|  |  |
| --- | --- |
| The International Teleocmmunication Union - Connecting the World. | **Unión Internacional de Telecomunicaciones****Oficina de Normalización de las Telecomunicaciones** |
|  |  | Ginebra, 15 de abril de 2025 |
| **Ref**.: | **Circular TSB 44** | – A las Administraciones de los Estados Miembros de la Unión;– Al Estado de Palestina Resolución 99(Rev. Dubái, 2018);– A los Miembros del Sector UIT‑T;– A los Asociados del UIT‑T;– A las Instituciones Académicas del UIT-T;**Copia a:**– El Presidente y a los Vicepresidentes de la Comisión de Estudio del UIT-T;– La Directora de la Oficina de Desarrollo de las Telecomunicaciones;– El Director de la Oficina de Radiocomunicaciones |
| Tel.: | +41 22 730 5893 |
| Fax: | +41 22 730 5853 |
| Correo-e: | quantum@itu.int |
| **Asunto:** | **Hackathon mundial Future Leaders in Quantum (FLIQ) (virtual, 16-20 de mayo de 2025)** |

Muy Señora mía/Muy Señor mío,

1 Tengo el placer de invitarle a participar en el [Hackathon Mundial Future Leaders in Quantum](https://aiforgood.itu.int/the-future-leaders-in-quantum-hackathon/) (FLIQ), coorganizado por la Unión Internacional de Telecomunicaciones (UIT) y la [Coalición Cuántica](https://www.quantumcoalition.io/about-us) para celebrar el [Año Internacional de la Ciencia y la Tecnología Cuánticas 2025](https://quantum2025.org/es/) (AIQ 2025).

2 El Hackathon Mundial FLIQ tiene como objetivo atraer a estudiantes, profesionales que inician su carrera y estudiantes preuniversitarios mayores de 16 años interesados en la ciencia y la tecnología cuánticas. Fomentará la colaboración con la industria para crear en común soluciones para el bien social, al tiempo que promoverá la innovación, el trabajo en equipo interdisciplinario y los enfoques creativos en tecnología cuántica.

3 El Hackathon contará con cuatro pistas temáticas (cada una de las cuales ofrecerá dos desafíos) diseñadas para involucrar a participantes con una variedad de intereses y competencias:

• La **Vía Ciencia** ofrecerá a los participantes una experiencia práctica con la pila de tecnología cuántica y está destinada a aquéllos con experiencia en CTIM o un gran interés en la investigación cuántica. Brindará la oportunidad de resolver desafíos técnicos utilizando el *software* y las herramientas proporcionados por los diseñadores del desafío, al tiempo que permitirá a los socios de la industria mostrar sus plataformas, metodologías y prioridades de investigación.

• La **Vía Educación** se centrará en la creación de recursos de aprendizaje accesibles, como tutoriales, presentaciones y herramientas interactivas. Animará a los participantes a encontrar formas innovadoras de explicar conceptos cuánticos complejos, especialmente a audiencias con conocimientos técnicos limitados. Esta vía será ideal para aquellos que buscan reducir las barreras al ingreso en el campo de la ciencia de la información cuántica, incluidos los educadores y los diseñadores de planes de estudio.

• La **Vía Innovación** se centrará en las aplicaciones prácticas y reales de las tecnologías cuánticas, haciendo hincapié en su repercusión social. Está destinada en particular a los participantes interesados en la creación empresarial y la resolución interdisciplinaria de problemas, incluidos aquellos que exploran cómo la cuántica puede impulsar la innovación en todas las industrias y ayudar a abordar los desafíos globales.

• La **Vía Arte** se centrará en el uso de la expresión creativa e intuitiva para comunicar el misterio y la complejidad de la mecánica cuántica a un público más amplio. Enfatizará la importancia de la interpretación artística en la comunicación científica e invitará a los participantes a explorar conceptos cuánticos a través de medios como el arte visual, la música o la narración de historias. Esta vía se adaptará a las personas interesadas en la comunicación científica y las disciplinas creativas, incluidas aquellas con poca o ninguna formación técnica.

4 El Hackathon se inaugurará oficialmente el **16 de mayo de 2025** con un evento de lanzamiento virtual que contará con la participación de oradores destacados y se presentará a los mentores. El Hackathon se celebrará del **16 al 18 de mayo de 2025**, periodo durante el cual los equipos contarán con el apoyo de mentores expertos y tendrán acceso a recursos de las principales organizaciones cuánticas.

5 Para prepararse, el **14 de marzo** dio comienzo una serie de talleres virtuales, que se celebrarán sin discontinuidad **hasta el 14 de mayo de 2025**, en los que se proporciona a los participantes conocimientos fundamentales, herramientas prácticas y orientaciones en las cuatro Vías, así como oportunidades para la formación de equipos y orientaciones sobre los temas de los desafíos.

6 La participación en el Hackathon FLIQ es gratuita y está abierta a estudiantes, profesionales que inician su carrera profesional y estudiantes preuniversitarios mayores de 16 años. **La preinscripción ya está abierta**, y se anima a los participantes a inscribirse con antelación [**aquí**](https://aiforgood.itu.int/the-future-leaders-in-quantum-hackathon/) para mantenerse informados y acceder a los recursos preparatorios.

Los enunciados de los desafíos se publicarán el **16 de mayo de 2025**. Sin embargo, las descripciones preliminares estarán disponibles el **7 de mayo de 2025** a más tardar, lo que permitirá a los participantes inscribirse para desafíos específicos y comenzar los preparativos preliminares antes del evento.

Las presentaciones finales y la evaluación tendrán lugar el **19 de mayo de 2025**, con la posibilidad de una extensión hasta el **20 de mayo de 2025**, dependiendo del volumen de presentaciones. Poco después se anunciarán los ganadores y se reconocerán tanto en línea como durante la sección Quantum for Good en la [Cumbre Mundial AI for Good](https://aiforgood.itu.int/the-future-leaders-in-quantum-hackathon/) que tendrá lugar en Ginebra (Suiza) del 8 al 11 de julio de 2025.

7 El Hackathon ofrece un total de premios de 10 000 USD, repartidos en tres categorías:

**• Premios de influencia comunitaria**: Se otorgarán dos premios de 1 000 USD cada uno a las personas o grupos con mayor repercusión, como la organización de eventos locales relacionados con el Hackathon o la promoción de la inscripción de los participantes.

• **Ganadores individuales del desafío**: los ocho ganadores (uno por desafío) recibirán 500 USD cada uno.

• **Ganadores de las Vías**: La mejor solución global en cada una de las cuatro pistas recibirá 1 000 USD.

8 Además de los premios en efectivo, los ganadores seleccionados recibirán becas de viaje para asistir a la pista Quantum for Good durante la Cumbre Mundial AI for Good. Los participantes seleccionados se beneficiarán de:

• Oportunidades exclusivas de *networking* y tutoría con líderes mundiales de la industria cuántica.

• Una plataforma para presentar sus proyectos a una audiencia internacional de expertos, responsables políticos e investigadores.

• Una visita al CERN, que ofrece una visión entre bastidores de la investigación física de vanguardia.

Los ganadores serán seleccionados por el jurado del Hackathon en función de la repercusión, la innovación y la relevancia de sus soluciones, en función de la disponibilidad de fondos. Se comunicarán más detalles en la página web del Hackathon.

9 La información relacionada con el Hackathon FLIQ, incluido el cronograma, el formato y los enunciados de los desafíos propuestos, estará disponible [aquí](https://aiforgood.itu.int/the-future-leaders-in-quantum-hackathon/). Por favor, consulte la página web periódicamente para ver las actualizaciones.

10 Para solicitar información adicional y formular preguntas relativas al concurso, puede ponerse en contacto con la Sra. Gillian Makamara, [quantum@itu.int](quantum%40itu.int).

Atentamente,

Seizo Onoe
Director de la Oficina de
Normalización de las Telecomunicaciones