|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| The International Teleocmmunication Union - Connecting the World. | **Union internationale des télécommunications****Bureau de la Normalisation des Télécommunications** |  |
|  |  | Genève, le 8 décembre 2021 |
| **Réf.:** | **Circulaire TSB 366**CE 9/SP | - Aux Administrations des États Membres de l'Union;- Aux Membres du Secteur UIT-T;- Aux Associés de l'UIT-T;- Aux établissements universitaires participant aux travaux de l'UIT |
| **Tél.:** | +41 22 730 5858 |
| **Télécopie:** | +41 22 730 5853 |
| **Courriel:** | tsbsg9@itu.int | **Copie**:- Aux Président et Vice-Présidents de la Commission d'études 9;- À la Directrice du Bureau de développement des télécommunications;- Au Directeur du Bureau des radiocommunications |
| **Objet:** | **Approbation de la Recommandation UIT-T J.1631** |

Madame, Monsieur,

1 Suite à l'Annonce TSB [AAP-117](https://www.itu.int/dms_pubaap/01/T0101001117.htm) du 1er décembre 2021 et en application du § 6.2 de la Recommandation A.8 (Johannesburg, 2008), j'ai l'honneur de vous informer que, durant sa séance plénière du 24 novembre 2021, la Commission d'études 9 a approuvéla Recommandation UIT‑T J.1631.

2 Le titre du texte à l'étude approuvé est le suivant:

– **Recommandation UIT-T J.1631, Exigences fonctionnelles de la plate-forme de réseau de bout en bout pour améliorer la fourniture des services de réalité virtuelle en nuage sur les réseaux câblés intégrés large bande.**

3 Les renseignements existants sur les brevets sont accessibles en ligne sur le [site web de l'UIT-T](https://www.itu.int/net4/ipr/search.aspx?sector=ITU&class=PS).

4 La version prépubliée du texte à l'étude approuvé sera prochainement disponible sur le site web de l'UIT-T à l'adresse <https://www.itu.int/itu-t/recommendations/>.

5 L'UIT publiera cette Recommandation dès que possible.

Veuillez agréer, Madame, Monsieur, l'assurance de ma considération distinguée.

*(signé)*

Chaesub Lee
Directeur du Bureau de la normalisation
des télécommunications

**Annexe**:1

– *Résumé de la nouvelle Recommandation UIT-T J.1631*

Annexe 1

Résumé de la nouvelle Recommandation UIT-T J.1631

Cette Recommandation décrit les exigences fonctionnelles de la plate-forme de réseau de bout en bout (E2E) pour la fourniture de services vidéo à 360°/de réalité virtuelle (VR), depuis le nuage vidéo vers les dispositifs terminaux, sur les réseaux câblés intégrés large bande. La réalité virtuelle en nuage est une nouvelle technologie d'informatique en nuage utilisée pour les services de réalité virtuelle. Grâce à des réseaux de transport à haut débit stables, les contenus de réalité virtuelle sont stockés et restitués dans le nuage. Les contenus audiovisuels sont codés, compressés et transmis aux terminaux d'utilisateur. Cette Recommandation définit les exigences de réseau applicables aux services de réalité virtuelle en nuage.

NOTE – Un réseau câblé intégré large bande peut être appelé "réseau câblé", par exemple un réseau à câbles coaxiaux, un réseau à fibres optiques, un réseau hybride fibre-câble coaxial (HFC), etc., qui peut également fournir des services intégrés large bande sur le même réseau.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_