|  |  |
| --- | --- |
| The International Teleocmmunication Union - Connecting the World. | **Union internationale des télécommunications****Bureau de la Normalisation des Télécommunications** |
|  |  | Genève, le 15 avril 2025 |
| **Réf.:** | **Circulaire TSB 44** | – Aux Administrations des États Membres de l'Union;– À l'État de Palestine (Rés. 99 (Rév. Dubaï, 2018));– Aux Membres du Secteur de l'UIT-T;– Aux Associés de l'UIT-T;– Aux établissements universitaires participant aux travaux de l'UIT**Copie:**– Aux présidents et vice-présidents des commissions d'études de l'UIT-T;– Au Directeur du Bureau de développement des télécommunications;– Au Directeur du Bureau des radiocommunications |
| Tél.: | +41 22 730 5893 |
| Télécopie: | +41 22 730 5853 |
| Courriel: | quantum@itu.int |
| **Objet:** | **Hackathon mondial des dirigeants de l'informatique quantique de demain (FLIQ) (manifestation virtuelle, 16-20 mai 2025)** |

Madame, Monsieur,

1 J'ai l'honneur de vous inviter à participer au [Hackathon mondial des dirigeants de l'informatique quantique de demain](https://aiforgood.itu.int/the-future-leaders-in-quantum-hackathon/#/fr) (FLIQ), organisé conjointement par l'Union internationale des télécommunications (UIT) et la [Coalition pour l'informatique quantique](https://www.quantumcoalition.io/about-us), à l'occasion de l'[Année internationale des sciences et technologies quantiques de 2025](https://quantum2025.org/fr/).

2 Le Hackathon mondial FLIQ vise à attirer des étudiants, des professionnels en début de carrière et des étudiants préuniversitaires âgés de plus de 16 ans qui s'intéressent aux sciences et technologies quantiques. Il favorisera la collaboration avec le secteur privé afin de permettre la création conjointe de solutions au service du bien social, tout en promouvant l'innovation, le travail d'équipe interdisciplinaire et les approches créatives dans le domaine des technologies quantiques.

3 Le hackathon comportera quatre volets thématiques (comportant chacun deux épreuves) conçus pour mobiliser des participants ayant des intérêts et des compétences variés:

• **Le volet Sciences** offrira aux participants une expérience pratique de l'éventail des technologies quantiques. Il est adapté en particulier aux personnes ayant une formation dans le domaine des sciences, des technologies, de l'ingénierie et des mathématiques (STEM) ou un fort intérêt pour la recherche quantique. Il offrira l'occasion de résoudre des défis techniques à l'aide de logiciels et d'outils fournis par les commissaires, tout en permettant aux partenaires du secteur privé de présenter leurs plates-formes, leurs méthodologies et leurs priorités en matière de recherche.

• **Le volet Éducation** sera axé sur l'élaboration de ressources d'apprentissage accessibles telles que des tutoriels, des visualisations et des outils interactifs. Il encouragera les participants à trouver des moyens novateurs pour expliquer des concepts quantiques complexes, en particulier à des publics ayant des connaissances techniques limitées. Il s'agit d'un volet idéal pour ceux qui cherchent à réduire les barrières à l'entrée dans le domaine des sciences de l'information quantique, y compris les éducateurs et les concepteurs de programmes éducatifs.

• **Le volet Innovation** portera sur les applications pratiques et concrètes des technologies quantiques, en mettant l'accent sur les retombées sociales. Il sera particulièrement adapté aux participants intéressés par l'entrepreneuriat et la résolution de problèmes interdisciplinaires, y compris ceux qui étudient la façon dont l'informatique quantique peut stimuler l'innovation dans tous les secteurs et contribuer à relever des défis mondiaux.

• **Le volet Art** se concentrera sur l'utilisation de l'expression créative et intuitive pour communiquer tous les mystères et la complexité de la mécanique quantique à un public plus large. Il soulignera l'importance de l'interprétation artistique dans la communication scientifique et invitera les participants à explorer les concepts quantiques à travers des médiums tels que l'art visuel, la musique ou la narration. Ce parcours conviendra particulièrement aux personnes intéressées par la communication scientifique et les disciplines créatives, y compris celles qui n'ont que peu ou pas de formation technique.

4 Le hackathon débutera officiellement le **16 mai 2025** avec une cérémonie de lancement virtuelle, au cours de laquelle les orateurs et les mentors seront présentés. L'exercice à proprement parler se déroulera du **16 au 18 mai 2025**, période durant laquelle les équipes bénéficieront de l'appui de mentors spécialisés et auront accès à des ressources provenant d'organisations quantiques de premier plan.

5 En prévision de cette manifestation, une série d'ateliers virtuels a été organisée à partir du **14 mars et se poursuivra jusqu'au 14 mai 2025**, afin de fournir aux participants des connaissances fondamentales, des outils pratiques et des conseils dans les quatre volets, ainsi que d'offrir des possibilités pour le renforcement de l'esprit d'équipe et des orientations sur les thèmes du concours.

6 La participation au Hackathon FLIQ est gratuite et ouverte aux étudiants, aux professionnels en début de carrière et aux étudiants préuniversitaires âgés de plus de 16 ans. L'**inscription préalable est désormais ouverte** et les participants sont invités à s'inscrire suffisamment tôt en cliquant [**ici**](https://aiforgood.itu.int/the-future-leaders-in-quantum-hackathon/#/fr), afin de recevoir les dernières informations et d'accéder aux ressources de préparation.

Les énoncés des problèmes seront publiés le **16 mai 2025**. Toutefois, des projets de descriptifs seront disponibles d'ici au **7 mai 2025**, ce qui permettra aux participants de s'inscrire à des épreuves spécifiques et de commencer les préparatifs préliminaires en vue de la manifestation.

Les présentations finales et l'évaluation auront lieu le **19 mai 2025**, avec possibilité de prolongation jusqu'au **20 mai 2025**, en fonction du volume de candidatures. Les lauréats seront annoncés peu après et récompensés à la fois en ligne et dans le cadre du volet "L'informatique quantique au service du bien social" du [Sommet mondial sur l'intelligence artificielle](https://aiforgood.itu.int/#/fr) au service du bien social, qui se tiendra à Genève (Suisse) du 8 au 11 juillet 2025.

7 La cagnotte totale du hackathon s'élève à 10 000 USD, répartis dans trois catégories:

• **Prix des retombées communautaire**: deux prix de 1 000 USD chacun seront décernés aux personnes ou aux groupes dont les activités ont le plus de retombées, comme l'organisation de manifestations locales liées au hackathon ou à l'inscription des participants.

• **Lauréats du défi individuel**: huit lauréats (un par défi) recevront chacun 500 USD.

• **Lauréats du volet général**: les créateurs de la meilleure solution globale dans chacun des quatre volets recevront 1 000 USD.

8 Outre les prix en espèces, certains lauréats se verront octroyer des bourses de voyage pour assister à la session "L'informatique quantique au service du bien social", dans le cadre du Sommet mondial sur l'intelligence artificielle au service du bien social. Les participants sélectionnés bénéficieront des avantages suivants:

• Des possibilités de mise en relation et de mentorat uniques avec des dirigeants mondiaux du secteur de l'informatique quantique.

• Une plate-forme pour présenter leurs projets à un public international composé de spécialistes, de décideurs politiques et de chercheurs.

• Une visite au CERN, offrant une vue des coulisses de la recherche de pointe dans le domaine de la physique.

Les bénéficiaires seront sélectionnés par le jury du hackathon en fonction des incidences, de l'innovation et de la pertinence de leurs solutions, sous réserve de la disponibilité des fonds. De plus amples informations seront disponibles sur la page web du hackathon.

9 Des renseignements sur le Hackathon FLIQ, y compris le calendrier, le format et les énoncés de problèmes proposés, seront disponibles [ici](https://aiforgood.itu.int/the-future-leaders-in-quantum-hackathon/#/fr). Veuillez consulter régulièrement la page d'accueil pour prendre connaissance des dernières informations.

10 Pour en savoir plus ou pour toutes questions concernant le hackathon, veuillez contacter Mme Gillian Makamara, à l'adresse quantum@itu.int.

Veuillez agréer, Madame, Monsieur, l'assurance de ma considération distinguée.

Seizo Onoe
Directeur du Bureau de la normalisation
des télécommunications