|  |  |
| --- | --- |
| **Assemblée mondiale de normalisation  des télécommunications (AMNT-20) Genève, 1er-9 mars 2022** |  |
|  |  |
|  |  |
| **SÉANCE PLÉNIÈRE** | Addendum 8 au Document 39-F |
|  | **24 mars 2021** |
|  | **Original: anglais** |
|  | |
| États Membres de la Commission interaméricaine des télécommunications (CITEL) | |
| PROPOSITION DE SUPPRESSION DE LA RÉSOLUTION 90 | |
|  | |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Résumé:** | Bien que la Résolution 90 de l'AMNT traite du code source ouvert au sein du Secteur de la normalisation des télécommunications de l'UIT, de nombreuses commissions d'études participent déjà avec succès à des projets sur le code source ouvert, sans que cette Résolution soit nécessaire. En conséquence, dans un souci de rationalisation, la Résolution 90 peut être supprimée. |

SUP IAP/39A8/1

RÉSOLUTION 90 (Hammamet, 2016)

Code source ouvert au sein du Secteur de la normalisation des télécommunications de l'UIT

(Hammamet, 2016)

L'Assemblée mondiale de normalisation des télécommunications (Hammamet, 2016),

**Motifs:** La participation à des projets sur le code source ouvert est essentielle au développement et à l'évolution rapides du processus de normalisation. Or, la Résolution 90 (Hammamet, 2016) s'est avérée inutile, étant donné que de nombreuses commissions d'études tirent déjà parti du code source ouvert pour l'élaboration des Recommandations de l'UIT-T. Ainsi, au sein de la Commission d'études 15 de l'UIT-T, les responsables de l'étude de la Question 14/15 utilisent des outils à code source ouvert et élaborent des modèles de données YANG en mettant à profit le catalogue et le répertoire sur les données YANG du Groupe d'étude sur l'ingénierie Internet (IETF). Une collaboration a été instaurée avec l'IETF, l'Open Networking Foundation (ONF), le Metro Ethernet Forum (EMF) et le Groupe de travail IEEE 802.1 concernant les progrès dans le domaine des technologies reposant sur l'exploitation et l'élaboration d'outils à code source ouvert.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_