteur du format d'image de la couche à laquelle elle fait référence. Pour qu'un terminal puisse assurer une amélioration à échelonnabilité spatiale dans une dimension (largeur ou hauteur), il doit également indiquer la capacité de prendre en charge le format d'image personnalisé associé nécessaire dans la couche d'amélioration. La taille définie indique le nombre de couches `spatialEnhancement` que le terminal est à même d'accepter dans une seule voie logique.

Lorsqu'il est présent, le paramètre `bPictureEnhancement` indique la présence d'une capacité de couche d'amélioration d'images B. La taille définie indique le nombre de couches `bPictureEnhancement` que le terminal est à même d'accepter dans une seule voie logique.

Le paramètre `EnhancementOptions`, dans la séquence `bPictureEnhancement`, indique les options additionnelles qu'un codeur peut émettre ou qu'un décodeur peut recevoir dans les images B.

`numberOfBPictures` indique le nombre maximal d'images B que le terminal peut prendre en charge entre des paires successives d'images de référence d'ancrage utilisées dans la prédiction des images B. Ainsi, si le nombre 2 est spécifié, deux images B peuvent être envoyées entre les paires d'images P ou d'autres images d'ancrage.

**EnhancementOptions:** indique les capacités relatives aux couches d'amélioration à échelonnabilité.

Les paramètres de la séquence `EnhancementOptions` ont la même définition sémantique que les paramètres de même nom de la séquence `H263VideoCapability`.

**H263Options:** indique la capacité d'assurer les modes facultatifs additionnels spécifiés dans la Rec. UIT-T H.263.

Le paramètre `advancedIntraCodingMode`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité d'émettre ou de recevoir le mode de codage INTRA avancé (de l'Annexe I/H.263).

Le paramètre `deblockingFilterMode`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité d'émettre ou de recevoir le mode filtre de déblocage (de l'Annexe J/H.263).

Le paramètre `improvedPBFramesMode`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité d'émettre ou de recevoir le mode trames PB améliorées (de l'Annexe M/H.263).

Le paramètre `unlimitedMotionVectors`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur ou du décodeur de prendre en charge la gamme des vecteurs cinétiques non restreints lorsque le mode vecteurs cinétiques non restreints (de l'Annexe D/H.263) est également indiqué.

unlimitedMotionVectors aura la valeur Faux si unrestrictedVector a la valeur Faux dans la même capacité H263VideoCapability ou le même mode H263VideoMode.

Le paramètre fullPictureFreeze, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur d'envoyer et celle du décodeur de recevoir des commandes de gel total d'image comme décrit à l'Annexe L/H.263.

Le paramètre partialPictureFreezeAndRelease, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur d'envoyer et celle du décodeur de recevoir des commandes de gel partiel d'image et de fin de gel comme décrit à l'Annexe L/H.263.

Le paramètre resizingPartPicFreezeAndRelease, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur d'envoyer et celle du décodeur de recevoir des commandes de redimensionnement de gel partiel d'image et de fin de gel comme décrit à l'Annexe L/H.263.

Le paramètre fullPictureSnapshot, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur d'envoyer et celle du décodeur de recevoir des instantanés complets du contenu vidéo comme décrit à l'Annexe L/H.263.

Le paramètre partialPictureSnapshot, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur d'envoyer et celle du décodeur de recevoir des instantanés partiels du contenu vidéo comme décrit à l'Annexe L/H.263.

Le paramètre videoSegmentTagging, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur d'envoyer et celle du décodeur de recevoir un étiquetage des segments du contenu vidéo comme décrit à l'Annexe L/H.263.

Le paramètre progressiveRefinement, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur d'envoyer et celle du décodeur de recevoir un étiquetage des raffinements progressifs comme décrit à l'Annexe L/H.263. En outre, lorsque la valeur est "Vrai", le codeur doit répondre aux diverses commandes de raffinement progressif doOneProgression, doContinuousProgressions, doOneIndependentProgression, doContinuousIndependentProgressions, progressiveRefinementAbortOne et progressiveRefinementAbortContinuous. Il doit également insérer les étiquettes de début et de fin de segment de raffinement progressif comme défini dans la Spécification des informations d'amélioration supplémentaire (Annexe L/H.263).

NOTE – L'étiquetage des raffinements progressifs peut être envoyé par un codeur et reçu par un décodeur même en l'absence d'une des diverses commandes susmentionnées.

Le paramètre dynamicPictureResizingByFour, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur ou du décodeur de prendre en charge le sous-mode de redimensionnement des images par un facteur de quatre (avec écrêtage) du mode implicite de rééchantillonnage de l'image de référence (Annexe P/H.263).

Le paramètre dynamicPictureResizingSixteenthPel, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur ou du décodeur de prendre en charge le redimensionnement d'une image de référence à n'importe quelle largeur et hauteur au moyen du mode implicite de rééchantillonnage de l'image de référence [Annexe P/H.263 (avec écrêtage)].

Le paramètre dynamicWarpingHalfPel, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur ou du décodeur de prendre en charge une opération arbitraire de distorsion d'image dans le mode de rééchantillonnage de l'image de référence [Annexe P/H.263 (avec tout mode de remplissage)] avec une précision au demi-pixel.

Le paramètre dynamicWarpingSixteenthPel, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur ou du décodeur de prendre en charge une opération arbitraire de distorsion d'image dans le mode de rééchantillonnage de l'image de référence [Annexe P/H.263 (avec tout mode de remplissage)] avec une précision au demi-pixel ou au seizième de pixel.

Si le paramètre `DynamicPictureResizingSixteenthPel` est mis à "Vrai", il en est de même pour le paramètre `DynamicPictureResizingByFour`. Si `DynamicWarpingSixteenthPel` est mis à "Vrai", les paramètres `DynamicWarpingHalfPel`, `DynamicPictureResizingByFour` et `DynamicPictureResizingSixteenthPel` ont la même valeur.

La déclaration de la capacité `dynamicPictureResizingByFour` pour un format d'image donné, appelé ici le format d'image initial, suppose la prise en charge d'un maximum de deux autres formats d'image, appelés ici formats d'image obtenus. Pour un format d'image initial de largeur  $W$  et de hauteur  $H$ , les formats d'image obtenus admis seront d'une largeur  $W/2$  et d'une hauteur  $H/2$ , ou d'une largeur  $W/4$  et d'une hauteur  $H/4$ , sous réserve qu'ils respectent les conditions suivantes: chaque format d'image obtenu sera admis pour autant que sa largeur ne soit pas inférieure à 128 et que sa hauteur ne soit pas inférieure à 96 (128 et 96 étant respectivement la largeur et la hauteur du format SQCIF). Les formats d'image obtenus seront admis pour les mêmes modes facultatifs – MPI (intervalle minimal entre images) et fréquence d'horloge – que pour le format d'image initial.

Le paramètre `independentSegmentDecoding`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur ou du décodeur de prendre en charge le mode de décodage indépendant des segments (Annexe R/H.263).

Le paramètre `slicesInOrder-NonRect`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur ou du décodeur de prendre en charge le sous-mode du mode structuré par tranches (Annexe K/H.263) dans lequel les tranches sont transmises dans l'ordre et contiennent des macroblocs dans l'ordre de balayage de l'image.

Le paramètre `slicesInOrder-Rect`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur ou du décodeur de prendre en charge le sous-mode du mode structuré par tranches (Annexe K/H.263) dans lequel les tranches sont transmises dans l'ordre, chaque tranche occupant une zone rectangulaire de l'image.

Le paramètre `slicesNoOrder-NonRect`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur ou du décodeur de prendre en charge le sous-mode du mode structuré par tranches (Annexe K/H.263), dans lequel les tranches contiennent des macroblocs dans l'ordre de balayage de l'image et ne doivent pas être impérativement transmises dans l'ordre.

Le paramètre `slicesNoOrder-Rect`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur ou du décodeur de prendre en charge le sous-mode du mode structuré par tranches (Annexe K/H.263), dans lequel les tranches occupent une zone rectangulaire de l'image et ne doivent pas être impérativement transmises dans l'ordre.

Le paramètre `alternateInterVLCMode`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur ou du décodeur de prendre en charge le mode de codage à longueur variable Inter (Annexe S/H.263).

Le paramètre `modifiedQuantizationMode`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur ou du décodeur de prendre en charge le mode de quantification modifié (Annexe T/H.263).

Le paramètre `reducedResolutionUpdate`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité du codeur ou du décodeur de prendre en charge le mode de rafraîchissement à résolution réduite défini à l'Annexe Q/H.263.

Le paramètre `videoBadMBsCap` remplit la même fonction dans la capacité `H263VideoCapability` que dans la capacité `H261VideoCapability`.

Le paramètre `dataPartitionedSlices`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité d'un codeur ou d'un décodeur à prendre en charge le mode *tranche de données segmentées* défini dans l'Annexe V/H.263. Le paramètre `dataPartitionedSlices` doit être mis à "Faux" si les paramètres `slicesInOrder-NonRect`, `slicesInOrder-Rect`, `slicesNoOrder-NonRect` et `slicesNoOrder-Rect` sont tous mis à "faux" dans le même message `H263Options`.

Le paramètre `fixedPointIDCT0`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité d'un codeur ou d'un décodeur à prendre en charge l'option IDCT 0 de référence définie dans l'Annexe W/H.263.

Le paramètre `interlacedFields`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité d'un codeur ou d'un décodeur à prendre en charge le codage de champs entrelacés défini dans l'Annexe W/H.263.

Le paramètre `currentPictureHeaderRepetition`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité d'un codeur ou d'un décodeur à prendre en charge la répétition de l'en-tête de l'image affichée, telle que définie dans l'Annexe W/H.263.

Le paramètre `previousPictureHeaderRepetition`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité d'un codeur ou d'un décodeur à prendre en charge la répétition de l'en-tête de l'image précédente, telle que définie dans l'Annexe W/H.263.

Le paramètre `nextPictureHeaderRepetition`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité d'un codeur ou d'un décodeur à prendre en charge la répétition de l'en-tête de l'image suivante (avec ou sans indication fiable de référence temporelle), telle que définie dans l'Annexe W/H.263.

Les paramètres `currentPictureHeaderRepetition`, `previousPictureHeaderRepetition` et `nextPictureHeaderRepetition`, lorsqu'ils sont mis à "vrai" et qu'ils font partie des capacités du récepteur, indiquent qu'un décodeur peut fonctionner de nouveau normalement après altération ou perte d'un en-tête d'image en remplaçant l'en-tête d'image altéré ou perdu par un en-tête d'image transmis conformément aux prescriptions de l'Annexe W/H.263.

Le paramètre `pictureNumber`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité d'un codeur à transmettre des numéros d'image conformément aux prescriptions de l'Annexe W/H.263 ou la capacité d'un codeur à détecter des pertes d'image de référence parmi les numéros d'image transmis.

Le paramètre `spareReferencePictures`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité d'un codeur à émettre des indications d'image de référence de réserve selon les modalités définies dans l'Annexe W/H.263 ou la capacité d'un décodeur à utiliser une image de référence de réserve s'il ne dispose pas de l'image de référence effective.

**TransparencyParameters:** indique les paramètres définissant une couche vidéo transparente.

Le paramètre `presentationOrder` indique la disposition des couches vidéo transparentes. Pendant l'échange de capacités, ce paramètre prend l'une des valeurs suivantes: 0, 1 ou 2. La valeur 0 indique que le type de transparence arrière-plan de l'image de référence (RPB, *reference picture background*) défini à l'Annexe L/H.263 est pris en charge; la valeur 1 indique qu'une image d'arrière-plan commandée de l'extérieur peut être utilisée; enfin, la valeur 2 indique que le train binaire peut spécifier l'utilisation d'un type de transparence arrière-plan de l'image de référence ou d'un type de transparence image d'arrière-plan commandée de l'extérieur. Pendant l'ouverture d'une voie logique, la valeur INTEGER (nombre entier) définit l'ordre de présentation. Une couche dotée d'un ordre de présentation plus élevé sera disposée au-dessus d'une couche ayant un ordre de présentation inférieur. On peut visualiser `presentationOrder` comme un axe perpendiculaire à l'écran, les valeurs du paramètre s'accroissant en direction du spectateur.

Les paramètres `offset-x` et `offset-y` indiquent le décalage, exprimé en huitièmes de pixel, de la couche transparente notifiée par rapport à la couche de base. Lorsque ces paramètres sont utilisés dans une capacité, ils indiquent la capacité de décaler l'emplacement de la couche vidéo transparente et leurs valeurs seront limitées à 1, 2, 4 ou 8, l'unité étant le huitième de pixel: une valeur égale à 4, par exemple, indique la capacité de décaler la couche transparente par incrément d'un demi-pixel.

Les paramètres `scale-x` et `scale-y` indiquent le facteur d'échelle à appliquer, dans les coordonnées x et y correspondantes, à la couche transparente notifiée avant l'établissement des couches vidéo, en unités par rapport à la couche de base. Dans un message de capacité, ils indiquent le facteur d'échelle maximal susceptible d'être appliqué: 1 indique que la remise à l'échelle n'est pas prise en charge, 2

signifie que la taille de la couche peut être doublée ou ne pas être mise à l'échelle, 3 indique que la taille de la couche peut être doublée, triplée ou ne pas être mise à l'échelle, etc.).

Le paramètre booléen **separateVideoBackChannel** indique, lorsqu'il est mis à "Vrai", que le terminal peut prendre en charge le mode voie logique séparée: aucune autre capacité vidéo ne doit être indiquée dans la même séquence H263VideoCapability: aucune valeur MPI (intervalle minimal entre images) ne doit être présente et les autres indicateurs de mode et contenus correspondants sont sans objet et doivent être à "Faux" ou absents. Lorsqu'il est envoyé dans un message de demande de mode, le paramètre separateVideoBackChannel avec la valeur "Vrai" doit représenter la seule capacité vidéo de H263VideoMode et indique que le récepteur souhaite recevoir une voie contenant uniquement des données de retour H.263. S'il figure dans le message OpenLogicalChannel, ce paramètre indique que la voie logique est destinée uniquement aux messages vidéo de retour et qu'aucun autre train binaire vidéo H.263 ne doit être transmis par cette voie logique.

**refPictureSelection**: indique la capacité de prendre en charge le mode de sélection de l'image de référence (Annexe N/H.263) et, éventuellement, la capacité de prendre en charge le mode de sélection de l'image de référence améliorée (Annexe U/H.263).

Si elle est présente, la séquence additionalPictureMemory indique la présence d'une quantité supplémentaire de mémoire, en sus de la quantité pouvant être utilisée par le décodeur normal qui n'accepte pas le mode de sélection de l'image de référence. S'il est absent, ce paramètre indique qu'il n'existe, pour le codeur de l'autre terminal, aucune information concernant la quantité additionnelle de mémoire que le décodeur peut utiliser. Si ce paramètre figure dans H263VideoMode, il indique la présence d'une quantité supplémentaire de mémoire image qui peut être utilisée pour le décodage.

Le paramètre sqcifAdditionalPictureMemory indique que le codeur peut envoyer ou que le décodeur peut recevoir un train binaire H.263 qui exige que le décodeur dispose d'une quantité additionnelle de mémoire pour enregistrer le nombre indiqué d'images SQCIF ou d'un format inférieur, horizontalement et verticalement, si la prise en charge du format personnalisé pour de telles images est indiquée dans le paramètre customPictureFormat.

Le paramètre qcifAdditionalPictureMemory indique que le codeur peut envoyer ou que le décodeur peut recevoir un train binaire H.263 qui exige que le décodeur dispose d'une quantité additionnelle de mémoire pour enregistrer le nombre indiqué d'images QCIF ou d'un format inférieur, horizontalement et verticalement, si la prise en charge du format personnalisé pour de telles images est indiquée dans le paramètre customPictureFormat. Le nombre d'espaces mémoire image indiqué dans le paramètre qcifAdditionalPictureMemory ne doit pas être supérieur au nombre d'images indiqué dans le paramètre sqcifAdditionalPictureMemory (s'il est présent).

Le paramètre cifAdditionalPictureMemory indique que le codeur peut envoyer ou que le décodeur peut recevoir un train binaire H.263 qui exige que le décodeur dispose d'une quantité additionnelle de mémoire pour enregistrer le nombre indiqué d'images CIF ou d'un format inférieur, horizontalement et verticalement, si la prise en charge du format personnalisé pour de telles images est indiquée dans le paramètre customPictureFormat. Le nombre d'espaces mémoire image indiqué dans le paramètre cifAdditionalPictureMemory ne doit pas être supérieur au nombre d'images indiqué dans les paramètres sqcifAdditionalPictureMemory ou qcifAdditionalPictureMemory (s'ils sont présents).

Le paramètre cif4AdditionalPictureMemory indique que le codeur peut envoyer ou que le décodeur peut recevoir un train binaire H.263 qui exige que le décodeur dispose d'une quantité additionnelle de mémoire pour enregistrer le nombre indiqué d'images 4CIF ou d'un format inférieur, horizontalement et verticalement, si la prise en charge du format personnalisé pour de telles images est indiquée dans le paramètre customPictureFormat. Le nombre d'espaces mémoire image indiqué dans le paramètre cif4AdditionalPictureMemory ne doit pas être supérieur au nombre d'images indiqué dans les paramètres sqcifAdditionalPictureMemory, qcifAdditionalPictureMemory ou cifAdditionalPictureMemory (s'ils sont présents).

Le paramètre `cif16AdditionalPictureMemory` indique que le codeur peut envoyer ou que le décodeur peut recevoir un train binaire H.263 qui exige que le décodeur dispose d'une quantité additionnelle de mémoire pour enregistrer le nombre indiqué d'images 16CIF ou d'un format inférieur, horizontalement et verticalement, si la prise en charge du format personnalisé pour de telles images est indiquée dans le paramètre `customPictureFormat`. Le nombre d'espaces mémoire image indiqué dans le paramètre `cif16AdditionalPictureMemory` ne doit pas être supérieur au nombre d'images indiqué dans les paramètres `sqcifAdditionalPictureMemory`, `qcifAdditionalPictureMemory`, `cifAdditionalPictureMemory` ou `cif4AdditionalPictureMemory` (s'ils sont présents).

Le paramètre `bigCpfAdditionalPictureMemory` indique que le codeur peut envoyer ou que le décodeur peut recevoir un train binaire H.263 qui exige que le décodeur dispose d'une quantité additionnelle de mémoire pour enregistrer le nombre indiqué d'images ayant un format personnalisé de la taille indiquée dans le paramètre `customPictureFormat`, qui sont plus grandes que le format 16CIF, horizontalement et verticalement. Le nombre d'espaces mémoire image indiqué dans le paramètre `bigCPFAdditionalPictureMemory` ne doit pas être supérieur au nombre d'images indiqué dans les paramètres `sqcifAdditionalPictureMemory`, `qcifAdditionalPictureMemory`, `cifAdditionalPictureMemory`, `cif4AdditionalPictureMemory` ou `cif16AdditionalPictureMemory` (s'ils sont présents).

Le paramètre `videoMux` indique, pendant la procédure d'échange de capacités, que le terminal peut prendre en charge le mode `VideoMux` décrit dans l'Annexe N/H.263. Quand ce paramètre est mis à "Vrai", le codeur ou le décodeur peuvent utiliser un train binaire vidéo contenant un message vidéo de retour. S'il figure dans `H263VideoMode`, ce paramètre indique qu'il est préférable de recevoir les messages vidéo de retour dans le mode `VideoMux`. Lorsqu'ils figurent dans `H263VideoMode`, les paramètres `videoMux` et `separateVideoBackChannel` ne doivent pas être mis à "Vrai".

`videoBackChannelSend` indique quel type de message vidéo de retour est accepté par le terminal. S'il figure dans `H263VideoMode`, il désigne le type de message de retour souhaité.

`none` indique que le codeur ne peut pas envoyer ou que le décodeur ne peut pas recevoir un train binaire H.263 demandant de retourner des messages, quels qu'ils soient.

`ackMessageOnly` indique que le codeur peut envoyer ou que le décodeur peut recevoir un train binaire H.263 demandant que seuls les messages d'acquiescement soient retournés.

`nackMessageOnly` indique que le codeur peut envoyer ou que le décodeur peut recevoir un train binaire H.263 demandant que seuls les messages d'acquiescement négatif soient retournés.

`ackOrNackMessageOnly` indique que le codeur peut envoyer ou que le décodeur peut recevoir un train binaire H.263 demandant de retourner soit les messages d'acquiescement soit les messages d'acquiescement négatif, pour un train binaire vidéo particulier.

`ackAndNackMessage` indique que le codeur peut envoyer ou que le décodeur peut recevoir un train binaire H.263 demandant de retourner les messages d'acquiescement et les messages d'acquiescement négatif.

Le paramètre `enhancedReferencePicSelect`, lorsqu'il est présent, indique la capacité du codeur ou du décodeur à utiliser le mode de sélection de l'image de référence améliorée de l'Annexe U/H.263. S'il peut utiliser ce mode de sélection, le codeur doit aussi pouvoir recevoir les trois messages de commande diversifiés `lostPicture`, `lostPartialPicture` et `recoveryReferencePicture` et prendre les mesures nécessaires pour rétablir la qualité des images décodées à l'extrémité distante.

Le paramètre `subPictureRemovalParameters`, lorsqu'il est présent, indique la capacité de prendre en charge la suppression de la sous-image de l'image de référence selon l'Annexe U/H.263.

Le paramètre `mpuHorizMBs` indique la taille horizontale, en macroblocs, de l'élément d'image minimal pour la suppression de la sous-image de l'image de référence selon l'Annexe U/H.263.

Le paramètre `mpuVertMBs` indique la taille verticale, en macroblocs, de l'élément d'image minimal pour la suppression de la sous-image de l'image de référence selon l'Annexe U/H.263.

Le paramètre `mpuTotalNumber` indique la capacité totale de la mémoire tampon multi-image en cas d'utilisation de la suppression de sous-image selon l'Annexe U/H.263 en unités d'image minimales.

**CustomPictureClockFrequency:** cette séquence indique la capacité de prendre en charge une fréquence d'horloge image personnalisée lorsqu'elle est présente en tant que capacité, ainsi que les paramètres de fréquence d'horloge image personnalisée lorsqu'elle figure dans les séquences `OpenLogicalChannel` et `RequestMode`.

Lorsque `customPictureClockFrequency` est utilisé dans `OpenLogicalChannel` et qu'il comprend plusieurs éléments, le train binaire vidéo peut passer d'une fréquence d'horloge image (PCF, *picture clock frequency*) à une autre à l'intérieur de cet ensemble d'éléments et à l'intérieur du même train binaire vidéo. Même s'il n'existe qu'une seule fréquence PCF dans cet ensemble, si une valeur MPI quelconque est envoyée pour la fréquence PCF normalisée à des niveaux plus élevés dans le même message (notamment dans la même structure `H263VideoCapability`), il est possible, dans le même train binaire, de basculer entre la fréquence PCF normalisée et la fréquence personnalisée. Si l'on souhaite indiquer que la fréquence PCF ne devrait pas changer dans le train binaire, des données s'appliquant à une seule fréquence PCF devraient être envoyées (soit uniquement les valeurs MPI pour la fréquence PCF normalisée soit uniquement la fréquence `customPictureClockFrequency`).

Le paramètre `clockConversionCode` indique le code de conversion d'horloge lorsque la fréquence d'horloge image personnalisée est utilisée dans la Rec. UIT-T H.263.

Le paramètre `clockDivisor` indique la représentation binaire naturelle de la valeur du diviseur d'horloge. La fréquence d'horloge image personnalisée est donnée par la formule  $1\ 800\ 000 / (\text{diviseur d'horloge} * \text{facteur de conversion d'horloge})$ , le résultat étant exprimé en Hz.

S'il est présent, le paramètre `sqcifMPI` indique l'intervalle minimal entre images [unités:  $1/(\text{fréquence d'horloge image personnalisée})$ ] pour le codage et/ou le décodage des images SQCIF. S'il est absent, aucune capacité relative aux images SQCIF n'est indiquée.

S'il est présent, le paramètre `qcifMPI` indique l'intervalle minimal entre images [unités:  $1/(\text{fréquence d'horloge image personnalisée})$ ] pour le codage et/ou le décodage des images QCIF. S'il est absent, aucune capacité relative aux images QCIF n'est indiquée.

S'il est présent, le paramètre `cifMPI` indique l'intervalle minimal entre images [unités:  $1/(\text{fréquence d'horloge image personnalisée})$ ] pour le codage et/ou le décodage des images CIF. S'il est absent, aucune capacité relative aux images CIF n'est indiquée.

S'il est présent, le paramètre `cif4MPI` indique l'intervalle minimal entre images [unités:  $1/(\text{fréquence d'horloge image personnalisée})$ ] pour le codage et/ou le décodage des images 4CIF. S'il est absent, aucune capacité relative aux images 4CIF n'est indiquée.

S'il est présent, le paramètre `cif16MPI` indique l'intervalle minimal entre images [unités:  $1/(\text{fréquence d'horloge image personnalisée})$ ] pour le codage et/ou le décodage des images 16CIF. S'il est absent, aucune capacité relative aux images 16CIF n'est indiquée.

**CustomPictureFormat:** cette séquence indique la capacité de prendre en charge un format d'image personnalisé lorsqu'elle est présente en tant que capacité, et des paramètres de format d'image personnalisé lorsqu'elle figure dans les séquences `OpenLogicalChannel` et `RequestMode`.

Les paramètres `maxCustomPictureWidth`, `maxCustomPictureHeight`, `minCustomPictureWidth` et `minCustomPictureHeight` indiquent la gamme de formats d'image, en unités de 4 pixels, qu'un codeur ou décodeur peut prendre en charge; ils indiquent également le format d'image demandé en cas d'utilisation avec `RequestMode`.

Le paramètre `standardMPI` indique l'intervalle minimal entre images (unités: 1/29,97) lorsque aucune fréquence d'horloge image personnalisée n'est utilisée.

Le paramètre `customPCF` indique les paramètres de fréquence d'horloge image personnalisée en cas d'utilisation avec le format d'image personnalisé.

Le paramètre `clockConversionCode` indique un code de conversion d'horloge en cas d'utilisation d'une fréquence d'horloge image personnalisée selon la Rec. UIT-T H.263.

Le paramètre `clockDivisor` indique la représentation binaire naturelle de la valeur du diviseur d'horloge. La fréquence d'horloge image personnalisée est donnée par la formule  $1\ 800\ 000 / (\text{diviseur d'horloge} * \text{facteur de conversion d'horloge})$ , le résultat étant exprimé en Hz.

Le paramètre `customMPI` indique l'intervalle minimal entre images [unités: 1/(fréquence d'horloge image personnalisée)] pour le codage et/ou le décodage d'images dans le format personnalisé.

Le paramètre `pixelAspectInformation` indique la capacité d'un codeur ou décodeur de prendre en charge divers rapports hauteur/largeur en pixels, ainsi que le rapport hauteur/largeur en pixels demandé en cas d'utilisation avec `RequestMode`.

Le paramètre `pixelAspectCode` indique la capacité de prendre en charge le rapport hauteur/largeur en pixels indiqué par le code `PAR` de la Rec. UIT-T H.263.

Le paramètre `extendedPAR: (width, height)` indique la capacité de prendre en charge le rapport hauteur/largeur en pixels indiqué par le code étendu de rapport hauteur/largeur en pixels (`EPAR`, *extended pixel aspect ratio*) de la Rec. UIT-T H.263.

## **H263VideoModeCombos**

Lorsqu'elle est présente, la séquence `h263VideoModeCombos` indique les dépendances entre les modes facultatifs de la Rec. UIT-T H.263. Les combinaisons de modes pour lesquelles des capacités sont indiquées dans `h263VideoModeCombos` ne sont pas implicitement autorisées à être utilisées avec d'autres modes facultatifs notifiés à des niveaux plus élevés du même message `H263Options`, `H263VideoCapability` ou `H263VideoMode`, sauf indication contraire dans le quatrième alinéa du présent paragraphe et dans le troisième alinéa du paragraphe suivant. Autrement dit, si la prise en charge de certaines variables booléennes de mode identiques à celles de la séquence `H263VideoModeCombos` est indiquée à des niveaux plus élevés de la syntaxe dans les séquences `h263Mode` ou `H263Capability`, ces modes ne sont pas censés s'appliquer également, dans des combinaisons découpées, avec les modes déclarés dans la séquence `h263VideoModeCombos`.

Le paramètre `h263VideoUncoupledModes` indique quels modes facultatifs H.263 peuvent être activés ou désactivés indépendamment les uns des autres pour une image selon une syntaxe correcte et quels modes peuvent être activés ou désactivés indépendamment des modes indiqués dans le paramètre `h263VideoCoupledModes` envoyé dans la même séquence `H263VideoModeCombos`.

`h263VideoCoupledModes` indique un ou plusieurs ensembles de modes facultatifs H.263 qui peuvent être activés ou désactivés conjointement pour une image dans un train binaire H.263, mais pour lesquels la capacité d'activer ou de désactiver indépendamment tout sous-ensemble de ces modes n'est pas implicite. Tout ensemble de modes indiqués comme étant couplés dans un message `h263VideoCoupledModes` peut être utilisé avec la totalité ou un sous-ensemble quelconque des modes indiqués comme étant dissociés dans le message `h263VideoUncoupledModes` à l'intérieur du même message `H263VideoModeCombos`. Il doit y avoir, dans chaque message `H263ModeComboFlags` d'un message `h263VideoCoupledModes`, au moins deux indicateurs booléens mis à "Vrai", et il ne doit pas y avoir d'ensemble d'indicateurs de mode mis à "Vrai" qui indique une combinaison couplée de modes qui n'est pas autorisée, au niveau syntaxique, dans la même image d'un train binaire H.263.

Certains éléments de service facultatifs de la Rec. UIT-T H.263 ne sont pas inclus dans les fanions de la séquence `H263ModeComboFlags` car on estime peu probable qu'ils nécessiteront un couplage

lors de leur implémentation. Plus précisément, il s'agit des éléments de service spécifiés dans l'Annexe L/H.263 (par exemple `fullPictureFreeze`, `partialPictureFreezeAndRelease` et `resizingPartPicFreezeAndRelease`) ainsi que des options portant sur les formats d'image et sur les fréquences d'horloge d'image. Si la prise en charge de certains de ces éléments est signalée à un niveau supérieur dans le même message `H263Options` ou `H263VideoCapability` ou `H263VideoMode`, ces éléments doivent fonctionner de façon découplée avec les combinaisons de mode signalées dans la séquence `H263VideoModeCombos`. On trouvera ci-après un exemple relativement complexe de l'utilisation des combinaisons de mode vidéo.

Cet exemple correspond au cas où la séquence `H263VideoCapability` indique que les options `advancedPrediction` et `unrestrictedVector` sont prises en charge. D'autre part, un message `H263Options` (contenu dans le même message `H263VideoCapability`), indique que le mode `dynamicPictureResizingByFour` est pris en charge, et un message `H263VideoModeCombos` (toujours dans le même message `H263VideoCapability`) comporte un message `h263VideoUncoupledModes` qui indique que le mode `advancedIntraCodingMode` est pris en charge de façon découplée alors qu'un message `h263VideoCoupledModes` indique que les options `modifiedQuantizationMode` et `slicesInOrder-NonRect` sont prises en charge de façon couplée. En d'autres termes, le train binaire vidéo (ne) peut contenir (que) des images assorties des combinaisons de mode suivantes: `None`, `advancedPrediction`, `unrestrictedVector`, `dynamicPictureResizing ByFour`, `advancedPrediction` avec `unrestrictedVector`, `advancedPrediction` avec `dynamicPictureResizingByFour`, `unrestrictedVector` avec `dynamicPictureResizingByFour`, `advancedPrediction` avec `unrestrictedVector` et avec `dynamicPictureResizingByFour`, `advancedIntraCodingMode`, `modifiedQuantizationMode` avec `slicesInOrder-NonRect`, et `advancedIntraCodingMode` avec `modifiedQuantizationMode` et avec `slicesInOrder-NonRect`.

### **H263ModeComboFlags**

Les paramètres de la séquence `H263ModeComboFlags` ont la même signification que les paramètres de même nom des séquences `H263VideoCapability` et `H263Options`.

Le paramètre `unlimitedMotionVectors` doit avoir la valeur `Faux` si le paramètre `unrestrictedVector` a la valeur `Faux` dans le même message `H263VideoUncoupledModes`. `unlimitedMotionVectors` doit avoir la valeur `Faux` si le paramètre `unrestrictedVector` doit avoir la valeur `Faux` dans le même message `H263VideoCoupledModes` et dans le message `H263VideoUncoupledModes` du même message `H263VideoModeCombos`.

Le paramètre `referencePicSelect`, lorsqu'il est mis à `"Vrai"`, indique la capacité du codeur ou du décodeur d'utiliser le mode de sélection de l'image de référence de la Rec. UIT-T H.263. Lorsqu'ils sont à `"Vrai"`, les paramètres spécifiques qui définissent comment utiliser le mode de sélection de l'image de référence doivent être envoyés dans le champ `refPictureSelection` du même message `H263Options`. `referencePicSelect` ne doit être à `"Vrai"` que si `refPicturesSelection` est présent dans le même `H263Options` message.

Le paramètre `enhancedReferencePicSelect` doit avoir la valeur `"Faux"` si le paramètre `referencePicSelect` à la valeur `"Faux"` dans le même message `H263VideoUncoupledModes`. Le paramètre `enhancedReferencePicSelect` doit avoir la valeur `"Faux"` si le paramètre `referencePicSelect` a la valeur `"Faux"` dans le même message `H263VideoCoupledModes` et dans le message `H263VideoUncoupledModes` du même message `H263VideoModeCombos`.

Le paramètre `dataPartitionedSlices` doit avoir la valeur `"Faux"` si les paramètres `slicesInOrder-NonRect`, `slicesInOrder-Rect`, `slicesNoOrder-NonRect` et `slicesNoOrder-Rect` ont tous la valeur `"Faux"` dans le même message `H263VideoUncoupledModes`. Le paramètre `dataPartitionedSlices` doit avoir la valeur `"Faux"` si les paramètres `slicesInOrder-NonRect`, `slicesInOrder-Rect`, `slicesNoOrder-NonRect` et `slicesNoOrder-Rect` ont tous la valeur `"Faux"` dans le même message `H263VideoCoupledModes` et dans le message `H263VideoUncoupledModes` du même message `H263VideoModeCombos`.

**IS11172 VideoCapability**: indique les capacités IS11172 [45].

Le paramètre `constrainedBitstream` indique la capacité de tenir compte des trains binaires dans lesquels le fanion `constrained_parameters` est mis à "1": une valeur mise à "Vrai" indique qu'une telle opération est possible, alors que la valeur mise à "Faux" indique qu'une telle opération n'est pas possible. Un codeur devra produire des trains binaires respectant les limites imposées par les champs optionnels (voir ci-dessous). Un décodeur devra pouvoir accepter tous les trains binaires respectant les limites indiquées par les champs optionnels. Les champs optionnels sont des nombres entiers dont les unités sont définies dans le Tableau B.3.

Le paramètre `videoBadMBsCap` remplit la même fonction dans la capacité `IS11172VideoCapability` que dans la capacité `H261VideoCapability`.

**Tableau B.3/H.245 – Unités pour le codage IS11172-2**

Codage ASN.1	Unité du paramètre cité
<code>videoBitRate</code>	400 bit/s
<code>vbvBufferSize</code>	16 384 bits
<code>samplesPerLine</code>	échantillons par ligne
<code>linesPerFrame</code>	lignes par trame
<code>pictureRate</code>	voir § 2.4.3.2 de IS11172-2
<code>luminanceSampleRate</code>	échantillons par seconde

**genericVideoCapability**: indique des capacités vidéo génériques.

#### B.2.2.6 Capacités audio

`AudioCapability` indique les capacités audio. L'indication de plusieurs capacités dans une même structure `AudioCapability` ne correspond pas à l'indication d'une capacité de traitements simultanés. La capacité de traitements simultanés peut être indiquée par des instances de capacité `AudioCapability` dans différents ensembles `AlternativeCapabilitySet` avec un descripteur de capacité `CapabilityDescriptor` unique.

La capacité d'émettre et/ou de recevoir de l'audio selon des Recommandations UIT-T de la série G est indiquée par un choix de nombres entiers. Quand un multiplex H.222.1 est utilisé, ces nombres se réfèrent à la taille disponible de la mémoire tampon STD (unité: 256 octets). Quand un multiplex H.223 est utilisé, ces nombres se réfèrent au nombre maximal de trames audio par unité AL-SDU. Quand un multiplex H.225.0 est utilisé, ces nombres se réfèrent au nombre maximal de trames audio par paquet: un point d'extrémité doit pouvoir recevoir n'importe quel nombre de trames par paquet jusqu'à la limite maximale indiquée dans la capacité `AudioCapability`; en outre, le point d'extrémité ne doit pas émettre un nombre de trames par paquet supérieur à la limite maximale indiquée dans sa capacité `AudioCapability` d'émission. La signification exacte des codages est indiquée dans le Tableau B.4.

**Tableau B.4/H.245 – Codages de l'audio selon des Recommandations UIT-T de la série G**

Codage ASN.1	Signification sémantique du codage
<code>g711Alaw64k</code>	Audio G.711 à 64 kbit/s, loi A
<code>g711Alaw56k</code>	Audio G.711 à 56 kbit/s, loi A tronquée jusqu'à 7 bits
<code>g711Ulaw64k</code>	Audio G.711 à 64 kbit/s, loi $\mu$
<code>g711Ulaw56k</code>	Audio G.711 à 56 kbit/s, loi $\mu$ tronquée à 7 bits

**Tableau B.4/H.245 – Codages de l'audio selon des Recommandations UIT-T de la série G**

Codage ASN.1	Signification sémantique du codage
g722-64k	Audio G.722, 7 kHz à 64 kbit/s
g722-56k	Audio G.722, 7 kHz à 56 kbit/s
g722-48k	Audio G.722, 7 kHz à 48 kbit/s
g7231	G.723.1 soit à 5,3 soit à 6,3 kbit/s
g728	Audio G.728 à 16 kbit/s
g729	Audio G.729 à 8 kbit/s
g729AnnexA	Audio selon l'Annexe A/G.729 à 8 kbit/s
g729wAnnexB	Audio G.729 à 8 kbit/s avec suppression des silences selon l'Annexe B/G.729
g729AnnexAwAnnexB	Audio selon l'Annexe A/G.729 à 8 kbit/s avec suppression des silences selon l'Annexe B/G.729
g7231AnnexCCapability	G.723.1 avec l'Annexe C/G.723.1
gsmFullRate	Transcodage de la parole à plein débit (GSM 06.10)
gsmHalfRate	Transcodage de la parole à mi-débit (GSM 06.20)
GsmEnhancedFullRate	Transcodage de la parole à plein débit amélioré (EFR, <i>enhanced full rate</i> ) (GSM 06.60)
g729Extensions	G.729 Extensions

**G7231:** indique la capacité de traitement par le codec audio G.723.1. Le paramètre `maxAl-sduAudioFrames` indique le nombre maximal de trames audio par unité AL-SDU. Le paramètre booléen `silenceSupression`, quand il est mis à Vrai, indique la capacité d'utiliser la suppression des silences définie dans l'Annexe A/G.723.1.

**G.7231AnnexCCapability:** indique la capacité de traitement par le codec audio Annexe C/G.723.1. Le paramètre `maxAl-sduAudioFrames` indique le nombre maximal de trames audio par unité AL-SDU. Le paramètre booléen `silenceSupression`, quand il est mis à vrai, indique la capacité d'utiliser la compression des silences définie dans l'Annexe A/G.723.1. Le paramètre `g723AnnexCAudioMode` ne devra pas être présent quand le paramètre `G7231AnnexCCapability` est inclus dans un message `TerminalCapabilitySet`, mais devra être présent quand le paramètre `G7231AnnexCCapability` est inclus dans le message `OpenLogicalChannel`. Les champs `highRateMode0`, `highRateMode1`, `lowRateMode0`, `lowRateMode1`, `sidMode0`, et `sidMode1`, indiquent le nombre d'octets par trame pour chacun des modes audio et de protection d'erreurs selon la Rec. UIT-T G.723.1 et l'Annexe C/G.723.1 qui seront utilisés sur la voie logique.

**IS11172AudioCapability:** indique la capacité de traitement du signal audio codé selon l'ISO/CEI 11172-3 [46].

Les paramètres booléens qui sont mis à la valeur "Vrai" indiquent que le mode particulier de fonctionnement est possible, alors que la mise à la valeur "Faux" indique que ce mode n'est pas possible. Les paramètres booléens `audioLayer1`, `audioLayer2` et `audioLayer3` indiquent quelles couches de codage audio peuvent être traitées. Les paramètres booléens `audioSampling32k`, `audioSampling44k1` et `audioSampling48k` indiquent quelles sont les fréquences qui peuvent être utilisées parmi les fréquences d'échantillonnage de l'audio de 32 kHz, 44,1 kHz et 48 kHz respectivement. Les paramètres booléens `singleChannel` et `twoChannels` indiquent la capacité de fonctionnement respectivement sur un canal unique et sur un canal stéréo/double. Le nombre entier `bitRate` indique la capacité maximale en termes de débit, kbits/s.

**IS13818AudioCapability:** indique la capacité de traitement du signal audio codé selon l'ISO/CEI 13818-3 [47].

Les paramètres booléens qui sont mis à la valeur "Vrai" indiquent que le mode particulier de fonctionnement est possible, alors que la mise à la valeur "Faux" indique que ce mode n'est pas possible. Les variables booléennes audioLayer1, audioLayer2 et audioLayer3 indiquent quelles couches de codage audio peuvent être traitées. Les variables booléennes audioSampling16k, audioSampling22k05, audioSampling24k, audioSampling32k, audioSampling44k1 et audioSampling48k indiquent quelles sont les fréquences qui peuvent être utilisées parmi les fréquences d'échantillonnage de l'audio de 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz et 48 kHz respectivement.

Les paramètres booléens relatifs au fonctionnement à plusieurs canaux indiquent la capacité de fonctionner dans les modes particuliers, comme cela est spécifié dans le Tableau B.5.

**Tableau B.5/H.245 – Codages pour les canaux multiples selon l'ISO/CEI 13818-3**

<b>Codage ASN.1</b>	<b>Signification sémantique du codage</b>
singleChannel	Mode monocanal utilisant la configuration 1/0. Mode canal unique (comme dans l'ISO/CEI 11172-3).
twoChannels	Mode à deux canaux utilisant la configuration 2/0. Mode canal stéréo ou à deux canaux (comme dans l'ISO/CEI 11172-3).
threeChannels2-1	Mode à trois canaux utilisant la configuration 2/1. Canaux gauche, droit et canal d'ambiance unique.
threeChannels3-0	Mode à trois canaux utilisant la configuration 3/0. Canaux gauche, centre et droit, sans canal d'ambiance.
fourChannels2-0-2-0	Mode à quatre canaux, utilisant la configuration 2/0 + 2/0. Canaux gauche et droit du premier programme, et gauche et droit du second programme.
fourChannels2-2	Mode à quatre canaux utilisant la configuration 2/2. Canaux gauche et droit et canaux d'ambiance gauche et droit.
fourChannels3-1	Mode à quatre canaux utilisant la configuration 3/1. Canaux gauche, centre et droit, et canal d'ambiance unique.
fiveChannels3-0-2-0	Mode à cinq canaux utilisant la configuration 3/0 + 2/0. Canaux gauche, centre et droit du premier programme et gauche et droit du second programme.
fiveChannels3-2	Mode à cinq canaux utilisant la configuration 3/2. Canaux gauche, centre et droit, canaux d'ambiance gauche et droit.

Le paramètre booléen lowFrequencyEnhancement indique la capacité de prise en charge d'un canal de renforcement des basses fréquences.

Le paramètre booléen multilingual, quand il est mis à "Vrai", indique la capacité de disposer d'un nombre de canaux multilingues allant jusqu'à sept, et quand il est mis à "Faux", aucun canal multilingue n'est disponible.

Le nombre entier bitRate indique la capacité maximale en termes de débit audio, en kbits/s.

**GSMAudioCapability:** indique les capacités relatives aux codecs audio de transcodage de la parole à plein débit, à mi-débit et à plein débit amélioré GSM. Le paramètre audioUnitSize indique le nombre maximal d'octets à envoyer dans chaque paquet; le paramètre comfortNoise, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique la capacité de prendre en charge le traitement du bruit de confort pour la voie de conversation à plein débit, à mi-débit et à plein débit amélioré (GSM 06.12, GSM 06.22, GSM 06.62) et le paramètre scrambled, lorsqu'il est mis à "Vrai" indique la capacité de prendre en

charge le brouillage des bits pour les voies de conversation à plein débit, à mi-débit et à plein débit amélioré (GSM 06.10, GSM 06.20, GSM 06.60).

**genericAudioCapability**: indique des capacités audio génériques.

**g729Extensions**: indique la capacité des modes optionnels supplémentaires de la Rec. UIT-T G.729. Ce code ne sera pas utilisé pour indiquer les capacités correspondant aux Annexes A et B pour lesquelles existent les codes **g729AnnexA**, **g729AnnexB** et **g729AnnexAwAnnexB**.

**audioUnit**:

- pour un multiplex H.222, indique la taille du tampon STD en unités de 256 octets;
- pour un multiplex H.223, le nombre maximal de trames audio par unité AL-SDU;
- pour un multiplex H.225.0, le nombre maximal de trames audio par unité par paquet.

**audioUnit** sera présent pour l'échange de capacité. Il peut être présent pour une demande de mode.

**annexA**, lorsque ce paramètre est "Vrai" indique la capacité d'émettre et de recevoir des signaux audio Annexe A/G.729 à 8 kbit/s, au lieu de signaux de type G.729 (corps de la Rec.).

**annexB**, lorsque ce paramètre est "Vrai" indique la capacité de suppression des silences selon l'Annexe B/G.729.

**annexD**, lorsque ce paramètre est "Vrai" indique la capacité d'émettre et de recevoir des signaux audio Annexe D/G.729 à 6,4 kbit/s.

**annexE**, lorsque ce paramètre est "Vrai" indique la capacité d'émettre et de recevoir des signaux audio Annexe E/G.729 à 11,8 kbit/s.

**annexF**, lorsque ce paramètre est "Vrai" indique la capacité de suppression des silences selon l'Annexe F/G.729.

**annexG**, lorsque ce paramètre est "Vrai" indique la capacité de suppression des silences selon l'Annexe G/G.729.

**annexH**, lorsque ce paramètre est "Vrai" indique la capacité de basculement entre le fonctionnement à 6,4 kbit/s (Annexe D/G.729) et 11,8 kbit/s (Annexe E/G.729).

### B.2.2.7 Capacités d'application de données

DataApplicationCapability indique les capacités de mise en œuvre de transmission de données. L'indication de plusieurs capacités dans une même structure DataApplicationCapability ne correspond pas à l'indication d'une capacité de traitements simultanés. La capacité de traitements simultanés peut être indiquée par des instances de structure DataApplicationCapability dans différents ensembles AlternativeCapabilitySet avec un descripteur CapabilityDescriptor unique.

Les Recommandations faisant référence à la présente Recommandation peuvent imposer des restrictions sur certains des modes pouvant être signalés.

Certaines des capacités de données nécessitent des voies logiques bidirectionnelles, par exemple pour mettre en œuvre un protocole de retransmission. Cette exigence est implicitement incluse dans les codages de capacités appropriés.

**DataApplicationCapability**: est une énumération d'applications de données et de débits. Chaque application de données indiquée doit avoir pour support une ou plusieurs capacités de protocoles DataProtocolCapability.

Le paramètre maxBitRate indique le débit maximal (unité: 100 bit/s) auquel un émetteur peut envoyer des données vidéo ou auquel un récepteur peut recevoir les données d'application en cause.

Le paramètre t120 indique la capacité de prise en charge du protocole T.120 [32].

Le paramètre dsm-cc indique la capacité de prise en charge du protocole DSM-CC [48].

Le paramètre userData indique la capacité de prise en charge des données d'un utilisateur non spécifié émanant de ports de données externes.

Le paramètre t84 indique la capacité de prise en charge du transfert d'images (JPEG, JBIG, télécopie Gr.3/4) de type T.84 [31].

Le paramètre t434 indique la capacité de prise en charge du transfert de fichiers binaires télématiques T.434 [35].

Le paramètre h224 indique la capacité de prise en charge du protocole de commande de dispositif simplex en temps réel H.224 [11].

Le paramètre nlpid indique la capacité de prise en charge du protocole de la couche Réseau spécifié par nlpidData défini dans l'ISO/CEI TR 9577 [53]. Ces protocoles incluent notamment le protocole Internet (IP, *Internet protocol*) et le protocole point à point (PPP) de l'IETF.

NOTE – L'usage de NLPID est largement décrit dans le document RFC 1490, "*Multiprotocol Interconnect over Frame Relay*".

Le paramètre dsvdControl indique la capacité du terminal DSVD à prendre en charge un canal de commande hors bande.

Le paramètre h222DataPartitioning indique la capacité à modifier et restreindre la subdivision des données conformément à la Rec. UIT-T H.262, comme cela est spécifié dans la Rec. UIT-T H.222.1, dans laquelle les données d'amélioration sont transmises par un canal de données figurant dans la liste des capacités DataProtocolCapability.

t30fax: ce codage indique la capacité d'utiliser le mode analogique (G3V) de l'Annexe C/T.30, comme spécifié dans la Rec. UIT-T T.39 pour les modes DSVF/MSVF.

t140: ce codage indique la capacité d'utiliser le protocole de conversation par texte T.140, comme spécifié dans la Rec. UIT-T T.140.

t38fax: ce codage indique un protocole de données conforme à la Rec. UIT-T T.38 [29].

Les champs **version**, **t38FaxRateManagement**, **t38FaxUdpOptions** et **t38FaxTcpOptions** sont définis dans la Rec. UIT-T T.38.

Le booléen fillBitRemoval indique, lorsqu'il est à "Vrai", que la passerelle/le terminal a la capacité de supprimer et d'insérer des bits de remplissage.

Le booléen transcodingJBIG indique, lorsqu'il est à "Vrai", que la passerelle a la capacité d'opérer un transcodage en temps réel entre la compression de ligne et JBIG pour le transfert sur le réseau IP.

Le booléen transcodingMMG indique, lorsqu'il est à "Vrai", que la passerelle a la capacité d'opérer un transcodage en temps réel entre la compression de ligne et MMG pour le transfert sur le réseau IP.

genericDataCapability indique des capacités de données génériques. Lorsque maxBitRate est inclus dans genericDataCapability, sa valeur sera identique à celle de maxBitRate figurant dans DataApplicationCapability.

**DataProtocolCapability**: contient une énumération de protocoles de données.

v14buffered indique la capacité de prise en charge d'une application de données spécifiée, en utilisant la conversion V.14 [36] avec une mémoire tampon.

v42lapm indique la capacité de prise en charge d'une application de données spécifiée, en utilisant le protocole LAPM défini dans la Rec. UIT-T V.42 [38].

hdlcFrameTunnelling indique la capacité de prise en charge d'une application de données spécifiée, en utilisant la mise en tunnel de trames HDLC. Se référer au § 4.5.2 de l'ISO/CEI 3309 [44].

h310SeparateVCStack indique la capacité de prise en charge d'une application de données spécifiée, en utilisant la pile de protocoles définie dans la Rec. UIT-T H.310 pour le transport des messages H.245 dans un canal virtuel ATM différent de celui utilisé pour les communications audiovisuelles.

h310SingleVCStack indique la capacité de prise en charge d'une application de données spécifiée, en utilisant la pile de protocoles définie dans la Rec. UIT-T H.310 pour le transport des messages H.245 dans le même canal virtuel ATM que celui utilisé pour les communications audiovisuelles.

transparent indique la capacité de prise en charge d'une application de données spécifiée, en utilisant un transfert de données transparent.

v120: l'utilisation de v120 fait l'objet d'un complément d'étude dans la Rec. UIT-T H.323.

Le paramètre separateLANStack indique qu'une pile de transport séparée sera utilisée pour le transport des données. L'intention d'une liaison de réseau distincte pour les données est indiquée par le type de données dataType dans OpenLogicalChannel qui est réduite à la valeur h310SeparateVCStack ou separateLANStack de l'énumération DataProtocolCapability. Quand la capacité DataApplicationCapability choisie est égale à t120, ces choix impliquent l'utilisation du profil de base T.123 pour les RNIS-LB et les réseaux locaux respectivement. D'autres profils de réseaux locaux peuvent être choisis par une capacité DataProtocolCapability de type nonStandard.

Si le paramètre separateLANStack est choisi et si le paramètre separateStack est présent dans la demande OpenLogicalChannel, le récepteur devrait tenter d'établir la pile indiquée. Il doit répondre par le message OpenLogicalChannelAck en cas de succès, sinon il répondra par le message OpenLogicalChannelReject avec une raison appropriée.

Si le paramètre separateLANStack est choisi et si le paramètre separateStack est absent dans la demande OpenLogicalChannel, le récepteur devrait fournir un paramètre separateStack approprié dans sa réponse OpenLogicalChannelAck. Le récepteur de cette réponse (le demandeur initial) devrait alors tenter d'établir la pile indiquée. Il doit émettre un message CloseLogicalChannel en cas d'échec.

Si le paramètre separateLANStack est choisi et si le paramètre separateStack est présent dans la demande OpenLogicalChannel, on peut y substituer le paramètre separateStack dans la réponse OpenLogicalChannelAck. Si le demandeur initial ne tolère pas de substitution, il doit émettre le message CloseLogicalChannel.

Si le paramètre separateLANStack est choisi et si le paramètre separateStack est absent dans la demande OpenLogicalChannel, de même que dans la réponse OpenLogicalChannelAck, le demandeur initial peut déduire que le répondeur ne comprend pas ces extensions en langage ASN.1 et devrait émettre un message CloseLogicalChannel pour se remettre dans un état normal.

La paramètre v76wCompression indique la capacité de prise en charge d'une compression de données sur un canal de données V.76.

Le paramètre tcp indique la capacité de prise en charge du protocole TCP/IP pour cette application.

Le paramètre udp indique la capacité de prise en charge du protocole UDP pour cette application.

**T84Profile:** indique les types de profil d'images fixes que le terminal peut utiliser.

t84Unrestricted ne fournit pas d'indication sur le type d'images fixes T.84 que le terminal peut utiliser: les informations de la couche T.84 devraient être utilisées pour déterminer si une image particulière peut être reçue.

t84Restricted indique le type d'images fixes T.84 que le terminal peut utiliser.

qcif indique que l'image couleur de type séquentiel YCrCb peut être utilisée avec une résolution QCIF.

cif indique que l'image couleur de type séquentiel YCrCb peut être utilisée avec une résolution CIF.

ccir601Seq indique que l'image couleur de type séquentiel YCrCb peut être utilisée avec une résolution CCIR601.

ccir601Prog indique que l'image couleur de type progressif YCrCb peut être utilisé avec une résolution CCIR601.

hdtvSeq indique que l'image couleur de type séquentiel YCrCb peut être utilisée avec une résolution TVHD.

hdtvProg indique que l'image couleur de type progressif YCrCb peut être utilisée avec une résolution TVHD.

g3FacsMH200×100 indique qu'une image de télécopie Groupe 3 MH (Huffman modifié) codée sur deux niveaux en séquentiel à résolution normale (200×100 ppi) peut être utilisée.

g3FacsMH200×200 indique qu'une image de télécopie Groupe 3 MH (Huffman modifié) codée sur deux niveaux en séquentiel à résolution élevée (200×200 ppi) peut être utilisée.

g4FacsMMR200×100 indique qu'une image de télécopie Groupe 4 MMR (modification de Reed modifié) codée sur deux niveaux en séquentiel à résolution normale (200×100 ppi) peut être utilisée.

g4FacsMMR200×200 indique qu'une image de télécopie Gr. 4 MMR (modification de Reed modifié) codée sur deux niveaux en séquentiel à résolution élevée (200×200 ppi) peut être utilisée.

jbig200×200Seq indique qu'une image à deux niveaux de gris codée en JBIG sur deux niveaux en séquentiel à la résolution 200×200 ppi peut être utilisée.

jbig200×200Prog indique qu'une image à deux niveaux de gris codée en JBIG sur deux niveaux en progressif à la résolution 200×200 ppi peut être utilisée.

jbig300×300Seq indique qu'une image à deux niveaux de gris codée en JBIG sur deux niveaux en séquentiel à la résolution 300×300 ppi peut être utilisée.

jbig300×300Prog indique qu'une image à deux niveaux de gris codée en JBIG sur deux niveaux en progressif à la résolution 300×300 ppi peut être utilisée.

DigPhotoLow indique qu'une image couleur codée selon JPEG en séquentiel, peut être utilisée pour une taille d'image allant jusqu'à 720×576.

digPhotoMedSeq indique qu'une image couleur codée selon JPEG en séquentiel peut être utilisée pour une taille d'image allant jusqu'à 1140×1152.

digPhotoMedProg indique qu'une image couleur codée selon JPEG en progressif peut être utilisée pour une taille d'image allant jusqu'à 1440×1152.

digPhotoHighSeq indique qu'une image couleur codée selon JPEG en séquentiel peut être utilisée pour une taille d'image allant jusqu'à 2880×2304.

digPhotoHighProg indique qu'une image couleur codée selon JPEG en progressif peut être utilisée pour une taille d'image allant jusqu'à 2880×2304.

#### **B.2.2.8 Capacités de chiffrement, d'authentification et d'intégrité**

La séquence EncryptionCapability, si elle est présente, indique les capacités de chiffrement d'un terminal pour chaque type de média. Le domaine d'application du chiffrement indique si celui-ci doit être appliqué au train binaire entier, à une partie du train binaire d'une manière normalisée ou à une partie du train binaire d'une manière non normalisée. L'algorithme choisit l'algorithme de chiffrement.

La séquence `AuthenticationCapability`, si elle est présente, indique que les éléments d'authentification de la Rec. UIT-T H.235 [16] sont pris en charge par le terminal. `antiSpamAlgorithm` indique la méthode et l'algorithme utilisés pour assurer les contre-mesures pour faire face aux attaques de submergement et de refus de service.

La séquence `IntegrityCapability`, si elle est présente, indique que les éléments d'intégrité de la Rec. UIT-T H.235 [16] sont pris en charge par le terminal.

### B.2.2.9 Capacités de conférence

La séquence `ConferenceCapability` indique des capacités de conférence telles que la capacité de prendre en charge la conduite de la conférence comme décrit dans la Rec. UIT-T H.243.

Le paramètre `videoIndicateMixingCapability` sera défini comme le VIM de la Rec. UIT-T H.230.

### B.2.2.10 Capacités d'entrée utilisateur

`UserInputCapabilities` indique quels paramètres du message `UserInputIndication` sont pris en charge par le terminal. Le paramètre `basicString` indique que le terminal accepte l'option `basicString` de `userInputSupportIndication`; `iA5String` indique que le terminal accepte l'option `iA5String` de `userInputSupportIndication` et `generalString` indique que le terminal accepte l'option `generalString` de `userInputSupportIndication`. `Dtmf` indique que le terminal accepte le mode dtmf avec les éléments `signal` et `signalUpdate` du message `userInputIndication`. `Hookflash` indique que le terminal accepte le signal de raccrochage avec les éléments `signal` et `signalUpdate` du message `userInputIndication`.

### B.2.2.11 Capacités génériques

Le type `GenericCapability` permet de spécifier de nouvelles capacités de manière telle qu'il n'est pas nécessaire de publier une nouvelle version de la syntaxe H.245. Ce moyen générique de spécifier des capacités permet aux dispositifs raccordés à un réseau (entités MC par exemple) de déterminer le mode de fonctionnement commun le plus élevé sans connaître en détails la capacité utilisée. Il permet de définir des descriptions de capacités fondées sur des normes de l'UIT-T ou d'autres normes (y compris les descriptions de capacités propriétaires). Les descriptions de capacités fondées sur des normes de l'UIT-T doivent être annexées à la présente Recommandation. Les descriptions de capacités fondées sur d'autres normes peuvent être publiées sous n'importe quelle forme appropriée.

Le champ `capabilityIdentifieur` indique le type de capacité défini. Les descriptions de capacités fondées sur des normes de l'UIT-T utiliseront l'identificateur d'objet `standard`, tandis que les descriptions de capacités fondées sur d'autres normes et les descriptions de capacités propriétaires utiliseront l'élément `standard`, `h221NonStandard`, `uuid` ou `domainBased`, selon le cas.

Le champ `subIdentifieur` indique un type ou un ensemble de paramètres associé au champ `capabilityIdentifieur`.

Le champ `maxBitRate` indique le débit maximal auquel la capacité peut fonctionner au moment de l'échange des capacités ainsi que le débit effectif à utiliser au moment de la signalisation d'ouverture de voie logique. Il sera présent chaque fois qu'une valeur peut être indiquée et lorsque la spécification de la description de capacité considérée l'exige. Il est défini séparément de sorte que les intermédiaires sur le trajet de signalisation puissent savoir quelle largeur de bande est utilisée sans connaître en détails chaque capacité.

Les paramètres de la capacité peuvent être décrits sous la forme d'une combinaison quelconque des champs `collapsing`, `nonCollapsing` et `nonCollapsingRaw`, avec le champ `transport`, tel que spécifié dans la description de capacité.

Le champ `collapsing` indique des capacités qui sont décrites de manière telle qu'une entité MC puisse combiner les capacités d'un certain nombre de points d'extrémités et construire un ensemble

de capacités commun en utilisant un ensemble simple de règles sans connaître en détails le codec individuel.

Le champ **nonCollapsing** indique des capacités décrites dans la même syntaxe que celle utilisée pour le champ **collapsing** mais qui ne peuvent pas être traitées par une entité MC. Dans ce cas, la sémantique de **ParameterValue** est modifiée pour indiquer uniquement des valeurs et non des règles de centralisation (collapsing). Par exemple, **unsignedMin** et **unsignedMax** ont la même sémantique et indiquent simplement un paramètre entier de 16 bits.

Le champ **nonCollapsingRaw** indique des capacités au moyen d'une chaîne d'octets. Typiquement, ce champ peut être constitué d'une structure de données codée selon les règles PER de l'ASN.1. A noter qu'une entité MC doit obligatoirement connaître les capacités décrites de cette manière pour pouvoir les utiliser.

Le champ **transport** indique des paramètres de transport propres à la capacité décrite.

Au moment de la spécification des descriptions de capacités, il est recommandé de définir autant de paramètres que possible dans la catégorie **collapsing**, car seuls les paramètres définis de cette manière seront traités à coup sûr et pas simplement retransmis par les éléments de réseau.

**GenericParameter** indique un ou plusieurs paramètres de capacité.

Le champ **parameterIdentifieur** permet d'indiquer la valeur des paramètres de type standard (c'est-à-dire définis dans la description de capacités) et des paramètres de type propriétaire. Les paramètres définis dans la description de capacité utilisent la forme **standard**, qui identifie chaque paramètre par un entier. Les paramètres qui sont des extensions propriétaires utilisent la forme **h221NonStandard**, **uuid** ou **domainBased**.

Le champ **parameterValue** indique la valeur du paramètre. La présence d'un paramètre **logical** indique que le point d'extrémité prend en charge l'option que le paramètre représente. Le champ **booleanArray** contient jusqu'à huit variables booléennes indépendantes. Les champs **unsignedMin** et **unsignedMax** indiquent un paramètre au moyen d'un entier non signé de 16 bits. Les champs **unsigned32Min** et **unsigned32Max** indiquent un paramètre au moyen d'un entier non signé de 32 bits. Le champ **octetString** indique un paramètre sous la forme d'une chaîne d'octets. Le champ **genericParameter** indique une séquence de paramètres qui ont été regroupés à ce niveau de la hiérarchie des capacités.

Pour qu'une entité MC puisse combiner des descriptions de capacité de plusieurs points d'extrémité pour former une description de capacité commune, dans le cas d'une capacité dont l'entité MC n'a pas de connaissance intégrée, elle doit d'abord ignorer tous les paramètres qui ne sont pas pris en charge par tous les points d'extrémité susceptibles – ainsi qu'en a décidé l'entité MC – d'utiliser une capacité particulière. Alors, pour chacun des paramètres des points d'extrémité candidats ayant le même **parameterIdentifieur**, l'entité MC doit:

- exécuter un "et" logique dans le cas du champ **booleanArray**;
- choisir la valeur minimale dans le cas du champ **unsignedMin** ou **unsigned32Min**;
- choisir la valeur maximale dans le cas du champ **unsignedMax** ou **unsigned32Max**.

Le champ **supersedes** permet à une description de capacité de contenir un groupe de paramètres parmi lesquels un seul doit être sélectionné lorsqu'une description de capacité commune est déterminée. Il pourrait servir dans le cas d'un codec vidéo qui prend en charge des résolutions SQCIF, QCIF et CIF avec différents intervalles minimaux entre images. La valeur de **parameterIdentifieur** se rapporte à un paramètre au même niveau d'imbrication. Plusieurs champs **supersedes** sont inclus avec un paramètre de manière à pouvoir exprimer un arbre de dépendances du paramètre, comme dans la description de capacité H.262. Chacun des paramètres identifiés dans le champ **supersedes** doit être ignoré de la description de capacité commune. Les paramètres que les

paramètres éliminés remplacent seront ignorés à leur tour et ce processus sera répété jusqu'à ce que tous les paramètres remplacés soient ignorés.

Cette opération aboutit à la description de capacité commune.

NOTE – Une entité MC qui a une connaissance intégrée d'une description de capacité particulière peut utiliser son propre ensemble de règles pour produire une description de capacité commune.

#### **B.2.2.12 Capacités des trains multiplexés**

Le paramètre `multiplexedStreamCapability` indique la capacité de prendre en charge un train multiplexé sur une voie logique unique.

Le paramètre `multiplexFormat` indique le protocole de multiplexage pris en charge.

Le paramètre `controlOnMuxStream`, lorsqu'il est mis à la valeur "vrai", indique que la signalisation sur voie logique du flux multiplexé est assurée sur la voie de commande transportée sur le flux multiplexé. Lorsque ce paramètre est mis à la valeur "faux", la signalisation sur voie logique du flux multiplexé est assurée sur la voie de commande H.245. Lorsque le paramètre `controlOnMuxStream` est mis à la valeur "faux" et que le paramètre `multiplexFormat` correspond au paramètre `H223Capability`, une seule voie logique, au plus, doit être ouverte pour le flux multiplexé H.223. Le paramètre `controlOnMuxStream` doit être mis à la valeur "faux" lorsque le paramètre `MultiplexFormat` correspond au paramètre `h222Capability`.

Le paramètre `capabilityOnMuxStream`, lorsqu'il est présent, indique l'ensemble de capacités du flux multiplexé. Ces capacités sont indiquées à l'aide d'un ensemble `AlternativeCapabilitySet`. Cet ensemble `AlternativeCapabilitySet` ne doit pas inclure la capacité `multiplexedStreamTransmission`. Lorsqu'il est absent, l'ensemble de capacités du flux multiplexé doit être échangé sur la voie de commande qui est transportée sur le flux multiplexé, une fois la voie logique du flux multiplexé ouverte.

#### **B.2.2.13 Charge utile RTP pour la capacité d'événement de téléphonie audio et la capacité de tonalité audio**

Le paramètre `receiveRTPAudioTelephonyEventCapability` peut être inclus pour indiquer la prise en charge d'événements téléphoniques audio dans la bande selon le Document RFC 2833. Le paramètre `dynamicRTPPayloadType` indique quel type de charge utile RTP dynamique doit être utilisé pour transporter ces événements. Les événements pris en charge doivent être décrits dans le paramètre `audioTelephoneEvent` décrit dans la <liste de valeurs> figurant au § 3.9 du Document RFC 2833. Les événements 0 à 15 (correspondant aux éléments numériques DTMF 0 à 9 \*, #, A, B, C et D) sont les seuls événements obligatoires.

Le paramètre `receiveRTPAudioToneCapability` peut être inclus pour indiquer la prise en charge de tonalités audio dans la bande selon le Document RFC 2833. Le paramètre `dynamicRTPPayloadType` indique quel type de charge utile RTP dynamique doit être utilisé pour transporter ces tonalités.

#### **B.2.3 TerminalCapabilitySetAcknowledge**

Ce message est utilisé pour confirmer la réception d'un message `TerminalCapabilitySet` provenant de l'entité CESE homologue.

Le numéro `sequenceNumber` doit être le même que le numéro `sequenceNumber` du message `TerminalCapabilitySet` pour lequel ce message constitue une confirmation.

#### **B.2.4 TerminalCapabilitySetReject**

Ce message est utilisé pour refuser un message `TerminalCapabilitySet` provenant de l'entité CESE homologue.

Le numéro `sequenceNumber` doit être le même que le numéro `sequenceNumber` du message `TerminalCapabilitySet` pour lequel ce message constitue un acquittement négatif.

Les raisons de l'envoi de ce message sont indiqués dans le Tableau B.6.

**Tableau B.6/H.245 – Raisons de refus d'un message `TerminalCapabilitySet`**

Codage ASN.1	Raison
<code>unspecified</code>	Aucune raison de refus n'est spécifiée.
<code>UndefinedTableEntryUsed</code>	Un descripteur de capacités fait référence à une entrée du tableau <code>capabilityTable</code> qui n'est pas définie.
<code>DescriptorCapacityExceeded</code>	Le terminal n'a pas pu stocker toutes les informations du message <code>TerminalCapabilitySet</code> .
<code>tableEntryCapacityExceeded</code>	Le terminal n'a pas pu stocker davantage d'entrées que celles qui étaient indiquées dans <code>highestEntryNumberProcessed</code> ou sinon n'a pu enregistrer aucune d'elles.

### B.2.5 `TerminalCapabilitySetRelease`

Ce message est envoyé en cas d'expiration de temporisation.

## B.3 Messages de signalisation de voie logique

Cet ensemble de messages est destiné à la signalisation de voie logique. Le même ensemble de messages est utilisé pour la signalisation d'une voie logique monodirectionnelle et pour la signalisation d'une voie logique bidirectionnelle; certains paramètres ne sont cependant présents que dans le cas de la signalisation d'une voie logique bidirectionnelle.

Le sens "direct" désigne le sens de transmission allant du terminal émettant la demande initiale de voie logique vers l'autre terminal et le sens "inverse" désigne le sens de transmission opposé, dans le cas d'une demande de voie logique bidirectionnelle.

### B.3.1 `OpenLogicalChannel`

Ce message est utilisé pour tenter d'ouvrir une voie logique monodirectionnelle entre une entité LCSE sortante et une entité LCSE entrante homologue et pour ouvrir une voie logique bidirectionnelle entre une entité B-LCSE sortante et une entité B-LCSE entrante homologue.

**`forwardLogicalChannelNumber`**: indique le numéro de la voie logique directe qui doit être ouverte.

**`forwardLogicalChannelParameters`**: inclut les paramètres associés à la voie logique dans le cas où l'on essaie d'ouvrir une voie logique monodirectionnelle et les paramètres associés à la voie logique dans le sens direct en cas de tentative d'ouverture d'une voie logique bidirectionnelle.

La structure **`reverseLogicalChannelParameters`** contient les paramètres associés à la voie logique inverse dans le cas où l'on tente d'ouvrir une voie logique bidirectionnelle. Sa présence indique que la demande concerne une voie logique bidirectionnelle avec les paramètres indiqués, et son absence indique que la demande concerne une voie logique monodirectionnelle.

NOTE – Les paramètres H.222 ne sont pas inclus dans la structure `reverseLogicalChannelParameters` étant donné que leurs valeurs ne sont pas connues du terminal qui présente la demande.

Le paramètre `portNumber` est un paramètre d'utilisateur à utilisateur, permettant à un utilisateur d'associer un port d'entrée ou un port de sortie, ou un numéro de voie logique de couche supérieure, à la voie logique.

`dataType` indique les données qui doivent être transmises sur la voie logique.

Si le paramètre est de type `nullData`, la voie logique ne sera pas utilisée pour la transmission de trains de données élémentaires, mais uniquement pour les informations de la couche d'adaptation. Au cas où la vidéo doit être transmise dans un sens uniquement mais où un protocole de retransmission doit être utilisé, tel que AL3 défini dans la Rec. UIT-T H.223, une voie de retour est nécessaire pour transmettre les demandes de retransmission. Il peut également être utilisé pour décrire une voie logique contenant uniquement des références d'horloges (PCR, *program clock references*) dans le cas des flux de transport H.222.1 [9].

Des terminaux pouvant uniquement fonctionner en mode monodirectionnel (émission ou réception) sur des types de médias utilisant des voies logiques bidirectionnelles devront envoyer des capacités uniquement dans le sens de fonctionnement pouvant être utilisé. Pour le sens inverse, il faudra utiliser le type `nullData`, pour lequel aucune capacité n'est nécessaire. Les terminaux en mode émission uniquement devraient envoyer des capacités d'émission, mais les terminaux ne devraient pas supposer que l'absence de capacités d'émission implique que le fonctionnement en mode émission seulement ne soit pas possible.

Le paramètre `separateStack` indique qu'une pile de transport distincte sera utilisée pour transporter les données, et fournit une adresse pour l'établissement de la pile, qui peut être une adresse Q.2931, E.164 ou une adresse de transport d'un réseau local.

La structure `networkAccessParameters` définit la répartition, l'adresse réseau ainsi que les informations de création et d'association devant être utilisées pour le paramètre `separateStack`.

Le paramètre `distribution` devra être présent quand l'adresse `networkAddress` sera de type `localAreaNetwork` et devra indiquer si l'adresse `networkAddress` est une adresse de transport pour une transmission à un seul destinataire ou à plusieurs destinataires.

Le paramètre `networkAddress` indique l'adresse de la pile réelle à utiliser: adresse Q.2931, E.164 ou adresse de transport de réseau local.

`associateConference` indique si une conférence en mode données est nouvelle (`associateConference=FALSE`) ou si elle constitue une conférence de données existante qui devrait être associée à la communication audio/vidéo (`associateConference=TRUE`).

Le paramètre `externalReference` indique les informations pouvant être utilisées pour fournir des associations ou fournir plus d'informations sur la pile `separateStack`.

Si le paramètre est du type `VideoCapability` ou `AudioCapability`, la voie logique peut être utilisée pour n'importe laquelle des variantes indiquées par chaque capacité distincte; il devra être possible de passer d'une variante à l'autre en utilisant uniquement la signalisation qui est dans la bande propre à la voie logique. Par exemple, dans le cas de la vidéo H.261, si les deux formats QCIF et CIF sont indiqués, il devra être possible de passer d'une variante à l'autre, d'une image à la suivante. Dans le cas de l'ensemble `DataApplicationCapability`, une seule instance de capacité peut être indiquée, étant donné qu'il n'y a pas de signalisation dans la bande qui permette de passer d'une variante à une autre.

Si le paramètre est `encryptionData`, la voie logique sera utilisée pour le transport des informations de chiffrement comme spécifié.

Si le paramètre est `multiplexedStream`, la voie logique sera utilisée pour le transport de signaux audio/vidéo ou de données sous la forme d'un flux multiplexé comme spécifié. Les champs du paramètre `MultiplexedStreamParameter` ont la même signification que les champs de même nom du paramètre `MultiplexedStreamCapability`.

`forwardLogicalChannelDependency` indique le numéro de voie logique dont dépend la voie directe qui doit être ouverte.

reverseLogicalChannelDependency indique le numéro de voie logique dont dépend la voie inverse qui doit être ouverte.

Le paramètre replacementFor indique que la voie logique à ouvrir *remplacera* la voie logique spécifiée déjà ouverte. Ce paramètre doit être utilisé uniquement pour désigner des voies logiques déjà établies (état ESTABLISHED). Les voies logiques ouvertes à l'aide de ce paramètre ne doivent pas acheminer de données tant que le trafic n'a pas cessé sur la voie logique établie désignée. Dans ce cas, il ne sera jamais demandé aux décodeurs de médias de décoder des données provenant simultanément des deux voies logiques. Lorsque le trafic sur la voie logique nouvellement établie a commencé, l'ancienne voie logique doit immédiatement être fermée. Les récepteurs peuvent procéder à l'acquittement des voies logiques ouvertes à l'aide du mécanisme replacementFor, étant entendu que les ancienne et nouvelle voies logiques ne doivent pas être utilisées simultanément, la capacité de décodage du récepteur n'étant donc pas dépassée.

Le champ encryptionSync doit être utilisé par le terminal maître lors de l'acquittement de l'ouverture d'une voie par un terminal asservi. Il indique la valeur de la clé de chiffrement et le point de synchronisation auquel la clé devrait être utilisée. Pour les systèmes H.323, l'indicateur syncFlag doit être mis à la valeur du numéro de capacité utile dynamique RTP qui correspond à la clé.

La structure **H222LogicalChannelParameters** est utilisée pour indiquer les paramètres spécifiques à l'utilisation de la Rec. UIT-T H.222.1 [9]. Elle doit être présente dans la structure forwardLogicalChannelParameters et ne doit pas être présente dans la structure reverseLogicalChannelParameters.

Le numéro resourceID indique dans quelle voie virtuelle ATM doit être transportée la voie logique. Les moyens par lesquels ce paramètre est associé à une voie virtuelle ATM ne sont pas spécifiés dans la présente Recommandation. Lorsque le format de flux multiplexé H.222.0 est utilisé dans la Rec. UIT-T H.323, ce paramètre contient le numéro de voie logique du flux multiplexé dans lequel cette voie logique doit être multiplexée.

Le numéro subChannelID indique quel sous-canal H.222.1 est utilisé pour la voie logique. Il doit être égal à l'identificateur de paquet PID dans un flux de transport et à l'identificateur de flux stream\_id dans un flux de programme.

Le numéro pcr-pid indique l'identificateur de paquet PID utilisé pour le transport des références d'horloge de programme (PCR) quand le flux de transport est utilisé. Il doit être présent quand la voie virtuelle ATM transporte un flux de transport et ne doit pas être présent quand la voie virtuelle ATM transporte un flux de programme.

Le champ programDescriptors est une chaîne d'octets facultative qui, si elle est présente, contient un ou plusieurs descripteurs, comme cela est spécifié dans les Rec. UIT-T H.222.0 et UIT-T H.222.1, qui décrivent le programme dont les informations à transporter dans la voie logique font partie.

Le champ streamDescriptors est une chaîne d'octets facultative qui, si elle est présente, contient un ou plusieurs descripteurs, comme cela est spécifié dans les Rec. UIT-T H.222.0 et UIT-T H.222.1, qui décrivent les informations à transporter dans la voie logique.

La structure **H223LogicalChannelParameters** est utilisée pour indiquer des paramètres spécifiques à l'utilisation de la Rec. UIT-T H.223 [10]. Elle doit être présente dans les structures forwardLogicalChannelParameters et reverseLogicalChannelParameters.

Le paramètre adaptationLayerType indique le type de couche d'adaptation et les options à utiliser sur la voie logique. Les codages sont les suivants: nonStandard, al1Framed (mode trame AL1), al1NotFramed (mode sans trame AL1), al2WithoutSequenceNumbers (AL2 sans numéro de séquence présent), al2WithSequenceNumbers (AL2 avec numéros de séquence présents) et al3 (AL3, indiquant le nombre d'octets du champ de commande qui seront présents et la taille de la mémoire tampon d'émission,  $B_s$ , qui sera utilisée, la taille étant mesurée en octets), al1M (couche AL1M définie à l'Annexe C/H.223 avec les paramètres spécifiés), al2M (couche AL2M définie à

l'Annexe C/H.223 avec les paramètres spécifiés) ou al3M (couche AL3M définie à l'Annexe C/H.223 avec les paramètres spécifiés).

Le paramètre `segmentableFlag`, quand il est égal à "Vrai", indique que la voie est déclarée comme pouvant être segmentée et, quand il est égal à "Faux", indique que la voie est déclarée comme ne pouvant pas être segmentée.

**H223AL1MParameters**: indique les paramètres propres à l'utilisation de la couche d'adaptation AL1M.

`transferMode` indique si le mode trame ou sans trame est utilisé.

`headerFEC` indique si le mode FEC est SEBCH(16,7) ou Golay(24,12).

La longueur du champ CRC pour la capacité utile est définie par `crcLength` comme étant de 4, 8, 12, 16, 20, 28 ou 32 bits ou par `crcNotUsed`.

`rcpcCodeRate` indique le débit des codes RCPC avec les valeurs de 8/8, 8/9, ..., 8/32.

`arqType` indique le mode de fonctionnement ARQ: `noARQ` indique qu'il n'y a pas de retransmission, `typeIArq` indique le mode ARQ de type I et `typeIIArq` indique le mode ARQ de type II.

Le paramètre `alpduInterleaving`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique le recours à l'entrelacement des unités AL-PDU.

Le paramètre `alsduSplitting`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique le recours au fractionnement des unités AL-SDU.

`rsCodeCorrection` indique la capacité de correction par code RS comme étant 0, 1, ..., 127 octets. Un nombre fixe de symboles (octets) de parité de code RS correspondant à `rsCodeCorrection` est ajouté à chaque champ CRC et unité AL-SDU de longueur variable. Lorsque le codage RS est utilisé, `typeIIArq` et `alpduInterleaving` ne sont pas pris en charge.

**H223AL2MParameters**: indique les paramètres propres à l'utilisation de la couche d'adaptation AL2M.

`headerFEC` indique si le mode FEC est SEBCH(16,5) ou Golay(24,12).

Le paramètre `alpduInterleaving`, lorsqu'il est mis à "Vrai", indique le recours à l'entrelacement des unités de données de protocole AL-PDU.

**H223AL3MParameters**: indique les paramètres propres à l'utilisation de la couche d'adaptation AL3M.

Cette séquence a les mêmes paramètres que la séquence `AL1MParameters`, sauf que les paramètres `transferMode` et `alsduSplitting` n'y figurent pas.

### **H223AnnexCArqParameters**

`numberOfRetransmissions` indique le nombre maximal de retransmissions autorisé: `finite` désigne une limite finie du nombre de retransmissions choisie entre 0 et 16, et `infinite` indique que le nombre de retransmissions est illimité. Lorsque la valeur du nombre `numberOfRetransmissions` est égale à 0, cela indique que le champ de commande est utilisé pour le mode de fractionnement mais qu'il n'y a pas de retransmission.

`sendBufferSize` indique la taille, en octets, de la mémoire tampon d'émission qui sera utilisée.

**V76LogicalChannelParameters**: est utilisé pour indiquer les paramètres propres à l'utilisation de la Rec. UIT-T V.76.

Le paramètre `audioHeader` est utilisé pour indiquer l'utilisation d'un en-tête audio sur la voie logique. C'est un paramètre valable pour les voies dont le type `Data Type` est audio.

Le paramètre `suspendResume` est utilisé pour indiquer que la voie peut utiliser les procédures d'interruption-reprise pour interrompre d'autres voies logiques. Trois options de voie peuvent être choisies: pas d'interruption-reprise sur la voie, interruption-reprise utilisant une adresse ou interruption-reprise sans adresse comme cela est défini dans la Rec. UIT-T V.76. Le paramètre `suspendResumewAddress` indique que la voie avec interruption-reprise doit utiliser le champ d'adresse tel qu'il est défini dans la Rec. UIT-T V.76. Le paramètre `suspendResumewoAddress` indique que la voie avec interruption-reprise ne doit pas utiliser le champ d'adresse.

Le paramètre `eRM` indique que la voie logique doit effectuer des procédures de reprise sur erreur comme cela est défini dans la Rec. UIT-T V.76.

Le paramètre `uNERM` indique que la voie logique doit fonctionner dans le mode sans reprise sur erreur comme cela est défini dans la Rec. UIT-T V.76.

Pour la description des paramètres `n401`, `windowSize` et `loopbackTestProcedure` voir 12.2.1/V.42 et ses paragraphes. Pour les besoins de la Rec. UIT-T V.70, le paramètre `n401` devra être codé en octets.

Le paramètre `crcLength` est un paramètre facultatif indiquant la longueur du contrôle de redondance cyclique (CRC) utilisé dans le mode de reprise sur erreur. En l'absence de ce paramètre, la longueur d'un contrôle de redondance cyclique (CRC) par défaut devra être utilisée. Le paramètre `crc8bit` indique l'utilisation d'un contrôle de redondance cyclique (CRC) sur 8 bits, le paramètre `crc16bit` indique l'utilisation d'un contrôle de redondance cyclique (CRC) sur 16 bits et le paramètre `crc32bit` indique l'utilisation d'un contrôle de redondance cyclique (CRC) sur 32 bits, comme cela est défini dans la Rec. UIT-T V.76.

Le paramètre `recovery` est un paramètre facultatif indiquant les procédures de reprise sur erreur définies dans la Rec. UIT-T V.76. En l'absence de ce paramètre, la procédure de reprise sur erreur par défaut devra être utilisée. Le paramètre `sREJ` indique l'utilisation de la procédure de refus sélectif de trame et le paramètre `mSREJ` indique l'utilisation de la procédure de refus sélectif multiple comme cela est défini dans la Rec. UIT-T V.76.

Le paramètre `uIH` indique l'utilisation de trames UIH selon la Rec. UIT-T V.76.

Le paramètre `rej` indique l'utilisation de la procédure de refus selon la Rec. UIT-T V.76.

Le paramètre `V75Parameters` est utilisé pour indiquer un paramètre propre à l'utilisation de la Rec. UIT-T V.75. Le paramètre `audioHeaderPresent` indique la présence de l'en-tête audio selon V.75.

**H2250LogicalChannelParameters:** cette structure permet d'indiquer les paramètres propres à l'utilisation de H.225.0. Cette structure devra être présente dans les structures `forwardLogicalChannelParameters` et `reverseLogicalChannelParameters`.

L'identificateur `sessionID` est un identificateur unique de session RTP ou T.120 dans une conférence. Il est utilisé par le terminal émetteur pour faire référence à la session à laquelle la voie logique se rapporte. Seul le terminal maître peut créer l'identificateur de session. Il y a par convention trois sessions primaires. La première de ces sessions avec un identificateur de session égal à 1 est la session audio, la seconde session primaire avec un identificateur de session égal à 2 est la session vidéo et la troisième session avec un identificateur de session égal à 3 est la session de données. Un terminal asservi peut ouvrir une session additionnelle en fournissant un identificateur de session égal à 0 dans le message `openLogicalChannel`. Le terminal maître créera un identificateur de session unique et le placera dans le message `openLogicalChannelAck`.

L'identificateur `associatedSessionID` est utilisé pour associer une session à une autre session. En général, on associera une session audio à une session vidéo pour indiquer quelles sessions doivent faire l'objet de traitements pour synchroniser la parole avec le mouvement des lèvres.

Le paramètre `mediaChannel` indique une adresse `transportAddress` à utiliser pour la voie logique. Il n'est pas présent dans le message `OpenLogicalChannel` quand la transmission s'effectue vers un seul destinataire. Si l'adresse `transportAddress` a des destinataires multiples, le terminal maître sera responsable de la création des adresses de transport vers plusieurs destinataires et devra inclure les adresses dans le message `OpenLogicalChannel`. Un terminal asservi souhaitant ouvrir une nouvelle voie logique vers plusieurs destinataires devra mettre des zéros dans le champ `transportAddress` vers plusieurs destinataires. Le terminal maître créera et fournira l'adresse `transportAddress` vers plusieurs destinataires dans le message `OpenLogicalChannelAck` pour l'entité esclave. Il convient de noter que l'entité de commande multipoint (MC, *multipoint control*) utilisera la commande `communicationModeCommand` pour spécifier les détails concernant toutes les sessions de protocole RTP dans la conférence.

La voie `mediaChannel` est utilisée pour décrire l'adresse de transport de la voie logique. Les adresses IPv4 et IPv6 devront être codées avec l'octet le plus significatif de l'adresse en position de premier octet dans la chaîne d'octets correspondante, par exemple l'adresse 130.1.2.97 de classe B du protocole IPv4 devra avoir le nombre "130" codé dans le premier octet de la chaîne d'octets, suivi du nombre "1" et ainsi de suite. L'adresse a148:2:3:4:a:b:c:d du protocole IPv6 devra avoir le nombre "a1" codé dans le premier octet, "48" dans le second, "00" dans le troisième, "02" dans le quatrième et ainsi de suite. Les adresses IPX, le nœud, le numéro de réseau (netnum) et le port devront être codés avec l'octet le plus significatif de chaque champ placé en position de premier octet de la chaîne d'octets correspondante.

Le paramètre `mediaGuaranteedDelivery` indique si le transport sous-jacent de médias doit être ou non choisi pour garantir la transmission des données.

Le paramètre `mediaControlChannel` indique le canal de commande de médias sur lequel l'émetteur du message `OpenLogicalChannel` écoutera les messages de commande de médias pour cette session. Ce champ est présent uniquement quand un canal de commande de médias est nécessaire.

Le paramètre `mediaControlGuaranteedDelivery` indique si le transport sous-jacent de commande de médias doit être ou non choisi pour garantir la transmission des données. Ce champ est présent uniquement quand un canal de commande de médias est nécessaire.

Le paramètre `silenceSuppression` est utilisé pour indiquer si l'émetteur cesse d'envoyer des paquets durant les intervalles de silence. Il devra être inclus dans le message `openLogicalChannel` pour une voie audio et omis pour tout autre type de voie.

Le paramètre `destination` indique l'étiquette `terminalLabel` de la destination pour autant qu'une étiquette ait été attribuée.

Le paramètre `dynamicRTPPayloadType` indique la valeur de capacité utile dynamique. Lorsqu'il est utilisé, le champ `RTPPayloadType.payloadType` et la valeur de ce champ doivent correspondre.

Le paramètre `mediaPacketization` indique quel algorithme optionnel de mise en paquets de médias est utilisé.

Le paramètre `redundancyEncoding` indique que la méthode de codage avec redondance spécifiée dans ce paramètre doit être utilisée pour la voie logique à ouvrir. Le codage primaire est défini par le paramètre `dataType` de `forwardLogicalChannelParameters` ou de `reverseLogicalChannelParameters`, respectivement. Le type de codage avec redondance à appliquer pour cette voie logique est identifiée par le paramètre `redundancyEncodingMethod`, le codage secondaire est spécifié dans le paramètre `secondaryEncoding`. Le type `DataType` (audio, vidéo, etc.) choisi pour les codages primaire et secondaire doit concorder et être conforme à la méthode `redundancyEncodingMethod` choisie. Le paramètre `source` permet d'identifier le numéro de terminal de l'émetteur du message `OpenLogicalChannel`.

h235 Key: permet d'inclure et de spécifier la méthode de protection des clés de session propres aux médias lorsqu'elles sont transmises entre deux points d'extrémité. Le codage de ce champ est une valeur ASN.1 imbriquée comme décrit dans la Rec. UIT-T H.235.

La séquence EscrowData spécifie le type et le contenu de tout mécanisme de retenue pour garantie de clé utilisé. Des types et contenus spécifiques peuvent être nécessaires lors de l'implémentation lorsque le chiffrement des médias est activé.

T120SetupProcedure indique comment la conférence T.120 doit être établie. Pour originateCall et waitForCall, l'appelant devrait déterminer le nom numérique de la conférence T.120 à partir de l'identificateur de conférence (CID) H.323 (comme décrit dans la Rec. UIT-T H.323) et envoyer l'unité PDU appropriée (si le point d'extrémité est le terminal maître, il doit envoyer une demande de type invitation et si c'est un terminal asservi, il doit envoyer une demande de type entrée). Pour l'option issueQuery, l'appelant doit d'abord émettre une demande d'interrogation puis établir la conférence T.120 en fonction du contenu de la réponse à l'interrogation (comme décrit dans la Rec. UIT-T T.124).

### **B.3.2 OpenLogicalChannelAcknowledge**

On utilise ce message pour confirmer l'acceptation de la demande de connexion de voie logique en provenance de l'entité homologue LCSE ou B-LCSE. Dans le cas d'une demande de voie logique monodirectionnelle, ce message indique l'acceptation de cette voie logique monodirectionnelle. Dans le cas d'une demande de voie logique bidirectionnelle, ce message indique l'acceptation de cette voie logique bidirectionnelle, de même que les paramètres appropriés de la voie logique inverse.

Le numéro forwardLogicalChannelNumber indique le numéro de la voie logique directe qui est en cours d'ouverture.

Le paramètre reverseLogicalChannelParameters est présent uniquement en cas de réponse à une demande de voie logique bidirectionnelle.

Le numéro reverseLogicalChannelNumber indique le numéro de la voie logique inverse.

Le numéro portNumber est un paramètre d'utilisateur à utilisateur, permettant à un utilisateur d'associer un port d'entrée ou un port de sortie, ou un numéro de voie logique de couche supérieure, à la voie logique inverse.

Le paramètre multiplexParameters indique les paramètres propres au multiplex, H.222, H.223 ou H.225.0, qui est utilisé pour transporter la voie logique inverse.

Le paramètre FlowControlToZero indique si l'émetteur est autorisé à lancer la transmission sur la voie logique. S'il est mis à "Vrai", il indique que l'émetteur ne devrait pas transmettre de données sur la voie logique tant qu'il n'a pas reçu un message FlowControl ultérieur s'appliquant à la voie logique et l'autorisant à le faire. Si ce paramètre est mis à "Faux" ou s'il est absent, l'émetteur est autorisé à lancer la transmission dès que la voie est établie.

Le paramètre replacementFor indique que la voie logique à ouvrir *remplacera* la voie logique spécifiée déjà ouverte. Ce paramètre doit être utilisé uniquement pour désigner des voies logiques déjà établies (état ESTABLISHED). Les voies logiques ouvertes à l'aide de ce paramètre ne doivent pas acheminer de données tant que le trafic n'a pas cessé sur la voie logique établie désignée. Dans ce cas, il ne sera jamais demandé aux décodeurs de médias de décoder des données provenant simultanément des deux voies logiques. Lorsque le trafic sur la voie logique nouvellement établie a commencé, l'ancienne voie logique doit immédiatement être fermée. Les récepteurs peuvent procéder à l'acquittement des voies logiques ouvertes à l'aide du mécanisme replacementFor, étant entendu que les anciennes et nouvelles voies logiques ne doivent pas être utilisées simultanément, la capacité de décodage du récepteur n'étant donc pas dépassée.

Le paramètre `separateStack` indique qu'une pile de transport séparée sera utilisée pour transporter les données et il fournit une adresse, qui peut être une adresse Q.2931, E.164 ou une adresse de transport de réseau local, à utiliser pour l'établissement de la pile.

La structure `forwardMultiplexAckParameters` indique quels sont les paramètres propres au multiplex, H.222, H.223, ou H.225.0, qui sont utilisés pour transporter la voie logique directe.

Le champ `encryptionSync` doit être utilisé par le terminal maître lors de l'acquittement de l'ouverture d'une voie par un terminal asservi. Il indique la valeur de la clé de chiffrement et le point de synchronisation auquel la clé devrait être utilisée. Pour les systèmes H.323, l'indicateur `syncFlag` doit être mis à la valeur de capacité utile RTP dynamique qui correspond à la clé.

La structure `H2250LogicalChannelAckParameters` est utilisée pour indiquer les paramètres propres à l'utilisation de la Rec. UIT-T H.225.0.

L'identificateur `sessionID` est un identificateur de session RTP unique dans la conférence, pouvant être créé uniquement par le terminal maître. Il est créé et fourni par le terminal maître pour autant que le terminal asservi souhaite créer une nouvelle session en spécifiant un identificateur de session non valable égal à 0 dans le message `openLogicalChannelAck`.

Le paramètre `mediaChannel` indique une adresse de transport `transportAddress` devant être utilisée pour la voie logique. Il doit être présent dans le message `OpenLogicalChannelAck` quand le transport s'effectue vers un seul destinataire. Si le paramètre `transportAddress` correspond à une transmission vers plusieurs destinataires, le terminal maître est responsable de la création de l'adresse de transport pour plusieurs destinataires et devra inclure l'adresse dans le message `OpenLogicalChannel`. Un terminal asservi qui souhaite ouvrir une nouvelle voie de transmission vers plusieurs destinataires devra mettre des zéros dans le champ `transportAddress` à l'usage de plusieurs destinataires. Le terminal maître créera et fournira l'adresse `transportAddress` de transmission vers plusieurs destinataires dans le message `OpenLogicalChannelAck` pour le terminal asservi. Il convient de noter que l'entité de commande multipoint (MC) utilisera l'instruction `communicationModeCommand` pour spécifier les détails concernant toutes les sessions RTP dans la conférence.

Le paramètre `mediaChannel` est utilisé pour décrire l'adresse de transport pour la voie logique. Les adresses IPv4 et IPv6 doivent être codées avec l'octet le plus significatif de l'adresse en position de premier octet dans la chaîne d'octets correspondante, par exemple l'adresse 130.1.2.97 de classe B du protocole IPv4 devra avoir le nombre "130" codé dans le premier octet de la chaîne d'octets, suivi du nombre "1" et ainsi de suite. L'adresse a148:2:3:4:a:b:c:d du protocole IPv6 devra avoir le nombre "a1" codé dans le premier octet, "48" dans le second, "00" dans le troisième, "02" dans le quatrième et ainsi de suite. Les adresses IPX, le nœud, le numéro de réseau (`netnum`) et le port devront être codés avec l'octet le plus significatif de chaque champ en position de premier octet de la chaîne d'octets correspondante.

Le paramètre `mediaControlChannel` indique le canal de commande de médias sur lequel l'émetteur du message `openLogicalChannelAck` écoutera les messages de commande de médias pour cette session. Ce champ est présent uniquement quand un canal de commande de médias est nécessaire.

Le paramètre `dynamicRTPPayloadType` indique la valeur de capacité utile dynamique qui est utilisée dans la Rec. UIT-T H.323 pour l'autre algorithme de mise en paquets vidéo H.261 selon la Rec. UIT-T H.225.0. Ce champ est présent uniquement quand une capacité utile RTP dynamique est utilisée.

Le champ `portNumber` est utilisé dans l'Annexe C/H.323 lorsque le point d'extrémité de réception estime que l'information B-HLI donnée par le champ `portNumber` du message `OpenLogicalChannel` est inadaptée et indique une autre valeur, celle qu'il faut utiliser.

NOTE – Les paramètres H.223 ne sont pas inclus dans la structure `reverseLogicalChannelParameters` étant donné que leurs valeurs ont été spécifiées dans le message de demande `OpenLogicalChannel`.

### B.3.3 OpenLogicalChannelReject

Ce message est utilisé pour refuser la demande de connexion de voie logique en provenance de l'entité homologue LCSE ou B-LCSE.

NOTE – Dans le cas d'une demande de voie logique bidirectionnelle, le refus s'applique à la fois aux voies logiques directe et inverse. Il n'est pas possible d'accepter l'une et de refuser l'autre.

Le numéro forwardLogicalChannelNumber indique le numéro de la voie logique directe spécifiée dans la demande faisant l'objet d'un refus.

Le champ cause indique le motif du refus de l'établissement de la voie logique. Les valeurs de motif sont indiquées dans le Tableau B.7.

**Tableau B.7/H.245 – Motifs de refus d'un message OpenLogicalChannel**

Codage ASN.1	Motif
unspecified	Aucun motif n'est spécifié pour le refus.
unsuitableReverseParameters	Ce paramètre sera uniquement utilisé pour refuser une demande de voie logique bidirectionnelle quand le seul motif du refus est que la structure demandée reverseLogicalChannelParameters est inappropriée. Un tel refus doit immédiatement être suivi de la procédure d'initialisation pour ouvrir une voie logique bidirectionnelle similaire mais pouvant être acceptée.
dataTypeNotSupported	Le terminal n'a pas été capable d'utiliser le paramètre dataType indiqué dans OpenLogicalChannel.
dataTypeNotAvailable	Le terminal n'a pas été capable d'utiliser simultanément le paramètre dataType indiqué dans OpenLogicalChannel avec le paramètre dataType correspondant aux voies logiques qui sont déjà ouvertes.
unknownDataType	Le terminal n'a pas compris le paramètre dataType indiqué dans OpenLogicalChannel.
dataTypeALCombinationNotSupported	Le terminal n'a pas été capable d'utiliser simultanément le paramètre dataType indiqué dans OpenLogicalChannel avec le type de couche d'adaptation indiqué dans la structure H223logicalChannelParameters.
multicastChannelNotAllowed	La voie de multidiffusion n'a pas pu être ouverte.
insufficientBandwidth	La voie n'a pas pu être ouverte parce que la permission d'utiliser la largeur de bande demandée pour la voie logique a été refusée.
separateStackEstablishmentFailed	Une demande de lancement du module de données d'une communication sur une pile distincte a échoué.
invalidSessionID	Tentative par le terminal asservi de fixer l'identificateur SessionID lors de l'ouverture d'une voie logique vers le terminal maître.
masterSlaveConflict	Tentative par le terminal asservi d'ouvrir une voie logique pour laquelle le terminal maître a déterminé qu'un conflit pouvait survenir (voir C.4.1.3 et C.5.1.3).

**Tableau B.7/H.245 – Motifs de refus d'un message OpenLogicalChannel**

Codage ASN.1	Motif
waitForCommunicationMode	Tentative d'ouvrir la voie logique avant que l'entité de commande multipoint MC ait transmis le message CommunicationModeCommand.
invalidDependentChannel	Tentative d'ouvrir la voie logique avec une voie dépendante spécifiée qui n'est pas présente.
replacementForRejected	La voie logique ne peut être ouverte à l'aide du paramètre replacementFor. L'émetteur peut renouveler la tentative d'abord en fermant la voie logique à remplacer, puis en ouvrant la voie de remplacement.

### **B.3.4 OpenLogicalChannelConfirm**

Ce message est utilisé dans la signalisation bidirectionnelle pour indiquer à l'entité entrante B-LCSE que la voie inverse est ouverte et peut être utilisée pour la transmission.

Le numéro forwardLogicalChannelNumber indique le numéro de la voie logique directe qui a été ouverte.

### **B.3.5 CloseLogicalChannel**

Ce message est utilisé par l'entité LCSE ou B-LCSE sortante pour fermer une connexion de voie logique entre deux entités LCSE ou B-LCSE homologues.

NOTE – Dans le cas d'une voie logique bidirectionnelle, ce message ferme à la fois les voies directe et inverse. Il n'est pas possible de fermer une voie à l'exclusion de l'autre.

Le numéro forwardLogicalChannelNumber indique le numéro de la voie logique directe qui doit être fermée.

L'origine de la libération de la voie logique est indiquée dans le Tableau B.8.

**Tableau B.8/H.245 – Origines de la libération de la voie logique**

Codage ASN.1	Origine
user	L'utilisateur de l'entité LCSE ou B-LCSE est à l'origine de la libération.
lcse	L'entité LCSE ou B-LCSE est à l'origine de la libération, qui peut résulter d'une erreur de protocole.

reason indique pourquoi la voie est fermée. reservationFailure indique qu'une réservation QS n'a pas pu être effectuée pour la voie et qu'elle est donc en cours de fermeture. reopen indique que le point d'extrémité devrait fermer la voie, puis ouvrir à nouveau une voie au moyen des procédures OpenLogicalChannel. Cela peut se produire, par exemple, si un appel multipoint est réduit à un appel point à point, des points d'extrémité ayant quitté la conférence.

### **B.3.6 CloseLogicalChannelAcknowledge**

Ce message est utilisé pour confirmer la fermeture d'une connexion de voie logique.

Le numéro forwardLogicalChannelNumber indique le numéro de la voie logique directe que l'on ferme.

### **B.3.7 RequestChannelClose**

Ce message est utilisé par l'entité CLCSE sortante pour demander la fermeture d'une connexion de voie logique entre deux entités LCSE homologues.

Le numéro `forwardLogicalChannelNumber` indique le numéro de la voie logique directe dont la fermeture est demandée.

`qosCapability` indique les paramètres QS qui étaient utilisés sur la voie.

`reason` indique le motif de la demande de fermeture. `reservationFailure` indique qu'une réservation QS n'a pas pu être effectuée pour la voie et qu'elle est donc en cours de fermeture. `reopen` indique que le point d'extrémité devrait fermer la voie, puis ouvrir à nouveau une voie au moyen des procédures `OpenLogicalChannel`. Cela peut se produire, par exemple, si un appel multipoint est réduit à un appel point à point, des points d'extrémité ayant quitté la conférence.

### **B.3.8 RequestChannelCloseAcknowledge**

Ce message est utilisé par l'entité CLCSE entrante pour indiquer que la connexion de voie logique sera fermée.

Le numéro `forwardLogicalChannelNumber` indique le numéro de la voie logique directe dont la fermeture est demandée.

### **B.3.9 RequestChannelCloseReject**

Ce message est utilisé par l'entité CLCSE entrante pour indiquer que la connexion de voie logique ne sera pas fermée.

La structure `forwardLogicalChannelNumber` indique le numéro de la voie logique directe dont la fermeture est demandée.

Le champ `cause` indique le motif du refus de la demande de fermeture de la voie logique. La seule valeur valable de ce champ est "unspecified".

### **B.3.10 RequestChannelCloseRelease**

Ce message est émis par l'entité CLCSE sortante dans le cas d'une expiration de temporisation.

Le numéro `forwardLogicalChannelNumber` indique le numéro de la voie logique directe dont la fermeture est demandée.

## **B.4 Messages de signalisation liés au tableau de multiplexage**

Cet ensemble de messages est destiné à assurer la transmission des entrées du tableau de multiplexage H.223 entre l'émetteur et le récepteur.

### **B.4.1 MultiplexEntrySend**

Ce message est utilisé pour envoyer les entrées du tableau de multiplexage H.223 entre l'émetteur et le récepteur. Il est envoyé à partir d'une entité MTSE sortante vers une entité MTSE homologue entrante.

Le paramètre `sequenceNumber` est utilisé pour étiqueter des instances de `MultiplexEntrySend` de sorte que la réponse correspondante puisse être identifiée.

La structure `MultiplexEntryDescriptors` est un ensemble comprenant entre 1 et 15 descripteurs `MultiplexEntryDescriptor`.

**MultiplexEntryDescriptor**: décrit une entrée unique du tableau de multiplexage. Il inclut le numéro `MultiplexTableEntryNumber` et une liste d'éléments `MultiplexElement`. Une liste incomplète d'éléments indique que l'entrée est désactivée.

**MultiplexElement**: est une structure récurrente qui décrit un élément unique et un compteur de répétitions. S'il est du type logicalChannelNumber, l'élément indique une portion unique de la voie logique donnée et le compteur de répétitions indique la longueur de la portion en octets. S'il est du type subElementList, l'élément indique une séquence d'éléments MultiplexElement imbriqués et le compteur de répétitions indique le nombre de répétitions de la séquence. Dans chacun des cas, si le champ repeatCount vaut untilClosingFlag, cela signifie que l'élément doit être répété jusqu'au fanion de fermeture de l'unité MUX-PDU.

Dans chaque descripteur MultiplexEntryDescriptor, le champ repeatCount du dernier élément MultiplexElement de la liste elementList devra être mis à la valeur "untilClosingFlag" et le champ repeatCount de tous les autres éléments MultiplexElement de la liste elementList devra être mis à la valeur "finite". Ceci garantit que toutes les entrées du tableau de multiplexage définissent un schéma de séquence de multiplexage de longueur indéfinie, qui se répète jusqu'au fanion de fermeture de l'unité MUX-PDU. Un descripteur MultiplexEntryDescriptor avec un champ elementList incomplet doit indiquer une entrée désactivée.

Chaque demande MultiplexEntrySend peut contenir jusqu'à 15 descripteurs MultiplexEntryDescriptor, chacun décrivant une entrée de tableau de multiplexage unique. Les entrées de multiplexage peuvent être envoyées dans n'importe quel ordre.

#### B.4.2 MultiplexEntrySendAcknowledge

Ce message est utilisé pour confirmer la réception d'un ou plusieurs descripteurs multiplexEntryDescriptor d'un message MultiplexEntrySend émis par l'entité MTSE homologue.

Le numéro sequenceNumber devra être le même que le numéro sequenceNumber du message MultiplexEntrySend pour lequel le message est une confirmation.

La structure multiplexTableEntryNumber indique quelles entrées du tableau de multiplexage sont confirmées.

#### B.4.3 MultiplexEntrySendReject

Ce message est utilisé pour refuser un ou plusieurs descripteurs multiplexEntryDescriptor d'un message MultiplexEntrySend envoyé par l'entité MTSE homologue.

Le numéro sequenceNumber doit être le même que le numéro sequenceNumber du message MultiplexEntrySend pour lequel ce message est un refus.

La structure MultiplexEntryRejectionDescriptions spécifie quelles entrées du tableau sont refusées et quel est le motif du refus. Les motifs du refus sont indiqués dans le Tableau B.9.

**Tableau B.9/H.245 – Motifs du refus d'un message MultiplexEntrySend**

Codage ASN.1	Motif
unspecified	Aucun motif de refus n'est spécifié.
descriptorTooComplex	Le descripteur MultiplexEntryDescriptor a dépassé la capacité du terminal récepteur.

#### B.4.4 MultiplexEntrySendRelease

Ce message est envoyé par l'entité MTSE sortante dans le cas d'une expiration de temporisation.

Le numéro multiplexTableEntryNumber indique quelles entrées de tableau de multiplexage viennent en fin de temporisation.

## B.5 Messages de signalisation liés à une demande concernant le tableau de multiplexage

Cet ensemble de messages est utilisé pour demander la retransmission d'un ou plusieurs descripteurs MultiplexEntryDescriptor de l'émetteur au récepteur.

### B.5.1 RequestMultiplexEntry

Ce message est utilisé pour demander la retransmission d'un ou plusieurs descripteurs MultiplexEntryDescriptor.

entryNumbers est la liste des numéros MultiplexTableEntryNumber des descripteurs MultiplexEntryDescriptor pour lesquels la retransmission est demandée.

### B.5.2 RequestMultiplexEntryAcknowledge

Ce message est utilisé par l'entité RMESE entrante pour indiquer que l'entrée de multiplexage sera transmise.

entryNumbers est la liste des numéros MultiplexTableEntryNumber des descripteurs MultiplexEntryDescriptor qui seront transmis.

### B.5.3 RequestMultiplexEntryReject

Ce message est utilisé par l'entité RMESE entrante pour indiquer que l'entrée de multiplexage ne sera pas transmise.

entryNumbers est la liste des numéros MultiplexTableEntryNumber des descripteurs MultiplexEntryDescriptor qui ne seront pas transmis. Les valeurs des numéros MultiplexTableEntryNumber du paramètre entryNumbers doivent correspondre aux valeurs des numéros MultiplexTableEntryNumber du paramètre rejectionDescriptions, car sinon des erreurs pourraient survenir pendant le fonctionnement.

La structure RequestMultiplexEntryRejectionDescriptions spécifie quelles sont les entrées du tableau qui sont refusées et quelle est le motif de ce refus. Les motifs de refus sont indiqués dans le Tableau B.10.

**Tableau B.10/H.245 – Motifs du refus d'un message MultiplexEntrySend**

Codage ASN.1	Motif
unspecified	Aucun motif de refus n'est spécifié.

### B.5.4 RequestMultiplexEntryRelease

Ce message est envoyé par l'entité RMESE sortante dans le cas d'une expiration de temporisation.

entryNumbers est une liste des numéros MultiplexTableEntryNumber des descripteurs MultiplexEntryDescriptor pour lesquels la fin de temporisation s'est produite.

## B.6 Messages liés à la demande de mode

Cet ensemble de messages est utilisé par un terminal récepteur pour demander des modes de transmission particuliers au terminal émetteur.

### B.6.1 RequestMode

Ce message est utilisé pour demander des modes de transmission particuliers au terminal émetteur. Il s'agit d'une liste, par ordre de préférence (le mode préféré étant le premier), des modes que le terminal souhaite recevoir. Chaque mode est décrit en utilisant un paramètre ModeDescription.

Le paramètre `sequenceNumber` est utilisé pour étiqueter des instances de `RequestMode` de sorte que la réponse correspondante puisse être identifiée.

**ModeDescription**: est un ensemble constitué d'un ou plusieurs éléments `ModeElement`.

**ModeElement**: est utilisé pour décrire un élément de mode, c'est-à-dire une des parties constitutives d'une description complète de mode. Cet élément indique le type de train élémentaire qui est demandé et, optionnellement, comment on demande que cet élément de mode soit multiplexé.

Le paramètre `type` est utilisé pour indiquer le type de train élémentaire qui est demandé. C'est un choix entre les modes `VideoMode`, `AudioMode`, `DataMode`, `EncryptionMode` et `H235Mode`. `H235Mode` indique une demande de médias chiffrés.

Le mode `multiplexedStreamMode` indique le mode de transmission du train multiplexé demandé. Les champs de `MultiplexedStream` ont la même signification que les champs de même nom de la capacité `MultiplexedStreamCapability`.

La structure **h223ModeParameters** est utilisée pour déclarer les paramètres propres à l'utilisation de la Rec. UIT-T H.223 [10].

La structure `adaptationLayerType` indique quelle couche d'adaptation et quelles options sont demandées pour le type demandé. Les codages sont les suivants: `nonStandard`, `al1Framed` (mode tramé AL1), `al1NotFramed` (mode non tramé AL1), `al2WithoutSequenceNumbers` (AL2 sans numéro de séquence présent), `al2WithSequenceNumbers` (AL2 avec numéros de séquence présent), `al3` (AL3, avec indication du nombre d'octets du champ de commande qui seront présents, ainsi que de la taille en octets de la mémoire tampon d'émission,  $B_S$ , qui sera utilisée), `al1M` (couche AL1M définie à l'Annexe C/H.223 avec les paramètres spécifiés), `al2M` (couche AL2M définie à l'Annexe C/H.223 avec les paramètres spécifiés) ou `al3M` (couche AL3M définie à l'Annexe C/H.223 avec les paramètres spécifiés).

Le paramètre `segmentableFlag`, quand il est égal à "Vrai", indique que le multiplexage avec segmentation est demandé, et quand il est égal à "Faux", il indique que le multiplexage sans segmentation est demandé.

La séquence **h2250ModeParameters** contient des informations spécifiques à utiliser avec le mode H.225.0 et H.323.

Le paramètre `redundancyEncodingMode` (s'il est présent) spécifie la méthode *redundancyEncodingMethod* à utiliser et le codage *secondaryEncoding* à appliquer comme codage par redondance. Le codage primaire est spécifié par l'élément *type* contenu dans *ModeElement*.

La structure **genericModeParameters** indique des paramètres de mode génériques.

Les paramètres `multiplexedStreamModeParameters` indiquent la voie logique du train multiplexé à laquelle cette demande de mode s'applique: la voie logique est identifiée par le champ `logicalChannelNumber`.

### B.6.1.1 Mode vidéo

`VideoMode` est un choix de modes vidéo.

**H261VideoMode**: indique la résolution d'image demandée (soit le format QCIF ou CIF), le débit (unité: 100 bit/s) et la transmission d'images fixes.

**H262VideoMode**: indique le profil et le niveau demandés; les champs optionnels indiquent, s'ils sont présents, les valeurs demandées pour les paramètres indiqués. Les champs optionnels sont des nombres entiers dont les unités sont définies dans le Tableau B.2.

**H263VideoMode**: indique la résolution d'image demandée (format SQCIF, QCIF, CIF, 4CIF et 16CIF ou un format d'image personnalisé) et le débit (unité: 100 bit/s).

Les paramètres booléens `unrestrictedVector`, `arithmeticCoding`, `advancedPrediction` et `pbFrames`, quand ils sont mis à la valeur "Vrai", indiquent qu'il est demandé d'utiliser ces modes optionnels qui sont définis dans les annexes à la Rec. UIT-T H.263.

Le paramètre booléen `errorCompensation`, quand il est mis à Vrai, indique que le codeur est en mesure de traiter les indications `videoNotDecodedMB` et de compenser les erreurs comme cela est illustré à l'Appendice I/H.263. Il n'est pas nécessaire que le codeur réponde aux indications `videoNotDecoded`. Un pont de conférence (MCU, *multipoint control unit*) ne peut pas nécessairement répondre à toutes les indications.

**EnhancementOptions**: indique les paramètres de la couche d'amélioration à échelonnabilité demandés.

**H263Options**: indique les modes facultatifs de la Rec. UIT-T H.263 demandés.

**IS11172VideoMode**: indique une demande de `constrainedBitstream`; les champs optionnels indiquent, s'ils sont présents, les valeurs demandées pour les paramètres indiqués. Les champs optionnels sont des nombres entiers dont les unités sont définies dans le Tableau B.3.

La structure **genericVideoMode** indique des paramètres de mode vidéo génériques.

### B.6.1.2 Mode audio

`AudioMode` est un choix de modes audio.

La signification exacte des codages de l'audio selon les Recommandations UIT-T de la série G est indiquée dans le Tableau B.4. Il y a quatre options pour l'audio selon G.723.1, permettant de demander l'un ou l'autre débit (le faible débit de 5,3 kbit/s ou le débit élevé de 6,3 kbit/s) avec ou sans utilisation de la suppression des silences.

**G7231AnnexCMode**: est utilisé pour demander le codage audio selon l'Annexe C/G.723.1. La structure `maxA1-sduAudioFrames` indique le nombre maximal de trames audio par unité AL-SDU demandé. La variable booléenne `silenceSuppression`, quand elle est mise à Vrai, demande l'utilisation de la compression des silences définie dans l'Annexe A/G.723.1. Les champs `g723AnnexCAudioMode`, `highRateMode0`, `highRateMode1`, `lowRateMode0`, `lowRateMode1`, `sidMode0` et `sidMode1` indiquent le nombre d'octets par trame demandé pour chacun des modes audio et de protection contre les erreurs selon la Rec. UIT-T G.723.1 et l'Annexe C/G.723.1.

**IS11172AudioMode**: est utilisé pour demander le codage audio selon l'ISO/CEI 11172-3 [46].

Le paramètre `audioLayer` indique quelle couche de codage est demandée: `audioLayer1`, `audioLayer2` ou `audioLayer3`.

Le paramètre `audioSampling` indique quelle fréquence d'échantillonnage est demandée: les paramètres `audioSampling32k`, `audioSampling44k1` et `audioSampling48k` indiquent des fréquences d'échantillonnage audio qui sont égales à 32 kHz, 44,1 kHz et 48 kHz respectivement.

Le paramètre `multichannelType` indique quel mode multivoie est demandé: `singleChannel`, `twoChannelStereo` et `twoChannelDual` permettent respectivement de demander un fonctionnement à canal unique, à canal stéréo et à deux canaux.

Le paramètre `bitRate` indique le débit audio demandé, en kbit/s.

**IS13818AudioMode**: est utilisé pour demander le codage audio selon l'ISO/CEI 13818-3 [47].

Le paramètre `audioLayer` indique quelle couche de codage est demandée: `audioLayer1`, `audioLayer2` ou `audioLayer3`.

La structure `audioSampling` indique quelle fréquence d'échantillonnage est demandée: `audioSampling16k`, `audioSampling22k05`, `audioSampling24k`, `audioSampling32k`, `audioSampling44k1` et `audioSampling48k` indiquent les fréquences d'échantillonnage audio à 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz et 48 kHz respectivement.

La structure `multichannelType` indique quel mode multivoie est demandé comme cela est spécifié dans le Tableau B.11.

**Tableau B.11/H.245 – Codages ISO/CEI 13818-3 pour plusieurs canaux**

<b>Codage ASN.1</b>	<b>Signification sémantique du codage</b>
<code>singleChannel</code>	Mode monocanal utilisant la configuration 1/0. Mode canal unique (comme dans l'ISO/CEI 11172-3).
<code>twoChannelStereo</code>	Mode à deux canaux utilisant la configuration 2/0. Mode canal stéréo ou à deux canaux (comme dans l'ISO/CEI 11172-3).
<code>twoChannelDual</code>	Deux canaux, utilisant la configuration 2/0. Mode à deux canaux (comme dans l'ISO/CEI 11172-3).
<code>threeChannels2-1</code>	Mode à trois canaux utilisant la configuration 2/1. Canaux gauche, droit et canal d'ambiance unique.
<code>threeChannels3-0</code>	Mode à trois canaux utilisant la configuration 3/0. Canaux gauche, centre et droit, sans canal d'ambiance.
<code>fourChannels2-0-2-0</code>	Mode à quatre canaux, utilisant la configuration 2/0 + 2/0. Canaux gauche et droit du premier programme et canaux gauche et droit du second programme.
<code>fourChannels2-2</code>	Mode à quatre canaux utilisant la configuration 2/2. Canaux gauche et droit et canaux d'ambiance gauche et droit.
<code>fourChannels3-1</code>	Mode à quatre canaux utilisant la configuration 3/1. Canaux gauche, centre et droit, et canal d'ambiance unique.
<code>fiveChannels3-0-2-0</code>	Mode à cinq canaux utilisant la configuration 3/0 + 2/0. Canaux gauche, centre et droit du premier programme et canaux gauche et droit du second programme.
<code>fiveChannels3-2</code>	Mode à cinq canaux utilisant la configuration 3/2. Canaux gauche, centre et droit, canaux d'ambiance gauche et droit.

Le paramètre booléen `lowFrequencyEnhancement`, quand il est mis à la valeur "Vrai", permet de demander un canal de renforcement des basses fréquences.

Le paramètre booléen `multilingual`, quand il est mis à la valeur "Vrai", permet de demander jusqu'à sept canaux multilingues.

Le paramètre `bitRate` indique le débit audio demandé, en kbits/s.

La structure **`genericAudioMode`** indique des paramètres de mode audio génériques.

### **B.6.1.3 Mode données**

`DataMode` est un choix d'applications de transmission de données et de débits.

Le paramètre `bitRate` indique le débit demandé (unité: 100 bit/s).

Le paramètre `t120` permet de demander l'utilisation du protocole T.120 [32].

Le paramètre `dsm-cc` permet de demander l'utilisation du protocole DSM-CC [48].

Le paramètre `userData` permet de demander l'utilisation de données d'utilisateur non spécifiées provenant de ports de données externes.

Le paramètre t84 permet de demander l'utilisation de la Rec. UIT-T T.84 [31] pour le transfert de ces images (JPEG, JBIG, télécopie Gr.3/4).

Le paramètre t434 permet de demander l'utilisation de la Rec. UIT-T T.434 [35] pour le transfert de fichiers binaires télématiques.

Le paramètre h224 permet de demander l'utilisation du protocole H.224 [11] de commande en temps réel pour les applications simplex.

Le paramètre nlpid permet de demander l'utilisation de l'application de transmission de données de couche Réseau spécifiée.

Le paramètre dsvdControl permet de demander l'utilisation du terminal DSVD afin de prendre en charge un canal de commande hors bande.

La structure h222DataPartitioning permet de demander l'application de l'usage modifié et restreint des subdivisions de données de H.262, comme cela est spécifié dans la Rec. UIT-T H.222.1, dans laquelle les données d'amélioration sont transmises par un canal de données figurant dans la liste des capacités DataProtocolCapability.

Le paramètre t30fax permet de demander l'utilisation du mode analogique (G3V) défini dans l'Annexe C/T.30, comme spécifié dans la Rec. UIT-T T.39 pour les modes DSVF/MSVF.

Le paramètre t140 permet de demander l'utilisation du protocole de conversation par texte T.140, comme spécifié dans la Rec. UIT-T T.140.

Le paramètre t38fax permet de demander l'utilisation de la Rec. UIT-T T.38 [29].

La structure **genericDataMode** indique des paramètres de mode données génériques. Lorsque maxBitRate est inclus dans genericDataMode, sa valeur sera identique à la valeur de maxBitRate figurant dans DataMode.

#### B.6.1.4 Mode de chiffrement

EncryptionMode est un choix de modes de chiffrement.

Le paramètre h233Encryption permet de demander l'utilisation du chiffrement selon la Rec. UIT-T H.233 [14] et la Rec. UIT-T H.234 [15].

#### B.6.2 RequestModeAcknowledge

Ce message est envoyé pour confirmer que le terminal émetteur a l'intention d'utiliser, à l'émission, un des modes demandés par le terminal récepteur.

Le numéro sequenceNumber doit être identique au numéro sequenceNumber du message RequestMode pour lequel ce message est une confirmation.

Le champ response indique l'action retenue par le terminal distant. Les valeurs possibles de ce champ sont indiquées dans le Tableau B.12.

**Tableau B.12/H.245 – Réponses de confirmation du message RequestMode**

Codage ASN.1	Signification
willTransmitMostPreferredMode	Le terminal émetteur passera au mode préféré du récepteur.
willTransmitLessPreferredMode	Le terminal émetteur passera à un des modes préférés du récepteur, mais pas le premier.

#### B.6.3 RequestModeReject

Ce message est envoyé pour refuser la demande présentée par le terminal récepteur.

Le numéro `sequenceNumber` devra être identique au numéro `sequenceNumber` du message `RequestMode` pour lequel ce message est une réponse.

Le champ `cause` indique le motif du refus du mode demandé. Les valeurs de ce champ sont indiquées dans le Tableau B.13.

**Tableau B.13/H.245 – Réponses de refus du message `RequestMode`**

<b>Codage ASN.1</b>	<b>Signification</b>
<code>modeUnavailable</code>	Le terminal émetteur ne modifiera pas son mode d'émission étant donné que les modes demandés ne sont pas disponibles.
<code>multipointConstraint</code>	Le terminal émetteur ne modifiera pas son mode d'émission en raison d'une contrainte multipoint.
<code>requestDenied</code>	Le terminal émetteur ne modifiera pas son mode d'émission.

#### **B.6.4 `RequestModeRelease`**

Ce message est utilisé par l'entité MRSE sortante dans le cas d'une expiration de temporisation.

#### **B.7 Messages liés au temps de propagation aller et retour**

Cet ensemble de messages est utilisé par un terminal pour déterminer le temps de propagation aller et retour entre deux terminaux en communication. Il permet également à un utilisateur de la présente Recommandation de déterminer si l'entité de protocole H.245 homologue est active.

##### **B.7.1 `RoundTripDelayRequest`**

Ce message est envoyé de l'entité RTDSE sortante vers l'entité RTDSE entrante.

Le numéro `sequenceNumber` est utilisé pour étiqueter les instances de `RoundTripDelayRequest` de sorte que la réponse correspondante puisse être identifiée.

##### **B.7.2 `RoundTripDelayResponse`**

Ce message est envoyé de l'entité RTDSE entrante vers l'entité RTDSE sortante.

Le numéro `sequenceNumber` devra être identique au numéro `sequenceNumber` du message `RoundTripDelayRequest` pour lequel ce message est une réponse.

#### **B.8 Messages liés à la boucle de maintenance**

Cet ensemble de messages est utilisé par un terminal pour effectuer des fonctions de boucle de maintenance.

##### **B.8.1 `MaintenanceLoopRequest`**

Ce message est envoyé pour demander un type particulier de boucle. Les paramètres de type `mediaLoop` et `logicalChannelLoop` permettent de demander la boucle d'une seule voie logique indiquée par le numéro `LogicalChannelNumber`, alors que le paramètre de type `systemLoop` se rapporte à toutes les voies logiques. La définition exacte de ces types est propre au système et sort du domaine de la présente Recommandation.

##### **B.8.2 `MaintenanceLoopAcknowledge`**

Ce message est utilisé pour confirmer que le terminal exécutera la boucle demandée.

### B.8.3 MaintenanceLoopReject

Ce message est utilisé pour indiquer que le terminal n'exécutera pas la boucle demandée.

Un terminal peut utiliser le motif `canNotPerformLoop` pour indiquer qu'il n'a pas la capacité d'exécuter la boucle demandée.

### B.8.4 MaintenanceLoopCommandOff

A la réception de cette commande, le terminal doit déconnecter toutes les boucles et rétablir les circuits audio, vidéo et de données à l'état normal.

## B.9 Messages liés au mode de communication

Cet ensemble de messages est utilisé par une entité de commande multipoint H.323 pour transmettre le mode de communication d'une conférence H.323.

### B.9.1 CommunicationModeCommand

Le message **CommunicationModeCommand** est envoyé par une entité de commande multipoint H.323 pour spécifier le mode de communication pour chaque type de médias: monodiffusion ou multidiffusion. Ce message peut entraîner le passage de la conférence centralisée à la conférence décentralisée, et vice versa. Un tel passage peut entraîner la fermeture de toutes les voies logiques existantes et l'ouverture de nouvelles voies.

Le message **CommunicationModeCommand** spécifie toutes les sessions de la conférence. Pour chaque session, il spécifie l'identificateur de session RTP, un identificateur associé de session RTP s'il y a lieu, une étiquette de terminal s'il y a lieu, une description de session, le type de données des sessions (par exemple G.711) et une adresse de monodiffusion ou de multidiffusion pour les voies de médias et de commande de médias, selon qu'il est approprié, pour la configuration et le type de conférence. Si un codage par redondance est utilisé, le paramètre `communicationModeTableEntry` spécifie également la méthode `redundancyEncodingMethod` comme format de codage secondaire.

Le message **CommunicationModeCommand** communique les modes d'émission que les points d'extrémité doivent utiliser dans une conférence. Il ne transmet pas les modes de réception, car ceux-ci sont spécifiés par les messages **OpenLogicalChannel** envoyés par l'entité de commande multipoint aux points d'extrémité.

Le message **CommunicationModeCommand** est censé définir les modes de conférence. Il est donc envoyé après l'indication **multipointConference** qui notifie à un point d'extrémité qu'il doit se conformer aux commandes de l'entité de commande multipoint. Les points d'extrémité devraient attendre un message **CommunicationModeCommand** avant d'ouvrir des voies logiques lorsqu'ils ont reçu une indication **multipointConference**.

Les points d'extrémité recevant un message **CommunicationModeCommand** utilisent le champ **terminalLabel** de chaque entrée de tableau pour déterminer si l'entrée peut être utilisée à des fins de traitement. Les entrées qui ne contiennent pas de champ **terminalLabel** s'appliquent à tous les points d'extrémité participant à la conférence. Les entrées qui ont un champ **terminalLabel** sont des commandes destinées à des points d'extrémité spécifiques qui correspondent au champ **terminalLabel**. Par exemple, lorsque des flux audio provenant de tous les points d'extrémité sont associés à une adresse multidiffusion (une session), l'entrée du tableau correspondant au mode audio, à l'adresse de média et à l'adresse de commande de média ne contiendra pas de champ **terminalLabel**. Lorsque l'entrée du tableau ordonne à un point d'extrémité d'envoyer ses signaux vidéo à une adresse multidiffusion, l'entité de commande multipoint inclura l'étiquette **terminalLabel** de ce point d'extrémité.

Le paramètre `SessionDependency` est défini par l'entité de commande multipoint pour indiquer quand une session dépend d'une autre session pour obtenir un décodage significatif des données.

Le champ **destination**, dans la séquence `CommunicationModeTableEntry` indique le point d'extrémité avec lequel le point d'extrémité émetteur doit ouvrir une voie logique. Si le champ **destination** existe dans la séquence `CommunicationModeTableEntry`, le point d'extrémité doit utiliser la destination comme champ **destination** dans les paramètres `H2250LogicalChannelParameters` du message `OpenLogicalChannel`.

Le message `CommunicationModeCommand` peut servir à ordonner des points d'extrémité participant à une conférence (ou à un appel point à point) de changer de mode (en indiquant un nouveau mode avec la voie `mediaChannel` déjà utilisée) ou d'utiliser, à l'émission, une nouvelle adresse (en indiquant le mode alors utilisé, mais avec une nouvelle voie `mediaChannel`). De même, un point d'extrémité qui reçoit un message `CommunicationModeCommand` indiquant le mode alors utilisé mais pas de voie `mediaChannel` devrait fermer la voie appropriée et tenter une nouvelle ouverture au moyen des procédures `OpenLogicalChannel`, lorsque le message `OpenLogicalChannelAck` contient l'adresse à laquelle le point d'extrémité enverra le média.

### **B.9.2 CommunicationModeRequest**

Ce message est envoyé à l'entité de commande multipoint (MC) pour demander le mode de communication de la conférence en cours.

### **B.9.3 CommunicationModeResponse**

Ce message est envoyé par l'entité de commande multipoint (MC), en réponse à un message `CommunicationModeRequest` pour spécifier le mode de communication d'une conférence.

## **B.10 Messages de demande et de réponse liés aux conférences**

L'identificateur `TerminalID`, qui est utilisé dans les messages de demande et de réponse liés aux conférences, a une longueur de 128 octets. Lorsqu'un terminal H.323 et un terminal H.320 communiquent par une passerelle H.323, ce champ est tronqué à 32 octets.

### **B.10.1 TerminalListRequest**

Ce message équivaut à la commande TCU de H.230 telle que décrite dans la Rec. UIT-T H.243.

### **B.10.2 TerminalListResponse**

Ce message équivaut à une séquence de numéros `terminalNumber` telle que décrite dans la Rec. UIT-T H.230.

### **B.10.3 MakeMeChair**

Ce message équivaut au CCA tel que décrit dans la Rec. UIT-T H.230.

### **B.10.4 CancelMakeMeChair**

Ce message équivaut au CIS tel que décrit dans la Rec. UIT-T H.230.

### **B.10.5 MakeMeChairResponse**

Ce message équivaut à n'importe quel CIT selon la Rec. UIT-T H.230 si le jeton du rôle de président est accepté ou à n'importe quel CCR selon la Rec. UIT-T H.230 si le jeton du rôle de président est refusé.

### **B.10.6 DropTerminal**

Ce message équivaut au CCD tel que décrit dans la Rec. UIT-T H.230.

### **B.10.7 TerminalDropReject**

Ce message équivaut au CIR tel que décrit dans la Rec. UIT-T H.230.

### **B.10.8 RequestTerminalID**

Ce message équivaut au TCP tel que décrit dans la Rec. UIT-T H.230.

### **B.10.9 MCTerminalIDResponse**

Ce message équivaut au TIP tel que décrit dans la Rec. UIT-T H.230.

### **B.10.10 EnterH.243PasswordRequest**

Ce message équivaut au TCS1 tel que décrit dans la Rec. UIT-T H.230.

### **B.10.11 PasswordResponse**

Ce message équivaut à IIS tel que décrit dans la Rec. UIT-T H.230.

### **B.10.12 EnterH.243TerminalIDRequest**

Ce message équivaut à TCS2/TCI tel que décrit dans la Rec. UIT-T H.230.

### **B.10.13 TerminalIDResponse**

Ce message équivaut à IIS tel que décrit dans la Rec. UIT-T H.230.

### **B.10.14 EnterH.243ConferenceIDRequest**

Ce message équivaut à TCS3 tel que décrit dans la Rec. UIT-T H.230.

### **B.10.15 ConferenceIDResponse**

Ce message équivaut à IIS tel que décrit dans la Rec. UIT-T H.230.

### **B.10.16 VideoCommandReject**

Ce message équivaut à VCR tel que décrit dans la Rec. UIT-T H.230.

### **B.10.17 EnterExtensionAddressRequest**

Ce message équivaut à TCS4 tel que décrit dans la Rec. UIT-T H.230.

### **B.10.18 EnterExtensionAddressResponse**

Ce message équivaut à IIS tel que décrit dans la Rec. UIT-T H.230.

### **B.10.19 RequestChairControlTokenOwner**

Ce message équivaut à TCA tel que décrit dans la Rec. UIT-T H.230 pour le jeton du rôle de président.

### **B.10.20 ChairTokenOwnerResponse**

Ce message équivaut à TIR tel que décrit dans la Rec. UIT-T H.230 pour le jeton du rôle de président.

### **B.10.21 RequestTerminalCertificate**

Ce message est envoyé par tout point d'extrémité participant à une conférence à son entité de commande multipoint. Il permet à un point d'extrémité d'obtenir le certificat numérique pour l'utilisateur d'un terminal déterminé. Le terminal demandeur peut, à titre optionnel, inclure son propre terminalCertificate et une chaîne d'épreuve est chiffrée au moyen de la clé privée.

Le paramètre CertSelectionCriteria définit un ensemble de certificats acceptables pour le demandeur. Le répondeur (l'entité de commande multipoint) devrait tenter de satisfaire à ces critères. CertSelectionCriteria peut être présent avec terminalLabel. Dans ce cas, l'entité de commande

multipoint peut appliquer les critères pour choisir un certificat approprié parmi ceux qui sont présentés par le terminal spécifié ou demander à ce terminal un certificat qui correspond aux critères et qu'il renvoie ensuite au terminal demandeur initial.

La réponse peut contenir le certificat numérique et, optionnellement, une signature associée au certificat dans les conditions suivantes:

- si l'émetteur de la réponse `terminalCertificateResponse` n'a pas un certificat approprié, ce message peut être retourné sans certificat (et, par conséquent, sans structure `certificateResponse`);
- si un point d'extrémité demande le certificat d'un autre point d'extrémité dans une conférence multipoint (défini par la structure `terminalLabel`), l'entité de commande multipoint qui répond doit renvoyer un certificat associé au point d'extrémité demandé (figurant dans la structure `certificateResponse`);
- la structure `certificateResponse` devrait être présente. Si l'entité de commande multipoint présente le certificat au demandeur pour le compte d'un autre point d'extrémité, il y aura un lien cryptographique entre les signatures et le certificat de l'entité. Ce résultat sera obtenu de l'une des deux manières suivantes;
- la clé privée utilisée pour protéger les éléments de clé de session distribués au cours de l'échange le plus récent doit être utilisée;
- en l'absence d'échange, ou si la clé ne convient pas pour la signature, le certificat utilisé pendant la procédure la plus récente visant à authentifier le point d'extrémité sera la source de la clé privée.

#### **B.10.22 TerminalCertificateResponse**

Ce message retourne le certificat numérique et une chaîne `responseString` qui est chiffrée au moyen de la clé privée pour un terminal déterminé.

#### **B.10.23 BroadcastMyLogicalChannel**

Ce message est similaire au MCV de la Rec. UIT-T H.230 mis en œuvre selon la procédure décrite au 6.3.2.2/H.243 mais ne se rapporte qu'à une seule voie logique et a un message de réponse `broadcastMyLogicalChannelResponse` qui confirme la réception de la demande. A noter qu'en cas d'application de la procédure MCV décrite au 6.3.2.1/H.243 (c'est-à-dire lorsqu'une des deux extrémités d'une liaison terminal-MCU ou inter-MCU n'a pas de capacité de visualisation multipoint), on utilise à la place la forme `conferenceCommand` de la structure `BroadcastMyLogicalChannel`.

#### **B.10.24 BroadcastMyLogicalChannelResponse**

Ce message permet d'accepter ou de refuser la demande `BroadcastMyLogicalChannel`.

#### **B.10.25 MakeTerminalBroadcaster**

Ce message est similaire au VCB de la Rec. UIT-T H.230 et a un message de réponse `makeTerminalBroadcasterResponse` qui confirme la réception de la demande.

#### **B.10.26 MakeTerminalBroadcasterResponse**

Ce message permet d'accepter ou de refuser la demande `MakeTerminalBroadcaster`.

#### **B.10.27 SendThisSource**

Ce message est similaire au VCS de la Rec. UIT-T H.230 et a un message de réponse `SendThisSourceResponse` qui confirme la réception de la demande.

### **B.10.28 SendThisSourceResponse**

Ce message permet d'accepter ou de refuser la demande SendThisSource.

### **B.10.29 RequestAllTerminalIds**

Ce message est envoyé par un point d'extrémité à l'entité de commande multipoint d'une conférence pour obtenir toutes les étiquettes et tous les identificateurs de terminal des participants à la conférence.

### **B.10.30 RequestAllTerminalIdsResponse**

Ce message, qui est une réponse à la demande RequestAllTerminalIDs, contient une liste de tous les points d'extrémité intervenant dans une conférence avec les étiquettes et identificateurs de terminal considérés.

### **B.10.31 RemoteMCRequest**

Ce message est envoyé par une entité de commande multipoint active à une autre entité de commande multipoint pour l'activer ou la désactiver. Un message RemoteMCRequest proposant un choix entre les options masterActivate et slaveActivate peut être envoyé par une entité de commande multipoint active à une entité de commande multipoint inactive pour lui donner le rôle de maître ou d'esclave dans une connexion en cascade. Un message RemoteMCRequest avec l'option deActivate peut être envoyé par une entité de commande multipoint maîtresse à une entité de commande multipoint asservie déjà active pour la désactiver.

### **B.10.32 RemoteMCResponse**

Ce message est envoyé pour indiquer l'acceptation ou le rejet d'une demande RemoteMCRequest. L'acceptation d'une telle demande est déterminée par les critères suivants:

choix de l'option activateSlave

Le récepteur est inactif et l'émetteur de la demande a lancé l'appel avec la valeur INVITE du paramètre conferenceGoal dans le message d'établissement (Setup) H.225 ou le récepteur de la demande a lancé l'appel avec la valeur JOIN du paramètre conferenceGoal dans le message d'établissement (Setup) H.225.

Choix de l'option activateMaster

Le récepteur est inactif et l'émetteur de la demande a lancé l'appel avec la valeur CREATE du paramètre conferenceGoal dans le message d'établissement (Setup) H.225.

Choix de l'option deActivate

Le récepteur est une entité de commande multipoint active.

Si les conditions énoncées ci-dessus ne sont pas remplies, la demande devrait être rejetée avec le motif invalidConfiguration.

Les points d'extrémité ne prenant pas en charge la mise en cascade font appel au motif functionNotSupported pour justifier un rejet.

## **B.11 Messages liés aux multiliasons**

Les messages multilinkRequest, multilinkResponse et multilinkIndication sont utilisés pour prendre en charge l'utilisation de groupes de canaux conformément à la Rec. UIT-T H.226, comme spécifié dans l'Annexe F/H.324. Ces messages permettent d'assurer l'ajout et la suppression de connexions physiques, l'échange automatique d'adresses de réseau (numéros de téléphone) et la commande du fonctionnement selon la Rec. UIT-T H.226.

### **B.11.1 callInformation – Demande et réponse**

Le message MultilinkRequest.callInformation est utilisé par l'entité initiale, comme défini dans l'Annexe F/H.324, pour demander l'information nécessaire pour établir et associer des connexions physiques supplémentaires. Le nombre maximal de connexions supplémentaires que l'émetteur est capable d'établir est envoyé dans le paramètre maxNumberOfAdditionalConnections.

Le message MultilinkResponse.callInformation inclut le paramètre DiallingInformation, dont le contenu est décrit plus loin, ainsi qu'un paramètre callAssociationNumber. Celui-ci doit contenir un nombre aléatoire de 32 bits appartenant à une distribution uniforme. Pour les échanges ultérieurs de messages de type callInformation dans la même session, il faut utiliser la même valeur de paramètre callAssociationNumber.

### **B.11.2 addConnection – Demande et réponse**

Le message MultilinkRequest.addConnection peut être utilisé par l'entité qui répond, comme défini dans l'Annexe F/H.324, pour demander à l'entité initiale d'ajouter des connexions physiques. La structure DiallingInformation doit indiquer les connexions qu'il faut ajouter. Le paramètre sequenceNumber doit être incrémenté de 1, modulo 256, à chaque nouveau message MultilinkRequest.addConnection envoyé.

Dès réception de ce message, l'entité initiale doit répondre par un message MultilinkResponse.addConnection indiquant soit qu'elle a l'intention d'ajouter la connexion comme demandé, soit qu'elle n'en a pas l'intention, et précisant le code de motif approprié. Le paramètre sequenceNumber doit avoir la même valeur que celle qu'il a dans le message MultilinkRequest.addConnection correspondant.

### **B.11.3 removeConnection – Demande et réponse**

Le message MultilinkRequest.removeConnection peut être utilisé par l'entité initiale ou par l'entité qui répond, comme défini dans l'Annexe F/H.324, pour demander que l'extrémité distante supprime un canal de l'ensemble des canaux H.226. Il est utilisé dans le cadre de la procédure de l'Annexe F/H.324 pour supprimer des connexions physiques. Le paramètre connectionIdentifier doit identifier le canal à supprimer, en utilisant la numérotation des canaux reçue via H.226 en provenance du terminal recevant le message MultilinkRequest.removeConnection.

Le message MultilinkResponse.removeConnection doit être envoyé en réponse, après que le canal ait été supprimé de l'ensemble des canaux H.226, et ce message doit indiquer que le canal en question n'est plus utilisé (ou ne l'a jamais été). Le paramètre connectionIdentifier doit avoir la même valeur que celle qu'il a dans le message MultilinkRequest.removeConnection correspondant.

### **B.11.4 maximumHeaderInterval – Demande et réponse**

Le message MultilinkRequest.maximumHeaderInterval peut être utilisé pour demander le véritable intervalle d'en-tête maximal H.226 utilisé par l'émetteur distant sans en demander la modification (paramètre currentIntervalInformation) ou pour utiliser une certaine valeur à la place de la valeur courante (paramètre requestedInterval, valeur en millisecondes).

Le message MultilinkResponse.maximumHeaderInterval doit être envoyé en réponse. Si la demande correspondante était une demande d'information sur la valeur courante, le terminal doit indiquer, dans la réponse, la valeur que son émetteur utilise comme intervalle d'en-tête maximal. Si la demande correspondante spécifiait une certaine valeur à utiliser, le terminal doit tenter de satisfaire cette demande en modifiant l'intervalle d'en-tête maximal utilisé par son émetteur. Que l'intervalle d'en-tête maximal soit modifié ou non, la réponse doit indiquer la nouvelle valeur utilisée (qui peut être différente de la valeur demandée).

### **B.11.5 Indications relatives aux multiliasions**

Le message `MultilinkIndication.crcDesired` peut être envoyé par un terminal pour indiquer qu'il souhaite que le terminal distant envoie le code CRC associé aux données H.226 facultatif dans tous les ensembles de données ultérieurs. Le terminal récepteur peut facultativement satisfaire à la demande: aucun acquittement explicite ni aucune réponse explicite n'est exigé.

Le message `MultilinkIndication.excessiveError` peut être envoyé pour indiquer au terminal distant qu'un nombre d'erreurs excessif est reçu sur une connexion donnée. Le moyen utilisé par le terminal pour déterminer le taux d'erreurs ou le critère utilisé pour déterminer ce qui est excessif est défini localement au niveau de ce terminal. La connexion est indiquée au moyen du paramètre `connectionIdentifier`. Dès réception de ce message, le terminal en question peut choisir de prendre une mesure correctrice. La mesure particulière à prendre n'est pas spécifiée.

### **B.11.6 DiallingInformation**

Le type `DiallingInformation` est utilisé pour fournir des informations de numérotation explicites (numéros de téléphone) afin de permettre l'établissement automatique de connexions physiques. Le paramètre "differential" permet de donner une liste de paramètres `DiallingInformationNumber`, un pour chaque connexion supplémentaire potentielle. La longueur de cette liste correspond au nombre maximal de connexions supplémentaires disponibles. Si ces informations ne sont pas disponibles, on choisit le paramètre `infoNotAvailable`, qui indique uniquement le nombre de connexions supplémentaires qui sont disponibles.

### **B.11.7 DiallingInformationNumber**

Le type `DiallingInformationNumber` comprend jusqu'à trois sous-paramètres qui fournissent, pour une connexion physique donnée, les informations de numérotation qui sont différentes des informations correspondantes pour une connexion initiale déjà établie.

Le paramètre `networkAddress` doit inclure la partie la moins significative (partie droite) du numéro de téléphone associé à la connexion considérée, jusqu'au chiffre le plus significatif qui est différent du numéro associé à une connexion établie initialement (et y compris ce chiffre), et ne doit inclure aucun chiffre plus significatif. Si le numéro associé à la connexion considérée est identique au numéro associé à la connexion initiale, le paramètre `networkAddress` doit être composé d'une chaîne de longueur nulle (étant donné que les numéros de téléphone ne comportent pas de chiffre différent).

NOTE – On utilise la méthode consistant à indiquer les chiffres différents plutôt que la chaîne de chiffres E.164 complète car les premiers chiffres du numéro à composer peuvent varier en fonction de la situation géographique des deux terminaux; par exemple s'ils sont situés dans la même ville ou non.

Si on utilise une sous-adresse pour la numérotation et si la sous-adresse associée à la connexion considérée est différente de celle qui est associée à la connexion initiale, l'entité qui répond doit inclure la sous-adresse, en intégralité, dans le paramètre facultatif `subAddress`.

Les types de réseau pris en charge pour la connexion (RTGC, RNIS ou les deux) doivent être indiqués dans le paramètre `networkType`.

### **B.11.8 DiallingInformationNetworkType**

Le type `DiallingInformationNetworkType` indique un type de réseau à commutation de circuits, à savoir `n-isdn` (RNIS-BE), `gsm` (RTGC), ou `mobile` (Mobile).

### **B.11.9 ConnectionIdentifier**

Le type `ConnectionIdentifier` est utilisé pour identifier de manière univoque une connexion physique individuelle dans un ensemble de canaux H.226, une combinaison de paramètres `channelTag` et `sequenceNumber` d'un en-tête H.226 étant utilisée. Si aucune étiquette de canal (`ChannelTag`) n'a été spécifiée dans l'en-tête, il faut utiliser la valeur zéro pour le paramètre `channelTag`.

## **B.12 Messages liés à la modification du débit d'une voie logique**

Les messages `LogicalChannelRateRequest`, `LogicalChannelRateAcknowledge`, `LogicalChannelRateReject` et `LogicalChannelRateRelease` servent à modifier le débit d'une voie logique. La procédure d'utilisation de ces messages consiste pour un terminal à demander un débit cible pour une voie logique donnée et pour le terminal distant à accepter ou rejeter la demande.

Ces messages fournissent un niveau d'interaction amélioré, en autorisant la demande de débit cible par opposition à la contrainte de débit maximal imposée par la commande `FlowControlCommand` et en indiquant en retour si la demande est acceptée ou rejetée.

### **B.12.1 LogicalChannelRateRequest**

Ce message est utilisé par un terminal pour demander une modification du débit de la voie logique sur laquelle il reçoit des données.

`sequenceNumber` sert à étiqueter les instances de `LogicalChannelRateRequest` de manière à pouvoir identifier la réponse correspondante.

`logicalChannelNumber` indique la voie logique à laquelle la demande de modification de débit se rapporte.

`maximumBitRate` indique le débit maximal demandé (unité: 100 bit/s) pour la voie logique.

### **B.12.2 LogicalChannelRateAcknowledge**

Ce message est envoyé pour accepter une demande de modification du débit d'une voie logique.

`sequenceNumber` sera identique au `sequenceNumber` du message `LogicalChannelRateRequest` auquel ce message sert de réponse.

`logicalChannelNumber` indique la voie logique à laquelle la demande de modification de débit se rapporte.

`maximumBitRate` indique le débit maximal (unité: 100 bit/s) accepté par le terminal pour la voie logique.

### **B.12.3 LogicalChannelRateReject**

Ce message est envoyé pour rejeter une demande de modification du débit d'une voie logique.

`sequenceNumber` sera identique au `sequenceNumber` du message `LogicalChannelRateRequest` auquel ce message sert de réponse.

`logicalChannelNumber` indique la voie logique à laquelle la demande de modification de débit se rapporte.

`rejectReason` indique le motif du rejet de la demande. Les motifs actuellement définis sont les suivants: motif non défini et ressources insuffisantes.

`currentMaximumBitRate` indique le débit maximal (unité: 100 bit/s) que le terminal va utiliser sur la voie logique, pour l'émission de données.

### **B.12.4 LogicalChannelRateRelease**

Ce message est envoyé en cas d'expiration de temporisation.

## **B.13 Commandes**

Un message de commande appelle une action mais pas de réponse explicite.

### B.13.1 SendTerminalCapabilitySet

specificRequest donne l'ordre au terminal distant d'indiquer ses capacités d'émission et de réception en envoyant au moins un ensemble TerminalCapabilitySet contenant les informations demandées, comme cela est spécifié ci-dessous. Cette commande peut être envoyée à n'importe quel moment pour obtenir les capacités du terminal distant, par exemple, par suite d'une interruption ou de tout autre motif de défaillance; cependant, de telles commandes ne doivent pas être envoyées répétitivement sans raison majeure.

Un terminal devra uniquement demander la transmission des numéros capabilityTableEntryNumbers et capabilityDescriptorNumbers qu'il a préalablement reçus. Un terminal devra ignorer toutes les demandes de transmission de numéros capabilityTableEntryNumbers et capabilityDescriptorNumbers qu'il n'a pas préalablement transmis, et il faudra considérer qu'aucune défaillance ne s'est produite.

Le paramètre booléen multiplexCapability, quand il est mis à "Vrai", permet de demander la transmission du paramètre MultiplexCapability.

La structure capabilityTableEntryNumbers est un ensemble de numéros CapabilityTableEntryNumbers indiquant les entrées CapabilityTableEntry dont le terminal demande la transmission.

La structure capabilityDescriptorNumbers est un ensemble de numéros CapabilityDescriptorNumbers indiquant les descripteurs de capacités CapabilityDescriptor dont le terminal demande la transmission.

genericRequest exige que le terminal distant envoie l'ensemble de ses capacités.

### B.13.2 Encryption

Cette commande est utilisée pour échanger des capacités de chiffrement et pour donner l'instruction de transmettre un vecteur d'initialisation (IV, *initialization vector*), voir la Rec. UIT-T H.233 [14] et la Rec. UIT-T H.234 [15].

encryptionSE est un message d'échange de sessions (SE, *session exchange*) selon H.233, sauf que les bits de protection contre les erreurs décrits dans la Rec. UIT-T H.233 ne doivent pas être appliqués.

encryptionIVRequest donne l'instruction au module de chiffrement distant de transmettre un nouveau vecteur IV dans une voie logique ouverte pour les données encryptionData.

L'identificateur encryptionAlgorithmID indique au récepteur que le terminal émetteur associera la valeur d'identificateur h233AlgorithmIdentifier à l'algorithme de chiffrement associatedAlgorithm non normalisé.

### B.13.3 FlowControl

Cette commande est utilisée pour spécifier la limite supérieure du débit d'une seule voie logique ou de l'ensemble du multiplex. Un terminal peut envoyer cette commande pour restreindre le débit utilisé par le terminal distant. Un terminal recevant cette commande doit l'exécuter.

Quand l'objet est du type logicalChannelNumber, la limite s'applique à la voie logique donnée; quand l'objet est du type resourceID, la limite s'applique à la voie virtuelle ATM donnée; et quand l'objet est du type wholeMultiplex, la limite s'applique à l'ensemble du multiplex.

maximumBitRate (unité: 100 bit/s) est moyenné, sur des périodes consécutives sans chevauchement d'une seconde. Quand ce paramètre est présent, la limite spécifiée remplace n'importe quelle limite antérieure, que celle-ci soit supérieure ou inférieure. Quand ce paramètre est absent, toute limite antérieure relative au débit pour la voie n'est plus applicable.

Le point auquel s'applique la limite du débit et la spécification relative aux bits qui sont pris en compte dans le calcul du débit ne sont pas indiqués dans la présente Recommandation, mais doivent être spécifiés dans des Recommandations utilisant la présente Recommandation.

Chaque transmission de cette commande concerne une voie logique spécifique ou l'ensemble du multiplex. Plusieurs commandes de ce type peuvent être valables en même temps, jusqu'à atteindre le nombre de voies logiques plus une, pour la limite concernant le multiplex tout entier.

NOTE – Quand le débit pouvant être transmis sur une voie logique est limité à des valeurs particulières, par exemple celles de l'audio G.723.1, et quand la transmission est demandée à un débit inférieur au débit le plus faible pour un fonctionnement normal, le terminal arrêtera la transmission sur la voie logique.

#### B.13.4 EndSession

Cette commande indique la fin de la session H.245. Après avoir transmis EndSessionCommand, le terminal ne devra plus envoyer aucun des messages définis dans la présente Recommandation.

disconnect indique que la connexion sera abandonnée.

**gstmOptions:** choix entre plusieurs possibilités à la fin de la session H.245, quand un modem de la série V est utilisé sur le RTGC.

Les options possibles sont indiquées dans le Tableau B.14.

**Tableau B.14/H.245 – Options après la commande EndSessionCommand quand un modem de la série V est utilisé sur le RTGC**

Codage ASN.1	Option
telephonyMode	Le terminal doit lancer les procédures de libération définies dans la Recommandation de la série V relative au modem, sauf qu'il ne doit pas libérer physiquement la connexion RTGC.
v8bis	Le terminal doit déclencher les procédures de libération définies dans la Recommandation de la série V relative au modem et commencer une session V.8 bis.
v34DSVD	Le terminal doit maintenir la connexion de modem V.34, mais l'utiliser pour prendre en charge le mode V.DSVD.
v34DuplexFAX	Le terminal doit maintenir la connexion de modem V.34, mais l'utiliser pour prendre en charge le mode FAX T.30 [27].
v34H324	Le terminal doit maintenir la connexion de modem V.34, mais l'utiliser pour prendre en charge le mode H.324 [24].

**isdnOptions:** choix entre plusieurs possibilités à la fin de la session H.245 quand un terminal de communication numérique est utilisé sur un réseau numérique.

Les options possibles sont présentées dans le Tableau B.15.

**Tableau B.15/H.245 – Options après la commande EndSessionCommand quand un terminal de communication numérique est utilisé sur un réseau numérique**

Codage ASN.1	Option
telephonyMode	Le terminal doit lancer les procédures de libération définies dans la Recommandation spécifiant les communications sur le canal numérique auquel il est connecté, sauf qu'il ne doit pas libérer physiquement la connexion numérique.
v140	Le terminal doit lancer les procédures de libération définies dans la Recommandation spécifiant les communications sur le canal numérique auquel il est connecté et lancer une session V.140 [39].
terminalOnHold	Le terminal doit lancer les procédures de "terminal maintenu en garde", qui sont définies dans la Recommandation spécifiant les communications sur le canal numérique auquel il est connecté.

### **B.13.5 MiscellaneousCommand**

Cette commande est utilisée pour toute une série de commandes, dont certaines sont décrites dans la Rec. UIT-T H.221 [7] et dans la Rec. UIT-T H.230 [13].

logicalChannelNumber indique le numéro de la voie logique à laquelle la commande s'applique. Ce numéro doit indiquer une voie logique ouverte pour les données vidéo quand le type est l'un des types suivants: videoFreezePicture, videoFastUpdatePicture, videoFastUpdateGOB, videoTemporalSpatialTradeOff, videoSendSyncEveryGOB, videoFastUpdateMB, et videoSendSyncEveryGOBCancel, lostPicture, lostPartialPicture et recoveryReferencePicture. Quand le type est l'un des types suivants: equaliseDelay, zeroDelay, multipointModeCommand ou cancelMultipointModeCommand impliquant plusieurs voies logiques, le numéro logicalChannelNumber devra être arbitraire, mais devra être un numéro LogicalChannelNumber valable (c'est-à-dire dans la gamme 1-65535) et le récepteur devra ignorer la valeur.

equaliseDelay et zeroDelay devront avoir la même signification que les commandes ACE et ACZ définies dans la Rec. UIT-T H.230 [13].

multipointModeCommand donne l'ordre à un terminal récepteur de répondre à toutes les demandes requestMode présentées par le pont de conférence. Un exemple de changement de mode est un changement de mode audio de G.711 à G.728.

cancelMultipointModeCommand annule une commande multipointModeCommand qui a été préalablement émise.

videoFreezePicture donne l'ordre au décodeur vidéo de rafraîchir l'image vidéo courante puis d'afficher l'image gelée jusqu'à la réception du signal approprié de commande de libération d'image gelée.

videoFastUpdatePicture donne l'ordre au décodeur vidéo de passer au mode de rafraîchissement accéléré à la première opportunité.

videoFastUpdateGOB donne l'ordre au codeur vidéo distant d'effectuer un rafraîchissement accéléré d'au moins un groupe de blocs (GOB). firstGOB indique le numéro du premier groupe de blocs (GOB) devant être rafraîchi et numberOfGOBs indique le nombre de groupes de blocs (GOB) devant être rafraîchis. VideoFastUpdateGOB ne sera utilisé qu'avec des algorithmes de compression de signaux vidéo définissant des groupes de blocs (GOB), par exemple les algorithmes H.261 et H.263. La numérotation des groupes de blocs (GOB) se fait comme indiqué dans la Rec. UIT-T H.263, même en cas d'application de la Rec. UIT-T H.261. Le premier groupe de blocs (GOB) de l'image est le groupe de blocs (GOB) numéro 0, le deuxième groupe de blocs (GOB) est le groupe de blocs (GOB) numéro 1, et ainsi de suite. L'analyse des groupes de blocs (GOB) aux fins de l'interprétation du paramètre numberOfGOBs doit être effectuée conformément à la norme de

codage vidéo appropriée, de manière que le deuxième groupe de blocs (GOB) d'une image de format CIF H.261 se situe à droite du premier groupe de blocs (GOB), alors qu'il se situe au-dessous de celui-ci sur des images de format QCIF H.261 et de format H.263.

videoTemporalSpatialTradeOff donne l'ordre au codeur vidéo distant de modifier son compromis entre la résolution temporelle et la résolution spatiale. Une valeur de 0 régit une haute résolution spatiale et une valeur de 31 régit une fréquence de trame élevée. Les valeurs de 0 à 31 indiquent de façon monotone qu'une fréquence de trame plus élevée est souhaitée. Les valeurs réelles ne correspondent pas à des valeurs précises de résolution spatiale ou de fréquence de trame.

videoSendSyncEveryGOB donne l'ordre au codeur vidéo distant d'utiliser la synchronisation pour chaque groupe de blocs (GOB) comme cela est défini dans la Rec. UIT-T H.263 [20], jusqu'à ce que la commande videoSendSyncEveryGOBCancel soit reçue, moment à partir duquel le codeur vidéo distant peut décider de la fréquence de synchronisation des groupes de blocs (GOB). Ces commandes ne doivent être utilisées qu'avec un codage vidéo conforme à la Rec. UIT-T H.263.

videoFastUpdateMB donne l'ordre au codeur vidéo distant d'effectuer un rafraîchissement accéléré d'un ou de plusieurs macroblocs. Le paramètre firstGOB indique le numéro du premier groupe de blocs (GOB) devant être rafraîchi, le paramètre firstMB indique le numéro du premier macrobloc devant être rafraîchi. Le paramètre numberOfMBs indique le nombre de macroblocs devant être rafraîchi. VideoFastUpdateMB ne sera utilisé qu'avec les algorithmes de compression d'image qui définissent des macroblocs, par exemple les algorithmes H.261 et H.263. Les terminaux peuvent répondre à cette commande par un rafraîchissement des groupes de blocs (GOB) comprenant les macroblocs demandés. La numérotation des groupes de blocs (GOB) se fait comme indiquée dans la Rec. UIT-T H.263, même en cas d'application de la Rec. UIT-T H.261. Le premier groupe de blocs (GOB) de l'image est le groupe de blocs (GOB) numéro 0, le deuxième groupe de blocs (GOB) est le groupe de blocs (GOB) numéro 1, et ainsi de suite. L'un ou l'autre ou l'un et l'autre des paramètres firstGOB et firstMB doivent être présents. Lorsque le paramètre firstGOB est présent et que le paramètre firstMB est absent, le premier macrobloc devant être rafraîchi est le premier macrobloc du groupe de blocs (GOB) indiqué. Lorsque les paramètres firstGOB et firstMB sont tous deux présents, le paramètre first MB est indiqué par rapport au début du paramètre firstGOB indiqué, de manière que le premier macrobloc du groupe de blocs (GOB) indiqué soit considéré comme étant le macrobloc numéro 1. Lorsque le paramètre firstGOB est absent et que le paramètre firstMB est présent, le paramètre firstMB est indiqué par rapport à l'angle supérieur gauche de l'image, le macrobloc correspondant étant considéré comme le macrobloc numéro 1. L'ordre d'analyse des macroblocs dans le reste du groupe de blocs (GOB) et au-delà de ce point est défini comme étant l'ordre d'analyse de la norme de codage vidéo appliquée. L'ordre d'analyse à partir du troisième groupe de blocs (GOB) d'une image de format CIF H.261 commence donc à partir du macrobloc numéro 1, en sautant vers le bas les trois rangées du groupe de blocs (GOB) pour atteindre le macrobloc numéro 33 dans la onzième colonne de la sixième rangée, pour remonter verticalement et commencer à analyser le groupe de blocs (GOB) suivant à partir de la douzième colonne de la quatrième rangée.

maxH223MUXPDUsize donne l'ordre à l'émetteur de réduire la taille des unités MUX-PDU H223 qu'il envoie à un nombre maximal d'octets spécifié.

encryptionUpdate et EncryptionUpdateRequest permettent d'émettre et de distribuer de nouvelles clés à utiliser pour le chiffrement des voies de médias indiquées.

SwitchReceiveMediaOn et switchReceiveMediaOff peuvent être utilisées par une entité de commande multipoint (MC) pour ordonner à un point d'extrémité de passer d'une voie monodiffusion à une voie multidiffusion lorsque l'entité MC+MP mélange les signaux audio. Dans ce cas, lorsque le flux de l'entité MC comprend les signaux audio du terminal, l'entité MC+MP peut basculer le point d'extrémité vers un flux à un seul destinataire qui contiendrait un mélange spécial pour le terminal, les signaux audio étant supprimés.

switchReceiveMediaOff permet à une entité de commande multipoint d'indiquer à un point d'extrémité qu'une voie logique déterminée ne doit pas être utilisée pour recevoir des médias.

switchReceiveMediaOn permet à une entité de commande multipoint d'indiquer à un point d'extrémité qu'une voie logique déterminée doit être utilisée pour recevoir des médias.

doOneProgression ordonne au codeur vidéo de commencer à produire une séquence de raffinement progressif. Dans ce mode, le codeur produit des signaux vidéo comprenant une image suivie de zéro, une ou plusieurs trames de raffinement de la qualité de la même image. Le codeur demeure dans ce mode jusqu'à ce qu'il détermine qu'un niveau de fidélité acceptable a été atteint ou jusqu'à réception de la commande progressiveRefinementAbortOne. En outre, il doit insérer l'étiquette de début de segment de raffinement progressif et l'étiquette de fin de segment de raffinement progressif pour marquer le début et la fin du raffinement progressif comme le définit la spécification des informations d'amélioration supplémentaire de l'Annexe L/H.263.

doContinuousProgressions ordonne au codeur vidéo de commencer à produire des séquences de raffinement progressif. Dans ce mode, le codeur produit des signaux vidéo comprenant une image suivie de zéro, une ou plusieurs trames de raffinement de la qualité de la même image. Lorsque le codeur détermine qu'un niveau de fidélité acceptable a été atteint ou lorsque la commande progressiveRefinementAbortOne est reçue, il met fin au raffinement de l'image en cours et lance le raffinement progressif d'une autre image. La séquence de raffinement progressif se poursuit jusqu'à réception de la commande progressiveRefinementAbortContinuous. En outre, le codeur doit insérer des étiquettes de début de segment de raffinement progressif et de fin de segment de raffinement progressif pour marquer le début et la fin de chaque raffinement progressif comme le définit la spécification des informations d'amélioration supplémentaire de l'Annexe L/H.263.

doOneIndependentProgression ordonne au codeur vidéo de lancer une séquence de raffinement progressif indépendant. Dans ce mode, le codeur produit des signaux vidéo comprenant une image Intra suivie de zéro, une ou plusieurs trames de raffinement de la qualité de la même image. Le codeur demeure dans ce mode jusqu'à ce qu'il détermine qu'un niveau de fidélité acceptable a été atteint ou jusqu'à réception de la commande progressiveRefinementAbortOne. En outre, il doit insérer l'étiquette de début de segment de raffinement progressif et l'étiquette de fin de segment de raffinement progressif pour marquer le début et la fin du raffinement progressif comme le définit la spécification des informations d'amélioration supplémentaire de l'Annexe L/H.263.

doContinuousIndependentProgressions ordonne au codeur vidéo de commencer à produire des séquences de raffinement progressif indépendant. Dans ce mode, le codeur produit des signaux vidéo comprenant une image Intra suivie de zéro, une ou plusieurs trames de raffinement de la qualité de la même image. Lorsque le codeur détermine qu'un niveau de fidélité acceptable a été atteint ou lorsque la commande progressiveRefinementAbortOne est reçue, il met fin au raffinement progressif en cours et lance un autre raffinement progressif indépendant pour une autre image. La séquence de raffinement progressif indépendant se poursuit jusqu'à réception de la commande progressiveRefinementAbortContinuous. En outre, le codeur doit insérer des étiquettes de début de segment de raffinement progressif et de fin de segment de raffinement progressif pour marquer le début et la fin de chaque raffinement progressif indépendant comme le définit la spécification des informations d'amélioration supplémentaire de l'Annexe L/H.263.

progressiveRefinementAbortOne ordonne au codeur vidéo de mettre fin à la fonction doOneProgression, à la fonction doOneIndependentProgression ou au raffinement progressif en cours dans la séquence de raffinement progressif des fonctions doContinuousProgressions ou doContinuousIndependentProgressions.

progressiveRefinementAbortContinuous ordonne au codeur vidéo de mettre fin à la fonction doContinuousProgressions ou doContinuousIndependentProgressions.

La commande videoBadMBs ordonne au codeur vidéo distant de prendre des mesures correctives lorsqu'un ensemble de macroblocs (MB) n'a pas été reçu de façon satisfaisante. Le codeur doit

utiliser les informations ainsi transmises pour prendre des mesures visant à rétablir la qualité vidéo. Contrairement à la commande `videoNotDecodedMBs`, la commande `videoBadMBs` n'indique pas de manière précise comment le décodeur a traité l'ensemble spécifié de macroblocs (MB). Le codeur devrait réagir à cette commande en veillant à ce que l'ensemble spécifié de macroblocs ne soit pas utilisé aux fins de la prévision des images vidéo après réception de la commande par le codeur. Bien que n'étant pas définie, l'action concrète que doit prendre le codeur peut consister en toute mesure corrective appropriée, comme l'envoi d'une trame INTRA. Cette commande ne doit pas être transmise par un décodeur vidéo si le codeur distant correspondant n'a pas indiqué la capacité `videoBadMBsCap`. Cette commande ne doit être utilisée qu'avec des algorithmes de codage vidéo définissant des macroblocs (MB), de type H.261, H.262, IS11172 et H.263, par exemple. La numérotation des macroblocs (MB) se fait en suivant l'ordre d'analyse par balayage de l'image, le macrobloc (MB) supérieur gauche de l'image étant le macrobloc numéro 1, les numéros des macroblocs (MB) allant en augmentant d'abord de gauche à droite puis de haut en bas.

La commande `lostPicture` ordonne au codeur vidéo distant de prendre des mesures correctives en raison de la perte ou de la dégradation des images indiquées. Celles-ci sont indiquées par le numéro `pictureNumber` (numéro d'image provisoire) ou par l'indice `longTermPictureIndex` (indice d'image durable). Un codeur doté de la capacité spécifiée dans l'Annexe U/H.263 (sélection d'image de référence améliorée, avec ou sans suppression de sous-image) ou dans W.6.3.12/H.263 (numéro d'image) doit pouvoir comprendre ce message et prendre des mesures correctives.

La commande `lostPartialPicture` ordonne au codeur vidéo distant de prendre des mesures correctives lorsqu'un ensemble de macroblocs (MB) n'a pas été reçu de façon satisfaisante. Cette commande est identique à la commande `videoBadMBs` à ceci près que l'image est indiquée par le numéro `pictureNumber` (numéro d'image provisoire) ou par l'indice `longTermPictureIndex` (indice d'image durable). Un codeur doté de la capacité spécifiée dans l'Annexe U/H.263 (sélection d'image de référence améliorée, avec ou sans suppression de sous-image) ou dans W.6.3.12/H.263 (numéro d'image) doit pouvoir comprendre ce message et prendre des mesures correctives.

La commande `recoveryReferencePicture` ordonne au codeur vidéo distant de n'utiliser les images indiquées qu'à des fins de prévision. Celles-ci sont indiquées par le numéro `pictureNumber` (numéro d'image provisoire) ou par l'indice `longTermPictureIndex` (indice d'image durable). Un codeur doté de la capacité spécifiée dans l'Annexe U/H.263 (sélection d'image de référence améliorée, avec ou sans suppression de sous-image) ou dans W.6.3.12/H.263 (numéro d'image) doit pouvoir comprendre ce message et prendre des mesures correctives. Ce message peut être envoyé depuis un décodeur dans le cas de figure où les images indiquées ont été convenablement reçues et décodées et où les autres images (non spécifiées) ont été dégradées par la transmission.

### **B.13.6 ConferenceCommand**

La structure `BroadcastMyLogicalChannel` sera identique à la commande MCV H.230 utilisée conformément à la procédure décrite au 6.3.2.1/H.243 mais ne se rapportera qu'à une seule voie logique. A noter qu'en cas d'utilisation de la procédure MCV préférée décrite au 6.3.2.2/H.243 (c'est-à-dire lorsque les deux extrémités d'une liaison terminal-MCU ou inter-MCU ont une capacité de visualisation multipoints), on utilise en lieu et place la forme `conferenceRequest` de la structure `BroadcastMyLogicalChannel`.

La structure `CancelBroadcastMyLogicalChannel` sera identique à `Cancel-MCV` selon H.230 mais ne se rapportera qu'à une seule voie logique.

La structure `MakeTerminalBroadcaster` sera définie comme VCB selon H.230.

La structure `CancelMakeTerminalBroadcaster` sera définie comme `Cancel-VCB`.

La structure `SendThisSource` sera définie comme VCS selon H.230.

La structure `CancelSendThisSource` sera définie comme `Cancel-VCS` selon H.230.

La structure DropConference sera définie comme CCK selon H.230.

SubstituteConferenceIDCommand permet à une entité de commande multipoint active de modifier l'identificateur de conférence et de déplacer le destinataire de cette commande vers une autre conférence. Ce destinataire utilisera l'identificateur nouvellement attribué dans tous les futurs messages de signalisation d'appel.

### **B.13.7 H.223 Multiplex Reconfiguration**

h223ModeChange ordonne à l'émetteur de faire passer le niveau du mode de multiplexage comme décrit à l'Annexe C/H.324 au niveau 0, au niveau 1, au niveau 2 ou au niveau 2 avec l'en-tête facultatif décrit à l'Annexe B/H.223.

h223AnnexADoubleFlag ordonne à l'émetteur de lancer ou de cesser l'utilisation du mode double fanion indiqué à l'Annexe A/H.223.

### **B.13.8 NewATMVCCCommand**

Cette commande est utilisée pour ordonner au terminal distant d'ouvrir une voie virtuelle ATM avec les paramètres donnés.

Le paramètre resourceID est utilisé pour identifier la voie virtuelle ATM. Le moyen par lequel ce paramètre est associé à une voie virtuelle ATM n'est pas spécifié dans la présente Recommandation.

Le paramètre bitRate indique le débit (unité: 64 kbit/s) de la voie virtuelle, mesuré au niveau du point AAL-SAP.

Le paramètre bitRateLockedToPCRClock indique que le débit de la voie virtuelle est verrouillé sur l'horloge utilisée pour produire les valeurs de référence d'horloge H.222.0 (référence d'horloge programme ou référence d'horloge système).

Le paramètre bitRateLockedToNetworkClock indique que le débit de la voie virtuelle est verrouillé sur l'horloge du réseau local. Ceci ne permet pas de garantir que ce verrouillage existera au niveau du récepteur, car il est possible qu'aucune horloge de réseau commune ne soit disponible.

Le paramètre aal indique quelle couche d'adaptation ATM sera utilisée et précise ses paramètres.

La séquence aal1 indique quelles options, spécifiées dans la Rec. UIT-T I.363 [25], sont prises en charge pour la couche d'adaptation ATM 1. Les codages sont définis dans le Tableau B.1.

La séquence aal5 indique quelles options, spécifiées dans la Rec. UIT-T I.363 [25], sont prises en charge pour la couche d'adaptation ATM 5. Les paramètres forwardMaximumSDUSize et backwardMaximumSDUSize indiquent la taille maximale d'unité CPCS-SDU dans les sens direct et inverse, en octets.

Le paramètre multiplex indique le type de multiplex qui sera utilisé sur la voie virtuelle ATM. Les options sont noMultiplex (pas de multiplex H.222.0), transportStream (flux de transport H.222.0) et programStream (flux de programme H.222.0).

### **B.13.9 MobileMultilinkReconfigurationCommand**

Cette commande est utilisée pour ordonner à l'émetteur de modifier la configuration de trame multiliasion comme indiqué dans l'Annexe H/H.324.

Le paramètre sampleSize indique la taille d'un échantillon en octets. Un échantillon correspond au nombre d'octets qui seront répartis entre les voies physiques disponibles.

Le paramètre samplesPerFrame indique la longueur de la charge utile multiliasion en échantillons.

Le paramètre status indique l'état du récepteur au moment où celui-ci envoie ce message de commande. En cas de synchronisation, cela indique que le récepteur a établi la synchronisation de trames et qu'il ordonne à l'émetteur de commencer à émettre la trame d'en-tête comprimé. En cas de

reconfiguration, cela ordonne à l'émetteur de modifier la taille de l'échantillon et/ou la longueur de la trame et à commencer à émettre la trame d'en-tête complet.

## **B.14 Indications**

Une indication contient des informations n'appelant ni action ni réponse.

### **B.14.1 FunctionNotUnderstood**

Cette indication est utilisée pour renvoyer à l'émetteur des demandes, des réponses et des commandes non comprises.

Si un terminal reçoit une demande, une réponse ou une commande qu'il ne comprend pas, que ce soit parce que celle-ci n'est pas normalisée ou qu'elle ait été définie dans une révision ultérieure de la présente Recommandation, il doit répondre en envoyant `FunctionNotSupported` ou `FunctionNotUnderstood`.

NOTE – L'indication `FunctionNotUnderstood` était appelée `FunctionNotSupported` dans la version 1 de la présente Recommandation. Le nom a été modifié pour permettre l'ajout d'une indication `FunctionNotSupported` plus performante tout en conservant la compatibilité vers l'arrière avec la syntaxe de la version 1.

### **B.14.2 MiscellaneousIndication**

Cette indication est utilisée pour diverses indications dont certaines sont présentes dans la Rec. UIT-T H.221 [7] et dans la Rec. UIT-T H.230 [13].

`logicalChannelNumber` indique le numéro de voie logique auquel s'applique l'indication. Ce numéro doit indiquer un numéro de voie logique ouverte pour les signaux vidéo quand le type vaut `videoIndicateReadyToActivate` ou `videoTemporalSpatialTradeOff`. Quand le type vaut `multipointConference`, `cancelMultipointConference`, `multipointZeroComm`, `cancelMultipointZeroComm`, `multipointSecondaryStatus` ou `cancelMultipointSecondaryStatus` impliquant l'utilisation de plusieurs voies logiques, le numéro `logicalChannelNumber` sera choisi arbitrairement et sera mis à une valeur `LogicalChannelNumber` valable (c'est-à-dire comprise entre 1 et 65535) et le récepteur ignorera cette valeur.

`logicalChannelInactive` sert à indiquer que le contenu de la voie logique ne représente pas un signal normal. Elle est analogue à AIM ou à VIS défini dans la Rec. UIT-T H.230.

`logicalChannelActive` est complémentaire de `logicalChannelInactive`. Elle est analogue à AIA et à VIA définis dans la Rec. UIT-T H.230. `MultipointZeroComm`, `cancelMultipointZeroComm`, `multipointSecondaryStatus` et `cancelMultipointSecondaryStatus` auront respectivement la même signification que MIZ, `cancelMIZ`, MIS et `cancelMIS`, définis dans la Rec. UIT-T H.230.

`multipointConference` indique que le terminal est associé à une conférence multipoint H.243 et qu'il est prévu que le terminal obéisse à une symétrisation du débit. La symétrisation du débit binaire doit cependant être mise en application par des commandes `FlowControlCommand`. Il convient de noter que `multipointConference` a exactement la même signification que MCC dans la Rec. UIT-T H.230. Il convient de noter également que `multipointConference`, comme MCC, n'exige pas de symétrie de mode.

`videoIndicateReadyToActivate` aura la même signification que VIR défini dans la Rec. UIT-T H.230, c'est-à-dire qu'il est transmis par un terminal dont l'utilisateur a décidé de ne pas envoyer la vidéo avant d'avoir également reçu la vidéo à partir de l'autre terminal.

`videoTemporalSpatialTradeOff` indique au décodeur vidéo distant quel est le compromis actuel entre la résolution temporelle et la résolution spatiale. Une valeur de 0 indique une résolution spatiale élevée et une valeur de 31 indique une fréquence image élevée. Les valeurs comprises entre 0 et 31 indiquent de façon monotone une fréquence d'image élevée. Les valeurs réelles ne correspondent pas

à des valeurs précises de résolution spatiale ou de fréquence d'image. Un terminal qui a déclaré une capacité `temporalSpatialTradeOffCapability` transmettra cette indication à chaque fois qu'il modifie son compromis et quand une voie logique vidéo est initialement ouverte.

`videoNotDecodedMBs` indique au codeur vidéo distant qu'un ensemble de macroblocs a été reçu de façon erronée et que n'importe quel macrobloc dans l'ensemble spécifié a été traité comme non codé. Le codeur peut utiliser ces informations pour compenser les erreurs de transmission, comme cela est illustré dans l'Appendice I/H.263. Le paramètre `firstMB` indique le numéro du premier macrobloc traité comme étant non codé, et le paramètre `numberOfMBs` indique le nombre de macroblocs traités comme étant non codés. La numérotation des macroblocs est effectuée de manière le macrobloc situé dans l'angle supérieur gauche de l'image soit considéré comme étant le macrobloc numéro 1, le numéro de chaque macrobloc augmentant de gauche à droite, puis de haut en bas dans l'ordre d'analyse par balayage (de telle sorte que dans l'hypothèse d'une image comportant un total de N macroblocs, le macrobloc inférieur droit est considéré comme étant le macrobloc numéro N). La référence temporelle de l'image contenant des macroblocs non décodés est indiquée dans le paramètre `temporalReference`. Cette indication ne sera utilisée qu'avec l'algorithme de compression d'image H.263.

### B.14.3 JitterIndication

Cette indication sert à préciser la quantité de gigue d'une voie logique telle qu'elle a été évaluée par le terminal récepteur. Elle peut être utile pour choisir le débit et la gestion de la mémoire tampon des voies vidéo, ou pour définir la fréquence de transmission appropriée des informations de rythme, etc. Le codeur vidéo aura alors le choix entre utiliser ces informations pour restreindre le débit vidéo, ou limiter les fluctuations de la mémoire tampon du décodeur pour éviter les surremplissages ou sous-remplissages, compte tenu de la gigue existante. Si le codeur accepte cette option, cela permettra le bon fonctionnement des modèles existants de mémoires tampons de décodeurs vidéo, quelle que soit l'amplitude de la gigue reçue, de même que le bon fonctionnement avec un retard minimal.

Quand le paramètre `scope` est du type `logicalChannelNumber`, les informations s'appliquent à une voie logique donnée, quand il est du type `resourceID`, les informations s'appliquent au canal virtuel ATM donné et quand il est du type `wholeMultiplex`, les informations s'appliquent à l'ensemble du multiplex.

Les éléments `estimatedReceivedJitterMantissa` et `estimatedReceivedJitterExponent` permettent d'évaluer la gigue reçue par le terminal qui a envoyé le message.

L'élément `estimatedReceivedJitterMantissa` indique la mantisse de l'évaluation de gigue telle qu'elle est indiquée dans le Tableau B.16.

**Tableau B.16/H.245 – Mantisse de `estimatedReceivedJitterMantissa` dans l'indication de gigue `JitterIndication`**

<code>estimatedReceivedJitterMantissa</code>	Mantisse
0	1
1	2,5
2	5
3	7,5

`estimatedReceivedJitterExponent` indique l'exposant de l'évaluation de gigue tel qu'il est indiqué dans la Tableau B.17.

**Tableau B.17/H.245 – Exposant de estimatedReceivedJitterExponent dans l'indication de gigue JitterIndication**

<b>estimatedReceivedJitterExponent</b>	<b>Exposant</b>
0	Hors gamme
1	1 $\mu$ s
2	10 $\mu$ s
3	100 $\mu$ s
4	1 ms
5	10 ms
6	100 ms
7	1 s

L'estimation de gigue est obtenue en multipliant la mantisse par l'exposant, à moins que l'exposant estimatedReceivedJitterExponent soit égal à zéro, auquel cas on sait simplement que l'estimation de gigue est supérieure à 7,5 secondes.

Le compteur skippedFrameCount indique le nombre de trames qui a été omis par le décodeur depuis que le dernier message JitterIndication a été reçu. Etant donné que la valeur maximale pouvant être codée est égale à 15, si cette option est implémentée, cette information doit être transmise avant qu'un nombre de trames supérieur à 15 ait été omis.

NOTE – Etant donné que des trames sont omises quand il y a sous-remplissage de la mémoire tampon du décodeur, une gigue supplémentaire peut provoquer un sous-remplissage de cette mémoire tampon plus ou moins fréquemment par rapport aux omissions de trames prévues par le codeur.

L'élément additionalDecoderBuffer indique la taille supplémentaire de la mémoire tampon du décodeur vidéo au-dessus ou en dessous de celle exigée par le profil et le niveau indiqués. Ceci est défini de la même façon que vbv\_buffer\_size dans la Rec. UIT-T H.262 [19].

#### **B.14.4 H.223SkewIndication**

Cette indication est utilisée pour indiquer au terminal distant la quantité moyenne de retard temporel entre deux voies logiques.

Les numéros logicalChannelNumber1 et logicalChannelNumber2 sont des numéros de voies logiques ouvertes.

Le paramètre skew indique, en millisecondes, le retard devant être appliqué aux données appartenant à la voie logique logicalChannelNumber2, observée à la sortie du multiplex, pour réaliser la synchronisation avec la voie logique logicalChannelNumber1, observée à la sortie du multiplex. Le paramètre skew inclut les différences de durée d'échantillonnage, de retard introduit par le codeur, et de retard introduit par la mémoire tampon de l'émetteur, et est mesuré par rapport à l'instant de transmission du premier bit de données représentant un échantillon donné. Le retard réel nécessaire à la synchronisation dépend de l'implémentation du décodeur et doit être considéré localement lors de la conception du récepteur.

#### **B.14.5 NewATMVCIndication**

Cette indication est utilisée pour indiquer les paramètres de la voie virtuelle ATM que le terminal a l'intention d'ouvrir.

L'identificateur resourceID est utilisé pour identifier la voie virtuelle ATM. Le moyen par lequel ce paramètre est associé à une voie virtuelle ATM n'est pas spécifié dans la présente Recommandation.

Le paramètre bitRate indique le débit (unité: 64 kbit/s) de la voie virtuelle, mesuré au niveau du point AAL-SAP.

La structure `bitRateLockedToPCRClock` indique que le débit de la voie virtuelle est verrouillé sur l'horloge utilisée pour produire les valeurs de référence d'horloge H.222.0 (référence d'horloge programme ou référence d'horloge système).

La structure `bitRateLockedToNetworkClock` indique que le débit de la voie virtuelle est verrouillé sur l'horloge de réseau local. Cela ne garantit pas que ce verrouillage existera au niveau du récepteur car il est possible qu'aucune horloge de réseau commune ne soit disponible.

Le paramètre `aal` indique quelle couche d'adaptation ATM sera utilisée et précise ses paramètres.

La séquence `aal1` de séquence indique quelles options de la couche d'adaptation 1 de l'ATM, comme cela est spécifié dans la Rec. UIT-T I.363 [25], sont prises en charge. Les codages sont définis dans le Tableau B.1.

La séquence `aal5` indique quelles options de la couche d'adaptation 5 de l'ATM, comme cela est spécifié dans la Rec. UIT-T I.363 [25], sont prises en charge. Les paramètres `forwardMaximumSDUSize` et `backwardMaximumSDUSize` indique la taille maximale d'unité CPCS-SDU dans les sens direct et inverse, en octets.

Le paramètre `multiplex` indique le type de multiplex qui sera utilisé sur la voie virtuelle ATM. Les options sont `noMultiplex` (pas de multiplex H.222.0), `transportStream` (flux de transport H.222.0) et `programStream` (flux de programme H.222.0).

#### **B.14.6 UserInputIndication**

Cette indication est utilisée pour les messages d'entrée de l'utilisateur.

`alphanumeric` est une chaîne de caractères codés selon la Rec. UIT-T T.51 [30]. Elle pourrait être utilisée pour les entrées au clavier (équivalent: tonalités DTMF).

**userInputSupportIndication:** indique au terminal distant quels types de chaînes `GENERALSTRING` sont acceptées par le terminal.

NOTE 1 – Il est prévu que la plupart des implémentations de décodeurs PER ne pourront pas décoder d'autres chaînes que celles de l'alphabet IA5. Cette indication devrait être utilisée pour "prévenir" le terminal distant de ne pas essayer d'élaborer des algorithmes de codage en longueur variable sophistiqués.

Si l'indication DTMF est envoyée au moyen du protocole RTP et dans l'indication `UserInputIndication` sous forme alphanumérique, elle doit être codée dans la séquence `extendedAlphanumeric` et le fanion `rtpPayloadIndication` doit être inclus.

Le paramètre `nonStandard` est un paramètre `NonStandardParameter` indiquant l'usage non normalisé du message `UserInputIndication`.

Le paramètre booléen `basicString`, quand il est égal à la valeur "Vrai", indique que les caractères 0-9,\* et # sont pris en charge.

Le paramètre booléen `iA5String`, quand il est mis à la valeur "Vrai", indique que le jeu complet des caractères `IA5String` est pris en charge.

Le paramètre booléen `generalString`, quand il est mis à la valeur "Vrai", indique que l'ensemble complet des caractères `GeneralString` est pris en charge.

NOTE 2 – Toutes les données qui sont transmises dans la présente Recommandation, y compris les messages d'entrée de l'utilisateur, peuvent ne pas être chiffrées.

Les indications **signal** et **signalUpdate** peuvent être utilisées lorsque l'on souhaite une commande précise de l'alignement du mode DTMF ou du signal de raccrochage avec les signaux audio dans la voie logique associée et lorsqu'il est nécessaire de commander la durée du mode DTMF ou d'en obtenir une indication.

L'indication **signal** désigne l'élément de signalisation qui doit être produit en cas d'envoi à une passerelle RTPC, qui a été détecté dans le flux audio en cas d'envoi émanant d'une passerelle RTPC ou qui doit être notifié entre d'autres combinaisons de points d'extrémité. Lorsque l'indication **signal** est reçue par une passerelle vers le RTPC, celle-ci envoie l'élément de signalisation spécifié dans la voie du RTPC; en cas de réception par une passerelle vers un autre terminal de la série H, **signal** sera transformé en message dans le protocole du terminal connecté. Les passerelles produisent des messages **signal** (et **signalUpdate**) pour indiquer la détection des éléments de signalisation dans les données audio reçues d'un point d'extrémité RTPC ou convertissent les messages correspondants d'autres protocoles.

Le paramètre **signalType** est mis à "!" (point d'exclamation) pour indiquer un signal de raccrochage ou à l'une des valeurs "0123456789\*#ABCD" pour indiquer une tonalité DTMF.

NOTE 3 – Le signal de raccrochage est un état de raccrochage temporaire (d'une demi-seconde en général), souvent utilisé pour commander les fonctions de l'équipement de commutation. Il peut être impossible pour une passerelle de produire ou de détecter un signal de raccrochage en raison des caractéristiques de la voie du RTPC ou de la configuration locale (pour éviter une activation non souhaitée des fonctions de l'équipement associé). Par conséquent, la capacité de transmettre ou de recevoir des indications de signal de raccrochage est déclarée séparément dans la structure **UserInputCapability**.

Le paramètre **duration** indique la durée totale de la tonalité si elle est connue ou une première estimation de cette durée si la tonalité est en cours au moment de la transmission de l'indication **signal**. Si **duration** est omis, le récepteur utilisera une valeur par défaut appropriée en fonction des caractéristiques de la configuration locale et du réseau. Le paramètre **duration** sera ignoré si un signal de raccrochage ("!") est indiqué.

Le paramètre **signalUpdate** révisé l'estimation de la durée totale ou déclare la durée réelle mesurée de la tonalité détectée ou à générer. Il devrait être transmis de manière à arriver bien avant l'expiration de la durée estimée précédemment notifiée dans une indication **signal** ou **signalUpdate**; autrement, la durée révisée sera ignorée étant donné que le récepteur aura déjà mis fin à la tonalité. Il convient de noter qu'il n'est pas nécessaire d'envoyer une indication **signalUpdate** si la durée totale a été notifiée dans l'indication **signal**.

Le paramètre **rtp** contient les paramètres nécessaires pour aligner la tonalité ou le signal de raccrochage avec un flux RTP/UDP (H.323). Il ne doit être inclus dans la séquence **signalUpdate** que si plusieurs messages de signalisation ont été envoyés pour spécifier différents numéros LogicalChannelNumber et s'il est nécessaire d'indiquer quel signal doit être mis à jour.

Le paramètre **timestamp** spécifie, en termes d'horodatage selon le protocole RTP du codeur primaire sur la voie audio associée, le moment auquel la tonalité ou le signal de raccrochage devraient être émis (transmis ou introduits dans le flux de données audio). La tonalité ou le signal de raccrochage ne doivent pas être émis avant la lecture des données audio ayant le même horodatage; ils devraient être émis le plus rapidement possible après cet instant, mais pas plus tard que l'instant spécifié par **expirationTime**. L'émetteur d'une indication ne doit pas affecter au paramètre **timestamp** un instant qui se trouve "dans le futur"; **timestamp** est généralement mis à une valeur égale à celle qui correspond aux données audio dont l'envoi est en cours ou qui ont été le plus récemment envoyées sur la voie audio associée. Si le paramètre **timestamp** n'est pas spécifié, le signal doit être transmis ou introduit dès qu'il est reçu.

Le paramètre **expirationTime** spécifie, en termes d'horodatage selon le protocole RTP du codeur primaire sur la voie audio associée, le moment auquel la tonalité ou le signal de raccrochage seront considérés comme "caducs" et ignorés par le récepteur. Les points d'extrémité qui reçoivent l'indication **signal** et ne sont pas en mesure de réagir dans le délai spécifié par l'horodateur **expirationTime** sur la voie associée doivent ignorer le message. Si un instant **expirationTime** n'est pas spécifié par l'émetteur, le message peut quand même être ignoré en raison de la configuration locale du destinataire.

Le paramètre **logicalChannelNumber** doit spécifier le numéro LogicalChannelNumber de la voie audio associée, contexte dans lequel les paramètres **timestamp** et **expirationTime** ont une signification.

A partir de l'indication reçue, une entité de commande multipoint doit convertir les horodateurs et le numéro de voie logique de manière appropriée pour chaque voie de sortie lorsqu'elle transmet l'indication à chaque point d'extrémité récepteur (les horodateurs peuvent changer si les données audio sont transcodées ou mélangées dans une entité MP). Une entité de commande multipoint (MC) qui reçoit une indication après le délai **expirationTime** peut ignorer le message immédiatement sans le transmettre; dans le cas contraire, l'entité MC transmettra immédiatement toutes les demandes sans attendre le moment spécifié par **timestamp**.

Les points d'extrémité doivent utiliser l'indication **alphanumeric** pour acheminer l'entrée d'utilisateur DTMF si les autres points d'extrémité n'ont pas indiqué la capacité de recevoir des indications DTMF à l'aide de la structure **UserInputCapability**.

Un point d'extrémité doté de la capacité de recevoir des indications DTMF au moyen de l'indication **signal** doit également être en mesure d'accepter des indications **alphanumeric** pour qu'il y ait une compatibilité avec des terminaux plus anciens. Une indication **alphanumeric** peut être traitée comme une séquence d'une ou de plusieurs indications **signal**, les éléments **duration**, **timestamp** et **expirationTime** étant omis et les caractères non valides de **signalType** étant ignorés.

Si l'indication DTMF est envoyée au moyen du protocole RTP, conformément au § 10.5/H.323, et dans l'indication **UserInputIndication** sous forme de **signal**, le fanion **rtpPayloadIndication** doit être inclus.

Dans le cadre d'une utilisation normale, une passerelle qui détecte une indication DTMF dans le flux de données audio provenant d'une voie RTPC enverra l'indication **signal** dès qu'une tonalité est détectée, avec une estimation relativement élevée de l'élément **duration** et commencera à mesurer la durée de la tonalité. A la fin de la tonalité, l'indication **signalUpdate** est envoyée pour notifier la durée totale mesurée. Si la tonalité n'a pas cessé mais si la durée mesurée est proche de l'estimation précédente (de sorte que celle-ci peut être inférieure à la durée mesurée avant la réception d'une indication **signalUpdate**), une indication **signalUpdate** est envoyée pour accroître la valeur estimée. Le réalisateur est libre de déterminer la fréquence d'envoi de l'indication **signalUpdate**, l'estimation initiale de la durée communiquée dans l'indication **signal** ainsi que les augmentations des estimations ultérieures, mais des précautions doivent être prises pour ne pas surcharger le réseau avec un grand nombre de messages **signalUpdate** et éviter une expiration prématurée des estimations précédentes.

Dans des conditions normales d'utilisation d'un point d'extrémité qui n'est pas une passerelle, l'élément **signal** indiquera la durée totale de la tonalité qui doit être émise par la passerelle. Toutefois, dans certaines applications, il peut être souhaitable d'assurer à l'utilisateur une commande interactive en temps réel de la durée de la tonalité. Dans ce cas, les indications **signal** et **signalUpdate** seraient utilisées comme indiqué dans le paragraphe précédent pour les passerelles, l'indication **signal** étant envoyée dès que des données sont introduites par l'utilisateur (par exemple par l'activation d'une touche ou par une commande à l'écran) au moyen d'une durée estimée de la tonalité et l'indication **signalUpdate** étant utilisée pour envoyer des mises à jour tant que les entrées de l'utilisateur sont en cours et pour indiquer la durée totale lorsque ces entrées sont désactivées.

#### **B.14.7 ConferenceIndication**

Le paramètre **sbeNumber** sera défini comme le numéro SBE selon H.230.

Le paramètre **terminalNumberAssign** sera défini comme l'indication TIA selon H.230.

Le paramètre **terminalJoinedConference** sera défini comme l'indication TIN selon H.230.

Le paramètre **terminalLeftConference** sera défini comme l'indication TID selon H.230.

Le paramètre `seenByAtLeastOneOther` sera défini comme l'indication MIV selon H.230.

Le paramètre `cancelSeenByAtLeastOneOther` sera défini comme l'indication `cancel-MIV` selon H.230.

Le paramètre `seenByAll` sera défini comme l'indication MIV selon H.230.

Le paramètre `cancelSeenByAll` sera défini comme l'indication MIV selon H.230.

Le paramètre `terminalYouAreSeeing` sera défini comme l'indication VIN selon H.230.

Le paramètre `requestForFloor` sera défini comme l'indication TIF selon H.230 et envoyé par un terminal à l'entité de commande multipoint.

Le paramètre `WithdrawChairToken` sera défini comme l'indication CCR selon H.230 et envoyé par l'entité de commande multipoint au détenteur du jeton de rôle de président.

Le paramètre `FloorRequested` sera défini comme l'indication TIF selon H.230 lorsqu'il sera envoyé par l'entité de commande multipoint au détenteur du jeton de rôle de président. Cette demande comprend l'élément `TerminalLabel` du terminal demandeur.

`terminalYouAreSeeingInSubPictureNumber` sera défini comme VIN2 selon H.230. `subPictureNumber` est défini comme N selon les Figures 2-4/H.243.

`videoIndicateCompose` sera défini comme VIC selon H.230. `compositionNumber` est défini comme M selon le Tableau 4/H.243.

#### **B.14.8 H2250MaximumSkewIndication**

`H2250MaximumSkewIndication` indique le décalage temporel maximal entre les voies logiques.

`maximumSkew` indique, en millisecondes, le nombre maximal de millisecondes pendant lequel les données sur la voie `logicalChannelNumber2` sont retardées par rapport aux données sur la voie `logicalChannelNumber1` telles qu'elles sont transmises vers le réseau de transport. `maximumSkew` est mesuré par rapport à l'instant de transmission au réseau de transport du premier bit de données représentant un échantillon donné. La synchronisation de l'audio par rapport au mouvement des lèvres, si elle est souhaitée, dépend du récepteur et sera obtenue par l'utilisation d'horodateurs.

#### **B.14.9 MCLocationIndication**

Cette indication est envoyée par l'entité de commande multipoint pour indiquer aux autres terminaux l'adresse de signalisation qui doit être utilisée pour atteindre l'entité de commande multipoint.

#### **B.14.10 VendorIdentification**

L'indication `vendorIdentification` doit être envoyée au début de chaque appel pour identifier le fabricant, le produit et le numéro de version du produit.

#### **B.14.11 FunctionNotSupported**

Cette indication est utilisée pour renvoyer à l'émetteur les demandes, les réponses et les commandes qui n'ont pas été comprises.

L'ensemble du message `RequestMessage`, `ResponseMessage` ou `CommandMessage` est renvoyé.

Si un terminal reçoit une demande, une réponse ou une commande qu'il ne comprend pas, soit parce qu'il s'agit d'un message non normalisé ou parce que ce message a été défini dans une révision ultérieure de la présente Recommandation, il devra répondre en envoyant le message `FunctionNotSupported`.

Si un terminal reçoit une demande, une réponse ou une commande ayant un codage incorrect, il mettra la valeur `syntaxError` dans le paramètre `cause`. Si le codage est correct, mais si les valeurs codées sont sémantiquement incorrectes, le terminal mettra la valeur `semanticError` dans le

paramètre cause. Si le message est une extension non reconnue à l'un des messages MultimediaSystemControlMessage, RequestMessage, ResponseMessage ou CommandMessage, le terminal devra mettre la valeur unknownFunction dans le paramètre cause.

Dans chacun des cas, l'ensemble du message MultimediaSystemControlMessage doit être renvoyé comme chaîne d'octets dans le paramètre returnedFunction.

Le message FunctionNotSupported ne sera utilisé à aucun autre moment. En particulier, quand une extension non reconnue est présente à d'autres endroits dans la syntaxe, le message FunctionNotSupported ne devra pas être utilisé; le terminal devra répondre au message de façon normale, comme si aucune extension n'était présente. La structure FunctionNotSupported ne devra jamais être envoyée en réponse à une indication reçue.

#### **B.14.12 FlowControlIndication**

Cette indication est utilisée pour signaler au terminal distant que le terminal a ajusté son débit maximal sortant, soit en réponse à une commande FlowControlCommand entrante soit parce que le terminal souhaite ajuster son débit sortant. Elle permet à un terminal de signaler toute modification du débit maximal sortant, dans les limites fixées au moment de l'ouverture de voie logique et par les capacités du terminal.

Tout terminal recevant une commande FlowControlCommand doit répondre par une indication FlowControlIndication pour indiquer le nouveau débit maximal qu'il a fixé.

Les champs de l'indication FlowControlIndication ont la même signification que les champs du même nom contenus dans la commande FlowControlCommand.

#### **B.14.13 MobileMultilinkReconfigurationIndication**

Cette indication est utilisée pour signaler au récepteur que l'émetteur modifiera la valeur de la taille de l'échantillon et/ou la valeur des échantillons par trame de l'en-tête de la trame d'information, comme indiqué dans l'Annexe H/H.324. Cette indication doit être émise pendant le mode en-tête complet mais elle ne doit pas être émise pendant le mode en-tête comprimé.

Le paramètre sampleSize indique la taille d'un échantillon en octets. Un échantillon correspond au nombre d'octets qui seront répartis entre les voies physiques disponibles.

Le paramètre samplesPerFrame indique la longueur de la charge utile multiliason en échantillons.

## ANNEXE C

### Procédures

#### **C.1 Introduction**

La présente annexe définit les procédures génériques de commande de système multimédia utilisant les messages définis dans la présente Recommandation. Les Recommandations utilisant la présente Recommandation indiqueront quelles sont les procédures applicables et définiront d'éventuelles spécifications particulières.

La présente annexe décrit les procédures permettant d'exécuter les fonctions suivantes:

- désignation maître-esclave;
- échange de capacités de terminal;
- signalisation de voie logique monodirectionnelle;
- signalisation de voie logique bidirectionnelle;
- demande de fermeture de voie logique par un terminal récepteur;

- modification d'entrée de tableau de multiplexage H.223;
- demande d'entrée de multiplexage;
- demande de mode d'émission de récepteur à émetteur;
- détermination du temps de propagation aller et retour;
- boucle de maintenance.

### **C.1.1 Méthode de spécification**

Les procédures sont généralement spécifiées dans la présente annexe en utilisant des diagrammes SDL. Ces diagrammes constituent une spécification graphique des procédures et incluent la spécification des mesures à prendre en cas d'anomalie.

### **C.1.2 Communication entre l'entité de protocole et l'utilisateur de protocole**

L'interaction avec l'utilisateur d'une fonction particulière est spécifiée en termes de primitives transférées à l'interface entre l'entité de protocole et l'utilisateur du protocole. Les primitives ont pour objectif de définir des procédures de protocole et non pas de spécifier ou de rendre obligatoire une implémentation particulière. Il peut y avoir un certain nombre de paramètres associés à chaque primitive.

Pour rendre la spécification plus claire, on définit des états de protocole. Ces états sont conceptuels et reflètent l'état général de l'entité de protocole dans les séquences de primitives échangées entre l'entité de protocole et l'utilisateur, de même que dans l'échange de messages entre l'entité de protocole et l'entité homologue.

Pour chacune des entités de protocole, la séquence autorisée de primitives entre l'utilisateur et l'entité de protocole est définie par un diagramme de changement d'état. La séquence autorisée apporte des contraintes aux actions de l'utilisateur et définit les réponses possibles de l'entité de protocole.

Un paramètre de primitive décrit comme néant équivaut à l'absence de ce paramètre.

### **C.1.3 Communication entre entités homologues**

Les informations de protocole sont transférées vers l'entité de protocole homologue par l'intermédiaire des messages appropriés définis dans l'Annexe A. Certaines entités de protocole décrites ont des variables d'état qui leur sont associées. Un certain nombre d'entités de protocole décrites comportent également des temporisateurs qui leur sont associés.

Un temporisateur est décrit par la notation  $T_n$ ,  $n$  étant un numéro. Dans les diagrammes SDL, l'armement d'un temporisateur signifie que le temporisateur est chargé à une valeur spécifiée et la temporisation démarre. La suspension de temporisation signifie que le temporisateur est arrêté et que sa valeur au moment de la suspension est retenue. La fin de temporisation signifie qu'un temporisateur a fonctionné pendant la durée spécifiée et qu'il a atteint la valeur zéro.

Une entité de protocole peut également avoir des paramètres associés. Un paramètre est identifié par la notation  $N_n$ ,  $n$  désignant un numéro.

Ces temporisateurs et compteurs sont énumérés dans l'Appendice III.

Certaines entités de protocole définissent une primitive d'erreur pour indiquer les états d'erreur de protocole à une entité de gestion.

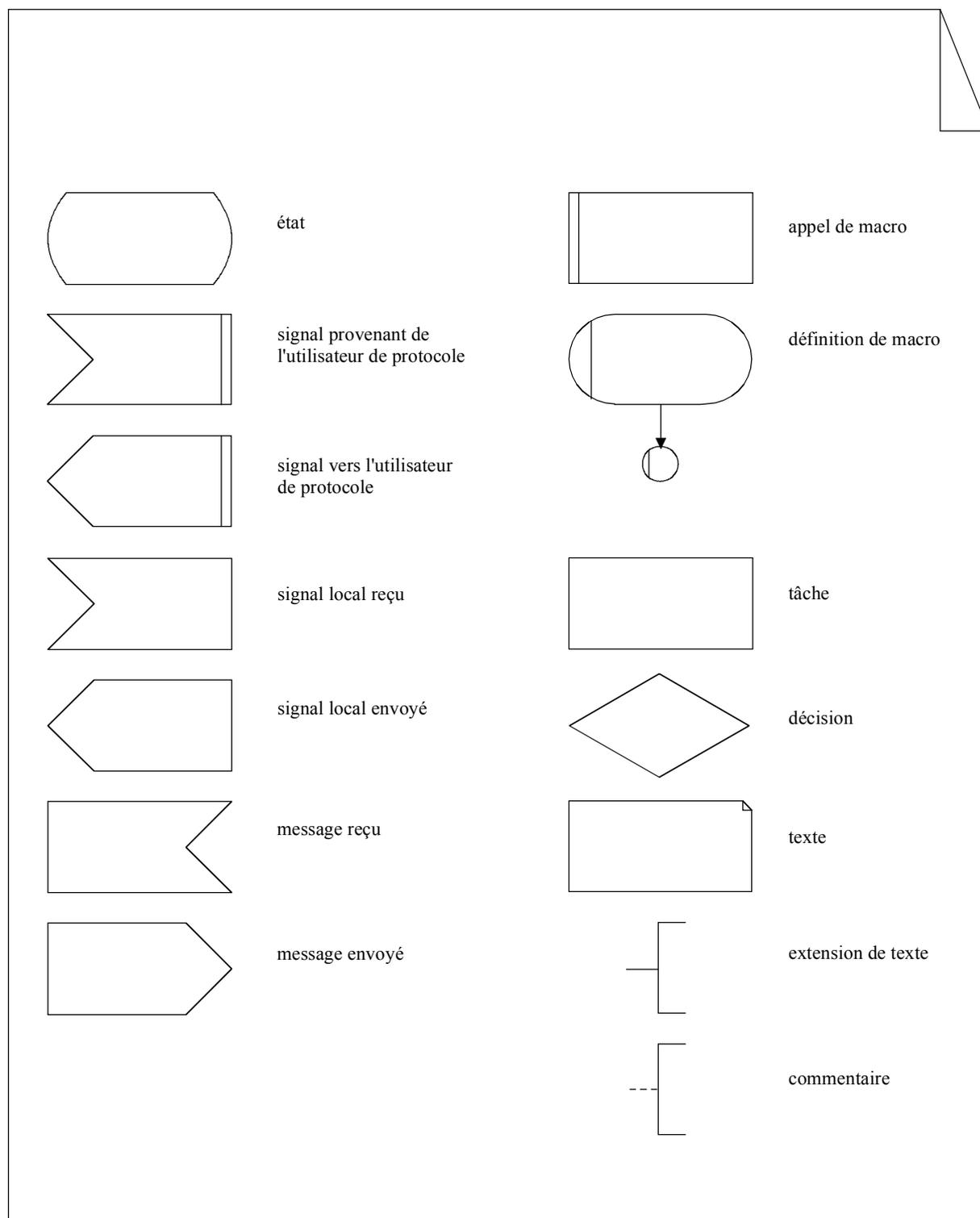
### **C.1.4 Diagrammes SDL**

Les diagrammes SDL indiquent les actions à prendre dans les interactions autorisées avec l'utilisateur du protocole, de même qu'à la réception de messages provenant de l'entité de protocole homologue. Les primitives qui ne sont pas autorisées pour un état donné, tel que spécifié par les

diagrammes de changement d'états ne sont pas indiquées dans les diagrammes SDL. Les réponses à la réception de messages inappropriés sont cependant décrites dans les diagrammes SDL.

### C.1.5 Symboles des diagrammes SDL

Les symboles des diagrammes SDL sont décrits dans la Figure C.1.



T1519120-95

Figure C.1/H.245 – Symboles des diagrammes SDL

## C.2 Procédures de désignation maître-esclave

### C.2.1 Introduction

Des conflits peuvent survenir quand au moins deux terminaux mis en communication déclenchent des événements similaires simultanément, pour lesquels des ressources sont disponibles pour une seule manifestation de l'événement, comme par exemple l'ouverture de voies logiques. Pour résoudre de tels conflits, un des terminaux peut jouer le rôle de terminal maître et l'autre ou les autres terminaux peuvent chacun jouer le rôle de terminal asservi. Les procédures décrites ci-dessous permettent aux terminaux en communication de désigner le terminal maître et le ou les terminaux asservis.

Le protocole décrit ici est désigné comme l'entité de signalisation pour la désignation maître-esclave (MSDSE, *master-slave determination signalling entity*). Il y a une instance d'entité MSDSE dans chaque terminal mis en communication.

L'un des terminaux peut déclencher la procédure de désignation maître-esclave en présentant la primitive de demande DETERMINE à son entité MSDSE. Le résultat de la procédure est renvoyé par les primitives d'indication et de confirmation DETERMINE. Alors que la primitive d'indication DETERMINE indique le résultat, elle n'indique pas que le résultat est connu du terminal distant. La primitive de confirmation DETERMINE indique le résultat et confirme que ce résultat est également connu du terminal distant. Un terminal ne peut lancer la procédure de désignation maître-esclave que si aucune procédure dépendant de son résultat n'est activée localement.

Un terminal devra réagir aux procédures reposant sur la connaissance du résultat et déclenchées par le terminal distant à tout moment après que le résultat de la désignation soit connu du terminal local. Ceci peut avoir lieu avant que le terminal local ait reçu confirmation que le terminal distant a également connaissance du résultat. Un terminal ne devra pas déclencher des procédures qui dépendent de la connaissance du résultat avant d'avoir reçu confirmation que le terminal distant a également connaissance du résultat de l'instance en cours de la procédure de désignation.

Le texte suivant donne un aperçu général du fonctionnement du protocole. En cas de divergence avec la spécification formelle du protocole qui suit, c'est la spécification formelle qui sera applicable.

#### C.2.1.1 Aperçu général du protocole – Déclenchement par l'utilisateur local

Une procédure de désignation maître-esclave est déclenchée quand la primitive de demande DETERMINE est présentée par l'utilisateur de l'entité MSDSE. Un message MasterSlaveDetermination est envoyé à l'entité MSDSE homologue et le temporisateur T106 démarre. Si un message MasterSlaveDeterminationAck est reçu en réponse au message MasterSlaveDetermination, alors le temporisateur T106 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive de confirmation DETERMINE que la procédure de désignation maître-esclave a réussi et un message MasterSlaveDeterminationAck est envoyé à l'entité MSDSE homologue. Si, cependant, un message MasterSlaveDeterminationReject est reçu en réponse au message MasterSlaveDetermination, alors un nouveau numéro de désignation maître-esclave est généré, la temporisation T106 redémarre et un autre message MasterSlaveDetermination est envoyé. Si après l'envoi d'un message MasterSlaveDetermination un nombre de fois égal à N100 fois, un message MasterSlaveDeterminationAck n'a toujours pas été reçu, alors le temporisateur T106 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive d'indication REJECT que la procédure de désignation maître-esclave n'a pas donné de résultat.

Si le temporisateur T106 vient à expiration, alors l'utilisateur de l'entité MSDSE est informé par la primitive d'indication REJECT et un message MasterSlaveDeterminationRelease est envoyé à l'entité MSDSE homologue.

### **C.2.1.2 Aperçu général du protocole – Déclenchement par l'utilisateur distant**

Quand un message MasterSlaveDetermination est reçu par l'entité MSDSE, une procédure de désignation maître-esclave est déclenchée. Si cette procédure renvoie un résultat déterminé, alors l'utilisateur est informé du résultat de la désignation maître-esclave par la primitive d'indication DETERMINE; un message MasterSlaveDeterminationAck est envoyé à l'entité MSDSE homologue et le temporisateur T106 démarre. Si un message MasterSlaveDeterminationAck est reçu en réponse au message MasterSlaveDeterminationAck, alors le temporisateur T106 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive de confirmation DETERMINE que la procédure de désignation maître-esclave a réussi.

Si le temporisateur T106 vient à expiration, l'utilisateur MSDSE est informé par la primitive d'indication REJECT.

Si, cependant, la procédure de désignation maître-esclave renvoie un résultat indéterminé, alors le message MasterSlaveDeterminationReject est envoyé à l'entité MSDSE homologue.

### **C.2.1.3 Aperçu général du protocole – Déclenchement simultané**

Quand un message MasterSlaveDetermination est reçu par l'entité MSDSE qui a elle-même déclenché une procédure de désignation maître-esclave et attend un message d'acquiescement MasterSlaveDeterminationAck ou de refus MasterSlaveDeterminationReject, alors une procédure de désignation maître-esclave est déclenchée. Si cette procédure renvoie un résultat déterminé, l'entité MSDSE répond comme si la procédure avait été déclenchée par l'utilisateur distant et les procédures décrites ci-dessus sont applicables.

Si, cependant, la procédure de désignation maître-esclave renvoie un résultat indéterminé, alors un nouveau numéro de désignation maître-esclave est généré et l'entité MSDSE répond comme si la procédure avait de nouveau été déclenchée par l'utilisateur de l'entité MSDSE locale comme cela est décrit ci-dessus.

### **C.2.1.4 Procédure de désignation maître-esclave**

La procédure suivante est utilisée pour déterminer quel terminal est le terminal maître à partir des valeurs des paramètres terminalType et statusDeterminationNumber. En premier lieu, les valeurs terminalType sont comparées et le terminal ayant le numéro de type de terminal le plus grand est désigné comme étant le terminal maître. Si les numéros de type de terminal sont les mêmes, les numéros statusDeterminationNumber sont comparés en utilisant l'arithmétique modulo pour désigner le terminal maître.

Si les deux terminaux ont des valeurs de champ terminalType égales et si la différence entre les valeurs de champ statusDeterminationNumber modulo  $2^{24}$  est 0 ou  $2^{23}$ , un résultat indéterminé est obtenu.

## **C.2.2 Communication entre l'entité MSDSE et l'utilisateur de l'entité MSDSE**

### **C.2.2.1 Primitives entre l'entité MSDSE et l'utilisateur de l'entité MSDSE**

Les communications entre l'entité MSDSE et l'utilisateur de l'entité MSDSE sont effectuées en utilisant les primitives indiquées dans le Tableau C.1.

**Tableau C.1/H.245 – Primitives et paramètres**

Nom générique	Type			
	Demande	Indication	Réponse	Confirmation
DETERMINE	– (Note 1)	TYPE	Non défini (Note 2)	TYPE
REJECT	Non défini	–	Non défini	Non défini
ERROR	Non défini	ERRCODE	Non défini	Non défini
NOTE 1 – "-" signifie aucun paramètre.				
NOTE 2 – "non défini" signifie que cette primitive n'est pas définie.				

### C.2.2.2 Définition des primitives

La définition de ces primitives est la suivante:

- a) la primitive DETERMINE est utilisée pour lancer la procédure de désignation maître-esclave et pour renvoyer le résultat obtenu à partir de cette même procédure.

La primitive de demande DETERMINE est utilisée pour lancer la procédure de désignation maître-esclave.

La primitive d'indication DETERMINE est utilisée pour indiquer le résultat de la procédure de désignation maître-esclave. Etant donné que le résultat de la procédure peut ne pas être connu du terminal distant, le terminal ne devra pas lancer des procédures qui dépendent de la connaissance du résultat, bien qu'il doive réagir à toutes les procédures dépendant de la connaissance du résultat.

La primitive de confirmation DETERMINE est utilisée pour indiquer le résultat de la procédure de désignation maître-esclave et pour indiquer que ce résultat est connu des deux terminaux. Le terminal peut déclencher des procédures qui dépendent de la connaissance du résultat et doit réagir à de telles procédures;

- b) la primitive REJECT indique que la procédure de désignation maître-esclave a échoué;  
 c) la primitive ERROR signale les erreurs de l'entité MSDSE à une entité de gestion.

### C.2.2.3 Définition des paramètres

La définition des paramètres de primitive indiqués dans le Tableau C.1 est la suivante:

- a) le paramètre TYPE indique le statut du terminal. Il a la valeur de MASTER (maître) ou SLAVE (esclave);  
 b) la valeur ERRCODE indique le type d'erreur de l'entité MSDSE. Le Tableau C.5 indique les valeurs que le paramètre ERRCODE peut prendre.

### C.2.2.4 Etats d'entité MSDSE

Les états suivants sont utilisés pour spécifier la séquence autorisée de primitives entre l'entité MSDSE et l'utilisateur de l'entité MSDSE.

Etat 0: IDLE (repos)

Aucune procédure de désignation maître-esclave n'a été déclenchée.

Etat 1: OUTGOING AWAITING RESPONSE (entité sortante en attente de réponse)

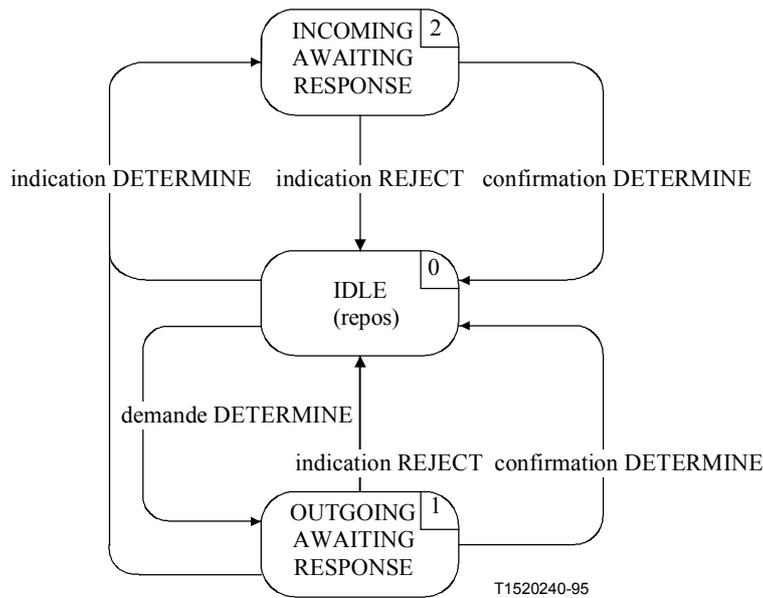
L'utilisateur de l'entité MSDSE locale a demandé une procédure de désignation maître-esclave. Une réponse est attendue de l'entité MSDSE distante.

Etat 2: INCOMING AWAITING RESPONSE (entité entrante en attente de réponse)

L'entité MSDSE distante a lancé la procédure de désignation maître-esclave dans l'entité MSDSE locale. Un acquittement a été envoyé à l'entité MSDSE distante et une réponse est attendue en provenance de l'entité MSDSE distante.

### C.2.2.5 Diagramme de changement d'état

La séquence autorisée de primitives entre l'entité MSDSE et l'utilisateur de l'entité MSDSE est définie ici. Les séquences autorisées sont indiquées à la Figure C.2.



**Figure C.2/H.245 – Diagramme de changement d'état pour la séquence de primitives dans l'entité MSDSE**

### C.2.3 Communication entre les entités MSDSE homologues

#### C.2.3.1 Messages d'entité MSDSE

Le Tableau C.2 indique les messages et les champs des entités MSDSE, définis dans l'Annexe A, qui se rapportent au protocole spécifique aux entités MSDSE.

**Tableau C.2/H.245 – Noms et champs des messages des entités MSDSE**

Fonction	Message	Champ
Désignation	MasterSlaveDetermination	terminalType statusDeterminationNumber
	MasterSlaveDeterminationAck	décision
	MasterSlaveDeterminationReject	cause
Reprise sur erreur	MasterSlaveDeterminationRelease	–

### C.2.3.2 Variables d'état d'une entité MSDSE

Les variables d'état suivantes de l'entité MSDSE sont ainsi définies:

sv\_TT

Cette variable d'état contient le numéro de type pour ce terminal.

sv\_SDNUM

Cette variable d'état contient le numéro de désignation maître-esclave pour ce terminal.

sv\_STATUS

Cette variable d'état est utilisée pour enregistrer le résultat de la dernière procédure de désignation maître-esclave. Elle a les valeurs de "master", "slave" et "indeterminate".

sv\_NCOUNT

Cette variable d'état est utilisée pour compter le nombre de messages MasterSlaveDetermination qui ont été envoyés pendant l'état OUTGOING AWAITING RESPONSE.

### C.2.3.3 Temporisateurs d'entité MSDSE

Le temporisateur suivant est spécifié pour l'entité MSDSE sortante:

T106

Ce temporisateur est utilisé pendant l'état OUTGOING AWAITING RESPONSE et pendant l'état INCOMING AWAITING RESPONSE. Il spécifie le temps maximal autorisé pendant lequel aucun message d'acquiescement ne peut être reçu.

### C.2.3.4 Compteurs d'entité MSDSE

Le paramètre suivant est spécifié pour l'entité MSDSE:

N100

Ce paramètre spécifie la valeur maximale de sv\_NCOUNT.

## C.2.4 Procédures d'entité MSDSE

### C.2.4.1 Introduction

La Figure C.3 récapitule les primitives d'entité MSDSE et leurs paramètres, ainsi que les messages.

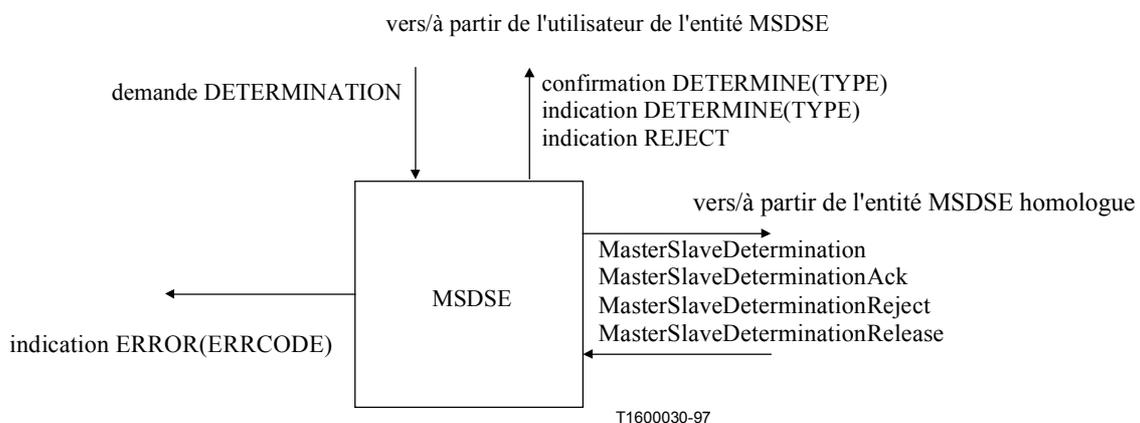


Figure C.3/H.245 – Primitives et messages dans l'entité MSDSE

### C.2.4.2 Valeurs par défaut des paramètres des primitives

Quand cela n'est pas explicitement indiqué dans les diagrammes SDL, les paramètres des primitives d'indication et de confirmation prennent les valeurs indiquées dans le Tableau C.3.

**Tableau C.3/H.245 – Valeurs par défaut des paramètres des primitives**

Primitive	Paramètre	Valeur par défaut
confirmation DETERMINE	TYPE	MasterSlaveDeterminationAck.decision
indication DETERMINE	TYPE	sv_STATUS

### C.2.4.3 Valeurs par défaut des champs des messages

Quand cela n'est pas explicitement indiqué dans les messages SDL, les champs des messages prennent les valeurs indiquées dans le Tableau C.4.

**Tableau C.4/H.245 – Valeurs par défaut des champs des messages**

Message	Champ	Valeur par défaut
MasterSlaveDetermination	terminalType statusDeterminationNumber	sv_TT sv_SDNUM
MasterSlaveDeterminationAck	decision	Opposé de sv_STATUS, c'est-à-dire si (sv_STATUS == master) décision = slave si (sv_STATUS == slave) décision = master
MasterSlaveDeterminationReject	cause	identicalNumbers

### C.2.4.4 Valeurs du paramètre ERRCODE

Le Tableau C.5 indique les valeurs que le paramètre ERRCODE de la primitive d'indication ERROR peut prendre pour l'entité MSDSE.

**Tableau C.5/H.245 – Valeurs du paramètre ERRCODE dans l'entité MSDSE**

Type d'erreur	Code d'erreur	Condition d'erreur	Etat
Pas de réponse de l'entité MSDSE distante	A	Fin de temporisation locale T106	OUTGOING AWAITING RESPONSE INCOMING AWAITING RESPONSE
Le terminal distant ne voit pas la réponse de l'entité MSDSE locale	B	Fin de temporisation distante T106	OUTGOING AWAITING RESPONSE INCOMING AWAITING RESPONSE

**Tableau C.5/H.245 – Valeurs du paramètre ERRCODE dans l'entité MSDSE**

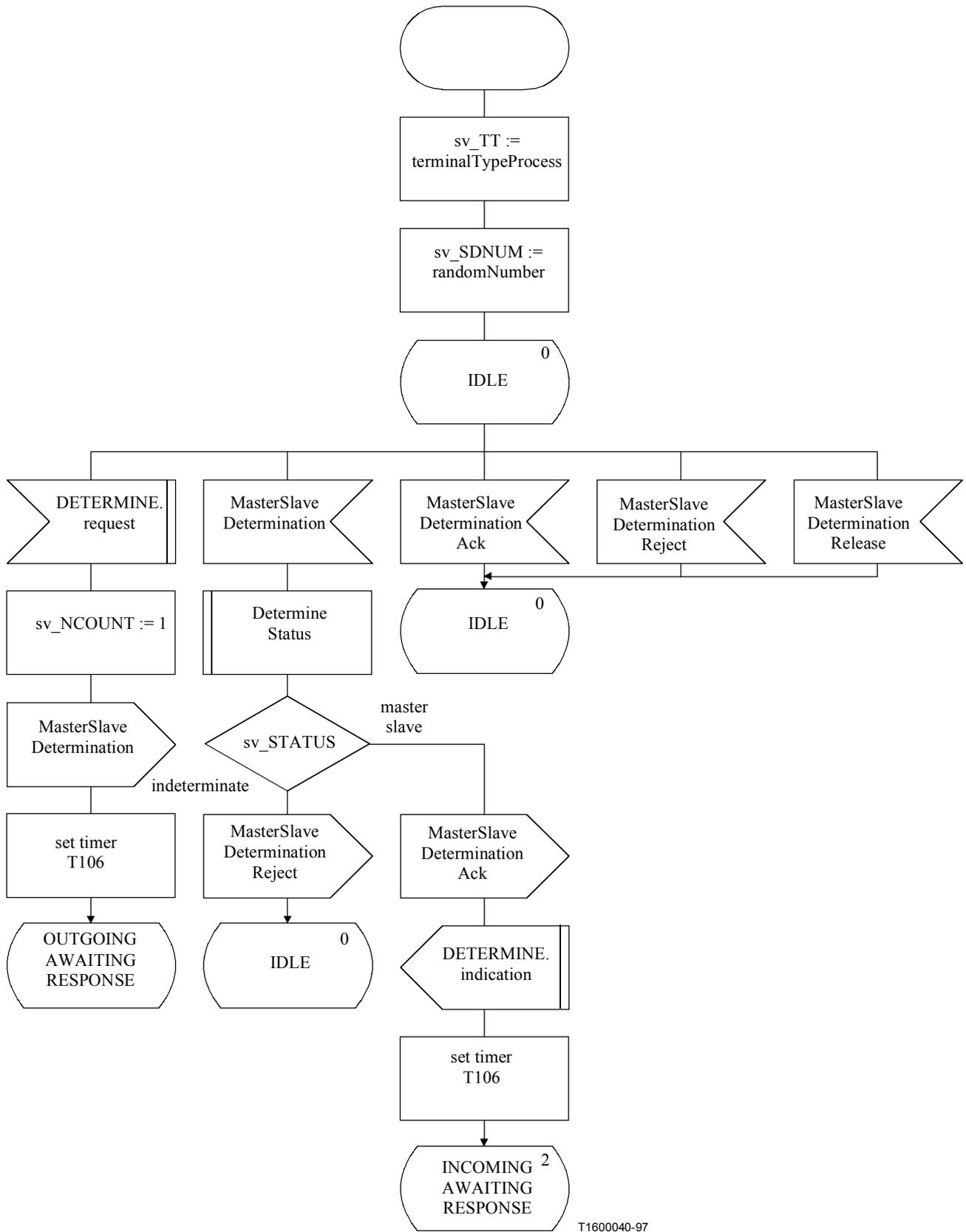
Type d'erreur	Code d'erreur	Condition d'erreur	Etat
Message inapproprié	C	MasterSlaveDetermination	INCOMING AWAITING RESPONSE
	D	MasterSlaveDeterminationReject	INCOMING AWAITING RESPONSE
Valeur de champ incohérente	E	MasterSlaveDeterminationAck. decision != sv_STATUS	INCOMING AWAITING RESPONSE
Nombre maximal de tentatives	F	sv_NCOUNT == N100	OUTGOING AWAITING RESPONSE

#### C.2.4.5 Diagrammes SDL

Les procédures de l'entité MSDSE sont décrites sous forme de diagrammes SDL dans la Figure C.4.

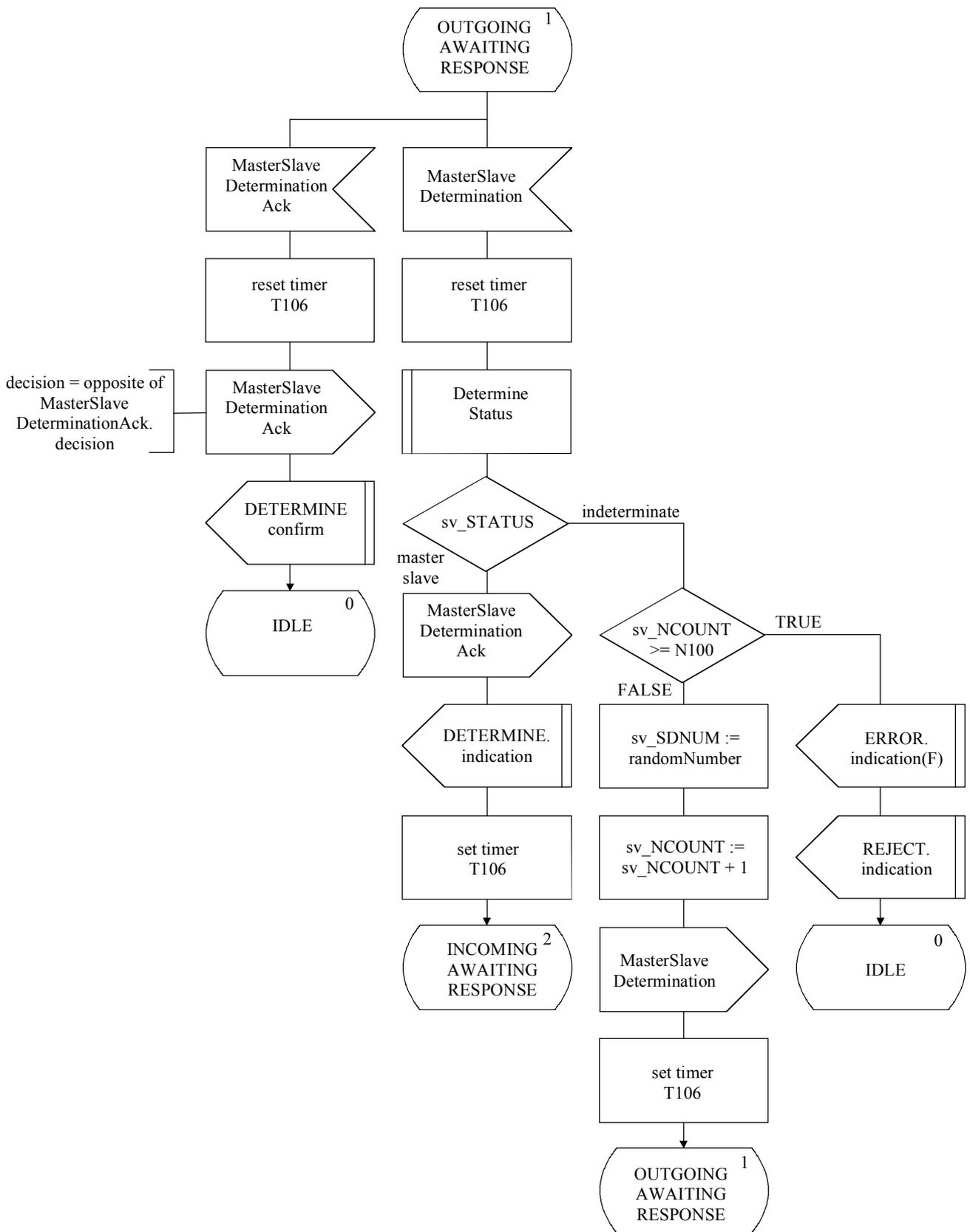
La structure terminalTypeProcess est une procédure qui renvoie un nombre identifiant différents types de terminaux tels que les terminaux, les ponts de conférence et les passerelles.

La structure randomNumber est une procédure qui renvoie un nombre aléatoire dans la gamme  $0 \dots 2^{24} - 1$ .



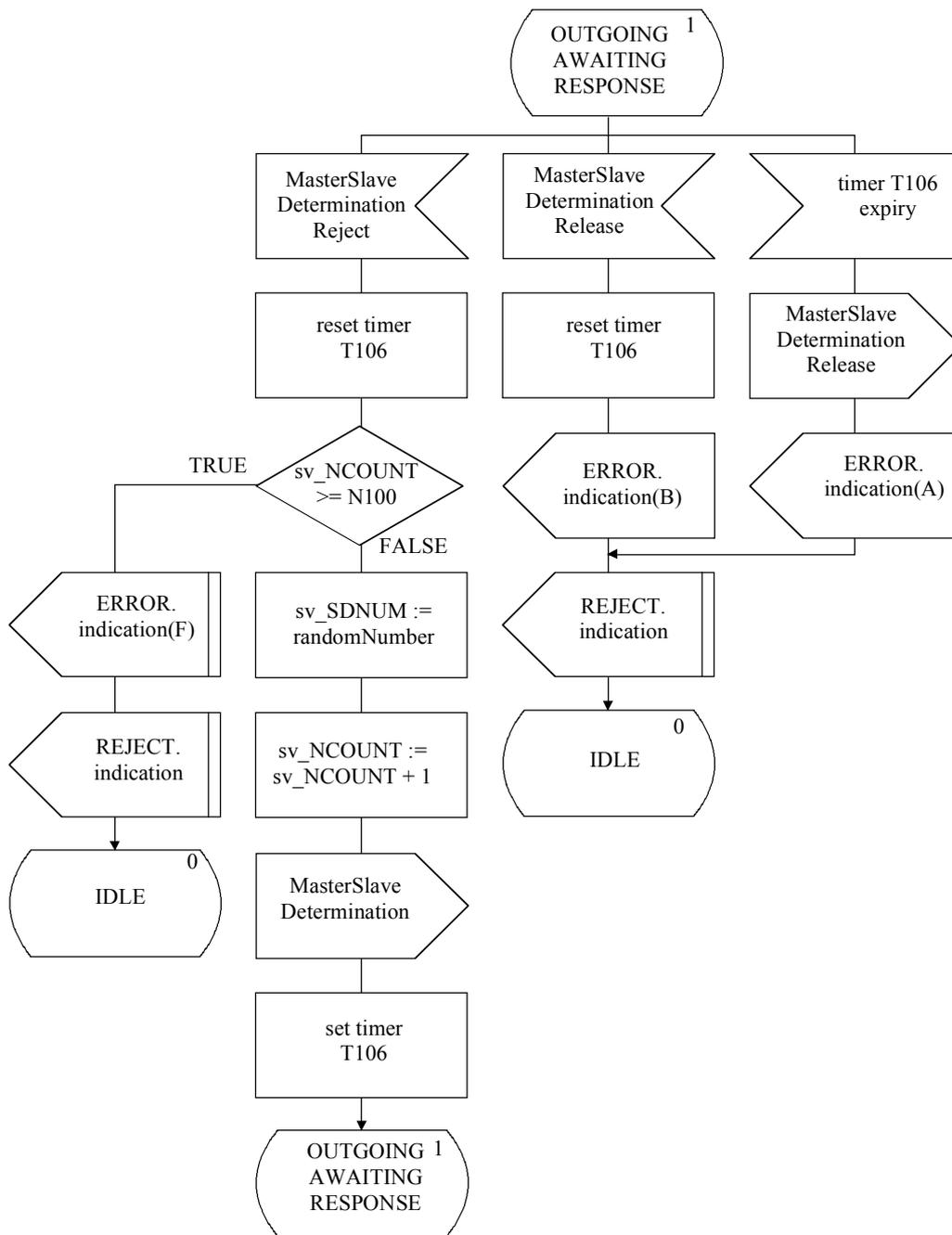
T1600040-97

Figure C.4/H.245 – Diagramme SDL de l'entité MSDSE (feuille 1 de 5)



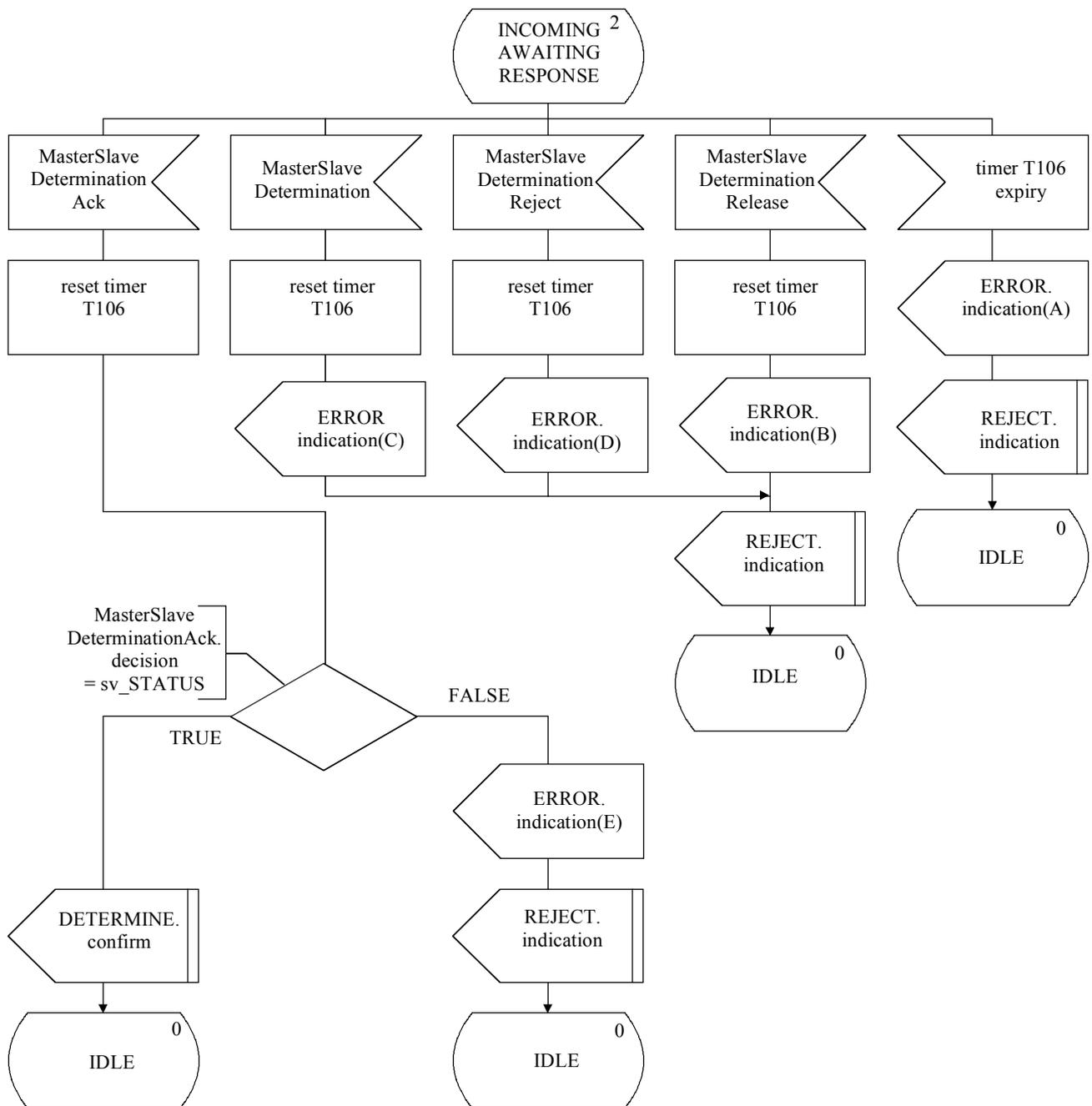
T1520260-95

Figure C.4/H.245 – Diagramme SDL de l'entité MSDSE (feuille 2 de 5)



T1520270-95

Figure C.4/H.245 – Diagramme SDL de l'entité MSDSE (feuille 3 de 5)



T1520280-95

Figure C.4/H.245 – Diagramme SDL de l'entité MSDSE (feuille 4 de 5)

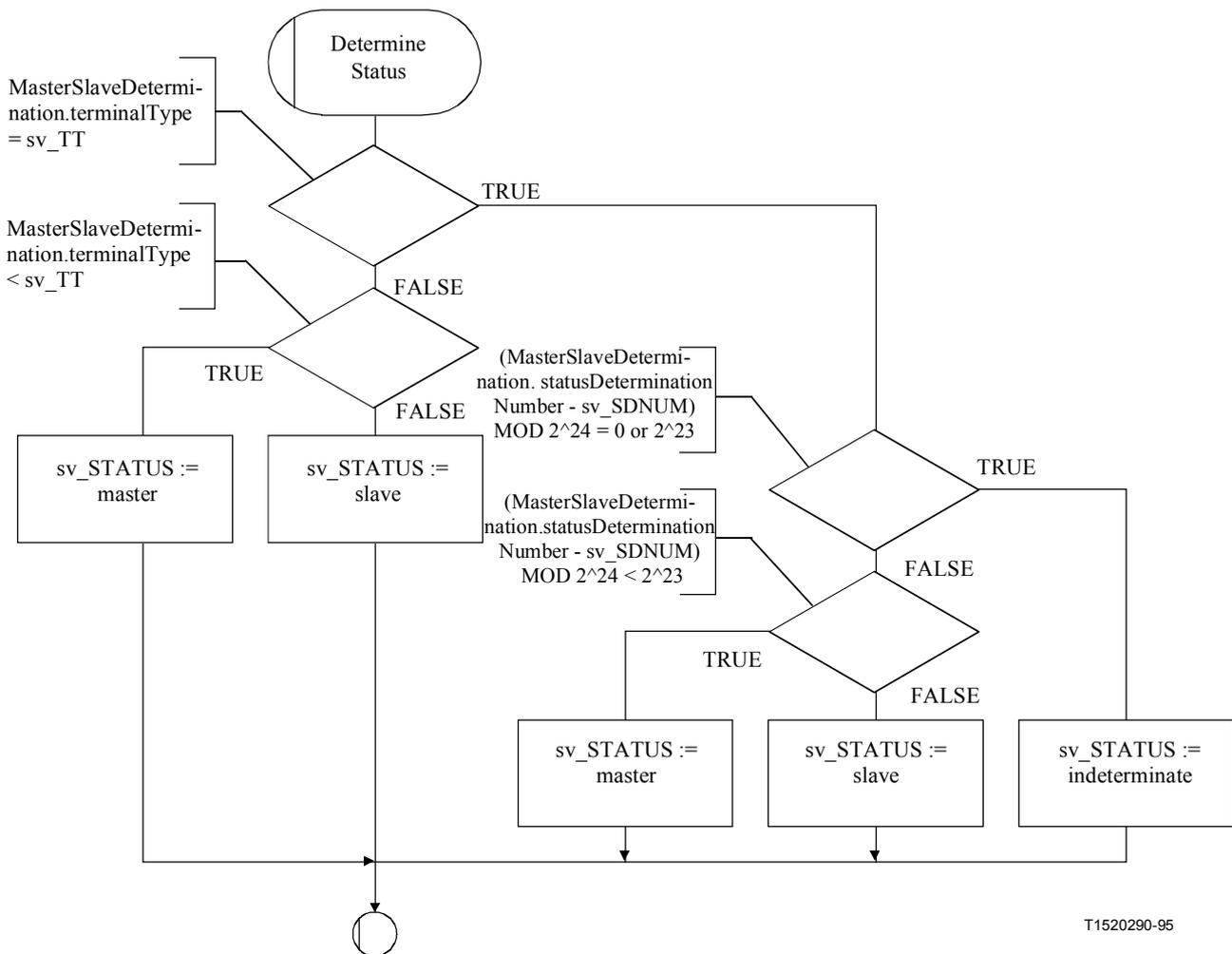


Figure C.4/H.245 – Diagramme SDL de l'entité MSDSE (feuille 5 de 5)

### C.3 Procédures d'échange de capacités

#### C.3.1 Introduction

Ces procédures sont utilisées par les terminaux pour faire connaître leurs capacités et sont appelées "entité de signalisation d'échange de capacités" (CESE, *capability exchange signalling entity*). Les procédures sont spécifiées en termes de primitives et d'états à l'interface entre l'entité CESE et l'utilisateur de l'entité CESE. Les informations de protocole sont transférées vers l'entité CESE homologue par l'intermédiaire des messages appropriés définis dans l'Annexe A. Il y a une entité CESE sortante et une entité CESE entrante. A chacune des extrémités entrante et sortante, il y a une instance d'entité CESE pour chaque appel.

Tous les terminaux destinés à être utilisés dans des applications point à point ou ceux connectés à un pont de conférence devront pouvoir identifier un message TerminalCapabilitySet et sa structure ainsi que les valeurs de capacité qui sont obligatoires pour ces applications; toutes les valeurs de capacité non reconnues seront ignorées et il n'en découlera aucune défaillance.

L'échange de capacités peut être effectué à n'importe quel moment. Il peut signaler les capacités changées comme les capacités inchangées. Les capacités inchangées ne devraient pas être envoyées de façon répétitive sans raison majeure.

Le texte suivant donne un aperçu général du fonctionnement du protocole. En cas de divergence avec la spécification formelle du protocole qui suit, la spécification formelle sera applicable.

### C.3.1.1 Aperçu général du protocole – Entité CESE sortante

Un échange de capacités est déclenché quand la primitive de demande TRANSFER est présentée par l'utilisateur dans l'entité CESE sortante. Un message TerminalCapabilitySet est envoyé à l'entité CESE entrante homologue et le temporisateur T101 démarre. Si un message TerminalCapabilitySetAck est reçu en réponse au message TerminalCapabilitySet, alors le temporisateur T101 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive de confirmation TRANSFER que l'échange de capacités a abouti. Si, cependant, un message TerminalCapabilitySetReject est reçu en réponse au message TerminalCapabilitySet, alors le temporisateur T101 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive d'indication REJECT que l'utilisateur de l'entité CESE homologue a refusé l'échange de capacités.

Si la temporisation T101 vient à expiration, alors l'utilisateur de l'entité CESE sortante est informé par la primitive d'indication REJECT et un message TerminalCapabilitySetRelease est envoyé.

### C.3.1.2 Aperçu général du protocole – Entité CESE entrante

Quand un message TerminalCapabilitySet est reçu par l'entité CESE entrante, l'utilisateur est informé de la demande d'échange de capacités par la primitive d'indication TRANSFER. L'utilisateur de l'entité CESE entrante signale l'acceptation de la demande d'échange de capacités en présentant la primitive de réponse TRANSFER et un message TerminalCapabilitySetAck est envoyé à l'entité CESE sortante homologue. L'utilisateur de l'entité CESE entrante signale le refus de la demande d'échange de capacités en présentant la primitive de demande REJECT et un message TerminalCapabilitySetReject est envoyé à l'entité CESE sortante homologue.

## C.3.2 Communication entre l'entité CESE et l'utilisateur de l'entité CESE

### C.3.2.1 Primitives entre l'entité CESE et l'utilisateur de l'entité CESE

Les communications entre l'entité CESE et l'utilisateur de l'entité CESE s'effectuent en utilisant les primitives indiquées dans le Tableau C.6.

**Tableau C.6/H.245 – Primitives et paramètres**

Nom générique	Type			
	Demande	Indication	Réponse	Confirmation
TRANSFER	PROTOID MUXCAP CAPTABLE CAPDESCRIPTORS	PROTOID MUXCAP CAPTABLE CAPDESCRIPTORS	– (Note 1)	–
REJECT	CAUSE	SOURCE CAUSE	Non défini (Note 2)	Non défini

NOTE 1 – "-" signifie aucun paramètre.  
NOTE 2 – "non défini" signifie que cette primitive n'est pas définie.

### C.3.2.2 Définition des primitives

La définition de ces primitives est la suivante:

- a) les primitives TRANSFER sont utilisées pour le transfert des échanges de capacités;
- b) les primitives REJECT sont utilisées pour refuser une entrée de descripteur de capacités et mettre fin à un transfert de capacités en cours.

### C.3.2.3 Définition des paramètres

La définition des paramètres de primitive indiqués au Tableau C.6 est la suivante:

- a) le paramètre PROTOID est le paramètre d'identification du protocole. Il est mappé au champ protocolIdentifier du message TerminalCapabilitySet et transmis de façon transparente à l'utilisateur de l'entité CESE homologue. Ce paramètre est obligatoire;
- b) le paramètre MUXCAP est le paramètre des capacités du multiplex. Il est mappé au champ multiplexCapability du message TerminalCapabilitySet et transmis de façon transparente à l'utilisateur de l'entité CESE homologue. Ce paramètre est facultatif;
- c) le paramètre CAPTABLE est le paramètre du tableau de capacités. Il peut y avoir une ou plusieurs entrées de tableau de capacités décrites à l'aide de ce paramètre. Ce paramètre est mappé au champ capabilityTable du message TerminalCapabilitySet et transmis de façon transparente à l'utilisateur de l'entité CESE homologue. Ce paramètre est facultatif;
- d) le paramètre CAPDESCRIPTORS est le paramètre des descripteurs de capacités. Il peut y avoir un ou plusieurs descripteurs de capacités décrits à l'aide de ce paramètre. Ce paramètre est mappé au champ CapabilityDescriptor du message TerminalCapabilitySet et transmis de façon transparente à l'utilisateur de l'entité CESE homologue. Ce paramètre est facultatif;
- e) le paramètre SOURCE indique l'origine de la primitive d'indication REJECT. Le paramètre SOURCE a la valeur "USER" ou "PROTOCOL". Ce dernier cas peut provenir d'une fin de temporisation;
- f) le paramètre CAUSE indique le motif du refus du paramètre CAPTABLE ou CAPDESCRIPTORS. Le paramètre CAUSE n'est pas présent quand le paramètre SOURCE indique "PROTOCOL".

### C.3.2.4 Etats d'entité CESE

Les états suivants sont utilisés pour spécifier la séquence autorisée de primitives entre l'entité CESE et l'utilisateur de l'entité CESE.

Les états correspondant à une entité CESE sortante sont:

Etat 0: IDLE (repos)

L'entité CESE est au repos.

Etat 1: AWAITING RESPONSE (attente de la réponse)

L'entité CESE attend une réponse de l'entité CESE distante.

Les états correspondant à une entité CESE entrante sont:

Etat 0: IDLE

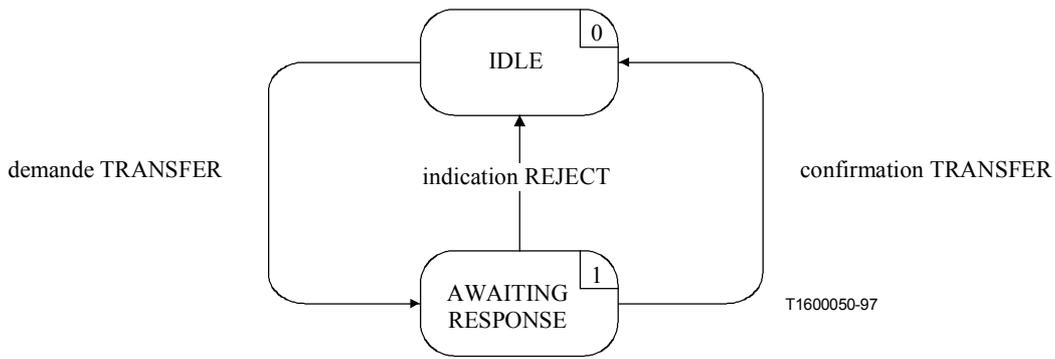
L'entité CESE est au repos.

Etat 1: AWAITING RESPONSE (attente de la réponse)

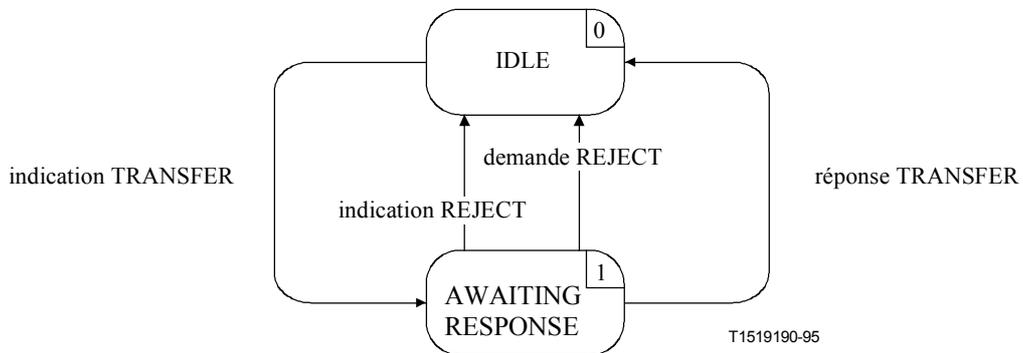
L'entité CESE attend une réponse de la part de l'utilisateur de l'entité CESE.

### C.3.2.5 Diagramme de changement d'état

La séquence autorisée de primitives entre l'entité CESE et l'utilisateur de l'entité CESE est définie ci-après. La séquence autorisée de primitives fait référence à des états de l'entité CESE tels qu'ils sont perçus par l'utilisateur de l'entité CESE. Les séquences autorisées sont spécifiées distinctement pour une entité CESE sortante et une entité CESE entrante, comme l'indiquent respectivement les Figures C.5 et C.6.



**Figure C.5/H.245 – Diagramme de changement d'état pour la séquence de primitives d'une entité CESE sortante**



**Figure C.6/H.245 – Diagramme de changement d'état pour la séquence de primitives d'une entité CESE entrante**

### C.3.3 Communication entre les entités CESE homologues

#### C.3.3.1 Messages

Le Tableau C.7 montre les messages et les champs des entités CESE, définis dans l'Annexe A, qui se rapportent au protocole des entités CESE.

**Tableau C.7/H.245 – Noms et champs de messages de l'entité CESE**

Fonction	Message	Sens	Champ
Transfert	TerminalCapabilitySet	S → E (Note)	sequenceNumber protocolIdentifier multiplexCapability capabilityTable capabilityDescriptors
	TerminalCapabilitySetAck	S ← E	sequenceNumber
Rejet	TerminalCapabilitySetReject	S ← E	sequenceNumber cause
Réinitialisation	TerminalCapabilitySetRelease	S → E	–

NOTE – Sens: S – sortant, E – entrant.

### C.3.3.2 Variables d'état de l'entité CESE

Les variables d'état suivantes sont définies pour l'entité CESE sortante:

out\_SQ

Cette variable d'état est utilisée pour indiquer le message TerminalCapabilitySet le plus récent. Elle est incrémentée de un et mappée au champ sequenceNumber du message TerminalCapabilitySet avant la transmission du message TerminalCapabilitySet. L'opération arithmétique exécutée sur la variable out\_SQ est modulo 256.

Les variables d'état suivantes sont définies dans l'entité CESE entrante:

in\_SQ

Cette variable d'état est utilisée pour enregistrer la valeur du champ sequenceNumber du message TerminalCapabilitySet reçu le plus récemment. Les messages TerminalCapabilitySetAck et TerminalCapabilitySetReject ont leurs champs sequenceNumber mis à la valeur de in\_SQ, avant d'être envoyés à l'entité CESE homologue.

### C.3.3.3 Temporisateurs CESE

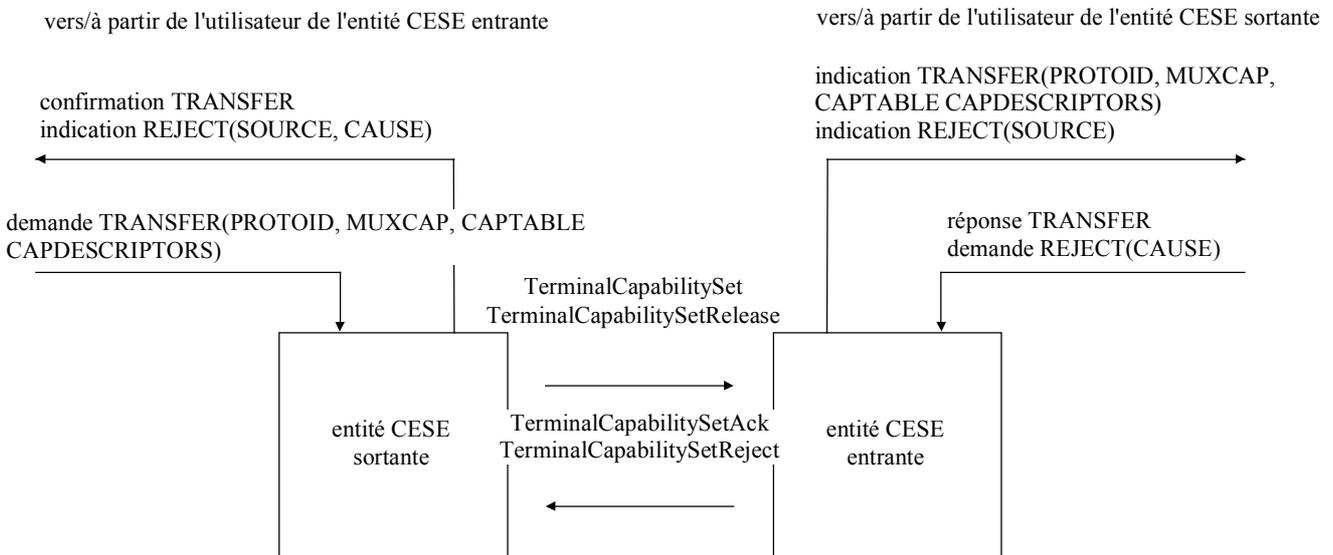
Le temporisateur suivant est spécifié pour l'entité CESE sortante:

T101

Ce temporisateur est utilisé dans l'état AWAITING RESPONSE (attente de la réponse). Il spécifie le temps maximal écoulé avant qu'un message TerminalCapabilitySetAck ou TerminalCapabilitySetReject puisse être reçu.

### C.3.4 Procédures de l'entité CESE

La Figure C.7 récapitule les primitives de l'entité CESE et leurs paramètres, de même que les messages, pour chacune des entités CESE sortante et entrante.



T1519200-95

**Figure C.7/H.245 – Primitives et messages dans l'entité de signalisation d'échange de capacités (CESE)**

### C.3.4.1 Valeurs par défaut des paramètres des primitives

Les paramètres des primitives d'indication et de confirmation prennent les valeurs qui sont indiquées dans le Tableau C.8, lorsque rien n'est décrit explicitement dans les diagrammes SDL.

**Tableau C.8/H.245 – Valeurs par défaut des paramètres des primitives**

Primitive	Paramètre	Valeur par défaut
indication TRANSFER	PROTOID	TerminalCapabilitySet.protocolIdentifier
	MUXCAP	TerminalCapabilitySet.multiplexCapability
	CAPTABLE	TerminalCapabilitySet.capabilityTable
	CAPDESCRIPTORS	TerminalCapabilitySet.capabilityDescriptors
indication REJECT	SOURCE	USER
	CAUSE	null

### C.3.4.2 Valeurs par défaut des champs de message

Quand cela n'est pas explicitement décrit dans les diagrammes SDL, les champs de message prennent les valeurs indiquées dans le Tableau C.9.

**Tableau C.9/H.245 – Valeurs par défaut des champs de message**

Message	Champ	Valeur par défaut (Note)
TerminalCapabilitySet	sequenceNumber	out_SQ
	protocolIdentifier	demande TRANSFER(PROTOID)
	multiplexCapability	demande TRANSFER(MUXCAP)
	capabilityTable	demande TRANSFER(CAPTABLE)
	capabilityDescriptors	demande TRANSFER(CAPDESCRIPTORS)
TerminalCapabilitySetAck	sequenceNumber	in_SQ
TerminalCapabilitySetReject	sequenceNumber	in_SQ
	cause	demande REJECT (CAUSE)
TerminalCapabilitySetRelease	–	–
NOTE – Un champ de message ne sera pas codé si le paramètre correspondant de la primitive vaut "null", c'est-à-dire est absent.		

### C.3.4.3 Diagrammes SDL

Les procédures de l'entité CESE sortante et de l'entité CESE entrante sont décrites sous forme de diagrammes SDL dans les Figures C.8 et C.9 respectivement.

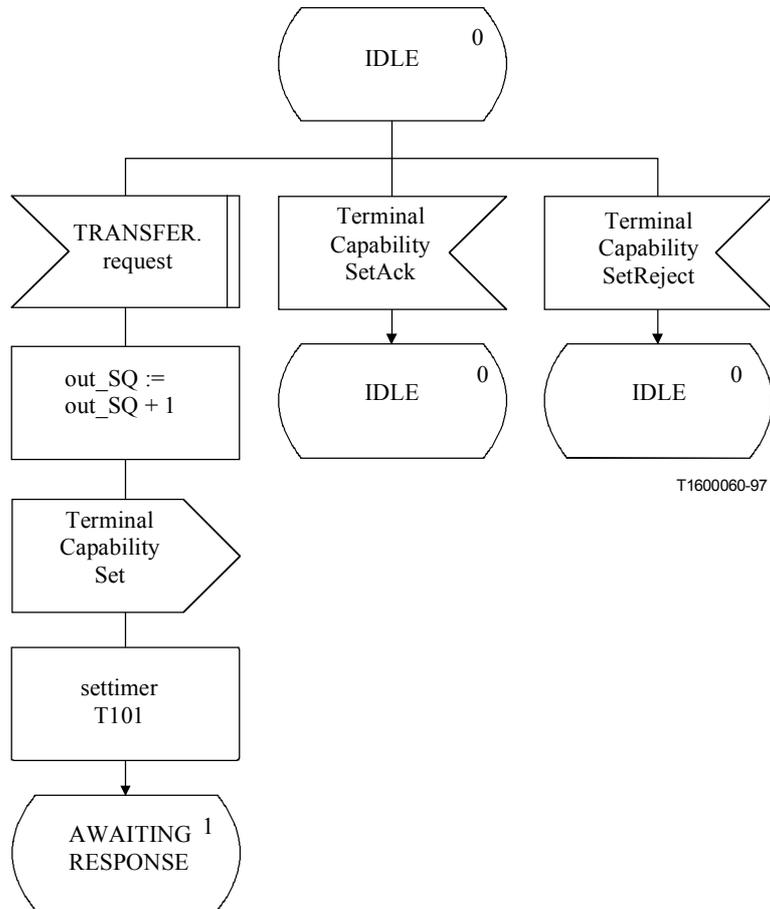
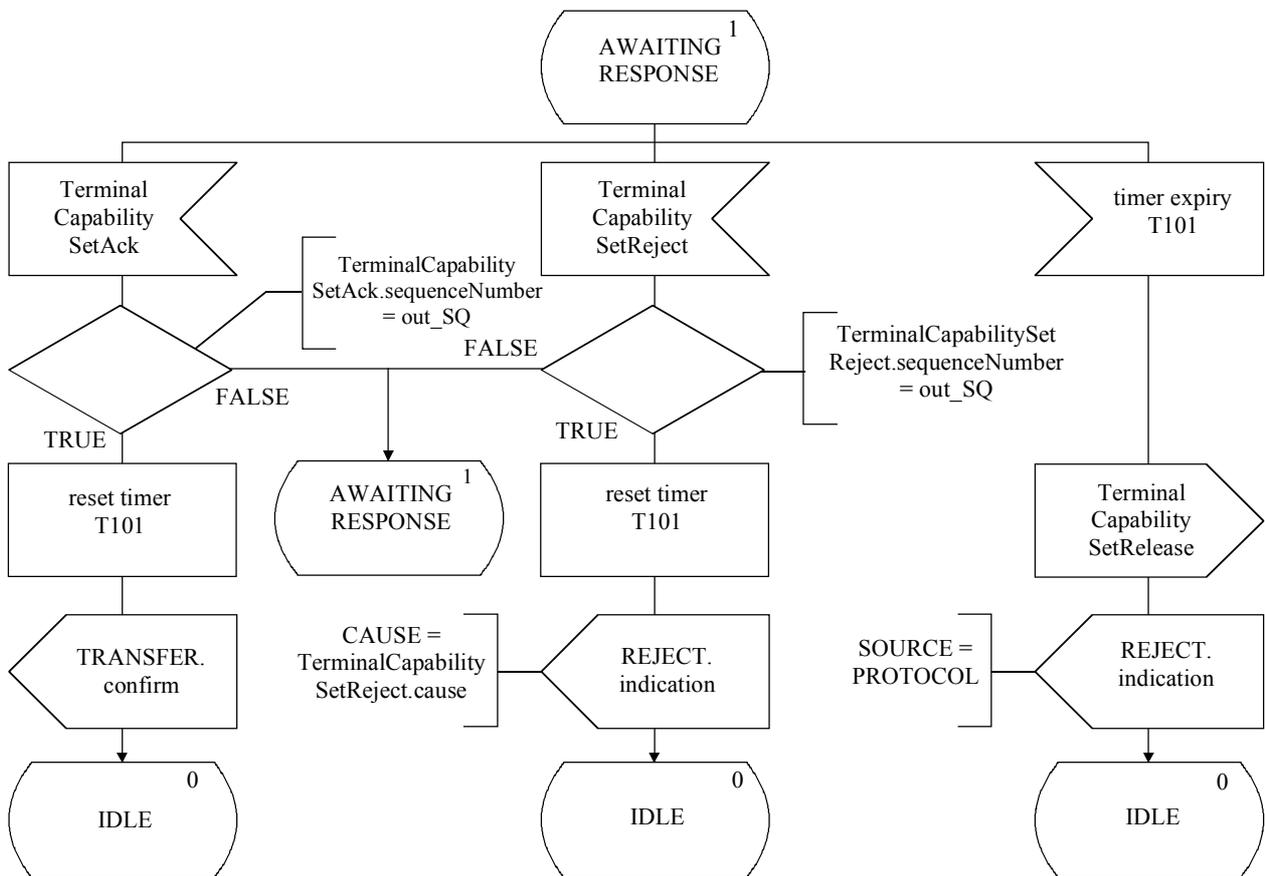


Figure C.8/H.245 – Diagramme SDL de l'entité CESE sortante (feuille 1 de 2)



T1520300-95

Figure C.8/H.245 – Diagramme SDL de l'entité CESE sortante (feuille 2 de 2)

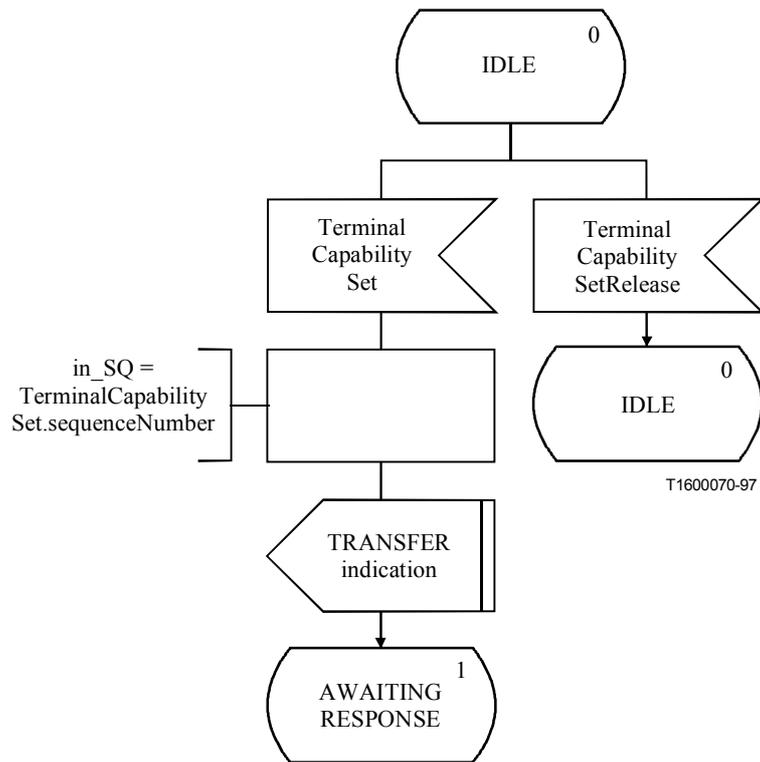
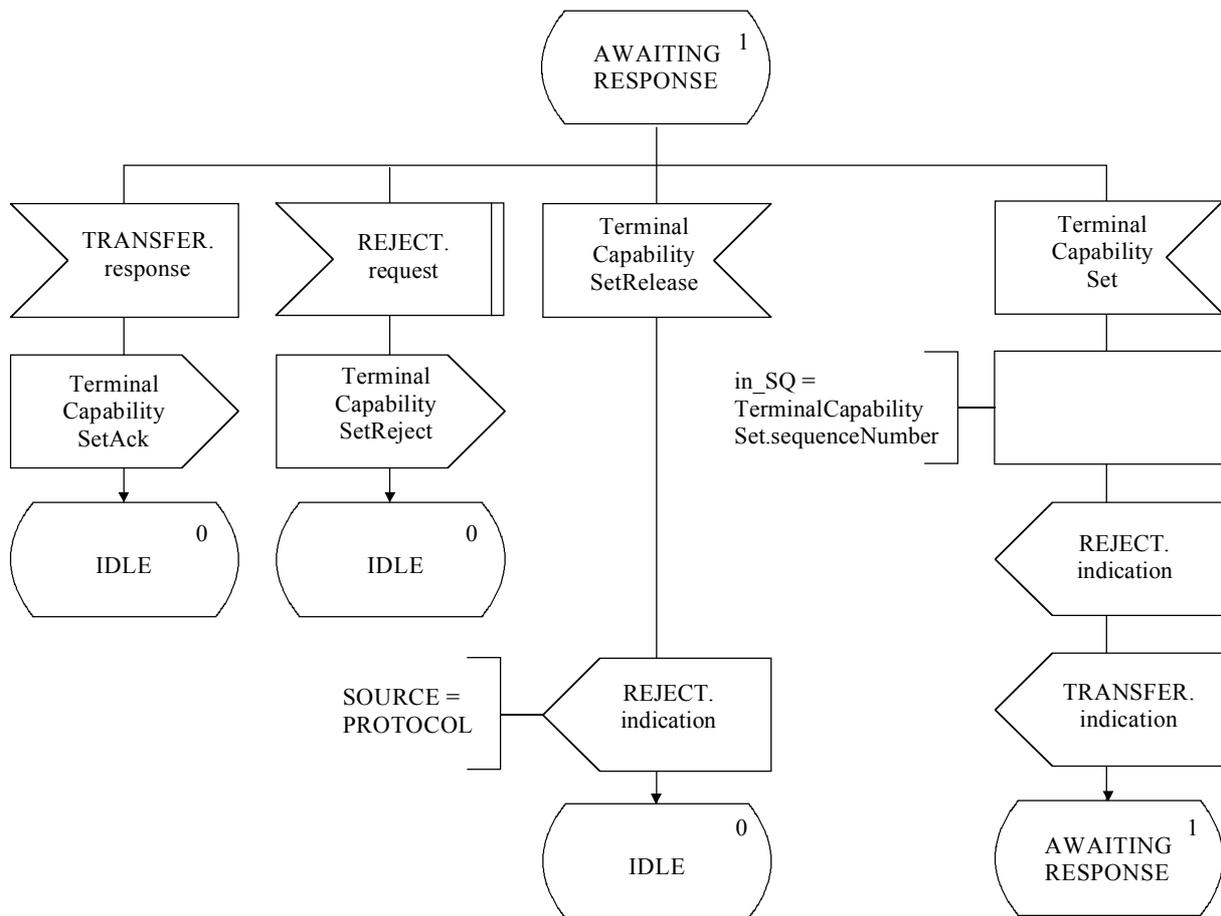


Figure C.9/H.245 – Diagramme SDL de l'entité CESE entrante (feuille 1 de 2)



T1519250-95

Figure C.9/H.245 – Description SDL de l'entité CESE entrante (feuille 2 de 2)

## C.4 Procédures de signalisation de voie logique monodirectionnelle

### C.4.1 Introduction

Le protocole spécifié ici permet d'ouvrir et de fermer de façon fiable des voies logiques monodirectionnelles en utilisant des procédures avec acquittement.

Le protocole spécifié ici est désigné comme l'entité de signalisation de voie logique (LCSE, *logical channel signalling entity*). Les procédures sont spécifiées en termes de primitives à l'interface entre l'entité LCSE et l'utilisateur de l'entité LCSE ainsi qu'en termes d'états d'entité LCSE. Les informations de protocole sont transmises à l'entité LCSE homologue au moyen des messages appropriés définis dans l'Annexe A.

Il y a une entité LCSE sortante et une entité LCSE entrante. A chacune des extrémités entrante et sortante, il y a une instance de l'entité LCSE correspondant à chaque voie logique monodirectionnelle. Il n'y a pas de relation entre une entité LCSE entrante et une entité LCSE sortante d'un côté, autre que celle obtenue au moyen des primitives provenant de l'utilisateur d'entité LCSE et allant vers ce même utilisateur. Les conditions d'erreur de l'entité LCSE sont signalées.

Les données ne seront envoyées que sur une voie logique située dans l'état ESTABLISHED. Si les données sont reçues sur une voie logique qui n'est pas dans l'état ESTABLISHED, les données seront ignorées et il faudra considérer qu'aucune défaillance ne s'est produite.

La commutation de mode devrait s'effectuer par la fermeture et l'ouverture des voies logiques existantes, ou par l'ouverture de nouvelles voies logiques.

NOTE – Certaines Recommandations qui utilisent la présente Recommandation peuvent définir certaines voies logiques par défaut. Celles-ci devront être considérées comme étant dans l'état ESTABLISHED dès le début de la communication et ne devront pas être ouvertes en utilisant ces procédures. Cependant, ces voies peuvent être fermées par ces procédures et elles peuvent ultérieurement être réouvertes pour répondre au même objectif ou à un objectif différent.

Un terminal n'ayant plus la capacité de traiter les signaux sur une voie logique devrait prendre des mesures appropriées: celles-ci devraient comprendre la fermeture de la voie logique et la transmission au terminal distant des informations appropriées relatives aux capacités (modifiées).

Le texte suivant est un aperçu général du fonctionnement du protocole dans les entités LCSE. En cas de divergence entre celui-ci et la spécification formelle, la spécification formelle sera applicable.

#### **C.4.1.1 Aperçu général du protocole**

L'ouverture d'une voie logique est déclenchée quand la primitive de demande ESTABLISH est présentée par l'utilisateur de l'entité LCSE sortante. Un message OpenLogicalChannel, contenant les paramètres de voie logique dans le sens direct mais n'incluant ces mêmes paramètres dans le sens inverse, est envoyé à l'entité LCSE entrante homologue, et le temporisateur T103 démarre. Si un message OpenLogicalChannelAck est reçu en réponse au message OpenLogicalChannel, alors le temporisateur T103 s'arrête et l'utilisateur est informé par la primitive de confirmation ESTABLISH que l'ouverture de la voie logique a abouti. La voie logique peut alors être utilisée pour transmettre les informations de l'utilisateur. Si, cependant, un message OpenLogicalChannelReject est reçu en réponse au message OpenLogicalChannel, alors le temporisateur T103 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive d'indication RELEASE que l'utilisateur de l'entité LCSE homologue a refusé l'établissement de la voie logique.

Si la temporisation T103 vient à expiration pendant cette période, alors l'utilisateur est informé par la primitive d'indication RELEASE et un message CloseLogicalChannel est envoyé à l'entité LCSE entrante homologue.

Une voie logique qui a été établie avec succès peut être fermée quand la primitive de demande RELEASE est présentée par l'utilisateur de l'entité LCSE sortante. Un message CloseLogicalChannel est envoyé à l'entité LCSE entrante homologue et le temporisateur T103 démarre. Quand un message CloseLogicalChannelAck est reçu, le temporisateur T103 est arrêté et l'utilisateur est informé que la voie logique a bien été fermée par la primitive de confirmation RELEASE.

Si la temporisation T103 vient à expiration pendant cette période, alors l'utilisateur est informé par la primitive d'indication RELEASE.

Avant que l'un des messages OpenLogicalChannelAck et OpenLogicalChannelReject ait été reçu en réponse à un message OpenLogicalChannel préalablement envoyé, l'utilisateur de l'entité LCSE sortante peut fermer la voie logique en utilisant la primitive de demande RELEASE.

Avant que le message CloseLogicalChannelAck ait été reçu en réponse à un message CloseLogicalChannel préalablement envoyé, l'utilisateur de l'entité LCSE sortante peut ouvrir une nouvelle voie logique en présentant la primitive de demande ESTABLISH.

#### **C.4.1.2 Aperçu général du protocole – Entité LCSE entrante**

Quand un message OpenLogicalChannel est reçu par l'entité LCSE entrante, l'utilisateur est informé de la demande d'ouverture d'une nouvelle voie logique par la primitive d'indication ESTABLISH. L'utilisateur de l'entité LCSE entrante signale l'acceptation de la demande d'ouverture de voie logique en présentant la primitive de réponse ESTABLISH, et un message OpenLogicalChannelAck est envoyé à l'entité LCSE sortante homologue. La voie logique peut alors être utilisée pour recevoir les informations de l'utilisateur. L'utilisateur de l'entité LCSE entrante signale le refus de la demande

d'établissement de voie logique en présentant la primitive de demande RELEASE et un message OpenLogicalChannelReject est envoyé à l'entité LCSE sortante homologue.

Une voie logique qui a bien été établie peut être fermée quand le message CloseLogicalChannel est reçu par l'entité LCSE entrante. L'utilisateur de l'entité LCSE entrante est informé par la primitive d'indication RELEASE, et le message CloseLogicalChannelAck est envoyé à l'entité LCSE sortante homologue.

#### **C.4.1.3 Résolution des conflits**

Des conflits peuvent survenir quand des demandes d'ouverture de voies logiques sont déclenchées en même temps. Il peut être possible de déterminer qu'il y a un conflit à partir de la connaissance des capacités échangées.

Les terminaux doivent être en mesure de détecter qu'un conflit est survenu ou pourrait survenir, et ils doivent réagir comme suit:

avant que des voies logiques puissent être ouvertes, l'un des terminaux doit être désigné comme le terminal maître et l'autre comme le terminal asservi. Le protocole défini en C.2 est un mécanisme permettant d'effectuer cette désignation. Le terminal maître doit refuser immédiatement toute demande émanant du terminal asservi qu'il identifie comme une demande conflictuelle. Le terminal asservi peut identifier de tels conflits, mais devra répondre à la demande émanant du terminal maître, en sachant que sa demande précédente sera refusée.

NOTE – De tels conflits pourraient être provoqués par des ressources restreintes du terminal, par exemple quand les capacités d'émission et de réception sont interdépendantes, comme c'est le cas pour un terminal pouvant utiliser un grand nombre d'algorithmes audio, mais pouvant uniquement décoder avec le même algorithme que celui utilisé pour le codage.

Pour éviter autant que possible que les points d'extrémité tentent d'ouvrir des voies logiques conflictuelles lorsque le point d'extrémité asservi est soumis à des limitations de capacités symétriques, il est recommandé de procéder comme suit. Lorsque le terminal maître et le terminal asservi ont indiqué leurs choix de capacités de réception pour un type de média particulier, le terminal asservi doit tenter d'ouvrir une voie logique pour la capacité préférée du terminal maître dont il assure la mise en œuvre conformément à l'ordre de priorité indiqué par le terminal maître pour ses capacités. Le terminal maître, quant à lui, doit tenter d'ouvrir une voie logique pour sa capacité préférée dont le terminal asservi assure la mise en œuvre, conformément à l'ordre de priorité qu'il a indiqué pour ses capacités.

Par exemple, si le terminal maître a déclaré être à même d'assurer la mise en œuvre des capacités G.723.1, G.729 et G.711, et que le terminal asservi ait indiqué être à même d'assurer la mise en œuvre des capacités G.711 et G.729, la capacité préférable étant citée en premier dans les deux cas, le terminal maître et le terminal asservi doivent tenter d'ouvrir des voies logiques pour la capacité G.729.

Après que la demande d'ouverture d'une voie logique a été refusée par le terminal maître pour cause de conflit masterSlaveConflict ou équivalente, il incombe au terminal asservi d'ouvrir une voie non conflictuelle.

Lorsque le terminal asservi détecte un conflit et que le terminal maître ne refuse pas une voie logique ouverte conflictuelle, le terminal asservi doit fermer la voie conflictuelle. Dans le cas de voies logiques conflictuelles dues à des limitations de capacités symétriques, le terminal asservi doit ouvrir une voie logique appropriée en appliquant la procédure de remplacement et, en temps utile, fermer la voie logique conflictuelle.

## C.4.2 Communication entre l'entité LCSE et l'utilisateur de l'entité LCSE

### C.4.2.1 Primitives entre l'entité LCSE et l'utilisateur de l'entité LCSE

Les communications entre l'entité LCSE et l'utilisateur de l'entité LCSE sont effectuées en utilisant les primitives indiquées dans le Tableau C.10.

**Tableau C.10/H.245 – Primitives et paramètres**

Nom générique	Type			
	Demande	Indication	Réponse	Confirmation
ESTABLISH	FORWARD_PARAM	FORWARD_PARAM	– (Note 1)	–
RELEASE	CAUSE	SOURCE CAUSE	Non défini (Note 2)	–
ERROR	non défini	ERRCODE	Non défini	Non défini
NOTE 1 – "-" signifie aucun paramètre.				
NOTE 2 – "non défini" signifie que cette primitive n'existe pas.				

### C.4.2.2 Définition des primitives

La définition de ces primitives est la suivante:

- les primitives ESTABLISH sont utilisées pour établir une voie logique pour les communications audiovisuelles et les transmissions de données;
- les primitives RELEASE sont utilisées pour libérer une voie logique;
- la primitive ERROR indique les erreurs de l'entité LCSE à une entité de gestion.

### C.4.2.3 Définition des paramètres

La définition des paramètres de primitive indiqués dans le Tableau C.10 est la suivante:

- le paramètre FORWARD\_PARAM spécifie les paramètres associés à la voie logique. Ce paramètre est mappé au champ des paramètres forwardLogicalChannelParameters du message OpenLogicalChannel et est transmis de façon transparente à l'utilisateur de l'entité LCSE homologue;
- le paramètre SOURCE indique à l'utilisateur de l'entité LCSE l'origine de la libération de la voie logique. Le paramètre SOURCE a la valeur de "USER" ou de "LCSE", indiquant soit l'utilisateur de l'entité LCSE, soit l'entité LCSE elle-même. Le deuxième cas peut être le résultat d'une erreur de protocole;
- le paramètre CAUSE indique la raison pour laquelle l'utilisateur de l'entité LCSE homologue a refusé une demande d'établissement de voie logique. Le paramètre CAUSE n'est pas présent quand le paramètre SOURCE indique "LCSE";
- le paramètre ERRCODE indique le type d'erreur d'entité LCSE. Le Tableau C.14 indique les valeurs autorisées du paramètre ERRCODE.

### C.4.2.4 Etats d'entité LCSE

Les états suivants sont utilisés pour spécifier la séquence autorisée de primitives entre l'entité LCSE et l'utilisateur de l'entité LCSE, de même que l'échange de messages entre des entités LCSE homologues. Les états sont spécifiés de façon distincte pour chacune des entités LCSE sortante et entrante. Les états correspondant à l'entité LCSE sortante sont:

Etat 0: RELEASED

La voie logique est libre. Elle ne devra pas être utilisée pour envoyer des données sortantes.

Etat 1: AWAITING ESTABLISHMENT

L'entité LCSE sortante attend l'établissement d'une voie logique avec une entité LCSE entrante homologue. La voie logique ne devra pas être utilisée pour envoyer des données sortantes.

Etat 2: ESTABLISHED

La connexion de la voie logique a été établie entre les entités LCSE homologues. La voie logique peut être utilisée pour envoyer des données sortantes.

Etat 3: AWAITING RELEASE

L'entité LCSE sortante attend de libérer une voie logique avec l'entité LCSE entrante homologue. La voie logique ne devra pas être utilisée pour envoyer des données sortantes.

Les états correspondant à l'entité LCSE entrante sont les suivants:

Etat 0: RELEASED

La voie logique est libre. Elle ne devra pas être utilisée pour recevoir des données entrantes.

Etat 1: AWAITING ESTABLISHMENT

L'entité LCSE entrante attend d'établir une voie logique avec une entité LCSE sortante homologue. La voie logique ne devra pas être utilisée pour recevoir des données entrantes.

Etat 2: ESTABLISHED

Une connexion de voie logique a été établie entre les entités LCSE homologues. La voie logique peut être utilisée pour recevoir des données entrantes.

#### C.4.2.5 Diagramme de changement d'état

La séquence autorisée de primitives entre l'entité LCSE et l'utilisateur de l'entité LCSE est définie ici. La séquence autorisée de primitives fait référence à des états de l'entité LCSE du point de vue de l'utilisateur de l'entité LCSE. Les séquences autorisées sont spécifiées de façon distincte pour chacune des entités LCSE sortante et LCSE entrante, comme cela est indiqué à la Figure C.10 et à la Figure C.11 respectivement.

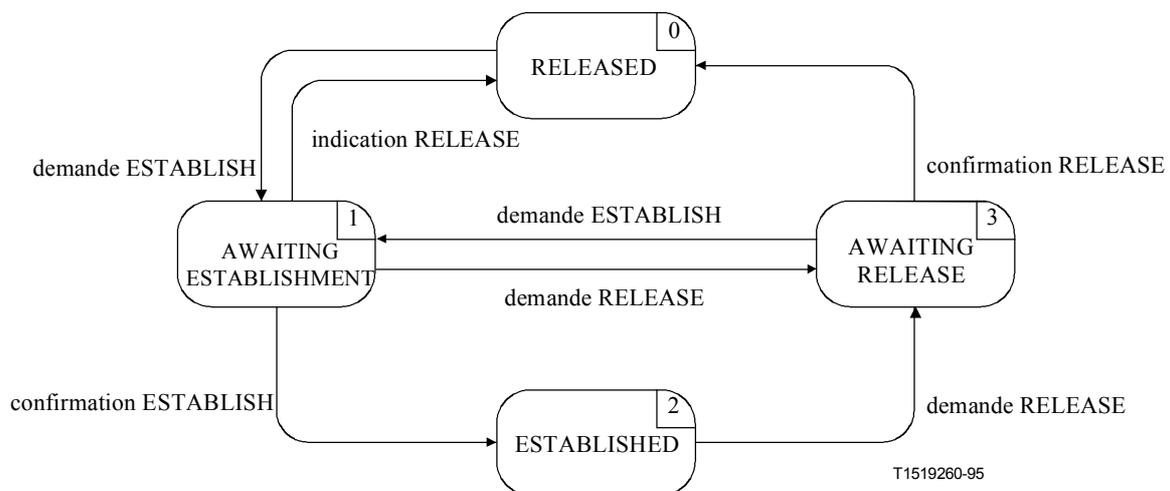
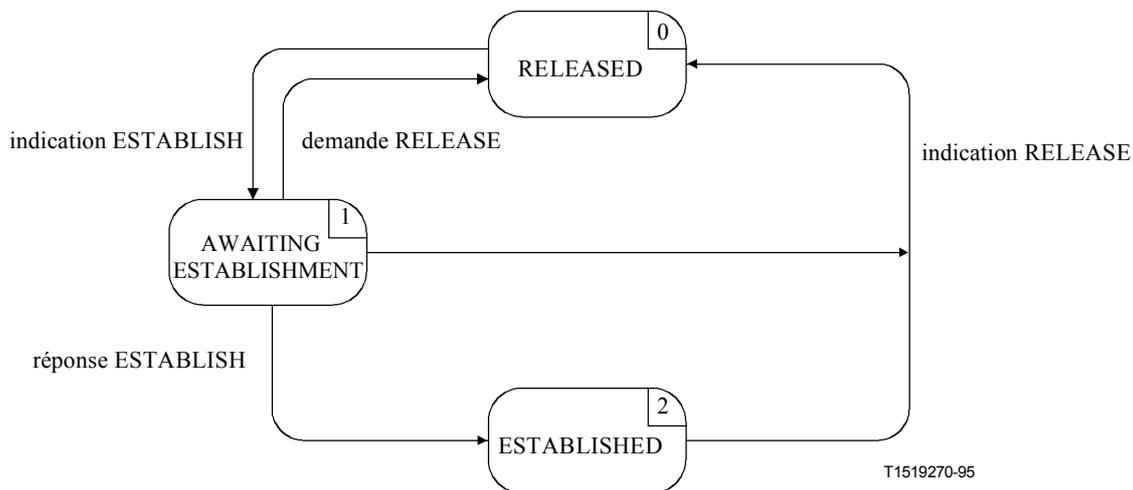


Figure C.10/H.245 – Diagramme de changement d'état pour la séquence de primitives d'une entité LCSE sortante



**Figure C.11/H.245 – Diagramme de changement d'état pour la séquence de primitives d'une entité LCSE entrante**

### C.4.3 Communications entre les entités LCSE homologues

#### C.4.3.1 Messages d'entité LCSE

Le Tableau C.11 indique les messages et les champs des entités LCSE, définis dans l'Annexe A, qui se rapportent au protocole d'entité LCSE.

**Tableau C.11/H.245 – Noms et champs de messages des entités LCSE**

Fonction	Message	Sens	Champ
Etablissement	OpenLogicalChannel	S → E (Note)	forwardLogicalChannelNumber forwardLogicalChannelParameters
	OpenLogicalChannelAck	S ← E	forwardLogicalChannelNumber
	OpenLogicalChannelReject	S ← E	forwardLogicalChannelNumber cause
Libération	CloseLogicalChannel	S → E	forwardLogicalChannelNumber source
	CloseLogicalChannelAck	S → E	forwardLogicalChannelNumber

NOTE – Sens: S – sortant, E – entrant.

#### C.4.3.2 Variables d'état des entités LCSE

La variable d'état suivante est définie pour l'entité LCSE sortante:

out\_LCN

Cette variable d'état permet de faire la distinction entre les entités LCSE sortantes. Elle est initialisée lors de l'initialisation de l'entité LCSE sortante. La valeur de la variable out\_LCN est utilisée pour définir le champ forwardLogicalChannelNumber des messages envoyés à partir d'une entité LCSE sortante. En ce qui concerne les messages reçus par une entité LCSE sortante, la valeur du champ forwardLogicalChannelNumber des messages est identique à la valeur de la variable out\_LCN.

La variable d'état suivante est définie pour l'entité LCSE entrante:

in\_LCN

Cette variable d'état permet de faire la distinction entre les entités LCSE entrantes. Elle est initialisée lors de l'initialisation de l'entité LCSE entrante. La valeur de la variable in\_LCN est utilisée pour définir le champ forwardLogicalChannelNumber des messages envoyés par une entité LCSE entrante. En ce qui concerne les messages reçus dans une entité LCSE entrante, la valeur du champ forwardLogicalChannelNumber des messages est identique à la valeur de la variable in\_LCN.

### C.4.3.3 Temporisateurs d'entité LCSE

Le temporisateur suivant est spécifié pour l'entité LCSE sortante:

T103

Ce temporisateur est utilisé pendant les états AWAITING ESTABLISHMENT et AWAITING RELEASE. Il spécifie le temps maximal autorisé pendant lequel aucun des messages OpenLogicalChannelAck, OpenLogicalChannelReject et CloseLogicalChannelAck ne peut être reçu.

## C.4.4 Procédures d'entité LCSE

### C.4.4.1 Introduction

La Figure C.12 récapitule les primitives et leurs paramètres, de même que les messages, pour chacune des entités LCSE entrante et sortante.

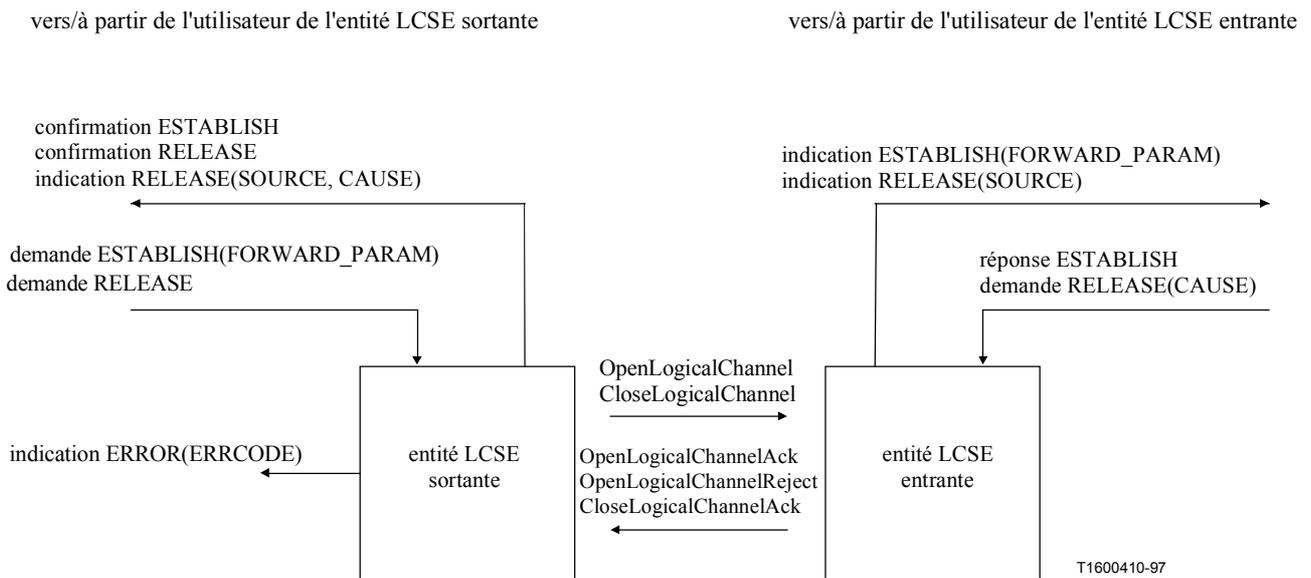


Figure C.12/H.245 – Primitives et messages de l'entité de signalisation de voie logique (LCSE)

### C.4.4.2 Valeurs par défaut des paramètres des primitives

Quand cela n'est pas explicitement décrit dans les diagrammes SDL, les paramètres des primitives d'indication et de confirmation prennent les valeurs indiquées dans le Tableau C.12.

**Tableau C.12/H.245 – Valeurs par défaut des paramètres des primitives**

Primitive	Paramètre	Valeur par défaut (Note)
indication ESTABLISH	FORWARD_PARAM	OpenLogicalChannel.forwardLogicalChannelParameters
indication RELEASE	SOURCE CAUSE	CloseLogicalChannel.source null
NOTE – Un paramètre de primitive doit être codé comme valant "null" si un champ de message indiqué n'est pas présent dans le message.		

#### C.4.4.3 Valeurs par défaut des champs des messages

Quand cela n'est pas explicitement décrit dans les diagrammes SDL, les champs des messages prennent les valeurs indiquées dans le Tableau C.13.

**Tableau C.13/H.245 – Valeurs par défaut des champs des messages**

Message	Champ	Valeur par défaut (Note 1)
OpenLogicalChannel (Note 2)	forwardLogicalChannelNumber forwardLogicalChannelParameters	out_LCN demande ESTABLISH(FORWARD_PARAM)
OpenLogicalChannelAck	forwardLogicalChannelNumber	in_LCN
OpenLogicalChannelReject	forwardLogicalChannelNumber cause	in_LCN demande RELEASE (CAUSE)
CloseLogicalChannel	forwardLogicalChannelNumber source	out_LCN user
CloseLogicalChannelAck	forwardLogicalChannelNumber	in_LCN
NOTE 1 – Un champ de message ne doit pas être codé si le paramètre de primitive correspondant valant "null", c'est-à-dire est absent.		
NOTE 2 – Les paramètres reverseLogicalChannelParameters ne sont pas codés dans les procédures de signalisation de voie logique monodirectionnelle.		

#### C.4.4.4 Valeurs du paramètre ERRCODE

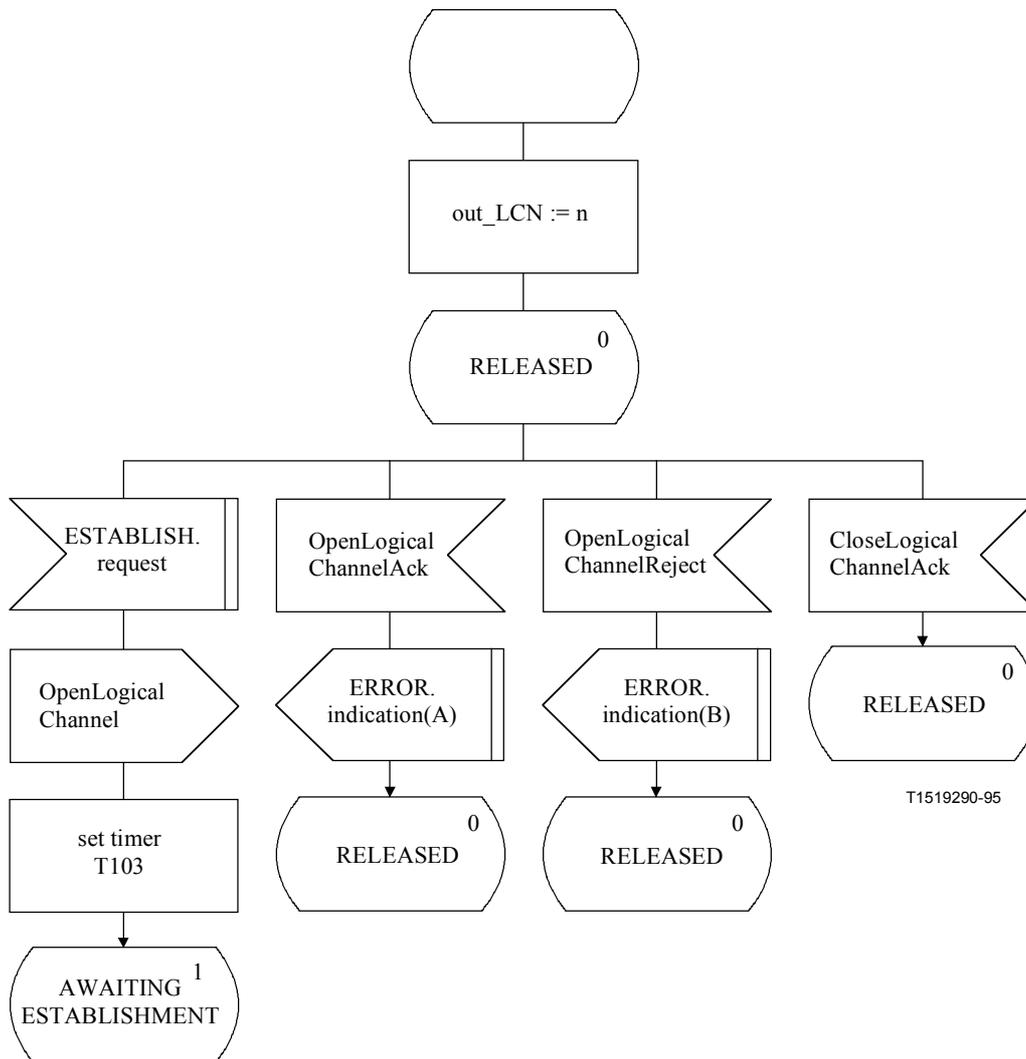
Le paramètre ERRCODE de la primitive d'indication ERROR indique une condition d'erreur particulière. Le Tableau C.14 indique les valeurs que le paramètre ERRCODE peut prendre dans l'entité LCSE sortante. Il n'y a pas de primitive d'indication ERROR associée à l'entité LCSE entrante.

**Tableau C.14/H.245 – Valeurs du paramètre ERRCODE de l'entité LCSE sortante**

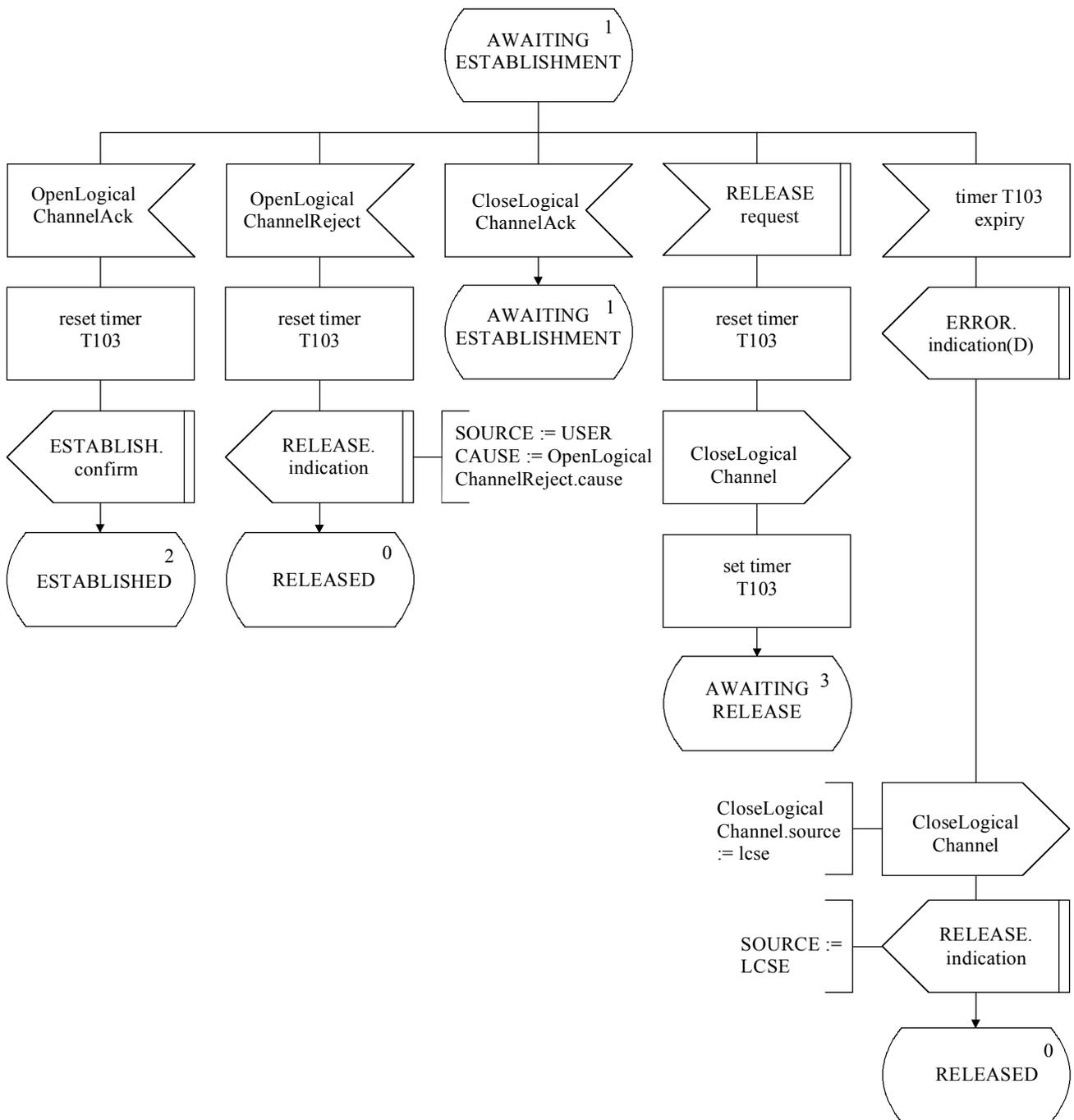
Type d'erreur	Code d'erreur	Condition d'erreur	Etat
Message inapproprié	A	OpenLogicalChannelAck	RELEASED
	B	OpenLogicalChannelRequest	RELEASED ESTABLISHED
	C	CloseLogicalChannelAck	ESTABLISHED
Aucune réponse provenant de l'entité LCSE homologue	D	Fin de temporisation T103	AWAITING ESTABLISHMENT AWAITING RELEASE

### C.4.4.5 Diagrammes SDL

Les procédures de l'entité LCSE sortante et de l'entité LCSE entrante sont décrites sous forme de diagrammes SDL dans les Figures C.13 et C.14 respectivement.



**Figure C.13/H.245 – Diagramme SDL de l'entité LCSE sortante (feuille 1 de 4)**



T1600080-97

Figure C.13/H.245 – Diagramme SDL de l'entité LCSE sortante (feuille 2 de 4)

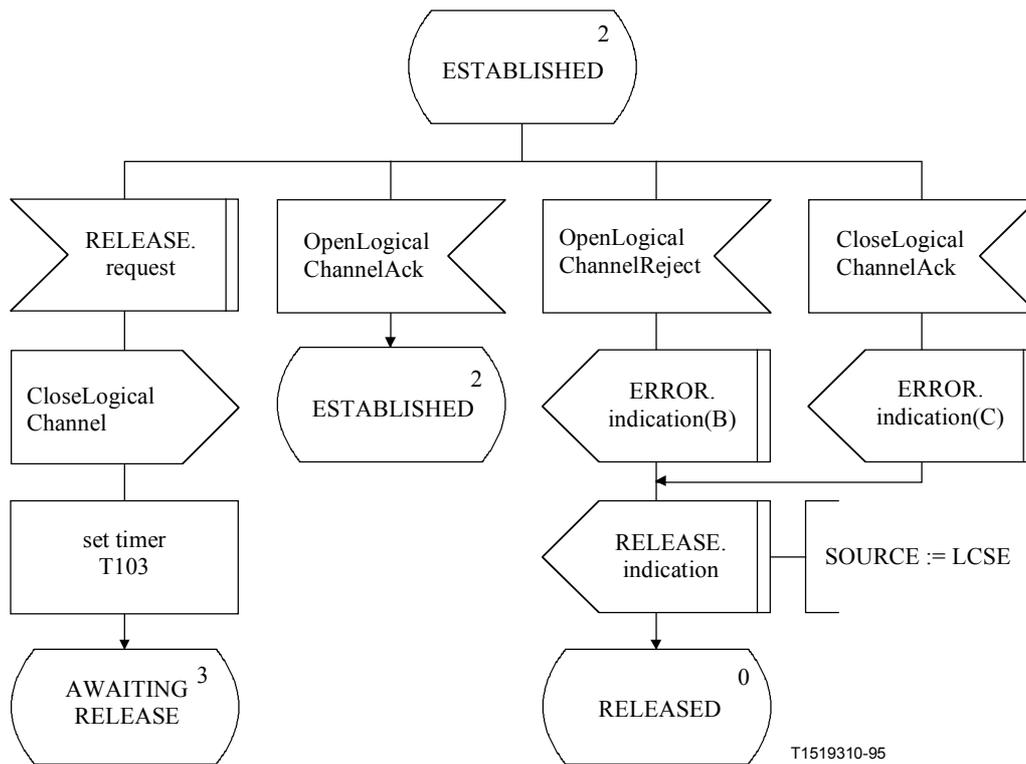
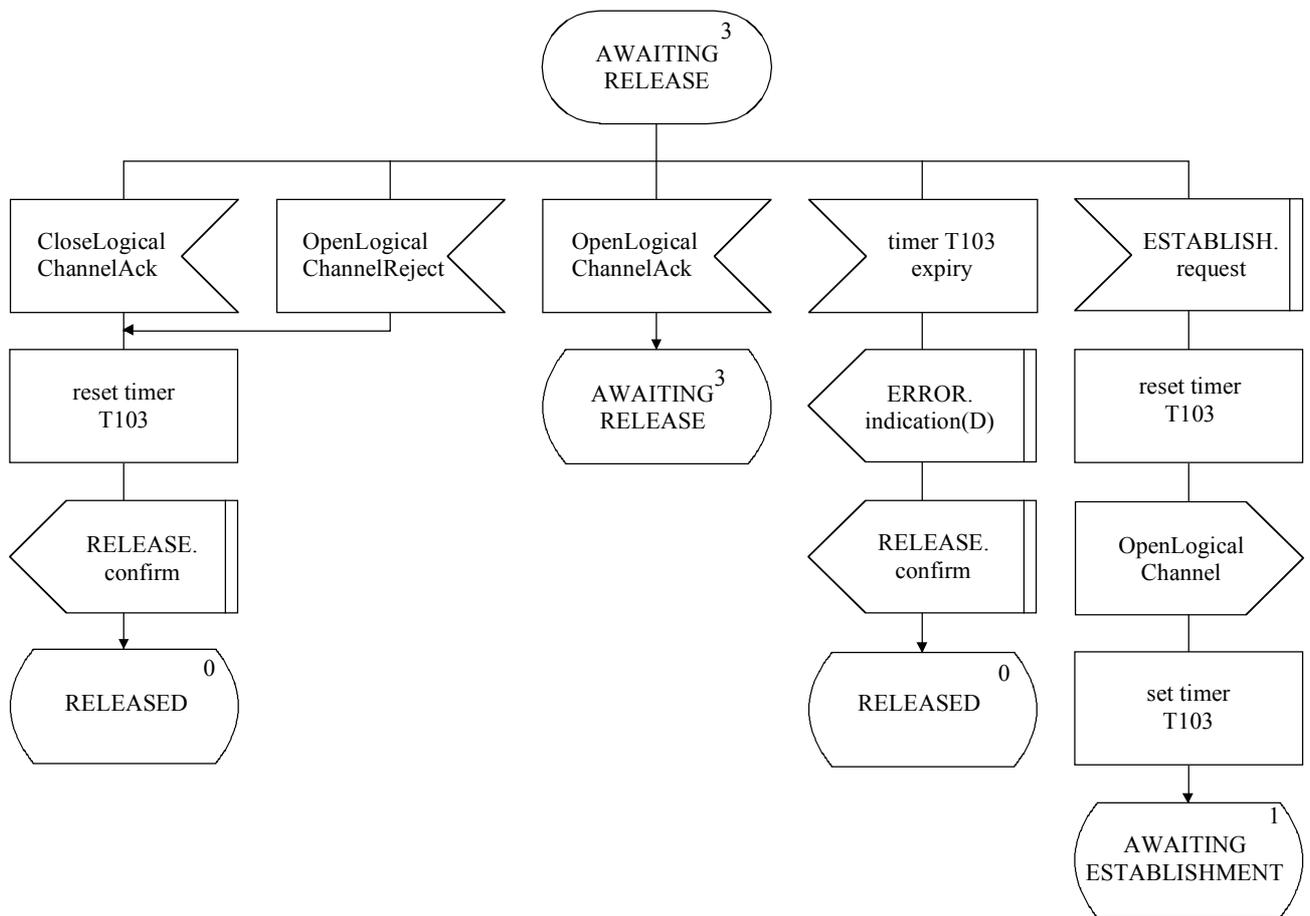
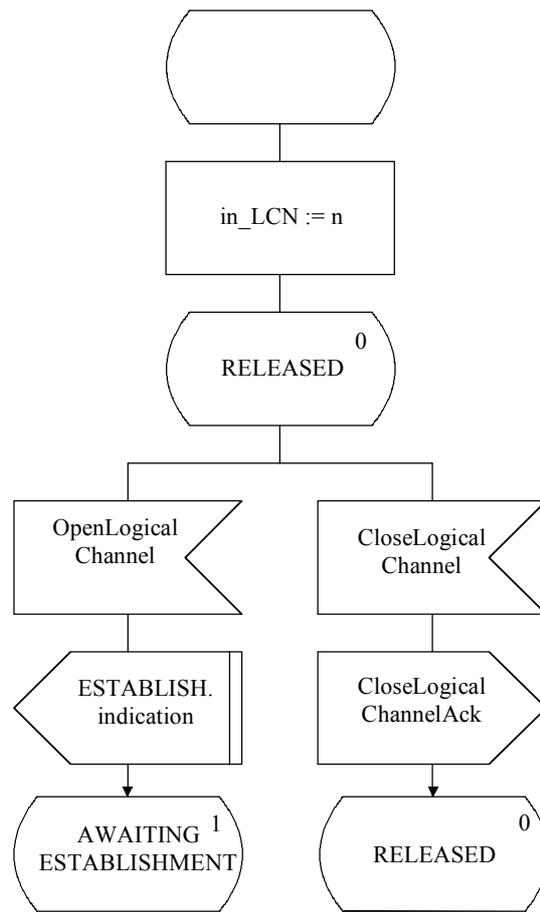


Figure C.13/H.245 – Diagramme SDL de l'entité LCSE sortante (feuille 3 de 4)



T1519320-95

Figure C.13/H.245 – Diagramme SDL de l'entité LCSE sortante (feuille 4 de 4)



T1519330-95

**Figure C.14/H.245 – Diagramme SDL de l'entité LCSE entrante (feuille 1 de 3)**

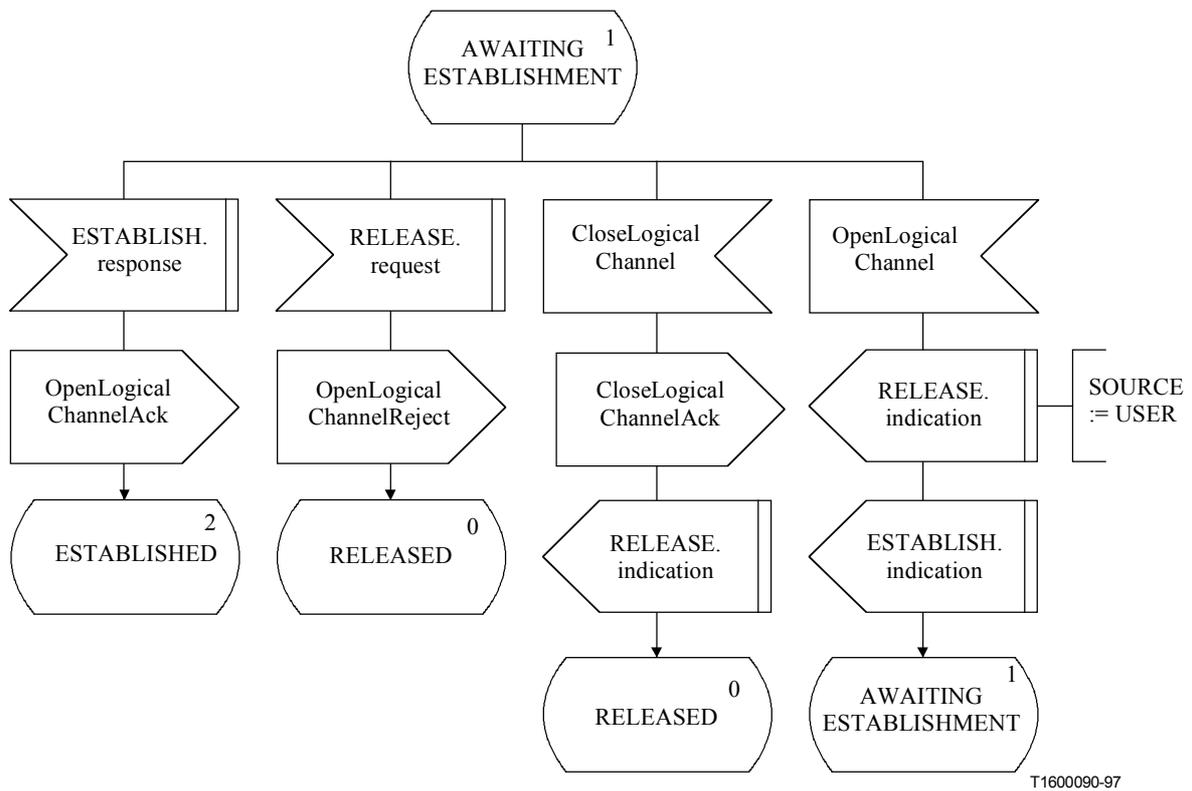


Figure C.14/H.245 – Diagramme SDL de l'entité LCSE entrante (feuille 2 de 3)

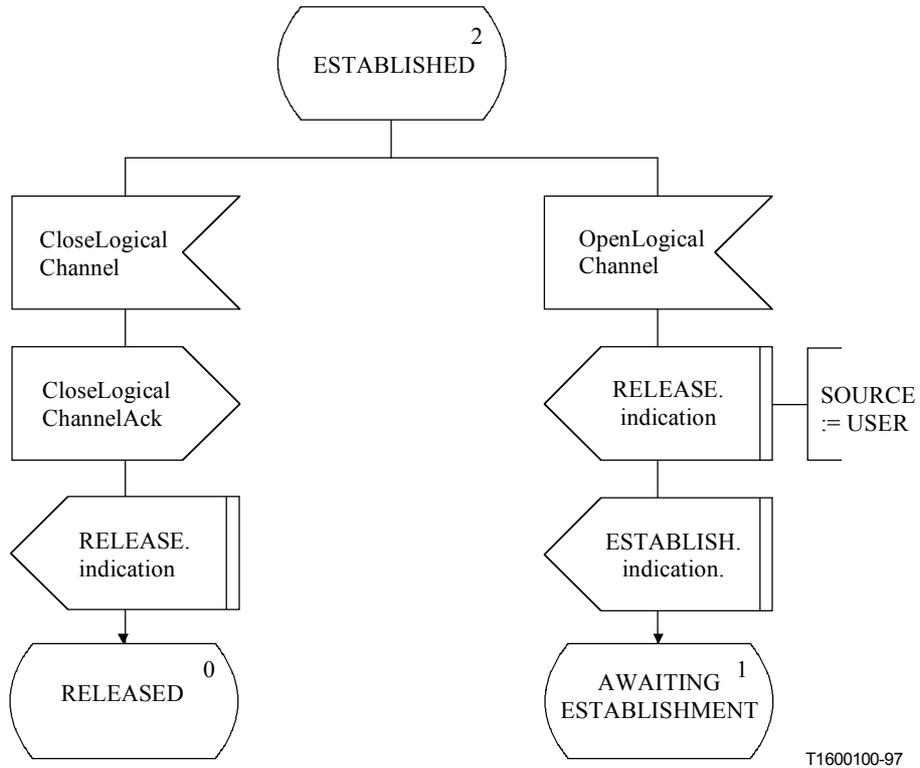


Figure C.14/H.245 – Diagramme SDL de l'entité LCSE entrante (feuille 3 de 3)

## C.5 Procédures de signalisation de voie logique bidirectionnelle

### C.5.1 Introduction

Le protocole spécifié ici permet d'obtenir une ouverture et une fermeture fiable des voies logiques bidirectionnelles au moyen de procédures avec acquittement.

Le protocole spécifié ici est désigné comme l'entité de signalisation de voie logique bidirectionnelle (B-LCSE, *bidirectional logical channel signalling entity*). Les procédures sont spécifiées en termes de primitives à l'interface entre l'entité B-LCSE et l'utilisateur de l'entité B-LCSE, de même qu'en termes d'états d'entité B-LCSE. Les informations de protocole sont transférées à l'entité B-LCSE homologue au moyen des messages appropriés définis dans l'Annexe A.

Il y a une entité B-LCSE sortante et une entité B-LCSE entrante. A chacune des extrémités sortante et entrante, il y a une instance d'entité B-LCSE pour chaque voie logique bidirectionnelle. Il n'y a pas de relation entre une entité B-LCSE entrante et une entité B-LCSE sortante situées d'un côté, autre que celle obtenue au moyen des primitives provenant de l'utilisateur de l'entité B-LCSE et allant vers ce même utilisateur. Les conditions d'erreur des entités B-LCSE sont signalées.

Une voie logique bidirectionnelle comprend un couple de voies logiques monodirectionnelles associées. Le terme "direct" (côté sortant) est utilisé pour faire référence à la transmission dans le sens suivant: du terminal présentant la demande de voie logique bidirectionnelle vers l'autre terminal et le terme "inverse" (côté entrant) est utilisé pour faire référence au sens opposé de transmission.

Les données ne devront être envoyées que sur une voie logique bidirectionnelle dans l'état ESTABLISHED (voie établie). Cependant les données peuvent être reçues sur la voie dans le sens direct quand l'entité B-LCSE entrante est dans l'état AWAITING CONFIRMATION (attente de confirmation). Les données qui sont reçues dans d'autres états que l'état ESTABLISHED (voie établie) et l'état AWAITING CONFIRMATION (attente de la confirmation) devront être ignorées et il faudra considérer qu'aucune défaillance ne s'est produite.

Un terminal peut refuser une demande d'ouverture de voie logique bidirectionnelle uniquement parce qu'il ne peut pas utiliser les paramètres demandés pour la voie inverse. Dans ce cas, il devra refuser la demande avec le paramètre cause valant `unsuitableReverseParameters` et immédiatement déclencher les procédures d'établissement de voie logique bidirectionnelle comme cela a été demandé par le terminal distant, dans lesquels les paramètres dans le sens inverse sont identiques aux paramètres dans le sens direct de la demande présentée par le terminal distant qui s'est soldé par un échec, et avec les paramètres dans le sens direct que le terminal peut utiliser et dont on sait qu'ils pourront être utilisés par le terminal distant.

La commutation de mode devrait être effectuée en fermant et en ouvrant les voies logiques existantes, ou en ouvrant de nouvelles voies logiques.

NOTE – Certaines Recommandations qui utilisent la présente Recommandation peuvent définir certaines voies logiques par défaut. Ces voies seront considérées comme étant dans l'état ESTABLISHED dès le début de la communication et ne devront pas être ouvertes en utilisant ces procédures. Elles peuvent cependant être fermées par ces mêmes procédures et être ultérieurement réouvertes pour répondre au même objectif ou pour répondre à un objectif différent.

Un terminal qui ne peut plus traiter les signaux sur une voie logique devrait prendre des mesures appropriées pour la fermeture de la voie logique et la transmission au terminal distant des informations appropriées relatives aux capacités (modifiées).

Le texte ci-après est un aperçu général du fonctionnement du protocole des entités B-LCSE. En cas de divergence entre cette spécification et la spécification formelle, cette dernière sera applicable.

### **C.5.1.1 Aperçu général du protocole**

L'ouverture d'une voie logique est déclenchée quand la primitive de demande ESTABLISH est présentée par l'utilisateur dans l'entité B-LCSE sortante. Un message OpenLogicalChannel, contenant les paramètres de voie logique dans les sens direct et inverse, est envoyé à l'entité B-LCSE entrante homologue et le temporisateur T103 démarre. Si un message OpenLogicalChannelAck est reçu en réponse au message OpenLogicalChannel, alors le temporisateur T103 est arrêté, un message OpenLogicalChannelConfirm est envoyé à l'entité B-LCSE entrante homologue et l'utilisateur est informé par la primitive de confirmation ESTABLISH que la voie logique a bien été ouverte. La voie logique peut alors être utilisée pour émettre et recevoir les informations de l'utilisateur. Si, cependant, un message OpenLogicalChannelReject est reçu en réponse au message OpenLogicalChannel, le temporisateur T103 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive d'indication RELEASE que l'utilisateur de l'entité B-LCSE homologue a refusé l'établissement de la voie logique.

Si le temporisateur T103 arrive à expiration pendant cette période, l'utilisateur est informé par la primitive d'indication RELEASE et un message CloseLogicalChannel est envoyé à l'entité B-LCSE entrante homologue.

Une voie logique dont l'établissement a abouti peut être fermée quand la primitive de demande RELEASE est présentée par l'utilisateur de l'entité B-LCSE sortante. Un message CloseLogicalChannel est envoyé à l'entité B-LCSE entrante homologue et le temporisateur T103 démarre. Quand un message CloseLogicalChannelAck est reçu, le temporisateur T103 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive de confirmation RELEASE que la fermeture de la voie logique a abouti.

Si le temporisateur T103 arrive à expiration pendant cette période, l'utilisateur est informé par la primitive d'indication RELEASE.

Avant que l'un des messages OpenLogicalChannelAck et OpenLogicalChannelReject ait été reçu en réponse à un message OpenLogicalChannel préalablement envoyé, l'utilisateur de l'entité B-LCSE sortante peut fermer la voie logique en utilisant la primitive de demande RELEASE.

Avant que le message CloseLogicalChannelAck ait été reçu en réponse à un message CloseLogicalChannel préalablement envoyé, l'utilisateur de l'entité B-LCSE sortante peut ouvrir une nouvelle voie logique en présentant la primitive de demande ESTABLISH.

### **C.5.1.2 Aperçu général du protocole – Entité B-LCSE entrante**

Quand un message OpenLogicalChannel est reçu dans l'entité B-LCSE entrante, l'utilisateur est informé de la demande d'ouverture d'une nouvelle voie logique par la primitive d'indication ESTABLISH. L'utilisateur de l'entité B-LCSE entrante signale l'acceptation de la demande d'ouverture de voie logique en présentant une primitive de réponse ESTABLISH, et un message OpenLogicalChannelAck est envoyé à l'entité B-LCSE sortante homologue. La voie directe de la voie bidirectionnelle peut alors être utilisée pour recevoir les informations de l'utilisateur. L'utilisateur de l'entité B-LCSE entrante signale le refus de la demande d'ouverture de voie logique en présentant la primitive de demande RELEASE, et un message OpenLogicalChannelReject est envoyé à l'entité B-LCSE sortante homologue.

Quand un message OpenLogicalChannelConfirm est reçu dans l'entité B-LCSE entrante, l'utilisateur est informé par la primitive de confirmation ESTABLISH que la voie logique bidirectionnelle est établie. La voie inverse de la voie logique bidirectionnelle peut alors être utilisée pour transmettre les informations de l'utilisateur.

Une voie logique dont l'établissement a abouti peut être fermée quand le message CloseLogicalChannel est reçu dans l'entité B-LCSE entrante. L'utilisateur de l'entité B-LCSE

entrante en est informé par la primitive d'indication RELEASE et le message CloseLogicalChannelAck est envoyé à l'entité B-LCSE sortante homologue.

### **C.5.1.3 Résolution des conflits**

Des conflits peuvent survenir quand des demandes d'ouverture de voies logiques sont lancées en même temps. Il est possible de déterminer qu'il y a un conflit à partir de la connaissance des capacités échangées. Par ailleurs, les deux terminaux peuvent déclencher l'ouverture d'une voie logique bidirectionnelle pour répondre au même objectif, bien que les paramètres exacts demandés puissent être différents, et ces terminaux ont des capacités suffisantes pour satisfaire les deux demandes. Les terminaux doivent pouvoir détecter le moment où les deux situations surviendront et devront réagir de la façon suivante.

Avant que les voies logiques puissent être ouvertes, l'un des terminaux sera désigné comme étant le terminal maître et l'autre comme le terminal asservi. Le protocole défini en C.2 est un moyen de faire cette désignation. Le terminal maître doit refuser sans délai toute demande présentée par le terminal asservi qu'il identifie comme étant une demande conflictuelle. Le terminal asservi peut détecter de tels conflits, mais doit répondre à la demande présentée par le terminal maître, tout en sachant que sa demande antérieure sera refusée.

En ce qui concerne le second type de conflit défini ci-dessus, il est impossible d'établir une distinction entre le cas où deux voies bidirectionnelles sont demandées et le cas où une seule de ces voies est effectivement demandée. Les terminaux devront réagir en supposant qu'une seule voie est demandée, mais un terminal pourra ultérieurement réitérer sa demande si l'hypothèse est incorrecte.

Pour éviter autant que possible que les points d'extrémité tentent d'ouvrir des voies logiques conflictuelles lorsque le point d'extrémité asservi est soumis à des limitations de capacités symétriques, il est recommandé de procéder comme suit. Lorsque le terminal maître et le terminal asservi ont indiqué leurs choix de capacités de réception pour un type de média particulier, le terminal asservi doit tenter d'ouvrir une voie logique pour la capacité préférée du terminal maître dont il assure la mise en œuvre conformément à l'ordre de priorité indiqué par le terminal maître pour ses capacités. Le terminal maître, quant à lui, doit tenter d'ouvrir une voie logique pour sa capacité préférée dont le terminal asservi assure la mise en œuvre, conformément à l'ordre de priorité qu'il a indiqué pour ses capacités.

Par exemple, si le terminal maître a déclaré être à même d'assurer la mise en œuvre des capacités G.723.1, G.729 et G.711, et que le terminal asservi ait indiqué être à même d'assurer la mise en œuvre des capacités G.711 et G.729, la capacité préférable étant citée en premier dans les deux cas, le terminal maître et le terminal asservi doivent tenter d'ouvrir des voies logiques pour la capacité G.729.

Après que la demande d'ouverture d'une voie logique a été refusée par le terminal maître pour cause de conflit masterSlaveConflict ou équivalente, il incombe au terminal asservi d'ouvrir une voie non conflictuelle.

Lorsque le terminal asservi détecte un conflit et que le terminal maître ne refuse pas une voie logique ouverte conflictuelle, le terminal asservi doit fermer la voie conflictuelle. Dans le cas de voies logiques conflictuelles dues à des limitations de capacités symétriques, le terminal asservi doit ouvrir une voie logique appropriée en appliquant la procédure de remplacement et, en temps utile, fermer la voie logique conflictuelle.

## **C.5.2 Communication entre l'entité B-LCSE et l'utilisateur de l'entité B-LCSE**

### **C.5.2.1 Primitives entre l'entité B-LCSE et l'utilisateur de l'entité B-LCSE**

Les communications entre l'entité B-LCSE et l'utilisateur de l'entité B-LCSE s'effectuent en utilisant les primitives indiquées dans le Tableau C.15.

**Tableau C.15/H.245 – Primitives et paramètres**

Nom générique	Type			
	Demande	Indication	Réponse	Confirmation
ESTABLISH (établissement)	FORWARD_PARAM REVERSE_PARAM	FORWARD_PARAM REVERSE_PARAM	REVERSE_DATA	REVERSE_DATA
RELEASE (libération)	CAUSE (raison)	SOURCE (origine) CAUSE (raison)	Non défini (Note 2)	– (Note 1)
ERROR (erreur)	Non défini	ERRCODE	Non défini	Non défini
NOTE 1 – "-" signifie aucun paramètre.				
NOTE 2 – "non défini" signifie que cette primitive n'existe pas.				

### C.5.2.2 Définition des primitives

La définition de ces primitives est la suivante:

- a) les primitives ESTABLISH sont utilisées pour établir une voie logique pour les communications audiovisuelles et les transmissions de données;
- b) les primitives RELEASE sont utilisées pour libérer une voie logique;
- c) la primitive ERROR indique les erreurs d'entité B-LCSE à une entité de gestion.

### C.5.2.3 Définition des paramètres

La définition des paramètres de primitive indiqués au Tableau C.15 est la suivante:

- a) le paramètre FORWARD\_PARAM spécifie les paramètres associés à la voie dans le sens direct, c'est-à-dire du terminal contenant l'entité B-LCSE sortante vers le terminal contenant l'entité B-LCSE entrante. Ce paramètre est mappé au champ forwardLogicalChannelParameters du message OpenLogicalChannel et transmis de façon transparente à l'utilisateur de l'entité LCSE homologue;
- b) le paramètre REVERSE\_PARAM spécifie les paramètres associés à la voie inverse, c'est-à-dire du terminal contenant l'entité B-LCSE entrante vers le terminal contenant l'entité B-LCSE sortante. Ce paramètre est mappé au champ reverseLogicalChannelParameters du message OpenLogicalChannel et transmis de façon transparente à l'utilisateur de l'entité LCSE homologue;
- c) le paramètre REVERSE\_DATA spécifie certains paramètres associés à la voie inverse, c'est-à-dire du terminal contenant l'entité B-LCSE entrante vers le terminal contenant l'entité B-LCSE sortante. Ce paramètre est mappé au champ reverseLogicalChannelParameters du message OpenLogicalChannelAck et transmis de façon transparente à l'utilisateur de l'entité B-LCSE homologue;
- d) le paramètre SOURCE indique à l'utilisateur de l'entité B-LCSE l'origine de la libération de la voie logique. Le paramètre SOURCE a la valeur de "USER" ou "B-LCSE", indiquant soit l'utilisateur de l'entité B-LCSE soit l'entité B-LCSE elle-même. Le deuxième cas peut être le résultat d'une erreur de protocole;
- e) le paramètre CAUSE indique la raison pour laquelle l'utilisateur de l'entité B-LCSE homologue a refusé une demande d'établissement de voie logique. Le paramètre CAUSE n'est pas présent quand le paramètre SOURCE indique "B-LCSE";
- f) le paramètre ERRCODE indique le type d'erreur de l'entité B-LCSE. Le Tableau C.19 indique les valeurs autorisées pour le paramètre ERRCODE.

#### **C.5.2.4 Etats d'entité B-LCSE**

Les états suivants sont utilisés pour spécifier la séquence autorisée de primitives entre l'entité B-LCSE et l'utilisateur de l'entité B-LCSE, de même que l'échange de messages entre les entités B-LCSE homologues. Les états sont spécifiés distinctement pour chacune des entités B-LCSE entrante et sortante. Les états correspondant à l'entité B-LCSE sortante sont:

Etat 0: RELEASED (libre)

La voie logique est libre. Elle ne devra pas être utilisée pour envoyer ou recevoir des données.

Etat 1: AWAITING ESTABLISHMENT (attente de l'établissement)

L'entité B-LCSE sortante attend d'établir une voie logique avec une entité B-LCSE entrante homologue. La voie logique ne devra pas être utilisée pour envoyer ou recevoir des données.

Etat 2: ESTABLISHED (voie logique établie)

La voie logique a été établie entre les entités B-LCSE homologues. Elle peut être utilisée pour envoyer et recevoir des données.

Etat 3: AWAITING RELEASE (attente de libération)

L'entité B-LCSE sortante attend de libérer une voie logique avec l'entité B-LCSE entrante homologue. La voie logique ne devra pas être utilisée pour envoyer des données, mais des données peuvent toujours être reçues.

Les états correspondant à l'entité B-LCSE entrante sont:

Etat 0: RELEASED (libre)

La voie logique est libre. Elle ne devra pas être utilisée pour envoyer ou recevoir des données.

Etat 1: AWAITING ESTABLISHMENT (attente de l'établissement)

L'entité B-LCSE entrante attend d'établir une voie logique avec une entité B-LCSE sortante homologue. La voie logique ne devra pas être utilisée pour envoyer ou recevoir des données.

Etat 2: AWAITING CONFIRMATION (attente de confirmation)

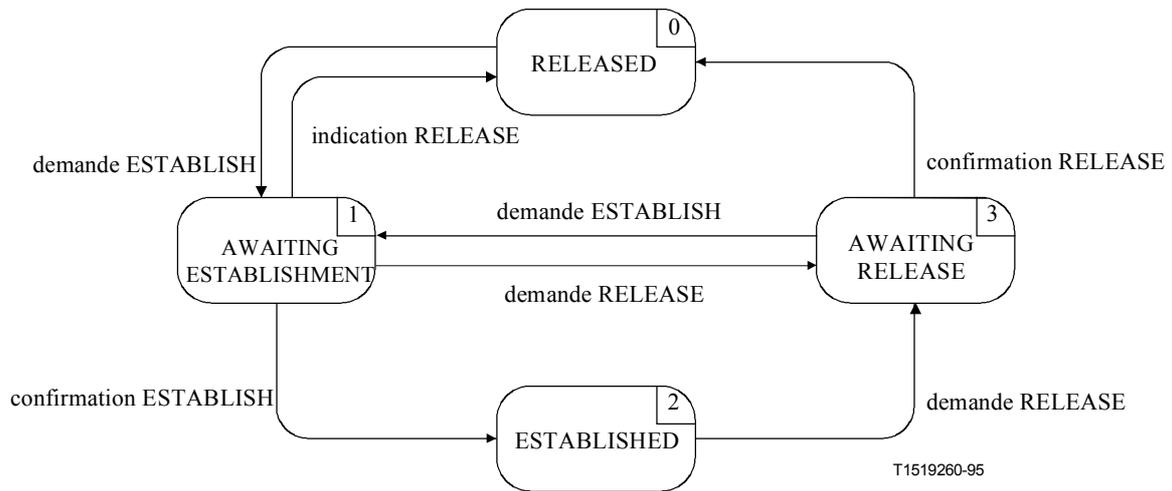
L'entité B-LCSE entrante attend la confirmation que la voie logique est établie avec une entité B-LCSE sortante homologue. La voie logique ne devra pas être utilisée pour envoyer des données, mais des données peuvent être reçues.

Etat 3: ESTABLISHED (voie logique établie)

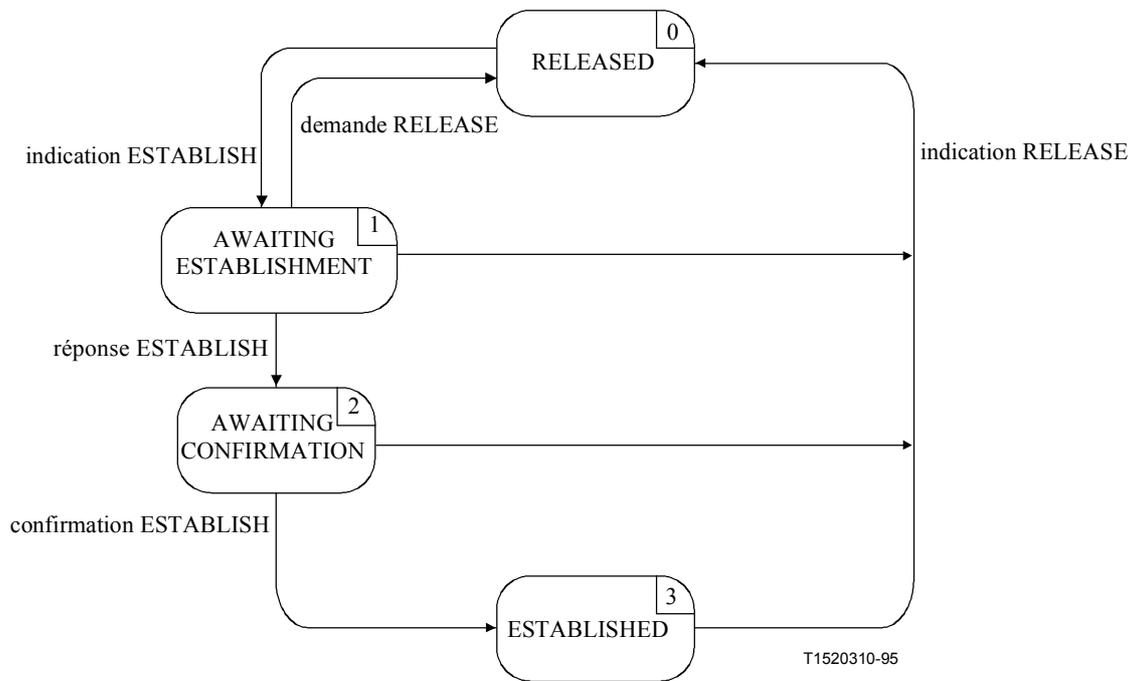
La voie logique a été établie entre les entités B-LCSE homologues. Elle peut être utilisée pour envoyer et recevoir des données.

#### **C.5.2.5 Diagramme de changement d'état**

La séquence autorisée de primitives entre l'entité B-LCSE et l'utilisateur de l'entité B-LCSE est définie dans ce paragraphe. La séquence autorisée des primitives fait référence à des états de l'entité B-LCSE du point de vue de l'utilisateur de l'entité B-LCSE. Les séquences autorisées sont spécifiées de façon distincte pour chacune des entités B-LCSE sortante et B-LCSE entrante, comme cela est indiqué à la Figure C.15 et à la Figure C.16 respectivement.



**Figure C.15/H.245 – Diagramme de changement d'état pour la séquence de primitives de l'entité B-LCSE sortante**



**Figure C.16/H.245 – Diagramme de changement d'état pour la séquence de primitives de l'entité B-LCSE entrante**

### C.5.3 Communication entre les entités B-LCSE homologues

#### C.5.3.1 Messages d'entité B-LCSE

Le Tableau C.16 indique les messages et champs des entités B-LCSE, définis dans l'Annexe A, qui concernent le protocole des entités B-LCSE.

**Tableau C.16/H.245 – Noms et champs de message des entités B-LCSE**

<b>Fonction</b>	<b>Message</b>	<b>Sens</b>	<b>Champ</b>
Etablissement	OpenLogicalChannel	S → E (Note)	forwardLogicalChannelNumber forwardLogicalChannelParameters reverseLogicalChannelParameters
	OpenLogicalChannelAck	S ← E	forwardLogicalChannelNumber reverseLogicalChannelParameters
	OpenLogicalChannelReject	S ← E	forwardLogicalChannelNumber cause
	OpenLogicalChannelConfirm	S → E	forwardLogicalChannelNumber
Libération	CloseLogicalChannel	S → E	forwardLogicalChannelNumber source
	CloseLogicalChannelAck	S ← E	forwardLogicalChannelNumber
NOTE – Sens: S – sortant, E – entrant.			

### C.5.3.2 Variables d'état d'entité B-LCSE

La variable d'état suivante est définie dans l'entité B-LCSE sortante:

out\_LCN

Cette variable d'état distingue entre elles les entités B-LCSE sortantes. Elle est initialisée pendant l'initialisation de l'entité B-LCSE sortante. La valeur de out\_LCN est utilisée pour définir le champ forwardLogicalChannelNumber des messages envoyés à partir d'une entité B-LCSE sortante. En ce qui concerne les messages reçus dans une entité B-LCSE sortante, la valeur du champ forwardLogicalChannelNumber des messages est identique à la valeur de out\_LCN.

La variable d'état suivante est définie dans l'entité B-LCSE entrante:

in\_LCN

Cette variable d'état distingue entre elles les entités B-LCSE entrantes. Elle est initialisée lors de l'initialisation de l'entité B-LCSE entrante. La valeur de in\_LCN est utilisée pour définir le champ forwardLogicalChannelNumber des messages envoyés à partir d'une entité B-LCSE entrante. En ce qui concerne les messages B-LCSE reçus dans l'entité B-LCSE entrante, la valeur du champ forwardLogicalChannelNumber des messages est identique à la valeur de in\_LCN.

### C.5.3.3 Temporisateurs d'entité B-LCSE

Le temporisateur suivant est spécifié pour l'entité B-LCSE entrante et l'entité B-LCSE sortante:

T103

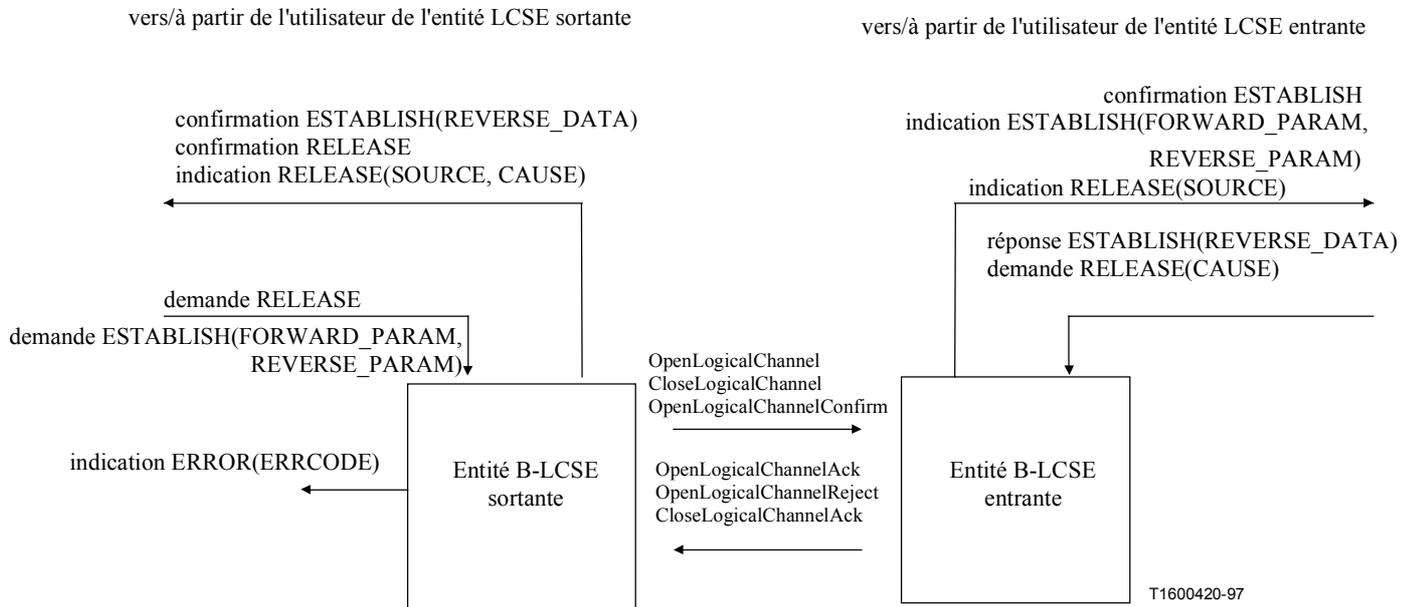
Dans l'entité B-LCSE sortante, ce temporisateur est utilisé pendant les états AWAITING ESTABLISHMENT (attente d'établissement) et AWAITING RELEASE (attente de libération). Il spécifie le temps maximal pendant lequel aucun des messages OpenLogicalChannelAck, OpenLogicalChannelReject et CloseLogicalChannelAck ne peut être reçu.

Dans l'entité B-LCSE entrante, ce temporisateur est utilisé pendant l'état AWAITING CONFIRMATION (attente de confirmation). Il spécifie le temps maximal pendant lequel aucun message OpenLogicalChannelConfirm ne peut être reçu.

## C.5.4 Procédures d'entité B-LCSE

### C.5.4.1 Introduction

La Figure C.17 récapitule les primitives et leurs paramètres, de même que les messages, pour chacune des entités B-LCSE entrante et sortante.



**Figure C.17/H.245 – Primitives et messages dans l'entité de signalisation de voie logique bidirectionnelle**

### C.5.4.2 Valeurs par défaut des paramètres des primitives

Quand cela n'est pas explicitement indiqué dans les diagrammes SDL, les paramètres des primitives d'indication et de confirmation prennent les valeurs indiquées dans le Tableau C.17.

**Tableau C.17/H.245 – Valeurs par défaut des paramètres des primitives**

Primitive	Paramètre	Valeur par défaut (Note)
indication ESTABLISH	FORWARD_PARAM	OpenLogicalChannel.forwardLogicalChannelParameters
	REVERSE_PARAM	OpenLogicalChannel.reverseLogicalChannelParameters
confirmation ESTABLISH	REVERSE_DATA	OpenLogicalChannelAck.reverseLogicalChannelParameters
indication RELEASE	SOURCE	CloseLogicalChannel.source
	CAUSE	null

NOTE – Un paramètre de primitive devra être codé comme valant "null", si un champ de message indiqué n'est pas présent dans le message.

### C.5.4.3 Valeurs par défaut des champs des messages

Quand cela n'est pas explicitement indiqué dans les diagrammes SDL, les champs de messages prennent les valeurs indiquées dans le Tableau C.18.

**Tableau C.18/H.245 – Valeurs par défaut des champs des messages**

Message	Champ	Valeur par défaut (Note)
OpenLogicalChannel	forwardLogicalChannelNumber	out_LCN
	forwardLogicalChannelParameters	demande ESTABLISH(FORWARD_PARAM)
	reverseLogicalChannelParameters	demande ESTABLISH(REVERSE_PARAM)
OpenLogicalChannelAck	forwardLogicalChannelNumber	in_LCN
	reverseLogicalChannelParameters	réponse ESTABLISH(REVERSE_DATA)
OpenLogicalChannelReject	forwardLogicalChannelNumber cause	in_LCN demande RELEASE(CAUSE)
OpenLogicalChannelConfirm	forwardLogicalChannelNumber	out_LCN
CloseLogicalChannel	forwardLogicalChannelNumber	out_LCN
	source	user
CloseLogicalChannelAck	forwardLogicalChannelNumber	in_LCN
NOTE – Un champ de message ne devra pas être codé si le paramètre de primitive correspondant vaut "null", c'est-à-dire est absent.		

### C.5.4.4 Valeurs du paramètre ERRCODE

Le paramètre ERRCODE de la primitive d'indication ERROR indique une condition particulière d'erreur. Le Tableau C.19 indique les valeurs que le paramètre ERRCODE peut prendre dans l'entité B-LCSE sortante et le Tableau C.20 indique les valeurs que le paramètre ERRCODE peut prendre dans l'entité B-LCSE entrante.

**Tableau C.19/H.245 – Valeurs du paramètre ERRCODE dans l'entité B-LCSE sortante**

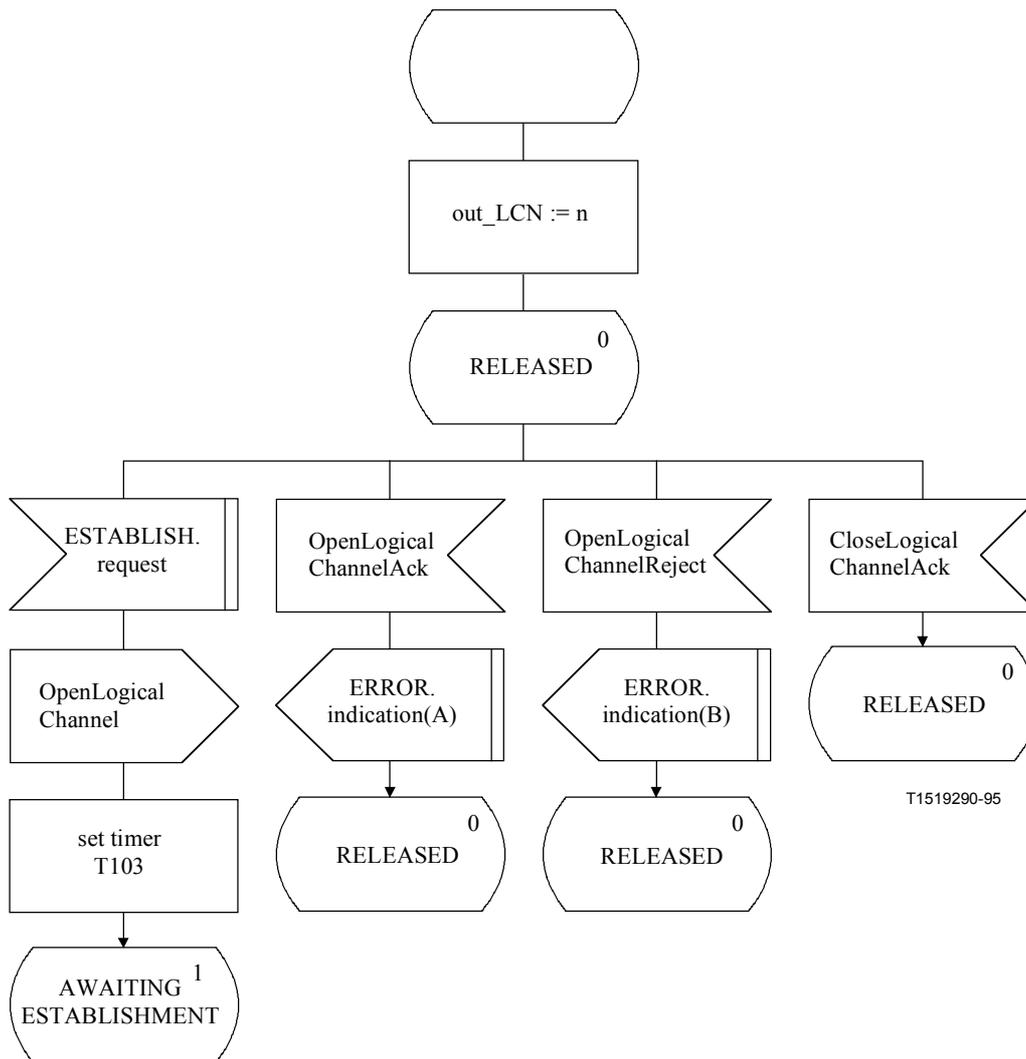
Type d'erreur	Code d'erreur	Condition d'erreur	Etat
Message inapproprié	A	OpenLogicalChannelAck	RELEASED
	B	OpenLogicalChannelReject	RELEASED ESTABLISHED
	C	CloseLogicalChannelAck	ESTABLISHED
Pas de réponse provenant de l'entité B-LCSE homologue	D	Expiration de la temporisation T103	AWAITING ESTABLISHMENT AWAITING RELEASE

**Tableau C.20/H.245 – Valeurs du paramètre ERRCODE dans l'entité B-LCSE entrante**

Type d'erreur	Code d'erreur	Condition d'erreur	Etat
Message inapproprié	E	OpenLogicalChannelConfirm	AWAITING ESTABLISHMENT
Pas de réponse provenant de l'entité B-LCSE homologue	F	Expiration du temporisateur T103	AWAITING CONFIRMATION

**C.5.4.5 Diagramme SDL**

Les procédures de l'entité B-LCSE sortante et de l'entité B-LCSE entrante sont décrites sous forme de diagrammes SDL dans les Figures C.18 et C.19 respectivement.



**Figure C.18/H.245 – Diagramme SDL de l'entité B-LCSE sortante (feuille 1 de 4)**

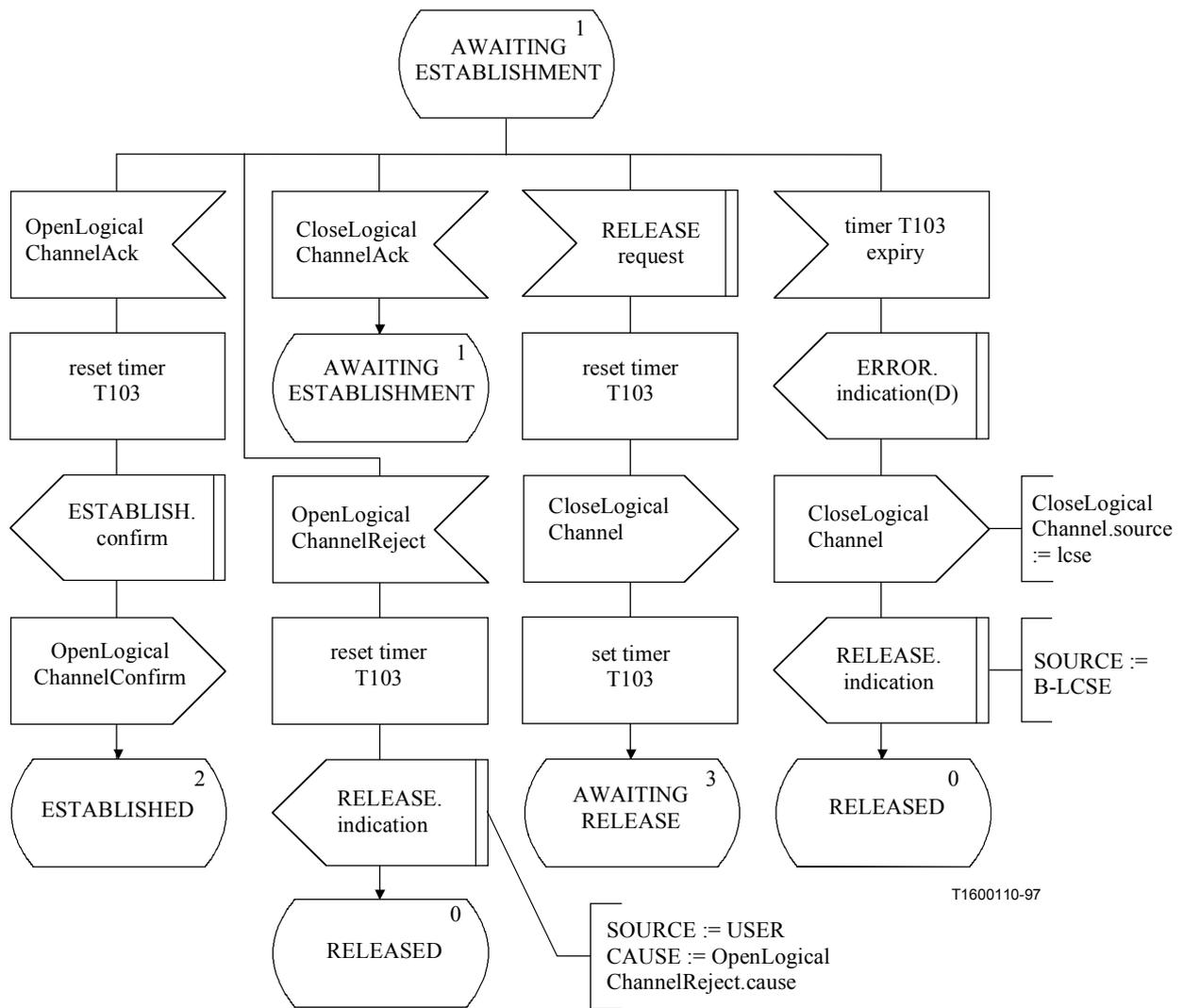
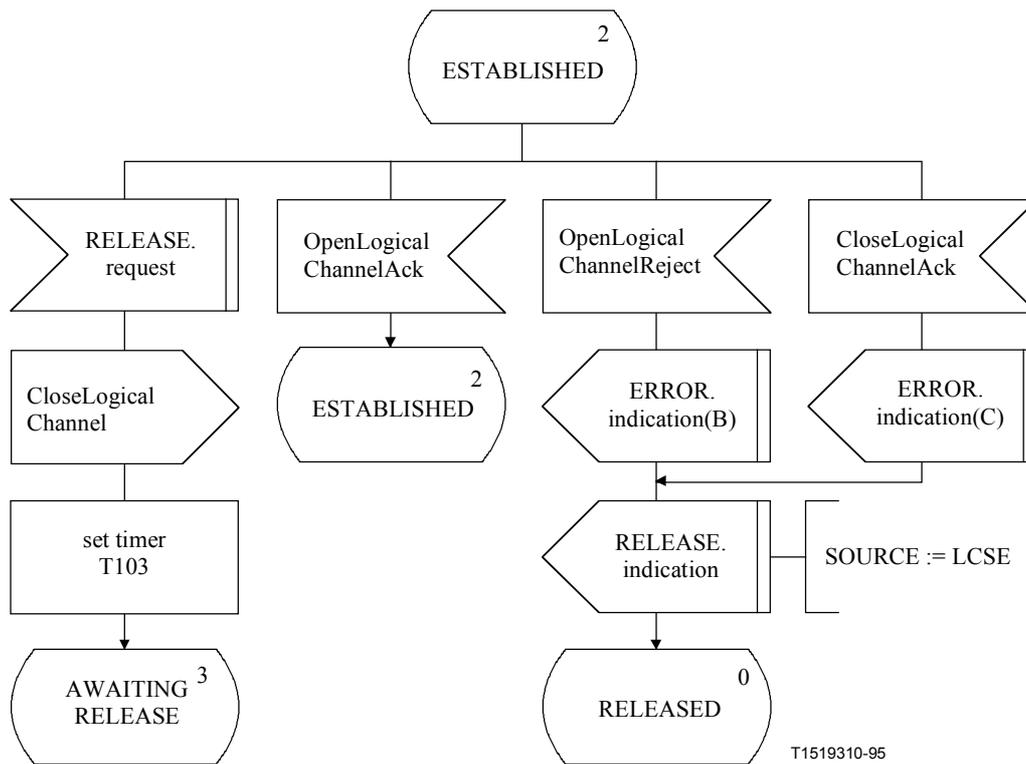
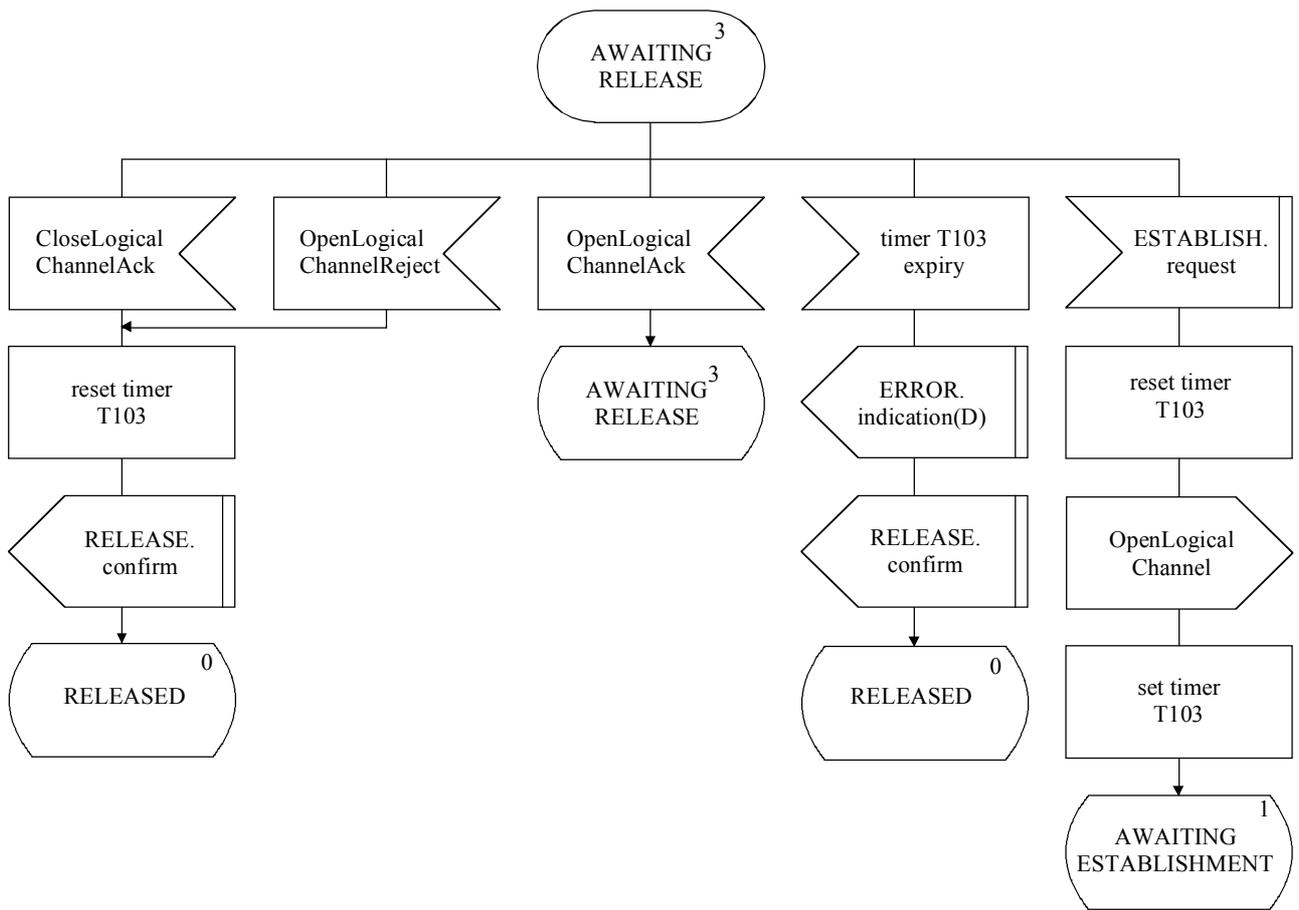


Figure C.18/H.245 – Diagramme SDL de l'entité B-LCSE sortante (feuille 2 de 4)



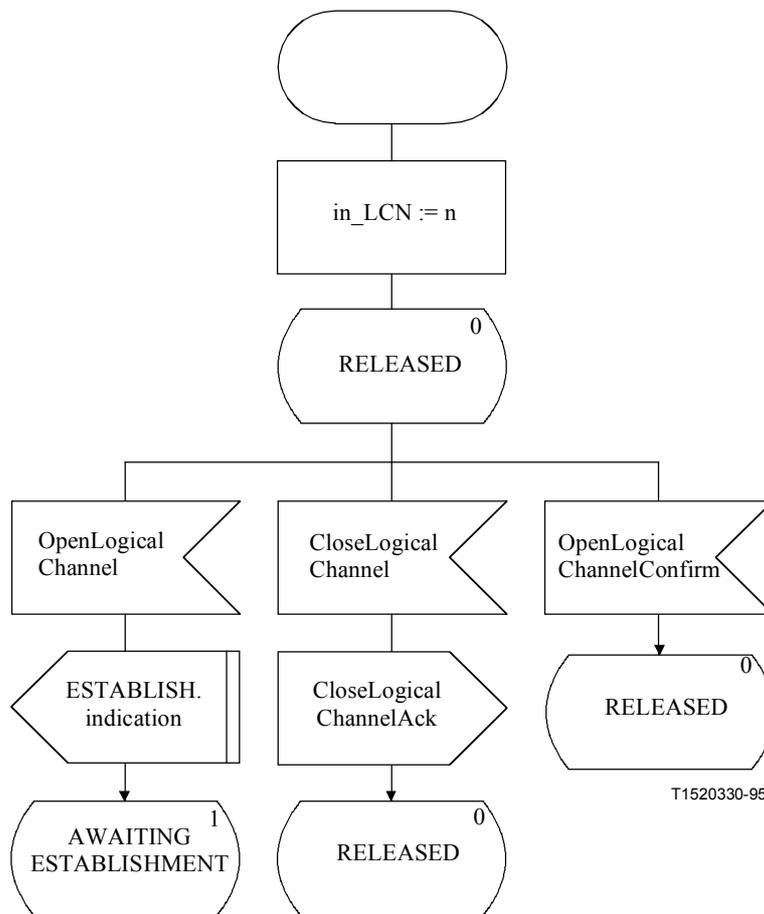
T1519310-95

Figure C.18/H.245 – Diagramme SDL de l'entité B-LCSE sortante (feuille 3 de 4)

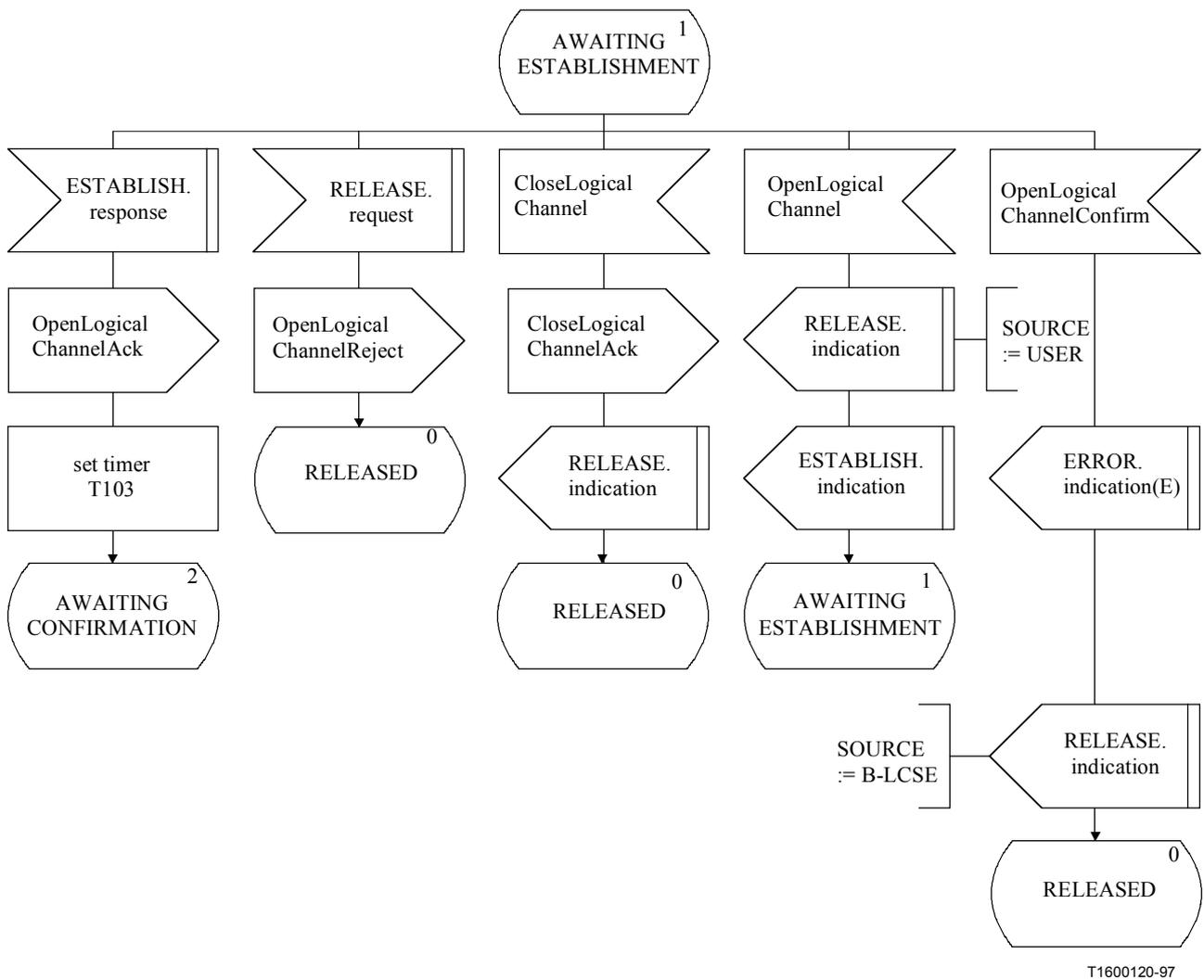


T1519320-95

Figure C.18/H.245 – Diagramme SDL de l'entité B-LCSE sortante (feuille 4 de 4)



**Figure C.19/H.245 – Diagramme SDL de l'entité B-LCSE entrante (feuille 1 de 4)**



**Figure C.19/H.245 – Diagramme SDL de l'entité B-LCSE entrante (feuille 2 de 4)**

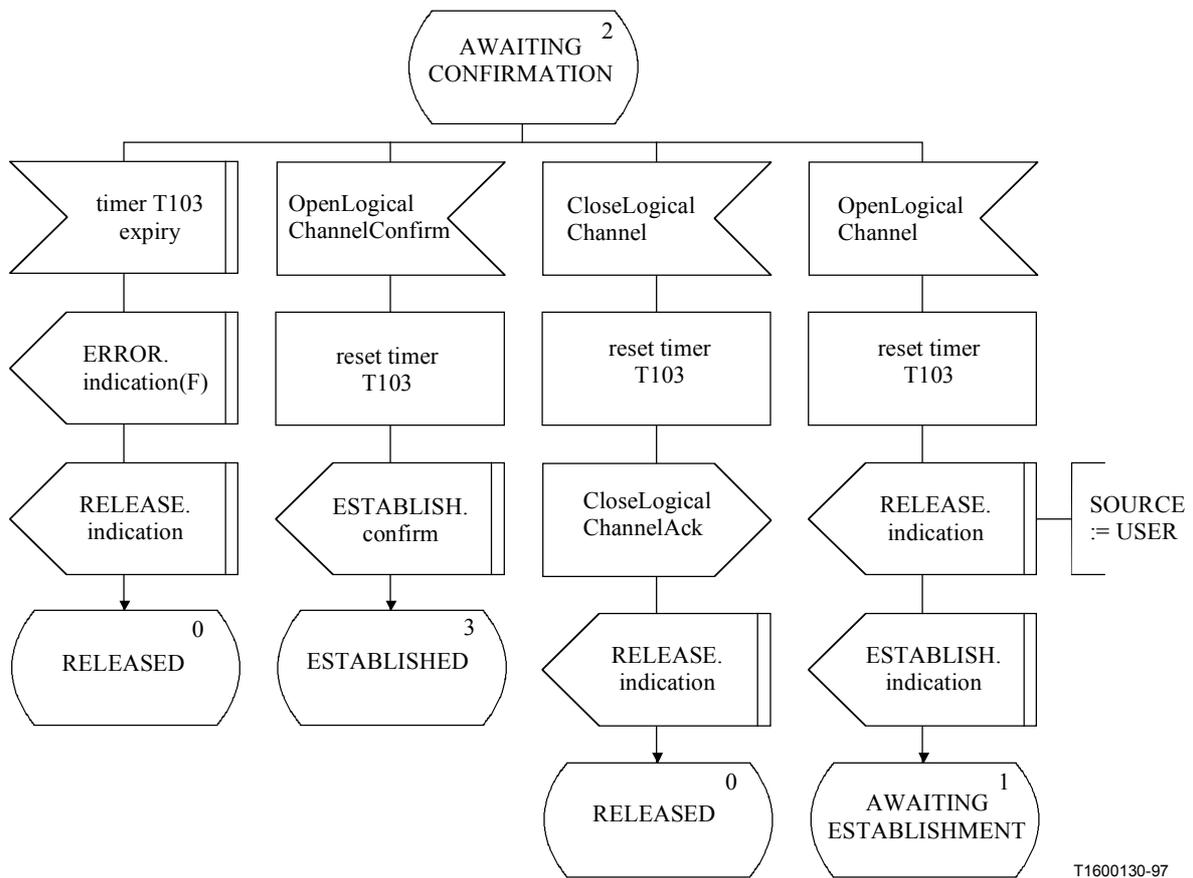


Figure C.19/H.245 – Diagramme SDL de l'entité B-LCSE entrante (feuille 3 de 4)

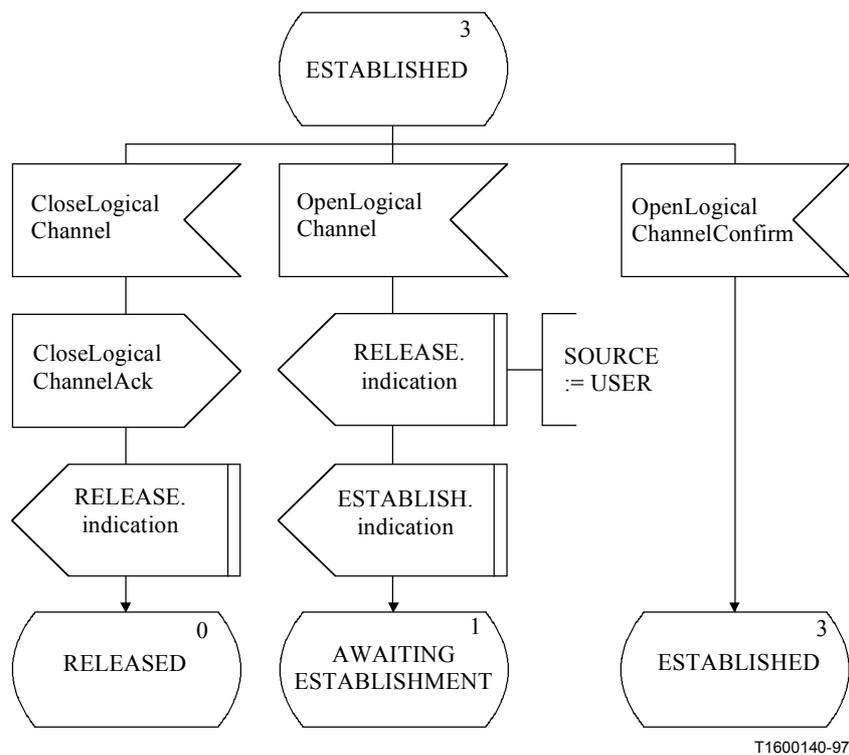


Figure C.19/H.245 – Diagramme SDL de l'entité B-LCSE entrante (feuille 4 de 4)

## **C.6 Procédures de fermeture de voie logique**

### **C.6.1 Introduction**

Ces procédures sont utilisées par un terminal pour demander à un terminal distant de fermer une voie logique. Il convient de noter que ces procédures sont uniquement des procédures de demande de fermeture; la voie logique est effectivement fermée en utilisant les procédures d'entité LCSE et d'entité B-LCSE. Ces procédures sont désignées ici comme l'entité de signalisation de fermeture de voie logique (CLCSE, *close logical channel signalling entity*). Elles sont spécifiées en termes de primitives et d'états à l'interface entre l'entité CLCSE et l'utilisateur de l'entité CLCSE. Les informations de protocole sont transférées vers l'entité CLCSE homologue au moyen des messages appropriés définis dans l'Annexe A. Il y a une entité CLCSE sortante et une entité CLCSE entrante. A chacune des extrémités entrante et sortante, il y a une instance d'entité CLCSE pour chaque voie logique.

Si un terminal ne peut pas traiter les signaux entrants, il peut utiliser ces procédures pour demander la fermeture des voies logiques correspondantes.

Un terminal qui répond de façon positive, c'est-à-dire en présentant une primitive de réponse CLOSE, devra déclencher la fermeture de la voie logique en envoyant la primitive de demande RELEASE à l'entité LCSE ou B-LCSE appropriée dès que cela est possible.

Le texte suivant donne un aperçu général du fonctionnement du protocole. En cas de divergence avec la spécification formelle du protocole qui suit, la spécification formelle sera applicable.

#### **C.6.1.1 Aperçu général du protocole – Entité CLCSE sortante**

Une procédure de demande de fermeture de voie logique est déclenchée quand la primitive de demande CLOSE est présentée par l'utilisateur de l'entité CLCSE sortante. Un message RequestChannelClose est envoyé à l'entité CLCSE entrante homologue et le temporisateur T108 est déclenché. Si un message RequestChannelCloseAck est reçu en réponse au message RequestChannelClose, le temporisateur T108 est arrêté et l'utilisateur est informé, par une primitive de confirmation CLOSE, de l'aboutissement de la procédure de demande de fermeture de voie logique. Si, cependant, un message RequestChannelCloseReject est reçu en réponse au message RequestChannelClose, le temporisateur T108 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive d'indication REJECT que l'utilisateur de l'entité CLCSE homologue a refusé la fermeture de la voie logique.

Si la temporisation T108 arrive à expiration, l'utilisateur de l'entité CLCSE sortante en est informé par la primitive d'indication REJECT et un message RequestChannelCloseRelease est envoyé.

#### **C.6.1.2 Aperçu général du protocole – Entité CLCSE entrante**

Quand un message RequestChannelClose est reçu dans l'entité CLCSE entrante, l'utilisateur est informé de la demande de fermeture de la voie logique par la primitive d'indication CLOSE. L'utilisateur de l'entité CLCSE entrante signale l'acceptation de demande de fermeture de la voie logique en présentant une primitive de réponse CLOSE, et un message RequestChannelCloseAck est envoyé à l'entité CLCSE sortante homologue. L'utilisateur de l'entité CLCSE entrante signale le refus de la demande de voie logique en présentant la primitive de demande REJECT, et un message RequestChannelCloseReject est envoyé à l'entité CLCSE sortante homologue.

### **C.6.2 Communication entre l'entité CLCSE et l'utilisateur de l'entité CLCSE**

#### **C.6.2.1 Primitives entre l'entité CLCSE et l'utilisateur de l'entité CLCSE**

La communication entre l'entité CLCSE et l'utilisateur de l'entité CLCSE s'effectue en utilisant les primitives indiquées dans le Tableau C.21.

**Tableau C.21/H.245 – Primitives et paramètres**

Nom générique	Type			
	Demande	Indication	Réponse	Confirmation
CLOSE	– (Note 1)	–	–	–
REJECT	CAUSE	SOURCE CAUSE	Non défini (Note 2)	Non défini
NOTE 1 – "–" signifie l'absence de paramètres.				
NOTE 2 – "non défini" signifie que cette primitive n'est pas définie.				

### C.6.2.2 Définition des primitives

La définition de ces primitives est la suivante:

- a) les primitives CLOSE sont utilisées pour demander la fermeture d'une voie logique;
- b) les primitives REJECT sont utilisées pour refuser la fermeture d'une voie logique.

### C.6.2.3 Définition des paramètres

La définition des paramètres de primitive indiqués dans le Tableau C.21 est la suivante:

- a) le paramètre SOURCE indique l'origine de la primitive d'indication REJECT. Le paramètre SOURCE prend la valeur de "USER" ou "PROTOCOL". Ce dernier cas peut résulter d'une fin de temporisation;
- b) le paramètre CAUSE indique le motif de refus de la fermeture d'une voie logique. Le paramètre CAUSE est absent quand le paramètre SOURCE indique "PROTOCOL".

### C.6.2.4 Etats d'entité CLCSE

Les états suivants sont utilisés pour spécifier la séquence autorisée de primitives entre l'entité CLCSE et l'utilisateur de l'entité CLCSE.

Les états correspondant à une entité CLCSE sortante sont:

Etat 0: IDLE

L'entité CLCSE est au repos.

Etat 1: AWAITING RESPONSE

L'entité CLCSE attend une réponse provenant de l'entité CLCSE distante.

Les états correspondant à une entité CLCSE entrante sont:

Etat 0: IDLE

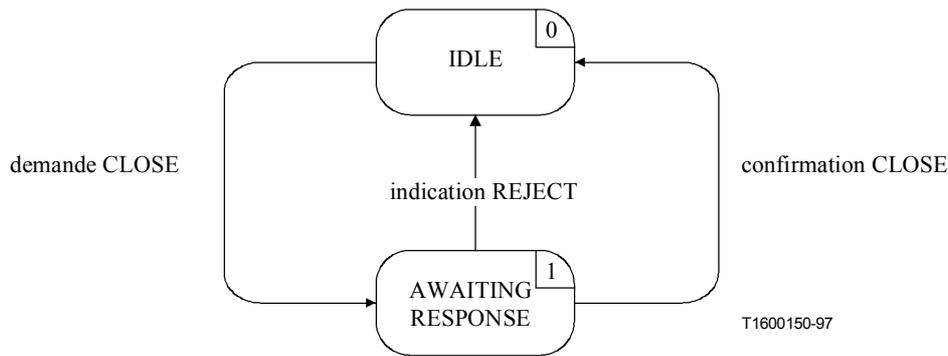
L'entité CLCSE est au repos.

Etat 1: AWAITING RESPONSE

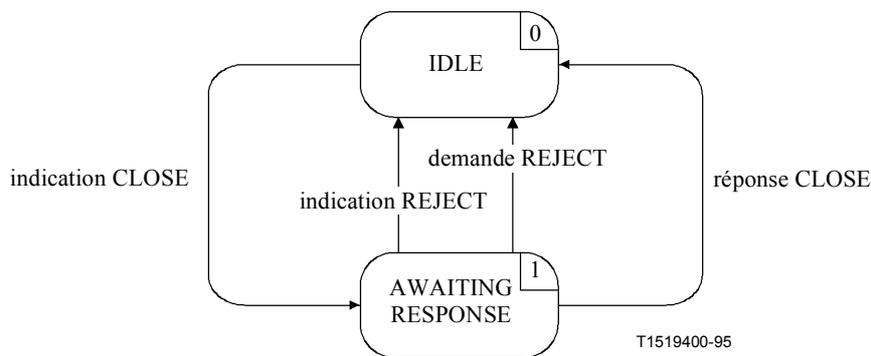
L'entité CLCSE attend une réponse provenant de l'utilisateur de l'entité CLCSE.

### C.6.2.5 Diagramme de changement d'état

Le présent paragraphe définit la séquence autorisée de primitives entre l'entité CLCSE et l'utilisateur de l'entité CLCSE. Les séquences autorisées sont spécifiées de façon distincte pour chacune des entités CLCSE entrante et sortante, comme cela est indiqué aux Figures C.20 et C.21 respectivement.



**Figure C.20/H.245 – Diagramme de changement d'état pour la séquence de primitives de l'entité CLCSE sortante**



**Figure C.21/H.245 – Diagramme de changement d'état pour la séquence de primitives de l'entité CLCSE entrante**

### C.6.3 Communication entre les entités CLCSE homologues

#### C.6.3.1 Messages

Le Tableau C.22 indique les messages et les champs des entités CLCSE, définis dans l'Annexe A, qui se rapportent au protocole d'entité CLCSE.

**Tableau C.22/H.245 – Noms et champs des messages des entités CLCSE**

Fonction	Message	Sens	Champ
Transfert	RequestChannelClose	S → E (Note)	forwardLogicalChannelNumber
	RequestChannelCloseAck	S ← E	forwardLogicalChannelNumber
	RequestChannelCloseReject	S ← E	forwardLogicalChannelNumber
Réinitialisation	RequestChannelCloseRelease	S → E	forwardLogicalChannelNumber
NOTE – Sens: S – sortant, E – entrant.			

### C.6.3.2 Variables d'état d'entité CLCSE

La variable d'état suivante est définie dans l'entité CLCSE sortante:

out\_LCN

Cette variable d'état établit une distinction entre les entités CLCSE sortantes. Elle est initialisée lors de l'initialisation des entités CLCSE sortantes. La valeur de out\_LCN est utilisée pour définir le champ forwardLogicalChannelNumber des messages envoyés à partir d'une entité CLCSE sortante. En ce qui concerne les messages reçus dans l'entité CLCSE sortante, la valeur du champ forwardLogicalChannelNumber des messages est identique à celle de la valeur de out\_LCN.

La variable d'état suivante est définie dans l'entité CLCSE entrante:

in\_LCN

Cette variable d'état établit une distinction entre les entités CLCSE entrantes. Elle est initialisée lors de l'initialisation de l'entité CLCSE entrante. La valeur de in\_LCN est utilisée pour définir le champ forwardLogicalChannelNumber des messages envoyés à partir d'une entité CLCSE entrante. En ce qui concerne les messages reçus dans l'entité CLCSE entrante, la valeur du champ forwardLogicalChannelNumber des messages est identique à la valeur de in\_LCN.

### C.6.3.3 Temporisateurs d'entité CLCSE

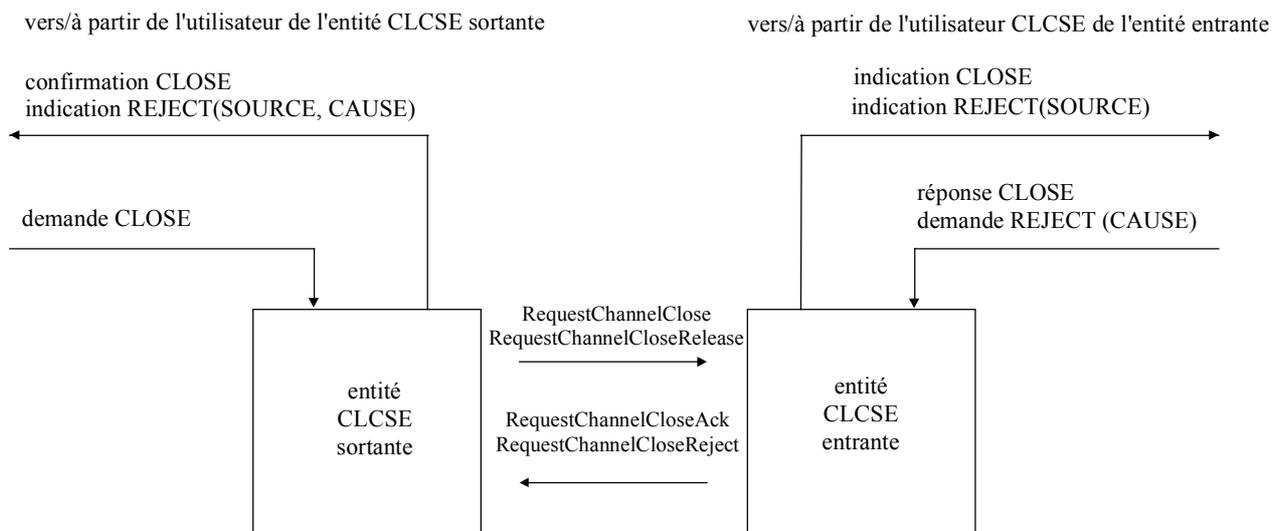
Le temporisateur suivant est spécifié pour l'entité CLCSE sortante:

T108

Ce temporisateur est utilisé dans l'état AWAITING RESPONSE (attente de réponse). Il spécifie le temps maximal pendant lequel aucun des messages RequestChannelCloseAck et RequestChannelCloseReject ne peut être reçu.

### C.6.4 Procédures d'entité CLCSE

La Figure C.22 récapitule les primitives CLCSE et leurs paramètres, de même que les messages, pour chacune des entités CLCSE entrante et sortante.



T1519410-95

**Figure C.22/H.245 – Primitives et messages dans l'entité de signalisation de fermeture de voie logique (CLCSE)**

#### C.6.4.1 Valeurs par défaut des paramètres des primitives

Quand cela n'est pas explicitement décrit dans les diagrammes SDL, les paramètres des primitives d'indication et de confirmation prennent les valeurs indiquées dans le Tableau C.23.

**Tableau C.23/H.245 – Valeurs par défaut des paramètres des primitives**

<b>Primitive</b>	<b>Paramètre</b>	<b>Valeur par défaut</b>
indication REJECT	SOURCE	USER
	CAUSE	null

#### C.6.4.2 Valeurs par défaut des champs des messages

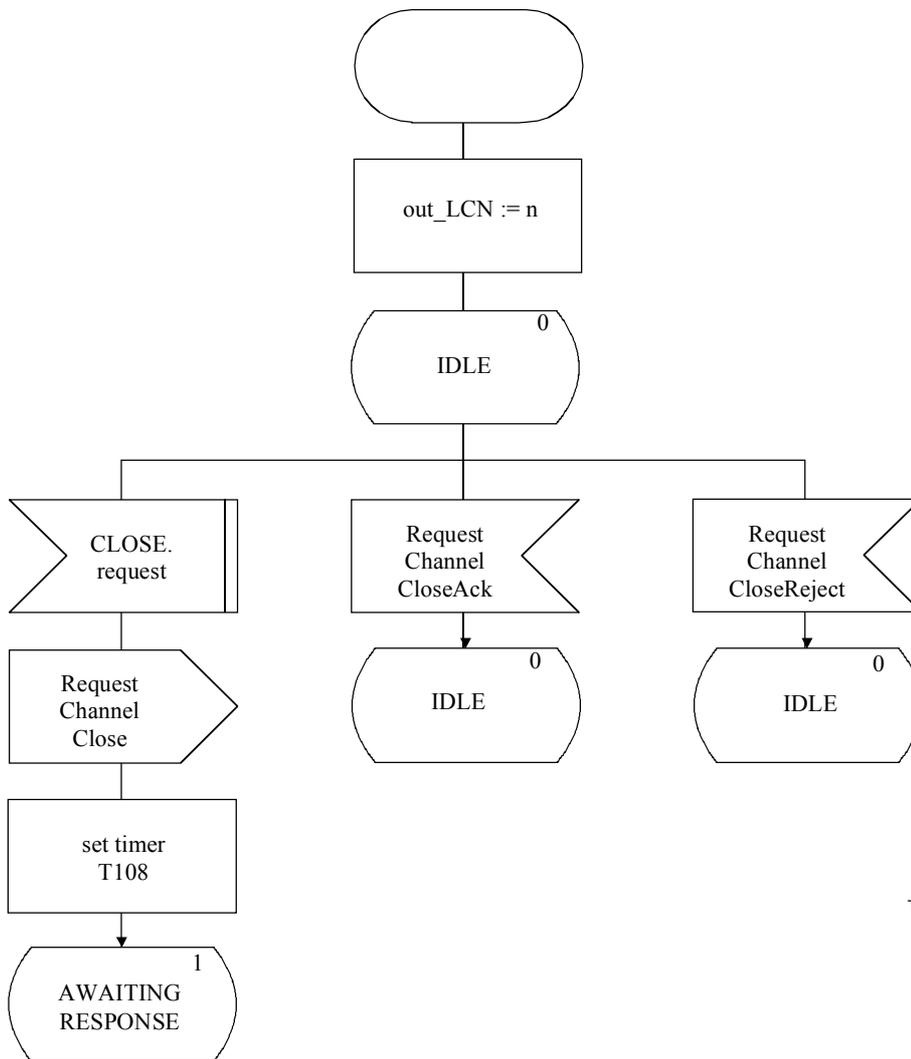
Quand cela n'est pas explicitement décrit dans les diagrammes SDL, les champs des messages prennent les valeurs indiquées dans le Tableau C.24.

**Tableau C.24/H.245 – Valeurs par défaut des champs des messages**

<b>Message</b>	<b>Champ</b>	<b>Valeur par défaut</b>
RequestChannelClose	forwardLogicalChannelNumber	out_LCN
RequestChannelCloseAck	forwardLogicalChannelNumber	in_LCN
RequestChannelCloseReject	forwardLogicalChannelNumber cause	in_LCN demande REJECT(CAUSE)
RequestChannelCloseRelease	forwardLogicalChannelNumber	out_LCN

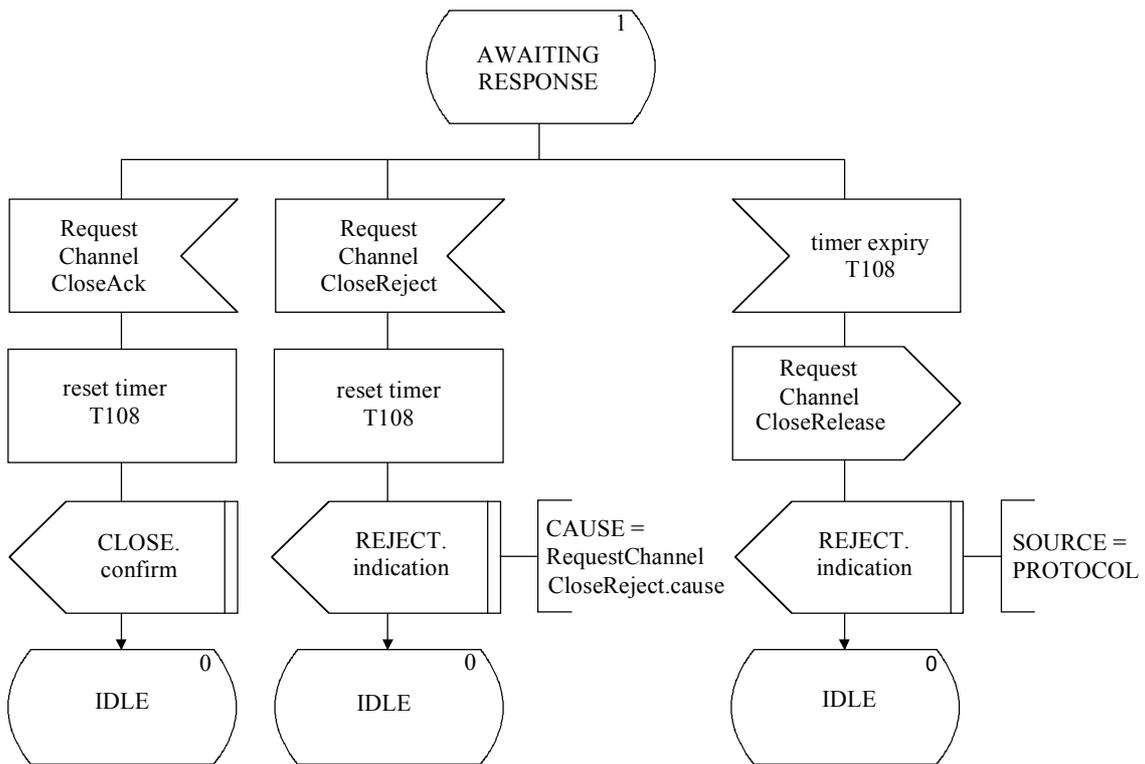
### C.6.4.3 Diagrammes SDL

Les procédures de l'entité CLCSE sortante et de l'entité CLCSE entrante sont décrites sous forme de diagrammes SDL aux Figures C.23 et C.24 respectivement.



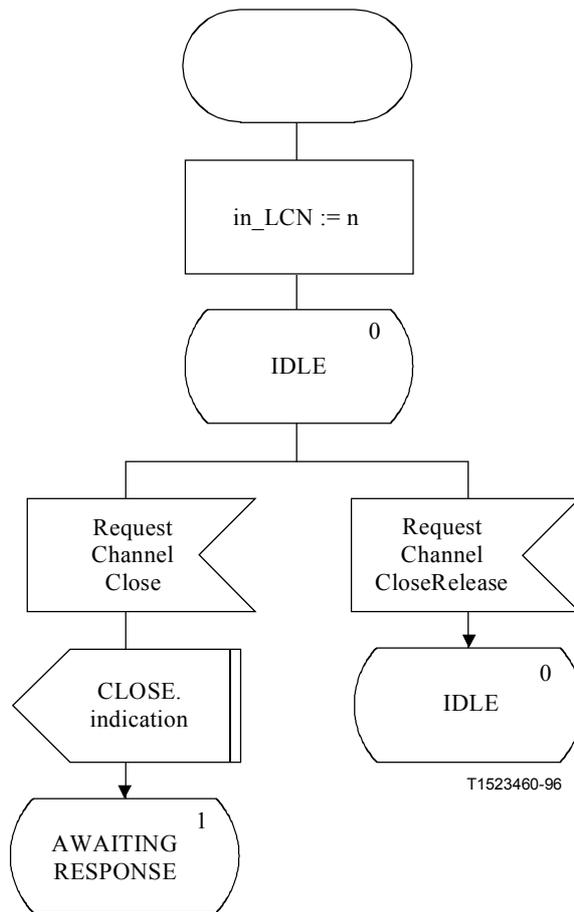
T1523440-96

Figure C.23/H.245 – Diagramme SDL de l'entité CLCSE sortante (feuille 1 de 2)



T1523450-96

**Figure C.23/H.245 – Diagramme SDL de l'entité CLCSE sortante (feuille 2 de 2)**



**Figure C.24/H.245 – Diagramme SDL de l'entité CLCSE entrante (feuille 1 de 2)**

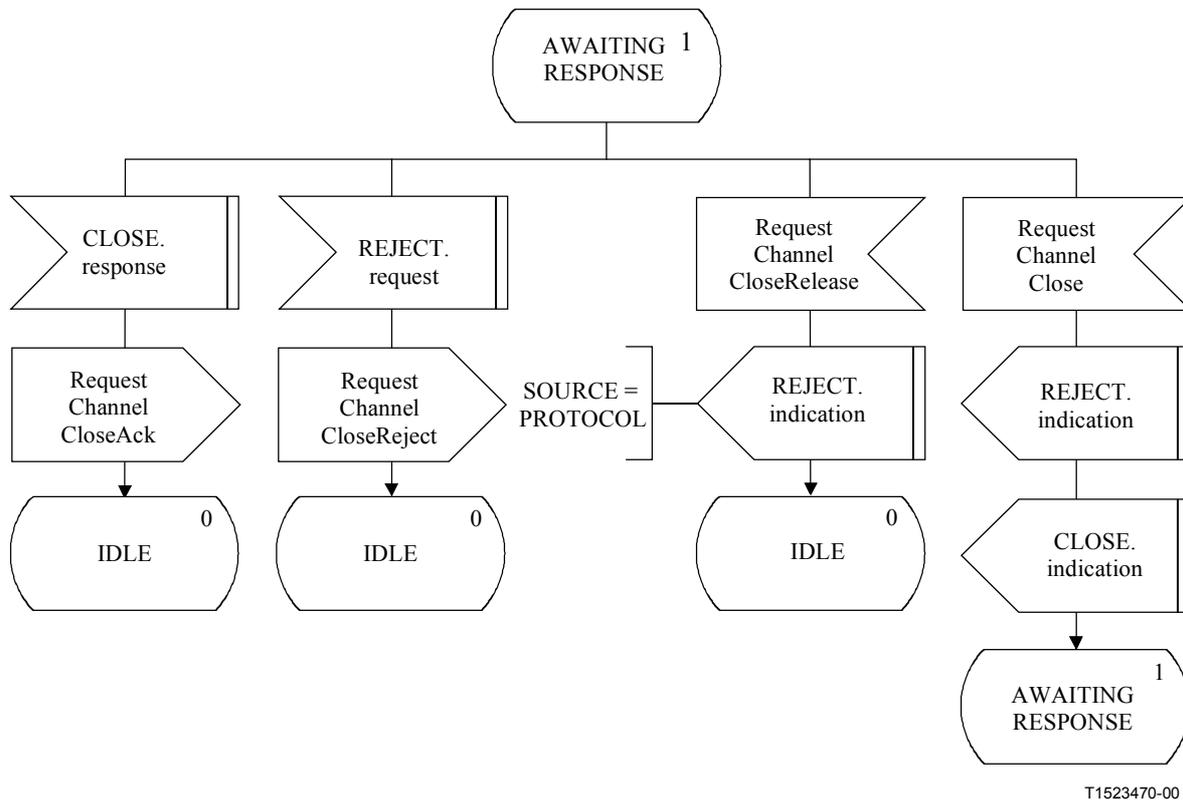


Figure C.24/H.245 – Diagramme SDL de l'entité CLCSE entrante (feuille 2 de 2)

## C.7 Procédures relatives au tableau de multiplexage H.223

### C.7.1 Introduction

Le tableau de multiplexage permet d'associer chaque octet d'une unité MUX-PDU selon la Rec. UIT-T H.223 [10] à un numéro de voie logique donné. Le tableau de multiplexage selon la Rec. UIT-T H.223 peut contenir jusqu'à 16 entrées, numérotées de 0 à 15. Les entrées de tableau comprises entre 1 et 15 devront être envoyées par les émetteurs aux récepteurs comme cela est spécifié dans les procédures suivantes.

Les procédures décrites ici sont désignées comme l'entité de signalisation du tableau de multiplexage (MTSE, *multiplex table signalling entity*). Elles sont spécifiées en termes de primitives et d'états à l'interface entre l'entité MTSE et l'utilisateur de l'entité MTSE. Les informations de protocole sont transmises à l'entité MTSE homologue au moyen des messages appropriés définis dans l'Annexe A.

On distingue une entité MTSE sortante et une entité MTSE entrante. Il existe une instance d'entité MTSE pour chaque entrée du tableau de multiplexage.

Un terminal émetteur utilise ce protocole pour indiquer à un terminal distant une ou plusieurs nouvelles entrées du tableau de multiplexage. Le terminal distant peut accepter ou refuser ces nouvelles entrées. Si le terminal distant accepte une entrée du tableau de multiplexage, l'entrée précédente ayant un numéro d'entrée donné est remplacée par la nouvelle entrée.

L'émetteur peut désactiver une entrée de tableau de multiplexage en envoyant un descripteur MultiplexEntryDescriptor sans elementList. L'émetteur ne devra aucunement utiliser une entrée de tableau de multiplexage qui est désactivée. Avant d'envoyer un message MultiplexEntrySend, l'émetteur devra cesser d'utiliser les entrées qui sont décrites. Il ne devra pas recommencer à utiliser ces entrées avant d'avoir reçu un message MultiplexEntrySendAck. Cette procédure est utilisée parce

que si l'utilisation des entrées du tableau de multiplexage ne cesse pas avant l'envoi du message MultiplexEntrySend, les erreurs peuvent susciter une ambiguïté dans le récepteur.

L'émetteur devra cesser d'utiliser des entrées désactivées avant d'envoyer le message MultiplexEntrySend indiquant que ces entrées ont été désactivées. Des entrées désactivées peuvent être de nouveau utilisées à tout moment en envoyant le message MultiplexEntrySend en vue d'activer cette entrée. La désactivation des entrées dont l'émetteur n'a plus besoin peut augmenter la probabilité de détecter des erreurs dans le champ des codes de multiplexage H.223.

NOTE – Alors que certaines entrées du tableau de multiplexage sont mises à jour, il est possible de continuer à utiliser les autres entrées (actives). En outre, une entrée de tableau de multiplexage peut être effacée dans le message MultiplexEntrySend qui est utilisé pour modifier d'autres entrées du tableau de multiplexage.

Au début de la communication, sauf spécification contraire dans une Recommandation appropriée, seule l'entrée de tableau 0 est disponible pour la transmission, les entrées 1 à 15 étant désactivées.

Une procédure de demande d'entrée de multiplexage peut être utilisée à tout moment pour obtenir la retransmission des entrées spécifiées dans les tableaux de multiplexage à partir du terminal distant, par exemple par suite d'une interruption ou de toute autre motif d'incertitude.

Le texte suivant donne un aperçu général du fonctionnement du protocole. En cas de divergence avec la spécification formelle du protocole qui suit, la spécification formelle sera applicable.

#### **C.7.1.1 Aperçu général du protocole – Entité MTSE sortante**

Une procédure de demande d'envoi d'entrée de tableau de multiplexage est déclenchée quand la primitive de demande TRANSFER est présentée par l'utilisateur de l'entité MTSE sortante. Un message MultiplexEntrySend est envoyé à l'entité MTSE entrante homologue, et le temporisateur T104 démarre. Si un message MultiplexEntrySendAck est reçu en réponse au message MultiplexEntrySend, alors le temporisateur T104 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive de confirmation TRANSFER que la demande d'envoi de l'entrée du tableau de multiplexage a abouti. Si, cependant, un message MultiplexEntrySendReject est reçu en réponse au message MultiplexEntrySend, le temporisateur T104 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive d'indication REJECT que l'utilisateur de l'entité MTSE homologue a refusé d'accepter l'entrée du tableau de multiplexage.

Si la temporisation T104 arrive à expiration, l'utilisateur de l'entité MTSE sortante en est informé par la primitive d'indication REJECT et un message MultiplexEntrySendRelease est envoyé.

Seuls les messages MultiplexEntrySendAck et MultiplexEntrySendReject répondant au message MultiplexEntrySend le plus récent sont acceptés. Les réponses à des messages MultiplexEntrySend précédents sont ignorés.

Une nouvelle procédure de demande d'envoi de l'entrée du tableau de multiplexage peut être déclenchée par la primitive de demande TRANSFER par l'utilisateur de l'entité MTSE sortante avant qu'un message MultiplexEntrySendAck ou MultiplexEntrySendReject ait été reçu.

#### **C.7.1.2 Aperçu général du protocole – Entité MTSE entrante**

Quand un message MultiplexEntrySend est reçu dans l'entité MTSE entrante, l'utilisateur est informé de la demande d'envoi de l'entrée du tableau de multiplexage par la primitive d'indication TRANSFER. L'utilisateur de l'entité MTSE entrante signale l'acceptation de l'entrée du tableau de multiplexage en présentant la primitive de réponse TRANSFER et un message MultiplexEntrySendAck est envoyé à l'entité MTSE sortante homologue. L'utilisateur de l'entité MTSE entrante signale le refus de l'entrée du tableau de multiplexage en présentant la primitive de demande REJECT et un message MultiplexEntrySendReject est envoyé à l'entité MTSE sortante homologue.

Un nouveau message MultiplexEntrySend peut être reçu avant que l'utilisateur de l'entité MTSE entrante ait répondu à un message MultiplexEntrySend précédent. L'utilisateur de l'entité MTSE entrante est informé par la primitive d'indication REJECT, suivie de la primitive d'indication TRANSFER, et l'utilisateur de l'entité MTSE entrante répond à la nouvelle entrée du tableau de multiplexage.

Si un message MultiplexEntrySendRelease est reçu avant que l'utilisateur de l'entité MTSE entrante ait répondu à un message MultiplexEntrySend précédent, l'utilisateur de l'entité MTSE entrante est informé par la primitive d'indication REJECT et l'entrée précédente du tableau de multiplexage est ignorée.

## C.7.2 Communication entre l'entité MTSE et l'utilisateur de l'entité MTSE

### C.7.2.1 Primitives entre l'entité MTSE et l'utilisateur de l'entité MTSE

La communication entre l'entité MTSE et l'utilisateur de l'entité MTSE s'effectue en utilisant les primitives indiquées dans le Tableau C.25.

**Tableau C.25/H.245 – Primitives et paramètres**

Nom générique	Type			
	Demande	Indication	Réponse	Confirmation
TRANSFER	MUX-DESCRIPTOR	MUX-DESCRIPTOR	– (Note 1)	–
REJECT	CAUSE	SOURCE CAUSE	Non défini (Note 2)	Non défini
NOTE 1 – "–" signifie aucun paramètre.				
NOTE 2 – "non défini" signifie que cette primitive n'est pas définie.				

### C.7.2.2 Définition des primitives

La définition de ces primitives est la suivante:

- a) les primitives TRANSFER sont utilisées pour le transfert des entrées du tableau de multiplexage;
- b) les primitives REJECT sont utilisées pour refuser une entrée du tableau de multiplexage et pour mettre fin à un transfert d'entrée de tableau de multiplexage.

### C.7.2.3 Définition des paramètres

La définition des paramètres de primitive indiqués dans le Tableau C.25 est la suivante:

- a) le paramètre MUX-DESCRIPTOR est une entrée du tableau de multiplexage. Ce paramètre est mappé au champ MultiplexEntryDescriptor du message multiplexEntrySend et transmis de façon transparente de l'utilisateur de l'entité MTSE sortante vers l'utilisateur de l'entité MTSE entrante. Il peut y avoir plusieurs descripteurs MUX-DESCRIPTOR associés à la primitive TRANSFER;
- b) le paramètre SOURCE indique l'origine de la primitive d'indication REJECT. Le paramètre SOURCE prend la valeur "USER" ou "PROTOCOL". Ce dernier cas peut être le résultat d'une fin de temporisation;
- c) le paramètre CAUSE indique le motif du refus d'une entrée de tableau de multiplexage. Le paramètre CAUSE est absent quand le paramètre SOURCE indique "PROTOCOL".

#### C.7.2.4 Etats d'entité MTSE

Les états suivants sont utilisés pour spécifier la séquence autorisée de primitives entre l'entité MTSE et l'utilisateur de l'entité MTSE. Les états sont spécifiés de façon distincte pour chacune des entités MTSE entrante et sortante. Les états correspondant à une entité MTSE sortante sont:

Etat 0: IDLE

Il n'y a pas de transfert de l'entité MTSE en cours. L'entrée du tableau de multiplexage peut être utilisée par l'émetteur.

Etat 1: AWAITING RESPONSE

L'utilisateur de l'entité MTSE a demandé le transfert d'une entrée du tableau de multiplexage, et une réponse provenant de l'entité MTSE homologue est attendue. L'entrée du tableau de multiplexage ne devra pas être utilisée par l'émetteur.

Les états correspondant à une entité MTSE entrante sont:

Etat 0: IDLE

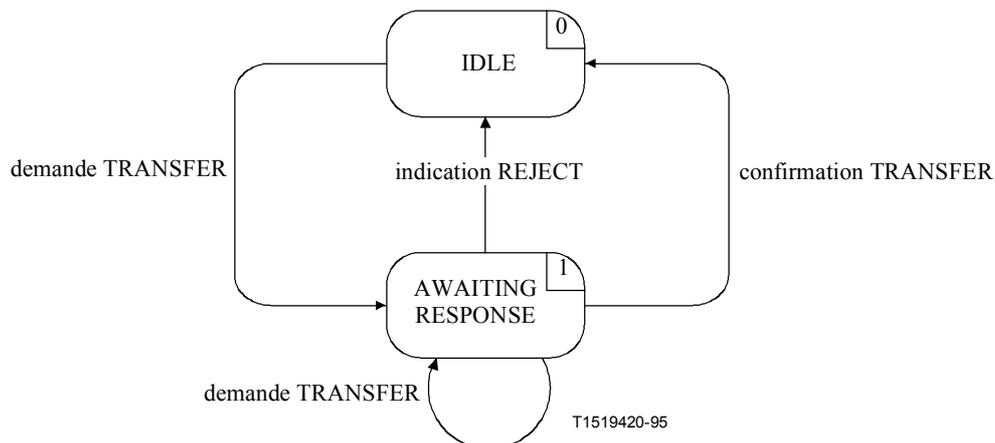
Il n'y a pas de transfert de l'entité MTSE en cours. L'entrée du tableau de multiplexage peut être utilisée par l'émetteur.

Etat 1: AWAITING RESPONSE

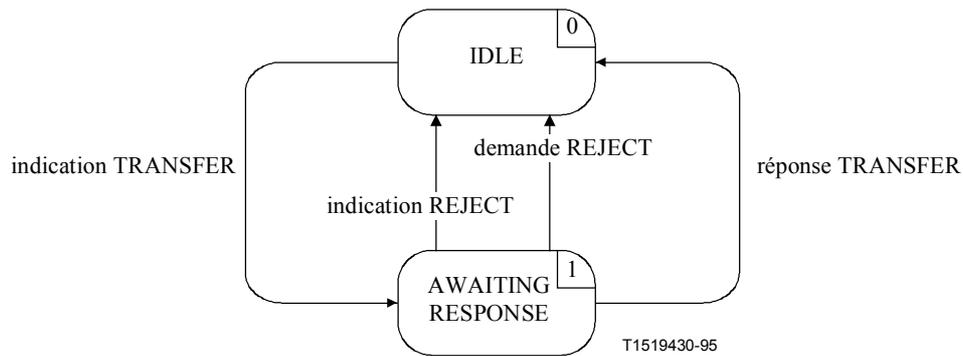
L'entité MTSE homologue a transféré une entrée du tableau de multiplexage, et une réponse provenant de l'utilisateur de l'entité MTSE est attendue. L'entrée du tableau de multiplexage peut ne pas être utilisée par l'émetteur.

#### C.7.2.5 Diagramme de changement d'état

Le présent paragraphe définit la séquence autorisée de primitives entre l'entité MTSE et l'utilisateur de l'entité MTSE. Les séquences autorisées sont spécifiées séparément pour chacune des entités MTSE sortante et entrante, comme cela est indiqué dans les Figures C.25 et C.26 respectivement.



**Figure C.25/H.245 – Diagramme de changement d'état pour la séquence de primitives dans l'entité MTSE sortante**



**Figure C.26/H.245 – Diagramme de changement d'état pour la séquence de primitives dans l'entité MTSE entrante**

### C.7.3 Communication entre les entités MTSE homologues

#### C.7.3.1 Messages

Le Tableau C.26 indique les messages et les champs de l'entité MTSE, définis dans l'Annexe A, qui se rapportent au protocole d'entité MTSE.

**Tableau C.26/H.245 – Noms et champs de message de l'entité MTSE**

Fonction	Message	Sens	Champ
Transfert	MultiplexEntrySend	S → E (Note)	sequenceNumber multiplexEntryDescriptors.multiplexTable EntryNumber multiplexEntryDescriptors.elementList
	MultiplexEntrySendAck	S ← E	sequenceNumber multiplexTableEntryNumber
Refus	MultiplexEntrySendReject	S ← E	sequenceNumber multiplexTableEntryNumber rejectionDescriptions.cause
Réinitialisation	MultiplexEntrySendRelease	S → E	multiplexTableEntryNumber
NOTE – Sens: S – sortant, E – entrant.			

#### C.7.3.2 Variables d'état d'entité MTSE

Les variables d'état suivantes sont définies dans l'entité MTSE sortante:

out\_ENUM

Cette variable d'état établit une distinction entre les entités MTSE sortantes. Elle est initialisée pendant l'initialisation de l'entité MTSE sortante. La valeur de out\_ENUM est utilisée pour définir le champ multiplexTableEntryNumber des messages envoyés à partir d'une entité MTSE sortante. En ce qui concerne les messages reçus dans une entité MTSE sortante, la valeur du champ multiplexTableEntryNumber des messages est identique à la valeur de out\_ENUM;

out\_SQ

Cette variable d'état est utilisée pour indiquer le message MultiplexEntrySend qui a été envoyé le plus récemment. Elle est incrémentée de un et mappée au champ sequenceNumber du message

MultiplexEntrySend avant la transmission d'un message MultiplexEntrySend. L'opération arithmétique effectuée sur la variable out\_SQ est modulo 256;

Les variables d'état suivantes sont définies dans l'entité MTSE entrante:

in\_ENUM

Cette variable d'état est utilisée pour établir une distinction entre les entités MTSE entrantes. Elle est initialisée lors de l'initialisation de l'entité MTSE entrante. La valeur de in\_ENUM est utilisée pour définir le champ multiplexTableEntryNumber des messages envoyés à partir d'une entité MTSE entrante. En ce qui concerne les messages reçus dans une entité MTSE entrante, la valeur du champ multiplexTableEntryNumber des messages est identique à la valeur de in\_ENUM;

in\_SQ

Cette variable d'état est utilisée pour enregistrer la valeur du champ sequenceNumber du message MultiplexEntrySend qui a été reçu en dernier. Les messages MultiplexEntrySendAck et MultiplexEntrySendReject ont leurs champs sequenceNumber positionnés sur la valeur de in\_SQ, avant d'être envoyés à l'entité MTSE homologue.

### C.7.3.3 Temporiseurs d'entité MTSE

Le temporisateur suivant est spécifié pour l'entité MTSE sortante:

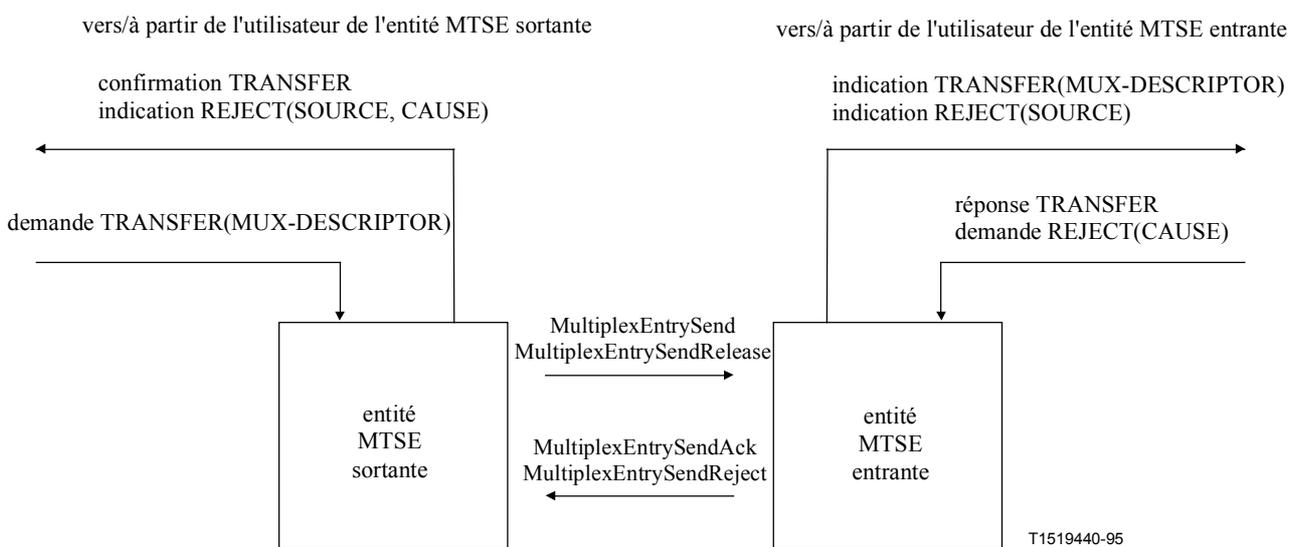
T104

Ce temporisateur est utilisé dans l'état AWAITING RESPONSE. Il spécifie le temps maximal durant lequel aucun message MultiplexEntrySendAck ou MultiplexEntrySendReject ne peut être reçu.

### C.7.4 Procédures d'entité MTSE

#### C.7.4.1 Introduction

La Figure C.27 récapitule les primitives et leurs paramètres, de même que les messages et les champs correspondants, pour chacune des entités MTSE entrante et sortante.



**Figure C.27/H.245 – Primitives et messages dans l'entité de signalisation de tableau de multiplexage (MTSE)**

### C.7.4.2 Valeurs par défaut des paramètres des primitives

Quand cela n'est pas explicitement décrit dans les diagrammes SDL, les paramètres des primitives d'indication et de confirmation prennent les valeurs indiquées dans le Tableau C.27.

**Tableau C.27/H.245 – Valeurs par défaut des paramètres des primitives**

Primitive	Paramètre	Valeur par défaut
indication TRANSFER	MUX-DESCRIPTOR	MultiplexEntrySend.multiplexEntryDescriptors.elementList
indication REJECT	SOURCE CAUSE	USER null

### C.7.4.3 Valeurs par défaut des champs des messages

Quand cela n'est pas explicitement décrit dans les diagrammes SDL, les champs des messages prennent les valeurs indiquées dans le Tableau C.28.

**Tableau C.28/H.245 – Valeurs par défaut des champs des messages**

Message	Champ	Valeur par défaut (Note)
MultiplexEntrySend	sequenceNumber multiplexEntryDescriptors.multiplexTableEntryNumber multiplexEntryDescriptors.elementList	out_SQ out_ENUM demande TRANSFER(MUX-DESCRIPTOR)
MultiplexEntrySendAck	sequenceNumber multiplexTableEntryNumber	in_SQ in_ENUM
MultiplexEntrySendReject	sequenceNumber rejectionDescriptions.multiplexTableEntryNumber rejectionDescriptions.cause	in_SQ in_ENUM demande REJECT(CAUSE)
MultiplexEntrySendRelease	multiplexTableEntryNumber	out_ENUM
NOTE – Un champ de message ne doit pas être codé si le paramètre de primitive correspondant vaut "null", c'est-à-dire n'est pas présent.		

### C.7.4.4 Diagrammes SDL

Les procédures de l'entité MTSE sortante et de l'entité MTSE entrante sont décrites sous forme de diagrammes SDL dans les Figures C.28 et C.29 respectivement.

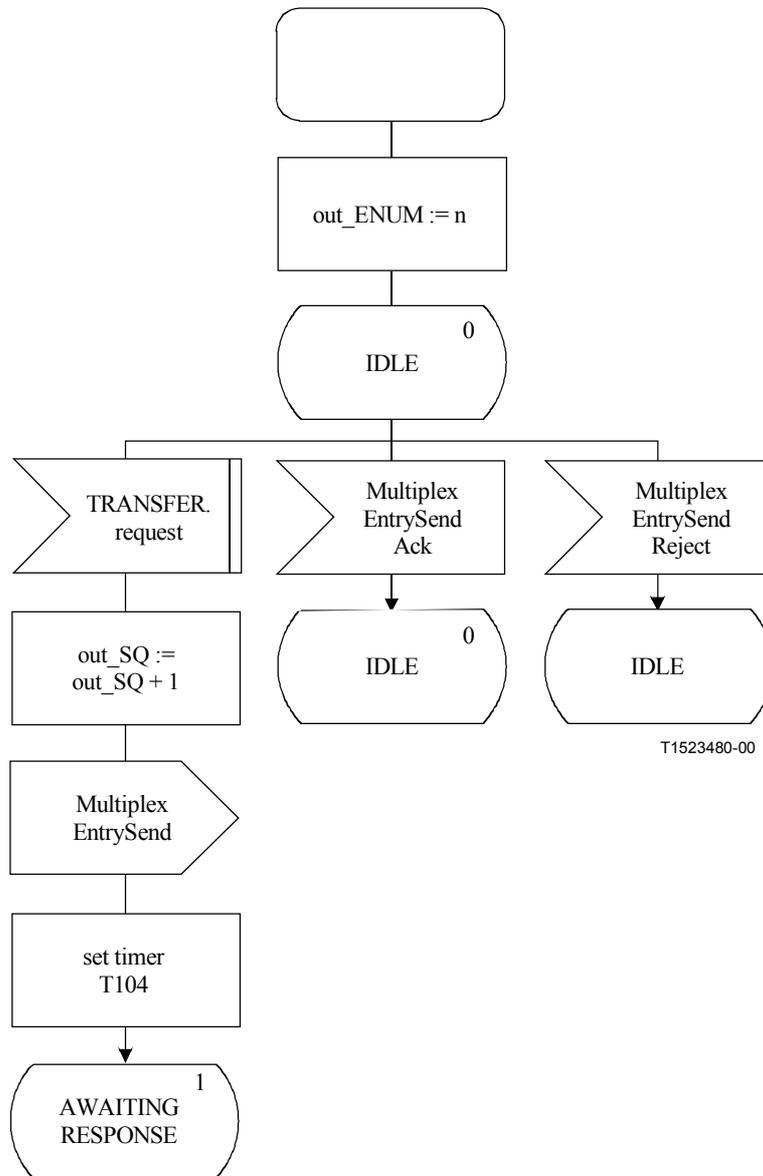
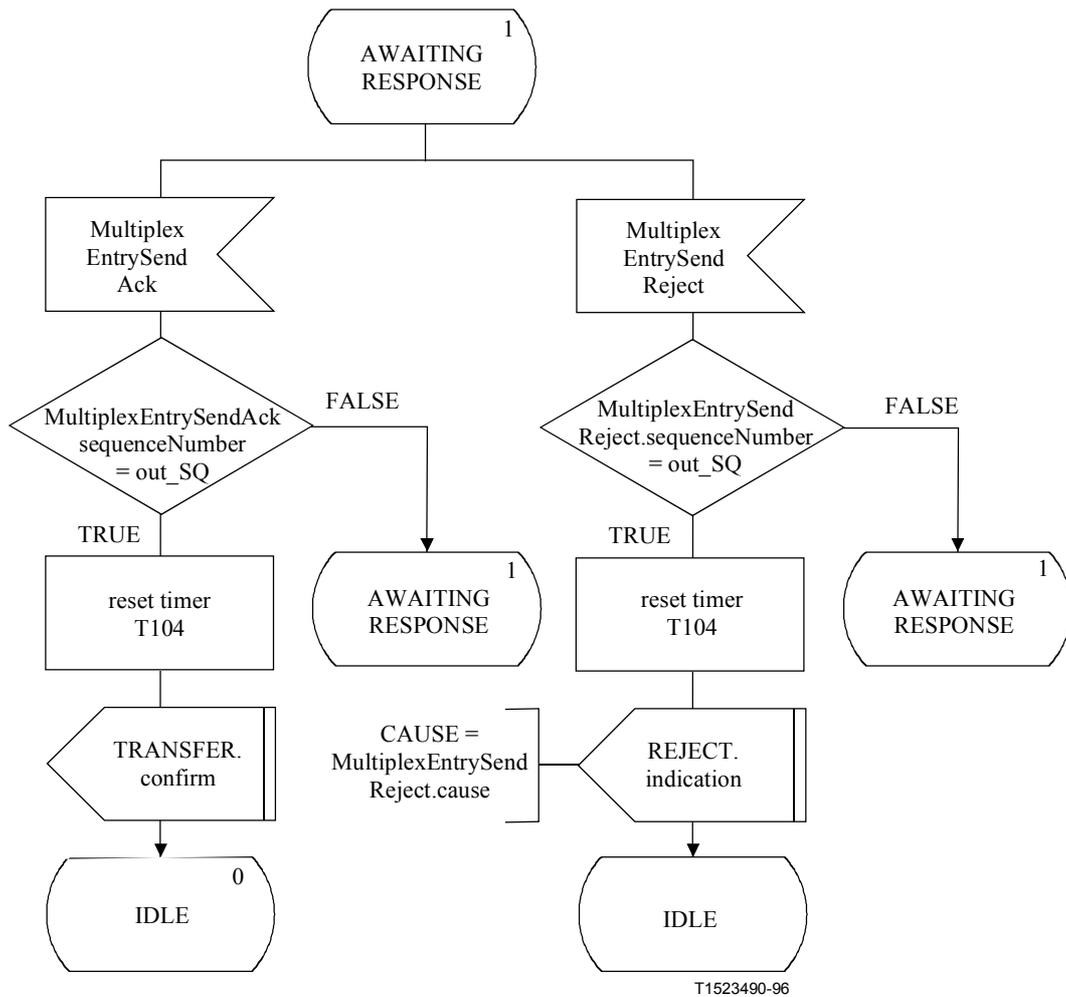


Figure C.28/H.245 – Diagramme SDL dans l'entité MTSE sortante (feuille 1 de 3)



T1523490-96

Figure C.28/H.245 – Diagramme SDL dans l'entité MTSE sortante (feuille 2 de 3)

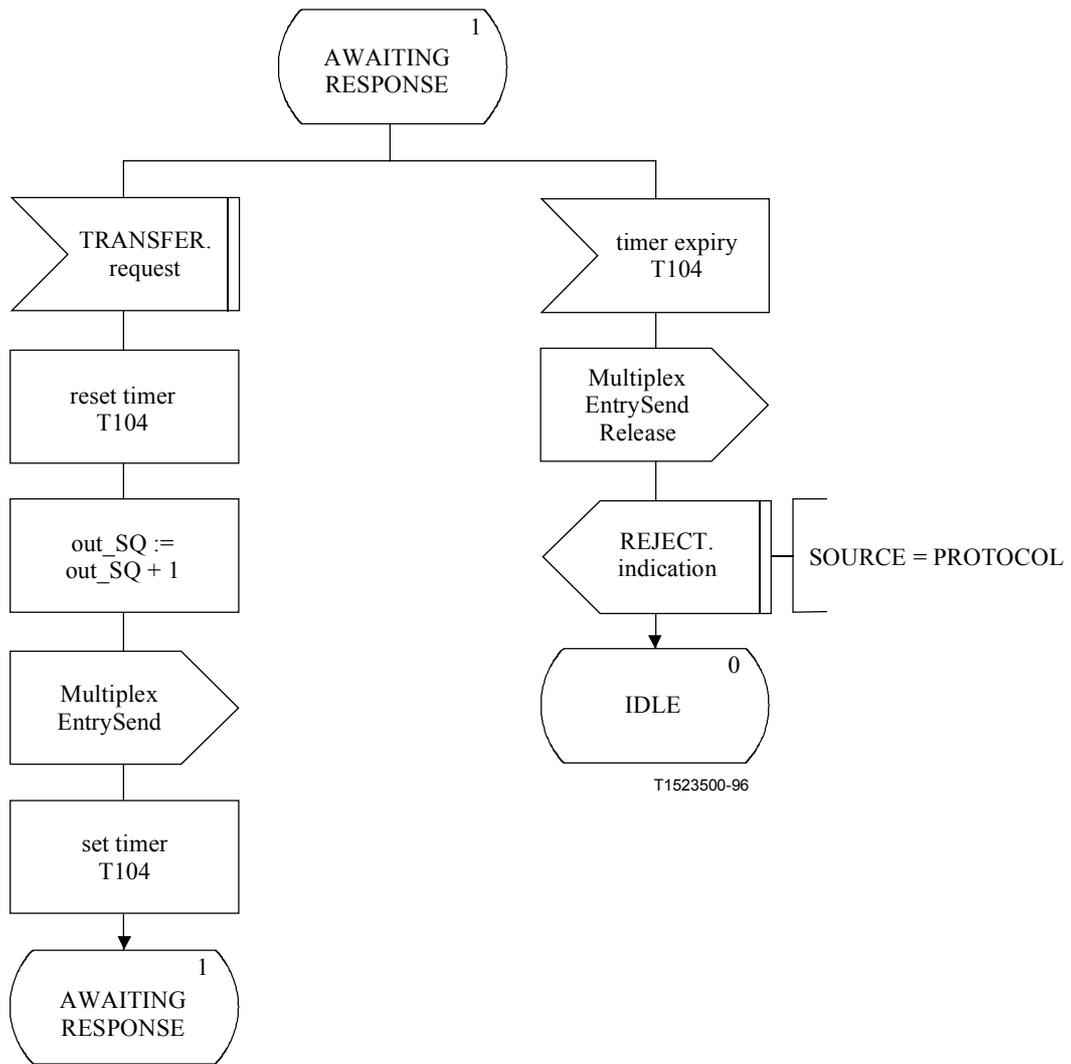


Figure C.28/H.245 – Diagramme SDL dans l'entité MTSE sortante (feuille 3 de 3)

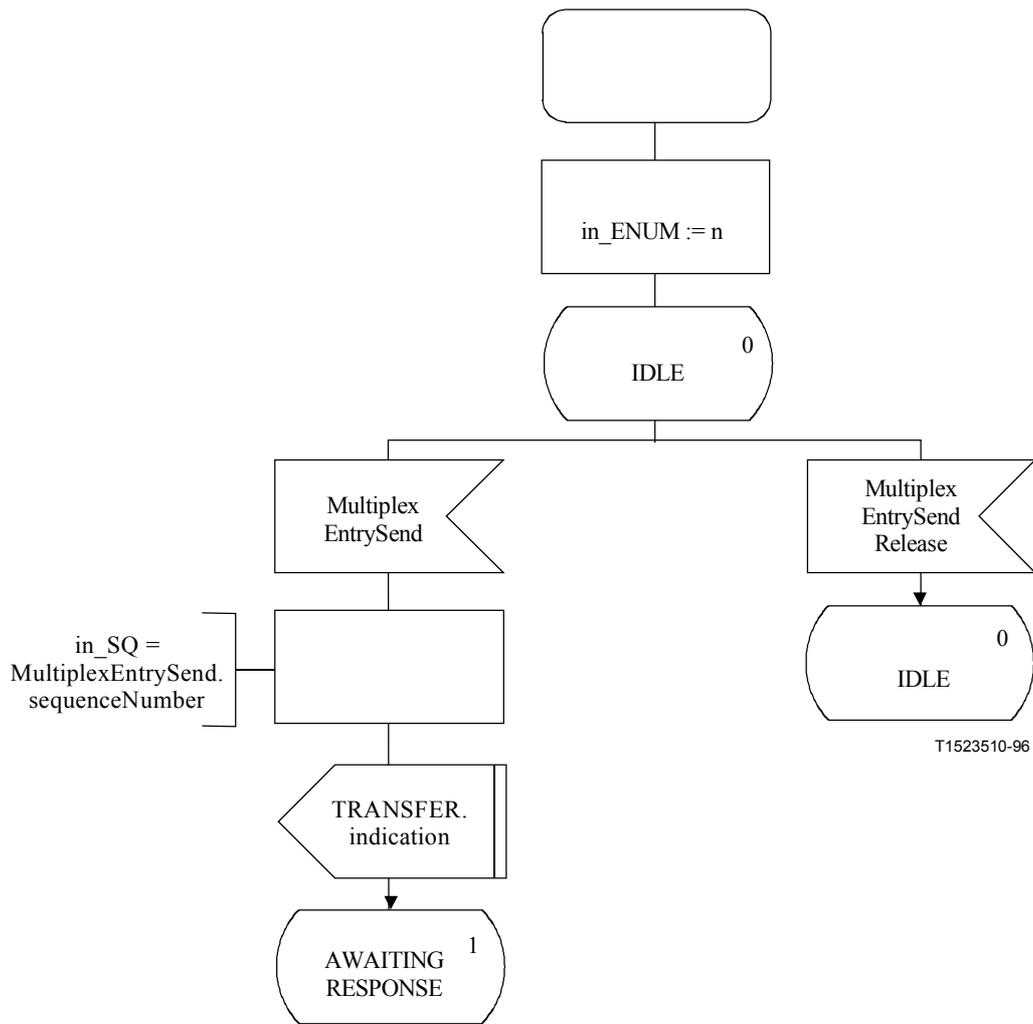


Figure C.29/H.245 – Diagramme SDL dans l'entité MTSE entrante (feuille 1 de 2)

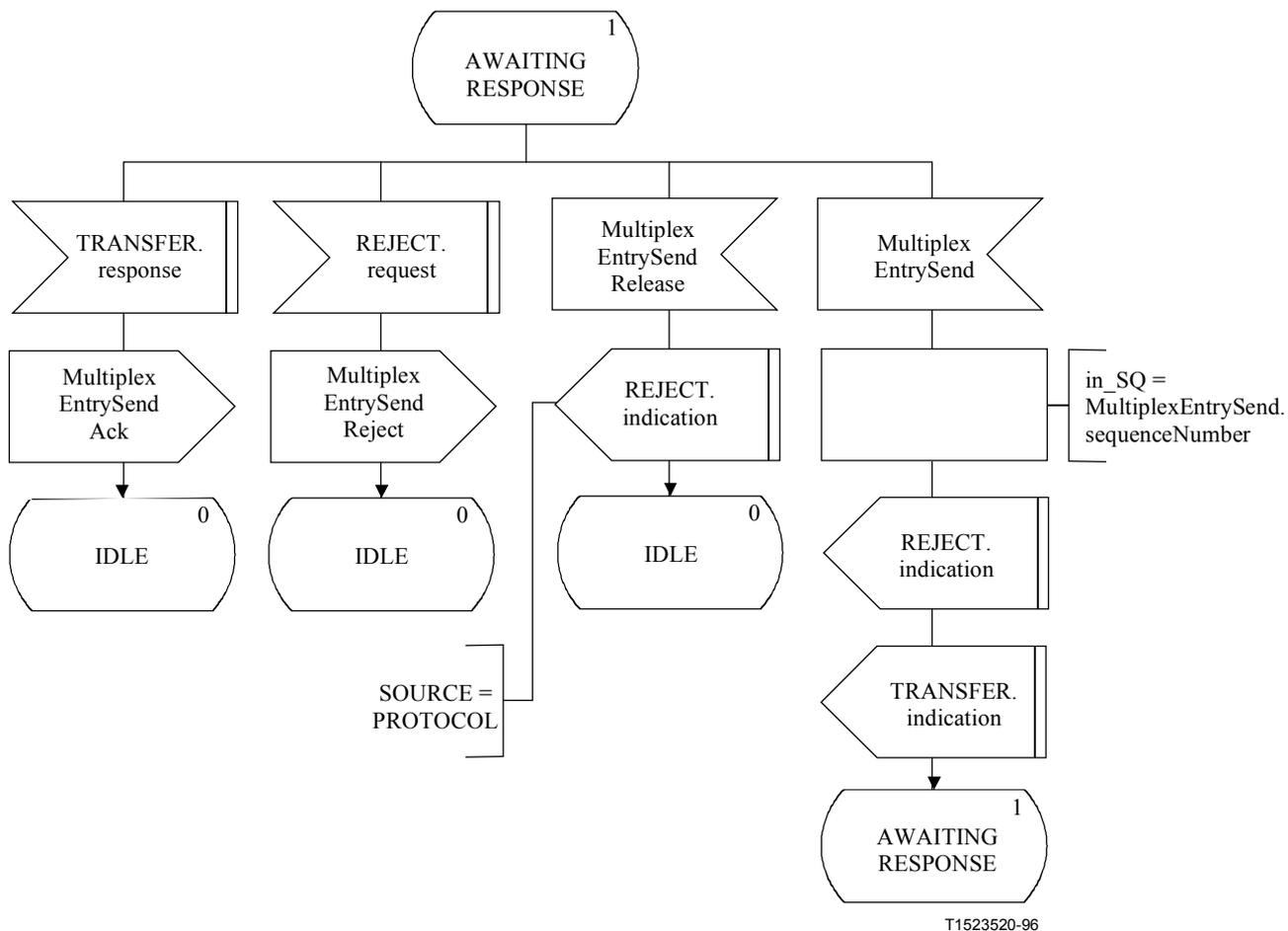


Figure C.29/H.245 – Diagramme SDL dans l'entité MTSE entrante (feuille 2 de 2)

## C.8 Procédures relatives à la demande d'entrée de multiplexage

### C.8.1 Introduction

Ces procédures sont utilisées par un terminal pour demander la retransmission d'un ou plusieurs descripteurs MultiplexEntryDescriptor. Ces procédures sont désignées comme entité de signalisation de demande d'entrée de multiplexage (RMESE, *request multiplex entry signalling entity*). Les procédures sont spécifiées en termes de primitives et d'états à l'interface entre l'entité RMESE et l'utilisateur de l'entité RMESE. Les informations de protocole sont transmises à l'entité RMESE homologue au moyen des messages appropriés définis dans l'Annexe A. Il y a une entité RMESE sortante et une entité RMESE entrante. Il existe une instance d'entité RMESE pour chaque entrée de tableau de multiplexage.

Un terminal qui apporte une telle réponse positive, c'est-à-dire en présentant une primitive de réponse SEND, doit déclencher les procédures du tableau de multiplexage pour envoyer l'entrée de tableau de multiplexage dès que possible.

Le texte suivant présente un aperçu général du fonctionnement du protocole. En cas de divergence avec la spécification formelle du protocole qui suit, la spécification formelle sera applicable.

NOTE – Le présent protocole a été défini de sorte qu'il y ait une entité RMESE indépendante pour chaque entrée du tableau de multiplexage et la syntaxe a été définie pour permettre à un message unique de transmettre les informations relatives à une ou plusieurs entrées du tableau de multiplexage. La façon dont les messages sont élaborés est décidée au moment de l'implémentation: un terminal peut par exemple répondre à

un message RequestMultiplexEntry demandant l'envoi de trois entrées avec un, deux ou trois messages de réponse.

### C.8.1.1 Aperçu général du protocole – Entité RMESE sortante

Une procédure de demande d'entrée de multiplex est lancée quand la primitive de demande SEND est présentée par l'utilisateur dans l'entité RMESE sortante. Un message RequestMultiplexEntry est envoyé à l'entité RMESE entrante homologue, et le temporisateur T107 démarre. Si un message RequestMultiplexEntryAck est reçu en réponse au message RequestMultiplexEntry, alors le temporisateur T107 est arrêté, et l'utilisateur est informé par la primitive de confirmation SEND que la procédure de demande d'entrée de multiplexage a abouti. Si, cependant, un message RequestMultiplexEntryReject est reçu en réponse au message RequestMultiplexEntry, alors le temporisateur T107 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive d'indication REJECT que l'utilisateur de l'entité RMESE homologue a refusé d'envoyer l'entrée de multiplexage.

Si la temporisation T107 arrive à expiration, alors l'utilisateur de l'entité RMESE sortante en est informé par la primitive d'indication REJECT et un message RequestMultiplexEntryRelease est envoyé.

### C.8.1.2 Aperçu général du protocole – Entité RMESE entrante

Quand un message RequestMultiplexEntry est reçu dans l'entité RMESE entrante, l'utilisateur est informé de la demande d'entrée de multiplexage par la primitive d'indication SEND. L'utilisateur de l'entité RMESE entrante signale l'acceptation de la demande d'entrée de multiplexage en présentant la primitive de réponse SEND, et un message RequestMultiplexEntryAck est envoyé à l'entité RMESE sortante homologue. L'utilisateur de l'entité RMESE entrante signale le refus de la demande d'entrée de multiplexage en présentant la primitive de demande REJECT et un message RequestMultiplexEntryReject est envoyé à l'entité RMESE sortante homologue.

## C.8.2 Communication entre l'entité RMESE et l'utilisateur de l'entité RMESE

### C.8.2.1 Primitives entre l'entité RMESE et l'utilisateur de l'entité RMESE

La communication entre l'entité RMESE et l'utilisateur de l'entité RMESE est effectuée en utilisant les primitives indiquées dans le Tableau C.29.

**Tableau C.29/H.245 – Primitives et paramètres**

Nom générique	Type			
	Demande	Indication	Réponse	Confirmation
SEND	– (Note 1)	–	–	–
REJECT	CAUSE	SOURCE CAUSE	Non défini (Note 2)	Non défini
NOTE 1 – "–" signifie aucun paramètre.				
NOTE 2 – "non défini" signifie que cette primitive n'est pas définie.				

### C.8.2.2 Définition des primitives

La définition de ces primitives est la suivante:

- a) les primitives SEND sont utilisées pour demander la transmission d'une entrée de multiplexage;
- b) les primitives REJECT sont utilisées pour rejeter la demande de transmission d'une entrée de multiplexage.

### C.8.2.3 Définition des paramètres

La définition des paramètres de primitive indiqués au Tableau C.29 est la suivante:

- a) le paramètre SOURCE indique l'origine de la primitive d'indication REJECT. Le paramètre SOURCE a la valeur de "USER" ou de "PROTOCOL". Ce dernier cas peut être le résultat d'une fin de temporisation;
- b) le paramètre CAUSE indique le motif de refus d'envoi d'une entrée de tableau de multiplexage. Le paramètre CAUSE n'est pas présent quand le paramètre SOURCE indique "PROTOCOL".

### C.8.2.4 Etats d'entité RMESE

Les états suivants sont utilisés pour spécifier la séquence autorisée de primitives entre l'entité RMESE et l'utilisateur de l'entité RMESE.

Les états correspondant à une entité RMESE sortante sont:

Etat 0: IDLE

L'entité RMESE est au repos.

Etat 1: AWAITING RESPONSE

L'entité RMESE attend une réponse de l'entité RMESE distante.

Les états correspondant à une entité RMESE entrante sont:

Etat 0: IDLE

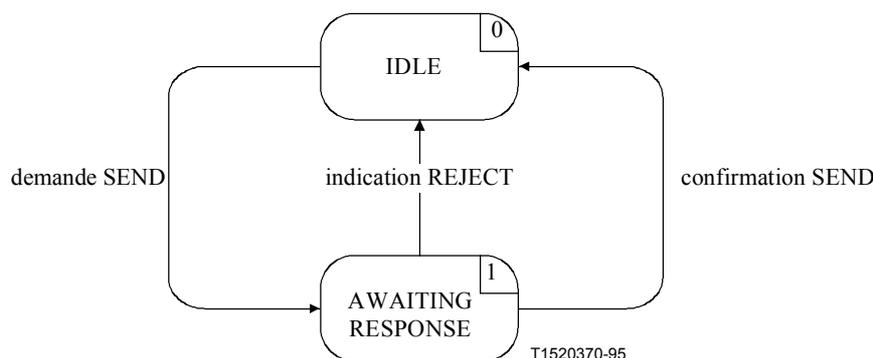
L'entité RMESE est au repos.

Etat 1: AWAITING RESPONSE

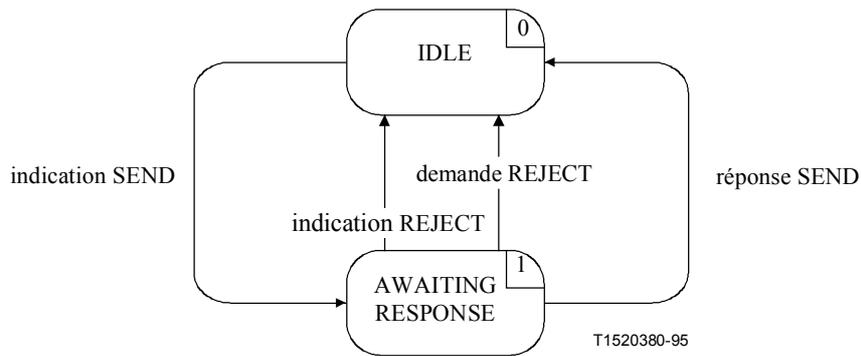
L'entité RMESE attend une réponse de l'utilisateur de l'entité RMESE.

### C.8.2.5 Diagramme de changement d'état

La séquence autorisée de primitives entre l'entité RMESE et l'utilisateur de l'entité RMESE est définie ici. Les séquences autorisées sont spécifiées séparément pour chacune des entités RMESE entrante et sortante, comme l'indiquent respectivement les Figures C.30 et C.31.



**Figure C.30/H.245 – Diagramme de changement d'état pour la séquence de primitives dans l'entité RMESE sortante**



**Figure C.31/H.245 – Diagramme de changement d'état pour la séquence de primitives dans l'entité RMESE entrante**

### C.8.3 Communication entre les entités RMESE homologues

#### C.8.3.1 Messages

Le Tableau C.30 indique les messages et les champs de l'entité RMESE, définis dans l'Annexe A, qui se rapportent au protocole d'entité RMESE.

**Tableau C.30/H.245 – Noms et champs de message de l'entité RMESE**

Fonction	Message	Sens	Champ
Transfert	RequestMultiplexEntry	S → E (Note)	multiplexTableEntryNumber
	RequestMultiplexEntryAck	S ← E	multiplexTableEntryNumber
	RequestMultiplexEntryReject	S ← E	multiplexTableEntryNumber rejectionDescriptions.cause
Réinitialisation	RequestMultiplexEntryRelease	S → E	
NOTE – Sens: S – sortant, E – entrant.			

#### C.8.3.2 Variables d'état d'entité RMESE

Les variables d'état suivantes sont définies dans l'entité RMESE sortante:

out\_ENUM

Cette variable d'état permet d'établir une distinction entre les entités RMESE sortantes. Elle est initialisée lors de l'initialisation de l'entité RMESE sortante. La valeur de la variable out\_ENUM est utilisée pour définir le champ multiplexTableEntryNumber des messages envoyés à partir d'une entité RMESE sortante. En ce qui concerne les messages reçus par une entité RMESE sortante, la valeur du champ multiplexTableEntryNumber des messages est identique à la valeur de out\_ENUM.

La variable d'état suivante est définie dans l'entité RMESE entrante:

in\_ENUM

Cette variable d'état permet d'établir une distinction entre les entités RMESE entrantes. Elle est initialisée lors de l'initialisation de l'entité RMESE entrante. La valeur de la variable in\_ENUM est utilisée pour définir le champ multiplexTableEntryNumber des messages envoyés à partir d'une entité RMESE entrante. En ce qui concerne les messages reçus par une entité RMESE entrante, la valeur du champ multiplexTableEntryNumber des messages est identique à la valeur de in\_ENUM.

### C.8.3.3 Temporisateurs d'entité RMESE

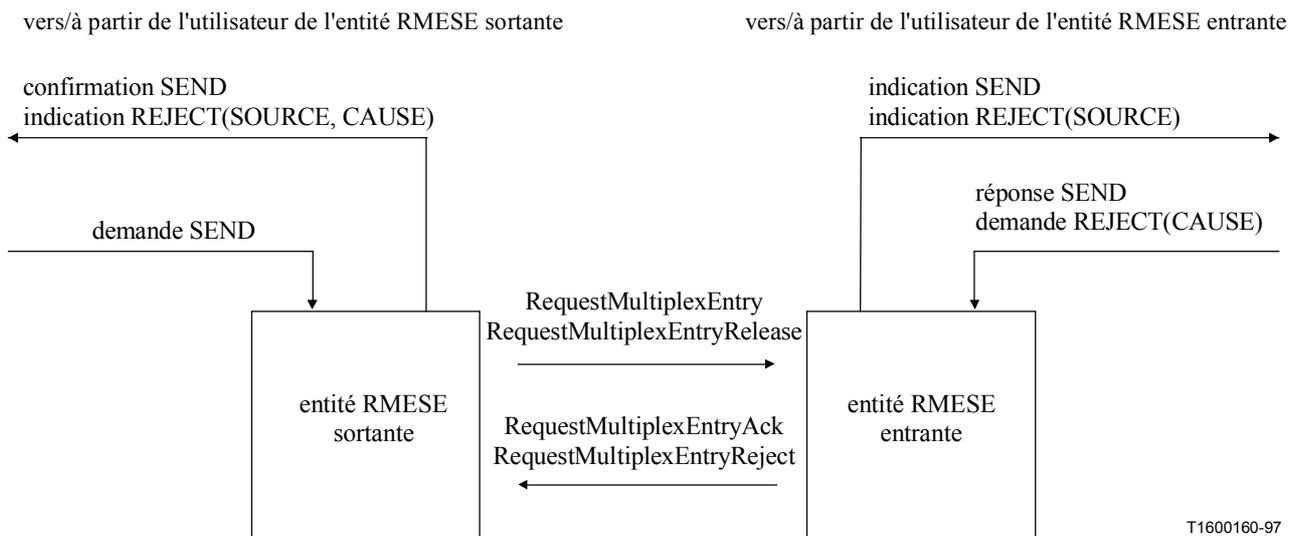
Le temporisateur suivant est spécifié pour l'entité RMESE sortante:

T107

Ce temporisateur est utilisé pendant l'état AWAITING RESPONSE (attente de la réponse). Il spécifie le temps maximal pendant lequel aucun message RequestMultiplexEntryAck ou RequestMultiplexEntryReject ne peut être reçu.

### C.8.4 Procédures d'entité RMESE

La Figure C.32 récapitule les primitives des entités RMESE et leurs paramètres, de même que les messages, pour chacune des entités RMESE entrante et sortante.



**Figure C.32/H.245 – Primitives et messages de l'entité de signalisation de demande d'entrée de multiplexage**

#### C.8.4.1 Valeurs par défaut des paramètres des primitives

Les paramètres des primitives d'indication et de confirmation prennent les valeurs qui sont indiquées dans le Tableau C.31, lorsque rien n'est décrit explicitement dans les diagrammes SDL.

**Tableau C.31/H.245 – Valeurs par défaut des paramètres des primitives**

Primitive	Paramètre	Valeur par défaut
Indication REJECT	SOURCE	USER
	CAUSE	null

#### C.8.4.2 Valeurs par défaut des champs des messages

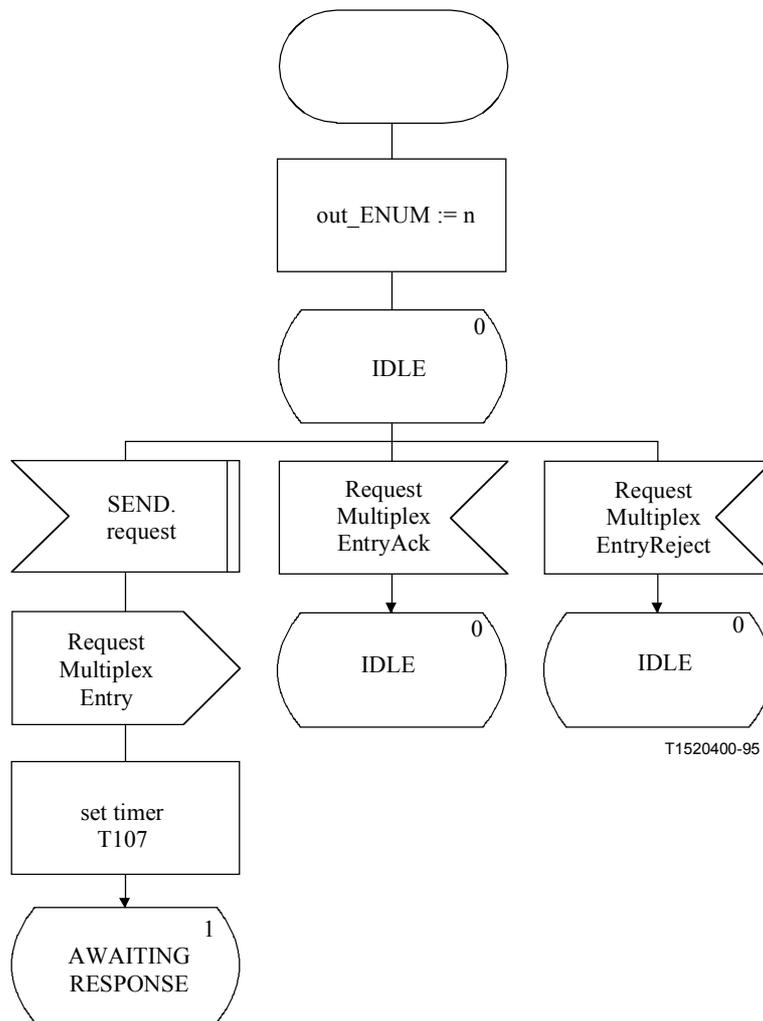
Quand cela n'est pas explicitement décrit dans les diagrammes SDL, les champs des messages prennent les valeurs indiquées dans le Tableau C.32.

**Tableau C.32/H.245 – Valeurs par défaut des champs des messages**

Message	Champ	Valeur par défaut
RequestMultiplexEntry	multiplexTableEntryNumber	out_ENUM
RequestMultiplexEntryAck	multiplexTableEntryNumber	in_ENUM
RequestMultiplexEntryReject	multiplexTableEntryNumber cause	in_ENUM demande REJECT(CAUSE)
RequestMultiplexEntryRelease	multiplexTableEntryNumber	out_ENUM

**C.8.4.3 Diagrammes SDL**

Les procédures des entités RMESE entrante et sortante sont décrites sous la forme de diagrammes SDL dans les Figures C.33 et C.34 respectivement.



**Figure C.33/H.245 – Diagramme SDL de l'entité RMESE sortante (feuille 1 de 2)**

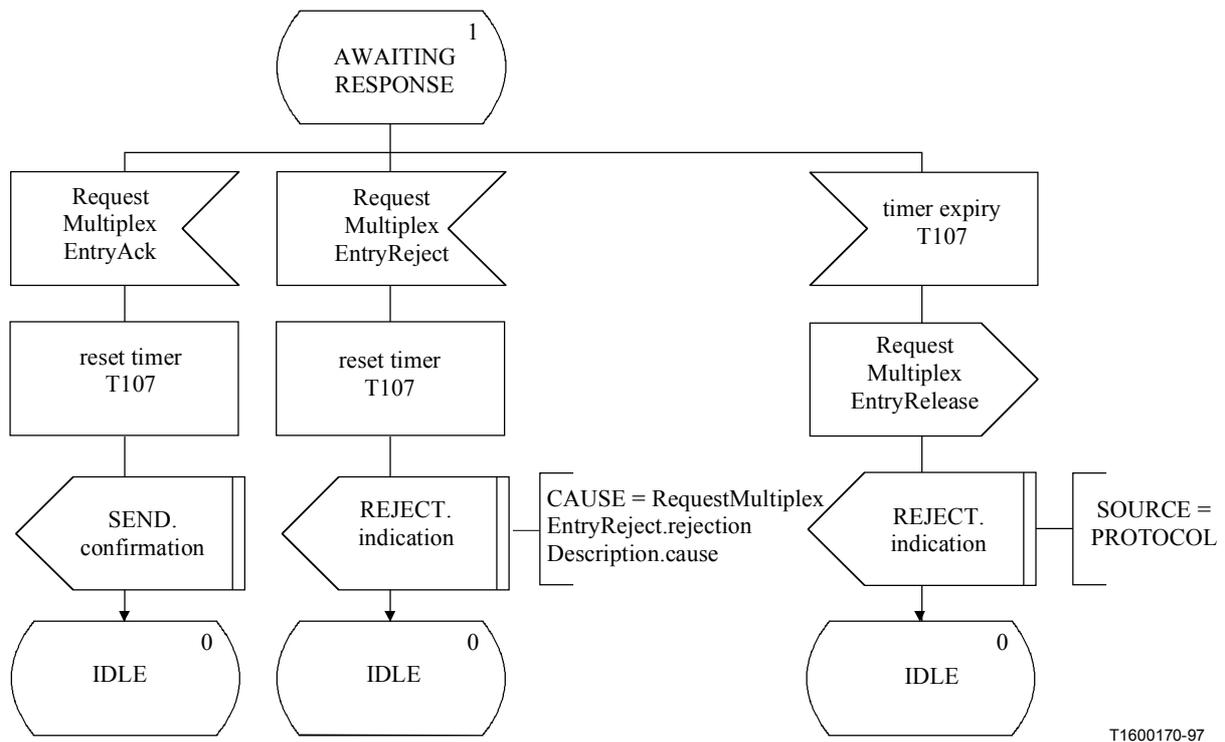


Figure C.33/H.245 – Diagramme SDL de l'entité RMESE sortante (feuille 2 de 2)

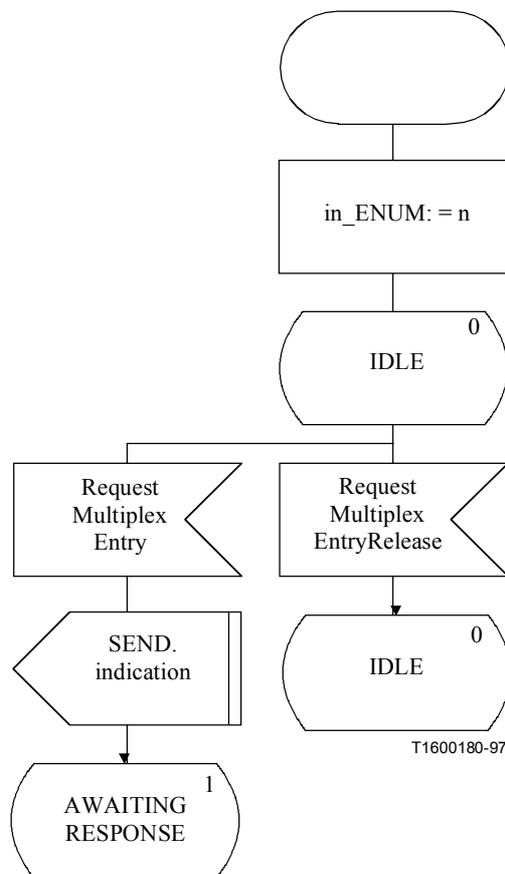
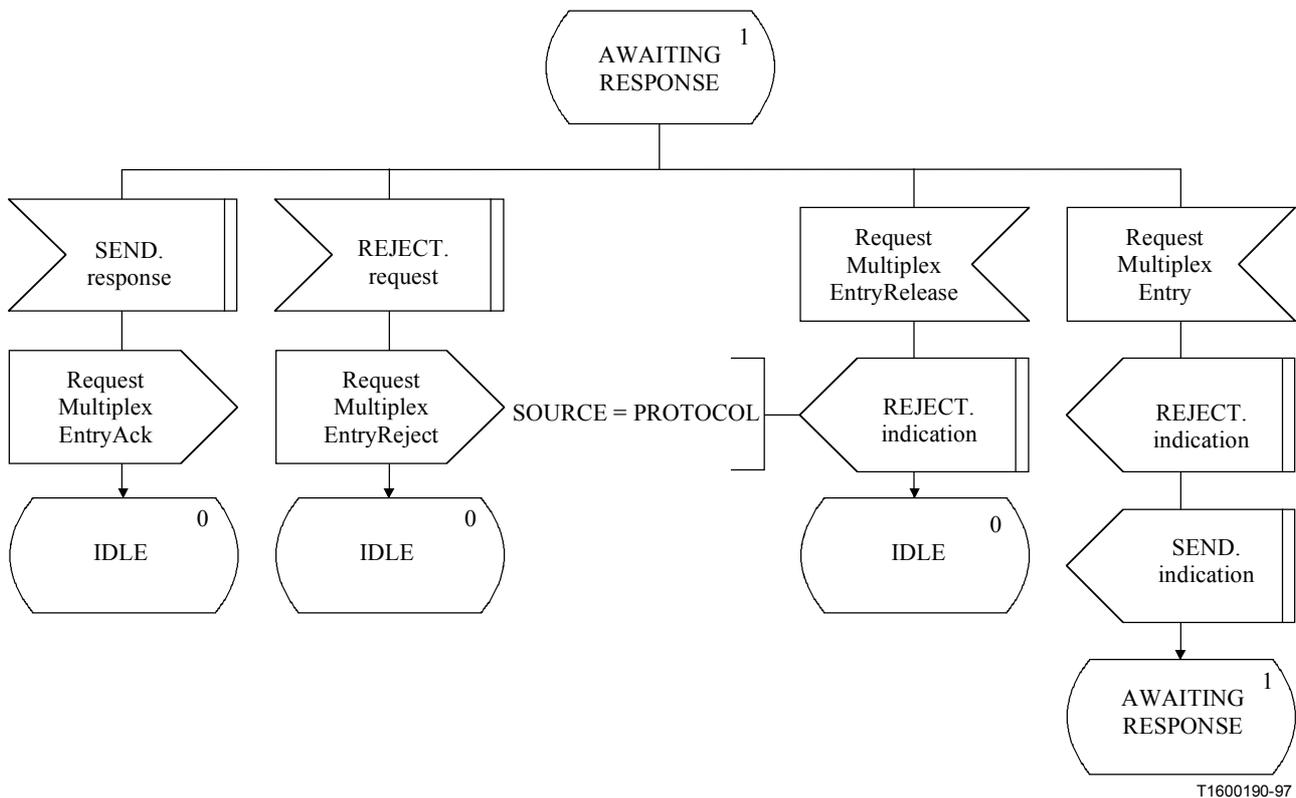


Figure C.34/H.245 – Diagramme SDL de l'entité RMESE entrante (feuille 1 de 2)



**Figure C.34/H.245 – Diagramme SDL de l'entité RMESE entrante (feuille 2 de 2)**

## C.9 Procédures de demande de mode

### C.9.1 Introduction

Les procédures décrites dans les paragraphes suivants permettent à un terminal de demander à un terminal distant d'utiliser un mode particulier de fonctionnement dans son sens d'émission. On fait référence ici à ces procédures sous le nom de l'entité de signalisation de demande de mode (MRSE). Les procédures sont spécifiées en termes de primitives et d'états à l'interface entre l'entité MRSE et l'utilisateur de l'entité MRSE. Les informations de protocole sont transmises à l'entité MRSE homologue par l'intermédiaire de messages appropriés définis dans l'Annexe A. Il y a une entité MRSE sortante et une entité MRSE entrante. A chacune des extrémités entrante et sortante, il y a une instance de l'entité MRSE par appel.

Un terminal qui apporte une telle réponse positive, c'est-à-dire en présentant la primitive de réponse TRANSFER, devra déclencher les procédures de signalisation de voie logique pour définir le mode approprié de transmission dès que possible.

Si les capacités actuellement valables reçues du terminal distant contiennent une ou plusieurs capacités d'émission, un terminal peut choisir le mode qu'il préfère en appliquant les procédures de demande de mode. Un terminal dont les capacités actuellement valables contiennent une ou plusieurs capacités d'émission et qui reçoit une telle demande doit satisfaire la demande.

Une demande de mode ne doit pas être envoyée à un terminal dont les capacités actuellement valables ne contiennent pas de capacités d'émission, c'est-à-dire que le terminal ne souhaite pas être contrôlé à distance et ne doit pas non plus être contrôlé de cette façon. Si ce terminal reçoit cependant une demande de mode, il peut satisfaire cette demande.

Un terminal qui reçoit la commande multipointModeCommand doit satisfaire toutes les demandes de mode reçues, jusqu'à ce que cette commande soit annulée par la réception de la commande

cancelMultipointModeCommand. Une demande de mode peut être envoyée à un terminal dont les capacités actuellement valables ne contiennent pas de capacités d'émission quand une commande multipointModeCommand a été préalablement envoyée.

La demande de mode peut inclure des voies qui sont déjà ouvertes. Par exemple, dans le cas où une voie pour G.723.1 serait actuellement ouverte et un terminal souhaiterait recevoir une voie G.728 supplémentaire, il enverrait une demande de mode contenant à la fois les voies G.723.1 et G.728. L'absence de la demande de voie G.723.1 indiquerait que G.723.1 n'est plus souhaité.

NOTE – La description de la demande de mode spécifie un mode complet. Si, par exemple, des signaux vidéo sont en cours de transmission et si une demande de mode n'incluant pas de spécification pour la vidéo est reçue, il faut alors interrompre la transmission vidéo.

Si une source alimente plusieurs récepteurs, elle peut être incapable de répondre à des signaux reçus tels que des demandes d'émission dans un mode particulier.

Le texte suivant donne un aperçu général du fonctionnement du protocole d'entité MRSE. En cas de divergence avec la spécification formelle, la spécification formelle sera applicable.

### **C.9.1.1 Aperçu général du protocole – Entité MRSE sortante**

Une procédure de demande de mode est déclenchée quand la primitive de demande TRANSFER est présentée par l'utilisateur dans l'entité MRSE sortante. Un message RequestMode est envoyé à l'entité MRSE entrante homologue, et le temporisateur T109 démarre. Si un message RequestModeAck est reçu en réponse au message RequestMode, alors le temporisateur T109 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive de confirmation TRANSFER que la demande de mode a abouti. Si, cependant, un message RequestModeReject est reçu en réponse au message RequestMode, le temporisateur T109 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive d'indication REJECT que l'utilisateur de l'entité MRSE homologue a refusé d'accepter la demande de mode.

Si la temporisation T109 arrive à expiration, l'entité MRSE sortante en est informée par la primitive d'indication REJECT et un message RequestModeRelease est envoyé.

Seuls les messages RequestModeAck et RequestModeReject répondant au message RequestMode le plus récent sont acceptés. Les messages envoyés en réponse à des messages RequestMode précédents sont ignorés.

Une nouvelle procédure de demande de mode peut être déclenchée par la primitive de demande TRANSFER par l'utilisateur de l'entité MRSE sortante avant qu'un message RequestModeAck ou RequestModeReject ait été reçu.

### **C.9.1.2 Aperçu général du protocole – Entité MRSE entrante**

Quand un message RequestMode est reçu dans l'entité MRSE entrante, l'utilisateur est informé de la demande de mode par la primitive d'indication TRANSFER. L'utilisateur de l'entité MRSE entrante signale l'acceptation de la demande de mode en présentant une primitive de réponse TRANSFER et un message RequestModeAck est envoyé à l'entité MRSE sortante homologue. L'utilisateur de l'entité MRSE entrante signale le refus de la demande de mode en présentant une primitive de demande REJECT et un message RequestModeReject est envoyé à l'entité MRSE sortante homologue.

Un nouveau message RequestMode peut être reçu avant que l'utilisateur de l'entité MRSE entrante ait répondu à un message RequestMode antérieur. L'utilisateur de l'entité MRSE entrante est informé par la primitive d'indication REJECT, suivie de la primitive d'indication TRANSFER, et l'utilisateur de l'entité MRSE entrante répond à la nouvelle entrée du tableau de multiplexage.

Si un message RequestModeRelease est reçu avant que l'utilisateur de l'entité MRSE entrante ait répondu à un message RequestMode antérieur, l'utilisateur de l'entité MRSE entrante est informé par la primitive d'indication REJECT et la demande de mode antérieure est ignorée.

## C.9.2 Communication entre l'entité MRSE et l'utilisateur de l'entité MRSE

### C.9.2.1 Primitives entre l'entité MRSE et l'utilisateur de l'entité MRSE

La communication entre l'entité MRSE et l'utilisateur de l'entité MRSE s'effectue en utilisant les primitives indiquées dans le Tableau C.33.

**Tableau C.33/H.245 – Primitives et paramètres**

Nom générique	Type			
	Demande	Indication	Réponse	Confirmation
TRANSFER	MODE-ELEMENT	MODE-ELEMENT	MODE-PREF	MODE-PREF
REJECT	CAUSE	SOURCE CAUSE	Non défini (Note)	Non défini
NOTE – "non défini" signifie que cette primitive n'est pas définie.				

### C.9.2.2 Définition des primitives

La définition de ces primitives est la suivante:

- a) les primitives TRANSFER sont utilisées pour le transfert de la demande de mode;
- b) les primitives REJECT sont utilisées pour refuser une demande de mode.

### C.9.2.3 Définition des paramètres

La définition des paramètres de primitive indiqués dans le Tableau C.33 est la suivante:

- a) le paramètre MODE-ELEMENT spécifie un élément de mode. Ce paramètre est mappé au champ requestedModes du message RequestMode et transmis de façon transparente de l'utilisateur de l'entité MRSE sortante vers l'utilisateur de l'entité MRSE entrante. Ce paramètre est obligatoire. Il peut y avoir plusieurs éléments MODE-ELEMENT associés aux primitives TRANSFER;
- b) le paramètre MODE-PREF informe l'utilisateur de l'utilisation ou de la non-utilisation du mode préféré. Il est mappé au champ response du message RequestModeAck et transmis de façon transparente de l'utilisateur de l'entité RMSE entrante vers l'utilisateur de l'entité RMSE sortante. Il a deux valeurs "MOST-PREFERRED" et "LESS-PREFERRED";
- c) le paramètre SOURCE indique l'origine de la primitive d'indication REJECT. Le paramètre SOURCE a la valeur de "USER" ou de "PROTOCOL". Ce dernier cas peut être le résultat d'une fin de temporisation;
- d) le paramètre CAUSE indique le motif du refus d'une demande de mode. Le paramètre CAUSE n'est pas présent quand le paramètre SOURCE indique "PROTOCOL".

### C.9.2.4 Etats d'entité MRSE

Les états suivants sont utilisés pour spécifier la séquence autorisée de primitives entre l'entité MRSE et l'utilisateur de l'entité MRSE. Les états pour une entité MRSE sortante sont:

Etat 0: IDLE

L'entité MRSE est au repos.

Etat 1: AWAITING RESPONSE

L'entité MRSE attend une réponse de l'entité MRSE distante.

Les états correspondant à une entité MRSE entrante sont:

Etat 0: IDLE

L'entité MRSE est au repos.

Etat 1: AWAITING RESPONSE

L'entité MRSE attend une réponse de l'utilisateur de l'entité MRSE.

### C.9.2.5 Diagramme de changement d'état

La séquence autorisée de primitives entre l'entité MRSE et l'utilisateur de l'entité MRSE est définie dans le présent paragraphe. Les séquences autorisées sont spécifiées séparément pour chacune des entités MRSE sortante et entrante, comme l'indiquent respectivement les Figures C.35 et C.36.

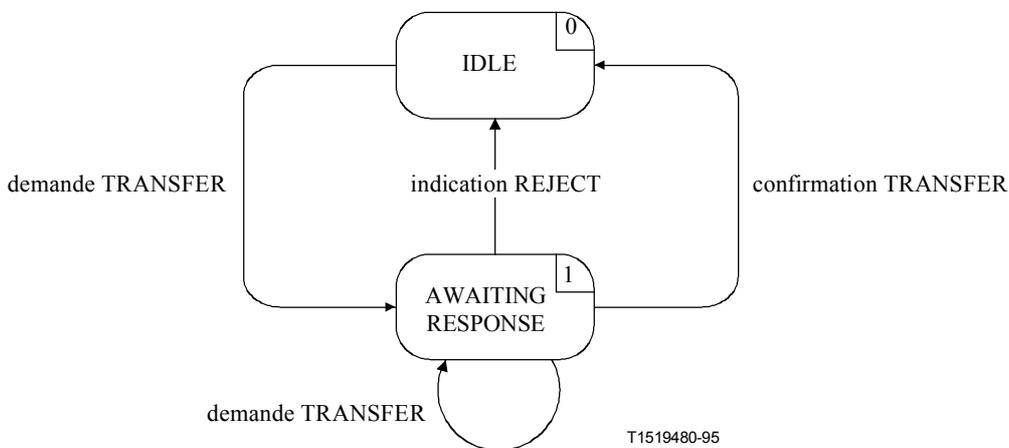


Figure C.35/H.245 – Diagramme de changement d'état pour la séquence de primitives de l'entité MRSE sortante

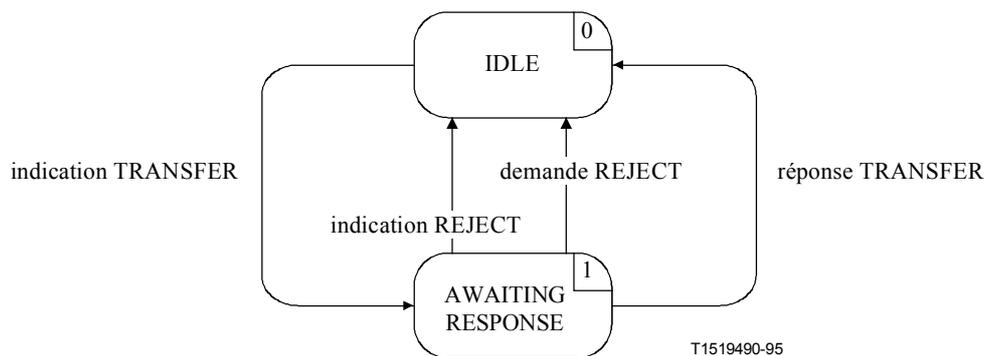


Figure C.36/H.245 – Diagramme de changement d'état pour la séquence de primitives de l'entité MRSE entrante

### C.9.3 Communication entre les entités MRSE homologues

#### C.9.3.1 Messages

Le Tableau C.34 indique les messages et les champs de l'entité MRSE, définis dans l'Annexe A, qui se rapportent au protocole de l'entité MRSE.

**Tableau C.34/H.245 – Noms et champs des messages de l'entité MRSE**

Fonction	Message	Sens	Champ
Demande de mode	RequestMode	S → E (Note)	sequenceNumber requestedModes
	RequestModeAck	S ← E	sequenceNumber response
	RequestModeReject	S ← E	sequenceNumber cause
Réinitialisation	RequestModeRelease	S → E	–
NOTE – Sens: S – sortant, E – entrant.			

#### C.9.3.2 Variables d'état d'entité MRSE

Les variables d'état suivantes sont définies dans l'entité MRSE sortante:

out\_SQ

Cette variable d'état est utilisée pour indiquer le message RequestMode le plus récent. Elle est incrémentée de un et mappée au champ sequenceNumber du message RequestMode avant la transmission du message RequestMode. L'opération arithmétique exécutée sur la variable out\_SQ est modulo 256.

Les variables d'état suivantes sont définies dans l'entité MRSE entrante:

in\_SQ

Cette variable d'état est utilisée pour enregistrer la valeur du champ sequenceNumber du message RequestMode reçu le plus récemment. Les messages RequestModeAck et RequestModeReject ont leurs champs sequenceNumber mis à la valeur de la variable in\_SQ, avant d'être envoyés à l'entité MRSE homologue.

#### C.9.3.3 Temporiseurs d'entité MRSE

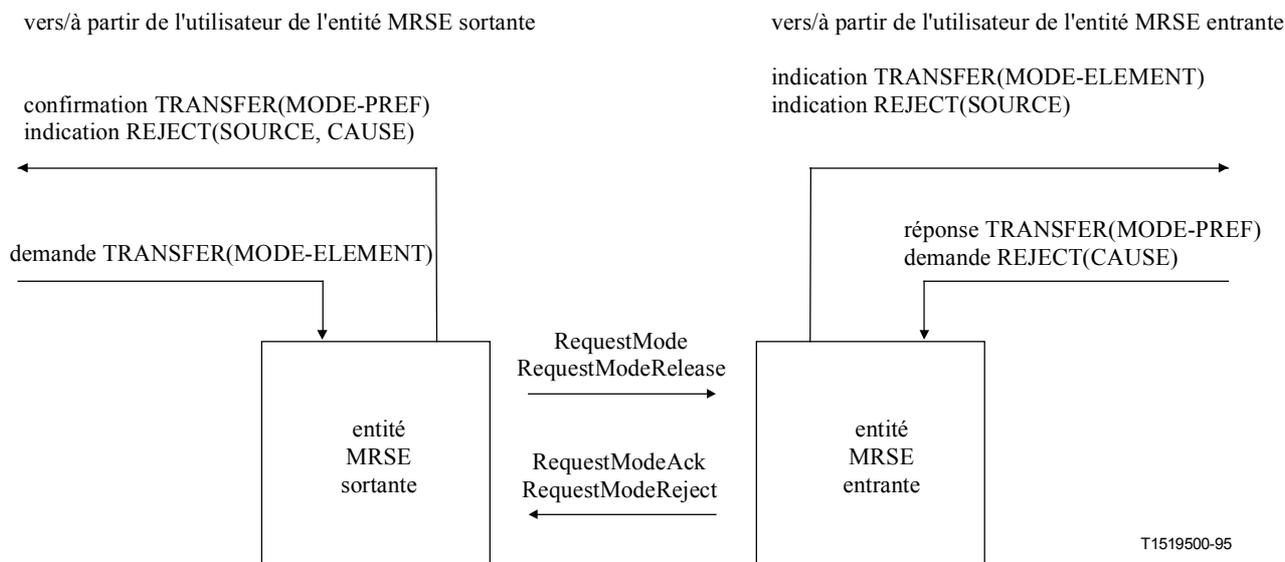
Le temporisateur suivant est spécifié pour l'entité MRSE sortante:

T109

Ce temporisateur est utilisé pendant l'état AWAITING RESPONSE. Il spécifie le temps maximal pendant lequel aucun message RequestModeAck ou RequestModeReject ne peut être reçu.

#### C.9.4 Procédures d'entité MRSE

La Figure C.37 récapitule les primitives des entités MRSE et leurs paramètres, de même que les messages, pour chacune des entités MRSE entrante et sortante.



**Figure C.37/H.245 – Primitives et messages dans l'entité de signalisation de demande de mode**

#### C.9.4.1 Valeurs par défaut des paramètres des primitives

Les paramètres des primitives d'indication et de confirmation prennent les valeurs indiquées dans le Tableau C.35, lorsque rien n'est décrit explicitement dans les diagrammes SDL.

**Tableau C.35/H.245 – Valeurs par défaut des paramètres des primitives**

Primitive	Paramètre	Valeur par défaut
indication TRANSFER	MODE-ELEMENT	RequestMode.requestedModes
confirmation TRANSFER	MODE-PREF	RequestModeACK.response
indication REJECT	SOURCE	USER
	CAUSE	null

#### C.9.4.2 Valeurs par défaut des champs des messages

Les champs de message prennent les valeurs indiquées dans le Tableau C.36, lorsque rien n'est décrit explicitement dans les diagrammes SDL.

**Tableau C.36/H.245 – Valeurs par défaut des champs des messages**

Message	Champ	Valeur par défaut
RequestMode	sequenceNumber	out_SQ
	requestedModes	demande TRANSFER(MODE-ELEMENT)
RequestModeAck	sequenceNumber	in_SQ
	response	réponse TRANSFER(MODE-PREF)
RequestModeReject	sequenceNumber	in_SQ
	cause	demande REJECT(CAUSE)
RequestModeRelease	–	–

### C.9.4.3 Diagramme SDL

Les procédures de l'entité MRSE sortante et de l'entité MRSE entrante sont décrites sous forme de diagrammes SDL dans les Figures C.38 et C.39 respectivement.

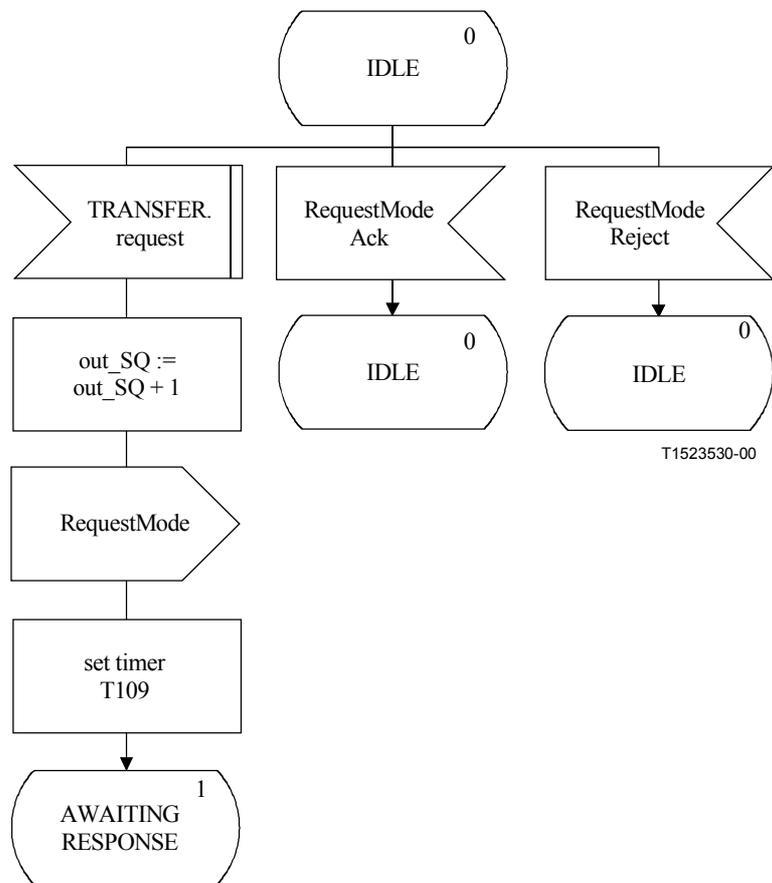


Figure C.38/H.245 – Diagramme SDL de l'entité MRSE sortante (feuille 1 de 3)

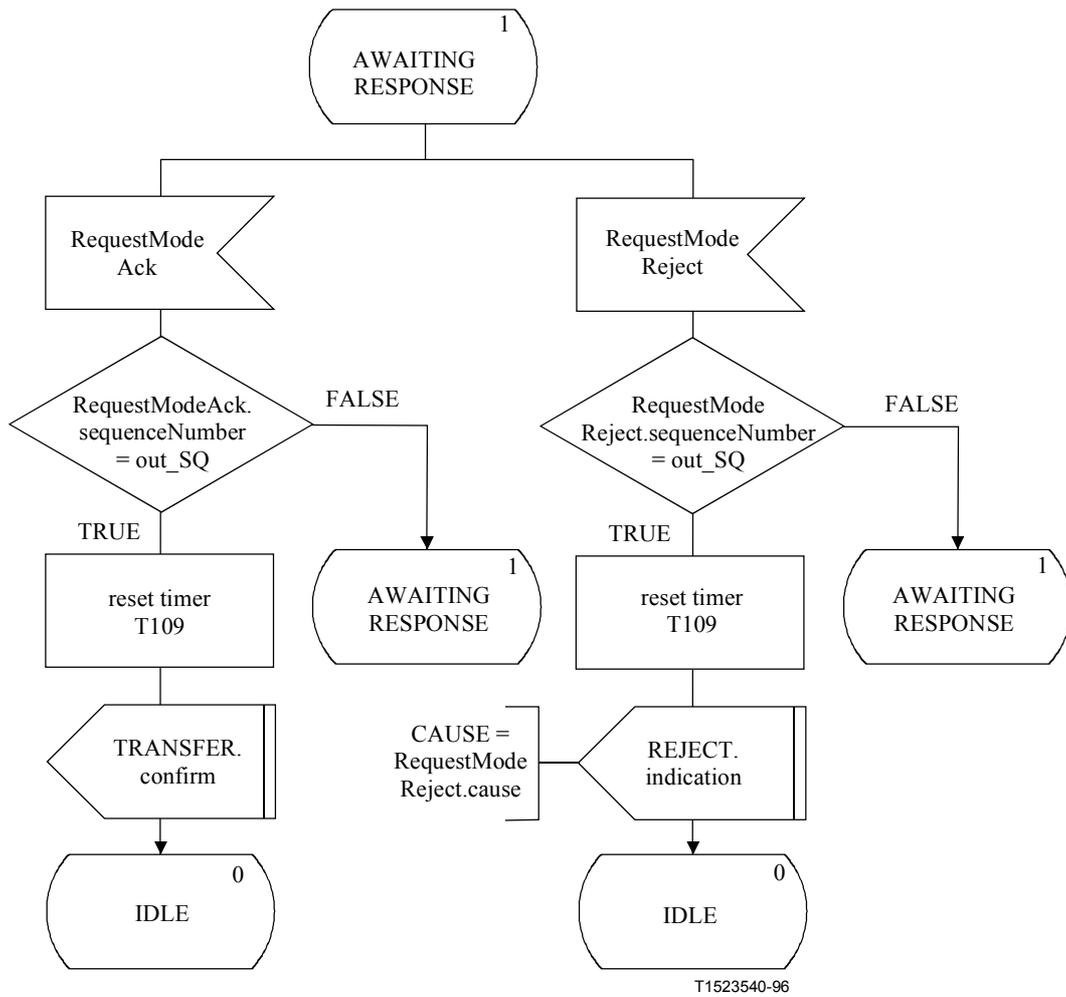


Figure C.38/H.245 – Diagramme SDL de l'entité MRSE sortante (feuille 2 de 3)

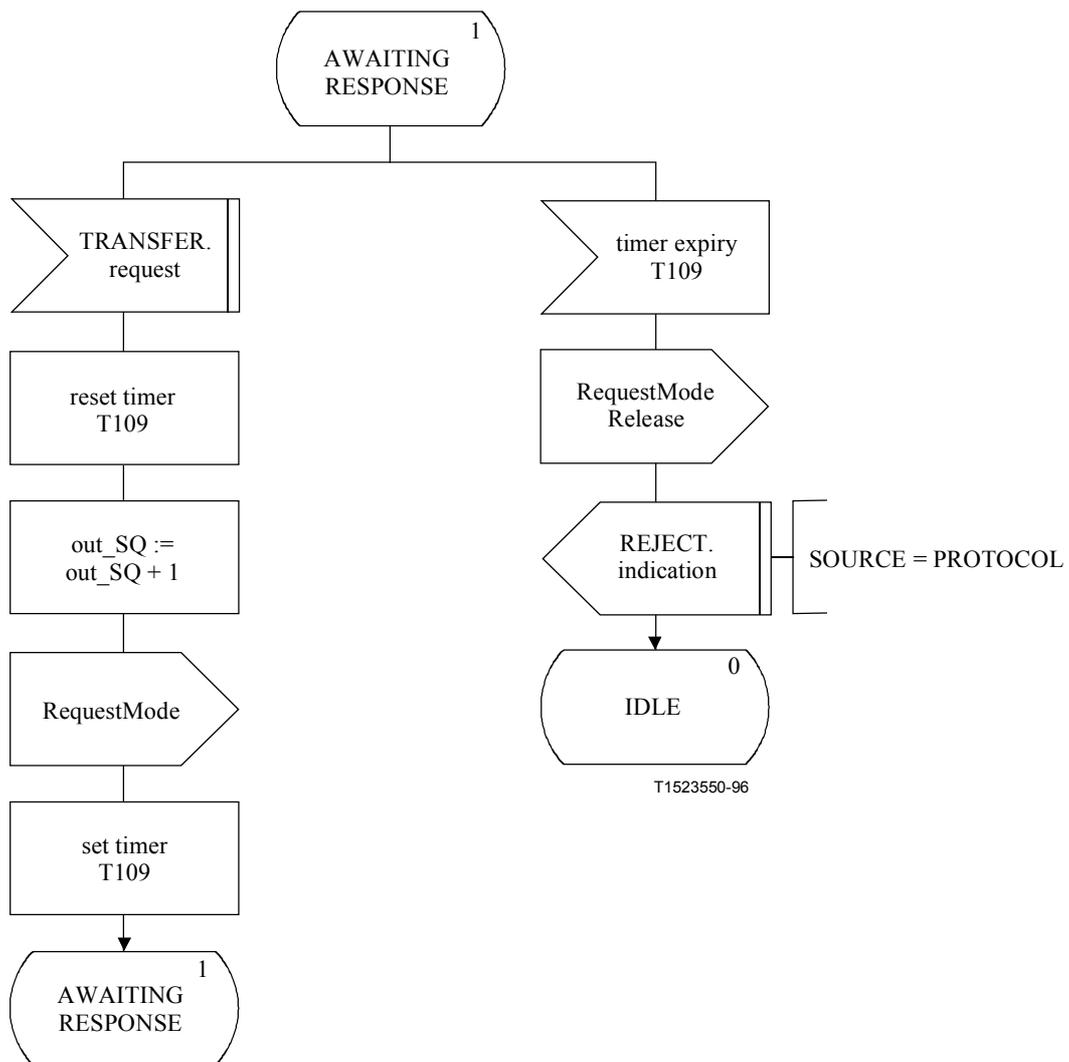


Figure C.38/H.245 – Diagramme SDL de l'entité MRSE sortante (feuille 3 de 3)



## **C.10 Procédures liées au temps de propagation aller et retour**

### **C.10.1 Introduction**

Les procédures décrites dans ces paragraphes permettent de déterminer le temps de propagation aller et retour entre deux terminaux en cours de communication. Cette fonction permet également à un utilisateur de H.245 de déterminer si une entité homologue du protocole H.245 est toujours active.

Il est fait référence à la fonction décrite ici sous le nom d'entité de signalisation du temps de propagation aller et retour (RTDSE, *round-trip delay signalling entity*). Les procédures sont spécifiées en termes de primitives et d'états à l'interface entre l'entité RTDSE et l'utilisateur de l'entité RTDSE. Il y a une instance de l'entité RTDSE dans chaque terminal. N'importe quel terminal peut procéder à la détermination du temps de propagation aller et retour.

Le texte suivant donne un aperçu général du fonctionnement du protocole dans les entités RTDSE. En cas de divergence avec la spécification formelle, la spécification formelle sera applicable.

#### **C.10.1.1 Aperçu général du protocole – Entités RTDSE**

Une procédure de détermination du temps de propagation aller et retour est déclenchée quand la primitive de demande TRANSFER est présentée par l'utilisateur de l'entité RTDSE. Un message RoundTripDelayRequest est envoyé à l'entité RTDSE homologue, et le temporisateur T105 démarre. Si un message RoundTripDelayResponse est reçu en réponse au message RoundTripDelayRequest, le temporisateur T105 est arrêté et l'utilisateur est informé du temps de propagation aller et retour par la primitive de confirmation TRANSFER, ce temps correspondant à la valeur du temporisateur T105.

Si un message RoundTripDelayRequest est reçu à tout moment en provenance de l'entité RTDSE homologue, un message RoundTripDelayResponse est envoyé immédiatement à l'entité RTDSE homologue.

Si la temporisation T105 expire, l'utilisateur de l'entité RTDSE en est informé par la primitive d'indication EXPIRY.

Seul le message RoundTripDelayResponse répondant au message RoundTripDelayRequest le plus récent est accepté. Les messages envoyés en réponse à des messages RoundTripDelayRequest antérieurs sont ignorés.

Une nouvelle procédure de détermination du temps de propagation aller et retour peut être déclenchée au moyen de la primitive de demande TRANSFER par l'utilisateur de l'entité RTDSE avant qu'un message RoundTripDelayResponse ait été reçu.

### **C.10.2 Communication entre l'entité RTDSE et l'utilisateur de l'entité RTDSE**

#### **C.10.2.1 Primitives entre l'entité RTDSE et l'utilisateur de l'entité RTDSE**

La communication entre l'entité RTDSE et l'utilisateur RTDSE s'effectue en utilisant les primitives indiquées dans le Tableau C.37. Ces primitives sont destinées à définir les procédures d'entité RTDSE et ne sont pas supposées spécifier une implémentation ou apporter des contraintes.

**Tableau C.37/H.245 – Primitives et paramètres**

Nom générique	Type			
	Demande	Indication	Réponse	Confirmation
TRANSFER	– (Note 1)	Non défini (Note 2)	Non défini	DELAY
EXPIRY	Non défini	–	Non défini	Non défini

NOTE 1 – "-" signifie aucun paramètre.  
 NOTE 2 – "non défini" signifie que cette primitive n'est pas définie.

**C.10.2.2 Définition des primitives**

La définition de ces primitives est la suivante:

- a) la primitive TRANSFER est utilisée pour demander la détermination du temps de propagation aller et retour et pour en donner un compte rendu;
- b) la primitive EXPIRY indique qu'aucune réponse n'a été reçue du terminal homologue.

**C.10.2.3 Définition des paramètres**

La définition des paramètres de primitive indiqués dans le Tableau C.37 est la suivante:

- a) le paramètre DELAY renvoie le temps de propagation aller et retour mesuré.

**C.10.2.4 Etats d'entité RTDSE**

Les états suivants sont utilisés pour spécifier la séquence autorisée de primitives entre l'entité RTDSE et l'utilisateur de l'entité RTDSE.

Etat 0: IDLE

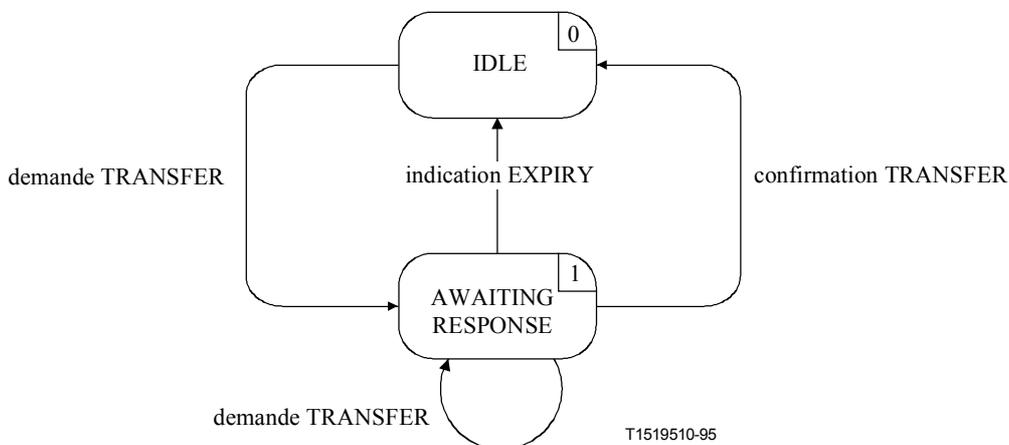
Il n'y a pas de transfert en cours entre entités RTDSE.

Etat 1: AWAITING RESPONSE

L'utilisateur de l'entité RTDSE a demandé la mesure du temps de propagation aller et retour. Une réponse de l'entité RTDSE homologue est attendue.

**C.10.2.5 Diagramme de changement d'état**

Le présent paragraphe définit la séquence autorisée de primitives entre l'entité RTDSE et l'utilisateur de l'entité RTDSE. Les séquences autorisées sont indiquées à la Figure C.40.



**Figure C.40/H.245 – Diagramme de changement d'état pour la séquence de primitives de l'entité RTDSE**

### C.10.3 Communication entre les entités RTDSE homologues

#### C.10.3.1 Messages

Le Tableau C.38 indique les messages et les champs de l'entité RTDSE, définis dans l'Annexe A, qui se rapportent au protocole d'entité RTDSE.

**Tableau C.38/H.245 – Noms et champs des messages d'entité RTDSE**

Fonction	Message	Champ
Transfert	RoundTripDelayRequest	sequenceNumber
	RoundTripDelayResponse	sequenceNumber

#### C.10.3.2 Variables d'état d'entité RTDSE

La variable d'état suivante de l'entité RTDSE est définie:

out\_SQ

Cette variable d'état est utilisée pour indiquer le message RoundTripDelayRequest le plus récent. Elle est incrémentée de un et mappée au champ sequenceNumber du message RoundTripDelayRequest avant la transmission d'un message RoundTripDelayRequest. L'opération arithmétique effectuée sur la variable d'état out\_SQ est modulo 256.

#### C.10.3.3 Temporisateurs d'entité RTDSE

Le temporisateur suivant est spécifié pour l'entité RTDSE:

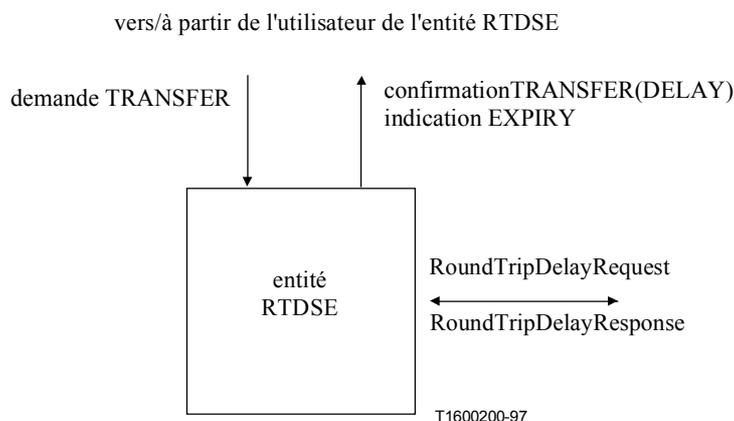
T105

Ce temporisateur est utilisé dans l'état AWAITING RESPONSE. Il spécifie le temps maximal pendant lequel aucun message RoundTripDelayResponse ne peut être reçu.

### C.10.4 Procédures d'entité RTDSE

#### C.10.4.1 Introduction

La Figure C.41 récapitule les primitives d'entité RTDSE et leurs paramètres, de même que les messages.



**Figure C.41/H.245 – Primitives et messages de l'entité RTDSE**

#### C.10.4.2 Valeurs par défaut des paramètres des primitives

Lorsque cela n'est pas explicitement décrit dans les diagrammes SDL, les paramètres des primitives d'indication et de confirmation prennent les valeurs indiquées dans le Tableau C.39.

**Tableau C.39/H.245 – Valeurs par défaut des paramètres des primitives**

Primitive	Paramètre	Valeur par défaut
confirmation TRANSFER	DELAY	Valeur initiale du temporisateur T105 minorée de la valeur du temporisateur T105
indication EXPIRY	–	–
NOTE – Par définition, les temporisateurs utilisent un compte à rebours jusqu'à zéro. Le paramètre DELAY indique le temps de fonctionnement du temporisateur, correspondant à la différence entre la valeur initiale et la valeur gardée par le temporisateur.		

#### C.10.4.3 Valeurs par défaut des champs des messages

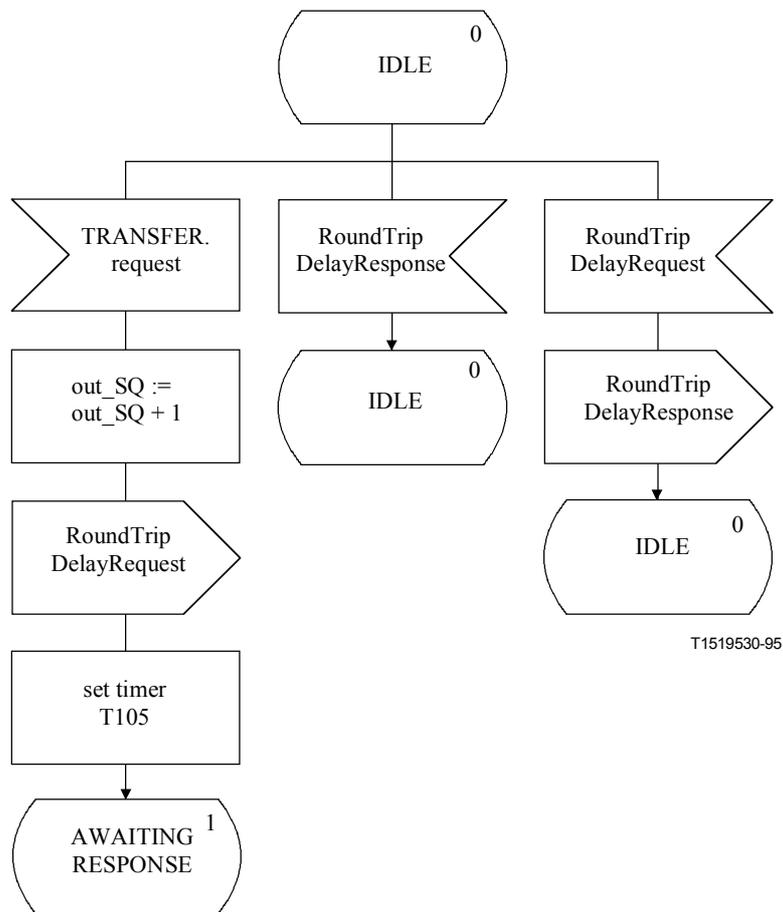
Quand cela n'est pas explicitement décrit dans les messages SDL, les champs des messages prennent les valeurs indiquées dans le Tableau C.40.

**Tableau C.40/H.245 – Valeurs par défaut des champs des messages**

Message	Champ	Valeur par défaut
RoundTripDelayRequest	sequenceNumber	out_SQ
RoundTripDelayResponse	sequenceNumber	RoundTripDelayRequest.sequenceNumber

#### C.10.4.4 Diagrammes SDL

Les procédures des entités RTDSE sont décrites sous forme de diagrammes SDL dans la Figure C.42.



**Figure C.42/H.245 – Diagramme SDL de l'entité RTDSE (feuille 1 de 2)**

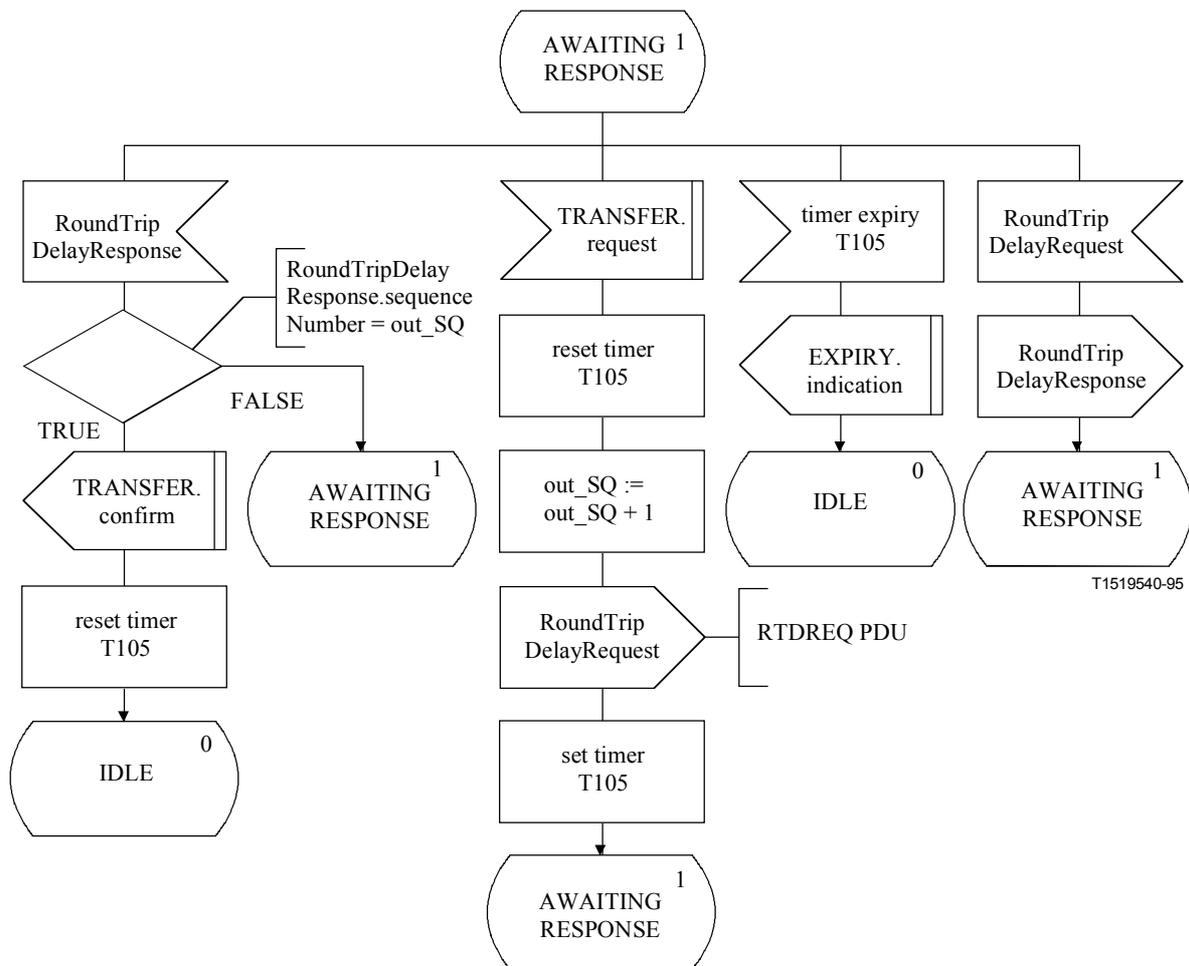


Figure C.42/H.245 – Diagramme SDL de l'entité RTDSE (feuille 2 de 2)

## C.11 Procédures relatives à la boucle de maintenance

### C.11.1 Introduction

Le protocole spécifié ici assure la fiabilité de fonctionnement des boucles de maintenance en utilisant des procédures avec acquittement.

Le protocole spécifié ici est désigné comme l'entité de signalisation de boucle de maintenance (MLSE, *maintenance loop signalling entity*). Les procédures sont spécifiées en termes de primitives à l'interface entre l'entité MLSE et l'utilisateur de l'entité MLSE, de même qu'en termes d'états d'entité MLSE. Les informations relatives au protocole sont transmises à l'entité MLSE homologue au moyen des messages appropriés définis dans l'Annexe A.

Il y a une entité MLSE sortante et une entité MLSE entrante. A chacune des extrémités entrante et sortante, il y a une instance d'entité MLSE pour chaque voie logique bidirectionnelle, et une instance pour la boucle du système. Il n'y a pas de liaison entre une entité MLSE entrante et une entité MLSE sortante située du même côté, autre que celle obtenue au moyen de primitives vers l'utilisateur de l'entité MLSE et à partir de ce même utilisateur. Les conditions d'erreur des entités MLSE sont indiquées.

Le terminal contenant l'entité MLSE entrante devra mettre en boucle les données appropriées pendant qu'il est dans l'état LOOPED, et non à un autre moment. Le terminal contenant l'entité MLSE sortante devra être capable de recevoir les données en boucle pendant qu'il est dans un état

quelconque, mais pendant qu'il est dans l'état LOOPED, il devrait recevoir des données en boucle uniquement.

NOTE – Le message MaintenanceLoopOffCommand s'applique à toutes les entités MLSE. Il est toujours utilisé pour arrêter toutes les boucles de maintenance.

Le texte suivant est un aperçu général du fonctionnement du protocole d'entité MLSE. En cas de divergence avec la spécification formelle, cette dernière sera applicable.

#### **C.11.1.1 Aperçu général du protocole – Sortant**

L'établissement d'une boucle de maintenance est déclenchée quand la primitive de demande LOOP est présentée par l'utilisateur dans l'entité MLSE sortante. Un message MaintenanceLoopRequest est envoyé à l'entité MLSE entrante homologue, et le temporisateur T102 démarre. Si un message MaintenanceLoopAck est reçu en réponse à un message MaintenanceLoopRequest, le temporisateur T102 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive de confirmation LOOP que la boucle de maintenance a bien été établie. Si, cependant, un message MaintenanceLoopReject est reçu en réponse au message MaintenanceLoopRequest, le temporisateur T102 est arrêté et l'utilisateur est informé par la primitive d'indication RELEASE que l'utilisateur de l'entité MLSE homologue a refusé l'établissement de la boucle de maintenance.

Si la temporisation T102 arrive à expiration pendant cette période, l'utilisateur est informé par la primitive d'indication RELEASE, et un message MaintenanceLoopOffCommand est envoyé à l'entité MLSE entrante homologue. Ceci annulera toutes les boucles de maintenance, et pas simplement celle relative à l'entité MLSE considérée.

Une boucle de maintenance qui a été établie avec succès peut être annulée quand la primitive de demande RELEASE est présentée par l'utilisateur de l'entité MLSE sortante. Un message MaintenanceLoopOffCommand est envoyé à l'entité MLSE entrante homologue.

Avant qu'un message MaintenanceLoopAck ou MaintenanceLoopReject ait été reçu en réponse à un message MaintenanceLoopRequest préalablement envoyé, l'utilisateur de l'entité MLSE sortante peut annuler la boucle de maintenance en utilisant la primitive de demande RELEASE.

#### **C.11.1.2 Aperçu général du protocole – Entrant**

Quand un message MaintenanceLoopRequest est reçu dans l'entité MLSE entrante, l'utilisateur est informé de la demande d'établissement d'une boucle de maintenance par la primitive d'indication LOOP. L'utilisateur de l'entité MLSE entrante signale l'acceptation de la demande d'établissement de la boucle de maintenance en présentant la primitive de réponse LOOP, et un message MaintenanceLoopAck est envoyé à l'entité MLSE sortante homologue. La boucle de maintenance doit alors être exécutée. L'utilisateur de l'entité MLSE entrante signale le rejet de la demande d'établissement de la boucle de maintenance en présentant la primitive de demande RELEASE, et un message MaintenanceLoopReject est envoyé à l'entité MLSE sortante homologue.

Une boucle de maintenance qui a été établie avec succès peut être annulée quand le message MaintenanceLoopOffCommand est reçu dans l'entité MLSE entrante. L'utilisateur de l'entité MLSE entrante en est informé par la primitive d'indication RELEASE.

### **C.11.2 Communication entre l'entité MLSE et l'utilisateur de l'entité MLSE**

#### **C.11.2.1 Primitives entre l'entité MLSE et l'utilisateur de l'entité MLSE**

La communication entre l'entité MLSE et l'utilisateur de l'entité MLSE est effectuée au moyen des primitives indiquées dans le Tableau C.41.

**Tableau C.41/H.245 – Primitives et paramètres**

Nom générique	Type			
	Demande	Indication	Réponse	Confirmation
LOOP	LOOP_TYPE	LOOP_TYPE	– (Note 1)	–
RELEASE	CAUSE	SOURCE CAUSE	Non défini (Note 2)	Non défini
ERROR	Non défini	ERRCODE	Non défini	Non défini
NOTE 1 – "-" signifie l'absence de paramètres.				
NOTE 2 – "Non défini" signifie que cette primitive n'existe pas.				

### C.11.2.2 Définition des primitives

La définition de ces primitives est la suivante:

- a) les primitives LOOP sont utilisées pour établir une boucle de maintenance;
- b) les primitives RELEASE sont utilisées pour annuler une boucle de maintenance;
- c) la primitive ERROR indique les erreurs d'entité MLSE à une entité de gestion.

### C.11.2.3 Définition des paramètres

La définition des paramètres de primitive indiqués au Tableau C.41 est la suivante:

- a) le paramètre LOOP\_TYPE spécifie les paramètres associés à la boucle de maintenance. Il a les valeurs de "SYSTEM", "MEDIA" et "LOGICAL\_CHANNEL". Ce paramètre, accompagné du numéro de voie logique, détermine la valeur du champ type du message MaintenanceLoopRequest qui est alors transmis de façon permanente à l'utilisateur de l'entité MLSE homologue;
- b) le paramètre SOURCE indique à l'utilisateur de l'entité MLSE l'origine de la libération de la boucle de maintenance. Le paramètre SOURCE a la valeur de "USER" ou "MLSE", indiquant l'utilisateur de l'entité MLSE ou l'entité MLSE elle-même. Ce dernier cas peut résulter d'une erreur de protocole;
- c) le paramètre CAUSE indique la raison pour laquelle l'utilisateur de l'entité MLSE homologue a rejeté une demande d'établissement de boucle de maintenance. Le paramètre CAUSE n'est pas présent quand le paramètre SOURCE indique "MLSE";
- d) le paramètre ERRCODE indique le type d'erreur d'entité MLSE. Le Tableau C.45 indique les valeurs autorisées du paramètre ERRCODE.

### C.11.2.4 Etats d'entité MLSE

Les états suivants sont utilisés pour spécifier la séquence autorisée de primitives entre l'entité MLSE et l'utilisateur de l'entité MLSE, de même que les messages échangés entre les entités MLSE homologues. Les états sont spécifiés séparément pour chacune des entités MLSE entrante et sortante. Les états correspondant à une entité MLSE sortante sont:

Etat 0: NOT LOOPED

Il n'y a pas de boucle de maintenance.

Etat 1: AWAITING RESPONSE

L'entité MLSE sortante attend l'établissement d'une boucle de maintenance avec une entité MLSE entrante homologue.

Etat 2: LOOPED

La boucle de maintenance entre les entités MLSE homologues a été établie. Toutes les données reçues sur le canal approprié devraient être des données en boucle.

Les états correspondant à une entité MLSE entrante sont:

Etat 0: NOT LOOPED

Il n'y a pas de boucle de maintenance.

Etat 1: AWAITING RESPONSE

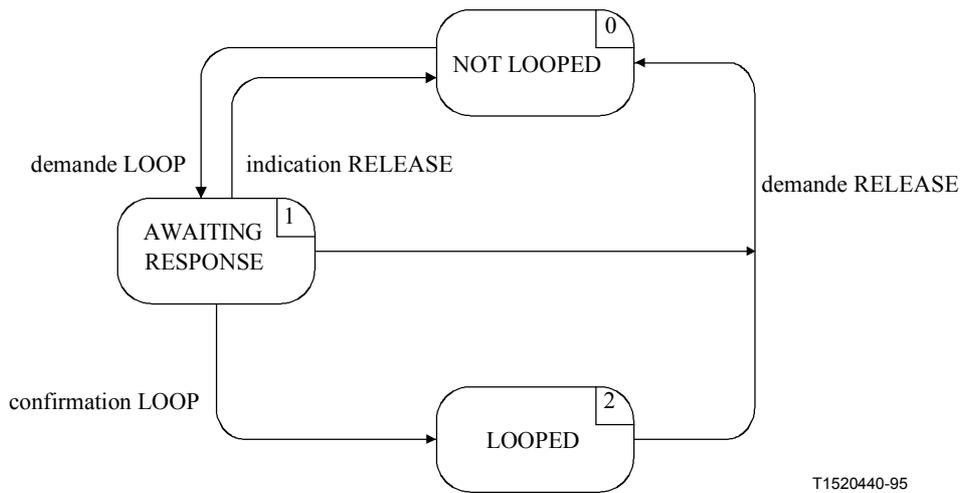
L'entité MLSE entrante attend l'établissement d'une boucle de maintenance avec une entité MLSE sortante homologue. Les données appropriées ne devront pas être mises en boucle.

Etat 2: LOOPED

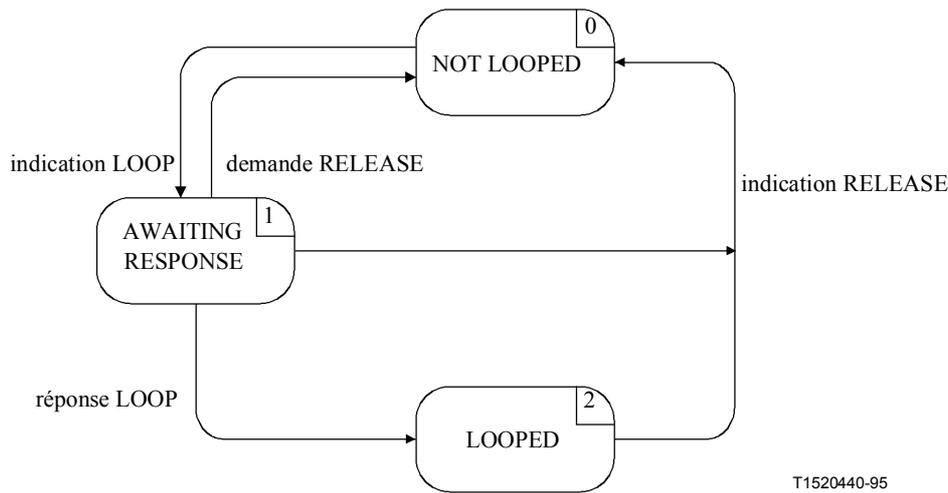
Une boucle de maintenance a été établie entre des entités MLSE homologues. Toutes les données reçues sur le canal approprié devront être mises en boucle.

### C.11.2.5 Diagramme de changement d'état

La séquence autorisée de primitives entre l'entité MLSE et l'utilisateur de l'entité MLSE est définie ici. La séquence autorisée de primitives concerne les états de l'entité MLSE du point de vue de l'utilisateur de l'entité MLSE. Les séquences autorisées sont spécifiées séparément pour chacune des entités MLSE entrante et sortante, comme cela est indiqué dans les Figures C.43 et C.44 respectivement.



**Figure C.43/H.245 – Diagramme de changement d'état pour une séquence de primitives de l'entité MLSE sortante**



T1520440-95

**Figure C.44/H.245 – Diagramme de transition d'état pour une séquence de primitives de l'entité MLSE entrante**

### C.11.3 Communication entre les entités MLSE homologues

#### C.11.3.1 Messages d'entité MLSE

Le Tableau C.42 indique les messages et champs des entités MLSE, définis dans l'Annexe A, qui se rapportent au protocole d'entité MLSE.

**Tableau C.42/H.245 – Noms et champs de messages d'entité MLSE**

Fonction	Message	Sens	Champ
Etablissement	MaintenanceLoopRequest	S → E (Note)	type
	MaintenanceLoopAck	S ← E	type
	MaintenanceLoopReject	S ← E	type cause
Libération	MaintenanceLoopOffCommand	S → E	–
NOTE – Sens: S – sortant, E – entrant.			

#### C.11.3.2 Variables d'état d'entité MLSE

La variable d'état suivante est définie dans l'entité MLSE sortante:

out\_MLN

Cette variable d'état est utilisée pour établir une distinction entre les entités MLSE sortantes. Elle est initialisée lors de l'initialisation de l'entité MLSE sortante. La valeur de out\_MLN est utilisée pour définir le champ type des messages MaintenanceLoopRequest envoyés à partir d'une entité MLSE sortante.

La variable d'état suivante est définie dans l'entité MLSE entrante:

in\_MLN

Cette variable d'état établit une distinction entre les entités MLSE entrantes. Elle est initialisée lors de l'initialisation des entités MLSE entrantes. En ce qui concerne les messages

MaintenanceLoopRequest reçus dans une entité MLSE entrante, la valeur du champ type des messages est compatible avec la valeur de in\_MLN.

in\_TYPE

Cette variable d'état enregistre la valeur du paramètre LOOP\_TYPE quand le message MaintenanceLoopRequest est reçu. Cette variable d'état est utilisée pour positionner la valeur du champ type du message MaintenanceLoopAck.

### C.11.3.3 Temporisateurs d'entité MLSE

Le temporisateur suivant est spécifié pour l'entité MLSE sortante:

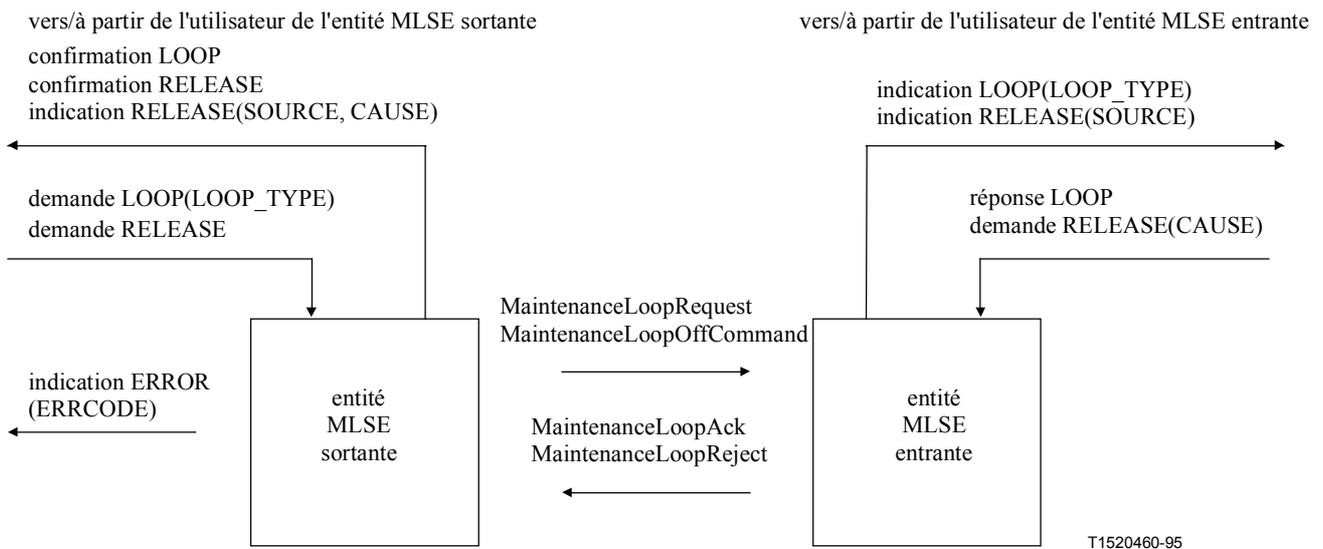
T102

Ce temporisateur est utilisé dans l'état AWAITING RESPONSE. Il spécifie le temps maximal durant lequel aucun message MaintenanceLoopAck ou MaintenanceLoopReject ne peut être reçu.

### C.11.4 Procédures d'entité MLSE

#### C.11.4.1 Introduction

La Figure C.45 récapitule les primitives et leurs paramètres, de même que les messages, pour chacune des entités MLSE entrante et sortante.



**Figure C.45/H.245 – Primitives et messages dans l'entité de signalisation de boucle de maintenance**

#### C.11.4.2 Valeurs par défaut des paramètres des primitives

Quand cela n'a pas été explicitement décrit dans les diagrammes SDL, les paramètres des primitives d'indication et de confirmation prennent les valeurs indiquées dans le Tableau C.43.

**Tableau C.43/H.245 – Valeurs par défaut des paramètres des primitives**

Primitive	Paramètre	Valeur par défaut (Note)
indication LOOP	LOOP_TYPE	MaintenanceLoopRequest.type
indication RELEASE	SOURCE CAUSE	USER MaintenanceLoopReject.cause
NOTE – Un paramètre par défaut devra être codé comme mis à la valeur "null" (néant) si un champ de message indiqué n'est pas présent dans le message.		

#### C.11.4.3 Valeurs par défaut des champs des messages

Quand cela n'a pas été explicitement décrit dans les diagrammes SDL, les champs des messages prennent les valeurs indiquées dans le Tableau C.44.

**Tableau C.44/H.245 – Valeurs par défaut des champs des messages**

Message	Champ	Valeur par défaut (Note 1)
MaintenanceLoopRequest	type	demande LOOP(LOOP_TYPE) and out_MLN (Note 2)
MaintenanceLoopAck	type	in_LOOP and in_MLN (Note 3)
MaintenanceLoopReject	type cause	in_LOOP and in_MLN (Note 3) demande RELEASE(CAUSE)
MaintenanceLoopOffCommand	–	–
NOTE 1 – Un champ de message ne devra pas être codé si le paramètre de primitive correspondant vaut "null", c'est-à-dire est absent.		
NOTE 2 – La valeur du champ de type est déduite du paramètre LOOP_TYPE et du numéro de voie logique.		
NOTE 3 – La valeur du champ de type est déduite des variables d'état in_LOOP et in_MLN.		

#### C.11.4.4 Valeurs du paramètre ERRCODE

Le paramètre ERRCODE de la primitive d'indication ERROR indique une condition d'erreur particulière. Le Tableau C.45 indique les valeurs que le paramètre ERRCODE peut prendre dans l'entité MLSE sortante. Il n'y a pas de primitive d'indication ERROR associée à l'entité MLSE entrante.

**Tableau C.45/H.245 – Valeurs du paramètre ERRCODE dans l'entité MLSE sortante**

Type d'erreur	Code d'erreur	Condition d'erreur	Etat
Message inapproprié	A	MaintenanceLoopAck	LOOPED
Pas de réponse de l'entité MLSE homologue	B	Expiration de la temporisation T102	AWAITING RESPONSE

#### C.11.4.5 Diagrammes SDL

Les procédures de l'entité MLSE entrante et de l'entité MLSE sortante sont décrites sous forme de diagrammes SDL dans les Figures C.46 et C.47 respectivement.

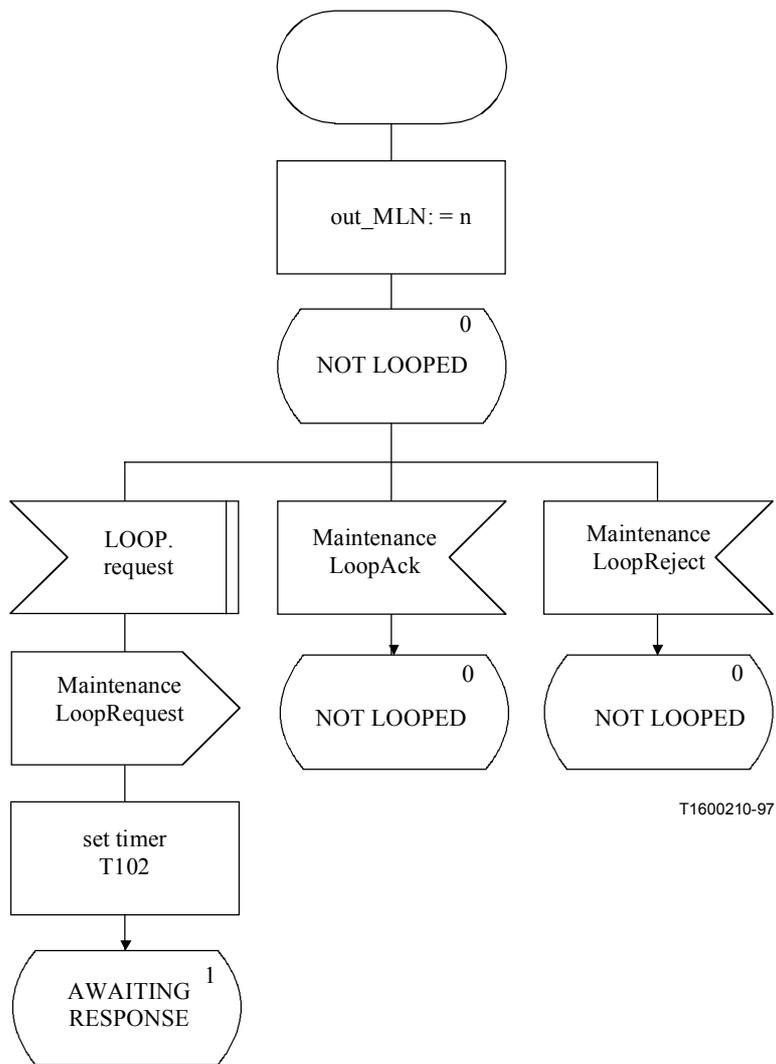
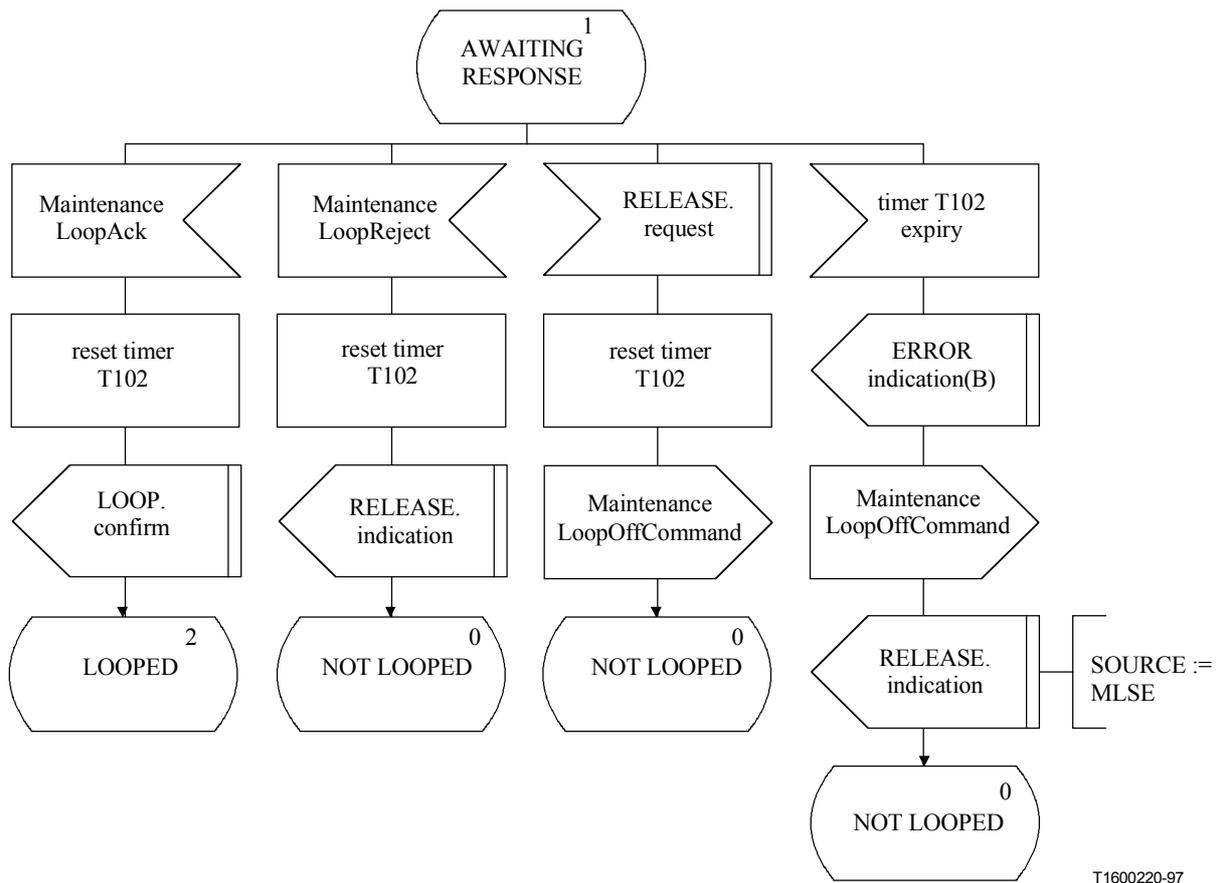
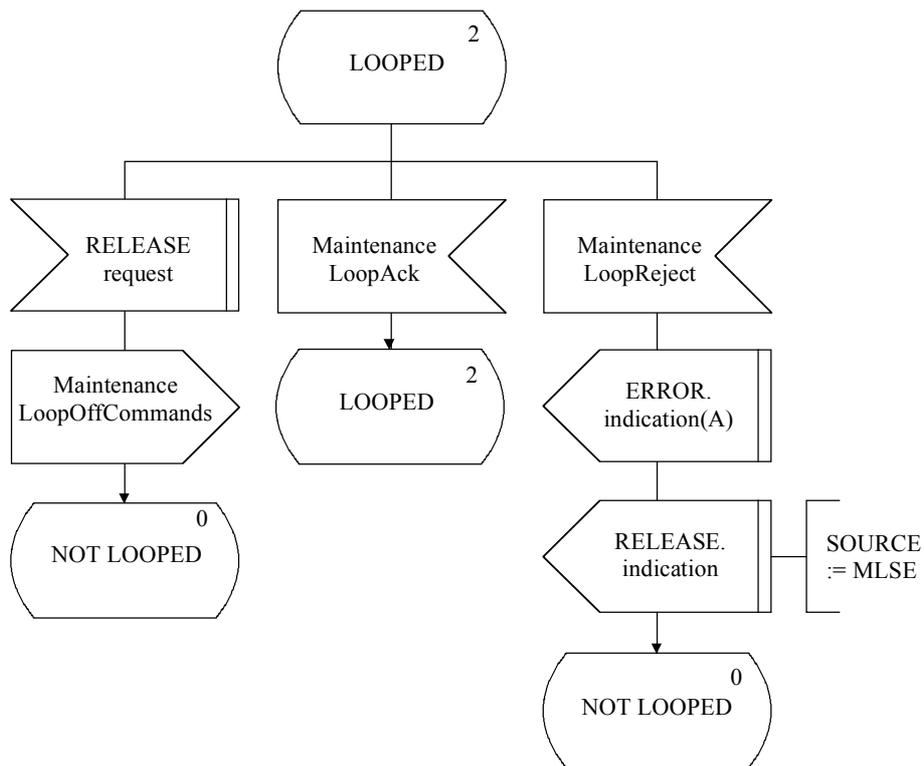


Figure C.46/H.245 – Diagramme SDL de l'entité MLSE sortante (feuille 1 de 3)



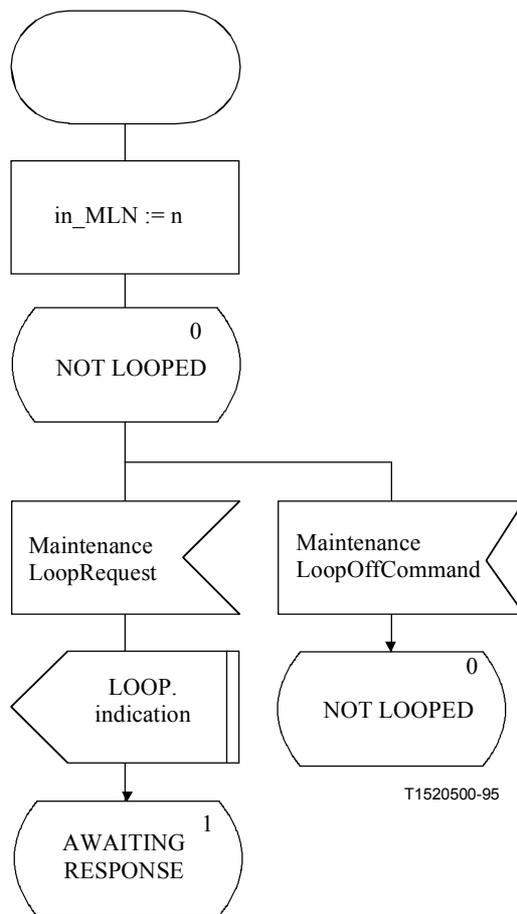
T1600220-97

Figure C.46/H.245 – Diagramme SDL de l'entité MLSE sortante (feuille 2 de 3)



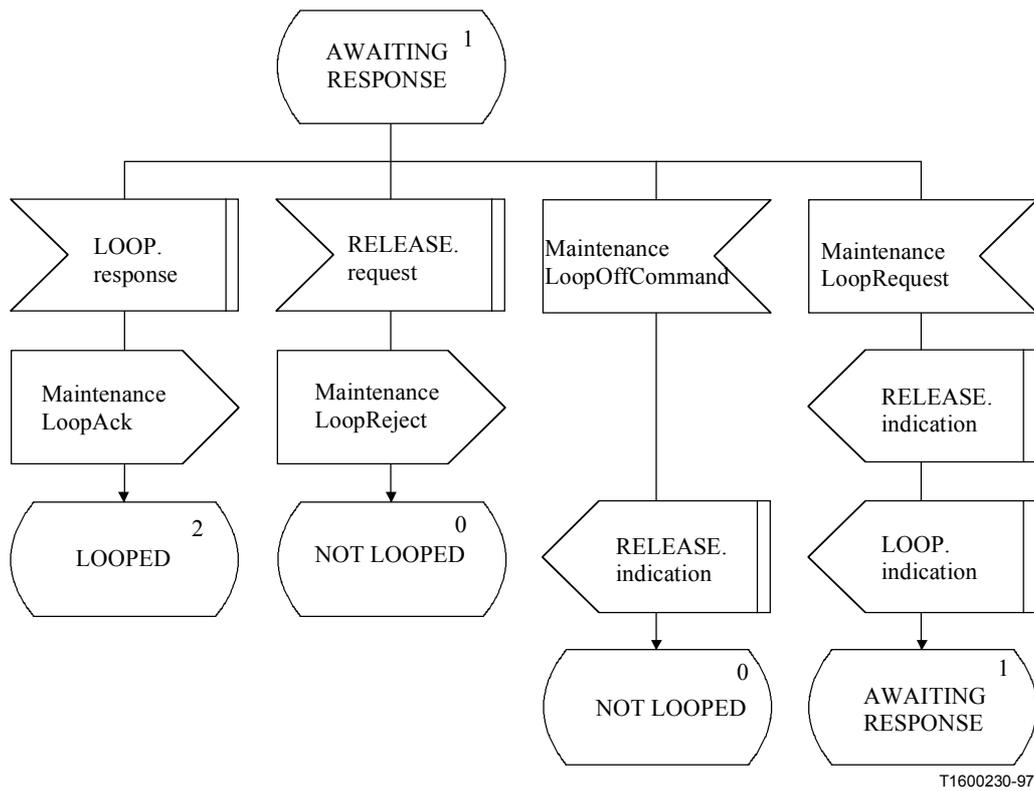
T1520490-95

**Figure C.46/H.245 – Diagramme SDL de l'entité MLSE sortante (feuille 3 de 3)**

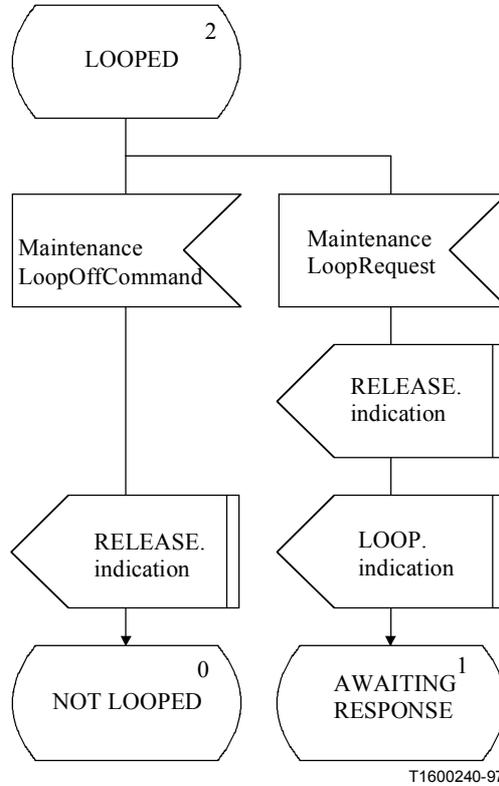


T1520500-95

Figure C.47/H.245 – Diagramme SDL de l'entité MLSE entrante (feuille 1 de 3)



**Figure C.47/H.245 – Diagramme SDL de l'entité MLSE entrante (feuille 2 de 3)**



**Figure C.47/H.245 – Description SDL de l'entité MLSE entrante (feuille 3 de 3)**

## ANNEXE D

### Affectations d'identificateur d'objet

Le Tableau D.1 indique l'affectation des identificateurs d'objet définis en vue de leur utilisation dans la présente Recommandation.

**Tableau D.1/H.245**

Valeur d'identificateur d'objet	Description
{itu-t (0) recommandation (0) h (8) 245 version (0) 1}	Cet identificateur d'objet est utilisé pour indiquer la version de cette Recommandation utilisée comme protocole de commande du système multimédia. Ceci indique la première version de la présente Recommandation.
{itu-t (0) recommandation (0) h (8) 245 version (0) 2}	Cet identificateur d'objet est utilisé pour indiquer la version de cette Recommandation utilisée comme protocole de commande du système multimédia. A ce jour, huit versions normalisées ont été définies. Ceci indique la deuxième version de la présente Recommandation.
{itu-t (0) recommandation (0) h (8) 245 version (0) 3}	Cet identificateur d'objet est utilisé pour indiquer la version de cette Recommandation utilisée comme protocole de commande du système multimédia. A ce jour, huit versions normalisées ont été définies. Ceci indique la troisième version de la présente Recommandation.
{itu-t (0) recommandation (0) h (8) 245 version (0) 4}	Cet identificateur d'objet est utilisé pour indiquer la version de cette Recommandation utilisée comme protocole de commande du système multimédia. A ce jour, sept versions normalisées ont été définies. Ceci indique la quatrième version de la présente Recommandation.
{itu-t (0) recommandation (0) h (8) 245 version (0) 5}	Cet identificateur d'objet est utilisé pour indiquer la version de cette Recommandation utilisée comme protocole de commande du système multimédia. A ce jour, huit versions normalisées ont été définies. Ceci indique la cinquième version de la présente Recommandation.
{itu-t (0) recommandation (0) h (8) 245 version (0) 6}	Cet identificateur d'objet est utilisé pour indiquer la version de cette Recommandation utilisée comme protocole de commande du système multimédia. A ce jour, huit versions normalisées ont été définies. Ceci indique la sixième version de la présente Recommandation.

**Tableau D.1/H.245**

Valeur d'identificateur d'objet	Description
{itu-t (0) recommendation (0) h (8) 245 version (0) 7}	Cet identificateur d'objet est utilisé pour indiquer la version de cette Recommandation utilisée comme protocole de commande du système multimédia. A ce jour, huit versions normalisées ont été définies. Ceci indique la septième version de la présente Recommandation.
{itu-t (0) recommendation (0) h (8) 245 version (0) 8}	Cet identificateur d'objet est utilisé pour indiquer la version de cette Recommandation utilisée comme protocole de commande du système multimédia. A ce jour, huit versions normalisées ont été définies. Ceci indique la huitième version de la présente Recommandation.
{itu-t (0) recommendation (0) h (8) 245 generic-capabilities (1) video (0) iso-iec-14496-2 (0)}	Cet identificateur d'objet est utilisé pour indiquer la capacité générique pour l'ISO/CEI 14496-2. Cette capacité est définie dans l'Annexe E.
{itu-t (0) recommendation (0) h (8) 245 generic-capabilities (1) audio (1) iso-iec-14496-3 (0)}	Cet identificateur d'objet est utilisé pour indiquer la capacité générique pour l'ISO/CEI 14496-3. Cette capacité est définie dans l'Annexe H.
{itu-t (0) recommendation (0) h (8) 245 generic-capabilities (1) audio (1) amr (1)}	Cet identificateur d'objet est utilisé pour indiquer la capacité générique du codec vocal multidébit adaptatif GSM. Cette capacité est définie dans l'Annexe I.
{itu-t (0) recommendation (0) h (8) 245 generic-capabilities (1) audio (1) acelp (2)}	Cet identificateur d'objet est utilisé pour indiquer la capacité générique du codec vocal TIA/EIA/ANSI IS-136 ACELP. Cette capacité est définie dans l'Annexe J.
{itu-t (0) recommendation (0) h (8) 245 generic-capabilities (1) audio (1) us1 (3)}	Cet identificateur d'objet est utilisé pour indiquer la capacité générique du codec vocal TIA/EIA/ANSI IS-136 US1. Cette capacité est définie dans l'Annexe K.
{itu-t (0) recommendation (0) h (8) 245 generic-capabilities (1) audio (1) is127evrc (4)}	Cet identificateur d'objet est utilisé pour indiquer la capacité générique du codec à débit variable amélioré TIA/EIA IS-127. Cette capacité est définie dans l'Annexe L.
{itu-t (0) recommendation (0) h (8) 245 generic-capabilities (1) data (2) iso-iec-14496-1 (0)}	Cet identificateur d'objet est utilisé pour indiquer la capacité générique pour l'ISO/CEI 14496-1. Cette capacité est définie dans l'Annexe G.

**Tableau D.1/H.245**

Valeur d'identificateur d'objet	Description
{itu-t (0) recommendation (0) h (8) 245 generic-capabilities (1) control (3) logical-channel-bit-rate-management (0)}	Cet identificateur d'objet est utilisé pour indiquer la capacité générique pour la gestion du débit de voie logique. Cette capacité est définie dans l'Annexe F.
{itu-t (0) recommendation (0) h (8) 245 generic-capabilities (1) audio (1) iso-iec-13818-7 (5)}	Cet identificateur d'objet est utilisé pour indiquer la capacité générique pour l'ISO/CEI 13818-7. Cette capacité est définie dans l'Annexe M.
{itu-t (0) recommendation (0) h (8) 245 generic-capabilities (1) audio (1) itu-r-bs.1196 (6)}	Cet identificateur d'objet est utilisé pour indiquer la capacité générique pour l'UIT-R BS.1196. Cette capacité est définie dans l'Annexe M.

ANNEXE E

**Définitions relatives à la capacité ISO/CEI 14496-2**

Le Tableau E.1 définit l'identificateur de la capacité ISO/CEI 14496-2 [50]. Les paramètres définis ne seront inclus que comme **genericVideoCapability** dans la structure **VideoCapability** et comme **genericVideoMode** dans la structure **VideoMode**. Les Tableaux E.2 à E.6 définissent les paramètres de capacité associés.

Une même instanciation **profileAndLevel** ISO/CEI 14496-2 peut prendre en charge plusieurs objets vidéo. Chaque objet vidéo est acheminé sous forme de train élémentaire dans sa propre voie logique séparée. Etant donné qu'il est possible de transmettre activement plusieurs environnements vidéo ISO/CEI 14496-2 simultanément et que chacun d'eux peut être construit à partir de plusieurs trains d'objet, il est nécessaire d'avoir un mécanisme permettant d'indiquer les trains d'objet qui sont associés les uns aux autres dans un même environnement vidéo ISO/CEI 14496-2. Cette association sera exécutée au moyen du mécanisme **forwardLogicalChannelDependency** de **OpenLogicalChannel** chaque fois que plusieurs objets vidéo sont utilisés pour le même environnement vidéo ISO/CEI 14496-2. Tous les objets vidéo associés les uns aux autres dans un environnement vidéo ISO/CEI 14496-2 auront les mêmes profil et niveau grâce à l'indication de la même valeur **profileAndLevel** au moment de l'ouverture des voies logiques. Si une voie logique a été ouverte avec une indication de dépendance vis-à-vis d'une autre voie logique de cette manière et si cette dernière voie logique est fermée, les autres voies logiques ouvertes qui avaient été regroupées auparavant par une chaîne de liens **forwardLogicalChannelDependency** resteront regroupées sur le plan logique dans un même environnement vidéo ISO/CEI 14496-2.

**Tableau E.1/H.245 – Identificateur pour la capacité ISO/CEI 14496-2**

Nom de la capacité	ISO/CEI 14496-2
Classe de la capacité	Codec vidéo
Type de l'identificateur de la capacité	Standard
Valeur de l'identificateur de la capacité	{itu-t (0) recommendation (0) h (8) 245 generic-capabilities (1) video (0) iso-iec-14496-2 (0)}
maxBitRate	Le champ maxBitRate sera toujours inclus.
nonCollapsingRaw	Ce champ ne sera pas inclus.
transport	Ce champ ne sera pas inclus.

**Tableau E.2/H.245 – Profil et niveau pour la capacité ISO/CEI 14496-2**

Nom du paramètre	profileAndLevel
Description du paramètre	C'est un GenericParameter de type nonCollapsing. profileAndLevel indique la capacité de traitement des différents profils en combinaison avec le niveau (voir Tableau G-1 'Tableau FLC pour indication de profil et de niveau' de l'ISO/CEI 14496-2).
Valeur de l'identificateur du paramètre	0
Statut du paramètre	Obligatoire
Type du paramètre	unsignedMax. Sera compris entre 0 et 255.
Remplace	–

**Tableau E.3/H.245 – Paramètre d'objet pour la capacité ISO/CEI 14496-2**

Nom du paramètre	object
Description du paramètre	C'est un GenericParameter de type nonCollapsing. object indique l'ensemble des outils devant être utilisés par le décodeur du train binaire contenu dans la voie logique (voir Tableau 6-10 'Tableau FLC pour indication du type d'objet vidéo' de l'ISO/CEI 14496-2).
Valeur de l'identificateur du paramètre	1
Statut du paramètre	Optionnel. Ne sera pas présent pour l'échange de capacités. Sera présent pour la signalisation de voie logique. Pourra être présent pour la demande de mode.
Type du paramètre	unsignedMax. Sera compris entre 0 et 255.
Remplace	–

**Tableau E.4/H.245 – Information relative à la configuration du décodeur pour la capacité ISO/CEI 14496-2**

Nom du paramètre	decoderConfigurationInformation
Description du paramètre	C'est un GenericParameter de type nonCollapsing. decoderConfigurationInformation indique comment configurer le décodeur pour un objet donné (train binaire) (voir § 6.2.1 'Codes de démarrage' et les § K.3.1 'VideoObject' à K.3.4 'FaceObject' de l'ISO/CEI 14496-2).
Valeur de l'identificateur du paramètre	2
Statut du paramètre	Optionnel. Ne sera pas présent pour l'échange de capacités et la demande de mode. Pourra être présent pour la signalisation de voie logique.
Type du paramètre	octetString
Remplace	–

**Tableau E.5/H.245 – Rang de dessin pour la capacité ISO/CEI 14496-2**

Nom du paramètre	drawingOrder
Description du paramètre	C'est un GenericParameter de type nonCollapsing. drawingOrder indique le rang pour le dessin d'un objet vidéo dans une composition d'objets vidéo (éventuellement recouverts). L'objet vidéo ayant la plus petite valeur de drawingOrder sera dessiné en premier. Si plusieurs objets vidéo ont la même valeur de drawingOrder, l'objet correspondant à la voie logique ayant le plus petit numéro de voie logique sera dessiné en premier. Si le paramètre drawingOrder est absent pendant la signalisation de voie logique, on suppose qu'il a la valeur 32768.
Valeur de l'identificateur du paramètre	3
Statut du paramètre	Optionnel. Ne sera pas présent pour l'échange de capacités et la demande de mode. Pourra être présent pour la signalisation de voie logique.
Type du paramètre	unsignedMax. Sera compris entre 0 et 65535.
Remplace	–

**Tableau E.6/H.245 – Paramètre visualBackChannelHandle pour capacité ISO/CEI 14496-2**

Nom du paramètre	visualBackChannelHandle
Description du paramètre	Il s'agit d'un paramètre générique de type Collapsing. La présence de ce paramètre indique que l'émetteur reçoit sur la voie de retour ou que le récepteur émet sur la voie de retour des messages de type ISO/CEI 14496-2.
Valeur de l'identificateur du paramètre	4
Statut du paramètre	Peut être présent pour l'échange de capacités, la signalisation de voie logique ou la demande de mode.
Type du paramètre	Logique
Remplace	–

## ANNEXE F

### Définitions relatives à la capacité de gestion du débit de voie logique

Le Tableau F.1 définit l'identificateur de la capacité de gestion de débit. Les paramètres définis, qui renseignent sur les messages de gestion de débit que le terminal prend en charge, ne seront inclus que comme **genericControlCapability** dans la structure **Capability**. Les Tableaux F.2 à F.4 définissent les paramètres de capacité associés.

**Tableau F.1/H.245 – Identificateur de la capacité de gestion du débit de voie logique**

Nom de la capacité	Gestion du débit de voie logique H.245
Classe de la capacité	Commande
Type de l'identificateur de la capacité	Standard
Valeur de l'identificateur de la capacité	{itu-t (0) recommendation (0) h (8) 245 generic-capabilities (1) control (3) logical-channel-bitrate-management (0)}
maxBitRate	Le champ maxBitRate ne sera pas inclus.
nonCollapsingRaw	Ce champ ne sera pas inclus.
transport	Ce champ ne sera pas inclus.

**Tableau F.2/H.245 – Paramètre de capacité de contrôle de flux pour la gestion de débit binaire**

Nom du paramètre	Flow Control Capability
Description du paramètre	Paramètre générique de type collapsing. La présence de ce paramètre indique la capacité de prise en charge du message FlowControlIndication.
Valeur de l'identificateur du paramètre	0
Statut du paramètre	Optionnel
Type du paramètre	Logical
Remplace	–

**Tableau F.3/H.245 – Paramètre de capacité de modification du débit de voie logique pour la gestion de débit**

Nom du paramètre	Logical Channel Bit Rate Change Capability
Description du paramètre	Paramètre générique de type collapsing. La présence de ce paramètre indique la capacité de prise en charge de la procédure de modification du débit de voie logique, qui utilise les messages LogicalChannelRateRequest, LogicalChannelRateAcknowledge, LogicalChannelRateReject et LogicalChannelRateRelease.
Valeur de l'identificateur du paramètre	1
Statut du paramètre	Optionnel
Type du paramètre	Logical
Remplace	–

**Tableau F.4/H.245 – Paramètre de fréquence RTCP pour la gestion de débit**

Nom du paramètre	RTCP Frequency Capability
Description du paramètre	Paramètre générique de type collapsing. Ce paramètre indique la fréquence à laquelle le terminal peut envoyer des rapports RTCP.
Valeur de l'identificateur du paramètre	2
Statut du paramètre	Optionnel
Type du paramètre	Unsigned32Min
Remplace	–

ANNEXE G

**Définitions relatives à la capacité ISO/CEI 14496-1**

Le Tableau G.1 ci-dessous définit l'identificateur de la capacité ISO/CEI 14496-1 [49]. Les Tableaux G.2 à G.6 définissent les paramètres de capacité associés. Les paramètres définis ne seront inclus que comme **genericDataCapability** dans la structure **DataCapability** et comme **genericDataMode** dans la structure **DataMode**. Pour l'échange de capacités, le type de flux streamType et l'indication de profil et de niveau profileAndLevel seront spécifiés et le type d'objet objectType pourra être spécifié. Au moment de l'ouverture d'une voie logique (vers l'avant ou vers l'arrière) l'identificateur ES\_ID ou le descripteur d'objet objectDescriptor sera spécifié.

Des précisions sur l'utilisation de la capacité générique ISO/CEI 14496-1 sont données dans l'Annexe F/H.324 (version de 1998).

**G.1 Identificateur de capacité**

**Tableau G.1/H.245 – Identificateur de capacité ISO/CEI 14496-1**

Nom de la capacité	ISO/CEI 14496-1 Capability
Classe de la capacité	Application de données
Type de l'identificateur de capacité	Standard
Valeur de l'identificateur de capacité	{itu-t (0) recommendation (0) h (8) 245 generic-capabilities (1) data (2) iso-iec-14496-1 (0)}
maxBitRate	Ce champ doit être inclus pour indiquer le débit maximal d'un flux de données simple ISO/CEI 14496.
nonCollapsingRaw	Ce champ ne doit pas être inclus.
transport	Ce champ doit être inclus pour indiquer le protocole de protection contre les erreurs pour un flux de données ISO/CEI 14496 spécifique transporté sur une voie logique.

## G.2 Paramètres de capacité utilisés pour les négociations de capacité et pour la signalisation de voie logique

**Tableau G.2/H.245 – Paramètre de capacité type de flux**

Nom du paramètre	streamType
Description du paramètre	C'est un paramètre générique de type nonCollapsing. <b>streamType</b> indique le type d'ISO/CEI 14496 auquel se réfère une instance spécifique de la capacité générique ISO/CEI 14496-1 telle qu'elle apparaît dans le Tableau 9 ("streamType Values") de l'ISO/CEI 14496-1.
Valeur de l'identificateur du paramètre	0
Statut du paramètre	Facultatif. Doit être présent pour l'échange de capacités mais pas pour la signalisation de voie logique ou la demande de mode.
Type du paramètre	unsignedMax. Doit être compris entre 0..255.
Remplace	–

**Tableau G.3/H.245 – Paramètre de capacité profil et niveau**

Nom du paramètre	profileAndLevel
Description du paramètre	C'est un paramètre générique de type nonCollapsing. Profil et niveau indiquent la capacité de traiter les profils particuliers en combinaison avec le niveau comme indiqué dans le: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tableau 3 de l'ISO/CEI 14496-1 ("ODProfileLevelIndication Values") pour le paramètre streamType = 0×01</li> <li>• Tableau 4 de l'ISO/CEI 14496-1 ("sceneProfileLevelIndication Values") pour le paramètre streamType = 0×03</li> <li>• Tableau 5 de l'ISO/CEI 14496-1 ("audioProfileLevelIndication Values") pour le paramètre streamType = 0×05</li> <li>• Tableau 6 de l'ISO/CEI 14496-1 ("visualProfileLevelIndication Values") pour le paramètre streamType = 0×04</li> </ul>
Valeur de l'identificateur du paramètre	1
Statut du paramètre	Facultatif. Doit être présent pour l'échange de capacités mais pas pour la signalisation de voie logique ou la demande de mode.
Type du paramètre	unsignedMax. Doit être compris entre 0..255.
Remplace	–

**Tableau G.4/H.245 – Paramètre de capacité objectType**

Nom du paramètre:	objectType
Description du paramètre	<p>Il s'agit d'un GenericParameter de type nonCollapsing.</p> <p>objectType indique l'ensemble des outils devant être utilisés par le décodeur du train binaire contenu dans la voie logique, comme indiqué dans:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Le Tableau 8 de l'ISO/CEI 14496-1 ("Valeurs de l'indication objectTypeIndication") pour le paramètre streamType = 0×04 ou 0×05.</li> <li>• Le Tableau 7 de l'ISO/CEI 14496-1 ("Valeurs de l'indication graphicsProfileLevelIndication") pour le paramètre streamType = 0×03.</li> </ul> <p>Pour toutes les autres valeurs de streamType, objectType n'est pas défini et ne sera donc pas utilisé.</p>
Valeur de l'identificateur du paramètre	2
Statut du paramètre	<p>Optionnel.</p> <p>Pour streamType = 0×04 ou 0×05, ne sera pas présent pour l'échange de capacités. Sera présent pour la signalisation de voie logique. Pourra être présent pour la demande de mode.</p> <p>Pour streamType = 0×03, sera présent pour l'échange de capacités et pour la signalisation de voie logique. Pourra être présent pour la demande de mode.</p> <p>Pour les autres valeurs de streamType, ne sera pas présent.</p>
Type du paramètre	unsignedMax. Sera compris entre 0 et 255.
Remplace	–

### G.3 Paramètres de capacité utilisés pour la signalisation de voie logique seulement

**Tableau G.5/H.245 – Paramètre de capacité descripteur d'objet**

Nom du paramètre	objectDescriptor
Description du paramètre	<p>C'est un paramètre générique de type nonCollapsing.</p> <p><b>objectDescriptor</b> contient une chaîne d'octets qui fournit toutes les informations nécessaires pour configurer le décodeur pour un flux binaire donné dans une voie logique (voir l'ISO/CEI 14496-1). Il ne doit contenir des informations que pour un seul flux élémentaire.</p>
Valeur de l'identificateur du paramètre	3
Statut du paramètre	Facultatif. Ne doit pas être présent pour l'échange de capacités et la demande de mode. Peut être présent pour la signalisation de voie logique.
Type du paramètre	octetString
Remplace	–

**Tableau G.6/H.245 – Paramètre de capacité ES\_ID**

Nom du paramètre	ES_ID
Description du paramètre	C'est un paramètre générique de type nonCollapsing. <b>ES_ID</b> indique l'identificateur ID de flux élémentaire contenu dans une voie logique spécifique auquel d'autres trains binaires ISO/CEI 14496 peuvent faire référence. Pour le descripteur InitialObjectDescriptor, ES_ID doit être mis à "0" (zéro).
Valeur de l'identificateur du paramètre	4
Statut du paramètre	Facultatif. Ne doit pas être présent pour l'échange de capacités. Peut être présent pour la signalisation de voie logique. Doit être présent pour la demande de mode.
Type du paramètre	unsignedMax. Doit être compris entre 0..65535.
Remplace	–

## ANNEXE H

### Définition des capacités ISO/CEI 14496-3

Le Tableau H.1 définit l'identificateur des capacités ISO/CEI 14496-3 [51] et ISO/CEI 14496-3/Amd.1 [52]. Les Tableaux H.2 à H.11 définissent les paramètres de capacité associés pour l'ISO/CEI 14496-3, qu'il ne faudra inclure qu'en tant que genericAudioCapability dans la structure AudioCapability et en tant que genericAudioMode dans la structure AudioMode. Pour l'échange de capacités, les paramètres profileAndLevel, formatType et maxA1-sduAudioFrames doivent être présents, audioObjectType et maxAudioObjects peuvent être présents et tous les autres doivent être absents. Si formatType indique le format de flux de transport ISO/CEI 14496-3, maxAudioObjects doit être présent pour l'échange de capacités. A l'ouverture d'une voie logique (directe ou inverse), profileAndLevel, formatType et audioObjectType doivent être présents et tous les autres paramètres peuvent être spécifiés. Pour la demande de mode, profileAndLevel et formatType doivent être présents et audioObjectType peut être spécifié.

Le paramètre profileAndLevel de l'ISO/CEI 14496-3 et de l'ISO/CEI 14496-3/Amd.1 peut prendre en charge plusieurs types d'objets audio. L'objet audio doit être transporté sous l'un des deux formats de flux binaire: le format de données brutes ou le format de flux de transport l'ISO/CEI 14496-3. formatType indique le choix du type de format. Dans les applications utilisant la transmission multidébit ou la transmission échelonnée, il est utile de permettre des modifications de la structure des objets audio dans une voie logique. On peut le faire au moyen du format MPEG-4/Audio qui permet de changer la configuration du flux trame par trame. En transmission à faible débit, le format de données brutes permet de diminuer la redondance due à la transmission de la configuration du flux avec chaque trame.

**Tableau H.1/H.245 – Identificateur de capacité ISO/CEI 14496-3**

Nom de la capacité	ISO/CEI 14496-3
Classe de la capacité	Codec audio
Type de l'identificateur de capacité	Standard
Valeur de l'identificateur de capacité	{itu-t (0) recommendation (0) h (8) 245 generic-capabilities (1) audio (1) iso-iec-14496-3 (0)}
maxBitRate	Ce champ doit toujours être inclus.
nonCollapsingRaw	Ce champ ne doit pas être inclus.
transport	Ce champ ne doit pas être inclus.

**Tableau H.2/H.245 – Profil et niveau pour capacité ISO/CEI 14496-3**

Nom du paramètre	profileAndLevel
Description du paramètre	C'est un paramètre générique de type nonCollapsing. profileAndLevel indique la capacité de traiter les profils particuliers en combinaison avec le niveau comme indiqué dans l'ISO/CEI 14496-1 et l'ISO/CEI 14496-1/Amd.1.
Valeur de l'identificateur du paramètre	0
Statut du paramètre	Obligatoire
Type du paramètre	unsignedMax. Doit être compris entre 0..255.
Remplace	–

**Tableau H.3/H.245 – Type de format pour capacité ISO/CEI 14496-3**

Nom du paramètre	formatType
Description du paramètre	C'est un paramètre générique de type nonCollapsing. formatType indique, de la manière suivante, le choix du type de format de flux binaire d'un objet audio entre le format de données brutes et le format audio: 0: format de données brutes (ISO/CEI 14496-3 et ISO/CEI 14496-3/Amd.1); 1: le format défini en tant que Low-overhead MPEG-4 Audio Transport Multiplex (LATM) dans l'ISO/CEI 14496-3/Amd.1.
Valeur de l'identificateur du paramètre	1
Statut du paramètre	Obligatoire
Type du paramètre	Logique
Remplace	–

**Tableau H.4/H.245 – Nombre maximal de trames audio par A1-sdu  
pour capacité ISO/CEI 14496-3**

Nom du paramètre	maxA1-sduAudioFrames
Description du paramètre	C'est un paramètre générique de type collapsing qui indique le nombre maximal de trames audio par paquet ou unité AL-SDU.
Valeur de l'identificateur du paramètre	2
Statut du paramètre	Facultatif. Doit être présent pour l'échange de capacités. Doit être présent pour la signalisation de voie logique. Ne doit pas être présent pour la demande de mode.
Type du paramètre	UnsignedMin. Doit être compris entre 1..256.
Remplace	–

**Tableau H.5/H.245 – Type d'objet audio pour capacité ISO/CEI 14496-3**

Nom du paramètre	audioObjectType
Description du paramètre	C'est un paramètre générique de type nonCollapsing. audioObjectType indique l'ensemble d'outils que doit utiliser le décodeur du flux binaire contenu dans la voie logique comme indiqué dans l'ISO/CEI 14496-3/Amd.1. Il peut être utilisé pour limiter la capacité au sein du profileAndLevel spécifié dans l'échange de capacités.
Valeur de l'identificateur du paramètre	3
Statut du paramètre	Facultatif. Peut être présent pour l'échange de capacités. Doit être présent pour la signalisation de voie logique. Peut être présent pour la demande de mode.
Type du paramètre	unsignedMax. Doit être compris entre 0..31.
Remplace	–

**Tableau H.6/H.245 – Configuration audio spécifique pour capacité ISO/CEI 14496-3**

Nom du paramètre	audioSpecificConfig
Description du paramètre	C'est un paramètre générique de type nonCollapsing. audioSpecificConfig indique la manière de configurer le décodeur pour un objet particulier (voir l'ISO/CEI 14496-3/Amd.1).
Valeur de l'identificateur du paramètre	4
Statut du paramètre	Facultatif. Ne doit pas être présent pour l'échange de capacités et la demande de mode. Doit être présent pour la signalisation de voie logique si formatType est zéro (format de données brutes). Sinon, il ne doit pas être présent pour la signalisation de voie logique.
Type du paramètre	octetString
Remplace	–

**Tableau H.7/H.245 – Nombre maximal d'objets audio pour capacité ISO/CEI 14496-3**

Nom du paramètre	maxAudioObjects
Description du paramètre	C'est un paramètre générique de type Collapsing qui indique le nombre maximal d'objets audio multiplexés dans la charge utile audio.
Valeur de l'identificateur du paramètre	5
Statut du paramètre	Facultatif. Ne doit pas être présent pour l'échange de capacités et la signalisation de voie logique si formatType est zéro (format de données brutes). Sinon, il doit être présent pour l'échange de capacités et la signalisation de voie logique. Ne doit pas être présent pour la demande de mode.
Type du paramètre	UnsignedMin. Doit être compris entre 1..16.
Remplace	–

**Tableau H.8/H.245 – Configuration multiplex présente pour capacité ISO/CEI 14496-3**

Nom du paramètre	muxConfigPresent
Description du paramètre	C'est un paramètre générique de type nonCollapsing. muxConfigPresent indique si la configuration est multiplexée dans la charge utile audio elle-même comme indiqué dans l'ISO/CEI 14496-3/Amd.1: 0: la configuration de la charge utile audio (streamMuxConfig) n'est pas multiplexée dans la charge utile audio; 1: streamMuxConfig est multiplexé dans la charge utile audio.
Valeur de l'identificateur du paramètre	6
Statut du paramètre	Facultatif. Ne doit pas être présent pour l'échange de capacités et la demande de mode. Doit être présent pour la signalisation de voie logique si formatType est 1 (format LATM). Sinon, il ne doit pas être présent pour la signalisation de voie logique.
Type du paramètre	Logique
Remplace	–

**Tableau H.9/H.245 – Données EP présentes pour capacité ISO/CEI 14496-3**

Nom du paramètre	EP_DataPresent
Description du paramètre	C'est un paramètre générique de type nonCollapsing. EP_DataPresent indique si la charge utile audio a une résilience d'erreur pour l'erreur sur les bits (pas pour la perte de paquets) comme indiqué dans l'ISO/CEI 14496-3/Amd.1: 0: la charge utile audio n'a pas de résilience des erreurs; 1: la charge utile a une résilience des erreurs. La configuration pour l'outil EP de l'ISO/CEI 14496-3/Amd.1 (ErrorProtection_SpecificConfig) peut être présente pour la signalisation de voie logique.
Valeur de l'identificateur du paramètre	7

**Tableau H.9/H.245 – Données EP présentes pour capacité ISO/CEI 14496-3**

Statut du paramètre	Facultatif. Ne doit pas être présent pour l'échange de capacités et la demande de mode. Doit être présent pour la signalisation de voie logique si formatType est 1 (format LATM). Sinon, il ne doit pas être présent pour la signalisation de voie logique.
Type du paramètre	Logique
Remplace	–

**Tableau H.10/H.245 – Configuration multiplex de flux pour capacité ISO/CEI 14496-3**

Nom du paramètre	streamMuxConfig
Description du paramètre	C'est un paramètre générique de type nonCollapsing. streamMuxConfig indique la configuration de la charge utile audio comme indiqué dans l'ISO/CEI 14496-3/Amd.1.
Valeur de l'identificateur du paramètre	8
Statut du paramètre	Facultatif. Ne doit pas être présent pour l'échange de capacités et la demande de mode. Doit être présent pour la signalisation de voie logique si formatType est 1 (format LATM). Sinon, il ne doit pas être présent pour la signalisation de voie logique.
Type du paramètre	OctetString
Remplace	–

**Tableau H.11/H.245 – Configuration spécifique de protection contre les erreurs pour capacité ISO/CEI 14496-3**

Nom du paramètre	errorProtection_SpecificConfig
Description du paramètre	C'est un paramètre générique de type nonCollapsing. errorProtection_SpecificConfig indique la manière de configurer l'outil EP de l'ISO/CEI 14496-3/Amd.1 comme indiqué dans la description LATM EP_MuxElement() de l'ISO/CEI 14496-3/Amd.1.
Valeur de l'identificateur du paramètre	9
Statut du paramètre	Facultatif. Ne doit pas être présent pour l'échange de capacités et la demande de mode. Doit être présent pour la signalisation de voie logique si formatType est 1 (format LATM). Sinon, il ne doit pas être présent pour la signalisation de voie logique.
Type du paramètre	OctetString
Remplace	–

## ANNEXE I

### Définition des capacités multidébit adaptatif GSM

Le Tableau I.1 définit l'identificateur de capacités multidébit adaptatif (AMR, *adaptive multi-rate*) GSM. Les Tableaux I.2 à I.7 définissent les paramètres de capacité associés. Les spécifications qui s'appliquent figurent dans les références [69], [70], [71], [72], [73], [74], [75] et [76].

Le paragraphe I.1 définit la signalisation du mode et le groupage par paquets des trames vocales dans la structure d'octet.

**Tableau I.1/H.245 – Identificateur de capacité GSM AMR**

Nom de la capacité	AMR
Classe de la capacité	Codec audio
Type de l'identificateur de capacité	Standard
Valeur de l'identificateur de capacité	{itu-t (0) recommendation (0) h (8) 245 generic-capabilities (1) audio (1) amr (1)}
maxBitRate	Doit être 122
NonCollapsingRaw	Ce champ ne doit pas être inclus.
transport	Ce champ ne doit pas être inclus.

**Tableau I.2/H.245 – Paramètre de capacité GSM AMR – Nombre max. de trames audio par Al-sdu**

Nom du paramètre	maxAl-sduFrames
Description du paramètre	C'est un paramètre générique de type collapsing qui spécifie le nombre maximal de trames audio par unité AL-SDU.
Valeur de l'identificateur du paramètre	0
Statut du paramètre	Doit être présent pour l'échange de capacités et la signalisation de canal logique. Ne doit pas être présent pour la demande de mode.
Type du paramètre	unsignedMin
Remplace	–

**Tableau I.3/H.245 – Paramètre de capacité GSM AMR – Débit**

Nom du paramètre	bitRate
Description du paramètre	C'est un paramètre générique de type nonCollapsing qui spécifie le débit AMR. Il ne doit être utilisé que dans les demandes de mode. 0 = 4.75, 1 = 5.15, 2 = 5.90, 3 = 6.70, 4 = 7.40, 5 = 7.95, 6 = 10.2, 7 = 12.2
Valeur de l'identificateur du paramètre	1
Statut du paramètre	Facultatif
Type du paramètre	unsignedMin
Remplace	–

**Tableau I.4/H.245 – Paramètre de capacité GSM AMR – Bruit de confort GSM AMR**

Nom du paramètre	gsmAmrComfortNoise
Description du paramètre	C'est un paramètre générique de type collapsing qui spécifie qu'il faut utiliser le bruit de confort GSM AMR dans la demande de mode. Ce paramètre ne sera utilisé que dans les demandes de mode et non dans les capacités étant donné que celle-ci est obligatoire.
Valeur de l'identificateur du paramètre	2
Statut du paramètre	Facultatif
Type du paramètre	Logique
Remplace	–

**Tableau I.5/H.245 – Paramètre de capacité GSM AMR – Bruit de confort GSM EFR**

Nom du paramètre	gsmEfrComfortNoise
Description du paramètre	C'est un paramètre générique de type collapsing. Dans une capacité, ce paramètre spécifie s'il y a une capacité de bruit de confort GSM EFR ou non. Dans une demande de mode, le paramètre spécifie que le bruit de confort GSM EFR est requis.
Valeur de l'identificateur du paramètre	3
Statut du paramètre	Facultatif
Type du paramètre	Logique
Remplace	–

**Tableau I.6/H.245 – Paramètre de capacité GSM AMR – Bruit de confort IS-641**

Nom du paramètre	is-641ComfortNoise
Description du paramètre	C'est un paramètre générique de type collapsing. Dans une capacité, ce paramètre spécifie s'il y a une capacité de bruit de confort IS-641 ou non. Dans une demande de mode, le paramètre spécifie que le bruit de confort IS-641 est requis.
Valeur de l'identificateur du paramètre	4
Statut du paramètre	Facultatif
Type du paramètre	Logique
Remplace	–

**Tableau I.7/H.245 – Paramètre de capacité GSM AMR – Bruit de confort PDC EFR**

Nom du paramètre	pdceFRComfortNoise
Description du paramètre	C'est un paramètre générique de type collapsing. Dans une capacité, ce paramètre spécifie s'il y a une capacité de bruit de confort PDC EFR ou non. Le PDC EFR est un vocodeur ACELP à 6,7 kbit/s spécifié au § 5.4 du [75]. Dans une demande de mode, le paramètre spécifie que le bruit de confort PDC EFR est requis.
Valeur de l'identificateur du paramètre	5
Statut du paramètre	Facultatif
Type du paramètre	Logique
Remplace	–

### I.1 Définition de la signalisation de mode et du bourrage de bits pour réaliser l'alignement des octets

Le mode de signalisation AMR utilisé dans les systèmes mobiles est partiellement fondé sur la signalisation extérieure qui n'est pas définie dans la spécification du codec vocal AMR. Pour les besoins de compatibilité avec les systèmes mobiles, le présent paragraphe définit la signalisation de mode nécessaire pour utiliser le mode AMR dans le cadre des Recommandations UIT-T de la série H. La taille des trames vocales du codec AMR dans les différents modes n'est pas un multiple de huit, raison pour laquelle il faut recourir au bourrage de bits pour obtenir une structure d'octet.

Il convient de noter qu'à l'avenir, le contenu du présent paragraphe pourra être modifié de manière à se référer à la documentation de l'ETSI ou à d'autres documents de normalisation appropriés.

Le Tableau I.10 montre le mappage entre tous les modes AMR et les indices de mode spécifiques  $mi(k)$ . Les indices de mode sont également réservés aux trames de suppression des silences utilisées dans différents systèmes. Les Tableaux I.11 à I.14 spécifient les formats qui s'appliquent à ceux-ci. Le Tableau I.15 spécifie une trame de non-transmission.

Les bits que fournit le codeur vocal AMR,  $\{s(1),s(2),\dots,s(K_s)\}$ , seront réarrangés en fonction de leur importance subjective avant d'être alignés en octets. Les Tableaux I.16 à I.23 définissent le réarrangement correct pour les modes de codec vocal 12,2 kbit/s, 10,2 kbit/s, 7,95 kbit/s, 7,40 kbit/s, 6,70 kbit/s, 5,90 kbit/s, 5,15 kbit/s et 4,75 kbit/s, respectivement. Dans les tableaux, les paramètres des codecs vocaux sont numérotés dans l'ordre de leur remise par le codeur vocal correspondant suivant GSM 06.90. Les bits réarrangés sont étiquetés  $\{d(0),d(1),\dots,d(K_d - 1)\}$ , et sont définis dans l'ordre d'importance décroissant. L'indice  $K_d$  se rapporte au nombre de bits produits par le codeur vocal; voir le Tableau I.8.

**Tableau I.8/H.245 – Nombre de bits vocaux dans différents modes AMR**

Mode du Codec	Nombre de bits vocaux remis par bloc ( $K_d$ )
AMR12.2	244
AMR10.2	204
AMR7.95	159
AMR7.4	148
AMR6.7	134
AMR5.9	118
AMR5.15	103
AMR4.75	95

L'algorithme de classement est en pseudo-code tel que:

```

pour j = 0 to  $K_d - 1$ 
  d(j) = s(table(j) + 1);

```

où table(j) est lu ligne par ligne, de gauche à droite.

Dès lors la structure d'octet  $b_n(k)$  pour chaque mode de codec AMR est définie de la manière suivante:

Nombre de bits de bourrage:  $K_s = 8 * N - K_d - K_i$ , où  $K_i$  est le nombre de bits d'indice de mode

Octet[0]:  $b_0(k) = m_i(k)$ , pour  $k = 0, 1, 2, 3$  (indice de mode)

$b_0(k) = d(k - 4)$ , pour  $k = 4, 5, 6, 7$

Octet[n]:  $b_n(k) = d(8 * n - 4 + k)$ , pour  $k = 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7$

Octet[N - 1]:  $b_{N-1}(k) = d(8 * (N - 1) - 4 + k)$ , pour  $k = 0, \dots, 7 - K_s$

If  $K_s > 0$

$b_{N-1}(k) = UB$ , pour  $k = 8 - K_s, \dots, 7$

**Tableau I.9/H.245 – Exemple de mappage entre le mode codage vocal AMR à 6,7 kbit/s et les indices de mode**

Octet	MSB	Structure d'octet						LSB
$b_0$	d(3)	d(2)	D(1)	d(0)	0	0	1	1
$b_1$	d(11)	d(10)	D(9)	d(8)	d(7)	d(6)	d(5)	d(4)
$b_2$	...	...	...	...	...	...	...	d(12)
$b_{17}$	UB	UB	UB	UB	UB	UB	d(133)	d(132)

**Tableau I.10/H.245 – Mappage entre les modes de codage vocal AMR définis dans GSM 06.90 et les bits d'indice de mode dans les octets transmis**

Mode_index (4 bits)	Attribution de nom dans GSM 06.90 et GSM 06.92
0 (Amr4-75k)	Mode 4,75 kbit/s
1 (Amr5-15k)	Mode 5,15 kbit/s mode
2 (Amr5-90k)	Mode 5,90 kbit/s mode
3 (Amr6-70k)	Mode 6,70 kbit/s mode (PDC-EFR)
4 (Amr7-40k)	Mode 7,40 kbit/s mode (IS-641)
5 (Amr7-95k)	Mode 7,95 kbit/s mode
6 (Amr10-2k)	Mode 10,2 kbit/s mode
7 (Amr12-2k)	Mode 12,2 kbit/s mode (GSM EFR)

**Tableau I.10/H.245 – Mappage entre les modes de codage vocal AMR définis dans GSM 06.90 et les bits d'indice de mode dans les octets transmis**

Mode_index (4 bits)	Attribution de nom dans GSM 06.90 et GSM 06.92
8	Trame de bruit de confort GsmAmr (obligatoire)
9	Trame de bruit de confort Gsm-Efr (facultatif)
10	Trame de bruit de confort IS-641 (facultatif)
11	Trame de bruit de confort Pdc-Efr (facultatif)
12-14	Pour utilisation future
15	Pas de transmission

**Tableau I.11/H.245 – Mappage entre les bits descripteurs de bruit de confort GSM 06.92 et les octets pour l'indice de mode 8 (les bits s1 à s35 se réfèrent à GSM 06.92)**

Octets transmis	MSB	Mappage des bits							LSB
1	Indice du 1 <sup>er</sup> sous-vecteur LSF	Indice de vecteur de référence de LSF			Indice de mode				
		s4	s3	s2	s1	mi(3)	mi(2)	mi(1)	mi(0)
2	Indice du 2 <sup>e</sup> sous-vecteur LSF	Indice du 1 <sup>er</sup> sous-vecteur LSF							
		s12	s11	s10	s9	s8	s7	s6	s5
3		Indice du 2 <sup>e</sup> sous-vecteur LSF							
		s20	s19	s18	s17	s16	s15	s14	s13
4		Indice du 3 <sup>e</sup> sous-vecteur LSF							
		s28	s27	s26	s25	s24	s23	s22	s21
5	Bit de type SID	Energie de trame						Indice du 3 <sup>e</sup> sous-vecteur LSF	
		t1	s35	s34	s33	s32	s31		s30
6		Bits de bourrage				Indication du mode vocal			
		UB	UB	UB	UB	UB	smi(2)	smi(1)	smi(0)

Définition de bits descripteurs additionnels nécessaires pour le descripteur de silence du Tableau I.11:

SID-type (t1) est {0=SID\_FIRST, 1=SID\_UPDATE}

Speech Mode Indication (smi(0)-smi(2)) est le mode vocal conformément aux huit premières entrées du tableau Mode\_Index.

**Tableau I.12/H.245 – Mappage entre les bits descripteurs d'insertion de silence GSM 06.60 (paramètres également décrits dans GSM 06.62) et les octets pour l'indice de mode 9 (les bits s1 à s91 se réfèrent à GSM 06.60)**

Octets transmis	MSB	Mappage des bits						LSB
1	Indice de 1 <sup>er</sup> sous-matrice LSF				Indice de mode			
	s4	s3	s2	s1	mi(3)	mi(2)	mi(1)	mi(0)
2	Indice de 2 <sup>e</sup> sous-matrice LSF				Indice de 1 <sup>er</sup> sous-matrice LSF			
	s12	s11	s10	s9	s8	s7	s6	s5
3	Indice de 3 <sup>e</sup> sous-matrice LSF				Indice de 2 <sup>e</sup> sous-matrice LSF			
	s20	s19	s18	s17	s16	s15	s14	s13
4	Indice de 4 <sup>e</sup> sous-matrice LSF				Signe de 3 <sup>e</sup> sous-matrice LSF	Indice de 3 <sup>e</sup> sous-matrice LSF		
	s28	s27	s26	s25	s24	s23	s22	s21
5	Indice de 5 <sup>e</sup> sous-matrice LSF				Indice de 4 <sup>e</sup> sous-matrice LSF			
	s36	s35	s34	s33	s32	s31	s30	s29
6	Bits de bourrage	Gain de répertoire fixe					Indice de 5 <sup>e</sup> sous-matrice LSF	
	UB	s91	s90	s89	s88	s87	s38	s37

**Tableau I.13/H.245 – Mappage entre les bits descripteurs d'insertion de silence TIA IS-641-A et les octets pour l'indice de mode 10 (les bits cn0 à cn37 se réfèrent à TIA IS-641-A)**

Octets transmis	MSB	Mappage des bits						LSB
1	Indice de 1 <sup>er</sup> sous-vecteur LSF				Indice de mode			
	cn3	cn2	cn1	cn0	mi(3)	mi(2)	mi(1)	mi(0)
2	Indice de 2 <sup>e</sup> sous-vecteur LSF				Indice de 1 <sup>er</sup> sous-vecteur LSF			
	cn11	cn10	cn9	cn8	cn7	cn6	cn5	cn4
3	Indice de 3 <sup>e</sup> sous-vecteur LSF			Indice de 2 <sup>e</sup> sous-vecteur LSF				
	cn19	cn18	cn17	cn16	cn15	cn14	cn13	cn12
4	Gain d'excitation aléatoire		Indice de 3 <sup>e</sup> sous-vecteur LSF					
	cn27	cn26	cn25	cn24	cn23	cn22	cn21	cn20
5	Indice de 1 <sup>er</sup> paramètre RESC		Gain d'excitation aléatoire					
	cn35	cn34	cn33	cn32	cn31	cn30	cn29	cn28
6	Bits de bourrage						Indice de 2 <sup>e</sup> paramètre RESC	
	UB	UB	UB	UB	UB	UB	cn37	cn36

**Tableau I.14/H.245 – Mappage entre les bits descripteurs d'insertion de silence RCR STD-27H et les octets pour l'indice de mode 11 (les bits s1 à s35 se réfèrent à RCR STD-27H)**

Octets transmis	MSB	Mappage des bits						LSB
1	Indice de 1 <sup>er</sup> sous-vecteur LSF	Indice de vecteur de référence LSF			Indice de mode			
	s4	s3	s2	s1	mi(3)	mi(2)	mi(1)	mi(0)
2	Indice de 2 <sup>e</sup> sous-vecteur LSF	Indice de 1 <sup>er</sup> sous-vecteur LSF						
	s12	s11	s10	s9	s8	s7	s6	s5
3	Indice de 2 <sup>e</sup> sous-vecteur LSF							
	s20	s19	s18	s17	s16	s15	s14	s13
4	Indice de 3 <sup>e</sup> sous-vecteur LSF							
	s28	s27	s26	s25	s24	s23	s22	s21
5	Type de SID	Energie de trame						Indice de 3 <sup>e</sup> sous-vecteur LSF
	t1	s35	s34	s33	s32	s31	s30	s29
6	Bits de bourrage							Type de SID
	UB	UB	UB	UB	UB	UB	UB	t2

Définition de bits descripteurs additionnels nécessaires pour le Tableau I.14 PDC-EFR:

SID-type est {0=POST0, 1=POST1(SID\_UPDATE), 2=PRE, 3=POST1\_BAD}, où LSB de SID-type est t1, et le MSB de SID-type est t2.

**Tableau I.15/H.245 – Définition de la trame de non-transmission pour l'indice de mode 15**

Octets transmis	MSB	Contenu de trame						LSB
1	Bits de bourrage				Indice de mode			
	UB	UB	UB	UB	mi(3)	mi(2)	mi(1)	mi(0)

**Tableau I.16/H.245 – Importance subjective des bits à codage vocal pour AMR12.2**

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	23	15	16	17	18
19	20	21	22	24	25	26	27	28	38
141	39	142	40	143	41	144	42	145	43
146	44	147	45	148	46	149	47	97	150
200	48	98	151	201	49	99	152	202	86
136	189	239	87	137	190	240	88	138	191
241	91	194	92	195	93	196	94	197	95
198	29	30	31	32	33	34	35	50	100
153	203	89	139	192	242	51	101	154	204
55	105	158	208	90	140	193	243	59	109
162	212	63	113	166	216	67	117	170	220
36	37	54	53	52	58	57	56	62	61
60	66	65	64	70	69	68	104	103	102
108	107	106	112	111	110	116	115	114	120
119	118	157	156	155	161	160	159	165	164
163	169	168	167	173	172	171	207	206	205
211	210	209	215	214	213	219	218	217	223
222	221	73	72	71	76	75	74	79	78
77	82	81	80	85	84	83	123	122	121
126	125	124	129	128	127	132	131	130	135
134	133	176	175	174	179	178	177	182	181
180	185	184	183	188	187	186	226	225	224
229	228	227	232	231	230	235	234	233	238
237	236	96	199						

**Tableau I.17/H.245 – Importance subjective des bits à codage vocal pour AMR10.2**

7	6	5	4	3	2	1	0	16	15
14	13	12	11	10	9	8	26	27	28
29	30	31	115	116	117	118	119	120	72
73	161	162	65	68	69	108	111	112	154
157	158	197	200	201	32	33	121	122	74
75	163	164	66	109	155	198	19	23	21
22	18	17	20	24	25	37	36	35	34
80	79	78	77	126	125	124	123	169	168
167	166	70	67	71	113	110	114	159	156
160	202	199	203	76	165	81	82	92	91
93	83	95	85	84	94	101	102	96	104
86	103	87	97	127	128	138	137	139	129
141	131	130	140	147	148	142	150	132	149
133	143	170	171	181	180	182	172	184	174
173	183	190	191	185	193	175	192	176	186
38	39	49	48	50	40	52	42	41	51
58	59	53	61	43	60	44	54	194	179
189	196	177	195	178	187	188	151	136	146
153	134	152	135	144	145	105	90	100	107
88	106	89	98	99	62	47	57	64	45
63	46	55	56						

**Tableau I.18/H.245 – Importance subjective des bits à codage vocal pour AMR7.95**

8	7	6	5	4	3	2	14	16	9
10	12	13	15	11	17	20	22	24	23
19	18	21	56	88	122	154	57	89	123
155	58	90	124	156	52	84	118	150	53
85	119	151	27	93	28	94	29	95	30
96	31	97	61	127	62	128	63	129	59
91	125	157	32	98	64	130	1	0	25
26	33	99	34	100	65	131	66	132	54
86	120	152	60	92	126	158	55	87	121
153	117	116	115	46	78	112	144	43	75
109	141	40	72	106	138	36	68	102	134
114	149	148	147	146	83	82	81	80	51
50	49	48	47	45	44	42	39	35	79
77	76	74	71	67	113	111	110	108	105
101	145	143	142	140	137	133	41	73	107
139	37	69	103	135	38	70	104	136	

**Tableau I.19/H.245 – Importance subjective des bits à codage vocal pour AMR7.4**

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	26	87	27
88	28	89	29	90	30	91	51	80	112
141	52	81	113	142	54	83	115	144	55
84	116	145	58	119	59	120	21	22	23
17	18	19	31	60	92	121	56	85	117
146	20	24	25	50	79	111	140	57	86
118	147	49	78	110	139	48	77	53	82
114	143	109	138	47	76	108	137	32	33
61	62	93	94	122	123	41	42	43	44
45	46	70	71	72	73	74	75	102	103
104	105	106	107	131	132	133	134	135	136
34	63	95	124	35	64	96	125	36	65
97	126	37	66	98	127	38	67	99	128
39	68	100	129	40	69	101	130		

**Tableau I.20/H.245 – Importance subjective des bits à codage vocal pour AMR6.7**

0	1	4	3	5	6	13	7	2	8
9	11	15	12	14	10	28	82	29	83
27	81	26	80	30	84	16	55	109	56
110	31	85	57	111	48	73	102	127	32
86	51	76	105	130	52	77	106	131	58
112	33	87	19	23	53	78	107	132	21
22	18	17	20	24	25	50	75	104	129
47	72	101	126	54	79	108	133	46	71
100	125	128	103	74	49	45	70	99	124
42	67	96	121	39	64	93	118	38	63
92	117	35	60	89	114	34	59	88	113
44	69	98	123	43	68	97	122	41	66
95	120	40	65	94	119	37	62	91	116
36	61	90	115						

**Tableau I.21/H.245 – Importance subjective des bits à codage vocal pour AMR5.9**

0	1	4	5	3	6	7	2	13	15
8	9	11	12	14	10	16	28	74	29
75	27	73	26	72	30	76	51	97	50
71	96	117	31	77	52	98	49	70	95
116	53	99	32	78	33	79	48	69	94
115	47	68	93	114	46	67	92	113	19
21	23	22	18	17	20	24	111	43	89
110	64	65	44	90	25	45	66	91	112
54	100	40	61	86	107	39	60	85	106
36	57	82	103	35	56	81	102	34	55
80	101	42	63	88	109	41	62	87	108
38	59	84	105	37	58	83	104		

**Tableau I.22/H.245 – Importance subjective des bits à codage vocal pour AMR5.15**

7	6	5	4	3	2	1	0	15	14
13	12	11	10	9	8	23	24	25	26
27	46	65	84	45	44	43	64	63	62
83	82	81	102	101	100	42	61	80	99
28	47	66	85	18	41	60	79	98	29
48	67	17	20	22	40	59	78	97	21
30	49	68	86	19	16	87	39	38	58
57	77	35	54	73	92	76	96	95	36
55	74	93	32	51	33	52	70	71	89
90	31	50	69	88	37	56	75	94	34
53	72	91							

**Tableau I.23/H.245 – Importance subjective des bits à codage vocal pour AMR4.75**

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	23	24	25	26
27	28	48	49	61	62	82	83	47	46
45	44	81	80	79	78	17	18	20	22
77	76	75	74	29	30	43	42	41	40
38	39	16	19	21	50	51	59	60	63
64	72	73	84	85	93	94	32	33	35
36	53	54	56	57	66	67	69	70	87
88	90	91	34	55	68	89	37	58	71
92	31	52	65	86					

## ANNEXE J

### Définitions relatives au codec vocal TDMA ACELP

Le Tableau J.1 définit l'identificateur de capacités du codec vocal TIA/EIA 136 ACELP. Les Tableaux J.2 à J.4 définissent les paramètres de capacité associés. Ce codec est utilisé dans les stations de base et dans les téléphones mobiles des systèmes cellulaires TDMA et des services PCS. Les caractéristiques techniques de ce codec figurent dans la norme TIA/EIA 136 Part 410. Celle-ci est publiée par la TIA (North American) (Telecommunications Industry Association) et par l'ANSI (American National Standards Institute).

**Tableau J.1/H.245 – Identificateur de capacité TIA/EIA 136 ACELP**

Nom de la capacité	TIA/EIA 136 ACELP Vocoder
Classe de la capacité	Codec audio
Type de l'identificateur de capacité	Standard
Valeur de l'identificateur de capacité	{itu-t (0) recommendation (0) h (8) 245 generic-capabilities (1) audio (1) acelp (2)}
maxBitRate	Ce champ doit être inclus.
NonCollapsingRaw	Ce champ ne doit pas être inclus.
transport	Ce champ ne doit pas être inclus.

**Tableau J.2/H.245 – Paramètre de capacité TIA/EIA 136 ACELP – Nombre maximal de trames audio par Al-sdu**

Nom du paramètre	MaxAl-sduFrames
Description du paramètre	Paramètre générique de type collapsing. Spécifie le nombre maximal de trames audio par unité AL-SDU
Valeur de l'identificateur du paramètre	0
Statut du paramètre	Ce paramètre sera présent pour l'échange de capacités et pour la signalisation de voies logiques. Il ne sera pas présent pour la demande de mode.
Type du paramètre	UnsignedMin
Remplace	–

**Tableau J.3/H.245 – Paramètre de capacité TIA/EIA 136 ACELP – Bruit de confort**

Nom du paramètre	ComfortNoise
Description du paramètre	Paramètre générique de type collapsing. Spécifie qu'il faut utiliser le bruit de confort TIA/EIA 136 (IS-641) dans la demande de mode. Ce paramètre doit être utilisé dans les demandes de mode seulement et non dans les capacités car celle-ci est obligatoire.
Valeur de l'identificateur du paramètre	1
Statut du paramètre	Facultatif
Type du paramètre	Logique
Remplace	–

**Tableau J.4/H.245 – Paramètre de capacité TIA/EIA 136 – Embrouillage**

Nom du paramètre	Scrambled
Description du paramètre	Paramètre générique de type collapsing. Spécifie qu'il y a lieu d'utiliser l'embrouillage dans la demande de mode. Ce paramètre ne doit être utilisé que dans les demandes de mode seulement et non dans les capacités car celle-ci est obligatoire.
Valeur de l'identificateur du paramètre	2
Statut du paramètre	Facultatif
Type du paramètre	Logique
Remplace	–

## ANNEXE K

**Définitions relatives au codec vocal TDMA US1**

Le Tableau K.1 définit l'identificateur de capacités du codec vocal TIA/EIA 136 US1. Les Tableaux K.2 à K.4 définissent les paramètres de capacité associés. Ce codec est utilisé dans les stations de base et les téléphones mobiles des systèmes cellulaires TDMA et des services PCS. Les caractéristiques techniques de ce codec figurent dans la norme TIA/EIA 136 Part 430. Celle-ci est publiée par la TIA (North American) (Telecommunications Industry Association) et par l'ANSI (American National Standards Institute).

**Tableau K.1/H.245 – Identificateur de capacité TIA/EIA 136 US1**

Nom de la capacité	TIA/EIA 136 US1 Vocoder
Classe de la capacité	Codec audio
Type de l'identificateur de capacité	Standard
Valeur de l'identificateur de capacité	{itu-t (0) recommendation (0) h (8) 245 generic-capabilities (1) audio (1) us1 (3)}
maxBitRate	Ce champ doit être inclus.
NonCollapsingRaw	Ce champ ne doit pas être inclus.
transport	Ce champ ne doit pas être inclus.

**Tableau K.2/H.245 – Paramètre de capacité TIA/EIA 136 US1 – Nombre maximal de trames audio par Al-sdu**

Nom du paramètre	MaxAl-sduFrames
Description du paramètre	Paramètre générique de type collapsing. Spécifie le nombre maximal de trames audio par unité AL-SDU
Valeur de l'identificateur du paramètre	0
Statut du paramètre	Ce paramètre sera présent pour l'échange de capacités et pour la signalisation de voies logiques. Il ne sera pas présent pour la demande de mode.
Type du paramètre	UnsignedMin
Remplace	–

**Tableau K.3/H.245 – Paramètre de capacité TIA/EIA 136 US1 – Bruit de confort**

Nom du paramètre	ComfortNoise
Description du paramètre	Paramètre générique de type collapsing. Spécifie qu'il faut utiliser le bruit de confort dans la demande de mode. Ce paramètre ne doit être utilisé que dans les demandes de mode et non dans les capacités car celle-ci est obligatoire.
Valeur de l'identificateur du paramètre	1
Statut du paramètre	Facultatif
Type du paramètre	Logique
Remplace	–

**Tableau K.4/H.245 – TIA/EIA 136 US1 Capability Parameter – Embrouillage**

Nom du paramètre	Scrambled
Description du paramètre	Paramètre générique de type collapsing. Spécifie qu'il y a lieu d'utiliser l'embrouillage dans la demande de mode. Ce paramètre ne doit être utilisé que dans les demandes de mode et non dans les capacités car celle-ci est obligatoire.
Valeur de l'identificateur du paramètre	2
Statut du paramètre	Facultatif
Type du paramètre	Logique
Remplace	–

## ANNEXE L

### Définitions relatives au codec vocal CDMA EVRC

Le Tableau L.1 définit l'identificateur de capacités du codec à débit variable amélioré (EVRC, *enhanced variable rate codec*) TIA/EIA IS-127 utilisé dans les stations de base et les téléphones mobiles des systèmes cellulaires CDMA TIA/EIA IS-95 et des services PCS. La description technique complète et les caractéristiques détaillées de ce codec figurent dans la norme TIA/EIA IS-127 publiée par l'Association des industries de télécommunication [TIA, (*North American*) *Telecommunications Industry Association*]. Les Tableaux L.2 à L.4 définissent les paramètres de capacité associés.

**Tableau L.1/H.245 – Identificateur de capacité CDMA EVRC**

Nom de la capacité	TIA/EIA IS-127 CDMA EVRC
Classe de la capacité	Codec audio
Type de l'identificateur de capacité	Standard
Valeur de l'identificateur de capacité	{itu-t (0) recommendation (0) h (8) 245 generic-capabilities (1) audio (1) is127evrc (4)}
maxBitRate	Ce champ doit être inclus.
NonCollapsingRaw	Ce champ ne doit pas être inclus.
transport	Ce champ ne doit pas être inclus.

**Tableau L.2/H.245 – Paramètre de capacité TIA/EIA IS-127 CDMA EVRC –  
Nombre maximal de trames audio par Al-sdu**

Nom du paramètre	MaxAl-sduFrames
Description du paramètre	Paramètre générique de type collapsing. Spécifie le nombre maximal de trames audio par unité AL-SDU
Valeur de l'identificateur du paramètre	0
Statut du paramètre	Ce paramètre sera présent pour l'échange de capacités et pour la signalisation de voies logiques. Il ne sera pas présent pour la demande de mode.
Type du paramètre	UnsignedMin
Remplace	–

**Tableau L.3/H.245 – Paramètre de capacité CDMA EVRC – Débit EVRC**

Nom du paramètre	EVRCRate
Description du paramètre	Paramètre générique de type nonCollapsing qui spécifie le mode du débit de sortie du vocodeur. Il convient de l'utiliser dans les demandes de mode: 1 = plein débit; 2 = demi-débit; 3 = huitième de débit; 4 = mode neutralisé.
Valeur de l'identificateur du paramètre	1
Statut du paramètre	Facultatif
Type du paramètre	UnsignedMin
Remplace	–

**Tableau L.4/H.245 – Paramètre de capacité CDMA EVRC – Embrouillage**

Nom du paramètre	Scrambled
Description du paramètre	Paramètre générique de type collapsing. Spécifie qu'il y a lieu d'utiliser l'embrouillage dans la demande de mode.
Valeur de l'identificateur du paramètre	2
Statut du paramètre	Facultatif
Type du paramètre	Logique
Remplace	–

## ANNEXE M

**Définitions relatives à l'ISO/CEI 13818-7 et à l'UIT-R BS.1196**

Le Tableau M.1 définit l'identificateur de capacité pour l'ISO/CEI 13818-7. Le Tableau M.2 définit les paramètres de capacité associés.

Le Tableau M.1 définit l'identificateur de capacité pour l'UIT-R BS.1196. Il n'y a pas de paramètres de capacité associés.

**Tableau M.1/H.245 – Identificateur de capacités pour la norme ISO/CEI 13818-7**

Nom de la capacité	ISO/CEI 13818-7
Classe de la capacité	Codec audio
Type de l'identificateur de capacité	Standard
Valeur de l'identificateur de capacité	{itu-t (0) recommendation (0) h (8) 245 generic-capabilities (1) audio (1) iso-iec-13818-7 (5)}
maxBitRate	Ce champ doit être inclus.
NonCollapsingRaw	Ce champ ne doit pas être inclus.
transport	Ce champ ne doit pas être inclus.

**Tableau M.2/H.245 – Profil et niveau de la capacité pour la norme ISO/CEI 13818-7**

Nom du paramètre	profileAndLevel
Description du paramètre	Paramètre générique de type nonCollapsing. Spécifie la capacité de traiter les profils particuliers en combinaison avec le niveau comme indiqué dans l'ISO/CEI 13818-7.
Valeur de l'identificateur du paramètre	0
Statut du paramètre	Obligatoire
Type du paramètre	unsignedMax. Doit appartenir à l'intervalle 0..255.
Remplace	–

**Tableau M.3/H.245 – Identificateur de capacités UIT-R BS.1196**

Nom de la capacité	UIT-R BS.1196
Classe de la capacité	Codec audio
Type de l'identificateur de capacité	Standard
Valeur de l'identificateur de capacité	{itu-t (0) recommendation (0) h (8) 245 generic-capabilities (1) audio (1) iut-r-bs.1196 (6)}
maxBitRate	Ce champ doit être inclus.
NonCollapsingRaw	Ce champ ne doit pas être inclus.
transport	Ce champ ne doit pas être inclus.

## APPENDICE I

### Aperçu général de la syntaxe ASN.1

#### I.1 Introduction à la syntaxe ASN.1

La notation de syntaxe abstraite numéro un (ASN.1, *abstract syntax notation one*) est un langage de spécification de données. Ce langage a été initialement normalisé par la Rec. UIT-T X.409 faisant partie de la série des Recommandations de messagerie électronique X.400. La Rec. UIT-T X.208 et, plus récemment, la Rec. UIT-T X.680 sont issues de la Recommandation initiale. La syntaxe ASN.1 permet de spécifier sans ambiguïté des structures de données complexes, y compris celles contenant des champs de longueur variable, des champs facultatifs, de même que des récurrences.

Les Recommandations mentionnées ci-dessus ne traitent que de la syntaxe et de la sémantique des spécifications ASN.1. Le codage binaire des structures de données est traité dans d'autres Recommandations, notamment la Rec. UIT-T X.690 (règles de codage de base ou BER) et la Rec. UIT-T X.691 (règles de codage compact ou PER). Les règles de codage de base (BER, *basic encoding rule*) permettent le déchiffrement de données par des systèmes ayant une connaissance générale de la notation ASN.1 mais pas des détails de la spécification utilisée pour la mise en forme des données. En d'autres termes, les types de données sont codés avec les valeurs de données. Les règles de codage compact (PER, *packing encoding rule*) sont plus efficaces, étant donné que seules les valeurs de données sont codées et que le codage est conçu avec très peu de redondance. Cette méthode peut être utilisée quand on prévoit que les données seront conformes à une structure connue à la fois de l'émetteur et du récepteur.

Les implémentations conformes à la présente Recommandation utilisent les règles de codage compact (PER). Etant donné que les deux correspondants savent que les messages seront conformes à la spécification H.245, il n'est pas nécessaire de coder cette spécification dans les messages. A des fins de simplification, la variante "avec alignement" du codage PER est utilisée. Cela exige que les champs de données dont la longueur est égale ou supérieure à huit bits soient alignés sur des limites d'octets et utilisent un nombre entier d'octets. L'alignement est effectué en ajoutant des zéros aux données à l'avant des champs de grande longueur.

## I.2 Types de données de base de la syntaxe ASN.1

Le type de données le plus simple est BOOLEAN (booléen) qui prend les valeurs "Faux" et "Vrai". Ces valeurs sont codées sur un seul bit prenant respectivement les valeurs 0 et 1. Par exemple, le paramètre `segmentableFlag` BOOLEAN est codé:

Valeur	Codage
"Faux"	0
"Vrai"	1

Le type de données essentiel est INTEGER (nombre entier), qui représente des valeurs de nombres entiers. Les nombres du type INTEGER peuvent être illimités comme dans l'expression:

`bitRate` INTEGER

ou ils peuvent être limités à un intervalle de valeurs, comme par exemple:

`maximumAl2SDUSize` INTEGER (0..65535)

Les nombres entiers limités sont codés différemment selon la taille de l'intervalle. Supposons que N soit le nombre de valeurs de l'intervalle, c'est-à-dire la limite supérieure moins la limite inférieure plus un. Le nombre entier limité sera codé de l'une des cinq façons suivantes selon la valeur de N:

N	Codage
1	Pas de bit nécessaire
2-255	Un champ compris entre 1 et 8 bits sans alignement
256	Un champ de 8 bits avec alignement
257-65536	Un champ de 16 bits avec alignement
Supérieur	Comme le nombre minimal d'octets avec alignement précédé par le codage du nombre d'octets selon la règle ci-dessus

Dans tous les cas, le nombre qui est effectivement utilisé est la valeur devant être codée moins la limite inférieure de l'intervalle. Dans ces exemples, les "bits de remplissage" représentent de zéro à sept bits 0 qui sont ajoutés à la chaîne codée de sorte que le champ suivant puisse commencer à la frontière d'un octet.

`firstGOB` INTEGER (0..17)

Valeur	Codage
0	00000
3	00011

**h233IVResponseTime**

**INTEGER (0..255)**

Valeur	Codage
3	bits de remplissage 00000011
254	bits de remplissage 11111110

**skew**

**INTEGER (0..4095)**

Valeur	Codage
3	bits de remplissage 00000000 00000011
4095	bits de remplissage 00001111 11111111

Les valeurs de nombres entiers illimités (complément à 2) qui peuvent être représentés par un nombre d'octets inférieur ou égal à 127 octets sont codées sur le nombre minimal d'octets nécessaires. Le nombre d'octets (la longueur) est codé(e) sous la forme d'un octet avec alignement qui précède le nombre lui-même. Par exemple,

-1                    bits de remplissage 00000001 11111111  
0                     bits de remplissage 00000001 00000000  
128                  bits de remplissage 00000010 00000000 10000000  
1000000            bits de remplissage 00000011 00001111 01000010 01000000

La notation ASN.1 accepte différents types de chaînes de données. Ces chaînes sont constituées, par exemple, de suites de longueur variable contenant des bits, des octets, ou d'autres types de données courts. Elles sont généralement codées sous forme d'une longueur suivie par les données. La longueur peut être codée sous la forme d'un nombre entier illimité ou d'un nombre entier limité si la taille (SIZE) de la chaîne est spécifiée. Par exemple,

**data            OCTET STRING**

Etant donné que la longueur de la chaîne d'octet n'est pas limitée, elle devra être codée comme un *nombre entier semi-limité* (ayant une borne inférieure mais pas de borne supérieure). Tout d'abord, on ajoute des bits de remplissage pour obtenir un alignement. Le reste du codage est défini comme suit:

Longueur	Codage
0 à 127	Longueur de 8 bits suivie par les données
128 à 16K-1	Longueur de 16 bits avec le bit le plus significatif (MSB) mis à 1, suivie par les données
16K à 32K-1	11000001, 16K de données, ensuite coder le reste
32K à 48K-1	11000010, 32K de données, ensuite coder le reste
48K à 64K-1	11000011, 48K de données, ensuite coder le reste
64K ou plus	11000100, 64K de données, ensuite coder le reste

Cette méthode est appelée "fragmentation". Noter que si la longueur est un multiple de 16K, alors la représentation se terminera par un octet de zéros indiquant une chaîne de longueur nulle.

### I.3 Types de structures de données

La notation ASN.1 comprend plusieurs types de structures de données ou de conteneurs de données qui sont similaires dans leur concept à l'union, la structure et au tableau du langage C. Ces types sont respectivement CHOICE, SEQUENCE et SEQUENCE OF. Dans tous les cas, le codage commence par des bits spécifiques au conteneur, suivis du codage normal du contenu.

CHOICE (choix) est utilisé pour sélectionner exactement un type dans un groupe de types de données. Par exemple,

```
VideoCapability ::= CHOICE
{
    nonStandard          NonStandardParameter,
    h261VideoCapability  H261VideoCapability,
    h262VideoCapability  H262VideoCapability,
    h263VideoCapability  H263VideoCapability,
    is11172VideoCapability IS11172VideoCapability,
    ...
}
```

Un numéro d'index est attribué à chaque choix, en commençant par zéro. L'index du choix effectif est codé comme un nombre entier limité. L'index est suivi par le codage du choix effectif ou n'est suivi par aucun élément si le choix est NULL. Si le marqueur d'extension est présent (comme ci-dessus), l'index est précédé par un bit qui est zéro si le choix effectif s'effectue à partir de la liste initiale.

SEQUENCE est simplement une association de types de données différents. Les éléments constitutifs de la séquence peuvent être OPTIONAL (facultatifs). Le codage est très simple. S'il y a un marqueur d'extension, le premier bit indique la présence d'éléments supplémentaires. Celui-ci est suivi par une série de bits, un par élément facultatif indiquant la présence d'éléments. On ajoute ensuite le codage des composantes de la séquence. Par exemple:

```
H261VideoCapability ::= SEQUENCE
{
    qcifMPI          INTEGER (1..4) OPTIONAL,
                    -- unité 1/29,97 Hz
    cifMPI           INTEGER (1..4) OPTIONAL,
                    -- unité 1/29,97 Hz
    temporalSpatialTradeOffCapability BOOLEAN,
    ...
}
```

Le codage comprend un bit pour le marqueur d'extension, deux bits pour les champs facultatifs, deux bits pour tout champ facultatif présent, un bit pour les paramètres booléens et toutes les données supplémentaires. Noter que cette séquence n'a pas de bits de remplissage pour l'alignement.

Les types SEQUENCE OF et SET OF décrivent un ensemble de composantes similaires (tableau). SEQUENCE OF implique que l'ordre des éléments est important, tandis que SET OF indique que cet ordre est arbitraire. Le codage PER est le même pour les deux types.

Ces types peuvent avoir une limite de taille (SIZE) ou un nombre illimité d'éléments. Si ce nombre est connu *a priori* et est inférieur à 64K, il n'est pas codé. Sinon, le nombre effectif de composantes est codé sous la forme d'une longueur limitée ou semi-limitée. Il est suivi par le codage des données. Si la longueur est au moins égale à 16K et est codée, la liste de données sera fragmentée comme la chaîne d'octets. Dans ce cas, les fragments sont séparés après un certain nombre de champs de composantes (16K, 32K, etc.), et non pas après un certain nombre d'octets.

## I.4 Type d'identificateur d'objet

Le type de valeur est normalement indiqué dans la spécification ASN.1 de sorte que les seules informations devant être codées et transmises sont les données elles-mêmes. Cependant, il est parfois souhaitable de coder le type de données, de même que la valeur des données. Par exemple, l'identificateur `protocolIdentifier` contient

```
ProtocolIdentifier  OBJECT IDENTIFIER,  
                  -- devra être mis à la valeur  
                  -- {itu-t (0) recommendation (0) h (8) 245 version (0) 1}
```

Tous les nombres entiers figurant entre accolades `{}` sont codés, qu'ils soient ou non entre parenthèses `()`. Dans l'exemple considéré ici, les nombres entiers 0, 0, 8, 245, 0, 1 doivent être codés.

Pour le codage de ce paramètre, les données sont codées avec les règles de codage de base (BER) (X.690) et sont précédées par la longueur de ce codage en octets. La longueur est codée comme un ensemble de nombres entiers semi-limités (voir l'exemple OCTET STRING ci-dessus). Ce qui suit illustre comment ce codage est effectué.

Le premier octet indique la longueur du codage qui suit.

Les deux premières composantes de l'identificateur d'objet sont associées comme  $40 \times \text{première composante} + \text{seconde composante}$ ; dans ce cas,  $40 \times 0 + 0 = 0$ . Les autres composantes sont codées comme elles sont. Chacune est codée en une série d'octets, le premier bit de chaque octet indiquant s'il y en a davantage. Ainsi:

0 → 0000 0000

8 → 0000 1000

tandis que 245, qui est supérieur à 127, devient 1000 0001 0111 0101

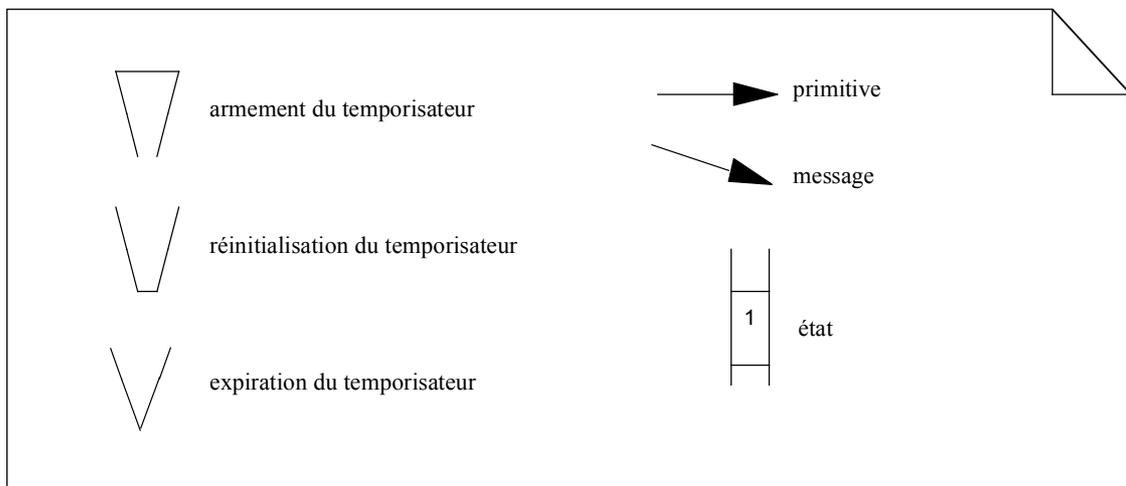
ainsi, l'ensemble du codage en numérotation hexadécimale comprend les sept octets 06000881 750001.

## APPENDICE II

### Exemples de procédures H.245

#### II.1 Introduction

Le présent appendice donne des exemples des procédures définies dans l'Annexe C. La Figure II.1-1 montre les symboles utilisés dans les diagrammes contenus dans le présent appendice.



T1523580-96

**Figure II.1-1/H.245 – Symboles utilisés dans les figures**

## II.2 Entité de signalisation de désignation maître-esclave

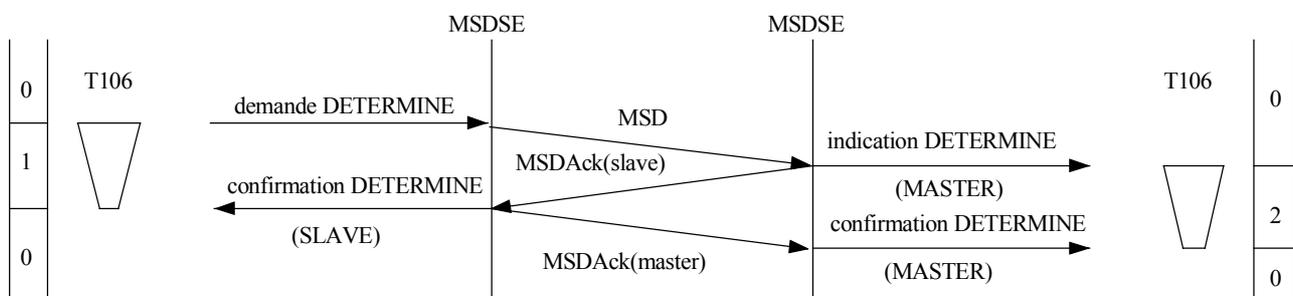
Dans les Figures II.2-2 à II.2-10, les messages sont représentés par les noms abrégés indiqués dans le Tableau II.2-1.

**Tableau II.2-1/H.245 – Noms abrégés pour la désignation maître-esclave**

Message	Nom utilisé dans les exemples
MasterSlaveDetermination	MSD
MasterSlaveDeterminationAck	MSDAck
MasterSlaveDeterminationReject	MSDReject
MasterSlaveDeterminationRelease	MSDRelease

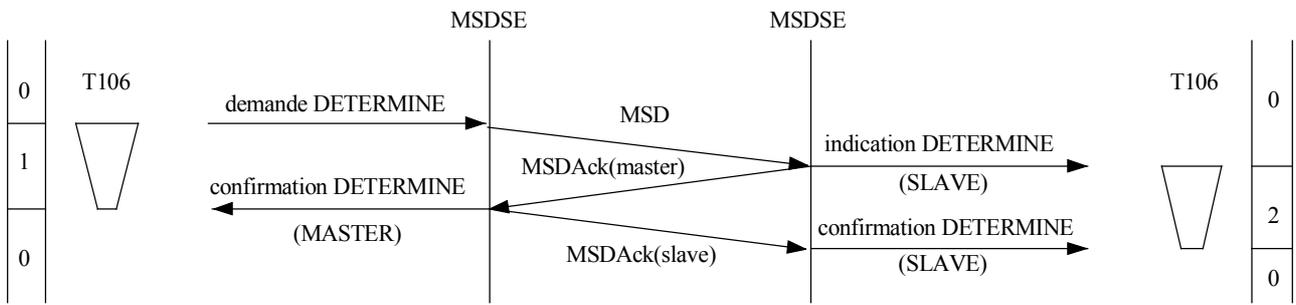
Dans les Figures II.2-1 à II.2-10, les états IDLE, OUTGOING AWAITING RESPONSE et INCOMING AWAITING RESPONSE sont respectivement désignés par "0", "1" et "2".

Dans les figures suivantes, la valeur de paramètre associée aux primitives d'indication DETERMINE et de confirmation DETERMINE est celle du paramètre TYPE. La valeur de champ associée au message MasterSlaveDeterminationAck est celle du champ décision.



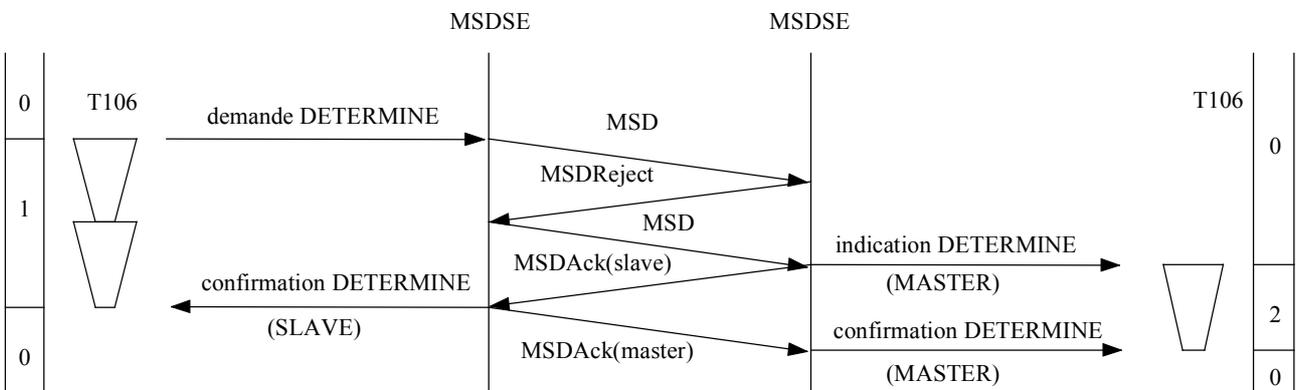
T1523590-96

**Figure II.2-1/H.245 – Désignation maître-esclave – Terminal maître dans l'entité MSDSE distante**



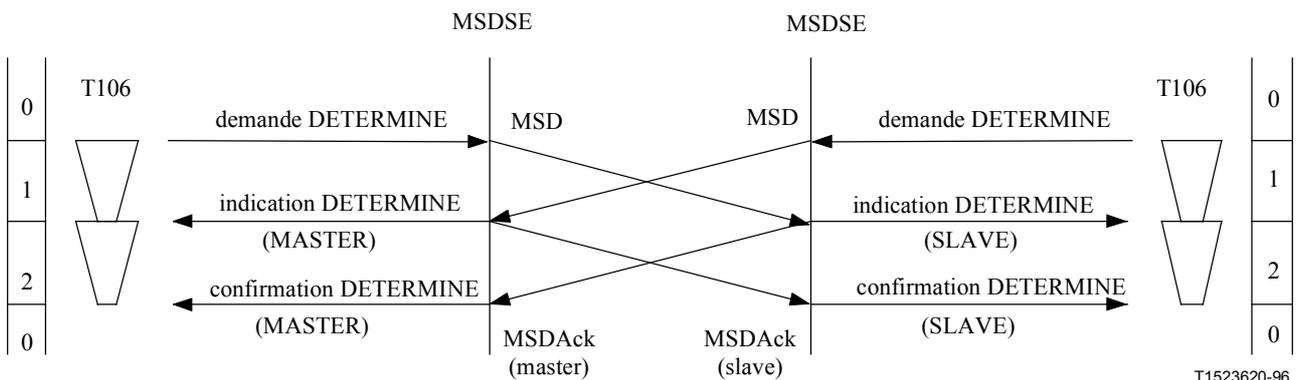
T1523600-96

**Figure II.2-2/H.245 – Désignation maître-esclave – Terminal asservi dans l'entité MSDSE distante**



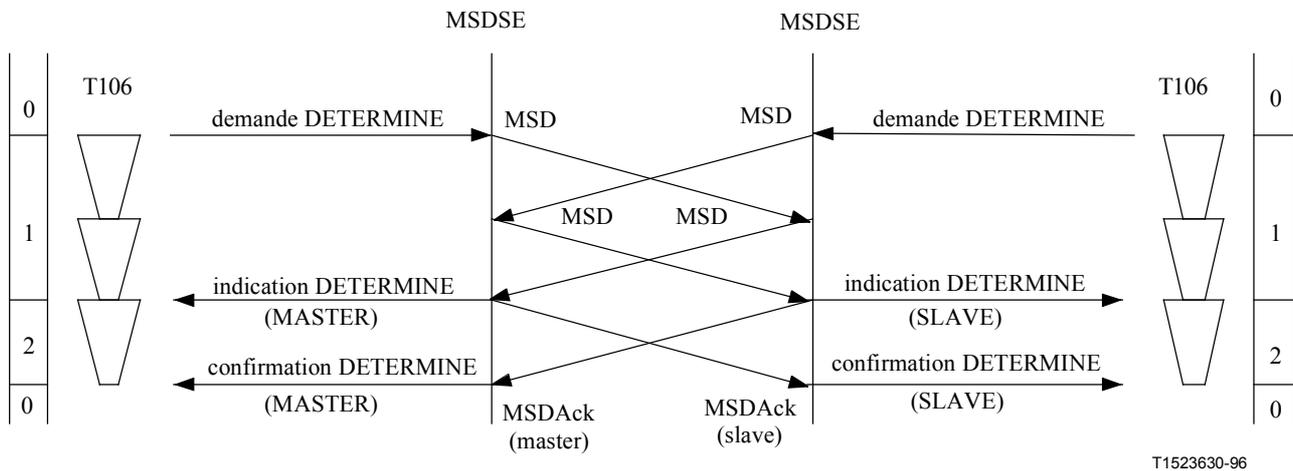
T1523610-96

**Figure II.2-3/H.245 – Désignation maître-esclave – La première tentative a donné un résultat indéterminé. La deuxième tentative a abouti**



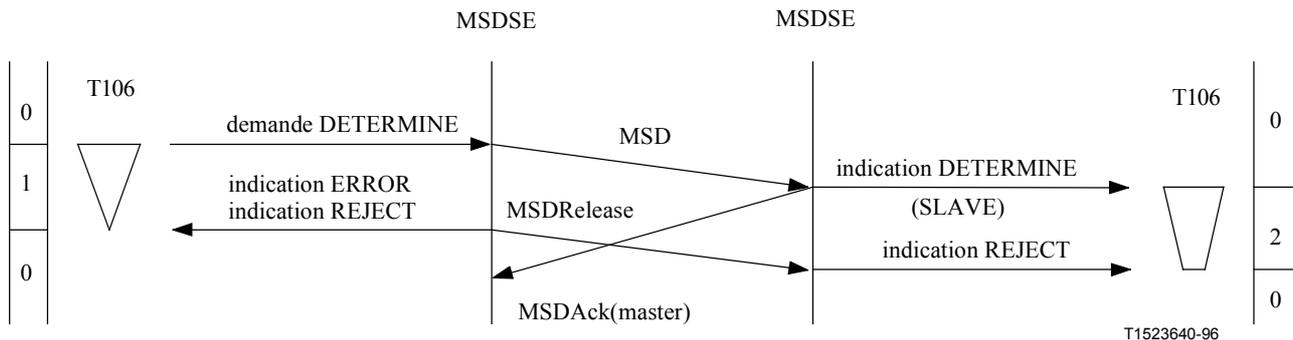
T1523620-96

**Figure II.2-4/H.245 – Désignation maître-esclave – Désignation simultanée**



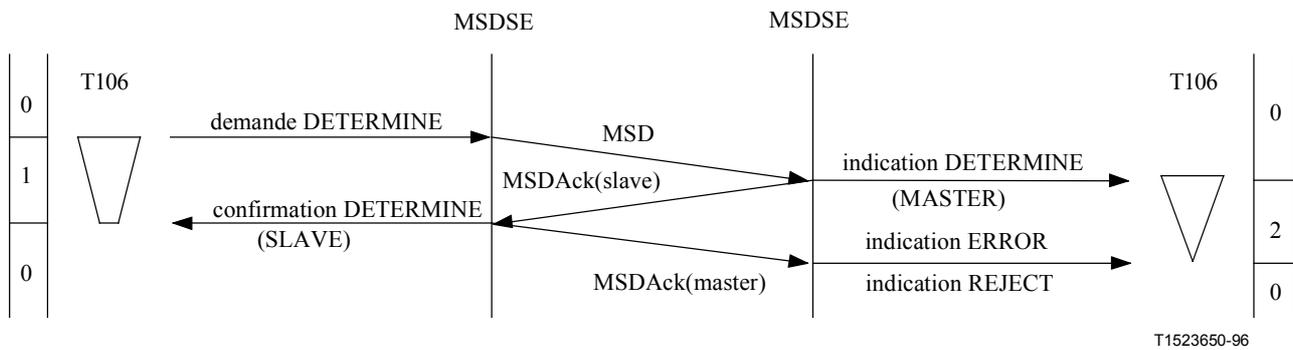
**Figure II.2-5/H.245 – Désignation maître-esclave – Désignation simultanée mais avec retour de résultat indéterminé à la première tentative**

Dans la Figure II.2-6, la temporisation locale T106 est arrivée à expiration. Seul le terminal de droite connaît son statut. Ce terminal est en mesure de recevoir de nouvelles commandes mais ne peut rien demander à l'autre terminal qui dépend de la connaissance du résultat de la désignation. Le terminal de gauche ne peut ni accepter ni lancer de nouvelles procédures. Une deuxième procédure de désignation doit être lancée.



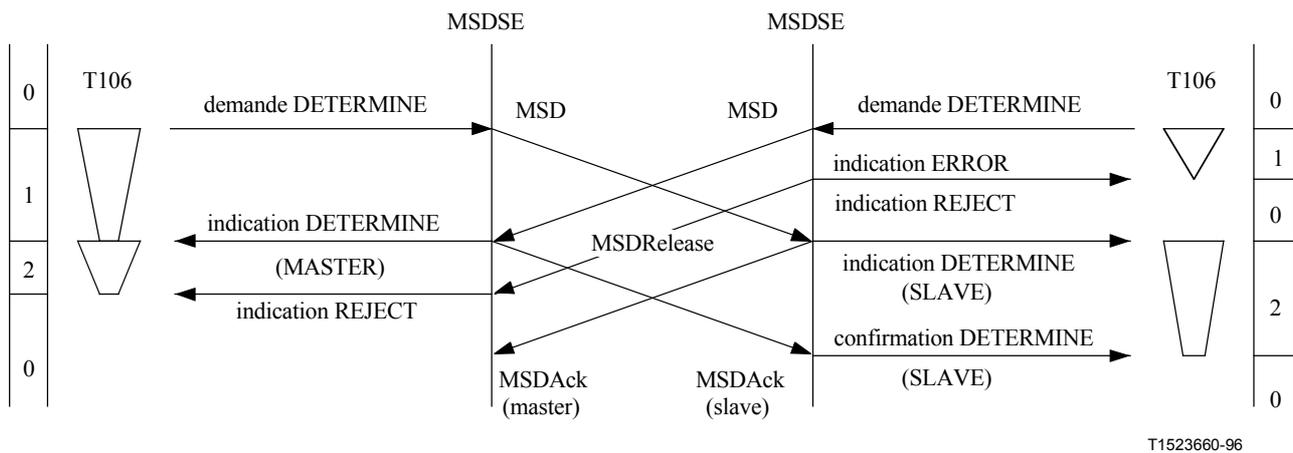
**Figure II.2-6/H.245 – Désignation maître-esclave – Temporisation locale T106 à expiration avec terminal asservi du côté distant**

Dans la Figure II.2-7, la temporisation distante T106 est venue à expiration pendant l'état INCOMING AWAITING ACKNOWLEDGEMENT. Les deux terminaux connaissent leur statut. Le terminal de gauche peut recevoir et émettre des commandes. Le terminal distant ne sait cependant pas si le terminal local est prêt à recevoir, et il ne peut pas émettre des commandes dépendant de la connaissance du résultat de la désignation. Une deuxième procédure de désignation doit être lancée.



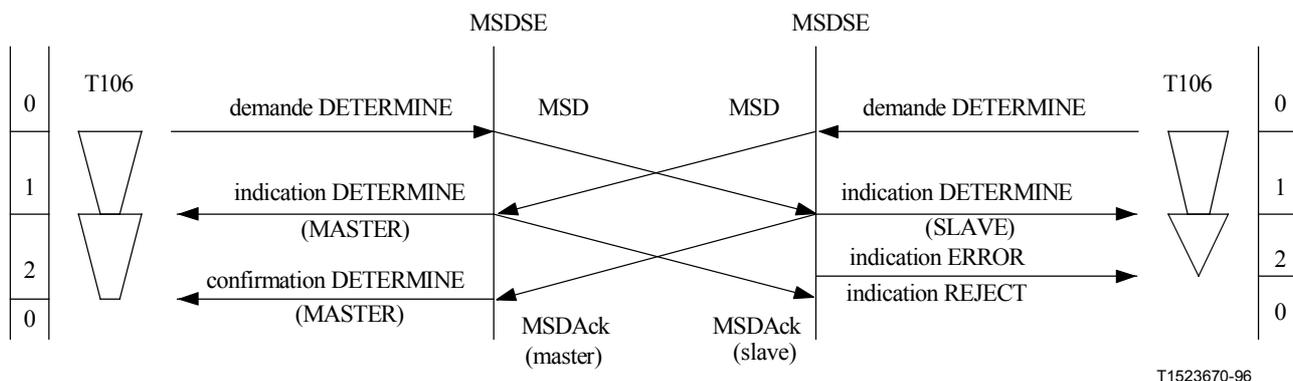
**Figure II.2-7/H.245 – Désignation maître-esclave – Temporisation distante T106 à expiration avec terminal maître du côté distant**

Dans la Figure II.2-8, la temporisation distante T106 est arrivée à expiration pendant l'état OUTGOING AWAITING ACKNOWLEDGEMENT d'une procédure de désignation simultanée. Les deux terminaux connaissent leur statut. Le terminal de droite peut recevoir et émettre des commandes. Cependant, le terminal de gauche ne sait pas si l'autre terminal est prêt à recevoir, et il ne peut pas émettre de commandes qui dépendent de la connaissance du résultat de la désignation. Le terminal de gauche peut recevoir de telles commandes. Une deuxième procédure de désignation doit être lancée.



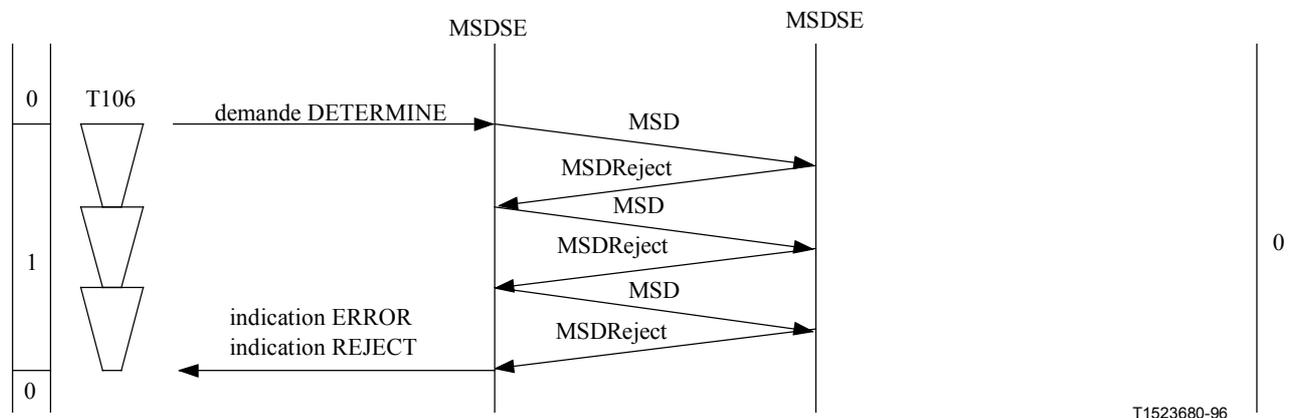
**Figure II.2-8/H.245 – Désignation maître-esclave – Procédures de désignation simultanées avec expiration de la temporisation T106 côté terminal asservi**

Dans la Figure II.2-9, la temporisation distante T106 est arrivée à expiration au cours de l'état INCOMING AWAITING ACKNOWLEDGEMENT d'une procédure de désignation simultanée. Les deux terminaux connaissent leur statut. Le terminal de gauche peut recevoir et émettre des commandes. Cependant, le terminal de droite ne sait pas si l'autre terminal est prêt à recevoir, et il ne peut pas émettre de commandes qui dépendent de la connaissance du résultat de la désignation. Le terminal de droite peut recevoir de telles commandes. Une deuxième procédure de désignation doit être lancée.



**Figure II.2-9/H.245 – Désignation maître-esclave – Procédures de désignation simultanées avec expiration de la temporisation T106 au cours de l'état INCOMING AWAITING ACKNOWLEDGEMENT**

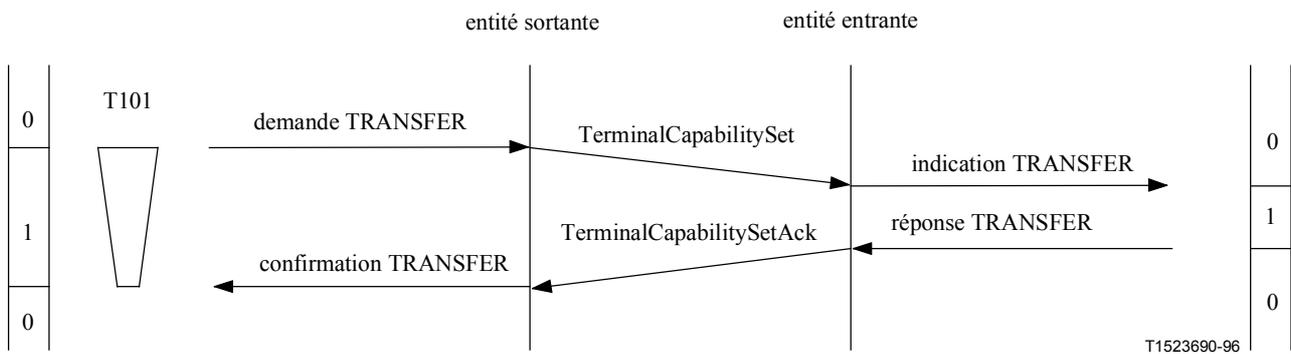
Dans la Figure II.2-10, un résultat indéterminé a été obtenu N100 fois. Dans ce cas, N100 = 3.



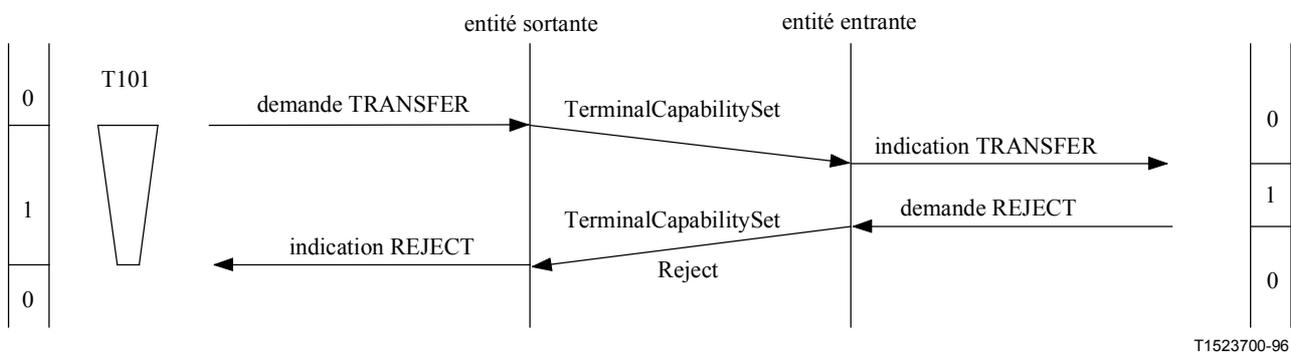
**Figure II.2-10/H.245 – Désignation maître-esclave – Résultat indéterminé avec N100 = 3**

### II.3 Entité de signalisation d'échange de capacités (CESE)

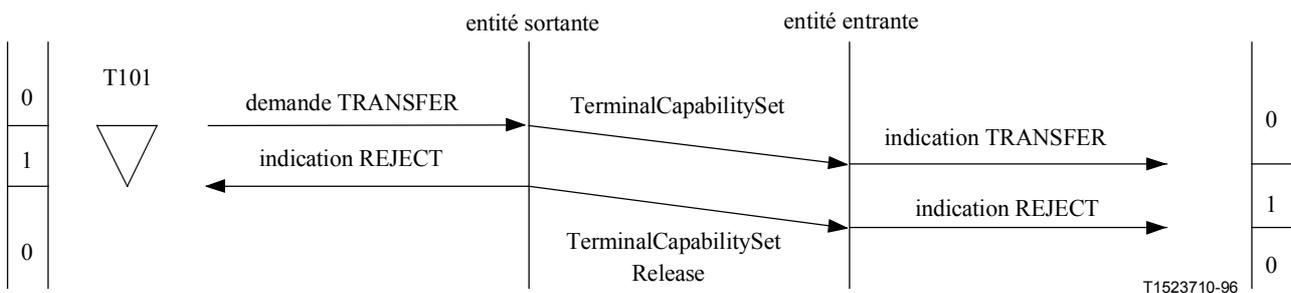
Les Figures II.3-1 à II.3-4 illustrent les procédures relatives à l'entité CESE. Les états IDLE et AWAITING RESPONSE sont respectivement désignés par "0" et "1".



**Figure II.3-1/H.245 – Echange de capacités avec acceptation provenant de l'utilisateur de l'entité CESE homologue entrante**

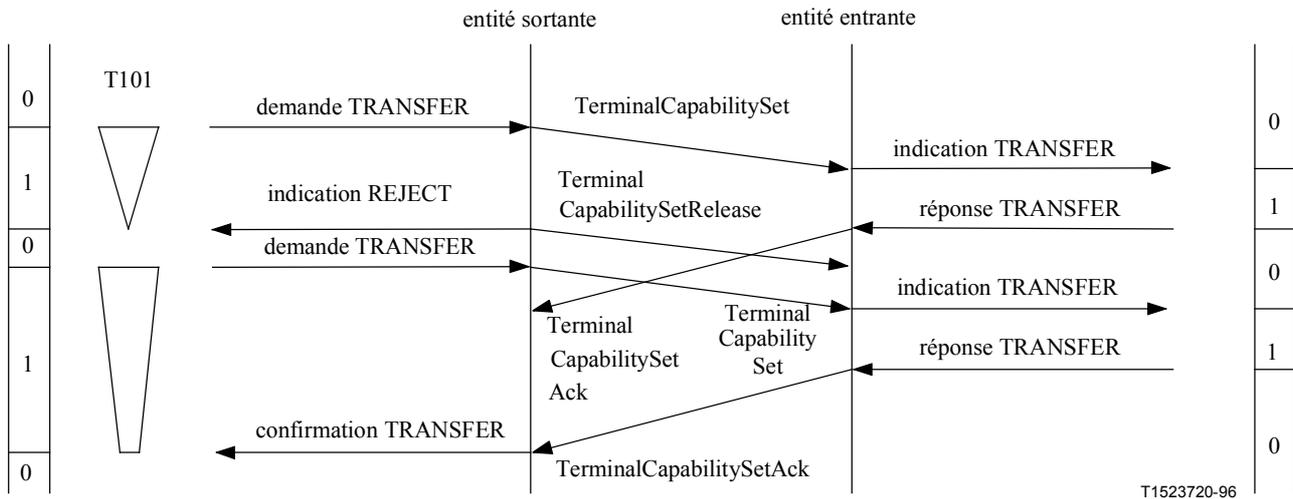


**Figure II.3-2/H.245 – Echange de capacités avec rejet provenant de l'utilisateur de l'entité CESE homologue entrante**



NOTE – Le message TerminalCapabilitySetRelease arrive dans l'entité CESE entrante avant la réponse provenant de l'utilisateur de l'entité CESE entrante.

**Figure II.3-3/H.245 – Echange de capacités avec expiration de la temporisation T101**

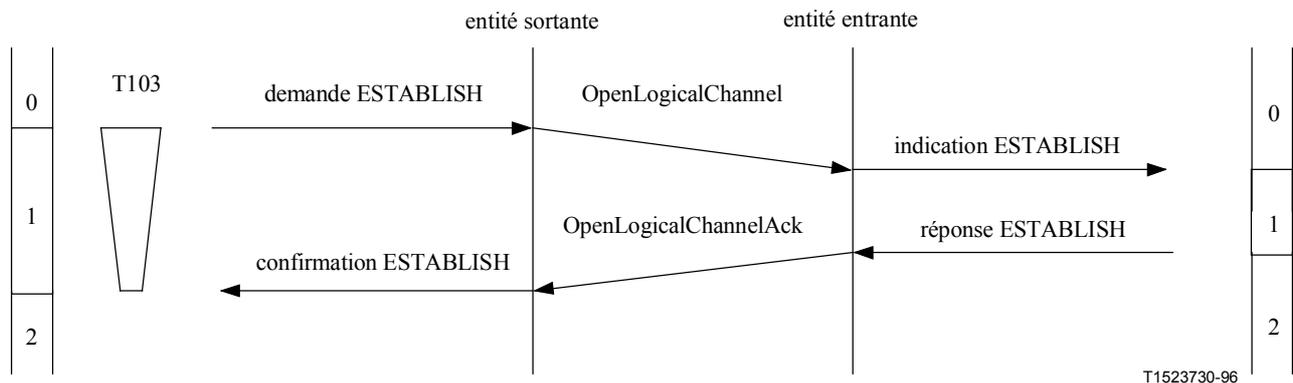


NOTE – Le message TerminalCapabilitySetRelease arrive dans l'entité CESE entrante après la réponse provenant de l'utilisateur de l'entité CESE entrante. Dans l'entité CESE sortante, le message TerminalCapabilitySetAck, envoyé en réponse au premier message TerminalCapabilitySet, est ignoré. Seul le second échange de capacités a abouti.

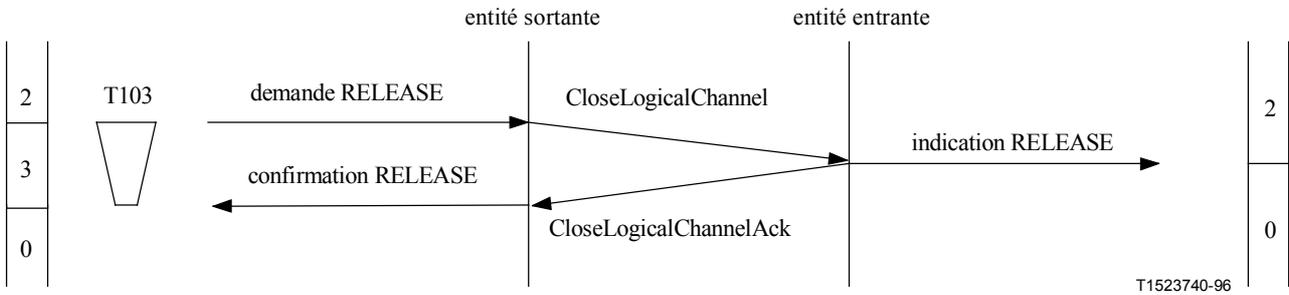
**Figure II.3-4/H.245 – Echange de capacités avec expiration de la temporisation T101 suivi d'un deuxième échange de capacités**

#### II.4 Entité de signalisation de voie logique (LCSE)

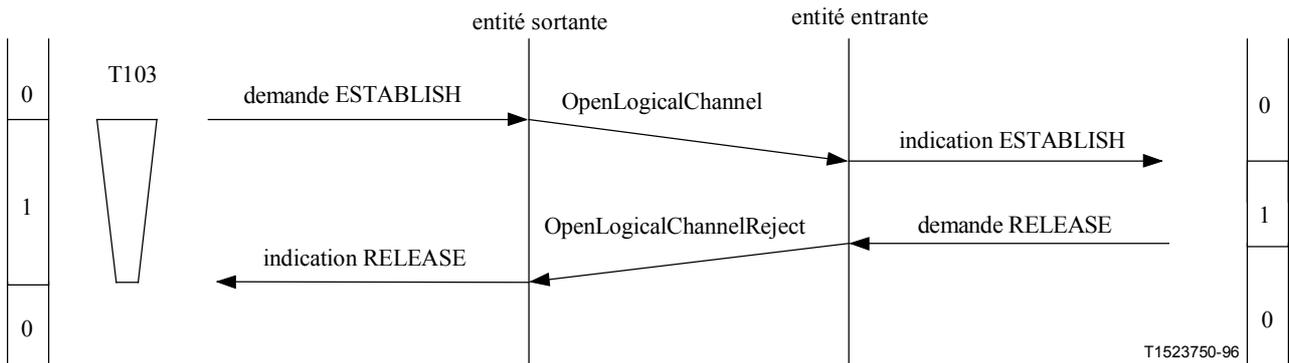
Les Figures II.4-1 à II.4-7 illustrent les procédures relatives à l'entité LCSE. Les états suivants d'une entité LCSE sortante: RELEASED, AWAITING ESTABLISHMENT, ESTABLISHED et AWAITING RELEASE sont respectivement désignés par "0", "1", "2" et "3". Les états suivants d'entité LCSE entrante: RELEASED, AWAITING ESTABLISHMENT et ESTABLISHED sont respectivement désignés par "0", "1" et "2".



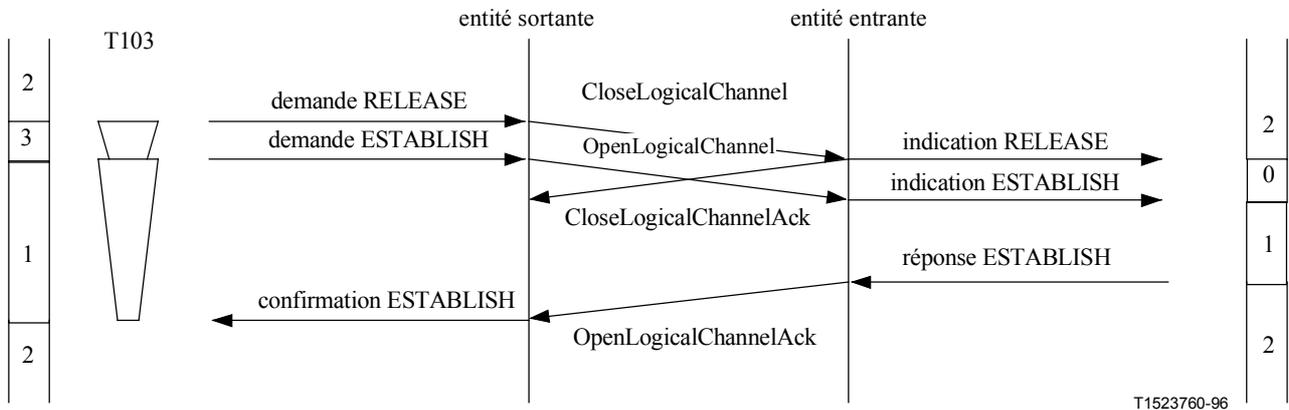
**Figure II.4-1/H.245 – Etablissement de voie logique**



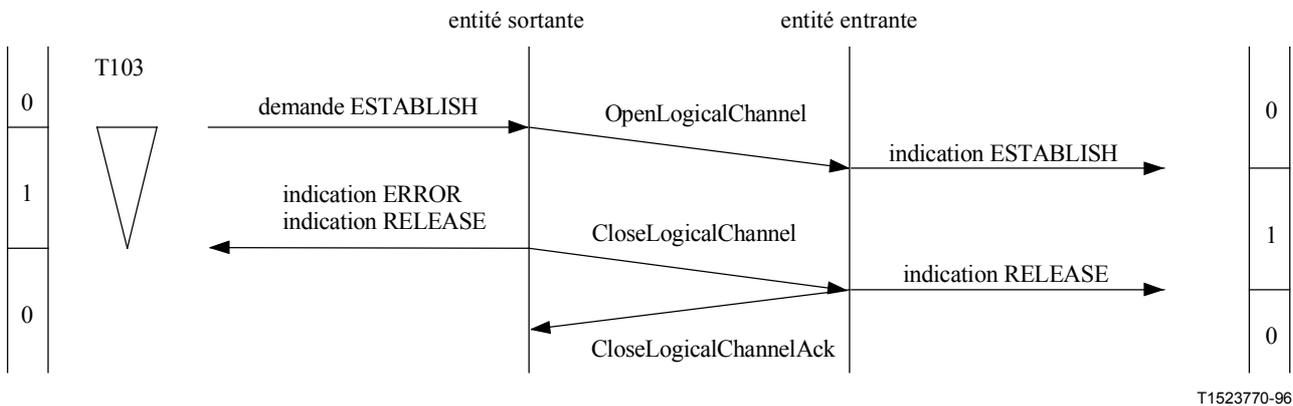
**Figure II.4-2/H.245 – Libération de voie logique**



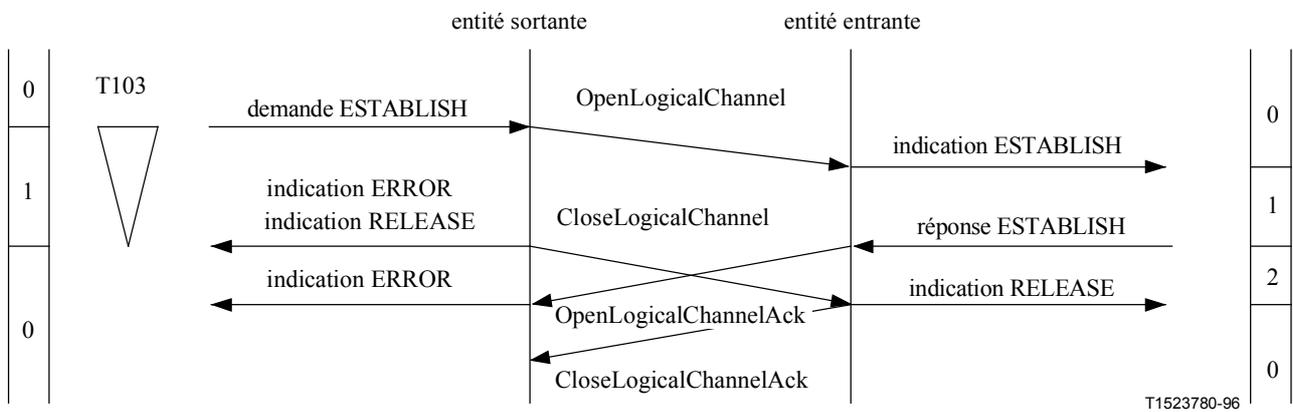
**Figure II.4-3/H.245 – Rejet d'établissement de voie logique par l'utilisateur de l'entité LCSE homologue**



**Figure II.4-4/H.245 – Libération de voie logique suivie du rétablissement immédiat**

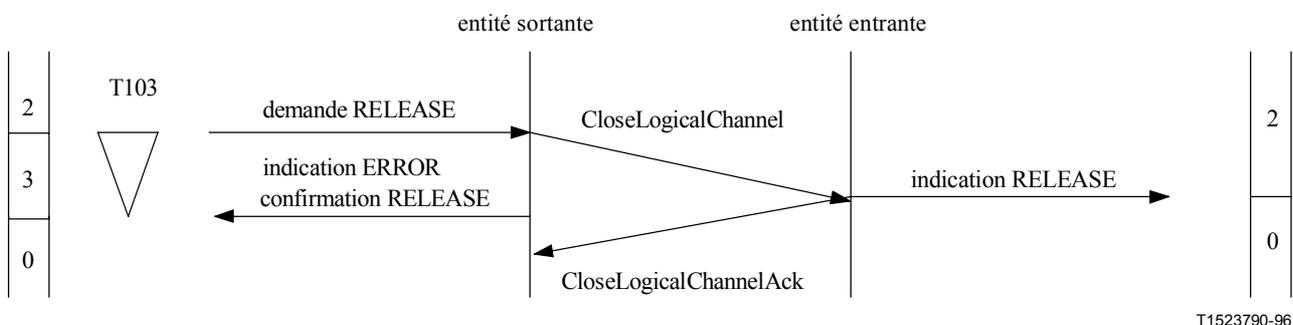


**Figure II.4-5/H.245 – Demande d'établissement de voie logique avec expiration de la temporisation T103 en raison d'un retard de la réponse provenant de l'utilisateur d'entité LCSE homologue entrante**



NOTE – L'expiration de la temporisation T103 a lieu après la transmission du message OpenLogicalChannelAck dans l'entité LCSE entrante, mais avant la réception du message OpenLogicalChannelAck dans l'entité LCSE sortante.

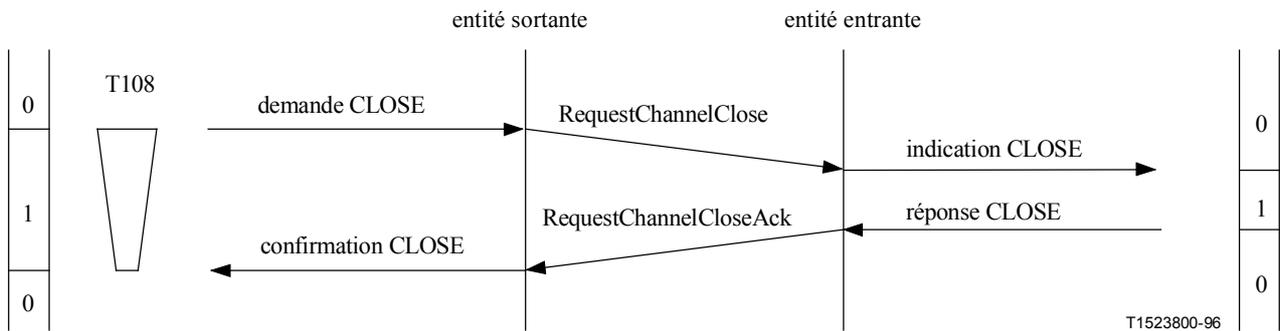
**Figure II.4-6/H.245 – Demande d'établissement de voie logique avec expiration de la temporisation T103**



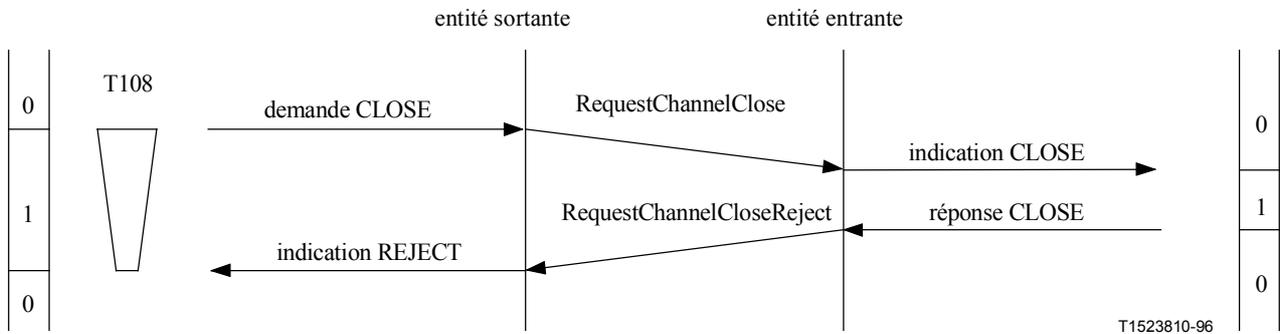
**Figure II.4-7/H.245 – Demande de libération de voie logique avec expiration de la temporisation T103**

## II.5 Entité de signalisation de fermeture de voie logique (CLCSE)

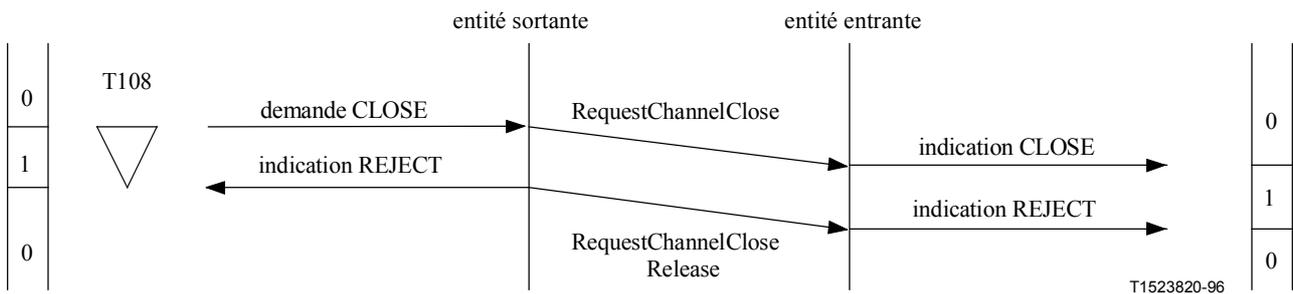
Les Figures II.5-1 à II.5-4 illustrent les procédures relatives à l'entité CLCSE. Les états IDLE et AWAITING RESPONSE sont désignés par "0" et "1" respectivement.



**Figure II.5-1/H.245 – Demande de fermeture de voie logique**



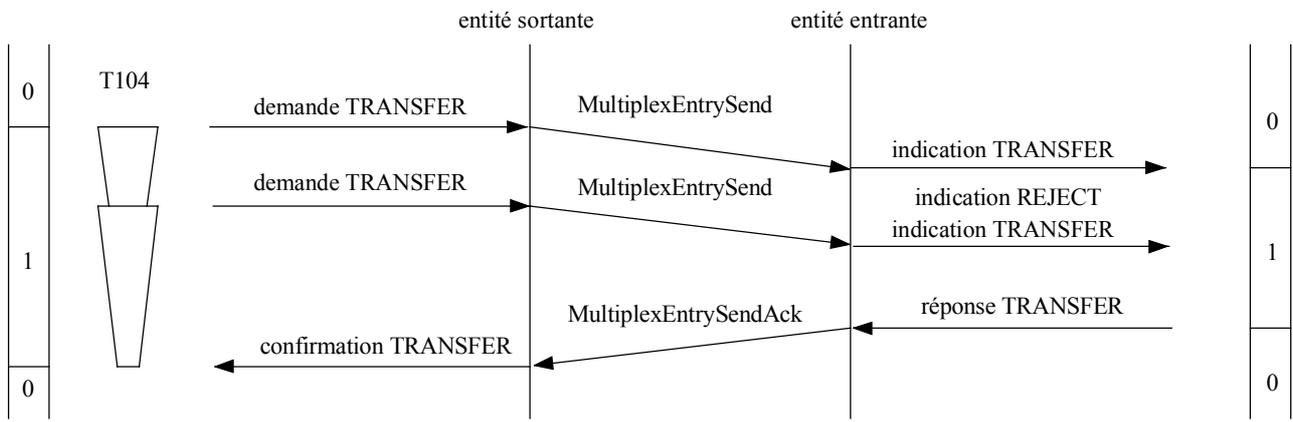
**Figure II.5-2/H.245 – Demande de fermeture de voie logique avec rejet provenant de l'utilisateur de l'entité CLCSE homologue entrante**



NOTE – Le message RequestChannelCloseRelease arrive dans l'entité CLCSE entrante avant la réponse provenant de l'utilisateur de l'entité CLCSE entrante.

**Figure II.5-3/H.245 – Demande de fermeture de voie logique avec expiration de la temporisation T108**

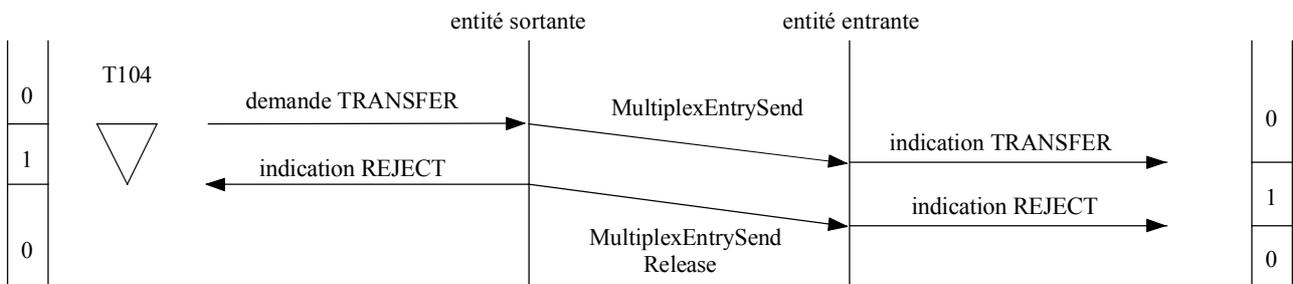




T1523860-96

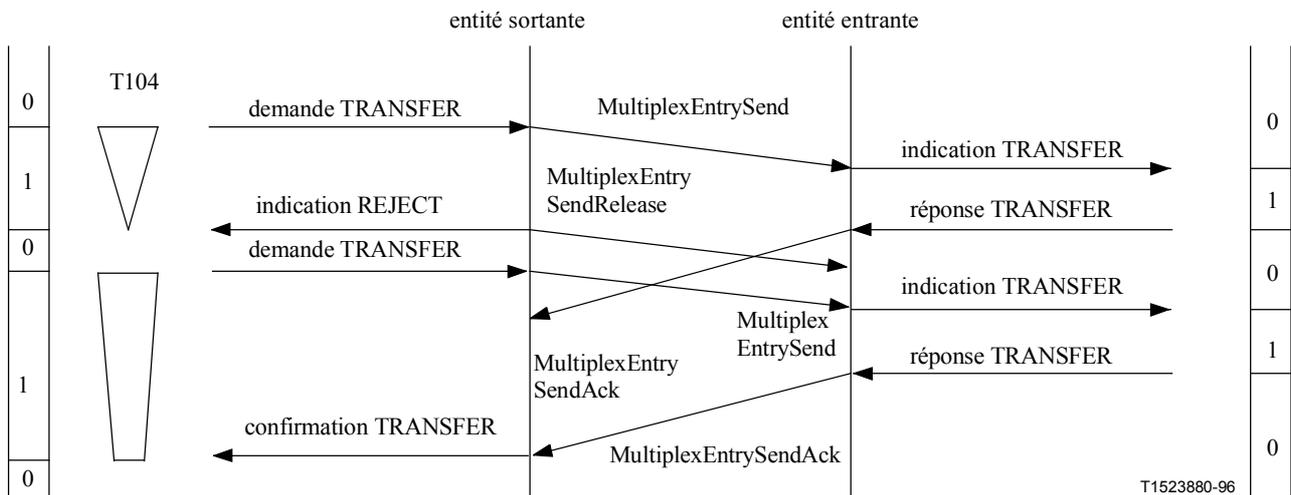
NOTE – La première demande n'a pas abouti.

**Figure II.6-3/H.245 – Demande d'envoi du tableau de multiplexage avec une deuxième demande d'envoi de tableau de multiplexage avant l'acquittement de la première demande**



T1523870-96

**Figure II.6-4/H.245 – Demande d'envoi de tableau de multiplexage avec expiration de la temporisation T104**

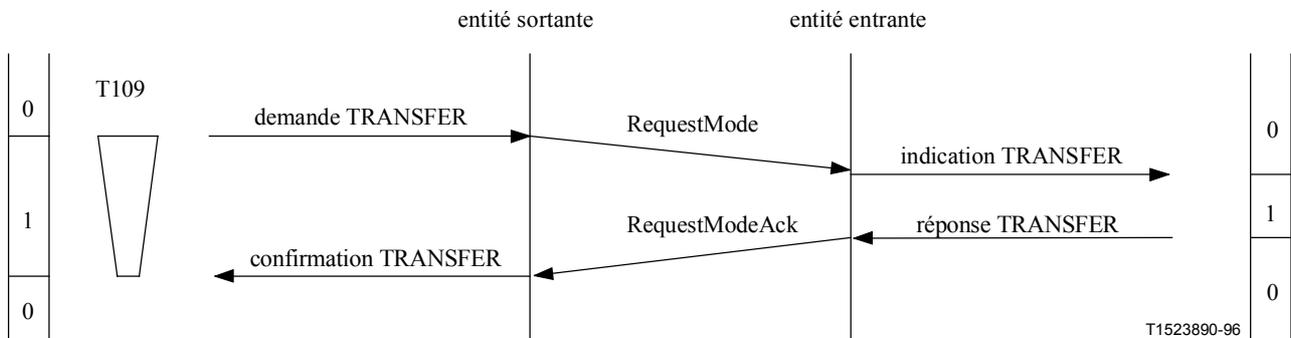


NOTE – Le premier message MultiplexEntrySendAck est ignoré dans l'entité MTSE sortante. Seule la deuxième demande a abouti.

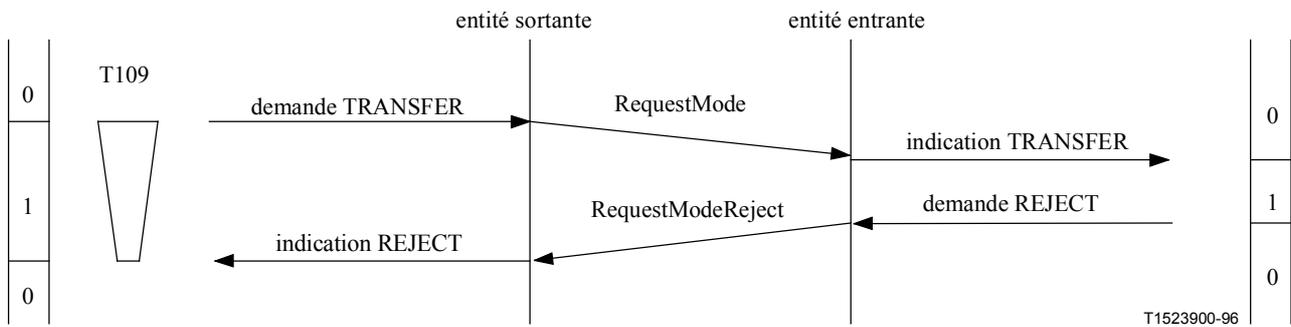
**Figure II.6-5/H.245 – Demande d'envoi de tableau de multiplexage avec expiration de la temporisation T104 suivie d'une deuxième demande d'envoi de tableau de multiplexage**

## II.7 Entité de signalisation de demande de mode (MRSE, *mode request signalling entity*)

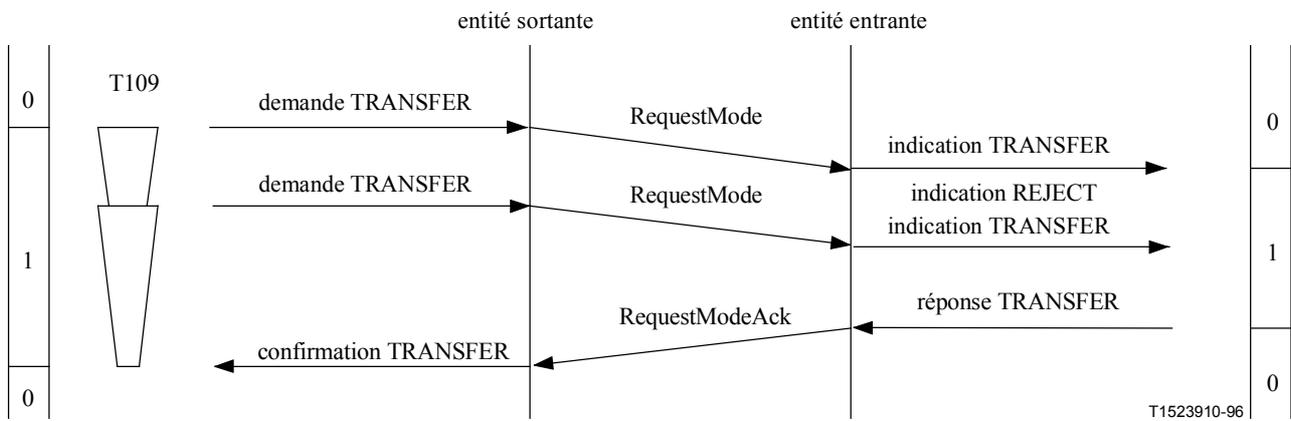
Les Figures II.7-1 à II.7-5 illustrent les échanges entre entités MRSE. Les états IDLE et AWAITING RESPONSE sont désignés par "0" et "1" respectivement.



**Figure II.7-1/H.245 – Aboutissement de demande de mode**

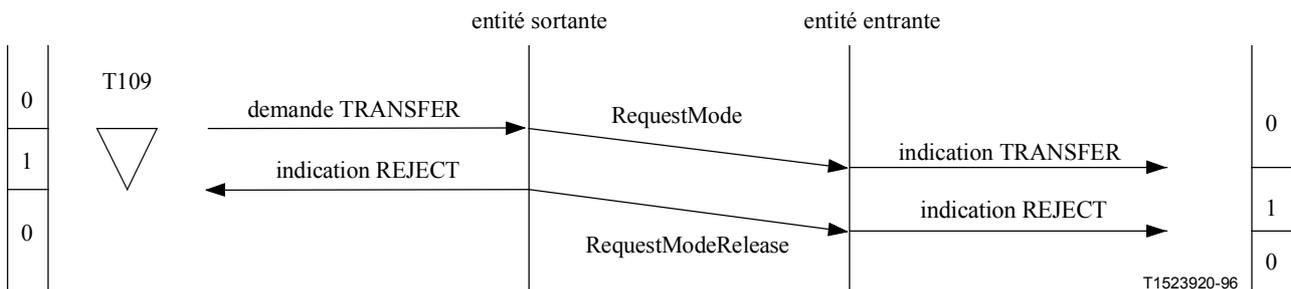


**Figure II.7-2/H.245 – Demande de mode avec rejet provenant de l'utilisateur de l'entité MRSE homologue**



NOTE – La première demande a échoué.

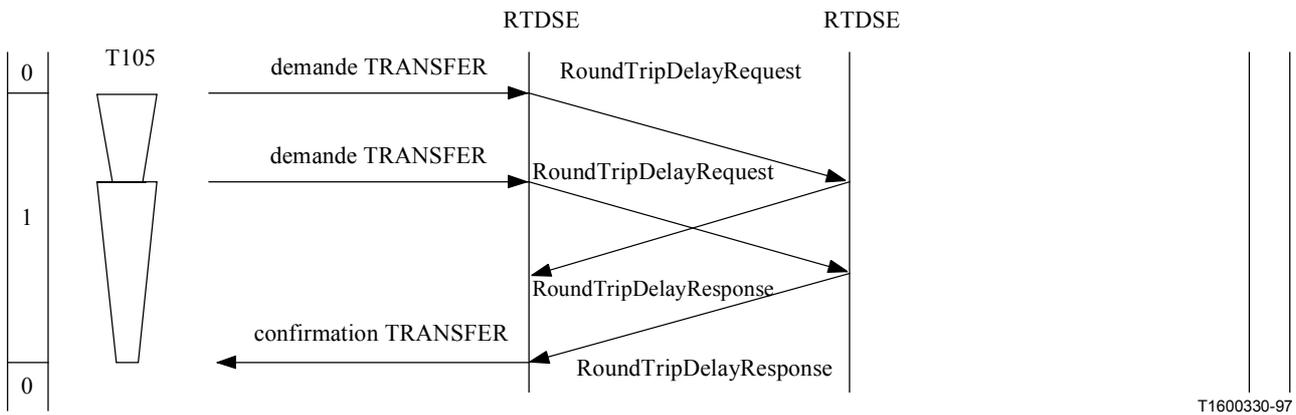
**Figure II.7-3/H.245 – Demande de mode avec deuxième demande de mode avant acquittement de la première demande**



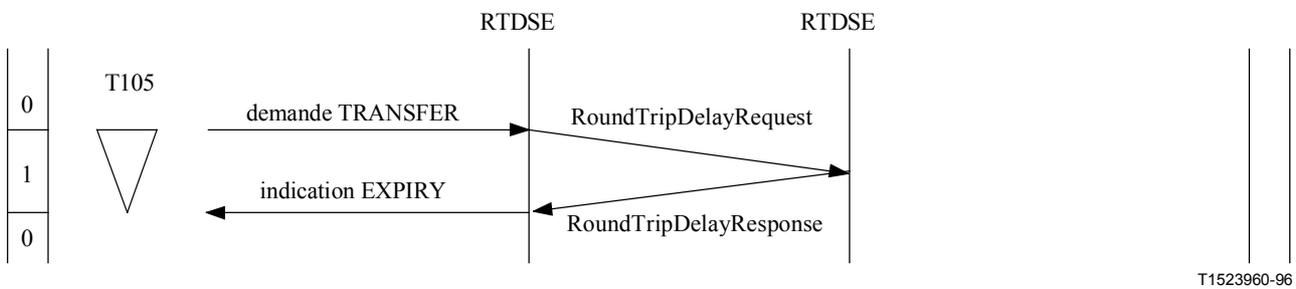
NOTE – La demande de mode a échoué.

**Figure II.7-4/H.245 – Demande de mode avec expiration de la temporisation T109**

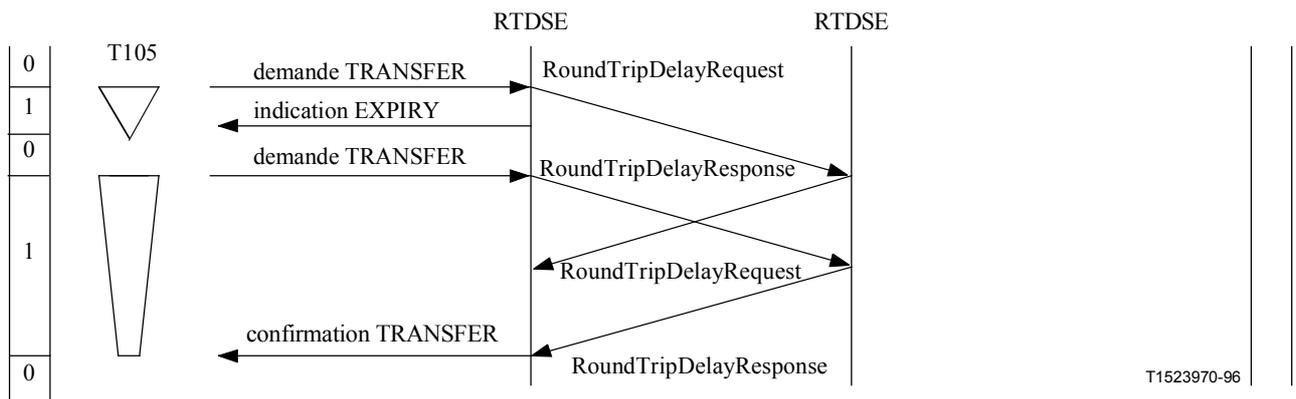




**Figure II.8-2/H.245 – Procédure de détermination du temps de propagation aller et retour avec procédure de détermination du temps de propagation aller et retour antérieure non acquittée et en attente**



**Figure II.8-3/H.245 – Procédure de détermination du temps de propagation aller et retour avec expiration de la temporisation T105**

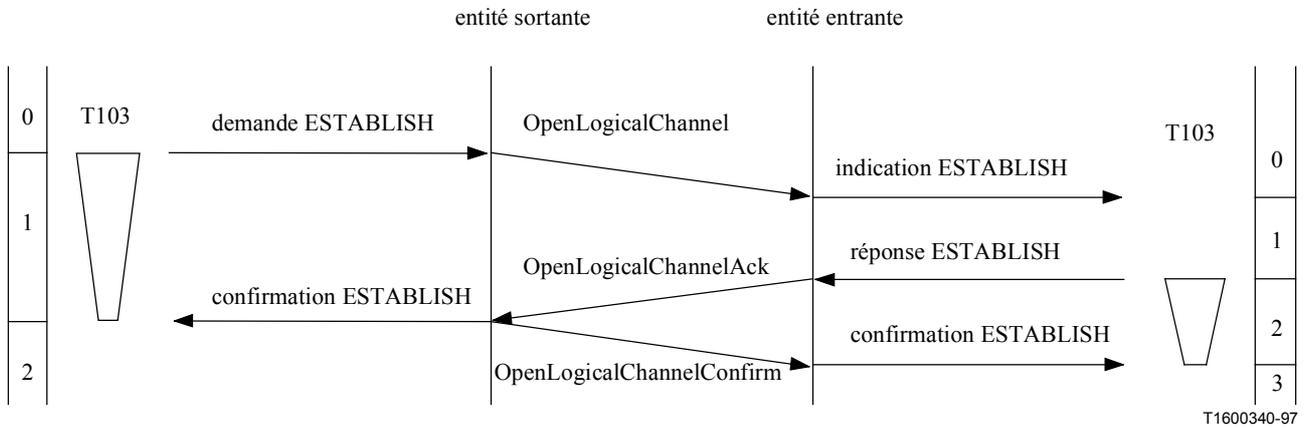


NOTE – Le message RoundTripDelayResponse issu de la première procédure arrive pendant la deuxième procédure et est ignoré.

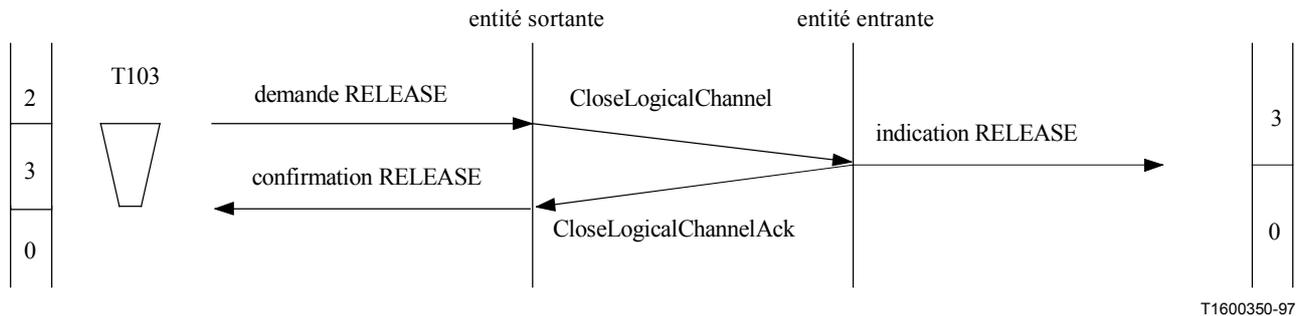
**Figure II.8-4/H.245 – Procédure de détermination du temps de propagation aller et retour avec expiration de la temporisation T105, suivie d'une deuxième procédure de détermination du temps de propagation aller et retour**

## II.9 Entité de signalisation de voie logique bidirectionnelle (B-LCSE)

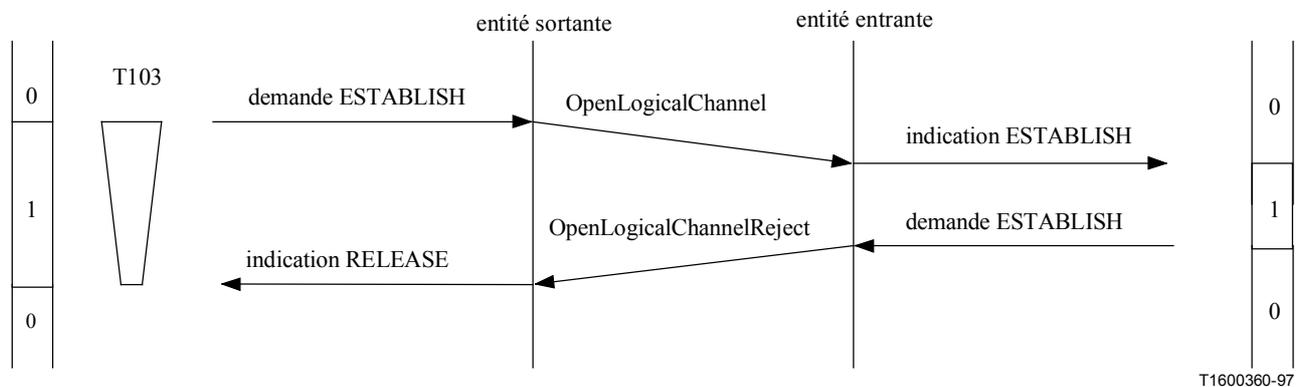
Les Figures II.9-1 à II.9-7 illustrent les procédures des entités B-LCSE. Les états RELEASED, AWAITING ESTABLISHMENT, ESTABLISHED et AWAITING RELEASE de l'entité B-LCSE sortante sont désignés par "0", "1", "2" et "3" respectivement. Les états RELEASED, AWAITING ESTABLISHMENT, AWAITING CONFIRMATION et ESTABLISHED de l'entité B-LCSE entrante sont désignés par "0", "1", "2" et "3" respectivement.



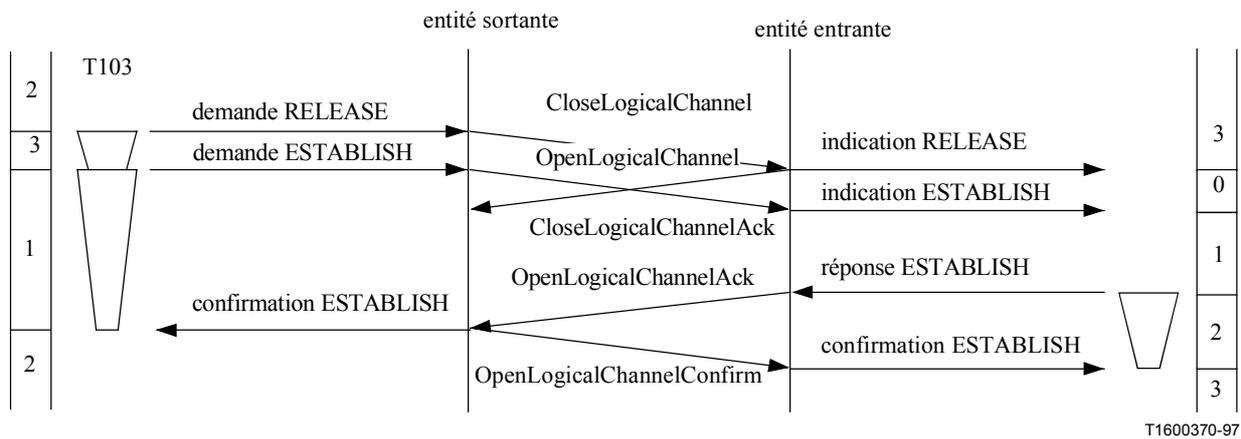
**Figure II.9-1/H.245 – Etablissement de voie logique bidirectionnelle**



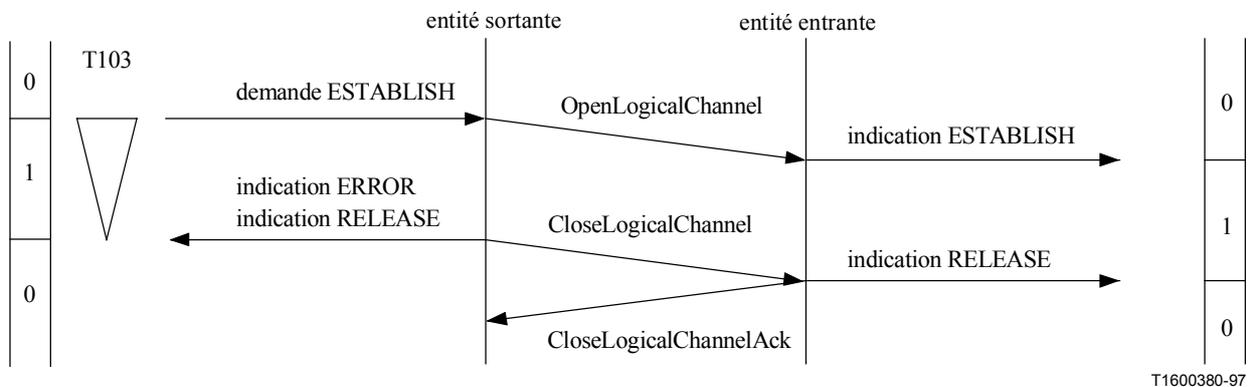
**Figure II.9-2/H.245 – Libération de voie logique bidirectionnelle**



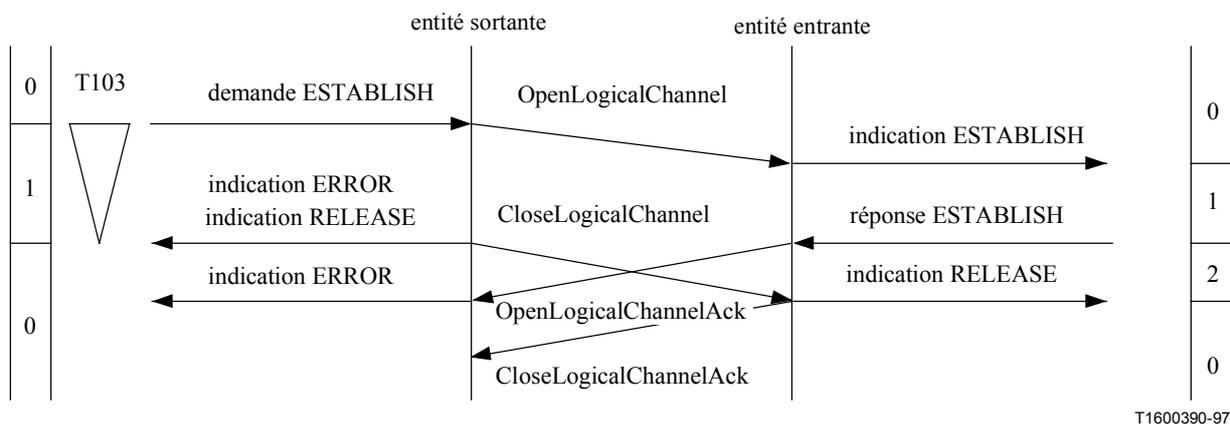
**Figure II.9-3/H.245 – Rejet d'établissement de voie logique bidirectionnelle par l'utilisateur de l'entité B-LCSE homologue**



**Figure II.9-4/H.245 – Libération de voie logique bidirectionnelle suivie par un rétablissement immédiat**



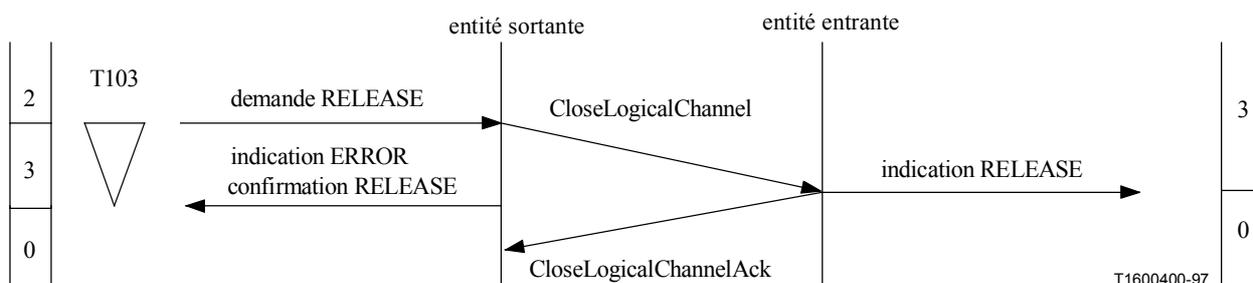
**Figure II.9-5/H.245 – Demande d'établissement de voie logique bidirectionnelle avec fin de temporisation T103 du côté sortant par suite d'une réaction lente de l'utilisateur de l'entité B-LCSE entrante homologue**



T1600390-97

NOTE – La temporisation T103 du côté sortant est arrivée à expiration après la transmission du message OpenLogicalChannelAck dans l'entité B-LCSE entrante, mais avant la réception du message OpenLogicalChannelAck dans l'entité B-LCSE sortante.

**Figure II.9-6/H.245 – Demande d'établissement de voie logique bidirectionnelle avec fin de temporisation T103 du côté sortant**



T1600400-97

**Figure II.9-7/H.245 – Demande de libération de voie logique bidirectionnelle avec fin de temporisation T103 du côté sortant**

### APPENDICE III

#### Récapitulatif des temporisateurs et des compteurs utilisés dans les procédures

Le présent appendice énumère les temporisateurs et les compteurs spécifiés dans l'Annexe C.

La présente Recommandation ne définit pas les valeurs à mettre dans ces temporisateurs. Les valeurs peuvent être définies dans d'autres Recommandations telles que les Rec. UIT-T H.310, UIT-T H.323 et UIT-T H.324.

#### III.1 Temporisateurs

Le Tableau III.1 montre les temporisateurs spécifiés dans la présente Recommandation.

**Tableau III.1/H.245 – Temporisateurs utilisés dans les procédures**

<b>Temporisateur</b>	<b>Procédure</b>	<b>Définition</b>
T106	Désignation maître-esclave	Ce temporisateur est utilisé dans les états OUTGOING AWAITING RESPONSE et INCOMING AWAITING RESPONSE. Il spécifie la durée maximale pendant laquelle aucun message d'acquittement ne peut être reçu.
T101	Echange de capacités	Ce temporisateur est utilisé dans l'état AWAITING RESPONSE. Il spécifie la durée maximale pendant laquelle aucun message TerminalCapabilitySetAck ou TerminalCapabilitySetReject ne peut être reçu.
T103	Signalisation de voie logique monodirectionnelle ou de voie logique bidirectionnelle	Ce temporisateur est utilisé dans les états AWAITING ESTABLISHMENT et AWAITING RELEASE. Il spécifie la durée maximale pendant laquelle aucun message OpenLogicalChannelAck, OpenLogicalChannelReject ou CloseLogicalChannelAck ne peut être reçu.
T108	Fermeture de voie logique	Ce temporisateur est utilisé dans l'état AWAITING RESPONSE. Il spécifie la durée maximale pendant laquelle aucun message RequestChannelCloseAck ou RequestChannelCloseReject ne peut être reçu.
T104	Tableau de multiplexage H.223	Ce temporisateur est utilisé dans l'état AWAITING RESPONSE. Il spécifie la durée maximale pendant laquelle aucun message MultiplexEntrySendAck ou MultiplexEntrySendReject ne peut être reçu.
T109	Demande de mode	Ce temporisateur est utilisé dans l'état AWAITING RESPONSE. Il spécifie la durée maximale pendant laquelle aucun message RequestModeAck ou RequestModeReject ne peut être reçu.
T105	Temps de propagation aller et retour	Ce temporisateur est utilisé dans l'état AWAITING RESPONSE. Il spécifie la durée maximale pendant laquelle aucun message RoundTripDelayResponse ne peut être reçu.
T107	Demande d'entrée de multiplexage	Ce temporisateur est utilisé dans l'état AWAITING RESPONSE. Il spécifie la durée maximale pendant laquelle aucun message RequestMultiplexEntryAck ou RequestMultiplexEntryReject ne peut être reçu.
T102	Boucle de maintenance	Ce temporisateur est utilisé dans l'état AWAITING RESPONSE. Il spécifie la durée maximale pendant laquelle aucun message MaintenanceLoopAck ou MaintenanceLoopReject ne peut être reçu.

### III.2 Compteurs

Le Tableau III.2 indique les compteurs spécifiés dans la présente Recommandation.

**Tableau III.2/H.245 – Compteurs utilisés dans les procédures**

<b>Compteur</b>	<b>Procédure</b>	<b>Définition</b>
N100	Désignation maître-esclave	Ce compteur spécifie le nombre maximal d'envois de messages MasterSlaveDetermination au cours de l'état OUTGOING AWAITING RESPONSE.

## APPENDICE IV

### Extensions à la Recommandation H.245

La présente Recommandation est un "document évolutif" utilisé par de nombreuses Recommandations sur les systèmes, notamment H.310, H.323, H.324 et V.70. Il est prévu que des extensions autorisant une compatibilité amont lui soient fréquemment apportées. Le présent appendice explique les procédures qui doivent être utilisées pour apporter des extensions à la présente Recommandation.

Pour une période considérée, une seule syntaxe H.245 est en vigueur. Aucune autre Recommandation de l'UIT-T ne doit inclure des variantes de syntaxe H.245 de façon normative.

Les demandes d'extensions à la présente Recommandation doivent être soumises, sous forme de contribution blanche ou de document de liaison, à la Commission d'études 16 de l'UIT-T, et une copie doit être envoyée dès que possible au rapporteur et au rédacteur de la Rec. H.245. De telles demandes doivent inclure:

- 1) des spécifications générales de la syntaxe qui doit être élaborée par le rédacteur de la H.245 ou une proposition de syntaxe fondée sur la version actuellement approuvée de la H.245;
- 2) une proposition de sémantique pour l'Annexe B;
- 3) une proposition de procédures pour l'Annexe C si de nouvelles procédures sont demandées.

Toutes les extensions à la Rec. H.245 doivent permettre une compatibilité amont avec les versions antérieures de la Rec. H.245. La syntaxe, la sémantique et les procédures existantes ne peuvent pas être modifiées. La signification de la syntaxe existante ne peut pas être modifiée. En l'occurrence, en cas d'extension d'une capacité H.245, une telle extension ne doit pas modifier la signification de la capacité initiale d'une manière telle qu'un terminal qui ne comprend pas l'extension devrait modifier son fonctionnement afin d'utiliser la capacité sans l'extension. Tous les éléments d'extension ASN.1 doivent être limités.

Les demandes doivent être soumises dès que possible pour laisser le temps aux experts de la Rec. H.245 dans la Commission d'études 16 d'examiner les extensions. Il est entendu que la syntaxe exacte demandée peut être modifiée pour les raisons suivantes:

- 1) vérification de la syntaxe ASN.1 correcte;
- 2) harmonisation avec d'autres demandes concomitantes pour des extensions à H.245;
- 3) compatibilité amont avec les versions existantes de H.245;
- 4) avis des experts pour l'ajout de nouvelles fonctions dans la structure existante de H.245;
- 5) dénomination incompatible avec la syntaxe existante;
- 6) éléments ASN.1 illimités ou ambigus.

Les abréviations et les sigles doivent être évités, en particulier lorsqu'un mot ou une expression n'est pas abrégé ou ne figure pas sous forme de sigle dans la syntaxe existante. Le mot "Parameter", par exemple, ne devrait pas être abrégé en "Param". Si un mot a été utilisé dans la syntaxe existante, il convient de ne pas utiliser un autre mot ayant la même signification. Ainsi, si le terme "Entry" a été régulièrement utilisé pour décrire des éléments d'un type de structure de données, il convient de l'employer au lieu du terme "Item", par exemple. L'homogénéité est de rigueur.

Tous les éléments ASN.1 doivent être limités et la manière de limiter les types les plus courants est décrite ci-après.

Il convient de limiter les éléments SET OF et SEQUENCE OF du langage ASN.1 en définissant une taille minimale et une taille maximale ou une taille fixe. Si aucune limite maximale n'est inhérente à la sémantique d'un élément, il faut choisir une limite maximale raisonnable, bien qu'arbitraire, telle que la valeur 256, par exemple. Si un élément SET OF ou SEQUENCE OF est OPTIONAL

(facultatif), une valeur minimale différente de zéro doit être spécifiée sauf s'il existe une différence de sémantique entre les cas "présent mais vide" et "non présent", auquel cas la différence de sémantique doit être décrite. Si une demande d'ajout contient des éléments SET OF ou SEQUENCE OF illimités, le rédacteur peut utiliser SIZE (1..256) comme limite par défaut.

Il est nécessaire de limiter les chaînes de caractères ASN.1 en définissant une taille minimale et une taille maximale ou une taille fixe. Si une demande d'ajout contient des éléments chaînes de caractères illimités, le rédacteur peut utiliser SIZE (0..255) comme limite par défaut.

Il convient de limiter les éléments INTEGER (nombre entier) en définissant un intervalle de valeurs. Si aucun intervalle de valeurs n'est inhérent à la sémantique d'un élément, il est nécessaire de choisir un intervalle raisonnable, bien qu'arbitraire, dont la valeur maximale est sélectionnée parmi les valeurs suivantes:

255	$(2^8 - 1)$
65535	$(2^{16} - 1)$
16777215	$(2^{24} - 1)$
4294967295	$(2^{32} - 1)$

Si une demande d'ajout contient des éléments INTEGER illimités, le rédacteur peut utiliser, par défaut, INTEGER (0..4294967295).

Le rédacteur de la H.245 étudiera toutes les demandes d'ajout et proposera le texte définitif des versions étendues de H.245 en vue de l'approbation par la Commission d'études 16 selon la procédure prévue dans la Résolution 1. A chaque approbation d'une nouvelle version de la présente Recommandation H.245 par la Commission d'études, le numéro de version de la H.245 dans **protocollidentif** sera incrémenté de un pour identifier la nouvelle version.

Il convient de remarquer que la Commission d'études 16 a l'intention de n'accepter que des extensions harmonisées de la Rec. H.245 qui émanent du rédacteur de cette même Recommandation.

## APPENDICE V

### Procédure **replacementFor**

La procédure **replacementFor** H.245 permet de procéder à un changement imperceptible de mode d'un codec à un autre sans recourir à deux décodeurs de médias. Elle peut être utilisée uniquement si le terminal récepteur a indiqué la capacité **maxPendingReplacementFor**.

L'ouverture et la fermeture des voies logiques H.245 n'étant pas synchronisées avec le contenu des médias, ceux-ci peuvent disparaître entre la fermeture d'une voie logique et l'ouverture de la voie de remplacement. Le paramètre **replacementFor** permet d'éviter une telle disparition.

#### Exemple

Supposons que la voie logique 723 soit ouverte pour l'acheminement de données audio G.723.1 et que l'on souhaite passer au mode G.711 (sur la voie logique 711), mais que le récepteur ne puisse accepter qu'une seule voie audio. La procédure **replacementFor** peut être utilisée par l'émetteur pour effectuer un changement imperceptible de mode de la manière suivante:

- 1) *uniquement dans le cas d'un système H.323 utilisant le protocole RSVP*, étant donné que la nouvelle voie demandera une plus grande largeur de bande (64 kbit/s) que la voie existante (6,4 kbit/s), l'émetteur et le récepteur réservent une largeur de bande RSVP plus grande;
- 2) l'émetteur envoie le message **OpenLogicalChannel** pour la nouvelle voie logique 711, y compris le paramètre **replacementFor**, qui se rapporte à la voie logique 723 existante.

Ce paramètre indique au récepteur que la voie logique 711 *remplace* la voie logique 723 et que la voie logique 711 n'assurera jamais un trafic simultanément avec la voie logique 723;

- 3) tout en continuant à décoder les données G.723.1 de la voie logique 723, le récepteur se prépare en vue d'un passage imperceptible au décodage G.711.

Une telle préparation peut comporter le chargement d'un logiciel de décodage approprié.

Lorsque le récepteur est prêt à accepter le flux de données audio G.711, il répond par le message **OpenLogicalChannelAck** pour la voie logique 711. Pour les systèmes H.323, les adresses de transport de médias et de commande de médias retournées sont les mêmes que celles qui sont déjà utilisées pour la voie logique 723;

- 4) l'émetteur cesse d'envoyer des données audio G.723 sur la voie logique 723 et commence, de manière imperceptible, à envoyer des données audio G.711 sur la voie logique 711;
- 5) l'émetteur envoie immédiatement un message **CloseLogicalChannel** pour la voie logique 723, cette voie n'assurant plus de trafic et n'étant donc plus nécessaire;
- 6) *uniquement dans le cas d'un système H.323 utilisant le protocole RSVP*, si la nouvelle voie exige une largeur de bande moins grande que la voie initiale, l'émetteur et le récepteur réservent une largeur de bande RSVP plus petite (ceci n'est pas applicable dans cet exemple).

Dans tous les cas, le fonctionnement des entités LCSE et B-LCSE est conforme aux procédures normales. Le paramètre **replacementFor** informe simplement le récepteur qu'un changement de mode va se produire, que les deux voies logiques ne seront pas utilisées simultanément et que, par conséquent, la seconde voie logique peut (dans certaines mises en œuvre) être acceptée dans des cas où elle serait normalement rejetée (en raison de l'absence de la capacité de recevoir une autre voie logique indépendante).

Il convient de noter que le récepteur peut, dans certains cas, rejeter la tentative d'ouvrir la voie logique au moyen du mécanisme **replacementFor** (par exemple, si un récepteur peut accepter le mécanisme **replacementFor** pour des voies audio, mais pas pour des voies vidéo). Dans ce cas, les émetteurs devraient tenter à nouveau de changer de mode sans recourir au mécanisme **replacementFor**, notamment en fermant la voie existante, puis en ouvrant une nouvelle, acceptant ainsi toute disparition temporaire de médias.

A noter également que dans les systèmes H.323, les récepteurs doivent réutiliser les adresses de transport de médias et de commande de médias existantes. Le point de passage à la nouvelle voie logique est marquée par l'en-tête de protocole RTP.

## APPENDICE VI

### Exemples de paramétrage des capacités H.263

Le présent appendice présente des exemples qui donnent des précisions sur l'utilisation des capacités H.263.

#### VI.1 Exemples de paramétrage des couches d'amélioration dans le mode H.245

Le Tableau VI.1 indique plusieurs exemples de paramétrage des couches d'amélioration.

Exemple n° 1: paramétrage d'une simple capacité vidéo de base H.263 à 10 trames par seconde, avec un débit maximal de 20 kbit/s et sans options.

Exemple n° 2: paramétrage de la capacité relative à une voie logique avec une couche d'amélioration spatiale et une résolution QCIF, à 10 trames par seconde, avec un débit binaire maximal de 5 kbit/s et sans autres options.

Exemple n° 3: paramétrage de la capacité relative à une voie logique avec une couche d'amélioration SNR et une résolution SQCIF, à 10 trames par seconde, avec un débit maximal de 5 kbit/s et sans autres options.

Exemple n° 4: paramétrage de la capacité relative à une voie logique avec trois couches d'amélioration, à savoir: deux couches d'amélioration SNR, l'une avec la résolution SQCIF et l'autre avec la résolution QCIF, à 10 trames par seconde et sans autres options, et une couche d'amélioration spatiale avec la résolution CIF, à 10 trames par seconde et sans autres options; les trois couches sont combinées à un débit maximal de 15 kbit/s.

Exemple n° 5: paramétrage de la capacité relative à une voie logique avec trois couches d'amélioration et une couche de base à un débit maximal de 25 kbit/s. La couche de base a une résolution QCIF sans options. En outre, le terminal accepte une couche d'amélioration SNR avec une résolution QCIF, à 10 trames par seconde et sans autres options, une couche d'amélioration SNR avec une résolution CIF, à 10 trames par seconde et sans autres options et une couche d'amélioration spatiale avec une résolution CIF, à 10 trames par seconde et sans autres options.

**Tableau VI.1/H.245 – Exemples de paramétrage des couches d'amélioration dans le mode H.245**

Paramètres des capacités H.263	Exemples									
	1	2	3	4		5				
sqcifMPI	3	NP	NP	NP			NP			
qcifMPI	NP	NP	NP	NP			3			
cifMPI	NP	NP	NP	NP			NP			
cif4MPI	NP	NP	NP	NP			NP			
cif16MPI	NP	NP	NP	NP			NP			
maxBitRate	200	50	50	150			250			
unrestrictedVector	F	F	F	F			F			
arithmeticCoding	F	F	F	F			F			
advancedPrediction	F	F	F	F			F			
pbFrames	F	F	F	F			F			
temporalSpatialTradeOffCap	F	F	F	F			F			
hrd-B	NP	NP	NP	NP			NP			
bppMaxKb	NP	NP	NP	NP			NP			
slowSqcifMPI	NP	NP	NP	NP			NP			
slowQcifMPI	NP	NP	NP	NP			NP			
slowCifMPI	NP	NP	NP	NP			NP			
slowCif4MPI	NP	NP	NP	NP			NP			
slowCif16MPI	NP	NP	NP	NP			NP			
errorCompensation	NP	NP	NP	NP			NP			

**Tableau VI.1/H.245 – Exemples de paramétrage des couches d'amélioration dans le mode H.245**

		Exemples								
SET OF (EnhancementOptions <sup>a)</sup> ) =		NP	NP	1	1	2		1	2	
snrEnhancement	sqcifMPI			3	3	NP		NP	NP	
	qcifMPI			NP	NP	3		3	NP	
	cifMPI			NP	NP	NP		NP	3	
	cif4MPI			NP	NP	NP		NP	NP	
	cif16MPI			NP	NP	NP		NP	NP	
	maxbitrate			50	50	50		50	50	
SET OF (EnhancementOptions <sup>a)</sup> ) =		NP	1	NP	NP	NP	1	NP	NP	1
spatialEnhancement	sqcifMPI		NP				NP			NP
	qcifMPI		3				NP			NP
	cifMPI		NP				3			3
	cif4MPI		NP				NP			NP
	cif16MPI		NP				NP			NP
	maxbitrate		50				50			50
SET OF (EnhancementOptions <sup>a)</sup> ) =		NP	NP	NP	NP	NP	NP			
bframeEnhancement	sqcifMPI									
	qcifMPI									
	cifMPI									
	cif4MPI									
	cif16MPI									
	maxbitrate									
NP non présent V "Vrai" F "Faux" a) Les options figurant en dessous de l'option "maxbitrate" de la structure EnhancementOptions ne sont pas représentées										

## VI.2 Exemples de paramétrage de la voie vidéo inverse en mode H.245

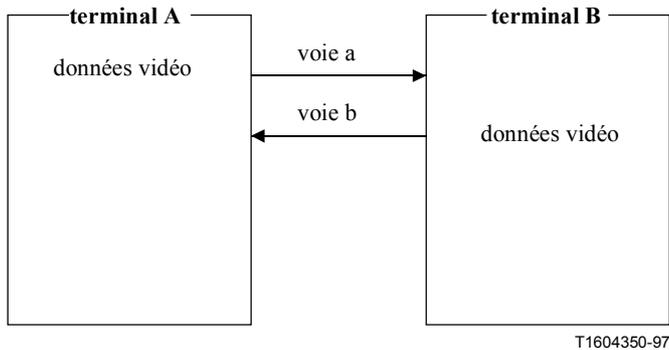
Le présent paragraphe donne des exemples de paramétrage des capacités H.263 et des options H.263 (H263Options) pour le fonctionnement de la voie vidéo inverse.

*Exemple 1: mode voie logique séparée*

Dans ce mode, une voie logique bidirectionnelle supplémentaire est ouverte pour les messages vidéo dans le sens inverse. La dépendance entre une voie vidéo directe et une voie vidéo inverse est décrite par les paramètres **forwardLogicalChannelDependency** et **reverseLogicalChannelDependency** du message OpenLogicalChannel.

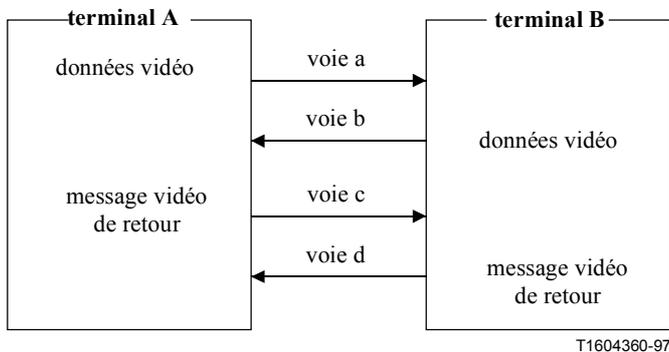
La voie logique pour les messages vidéo dans le sens inverse ne doit être établie qu'après l'établissement de la voie directe. Si un message `OpenLogicalChannel` est reçu avec la mention d'une dépendance à l'égard d'une voie non existante, le terminal répond par un message `OpenLogicalChannelReject` avec le code de motif `invalidDependentChannel`. Un exemple est donné ci-après.

- 1) une voie logique bidirectionnelle destinée aux données vidéo est ouverte entre le terminal A et le terminal B comme l'indique la Figure VI.1. Le message `OpenLogicalChannel` relatif à la voie logique bidirectionnelle comprend le paramètre `RefPictureSelectionCapability` de la séquence `H263VideoCapability`;



**Figure VI.1/H.245 – Voies logiques pour les données vidéo**

- 2) une voie logique bidirectionnelle destinée aux messages vidéo dans le sens inverse est ensuite ouverte, comme le montre la Figure VI.2. Dans cet exemple, nous supposons que le terminal A demande l'ouverture d'une voie logique bidirectionnelle. (Si le terminal B demande l'ouverture de la voie, le paramètre `forwardLogicalChannelDependency` est remplacé par le paramètre `reverseLogicalChannelDependency` et vice versa.) Le message `OpenLogicalChannel` correspondant à cette voie logique comprend l'élément `forwardLogicalChannelDependency` du paramètre `forwardLogicalChannelParameters` indiquant un numéro de voie logique "a" (Figure VI.2) et l'élément `reverseLogicalChannelDependency` du paramètre `reverseLogicalChannelParameters` indiquant un numéro de voie logique "b", ainsi que l'élément `separateVideoBackChannel`;



**Figure VI.2/H.245 – Voies logiques pour le mode voie logique séparée**

- 3) lorsque la voie logique destinée aux messages vidéo dans le sens inverse est établie, le terminal A envoie les données vidéo à la voie logique "a" et reçoit de la voie "d" les messages vidéo dans le sens inverse qui correspondent aux données vidéo envoyées à la voie "a". De même, le terminal A reçoit les données vidéo de la voie "b" et envoie à la voie "c" les messages vidéo dans le sens inverse qui correspondent aux données vidéo du terminal B.

Un exemple de définition des paramètres des capacités H.263 qui figurent dans chaque message OpenLogicalChannel est succinctement indiqué dans le Tableau VI.2. Par souci de simplicité, une partie seulement des capacités H.263 est représentée.

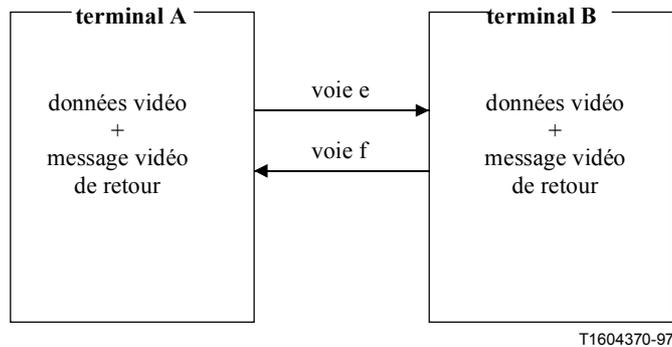
**Tableau VI.2/H.245 – Exemples de paramétrage des capacités H.263 pour les messages OpenLogicalChannel**

Paramètres des capacités H263	Paramétrage des capacités H.263 dans le message OpenLogicalChannel		
	Voies a, b	Voies c, d	Voies e, f
sqcifMPI	NP	NP	NP
qcifMPI	3	NP	3
cifMPI	NP	NP	NP
cif4MPI	NP	NP	NP
cif16MPI	NP	NP	NP
MaxBitRate	240	10	240
refPictureSelection		NP	
additionalPictureMemory	Non spécifié	–	Non spécifié
videoMuxCapability	"Faux"	–	(doit être) "Vrai"
videoBackChannelSendCapability	ackAndNackMessage	–	AckAndNackMessage
separateVideoBackChannel	"Faux"	"Vrai"	"Faux"
NP	non présent		

*Exemple 2: mode VideoMux*

Lorsqu'un terminal indique le paramètre videoMuxCapability dans la structure RefPictureSelectionCapability pendant un échange de capacités, un autre terminal peut utiliser ce mode pour envoyer des messages sur la voie vidéo inverse. Ces messages étant multiplexés dans le train de bits vidéo codés, il n'est pas nécessaire pour les terminaux d'établir une voie logique supplémentaire pour les messages vidéo dans le sens inverse. Un exemple est donné ci-après.

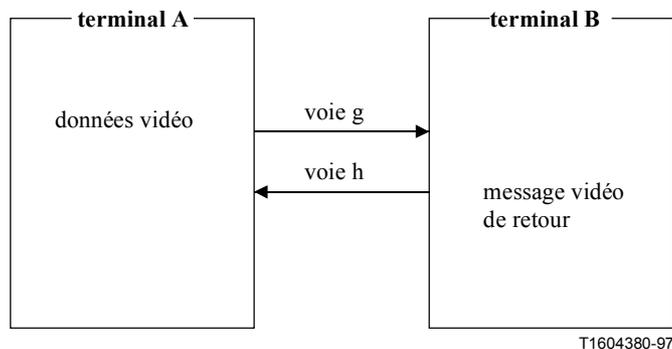
- 1) une voie logique bidirectionnelle destinée aux données vidéo est ouverte par le message OpenLogicalChannel, qui comprend le paramètre refPictureSelectionCapability avec la valeur "Vrai" du mode VideoMux dans la structure H263VideoCapability (voir Figure VI.3);
- 2) lorsque la voie logique relative aux données vidéo est établie, le terminal A envoie les données vidéo à la voie logique "e" et reçoit de la voie "f" les messages vidéo dans le sens inverse qui correspondent aux données vidéo envoyées à la voie "e", multiplexées dans les données vidéo provenant du terminal B.



**Figure VI.3/H.245 – Voies logiques pour le mode VideoMux**

*Exemple 3: mode voie logique séparée en communication vidéo unidirectionnelle*

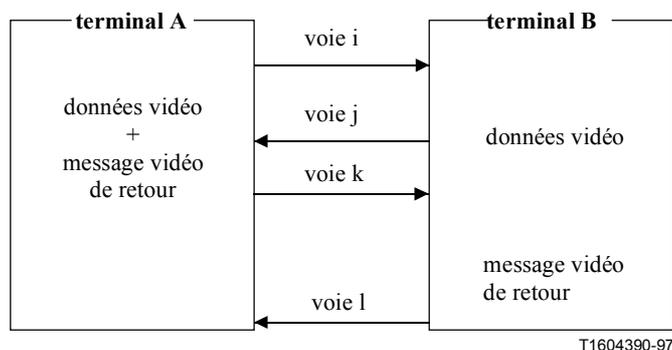
Cet exemple illustre le cas où seul le terminal A envoie des données vidéo, le terminal B envoyant uniquement des messages sur la voie vidéo inverse (voir Figure VI.4). Le paramétrage des voies logiques "g" et "h" est indiqué dans le Tableau VI.3.



**Figure VI.4/H.245 – Mode voie logique séparée en communication vidéo unidirectionnelle**

*Exemple 4: coexistence du mode voie logique séparée avec le mode VideoMux*

L'exemple représenté à la Figure VI.5 illustre le cas où seul le terminal A utilise le mode voie logique séparée pour recevoir les messages vidéo dans le sens inverse du terminal B via la voie logique "l" et où le terminal B utilise le mode VideoMux pour recevoir les messages vidéo dans le sens inverse via la voie logique "i". Il est possible que cet exemple ne soit pas réaliste, mais c'est une configuration qui peut exister. Le paramétrage de chaque voie logique est indiqué au Tableau VI.3.



**Figure VI.5/H.245 – Coexistence du mode voie logique séparée avec le mode VideoMux**

**Tableau VI.3/H.245 – Exemple de paramétrage des capacités H.263 pour les messages OpenLogicalChannel**

Paramétrage des capacités H.263 dans le message OpenLogicalChannel						
Paramètre des capacités H.263	Voie g	Voie h	Voie i	Voie j	Voie k	Voie l
sqcifMPI	NP	NP	NP	NP	NP	NP
qcifMPI	3	NP	3	3	NP	NP
cifMPI	NP	NP	NP	NP	NP	NP
cif4MPI	NP	NP	NP	NP	NP	NP
cif16MPI	NP	NP	NP	NP	NP	NP
maxBitRate	240	10	240	240	10	10
refPictureSelection		NP			NP	NP
additionalPictureMemory	Non spécifié	–	Non spécifié	Non spécifié	–	–
videoMuxCapability	F	–	F	(devra être) V	–	–
videoBackChannelSendCapability	ackAndNack Message	–	AckAndNack Message	ackAndNack Message	–	–
separateVideoBackChannel	F	V	F	F	F	V
NP non présent V "Vrai" F "Faux"						

## APPENDICE VII

### **Procédure et gabarit pour la définition de nouvelles capacités à l'aide des capacités génériques H.245**

Le présent appendice définit la procédure et un gabarit pour la définition de nouvelles capacités exprimées sous la forme de capacités génériques H.245. Il donne aussi un exemple de la manière dont ce gabarit aurait pu être utilisé pour décrire le codec H.261, qui a été décrit au moyen de la syntaxe ASN.1 dans la présente Recommandation. Ce nouveau mécanisme de définition des capacités dans la présente Recommandation est destiné à être utilisé pour toutes les nouvelles capacités ajoutées dans la présente Recommandation; il n'est pas prévu de l'utiliser pour redéfinir les capacités existantes.

Les descriptions de capacité relatives aux Recommandations de l'UIT-T seront définies dans des annexes jointes soit à la présente Recommandation ou à la Recommandation elle-même (par exemple la Rec. UIT-T H.283).

D'autres descriptions de capacité pourront être définies dans des annexes jointes à la présente Recommandation ou dans d'autres publications.

#### **VII.1 Procédure**

##### **VII.1.1 Définition de capacités génériques dans la présente Recommandation**

Il convient d'appliquer la procédure ci-dessous si une définition doit être ajoutée aux annexes de la présente Recommandation:

- 1) définir un OBJECT IDENTIFIER (identificateur d'objet) pour cette capacité et le répertorier dans l'Annexe D;
- 2) définir la capacité à l'aide des capacités génériques dans une nouvelle annexe à la présente Recommandation.

Les identificateurs d'objet ont la forme: {itu-t (0) recommendation (0) h (8) 245 generic-capabilities (1) *classe-de-capacité nom-de-capacité*}.

La *classe-de-capacité* est l'une des suivantes: video(0), audio(1), data(2), control(3) ou multiplex(4). La valeur du *nom-de-capacité* est attribuée dans l'ordre numérique pour chaque *classe-de-capacité*.

##### **VII.1.2 Définition de capacités génériques dans d'autres Recommandations de l'UIT**

Il convient d'appliquer la procédure ci-dessous si la définition doit être ajoutée à d'autres Recommandations de l'UIT:

- 1) définir un identificateur d'objet pour cette capacité dans la Recommandation elle-même et le répertorier dans l'Appendice VIII;
- 2) définir la capacité à l'aide des capacités génériques dans une nouvelle annexe à la Recommandation appropriée.

##### **VII.1.3 Définition de capacités génériques dans des normes non UIT**

Il convient d'appliquer la procédure ci-dessous si la définition doit être ajoutée à des normes non UIT:

- 1) définir un identificateur d'objet pour cette capacité dans une norme appropriée et le répertorier dans l'Appendice VIII;
- 2) définir la capacité à l'aide des Capacités génériques dans une norme appropriée.

## VII.2 Gabarit

### VII.2.1 Identificateur de la capacité

Une seule instance du Tableau VII.1 sera définie pour chaque description de capacité générique.

**Tableau VII.1/H.245 – Gabarit de l'identificateur de la capacité**

Nom de la capacité	Nom du codec, par exemple H.261
Classe de la capacité	Classe du codec, par exemple vidéo, audio, etc.
Type de l'identificateur de capacité	Type de l'identificateur qui définit le codec: standard, h221NonStandard ou uuid
Valeur de l'identificateur de capacité	Valeur de l'étiquette du codec, par exemple {itu-t (0) recommendation (0) h (8) 261 generic-capabilities (1)}. La valeur du paramètre generic-capabilities identifie un type ou un ensemble de paramètres associés à la capacité. Veuillez noter que le format effectif de cet identificateur d'objet relève de la responsabilité des autorités définissant les capacités mais qu'il devrait être défini en envisageant la possibilité d'extensions.
maxBitRate	Indique si le champ maxBitRate sera inclus, ne sera pas inclus ou si l'inclusion de ce champ est optionnelle
nonCollapsingRaw	Spécifie le format de la chaîne d'octets et indique si elle sera incluse
transport	Indique si le champ transport sera inclus, ne sera pas inclus ou si l'inclusion de ce champ est optionnelle

### VII.2.2 Paramètres de la capacité

Le présent paragraphe est applicable aux paramètres génériques de type collapsing et nonCollapsing. Une instance du Tableau VII.2 sera définie pour chaque paramètre générique. Le gabarit doit être subdivisé en sections afin de faire la distinction entre les paramètres destinés à la négociation des capacités et les paramètres qui sont propres à la signalisation de voie logique.

**Tableau VII.2/H.245 – Gabarit d'un paramètre de la capacité**

Nom du paramètre	Nom du paramètre, par exemple cifMPI
Description du paramètre	Nom descriptif du paramètre, par exemple: "spécifie l'intervalle minimal entre images pour la résolution CIF"
Valeur de l'identificateur du paramètre	Entier identifiant ce paramètre "standard"
Statut du paramètre	Indique si le paramètre est obligatoire, obligatoire sous certaines conditions (par exemple en fonction d'un autre paramètre) ou optionnel
Type du paramètre	Type du paramètre: logical, booleanArray, unsignedMin, unsignedMax, unsigned32Min, unsigned32Max, octetString [ou genericParameter]
Remplace	Les paramètres que ce paramètre remplace. Cet élément du tableau spécifiera zéro, un ou plusieurs paramètres que ce paramètre remplace. Le format sera: "nom-du-paramètre"("valeur-de-l'identificateur-du-paramètre"), par exemple qcifMPI (0)
NOTE – Ce tableau ne permet pas de spécifier le type ParameterTag (standard, h221NonStandard ou uuid) étant donné qu'il n'est à utiliser que pour les descriptions de capacités standard.	

### VII.3 Exemple de gabarit – H.261

#### VII.3.1 Identificateur de la capacité H.261

Tableau VII.3/H.245 – Exemple d'identificateur de la capacité H.261

Nom de la capacité	UIT-T H.261
Classe de la capacité	Codec vidéo
Type de l'identificateur de capacité	Standard
Valeur de l'identificateur de capacité	{itu-t (0) recommendation (0) h (8) 261 generic-capabilities (1) 0}. C'est le premier (et le seul) ensemble de paramètres défini pour la Rec. UIT-T H.261.
maxBitRate	Le champ maxBitRate sera toujours inclus
nonCollapsingRaw	Ce champ ne sera pas inclus
transport	Ce champ ne sera pas inclus

#### VII.3.2 Paramètres de la capacité H.261

Il est à noter qu'il n'existe pas de tableau pour le champ de débit maximal qui figure dans la syntaxe ASN.1 de la Rec. UIT-T H.245 pour la Rec. UIT-T H.261. La raison en est que le débit maximal est donné au niveau le plus élevé de la structure GenericCapability. Il est aussi à noter que les paramètres temporalSpatialTradeOffCapability et stillImageTransmission auraient pu être combinés pour ne former qu'un seul paramètre générique de type booleanArray.

Tableau VII.4/H.245 – Exemple de paramètre de la capacité H.261 – qcifMPI

Nom du paramètre	qcifMPI
Description du paramètre	Si ce paramètre est présent, il indique l'intervalle minimal entre images (unité: 1/29,97) pour le codage et/ou le décodage d'images QCIF; s'il est absent, aucune capacité n'est indiquée pour les images QCIF.
Valeur de l'identificateur du paramètre	0
Statut du paramètre	Optionnel
Type du paramètre	unsignedMax
Remplace	–

**Tableau VII.5/H.245 – Exemple de paramètre de la capacité H.261 – cifMPI**

Nom du paramètre	cifMPI
Description du paramètre	Si ce paramètre est présent, il indique l'intervalle minimal entre images (unité: 1/29,97) pour le codage et/ou le décodage d'images CIF; s'il est absent, aucune capacité n'est indiquée pour les images CIF.
Valeur de l'identificateur du paramètre	1
Statut du paramètre	Optionnel
Type du paramètre	unsignedMax
Remplace	qcifMPI (0)

**Tableau VII.6/H.245 – Exemple de paramètre de la capacité H.261 – temporalSpatialTradeOffCapability**

Nom du paramètre	temporalSpatialTradeOffCapability
Description du paramètre	La présence de ce paramètre indique que le codeur est en mesure de modifier son compromis entre résolution temporelle et résolution spatiale, comme commandé par le terminal distant. Il n'a pas de signification lorsqu'il fait partie d'une capacité de réception.
Valeur de l'identificateur du paramètre	2
Statut du paramètre	Optionnel
Type du paramètre	Logical
Remplace	–

**Tableau VII.7 /H.245 – Exemple de paramètre de la capacité H.261 – stillImageTransmission**

Nom du paramètre	stillImageTransmission
Description du paramètre	La présence de ce paramètre indique la capacité de transmission d'images fixes, telle que spécifiée dans l'Annexe D/H.261.
Valeur de l'identificateur du paramètre	3
Statut du paramètre	Optionnel
Type du paramètre	Logical
Remplace	–

## APPENDICE VIII

### Liste des capacités génériques définies dans d'autres Recommandations/Normes que la présente Recommandation

Le Tableau VIII.1 répertorie les capacités génériques définies dans d'autres Recommandations ou Normes que la présente Recommandation.

**Tableau VIII.1/H.245 – Liste des capacités génériques définies dans d'autres  
Recommandations/Normes**

Nom de la capacité	Classe de capacité	Identificateur de capacité	Nom de la Recommandation ou de la Norme qui définit cette capacité
H.283	Protocole de données	{itu-t(0) recommendation(0) h(8) 283 generic-capabilities(1) 0}	UIT-T H.283
G.722.1	Protocole audio	{itu-t(0) recommendation(0) g(7) 7221 generic-capabilities(1) 0}	UIT-T G.722.1
H.324	Protocole de données	{itu-t(0) recommendation(0) h(8) 324 generic-capabilities(1) http(0)}	UIT-T H.324
H.263	Protocole vidéo	{itu-t(0) recommendation(0) h(8) 263 generic-capabilities(1) 0}	UIT-T H.263 NOTE – L'emploi de cette capacité pour signaler les "Profils et niveaux" H.263 conformes à l'Annexe X/H.263 doit toujours être accompagné parallèlement de la signalisation des mêmes modes dans VideoCapability H263. Ceci est nécessaire pour assurer que les systèmes qui ne reconnaissent pas les capacités génériques H.263 puissent continuer à fonctionner avec des systèmes plus récents.
H.224	Protocole de données	{itu-t(0) recommendation(0) h(8) 224 generic-capabilities(1) 0}	UIT-T H.224

## APPENDICE IX

### Utilisation de la syntaxe ASN.1 dans la présente Recommandation

Le présent appendice énumère les concepts ASN.1 qui ont été utilisés dans la présente Recommandation. La Commission d'études 16 se propose de limiter les extensions de la présente Recommandation à la seule utilisation de ces concepts. Les nouveaux concepts ASN.1 ne seront pris en considération que dans des cas exceptionnels.

#### IX.1 Etiquetage

Toutes les étiquettes mentionnées dans la présente Recommandation sont du type AUTOMATIC TAGS.

#### IX.2 Types

Les types suivants apparaissent dans les définitions ASN.1 de la présente Recommandation.

BIT STRING	IA5String	OCTET STRING
BMPString	INTEGER	SEQUENCE
BOOLEAN	NULL	SEQUENCE OF
CHOICE	NumericString	SET
GeneralString	OBJECT IDENTIFIER	SET OF

#### IX.3 Contraintes et gammes

La présente Recommandation utilise des contraintes de taille ("SIZE": chaînes, ensemble de et séquence de), des contraintes de gammes de valeurs (entiers) et des alphabets permis ("FROM").

#### IX.4 Extensibilité

La présente Recommandation utilise le marqueur d'extension (ellipse "...").





## SÉRIES DES RECOMMANDATIONS UIT-T

Série A	Organisation du travail de l'UIT-T
Série B	Moyens d'expression: définitions, symboles, classification
Série C	Statistiques générales des télécommunications
Série D	Principes généraux de tarification
Série E	Exploitation générale du réseau, service téléphonique, exploitation des services et facteurs humains
Série F	Services de télécommunication non téléphoniques
Série G	Systèmes et supports de transmission, systèmes et réseaux numériques
<b>Série H</b>	<b>Systèmes audiovisuels et multimédias</b>
Série I	Réseau numérique à intégration de services
Série J	Transmission des signaux radiophoniques, télévisuels et autres signaux multimédias
Série K	Protection contre les perturbations
Série L	Construction, installation et protection des câbles et autres éléments des installations extérieures
Série M	RGT et maintenance des réseaux: systèmes de transmission, de télégraphie, de télécopie, circuits téléphoniques et circuits loués internationaux
Série N	Maintenance: circuits internationaux de transmission radiophonique et télévisuelle
Série O	Spécifications des appareils de mesure
Série P	Qualité de transmission téléphonique, installations téléphoniques et réseaux locaux
Série Q	Commutation et signalisation
Série R	Transmission télégraphique
Série S	Equipements terminaux de télégraphie
Série T	Terminaux des services télématiques
Série U	Commutation télégraphique
Série V	Communications de données sur le réseau téléphonique
Série X	Réseaux de données et communication entre systèmes ouverts
Série Y	Infrastructure mondiale de l'information et protocole Internet
Série Z	Langages et aspects informatiques généraux des systèmes de télécommunication