|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| The International Teleocmmunication Union - Connecting the World. | **Международный союз электросвязи****Бюро стандартизации электросвязи** |  |
|  | Женева, 5 сентября 2023 года |
| **Осн**.: | Циркуляр 135 БСЭTSB Events /SC | **Кому**:− Администрациям Государств – Членов Союза− Членам Сектора МСЭ-Т− Ассоциированным членам МСЭ-Т− Академическим организациям – Членам МСЭ |
| **Для контактов**: | Симан Кампуc (Simao Campos) |
| **Тел**.: | +41 22 730 6805 |
| **Факс**: | +41 22 730 5853 |
| **Эл. почта**: | tsbevents@itu.int | **Копии**:− Председателям и заместителям Председателей исследовательских комиссий− Директору Бюро развития электросвязи− Директору Бюро радиосвязи |
| **Предмет:** | **Совместный семинар-практикум МСЭ/ВОЗ по разработке стандартов безопасного прослушивания в видеоиграх и киберспорте (Женева, Швейцария, 28−29 сентября 2023 г.)** |

Уважаемая госпожа,
уважаемый господин,

1 Международный союз электросвязи (МСЭ) в сотрудничестве с Всемирной организацией здравоохранения (ВОЗ) организует в семинар-практикум на тему "**Разработка стандартов безопасного прослушивания в видеоиграх и киберспорте**", который пройдет в штаб-квартире МСЭ в Женеве **с 28 по 29 сентября 2023 года**. На этом семинаре-практикуме будет обеспечена возможность дистанционного участия.

2 Популярность видеоигр и киберспорта стремительно возрастает в глобальном масштабе, и в настоящий момент общее число поклонников этой деятельности во всем мире составляет до 3 миллиардов человек. Пользовательская база составляет 600 млн. человек, использующих консольные платформы, и 1,1 млрд. человек − персональные компьютеры; эти виды деятельности укрепили свой статус ведущих форм развлечения и привели к появлению новых направлений конкурентного игрового процесса − киберспорта (конкурентное и организованное участие в видеоиграх, в которых две или более сторон (отдельных лиц или команд) встречаются друг с другом в регулируемых и структурированных условиях). Тем не менее, все более широкое распространение продолжительного воздействия громких звуков в рамках этой деятельности вызывает серьезную обеспокоенность в отношении возможных проблем со здоровьем, в особенности связанных с нарушением слуха и потерей слуха в результате прослушивания.

3 В рамках реагирования на эту обеспокоенность в области общественного здравоохранения МСЭ и ВОЗ начинают разработку стандарта безопасного прослушивания в видеоиграх и киберспорте. Направление работы, предложенное ВОЗ и принятое МСЭ в июле 2023 года, включает организацию серии обязательных технических семинаров-практикумов. Эти семинары-практикумы станут платформой, которая соберет профильных экспертов, заинтересованные стороны и представителей отрасли; они будут содействовать согласованности действий и разработке руководящих указаний и стандартов для безопасного прослушивания в видеоиграх и киберспорте.

4 Конкретной темой этого выпуска является "Разработка стандартов безопасного прослушивания в видеоиграх и киберспорте", что станет шагом на пути защиты здоровья слуха миллионов игроков и любителей киберспорта во всем мире.

5 На этом мероприятии соберутся эксперты в области аудиологии, игр, киберспорта, технологий и здравоохранения для рассмотрения существующих стандартов безопасного прослушивания (например, [МСЭ-T H.870](https://www.itu.int/rec/T-REC-H.870-202203-I/en)) и обсуждения проблем и возможностей безопасного прослушивания в видеоиграх и киберспорте.

6 Участие в семинаре-практикуме является бесплатным и открытым для Членов МСЭ и приглашенных экспертов, однако просим принять к сведению, что для участия в семинаре-практикуме в очном или онлайновом формате регистрация является обязательной (см. п. 8).

7 Вся соответствующая информация, касающаяся семинара-практикума, включая проект программы, будет размещена на веб-сайте мероприятия по адресу: <https://www.itu.int/en/ITU-T/Workshops-and-Seminars/2023/0928/Pages/default.aspx>. Веб-страница мероприятия будет регулярно обновляться по мере появления дополнительной информации. Участникам предлагается периодически проверять веб-страницу на предмет обновленной информации.

8 Для того чтобы БСЭ могло предпринять необходимые действия в отношении организации этого семинара-практикума, был бы признателен за регистрацию с использованием онлайновой формы: <https://itu.int/net4/CRM/xreg/web/Registration.aspx?Event=C-00013061> в максимально короткие сроки. **Просьба также принять к сведению, что предварительная регистрация участников семинаров-практикумов является обязательной и проводится в онлайновом режиме**.

9 Хотел бы напомнить вам, что для въезда в Швейцарию и пребывания в ней в течение любого срока гражданам некоторых стран необходимо получить визу. Визу следует запрашивать и получать в учреждении (посольстве или консульстве), представляющем Швейцарию в вашей стране, или, если в вашей стране такое учреждение отсутствует, в ближайшем к стране выезда. В случае возникновения трудностей для Государств – Членов МСЭ, Членов Секторов МСЭ, Ассоциированных членов МСЭ или Академических организаций – Членов МСЭ и на основании официального запроса, представленного ими в БСЭ, Союз может обратиться в компетентные органы Швейцарии, с тем чтобы содействовать в получении визы. Просьбы о предоставлении справочной информации следует направлять в Секцию поездок МСЭ (travel@itu.int) с пометкой "визовая поддержка (visa support)".

С уважением,

Сейдзо Оноэ
Директор Бюро
стандартизации электросвязи