|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| The International Teleocmmunication Union - Connecting the World. | **Unión Internacional de Telecomunicaciones**  **Oficina de Normalización de las Telecomunicaciones** | |
|  |  | Ginebra, 7 de marzo de 2024 |
| Ref.: | **Circular TSB 187**  **FG-MV/CB** | **A:**  – las Administraciones de los Estados Miembros de la Unión;  – los Miembros de Sector del UIT-T;  – los Asociados del UIT-T;  – las Instituciones Académicas de la UIT  **Copia:**  – a los Presidentes y Vicepresidentes de las Comisiones de Estudio del UIT-T;  – al Director de la Oficina de Desarrollo de las Telecomunicaciones;  – al Director de la Oficina de Radiocomunicaciones |
| Tel.: | +41 22 730 6301 |
| Fax: | +41 22 730 5853 |
| Correo-e: | [virtualworlds@itu.int](mailto:virtualworlds@itu.int) |
| **Asunto**: | **Edición de 2024 del Think-a-Thon sobre el metaverso** | |

Muy Señora mía/Muy Señor mío,

1 Me complace invitarle a participar en la edición de 2024 del Think-a-Thon sobre el metaverso, cuyo tema serán los "Mundos virtuales que revolucionan las ciudades y comunidades inteligentes y sostenibles". El evento ha sido organizado conjuntamente por la Unión Internacional de Telecomunicaciones (UIT), el Centro Internacional de Cálculos Electrónicos de las Naciones Unidas (CICE) y la Organización de las Naciones Unidas para la Alimentación y la Agricultura (FAO).

2 El objetivo de la edición de 2024 del Think-a-Thon sobre el metaverso es aprovechar el potencial de las tecnologías virtuales y los enfoques más innovadores para generar conocimientos pragmáticos, proponer soluciones prácticas y promover una visión colectiva en favor de la creación de ciudades y comunidades más inteligentes y sostenibles.

3 En esta ocasión, se han propuesto tres subtemas de trabajo:

• **Plataformas educativas virtuales**: Crear entornos de aprendizaje virtuales e inmersivos para mejorar el acceso a la educación de las comunidades subatendidas, promoviendo al mismo tiempo las oportunidades de aprendizaje permanente (ODS 4: Educación de calidad).

• **Preparación y respuesta ante catástrofes**: Proponer simulacros virtuales y entornos de formación destinados tanto a los equipos de respuesta a emergencias como a las comunidades, a fin de garantizar su preparación y capacidad de respuesta ante catástrofes naturales y artificiales (ODS 11: Ciudades y comunidades sostenibles, ODS 13: Acción climática).

• **Simulacros de resolución de conflictos urbanos**: Llevar a cabo simulacros virtuales adaptados a la gestión urbana y de las ciudades, con miras a facilitar las negociaciones diplomáticas y la resolución de conflictos entre ciudades, comunidades, partes interesadas y planificadores urbanos. Estos simulacros tienen por objeto reforzar el análisis de los conflictos y las estrategias de consolidación de la paz en las zonas urbanas (ODS 16: Paz, justicia e instituciones sólidas).

4 Los participantes optarán a un primer premio de 10 000 francos suizos (CHF), un segundo premio de 5 000 CHF y un tercer premio de 3 000 CHF. Los ganadores se anunciarán el 3 de mayo de 2024 y la ceremonia de entrega de premios se celebrará en el marco del [Día de los mundos virtuales de las Naciones Unidas: Aprovechar el metaverso para impulsar los ODS](https://www.itu.int/metaverse/un-virtual-worlds-day/), que se celebrará el 14 de junio de 2024 en Ginebra (Suiza).

5 La participación en el Think-a-Thon es pública y gratuita. Las personas interesadas pueden inscribirse para participar en el evento a través de la dirección <https://www.itu.int/metaverse/un-virtual-worlds-day/thinkathon/>. El plazo de inscripción finaliza el 29 de marzo de 2024. El plazo de presentación de propuestas para el Think-a-Thon finaliza ese mismo día.

6 La información relativa al Think-a-Thon, incluidos el calendario, el formato y los subtemas propuestos, está disponible en la dirección <https://www.itu.int/metaverse/un-virtual-worlds-day/thinkathon/>. Le rogamos consulte periódicamente la página de inicio para mantenerse al día de las últimas novedades.

7 Para obtener más información y formular preguntas relacionadas con el Think-a-Thon, puede dirigirse a [virtualworlds@itu.int](mailto:virtualworlds@itu.int).

|  |  |
| --- | --- |
| Atentamente,  A black and blue text  Description automatically generatedSeizo Onoe Director de la  Oficina de Normalización de las Telecomunicaciones | Información sobre el Think-a-Thon |