

الاتحاد الدولي للاتصالات



قطاع الاتصالات الراديوية في الاتحاد الدولي للاتصالات

**ITU-R BT.1845-1**  
**(2010/03)**

مبادئ توجيهية بشأن القياسات الواجب استعمالها  
عند تكييف برامج التلفزيون للتطبيقات الإذاعية  
عند مستويات مختلفة من حيث نوعية الصورة  
ومقاييس عرضها ونسبة الباعية

**سلسلة BT**  
**الخدمة الإذاعية (التلفزيونية)**

## تمهيد

يضطلع قطاع الاتصالات الراديوية بدور يتمثل في تأمين الترشيد والإنصاف والفعالية والاقتصاد في استعمال طيف الترددات الراديوية في جميع خدمات الاتصالات الراديوية، بما فيها الخدمات الساتلية، وإجراء دراسات دون تحديد مدى الترددات، تكون أساساً لإعداد التوصيات واعتمادها.

ويؤدي قطاع الاتصالات الراديوية وظائفه التنظيمية والسياسية من خلال المؤتمرات العالمية والإقليمية للاتصالات الراديوية وجمعيات الاتصالات الراديوية بمساعدة لجان الدراسات.

## سياسة قطاع الاتصالات الراديوية بشأن حقوق الملكية الفكرية (IPR)

يرد وصف للسياسة التي يتبعها قطاع الاتصالات الراديوية فيما يتعلق بحقوق الملكية الفكرية في سياسة البراءات المشتركة بين قطاع تقنيين للاتصالات وقطاع الاتصالات الراديوية والمنظمة الدولية للتوكيد القياسي واللجنة الكهربائية الدولية (ITU-T/ITU-R/ISO/IEC) والمشار إليها في الملحق 1 بالقرار ITU-R 1. وتعد الاستثمارات التي ينبغي لحاملي البراءات استعمالها لت分成 بين البراءات أو للتصريح عن منح رخص في الموقع الإلكتروني <http://www.itu.int/ITU-R/go/patents/en> حيث يمكن أيضاً الإطلاع على المبادئ التوجيهية الخاصة بتطبيق سياسة البراءات المشتركة بين ITU-T/ITU-R/ISO/IEC وعلى قاعدة بيانات قطاع الاتصالات الراديوية التي تتضمن معلومات عن البراءات.

### سلسلة توصيات قطاع الاتصالات الراديوية

(يمكن الإطلاع عليها أيضاً في الموقع الإلكتروني <http://www.itu.int/publ/R-REC/en>)

العنوان	السلسلة
البث الساتلي	BO
التسجيل من أجل الإنتاج والأرشفة والعرض؛ الأفلام التلفزيونية	BR
الخدمة الإذاعية (الصوتية)	BS
<b>الخدمة الإذاعية (التلفزيونية)</b>	<b>BT</b>
الخدمة الثابتة	F
الخدمة المتنقلة وخدمة التحديد الراديوى للموقع وخدمة الهواة والخدمات الساتلية ذات الصلة	M
انتشار الموجات الراديوية	P
علم الفلك الراديوى	RA
أنظمة الاستشعار عن بعد	RS
الخدمة الثابتة الساتلية	S
التطبيقات الفضائية والأرصاد الجوية	SA
تقاسم الترددات والتنسيق بين أنظمة الخدمة الثابتة الساتلية والخدمة الثابتة	SF
إدارة الطيف	SM
التحجيم الساتلي للأخبار	SNG
إرسالات الترددات المعيارية وإشارات التوقيت	TF
المفردات والمواضيع ذات الصلة	V

**ملاحظة:** ثمت الموافقة على النسخة الإنكليزية لهذه التوصية الصادرة عن قطاع الاتصالات الراديوية بموجب الإجراء الموضح في القرار ITU-R 1.

النشر الإلكتروني  
جنيف، 2012

## \*ITU-R BT.1845-1 التوصية

**مبادئ توجيهية بشأن القياسات الواجب استعمالها عند تكيف<sup>\*</sup> برامج التلفزيون  
للتطبيقات الإذاعية عند مستويات مختلفة من حيث نوعية الصورة  
ومقاييس عرضها والنسب الباعية**

(2008-2010)

**مجال التطبيق**

تقدم هذه التوصية بعض التوجيهات بشأن القياسات المتعلقة باختيار خطوط مسح الصورة التي يمكن أن تكون ملائمة عند تكيف مادة برنامج تلفزيوني لعرضها في تطبيقات إذاعية تختلف متطلبات عرضها عن تلك التي أتت بها البرنامجه من أجلها أصلًا.

إن جمعية الاتصالات الراديوية للاتحاد الدولي للاتصالات،

إذ تضع في اعتبارها

أ) أن القيمة النمطية للحد الأدنى للاستبانة الزاوية للرؤية البشرية في الاتجاهين الرأسي والأفقي على السواء هي 1 قوس-دقيقة، أي ما يوازي القدرة على تمييز تفصيل يقابل زاوية قدرها 1 قوس-دقيقة عند عين المشاهد ضمن مدىً واسع من القيم إلى حد ما لتباطئ الصورة ومتوسط النصوع، وقد يصح الشيء نفسه بالنسبة لقدرة العين البشرية على تمييز حالات انتقال الحافة؛

ب) أن المسافة المثلث لمشاهدة الصور الرقمية، وبالتالي يمكن اعتبارها المسافة التي يكون عندها بعد الفاصل فيما بين البيكسلات لصورة المصدر الرقمية مقابلًا لزاوية قدرها 1 قوس-دقيقة عند عين المشاهد؛

ج) أن هذه الخاصية لحدة البصر البشرية تنطبق على الصور الساكنة، باعتبار أن الصور المتحركة قد تبدو مشوشاً بفعل القدرة المحدودة لشاشة العرض في تصوير الحركة، والقدرة المحدودة للعين البشرية في متابعة الحركة على شاشة العرض؛

د) أن الاستبانة الساكنة للصور هي بالنتيجة معلمة ملائمة لتحديد خصائص استبانة أنظمة الصورة؛

ه) أن من المعروف بوجه عام أن مسافة القراءة العادي تساوي 35 cm تقريباً وأن أقرب مسافة يمكن للعين البشرية أن تركز منها بشكل مريح ("توازن") لفترات زمنية ممتدة ("أقرب مسافة للمشاهدة المرئية")، يمكن اعتبارها 25 cm<sup>1</sup>؛ ويعتمد ذلك على أدق تفاصيل لصورة يمكن للعين البشرية أن تميزها بسهولة على شاشات العرض الصغيرة، كتلك الخاصة بالهواتف الخلوية وأجهزة الاستقبال المحمولة باليد وما شابهها من الأجهزة المحمولة عند استعمالها في عرض برامج تلفزيونية؛

\* أدخلت لجنة الدراسات 6 للاتصالات الراديوية تعديلات صياغية على هذه التوصية في أكتوبر 2011، وذلك طبقاً للقرار ITU-R 1.

\*\* تُستخدم عبارة تكيف في هذا النص لبيان العمليات الالزمة ما بعد العاجلة لتكييف مادة برنامج لعرضها في تطبيقات إذاعية تختلف عن تلك التي أتت بها البرنامجه من أجلها أصلًا، من حيث استبانة مقاس الصورة مثلاً وظروف المشاهدة، وما إلى ذلك.

1 التوازن هو عملية تقوم فيها العين بتغيير مسافتها البؤرية بحيث تتمكن من الرؤية الواضحة للأشياء القريبة أو البعيدة، ويمكن بشكل عام للعين البشرية للأفراد صغيري السن أن تركز على أشياء على مسافة تصل إلى 8 cm. بيد أن مدى التوازن يقل مع التقدم في العمر حتى سن الخمسين، تصبح عندها مسافة التركيز الدنيا أكبر من مسافة القراءة، والتي تبلغ نحو 35 cm ويصبح الشخص عندها مصاباً بمرض الشيغروخة البصرية ويحتاج إلى نظارات للقراءة. ولأغراض هذه التوصية، نفترض أن أقرب مسافة للمشاهدة المرئية تساوي 25 cm وهي أقرب من مسافة القراءة مع الاستمرار في إتاحة المشاهدة من مسافات أبعد دون أي إرهاق زائد للعين.

و ) أن مراعاة "مسافة المشاهدة المثلثي" و "أقرب مسافة للمشاهدة المرجحة" قد يوفر الأساس العلمي للتمثيل البصري لمختلف أنظمة الصورة و مقاييس العرض في فضاء استيانة سكونية مشتركة و جدول يستندان إلى قيم موضوعية للمعلمات التقنية<sup>2</sup>،

وإذ تضع في اعتبارها كذلك

أ ) أن أنظمة الصورة الرقمية التلفزيونية لأغراض الإنتاج تقوم على مصفوفة بيكسيلات، وأن شاشات العرض التلفزيونية المسطحة الرقمية تستعمل أيضاً عملية عرض تقوم على مصفوفة بيكسيلات؛

ب) أن كثافة البيكسيلات في مصفوفة العرض والطريقة التي تُعالج بها بيكسيلاتها لا تتصل بالضرورة بكثافة البيكسيلات وطريقة العوننة المستعملة في المصدر؛ ومن ثم قد تحتاج صور المصدر المزمع عرضها لمعالجتها في شاشة العرض لإعادة التقابل بين مصفوفة البيكسيلات الخاصة بها ومصفوفة البيكسيلات في شاشة العرض، ولتكيفها عموماً مع خصائص شاشة العرض،

#### توصي

**1** باستعمال "مسافة المشاهدة المثلثي" و "زاوية المشاهدة الأفقية المثلثي" و "أقرب مسافة للمشاهدة المرجحة" كمبادرى توجيهية بخصوص القياسات المطبقة على أنظمة الصورة الرقمية، وبينهما الجدول 1 والشكل 1 بالنسبة إلى أنظمة متنوعة للصورة الرقمية؟

**2** بأحد الجدول 1 والشكل 1 في الاعتبار كوسائل معايدة لإدارات في تحديد أنظمة الصورة الرقمية الأنسب لظروف المشاهدة الخاصة بتطبيقات بث تلفزيوني مختلفة، استناداً إلى مسافة المشاهدة المثلثي أو زاوية المشاهدة الأفقية المثلثي المتوقعتين لكل تطبيق؟

**3** أن يؤخذ، على وجه الخصوص، في الاعتبار العمود الوارد في الجدول 1 بعنوان "الأبعاد الدنيا لشاشة العرض (mm)" عند أقرب مسافة للمشاهدة المرجحة" كوسيلة معايدة في تحديد الاستيانة القصوى للصورة الالزامية لعرض الصور التلفزيونية على الهواتف الخلوية أو أجهزة الاستقبال الحمولة باليد ذات الشاشات الصغيرة نسبياً والمصممة للمشاهدة من مسافة قريبة؟

**4** أن يُنظر إلى الملاحظات التالية على أنها جزء من هذه التوصية:

الملاحظة 1 - لأغراض هذه التوصية، تُعرَّف "مسافة المشاهدة المثلثي" لصورة رقمية على أنها مسافة المشاهدة التي يقابل عندها بيكسيل متحاوران من صورة المصدر (قبل أن يُعاد تقابلها على شاشة العرض) زاوية قدرها 1 قوس-دقيقة عند عين المشاهد.

الملاحظة 2 - لأغراض هذه التوصية، "زاوية المشاهدة الأفقية المثلثي" هي زاوية المشاهدة الأفقية التي تُرى الصورة منها على مسافة مشاهدتها المثلثي.

الملاحظة 3 - سبق وجرى التأكيد على هذا النهج مفاهيمياً في التوصية ITU-R BT.1127.

---

2 مراعاة أقرب مسافة للمشاهدة المرجحة يتلاءم مع الصور الحقيقية المعروضة على شاشة. ولا يتلاءم هذا الأمر مع الصور الافتراضية، كذلك المعروضة بأسلوب التصوير التجسيمي.

## الجدول 1

زاوية المشاهدة الأفقية المثلثي ومسافة المشاهدة المثلثي عند ارتفاعات (H) للصورة وأبعاد دنيا لشاشة العرض عند أقرب مسافة للمشاهدة المرجحة (cm 250) من أجل أنظمة متعددة للصورة الرقمية

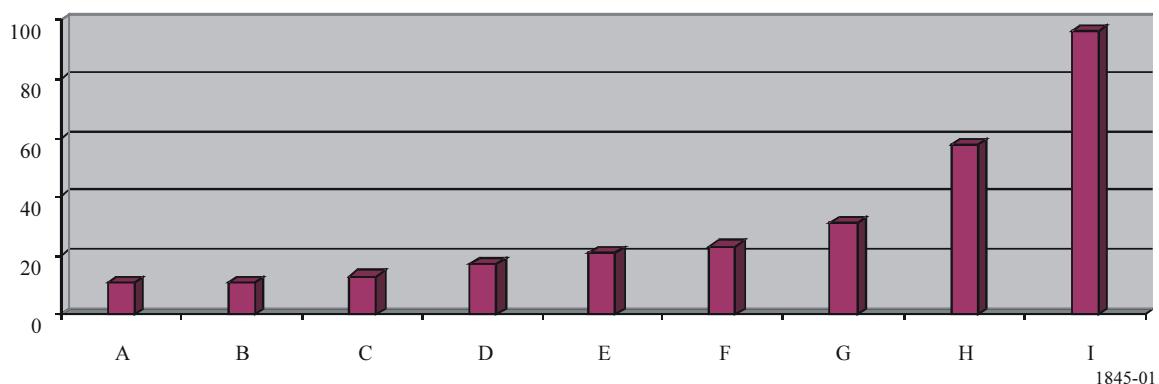
البعاد الدنيا لشاشة العرض (mm) عند أقرب مسافة للمشاهدة المرجحة <sup>(2)</sup> ( $m \times n$ )	مسافة المشاهدة المثلثي <sup>(1)</sup> ( $d$ )	زاوية المشاهدة الأفقية المثلثي <sup>(1)</sup> ( $\theta$ )	النسبة البايعية للبيكسل ( $r$ )	النسبة البايعية ( $a:b$ )	المرجع	نظام الصورة ( $h \times v$ )	العمود في الشكل 1
48 × 36	7 H	°11	0,89	4:3	ITU-R BT.601	720 × 485	A
48 × 36	7 H	°11	1	4:3	صفيف الصور الفيديوية (VGA)	640 × 480	B
56 × 42	6 H	°13	1,07	4:3	ITU-R BT.601	720 × 576	C
74 × 56	4,5 H	°17	1	4:3	الصفيف الموسع للصور (XGA)	1 024 × 768	D
93 × 52	4,8 H	°21	1	16:9	ITU-R BT.1543	1 280 × 720	E
101 × 76	3,3 H	°23	1	4:3	الصفيف الموسع الفائق للصور (SXGA+)	1 400 × 1 050	F
139 × 78	3,2 H	°31	1	16:9	ITU-R BT.709	1 920 × 1 080	G
278 × 156	1,6 H	°58	1	16:9	ITU-R BT.1769	3 840 × 2 160	H
556 × 313	0,8 H	°96	1	16:9	ITU-R BT.1769	7 680 × 4 320	I

<sup>(1)</sup> مسافة المشاهدة المثلثي ( $d$ ) وزاوية المشاهدة الأفقية المثلثي ( $\theta$ ) مشتقة على النحو الموضح في التدليل 1.

<sup>(2)</sup> يفترض أن إمكانية استبابة الشاشة كافية من أجل العرض الجيد لنظام الصورة المعنى، والأبعاد الدنيا لشاشة العرض مقدارها  $m \times n$  عند أقرب مسافة مشاهدة مردحة مقدارها 250 mm، مشتقة على النحو الموضح في التدليل 1.

## الشكل 1

زاوية المشاهدة الأفقية المثلثي (بالدرجات) من أجل أنظمة متعددة للصورة الرقمية



ملاحظات:

يورد العمود 2 في الجدول 1 البين البيكسلية للاعتبار من أجل أنظمة الصورة التي يرمز إليها في الجدول 1 والشكل 1 بأحرف A و B وما إليها. ويورد العمود 3 توصيات السلسلة ITU-R BT المرجعية ذات الصلة.

ويحدد الصفان H و I في الجدول 1 مع الأعمدة ذات الصلة في الشكل 1 أنظمة الصورة الموصى بها للترابط الموسع للصور الرقمية على الشاشات الكبيرة (LSDI).

وتحدد الصفوف B و F في الجدول 1 مع الأعمدة ذات الصلة في الشكل 1 بعض أنظمة الصورة المستعملة في أجهزة الحاسوب. ويضم الجدول 1 والشكل 1 (على سبيل الأمثلة) بعضاً فقط من أنظمة خطوط مسح الصورة المستعملة في أجهزة الحاسوب. فعلى سبيل المثال، لا يرد ذكر لنظام خطوط مسح الصورة  $768 \times 366$  التي تُستخدم في الكثير من أجهزة تلفزيون المستهلكين، لأن مسافة المشاهدة المثلثي الخاصة بها قريبة جداً من المسافة المبينة في الصف E من الجدول 1 من نظام التوصية ITU-R BT.1543 الذي يماثلها في عدد البيكسلات.

## التذييل 1 (إعلامي)

**مسافة المشاهدة المثلثي وزاوية المشاهدة الأفقية المثلثي:**

تشتق مسافة المشاهدة المثلثي ( $d$ ) وزاوية المشاهدة الأفقية المثلثي ( $\theta$ ) على النحو المبين أدناه:

$$\tan(1 \text{ arcminute}) = \tan\left(\frac{1}{60} \text{ degree}\right) = \frac{1/\nu}{d}$$

$$d = \frac{1}{\nu \cdot \tan\left(\frac{1}{60} \text{ degree}\right)}$$

$$\tan\left(\frac{\theta}{2}\right) = \frac{(\frac{a}{b})/2}{d}$$

$$\theta = 2 \cdot \arctan\left(\frac{a}{2bd}\right)$$

**مسافة المشاهدة المریحة:**

تشتق الأبعاد الدنيا لشاشة العرض  $m \times n$  mm عند أقرب مسافة مشاهدة مریحة مقدارها 250 mm على النحو المبين أدناه:

$$n = \frac{250}{d}$$

$$m = \left(\frac{a}{b}\right) \cdot n$$

---