|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| The International Teleocmmunication Union - Connecting the World. | **Unión Internacional de Telecomunicaciones**  **Oficina de Normalización de las Telecomunicaciones** | |
|  | |  | Ginebra, 19 de marzo de 2024 |
| Ref.: | | **Circular TSB 193**  **CB** | **A:**  − las Administraciones de los Estados Miembros de la Unión;  − los Miembros del Sector UIT‑T;  − los Asociados del UIT‑T;  − las Instituciones Académicas del UIT;  − las Misiones Permanentes y Embajadas en Ginebra;  − las organizaciones internacionales, regionales y nacionales pertinentes;  − las organizaciones intergubernamentales que explotan sistemas de satélites;  − las Naciones Unidas;  − los organismos especializados de las Naciones Unidas y el Organismo Internacional de Energía Atómica. |
| Tel.: | | +41 22 730 6301 |
| Fax: | | +41 22 730 5853 |
| Correo-e: | | [virtualworlds@itu.int](mailto:tsbsg..@itu.int) |
|  | |  | **Copia a:**  − los Presidentes y Vicepresidentes de las Comisiones de Estudio del UIT-T;  − el Director de la Oficina de Desarrollo de las Telecomunicaciones;  − el Director de la Oficina de Radiocomunicaciones |
| **Asunto**: | | **Primer Día de los Mundos Virtuales de las Naciones Unidas: Aprovechar el metaverso para impulsar los ODS (Ginebra, 14 de junio de 2024)** | |

Estimado Señor/Estimada Señora,

1 La Unión Internacional de Telecomunicaciones (UIT), en nombre de la Organización de las Naciones Unidas para la Alimentación y la Agricultura (FAO), el Centro Internacional de Formación de la Organización Internacional del Trabajo (CIF), el Departamento de Asuntos Políticos y de Consolidación de la Paz de las Naciones Unidas (DAPCP), la Comisión Económica para Europa de las Naciones Unidas (CEPE), la Comisión Económica y Social de las Naciones Unidas para Asia Occidental (CESPAO), la Convención Marco de las Naciones Unidas sobre el Cambio Climático (CMNUCC) y su iniciativa interinstitucional Fronteras de Resiliencia, la Red de Laboratorios del Futuro de las Naciones Unidas, las Naciones Unidas en Guatemala, el Centro Internacional de Cálculos Electrónicos de las Naciones Unidas (CICE), el Fondo de las Naciones Unidas para la Infancia (UNICEF), la Red de Innovación de las Naciones Unidas (UNIN), la Universidad de las Naciones Unidas (UNU), la Organización Mundial de la Propiedad Intelectual (OMPI), el Banco Mundial y la Organización Meteorológica Mundial (OMM) desean invitarle al [Primer Día de los Mundos Virtuales de las Naciones Unidas: Aprovechar el metaverso para impulsar los ODS](https://www.itu.int/metaverse/un-virtual-worlds-day/), que se ha previsto tenga lugar en la Sede de la UIT en Ginebra (Suiza), el 14 de junio de 2024, de las 09.00 a las 18.10 horas (CEST).

2 El Objetivo del Día de los Mundos Virtuales de las Naciones Unidas consiste en destacar el poder transformador de los mundos virtuales, en particular el metaverso y la computación espacial, y acelerar la consecución de los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS). Esto se conseguirá reuniendo a los responsables de formular políticas a fin de examinar la manera de regular y proteger los mundos virtuales y el metaverso, y demostrando los avances tecnológicos más recientes como la realidad virtual, la realidad aumentada, el metaverso y la computación espacial, y sus aplicaciones en el mundo real pertinentes para los ODS.

3 **Think-a-Thon de las Naciones Unidas sobre el metaverso**

La UIT, el CICE y la FAO están coorganizando el [Primer Think-a-Thon de las Naciones Unidas sobre el metaverso](https://www.itu.int/metaverse/un-virtual-worlds-day/thinkathon/), como parte del Día de los Mundos Virtuales de las Naciones Unidas. La edición de 2024 tendrá por tema "La revolución de las ciudades inteligentes y sostenibles por los mundos virtuales". El evento reunirá a los jóvenes para aprovechar sus ideas y las tecnologías del mundo virtual como la computación espacial y el metaverso, a fin de crear soluciones innovadoras para los ODS. Ofrecerá una oportunidad exclusiva para que los jóvenes innovadores resuelvan los desafíos del mundo real en un entorno virtual, fomentando un futuro de sostenibilidad e inclusividad. La ceremonia de entrega de premios a los ganadores del Think-a-Thon de las Naciones Unidas sobre el metaverso de 2024 tendrá lugar durante el Día de los Mundos Virtuales de las Naciones Unidas.

En la [Circular 187](https://www.itu.int/md/T22-TSB-CIR-0187/es) y en la [página web del Think-a-Thon de las Naciones Unidas sobre el metaverso de 2024](https://www.itu.int/metaverse/un-virtual-worlds-day/thinkathon/) se puede consultar información detallada sobre el evento.

4 El Primer Día de los Mundos Virtuales de las Naciones Unidas estará precedido por la [séptima y última reunión del Grupo Temático de la UIT sobre el metaverso (FG-MV)](https://www.itu.int/en/ITU-T/focusgroups/mv/es) y el [quinto Foro de la UIT sobre la "Integración de los mundos virtual y físico en el metaverso mediante gemelos digitales"](https://www.itu.int/metaverse/5th-forum-metaverse/) que se celebrarán los días 12 y 13 de junio de 2024, en el mismo lugar.

La información sobre estos eventos puede consultarse en la [Circular 192](https://www.itu.int/md/T22-TSB-CIR-0192/es) y en la [página web del FG-MV.](https://www.itu.int/en/ITU-T/focusgroups/mv/Pages/default.aspx#/es)

5 En el Día de los Mundos Virtuales de las Naciones Unidas podrán participar, de forma gratuita, expertos y organizaciones de todos los sectores y disciplinas pertinentes.

6 A fin de que la UIT pueda adoptar las disposiciones necesarias, se invita a los participantes a inscribirse en línea a través de la [página de inicio del Día de los Mundos Virtuales de las Naciones Unidas](https://www.itu.int/metaverse/un-virtual-worlds-day/thinkathon/) lo antes posible. El número de plazas disponibles es limitado y las inscripciones se tramitarán en el orden en que se reciban. La inscripción es obligatoria tanto para participar a distancia como para asistir a los eventos en persona. Le rogamos tenga en cuenta que la preinscripción de los participantes en estos eventos se lleva a cabo exclusivamente en línea.

7 Le recordamos que los ciudadanos de algunos países necesitan obtener un visado para entrar y permanecer en Suiza. De ser necesario, **el visado debe solicitarse al menos cuatro semanas antes de la fecha de inicio de la reunión** y obtenerse en la oficina (embajada o consulado) que represente a Suiza en su país o, en su defecto, en la más cercana al país de partida.

Si un **Estado Miembro, un Miembro de Sector, un Asociado o una Institución Académica de la UIT** experimenta dificultades a tal efecto, la UIT puede, previa solicitud oficial del interesado a la Unión, intervenir ante las autoridades suizas competentes para facilitar la expedición de ese visado, pero solamente durante dicho plazo de **cuatro** semanas. La solicitud en cuestión deberá realizarse marcando la casilla correspondiente dentro del plazo indicado. Las solicitudes deberán remitirse a la Sección de Viajes de la UIT (travel@itu.int) con la indicación "apoyo para la obtención de visado".

En la [página de inicio del Día de los Mundos Virtuales de las Naciones Unidas](https://www.itu.int/metaverse/un-virtual-worlds-day/thinkathon/) se publicarán detalles adicionales y documentación, en particular sobre la inscripción, el programa, la exposición y el Think-a-Thon.

Le deseo un evento agradable y productivo.

|  |  |
| --- | --- |
| Le saluda atentamente,  A black and blue text  Description automatically generatedSeizo Onoe Director de la Oficina de  Normalización de las Telecomunicaciones | Información del evento |