|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| The International Teleocmmunication Union - Connecting the World. | **Union internationale des télécommunications**  **Bureau de la Normalisation des Télécommunications** | |
|  |  | Genève, le 19 mars 2024 |
| **Réf.:** | **Circulaire TSB 193**  **CB** | – Aux Administrations des États Membres de l'Union;  – Aux Membres du Secteur de l'UIT-T;  – Aux Associés de l'UIT-T;  – Aux Établissements universitaires participant aux travaux de l'UIT;  – Aux Missions permanentes et aux Ambassades à Genève;  – Aux organisations internationales, régionales et nationales compétentes;  – Aux organisations intergouvernementales exploitant des systèmes à satellites;  – À l'Organisation des Nations Unies;  – Aux institutions spécialisées des Nations Unies et à l'Agence internationale de l'énergie atomique |
| **Tél.:** | +41 22 730 6801 |
| **Télécopie:** | +41 22 730 5853 |
| **Courriel:** | [virtualworlds@itu.int](mailto:virtualworlds@itu.int) |
|  |  | **Copie:**  – Aux Présidents et Vice-Présidents des Commissions d'études;  – Au Directeur du Bureau de développement des télécommunications;  – Au Directeur du Bureau des radiocommunications |
| **Objet:** | **Première Journée des mondes virtuels des Nations Unies: Exploiter le métavers de façon à progresser dans la réalisation des Objectifs de développement durable (Genève, 14 juin 2024)** | |

Madame, Monsieur,

1 L'Union internationale des télécommunication (UIT), au nom de l'Organisation des Nations Unies pour l'alimentation et l'agriculture (FAO), du Centre international de formation de l'Organisation internationale du travail (ITCILO), du Département des affaires politiques et de la consolidation de la paix des Nations Unies (UNDPPA), de la Commission économique des Nations Unies pour l'Europe (CEE), de la Commission économique et sociale des Nations Unies pour l'Asie occidentale (UNESCWA), de la Convention-cadre des Nations Unies sur les changements climatiques (UNFCCC) et de son initiative interorganisations "Resilience Frontiers", du Laboratoire des Nations Unies pour l'avenir, de la Mission permanente du Guatemala auprès de l'Office des Nations Unies à Genève, du Centre international de calcul des Nations Unies (UNICC), du Fonds des Nations Unies pour l'enfance (UNICEF), du Réseau d'innovation des Nations Unies (UNIN), de l'Université des Nations Unies (UNU), de l'Organisation mondiale de la propriété intellectuelle (OMPI), de la Banque mondiale et de l'Organisation météorologique mondiale (OMM), a l'honneur de vous inviter à la première [**Journée des mondes virtuels des Nations Unies: Exploiter le métavers de façon à progresser dans la réalisation des Objectifs de développement durable**](https://www.itu.int/metaverse/un-virtual-worlds-day/), qui se tiendra au siège de l'UIT à Genève (Suisse) le 14 juin 2024, de 9 h 00 à 18 h 10 (CEST).

2 La Journée des mondes virtuels des Nations Unies vise à mettre en lumière le pouvoir de transformation offert par les mondes virtuels, y compris le métavers et l'informatique spatiale, de façon à progresser dans la réalisation des objectifs de développement durable (ODD). Les décideurs réunis à l'occasion de cette journée réfléchiront ainsi à la meilleure manière de réglementer les mondes virtuels et le métavers et d'établir les garde-fous requis par ces technologies. En parallèle se tiendra une exposition qui donnera à voir les avancées les plus récentes dans le domaine de la réalité virtuelle, de la réalité augmentée, du métavers et de l'informatique spatiale, et la façon dont les applications réelles de ces technologies peuvent concourir à faire progresser les ODD.

3 **Marathon de pensée des Nations Unies sur le métavers (Think-a-Thon)**

Le même jour se tiendra le premier [Think-a-Thon des Nations Unies consacré au métavers](https://www.itu.int/metaverse/un-virtual-worlds-day/thinkathon/) organisé conjointement par l'UIT, l'UNICC et la FAO sur le thème: "Les mondes virtuels révolutionnent les villes et les communautés intelligentes et durables". Cette manifestation donnera à des jeunes la possibilité de donner libre cours à leur imagination concernant les technologies virtuelles, en particulier l'informatique spatiale et le métavers, afin d'inventer des solutions innovantes pour les ODD. Ce sera une opportunité unique pour les jeunes innovateurs de chercher à résoudre, dans un environnement virtuel, les défis posés par le monde réel, afin de façonner un avenir durable et inclusif. La cérémonie de remise des prix aux gagnants de l'édition 2024 du marathon de pensée aura lieu pendant la Journée des mondes virtuels des Nations Unies.

Des détails sur cette manifestation organisée par les Nations Unies sont donnés dans la [Circulaire 187](https://www.itu.int/md/T22-TSB-CIR-0187/fr) ainsi que sur la [page web de la manifestation Think-a-Thon 2024 consacrée au métavers](https://www.itu.int/metaverse/un-virtual-worlds-day/thinkathon/).

4 La première Journée des mondes virtuels des Nations Unies sera précédée de la [Septième et dernière réunion du Groupe spécialisé de l'UIT-T sur le métavers (FG-MV)](https://www.itu.int/en/ITU-T/focusgroups/mv/Pages/default.aspx) et du [cinquième Forum de l'UIT sur le thème "Intégration du monde virtuel et du monde physique dans le métavers grâce aux jumeaux numériques"](https://www.itu.int/metaverse/5th-forum-metaverse/), qui se tiendront les 12 et 13 juin 2024 au même endroit.

Des détails sur ces manifestations sont donnés dans la [Circulaire 192](https://www.itu.int/md/T22-TSB-CIR-0192/fr) ainsi que sur la [page web du FG-MV](https://www.itu.int/en/ITU-T/focusgroups/mv/Pages/default.aspx).

5 La participation à la Journée des mondes virtuels des Nations Unies est gratuite et ouverte aux experts à titre individuel et aux organisations œuvrant dans tous les secteurs et les domaines concernés.

6 Pour permettre à l'UIT de prévoir les dispositions nécessaires, les participants sont invités à s'inscrire en ligne via la [page d'accueil de la Journée des mondes virtuels des Nations Unies](https://www.itu.int/metaverse/un-virtual-worlds-day/) dès que possible. Le nombre de places est limité et les inscriptions seront traitées dans l'ordre des demandes. L'inscription est obligatoire à la fois pour la participation à distance et pour la participation sur place. Veuillez noter que l'inscription préalable des participants à nos manifestations se fait exclusivement en ligne.

7 Nous vous rappelons que, pour les ressortissants de certains pays, l'entrée et le séjour, quelle qu'en soit la durée, sur le territoire de la Suisse sont soumis à l'obtention d'un visa. **Ce visa doit être demandé au moins quatre semaines avant la date de début de la réunion** et obtenu auprès de la représentation de la Suisse (ambassade ou consulat) dans votre pays ou, à défaut, dans le pays le plus proche de votre pays de départ.

En cas de problème pour des **États Membres, des Membres de Secteur et des Associés de l'UIT ou des établissements universitaires participant aux travaux de l'UIT**, et sur demande officielle de leur part à l'UIT, l'Union peut intervenir auprès des autorités suisses compétentes pour faciliter l'émission du visa, mais uniquement pendant la période de quatre semaines susmentionnée. Les demandes de ce type doivent être faites en cochant la case correspondante dans les délais indiqués. Elles doivent être envoyées à la Section des voyages de l'UIT ([travel@itu.int](mailto:travel@itu.int)) avec la mention "assistance pour le visa".

Vous trouverez sur la [page d'accueil de la Journée des mondes virtuels des Nations Unies](https://www.itu.int/metaverse/un-virtual-worlds-day/) des renseignements et des documents complémentaires, y compris concernant l'inscription, le programme, l'exposition et la manifestation "Think-a-Thon" (marathon de pensée).

Je vous souhaite une manifestation constructive et agréable.

Veuillez agréer, Madame, Monsieur, l'assurance de ma considération distinguée.

|  |  |
| --- | --- |
| A black and white text  Description automatically generatedSeizo Onoe Directeur du Bureau de la normalisation  des télécommunications | Tout savoir sur la manifestation |