

Competição Regional da UIT¹ para América Latina e o Caribe

“Aplicativos Móveis de Acessibilidade”

Em parceria com SAMSUNG Brasil

Convite

A Competição da UIT de Aplicativos de Acessibilidade é um concurso para promover a criação e o desenvolvimento de novas soluções envolvendo aplicativos móveis para qualquer tipo de plataforma, voltados para acessibilidade.

Este concurso tem como foco principal o desenvolvimento de soluções inovadoras e criativas para beneficiar pessoas com deficiência (PcD), trazendo mais inserção e interação social, conforto e qualidade de vida à rotina diária dessas pessoas, através de tecnologias móveis.

Espera-se que sejam desenvolvidos novos conceitos de aplicativos móveis para serem utilizados por pessoas com deficiência de tipo sensorial, de mobilidade e/ou cognitiva, que podem envolver serviços na web ou estarem integrados a um hardware específico: wearables, dispositivos periféricos ou mesmo hardware desenvolvido pelo participante. Obrigatoriamente deve existir um aplicativo para smartphones ou tablets como parte da solução.

A edição de 2016 do concurso UIT de Aplicativos Móveis de Acessibilidade será uma vez mais realizada com a SAMSUNG Brasil e terá duas categorias de participação:

1. Idéias ou projetos de soluções que ainda precisem ser desenvolvidas ou que estão em processo de desenvolvimento para que o público beneficiário possa desfrutá-las. ***Os participantes devem ter em mente que nem a UIT nem a SAMSUNG terão nenhum compromisso relacionado ao desenvolvimento das soluções apresentadas, nem proporcionarão os recursos necessários para tal;*** e,
2. Soluções que beneficiem as pessoas com deficiência que já estejam desenvolvidas e/ou disponíveis no mercado – nesse caso o concurso ajudará na promoção destas soluções para que o público beneficiário tenha conhecimento sobre as mesmas;

As soluções propostas e desenvolvidas pelos participantes do concurso serão analisadas pela Comissão Julgadora, que será constituída por representantes da UIT e da SAMSUNG, especialistas nas várias áreas relativas a produtos e serviços móveis, representantes de organizações de apoio a pessoas com deficiência, e também por convidados especiais envolvidos com o tema.

Cada membro da Comissão Julgadora atribuirá sua nota para cada solução apresentada, de acordo com os seguintes critérios: Criatividade, Experiência do Usuário e Desenvolvimento da Solução.

Participação

Para participar do Concurso o candidato deve submeter uma idéia de solução móvel voltada para a acessibilidade ou submeter informação sobre uma solução que ele já tenha desenvolvido. A criação do protótipo da solução não é requisito obrigatório para participação mas a apresentação de documentação referente à solução poderia facilitar a avaliação no quesito “viabilidade técnica da solução” (veja detalhes abaixo).

Recomendamos submeter a seguinte informação para cada categoria do concurso:

¹ União Internacional de Telecomunicações

1. Produto em concepção ou desenvolvimento: a idéia proposta está ainda em fase de concepção ou o projeto está em desenvolvimento e não há nenhuma versão disponível para ser usada pelas pessoas com deficiência. Ainda que a apresentação de um protótipo da solução não seja um requisito para esta categoria, a apresentação de toda a informação possível sobre a solução facilitará a avaliação do requisito de “Viabilidade técnica da solução” (ver detalhes em “Classificação”). Para participar do concurso é necessário enviar toda informação disponível sobre a sua idéia. Recomendamos enviar uma descrição resumida da solução, informando sobre os principais componentes e sua relação; uma descrição detalhada dos componentes, como eles trabalham e como são as interfaces; uma descrição detalhada da principal função da solução, quem são os interessados, a sequência de ações e os resultados, etc.; e telas de mostragem, com pelo menos uma ou duas telas da solução e a sequência de telas.
2. Produto disponível para uso: a solução para beneficiar as pessoas com deficiência já está desenvolvida e disponível para ser usada ou testada pelas pessoas com deficiência. Para esta categoria é requerida a apresentação de pelo menos um protótipo da solução. A solução ou o protótipo criado será avaliado seguindo o critério de “Desenvolvimento da solução”. Para participar do concurso é necessário enviar toda a informação disponível sobre a solução (recomenda-se enviar a mesma documentação requerida para a categoria anterior – descrição resumida da solução, descrição dos componentes e da principal finalidade da solução e as telas de amostragem) e também o **apk** e as instruções de instalação e execução do aplicativo.

A participação pode ser individual ou em grupo e os interessados poderão registrar-se até o dia **15 de junho de 2016**, através do link “Envie sua idéia” neste mesmo site.

Período de amadurecimento, desenvolvimento ou de preparo da apresentação da idéia ou solução

Os participantes inscritos terão até o dia **31 de julho de 2016** para desenvolver sua proposta e enviar o material para a UIT, através do site do concurso. A solução deve ser apresentada obrigatoriamente conforme formulário disponível no site, e materiais adicionais podem opcionalmente ser enviados com esse mesmo formulário no momento de submissão da idéia. Materiais adicionais podem ser por exemplo: desenhos de aplicativos, vídeos, protótipos navegáveis, executáveis (APK's), apresentação de slides, etc.

Os concorrentes são obrigados a manter uma conduta ética e do contrário poderão ser desqualificados – então, por favor notar que os membros da equipe competidora devem ter a maioria dos direitos de propriedade intelectual do aplicativo submetido ao concurso e devem ser responsáveis pela maior parte do trabalho e dos recursos investidos na criação e prototipagem do aplicativo.

É vedada a participação de funcionários, ou pessoas relacionadas à UIT e à SAMSUNG

Ressaltamos que os participantes devem ter em mente que nem a UIT nem a SAMSUNG proporcionarão os recursos para o desenvolvimento da solução participante do concurso - fica a cargo do próprio proponente a busca pelos recursos necessários para desenvolver a sua idéia.

Classificação

A comissão julgadora do concurso, tendo por base o número de registros recebidos em cada uma das categorias do concurso, fará uma pré-análise das propostas e atribuirá notas a todas as idéias, projetos ou soluções apresentadas até a data limite estabelecida, que envolvam um aplicativo móvel

que funcione em qualquer das plataformas mais conhecidas, conforme a tabela de Critérios com seus respectivos Peso e Nota:

| CRITÉRIO | ESPECIFICAÇÃO | PESO | NOTA | | | |
|-----------------------------------|---|------|-------------|-------|------|------------|
| | | | Muito baixo | Baixo | Alto | Muito alto |
| Criatividade | <ul style="list-style-type: none"> Inovação - originalidade da ideia | 40 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| Desenvolvimento da Solução | <ul style="list-style-type: none"> Viabilidade técnica da solução Qualidade e acabamento da solução apresentada | 20 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| Experiência do Usuário | <ul style="list-style-type: none"> Abrangência do público beneficiado pela solução Impacto que a solução trás para a vida do usuário Aplicativo móvel com boa experiência de uso | 40 | 1 | 2 | 3 | 4 |

Sendo considerada como a Nota final de cada proposta a somatória de todas as notas atribuídas, multiplicadas pelo seu respectivo Peso, conforme a seguinte fórmula:

$$\text{NOTA FINAL} = \text{Criatividade} \times 40 + \text{Desenvolvimento} \times 20 + \text{Experiência} \times 40$$

As soluções serão classificadas em ordem decrescente de sua NOTA FINAL, e a que obtiver a maior NOTA FINAL será declarada vencedora.

Premiação

A UIT premiará o vencedor individual ou um representante do grupo vencedor de cada categoria com uma bolsa de capacitação para participar do Evento Regional da UIT “**Americas Acessível III: Informação e Comunicação para TODOS**” que será realizado de 28 a 30 de novembro, na cidade do México, México*. A bolsa cobrirá passagens aéreas da cidade de origem do(s) vencedor(es) até a cidade do evento e o retorno à cidade de origem, em classe econômica e na rota mais direta possível, assim como um valor diário para cobertura de despesas de hospedagem, alimentação e transporte local durante o período do evento.

Tanto a UIT como a SAMSUNG, sempre que pertinente, farão a divulgação das soluções vencedoras em eventos nacionais e internacionais organizados no marco de seu mandato, aumentando dessa forma as oportunidades de negócios para seu/s autor/es.

(*) No caso dos participantes vencedores serem da mesma cidade do México, as bolsas oferecidas pela UIT podem ser outorgadas para um outro evento da UIT em local diferente a ser informado pela UIT em tempo hábil.