|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **世界电信标准化全会（WTSA-24）**2024年10月15-24日，新德里 |  |
|  |
|  |  |
| 全体会议 | 文件 36 (Add.30)-C |
|  | 2024年9月23日 |
|  | 原文：英文 |
|  |
| 阿拉伯国家主管部门 |
| 第[ARB-MV]号新决议草案 – 元宇宙 |
|  |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| **摘要：** | AST建议制定一项新的WTSA决议，推动元宇宙和虚拟世界的全球标准化，强调其在各行业及社会中的变革性潜力，并呼吁开展国际合作以应对互操作性和伦理关切等挑战。 |
| **联系人：** | 沙特阿拉伯通信、空间和技术委员会（CST）Faleh A. AlGhamdi | 电子邮件：faghamdi@cst.gov.sa |

ADD ARB/36A30/1

第[ARB-MV]号新决议草案（2024年，新德里）

推动和加强元宇宙和虚拟世界的标准化活动

（2024年，新德里）

世界电信标准化大会（2024年，新德里），

忆及

*a)* 国际电联《组织法》第1条的有关规定，特别是第6款和第13款，规定国际电联的宗旨之一是促使世界上所有居民都得益于新的电信技术，国际电联应促进全世界的电信标准化，实现令人满意的服务质量；

*b)* 联合国大会（UNGA）关于“变革我们的世界：2030年可持续发展议程”的第70/1号决议；

*c)* 联大关于信息社会世界首脑会议成果文件执行情况全面审查的大会高级别会议成果文件的第70/125号决议；

*d)* 全权代表大会关于利用电信/信息通信技术弥合数字鸿沟并建设包容性信息社会的第139号决议（2022年，布加勒斯特，修订版）；

*e)* 全权代表大会关于国际电联在落实信息社会世界峰会成果和《2030年可持续发展议程》及其跟进和审查程序中的作用的第140号决议（2022年，布加勒斯特，修订版），

考虑到

*a)* 元宇宙，伴随着各种技术进步，正在彻底改变人们的生活方式，这种转变对整个社会产生了深远的影响，使人们的体验跨越虚拟与现实世界的界限，达到全新的层次；

*b)* 元宇宙和虚拟世界正在推动工业、教育、医疗保健、房地产、娱乐等广泛领域的创新，创造新的商业模式和市场；

*c)* 元宇宙的普及正在打破虚拟和现实世界之间的壁垒，提供融合虚拟和现实的沉浸式体验，在从日常生活到专业工作环境等多个领域引发变革；

*d)* 元宇宙和虚拟世界有望在建设和实现电信/ICT的未来方面发挥最为关键的作用，从而在经济、社会和文化方面彻底改变人们的生活、社会及各行各业；

*e)* 元宇宙和虚拟世界预计将为医疗保健、制造、教育和娱乐等行业提供重大机遇，同时也将带来需要应对的复杂新挑战；

*f)* 理解不一致、应用不规范以及伦理问题凸显等挑战阻碍了元宇宙和虚拟世界的发展，而对其进行标准化对于促进元宇宙产业的健康发展至关重要；

*g)* 元宇宙和虚拟世界的研发有助于推动不同行业的进步，加快实现联合国可持续发展目标和WSIS成果；

*h)* 元宇宙和虚拟世界涉及不同的利益攸关方及领域，因此可能需要开展协调和协作，

注意到

*a)* 元宇宙和虚拟世界不仅仅是技术进步，而正在成为社会和经济变革的关键驱动力；

*b)* 元宇宙和虚拟世界本身不是通过一种新技术而是通过各种技术组合实现的，它们可以通过融合各种要素技术和许多相关标准制定组织（SDO）的标准来实施；

*c)* 全球主要的SDO已经认识到元宇宙和虚拟世界标准化的必要性和重要性，并积极参与和推动标准制定工作；

*d)* 在诸多SDO推动的元宇宙和虚拟世界相关标准化活动中，国际电联电信标准化部门（ITU-T）在国际电联元宇宙焦点组（FG-MV）标准化预研活动方面取得了最为显著的成就；

*e)* 国际电联元宇宙论坛作为一个重要平台，在与世界各地诸多利益攸关方推进开放、可互操作、安全、可信、包容、无障碍和可持续的元宇宙的共同愿景方面发挥了重要作用；

*f)* ITU-T第16研究组在多媒体领域正在开展的工作和研究；

*g)* ITU-T第20研究组在新兴数字技术领域正在开展的工作和研究，

认识到

*a)* 国际电联FG-MV开展的活动及其52项可交付成果、标准化预研工作成果；

*b)* ITU-T研究组（SG）在元宇宙和虚拟世界相关议题上开展的研究；

*c)* 国际电联元宇宙论坛为探索和讨论国际电联FG-MV的开创性工作提供了一个富有活力的空间，该论坛自2022年12月至2024年6月在FG-MV存在期间举办了五次；

*d)* 第一个“联合国虚拟世界日”，是由国际电联根据FG-MV于2023年7月提出的构想与其他17个联合国实体（包括世界银行、联合国欧洲经济委员会（UNECE）、国际劳工组织国际培训中心（ITCILO）、联合国未来实验室网络、世界气象组织（WMO）、联合国国际计算中心（UNICC）、世界知识产权组织（WIPO）、联合国儿童基金会（UNICEF）、联合国旅游组织、联合国大学（UNU）、联合国政治和建设和平事务部（UNDPPA）、联合国创新网络（UNIN）、联合国危地马拉办事处、联合国粮食及农业组织（FAO）、联合国西亚经济社会委员会（UNESCWA）、《联合国气候变化框架公约》（UNFCCC）及其机构间倡议“复原力前沿”和联合国社会发展研究所（UNRISD））于2024年6月组织的一项开创性活动；

*f)* 国际电联、UNICC和数字迪拜在第一个联合国虚拟世界日期间发起了“虚拟世界 – 探索城市元宇宙”全球倡议，

铭记

*a)* 元宇宙和虚拟世界是提高未来电信/ICT应用和服务价值的关键推动因素；

*b)* 基于元宇宙和虚拟世界的应用和服务有望在各个行业和服务领域得到更快的扩展；

*c)* 有必要提供系统和服务层面的标准，包括不同技术和平台的标准化协议和接口，以实现元宇宙和虚拟世界的互操作性；

*d)* 有必要开展标准化工作，以确保元宇宙和虚拟世界的各种技术组件能够有效地集成并实现互操作性，包括架构、需求、协议、系统和服务；

*f)* ITU-T还需要进一步促进和加强与元宇宙和虚拟世界有关的未来电信/ICT应用和服务的标准化；

*g)* 有必要通过FG-MV牵头的活动，继续并进一步加强ITU-T在元宇宙和虚拟世界标准化工作方面的全球领导地位；

*h)* 有必要继续将国际电联元宇宙论坛、联合国虚拟世界日、联合国元宇宙思想马拉松活动和“虚拟世界 – 探索城市元宇宙”全球举措作为加强ITU-T元宇宙和虚拟世界活动的宣传工具，

做出决议

1 考虑到近期市场对提升ITU-T各项可交付成果（如建议书、技术报告和导则）价值的需求，促进和加强ITU-T研究组在元宇宙和虚拟世界的使能技术、系统、应用、服务、协议、安全功能、无障碍获取和可持续性方面的标准化工作；

2 在元宇宙和虚拟世界领域，与其他SDO和相关实体开展协作与合作，以减少重复工作；

3 继续开展元宇宙和虚拟世界使能技术方面的工作，包括这些技术的研究、信息共享和能力建设；

4 在下一届世界电信标准化全会（WTSA）之前，举办国际电联论坛，通报ITU-T负责元宇宙标准化的研究组的工作进展及成果；

5 鼓励与元宇宙系统、应用和服务领域的行业协会、联盟和论坛等相关组织开展合作，

责成电信标准化局主任

1 与国际电联无线电通信局（BR）主任和国际电联电信发展局（BDT）主任就元宇宙和虚拟世界相关活动开展协作，制定可应用于其他部门相关应用和服务的可交付成果；

2 与其他相关SDO（包括在电信/ICT领域开展元宇宙和虚拟世界驱动实施工作的开源社区）一同举办国际电联元宇宙和虚拟世界论坛，促进ITU-T在元宇宙和虚拟世界相关标准化工作方面的能力建设；

3 继续与联合国相关实体密切协作，与感兴趣的联合国实体合作，组织一年一度的“联合国虚拟世界日”活动，利用元宇宙和虚拟世界实现联合国可持续发展目标，并组织“联合国元宇宙思想马拉松”活动，向所有人，特别是青年收集关于元宇宙和虚拟世界的创意，并鼓励其参与；

4 鼓励成员国、部门成员、部门准成员和学术成员分享和传播元宇宙和虚拟世界的最佳做法，包括电信/ICT各领域的系统、应用和服务；

5 支持“虚拟世界 –探索城市元宇宙”全球举措，该举措是一个全球性平台，旨在培育一个开放、可互操作和创新的虚拟世界，供个人、企业和公共服务部门安全放心地使用；

6 向WTSA报告本决议的落实进展情况，

责成国际电联电信标准化部门相关研究组，特别是第16和第20研究组，根据各自职权

1 以FG-MV标准化预研工作制定和提供的可交付成果，推动快速开展后续标准化工作；

2 研究并继续扩大和加快元宇宙和虚拟世界的相关标准化工作，以提升ITU-T第16和第20研究组根据各自职权制定的可交付成果的价值；

3 协调ITU-R和ITU-D的相关研究组、焦点组和其他相关组有关元宇宙相关标准化工作的活动和研究，

请成员国、部门成员、部门准成员和学术成员

1 对ITU-R、ITU-T和ITU-D元宇宙和虚拟世界的相关标准化工作及相关活动提供自愿捐款并积极参与；

2 开展合作，交流与本议题相关的经验和知识；

3 鼓励垂直行业和非电信相关组织等非国际电联成员参与ITU-R、ITU-T和ITU-D的元宇宙和虚拟世界标准化工作及相关活动；

4 协助ITU-T落实本决议。