|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| The International Teleocmmunication Union - Connecting the World. | **Международный союз электросвязи**  **Бюро стандартизации электросвязи** | |  |
|  | | Женева, 15 апреля 2025 года | |
| **Осн**.: | **Циркуляр 44 БСЭ** | **Кому**:  – Администрациям Государств – Членов Союза  – Государству Палестина (Рез. 99 (Пересм. Дубай, 2018 г.))  – Членам Сектора МСЭ-Т  – Ассоциированным членам МСЭ-Т  – Академическим организациям − Членам МСЭ  **Копии**:  – Председателям и заместителям председателей исследовательских комиссий МСЭ-Т  − Директору Бюро развития электросвязи  − Директору Бюро радиосвязи | | |
| Тел.: | +41 22 730 5893 |
| Факс: | +41 22 730 5853 |
| Эл. почта: | [quantum@itu.int](mailto:quantum@itu.int) |
| **Предмет**: | **Глобальный хакатон "Будущие лидеры в области квантовых технологий" (FLIQ) (виртуальный формат, 16−20 мая 2025 г.)** | | | |

Уважаемая госпожа,  
уважаемый господин,

1 Имею честь пригласить вас принять участие в [Глобальном хакатоне "Будущие лидеры в области квантовых технологий" (FLIQ)](https://aiforgood.itu.int/the-future-leaders-in-quantum-hackathon/), организованном совместно Международным союзом электросвязи (МСЭ) и [Коалицией по квантовым технологиям](https://www.quantumcoalition.io/about-us) в рамках празднования [Международного года квантовой науки и технологий в 2025 году](https://quantum2025.org/) (IYQ 2025).

2 Цель Глобального хакатона FLIQ − привлечь студентов высших учебных заведений, начинающих специалистов и учащихся старших классов в возрасте от 16 лет, интересующихся квантовой наукой и технологиями. Мероприятие будет способствовать сотрудничеству с отраслью для совместной выработки решений во благо общества, а также содействовать развитию инноваций, междисциплинарной командной работы и творческих подходов в области квантовых технологий.

3 Хакатон будет состоять из четырех тематических сегментов (в каждом из которых будет предложено по два задания), рассчитанных на участников с самыми разными интересами и навыками:

• **Научный сегмент** предоставит участникам практический опыт работы с технологическим стеком квантовых решений и наилучшим образом подойдет тем, кто имеет подготовку в области STEM или проявляет сильный интерес к квантовым исследованиям. Участники смогут решать технические задачи, используя программное обеспечение и инструменты, предоставленные авторами заданий, а партнеры по отрасли − представить свои платформы, методики и приоритетные направления исследований.

• **Образовательный сегмент** будет посвящен разработке доступных образовательных ресурсов, таких как учебные пособия, наглядные материалы и интерактивные инструменты. Участникам будет предложено найти инновационные способы объяснения сложных квантовых концепций, особенно для аудитории с ограниченной технической подготовкой. Этот сегмент идеально подойдет тем, кто стремится сделать область квантовой информатики более доступной, в том числе для преподавателей и разработчиков учебных программ.

• **Сегмент инноваций** будет посвящен практическому применению квантовых технологий в реальной жизни с акцентом на их социальное значение. Он хорошо подойдет участникам, интересующимся предпринимательством и междисциплинарным решением проблем, в том числе тем, кто изучает, как квантовые технологии могут стимулировать инновации в различных отраслях и помочь в решении глобальных проблем.

• **Художественный сегмент** будет посвящен использованию творческих и интуитивных форм выражения для того, чтобы донести до широкой аудитории загадку и сложность квантовой механики. В ходе сегмента будет подчеркнута важность художественной интерпретации в научной коммуникации, и участникам будет предложено исследовать квантовые концепции с помощью изобразительного искусства, музыки или повествовательного формата. Этот сегмент хорошо подойдет участникам, интересующимся научной коммуникацией и творческими дисциплинами, в том числе тем, у кого мало или совсем нет технической подготовки.

4 Официальное открытие хакатона состоится **16 мая 2025 года** в рамках виртуального мероприятия, на котором с приветственным словом выступят основные докладчики и наставники. Хакатон продлится **с 16 по 18 мая 2025 года**, и в это время команды будут получать поддержку экспертов-наставников и доступ к ресурсам ведущих организаций в области квантовых технологий.

5 В рамках подготовки **с 14 марта по 14 мая 2025 года** проходит серия виртуальных семинаров-практикумов, в ходе которых участники получают базовые знания, практические инструменты и рекомендации по всем четырем сегментам, а также имеют возможность сформировать команды и ознакомиться с темами заданий.

6 Участие в хакатоне FLIQ является бесплатным и открытым для студентов высших учебных заведений, начинающих специалистов и учащихся старших классов в возрасте от 16 лет. **Предварительная регистрация уже открыта**, и участникам рекомендуется заблаговременно зарегистрироваться [**по ссылке**](https://aiforgood.itu.int/the-future-leaders-in-quantum-hackathon/), чтобы следить за обновлениями и получить доступ к подготовительным ресурсам.

Формулировки заданий конкурса будут опубликованы **16 мая 2025 года**, а уже с **7 мая 2025 года** будут доступны предварительные описания, чтобы участники могли зарегистрироваться, выбрав конкретное задание, и заранее начать подготовку к мероприятию.

Финальные презентации и оценка жюри состоятся **19 мая 2025 года**; в случае большого количества заявок сроки могут быть продлены до **20 мая 2025 года**. Победители будут объявлены вскоре после этого и представлены широкой аудитории как в онлайновом формате, так и в рамках сегмента "Квантовые технологии во благо" на [Глобальном саммите "ИИ во благо"](https://aiforgood.itu.int/), который пройдет в Женеве, Швейцария, с 8 по 11 июля 2025 года.

7 Общий призовой фонд хакатона составляет 10 000 долларов США и распределяется по трем категориям:

• **Награды за вклад в развитие сообщества**: два приза по 1000 долларов США получат отдельные участники или команды, которые окажут наибольшее влияние − например, организуют местные мероприятия, связанные с хакатоном, или будут активно содействовать регистрации участников.

• **Победители отдельных заданий**: восемь победителей (по одному на каждое задание) получат по 500 долларов США.

• **Победители по сегментам**: авторы лучших решений по каждому из четырех сегментов получат по 1000 долларов США.

8 Помимо денежных призов, некоторые победители получат субсидии на поездку для участия в сегменте "Квантовые технологии во благо" в рамках Глобального саммита "ИИ во благо". Отобранные участники получат:

• уникальные возможности для налаживания контактов и наставничества с мировыми лидерами квантовой отрасли;

• площадку для представления своих проектов международной аудитории − экспертам, разработчикам политики и исследователям;

• возможность посетить ЦЕРН и познакомиться с передовыми исследованиями в области физики изнутри.

Получатели наград будут выбраны жюри хакатона на основе значимости, инновационности и актуальности их решений − при условии наличия финансирования. Более подробная информация будет размещена на веб-странице хакатона.

9 Информация о хакатоне FLIQ, включая сроки, формат и предлагаемые формулировки заданий, будет доступна [по ссылке](https://aiforgood.itu.int/the-future-leaders-in-quantum-hackathon/). Просьба периодически проверять веб-страницу на предмет обновленной информации.

10 Для получения дополнительной информации или с вопросами по хакатону просьба обращаться к г-же Джиллиан Макамара (Ms Gillian Makamara) по адресу: [quantum@itu.int](mailto:quantum@itu.int).

С уважением,

A black text on a white background

AI-generated content may be incorrect.Сейдзо Оноэ   
Директор Бюро   
стандартизации электросвязи