



Secrétariat général (SG)

Genève, le 5 juillet 2019

Réf.: **CL-19/28**
TSB/AM

Contact: Alessia Magliarditi
Téléphone: +41 22 730 5882
Télécopie: +41 22 730 5853
Courriel: journal@itu.int

- Aux Administrations des États Membres de l'UIT;
- Aux Membres des Secteurs et aux Associés de l'UIT, aux établissements universitaires participant aux travaux de l'UIT et aux organisations internationales, régionales et nationales concernées

Objet: **Appel à contributions pour le numéro spécial du Journal de l'UIT "À la découverte des TIC" consacré au thème "L'avenir de la vidéo et des technologies multimédias en immersion"**

Madame, Monsieur,

1 Dans le cadre de la revue technique et professionnelle, le Journal de l'UIT "*À la découverte des TIC*", créée en vue d'encourager les établissements universitaires et les instituts de recherche à participer aux travaux de l'Union, j'ai le plaisir de vous informer que l'appel à contributions pour le nouveau numéro spécial, intitulé "L'avenir de la vidéo et des technologies multimédias en immersion", est ouvert. Le texte intégral est reproduit dans l'**Annexe 1**. Nous vous invitons à soumettre des articles originaux d'ici au **11 novembre 2019**.

2 Le Journal de l'UIT met en parallèle des travaux de recherche sur l'innovation technique dans le secteur des technologies de l'information et de la communication (TIC) et une analyse des mutations qui s'opèrent dans l'économie, la société et la gouvernance à l'ère du numérique. Le Journal met également en avant le rôle crucial que joueront les TIC dans la réalisation des Objectifs de développement durable fixés par les Nations Unies à l'horizon 2030. Publication numérique validée par des spécialistes disponible gratuitement pour les auteurs comme pour les lecteurs, le Journal de l'UIT aidera les acteurs du secteur privé ainsi que les décideurs à se préparer en vue des grandes avancées dans le monde de la recherche.

3 Les contributions peuvent être soumises par tous les États Membres, les Membres de Secteur, les Associés de l'UIT et les établissements universitaires participant aux travaux de l'UIT, ainsi que par toute personne issue d'un pays Membre de l'UIT qui souhaite contribuer aux travaux. Il peut s'agir de personnes qui sont aussi membres d'organisations internationales, régionales ou nationales.

4 À la Conférence de plénipotentiaires de l'UIT qui a eu lieu à Dubaï en 2018, les États Membres de l'Union ont décidé d'appuyer la poursuite de l'élaboration du Journal de l'UIT et de publier des travaux de recherche scientifique originaux afin de susciter des débats prospectifs sur les nouvelles tendances présentant de l'intérêt pour les travaux de l'Union. Les Membres ont en outre décidé d'établir une collaboration avec la communauté des chercheurs et de mieux faire connaître le Journal de l'UIT dans le monde (Résolution 207 (Dubaï, 2018) de la Conférence de plénipotentiaires).

5 Conformément à cette Résolution adoptée il y a peu, nous invitons tous les membres de l'UIT à promouvoir l'appel à contributions auprès des milieux universitaires de leur pays. Cet appel à contributions est également disponible sur le site web de l'UIT à l'adresse <https://www.itu.int/en/journal/2020/001/Pages/default.aspx>.

6 Les numéros précédents, ainsi que des informations détaillées concernant le Journal de l'UIT "À la découverte des TIC" sont disponibles à l'adresse <https://www.itu.int/en/journal/Pages/default.aspx>.

Veillez agréer, Madame, Monsieur, l'assurance de ma considération distinguée.

(signé)

Houlin ZHAO
Secrétaire général

ANNEXE 1 (de la Circulaire CL-19/28)

Journal de l'UIT "À la découverte des TIC"

Le Journal de l'UIT "À la découverte des TIC" publie des résultats de recherches sur les avancées techniques dans le domaine des TIC, y compris sur les plans politique, réglementaire, économique, social et juridique. Il permet de jeter des ponts entre les disciplines, de mettre la théorie en relation avec la pratique et d'encourager un dialogue international. Cette approche interdisciplinaire rend compte du très vaste domaine d'activité de l'UIT et permet d'étudier la convergence entre le secteur des TIC et d'autres disciplines. Le Journal de l'UIT contient aussi des articles de synthèse, des tutoriels sur la mise en œuvre des bonnes pratiques et des études de cas. Le Journal de l'UIT accepte les contributions en permanence, sur tous les sujets se rapportant aux domaines dont il traite.

Numéro spécial

L'avenir de la vidéo et des technologies multimédias en immersion

Appel à contributions

Les technologies numériques continuent de transformer le paysage des médias. Les progrès accomplis dans le domaine du multimédia ont changé notre monde, en révolutionnant la manière dont nous nous divertissons, en permettant de connecter amis et familles à travers le monde, en enrichissant nos expériences de communication et en favorisant les avancées importantes dans les secteurs des soins de santé et de l'éducation.

Nous ne cessons de constater des progrès remarquables en matière de compression et de diffusion en continu des contenus multimédias, outre l'amélioration de la qualité et l'accroissement des capacités de stockage. Les technologies multimédias s'adaptent de plus en plus à la largeur de bande disponible et les innovations réalisées dans les domaines de la réalité virtuelle et augmentée, des jeux vidéo et des vidéos de type holographique, entre autres, renferment la promesse d'offrir de nouvelles expériences hautement immersives dans le domaine du multimédia.

Mais quelles sont les autres nouvelles technologies qui voient le jour? Comment pourrions-nous stocker et analyser la grande quantité de vidéos qui seront générées? Quelles sont les autres formes de médias que nous utiliserons, outre les contenus vidéo et les contenus audio associés qui sont enregistrés par une caméra unique? Comment commencerons-nous à utiliser la réalité augmentée dans notre vie quotidienne? La dépendance croissante aux nouveaux médias affectera-t-elle notre capacité de distinguer la réalité de la fiction? Comment pourrions-nous vérifier l'intégrité des contenus numériques pour faire face à la menace que représentent les contenus manipulés? Enfin, comment devrions-nous concevoir la gouvernance des données et le respect de la vie privée dans un monde qui trouve presque entièrement son pendant dans la sphère numérique?

Dans le cadre de ce numéro spécial du Journal de l'UIT, nous encourageons à soumettre des travaux de recherche originaux sur les toutes dernières avancées dans le domaine du multimédia ainsi que sur les nouvelles possibilités et les enjeux associés qui se profilent à l'horizon.

Thèmes proposés (liste non exhaustive):

Infrastructure multimédia	<ul style="list-style-type: none"> • Systèmes présentant un faible taux de latence en temps réel • Gestion du stockage • Mise en mémoire cache du contenu et classement des médias • Consultation et diffusion en continu des contenus multimédias
Traitement du signal	<ul style="list-style-type: none"> • Codage, redirection et transmission des contenus multimédias • Codage et compression vidéo
Réseaux et communication	<ul style="list-style-type: none"> • Multimédia: communication, réseaux et mobilité • Diffusion en continu adaptative • Qualité de service • Gestion du réseau multimédia mobile et hertzien • Ingénierie et optimisation du trafic de réseau multimédia mobile • Gestion du service multimédia en radiodiffusion ou en multidiffusion • Diffusion en continu des contenus multimédias dans des réseaux hertziens ad hoc • Diffusion en continu des contenus multimédias dans une largeur de bande limitée ou des environnements de réseaux intermittents
Protocoles et architectures	<ul style="list-style-type: none"> • Technologies Internet • Interfaces normalisées • Architectures, protocoles et algorithmes applicables à la mobilité multimédia • Réseaux de fourniture de contenu multimédia • Multimédia et communication d'homologue à homologue (P2P)
Sécurité et confidentialité	<ul style="list-style-type: none"> • Sécurité multimédia (insertion de filigranes, chiffrement, etc.), protection des contenus produits par les utilisateurs et expertise dans le domaine du multimédia • Intégrité du contenu numérique • Authentification et contrôle d'accès • Protection des contenus et gestion des droits numériques • Services informatiques de confiance
Interaction homme-ordinateur	<ul style="list-style-type: none"> • Informatique sociale • Informatique omniprésente et ubiquitaire • Technologie et logiciel d'interface utilisateur • Interaction homme-robot • Systèmes homme/machine • Interfaces multimodales • Technologies de type haptique • Interfaces utilisateur intelligentes
Analyse de contenu	<ul style="list-style-type: none"> • Bases de données multimédias, bibliothèques numériques, exploration et analyse des données des réseaux sociaux, mégadonnées et ingénierie des données • Extraction de connaissances • Recherche sur le web

	<ul style="list-style-type: none"> • Systèmes et technologies intelligentes • Systèmes de recommandation • Analyse et exploration des réseaux sociaux • Analyse des sentiments établie à partir des réseaux sociaux • Informatique appliquée aux sciences sociales • Ontologies et regroupement conceptuel dans le domaine du multimédia • Reconnaissance et analyse des diagrammes multimédias
Applications et services	<ul style="list-style-type: none"> • Multimédia et sciences sociales, art, divertissement, culture et éducation • Technologies multimédias appliquées à la médecine, aux soins de santé et à l'autonomisation des interventions chirurgicales • Suivi et surveillance à distance • Voitures intelligentes, technologies multimédias mobiles et ubiquitaires dans des systèmes de transport intelligents • Maisons intelligentes • Systèmes multimédias interactifs et omniprésents (télévision numérique; systèmes mobiles; jeux vidéo; réalité virtuelle/augmentée/mixte; réalité alternée; imagerie, visualisation, animation en 3D; systèmes en immersion; télévision en 3D; et holographie numérique) • Technologies intelligentes à porter sur soi • Technologies de diffusion en continu pour les jeux vidéo
Incidences sociales	<ul style="list-style-type: none"> • Trucages vidéo, contenu manipulé, intox et informations biaisées • Mesures pour contrer les faux contenus • Sécurité, confidentialité et confiance • Équité, responsabilisation, transparence et éthique • Multimédia et inclusion, accessibilité financière et égalité d'accès • Accessibilité et facilité d'utilisation • Gestion et propriété des données • Droits numériques et gestion de l'identité • Utilisation des médias à des fins sociales et incidences sociales des médias • Perception et comportement des utilisateurs • Participation de la population • Contagion sociale et analyse de la société par le biais des réseaux sociaux • Dynamique relative à la formulation des opinions, actions collectives et diffusion des informations • Interprétations erronées, croyances, métacognition, confiance dans les médias et crédibilité de l'information numérique • Psychologie • Communication politique, sociologie, politiques publiques, gouvernance et démocratie

Mots clés

Média; multimédia; réalité virtuelle, augmentée et alternée; vidéo; holographie numérique; apprentissage automatique; performance; qualité de service et qualité d'expérience; réseaux sociaux; gestion des données; chiffrement des données; collecte des données; propriété des données; contenu manipulé; fausses informations; sécurité et confiance.

Délais

Soumission des articles: **11 novembre 2019**

Notification d'acceptation des articles: 20 janvier 2020

Soumission des articles acceptés et prêts à être publiés: 17 février 2020

Soumission des articles

Les articles publiés dans ce numéro spécial doivent être des articles scientifiques originaux. Les articles soumis ne devraient pas être en cours d'examen en vue d'une publication dans une autre revue. Les articles doivent être soumis par voie électronique au moyen du système EDAS (système d'aide à la rédaction). Des modèles et des lignes directrices sont disponibles à l'adresse:

<https://www.itu.int/en/journal/Pages/submission-guidelines.aspx>.

Publication

Les articles seront publiés dans la bibliothèque numérique de l'UIT dès qu'ils seront acceptés. Ils seront ensuite regroupés dans un volume annuel.

Rédacteur en chef

Jian Song, Université de Tsinghua

Rédacteurs invités

- Gary Sullivan, Microsoft
- Yan Ye, Alibaba
- Jens-Rainer Ohm, Université RWTH Aachen
- Lu Yu, Université Zhejiang
- Thomas Wiegand, Institut Fraunhofer HHI

Rédacteurs en chef adjoints

La liste des rédacteurs en chef adjoints est disponible à l'adresse:

<https://www.itu.int/en/journal/Pages/editorial-board.aspx>.

Responsable des relations avec l'extérieur

Stephen Ibaraki, Entrepreneur social et spécialiste de prospective – Président, REDDS Capital.

Informations complémentaires

Nous vous invitons à consulter le site web du Journal de l'UIT à l'adresse:

<https://www.itu.int/en/journal/2020/001/Pages/default.aspx>.

Pour toute question, veuillez-vous mettre en rapport avec Alessia Magliarditi (journal@itu.int).
