

الاتحاد الدولي للاتصالات

# ITU-R

قطاع الاتصالات الراديوية في الاتحاد الدولي للاتصالات

التوصية **ITU-R BT.2123-0**  
(2019/01)

قيم المعلمات الفيديوية المتعلقة بالأنظمة  
السمعية البصرية المتقدمة الغامرة (AIAV)  
لإنتاج البرامج وتبادلها دولياً في الإذاعة

السلسلة **BT**  
الخدمة الإذاعية (التلفزيونية)

## تمهيد

يُضطلع قطاع الاتصالات الراديوية بدور يتمثل في تأمين الترشيد والإنصاف والفعالية والاقتصاد في استعمال طيف الترددات الراديوية في جميع خدمات الاتصالات الراديوية، بما فيها الخدمات الساتلية، وإجراء دراسات دون تحديد مدى الترددات، تكون أساساً لإعداد التوصيات واعتمادها. ويؤدي قطاع الاتصالات الراديوية وظائفه التنظيمية والسياساتية من خلال المؤتمرات العالمية والإقليمية للاتصالات الراديوية وجمعيات الاتصالات الراديوية بمساعدة لجان الدراسات.

## سياسة قطاع الاتصالات الراديوية بشأن حقوق الملكية الفكرية (IPR)

يرد وصف للسياسة التي يتبعها قطاع الاتصالات الراديوية فيما يتعلق بحقوق الملكية الفكرية في سياسة البراءات المشتركة بين قطاع تقييس الاتصالات وقطاع الاتصالات الراديوية والمنظمة الدولية للتوحيد القياسي واللجنة الكهروتقنية الدولية (ITU-T/ITU-R/ISO/IEC) والمشار إليها في القرار ITU-R 1. وترد الاستثمارات التي ينبغي لحاملي البراءات استعمالها لتقديم بيان عن البراءات أو للتصريح عن منح رخص في الموقع الإلكتروني <http://www.itu.int/ITU-R/go/patents/en> حيث يمكن أيضاً الاطلاع على المبادئ التوجيهية الخاصة بتطبيق سياسة البراءات المشتركة وعلى قاعدة بيانات قطاع الاتصالات الراديوية التي تتضمن معلومات عن البراءات.

## سلاسل توصيات قطاع الاتصالات الراديوية

(يمكن الاطلاع عليها أيضاً في الموقع الإلكتروني <http://www.itu.int/publ/R-REC/en>)

العنوان	السلسلة
البث الساتلي	BO
التسجيل من أجل الإنتاج والأرشفة والعرض؛ الأفلام التلفزيونية	BR
الخدمة الإذاعية (الصوتية)	BS
<b>الخدمة الإذاعية (التلفزيونية)</b>	<b>BT</b>
الخدمة الثابتة	F
الخدمة المتنقلة وخدمة الاستدلال الراديوي وخدمة الهواة والخدمات الساتلية ذات الصلة	M
انتشار الموجات الراديوية	P
علم الفلك الراديوي	RA
أنظمة الاستشعار عن بُعد	RS
الخدمة الثابتة الساتلية	S
التطبيقات الفضائية والأرصاد الجوية	SA
تقاسم الترددات والتنسيق بين أنظمة الخدمة الثابتة الساتلية والخدمة الثابتة	SF
إدارة الطيف	SM
التجميع الساتلي للأخبار	SNG
إرسالات الترددات المعيارية وإشارات التوقيت	TF
المفردات والمواضيع ذات الصلة	V

**ملاحظة:** تمت الموافقة على النسخة الإنكليزية لهذه التوصية الصادرة عن قطاع الاتصالات الراديوية بموجب الإجراء الموضح في القرار ITU-R 1.

النشر الإلكتروني

جنيف، 2019

© ITU 2019

جميع حقوق النشر محفوظة. لا يمكن استنساخ أي جزء من هذه المنشورة بأي شكل كان ولا بأي وسيلة إلا بإذن خطي من الاتحاد الدولي للاتصالات (ITU).

## التوصية ITU-R BT.2123-0

## قيم المعلمات الفيديوية المتعلقة بالأنظمة السمعية البصرية المتقدمة الغامرة (AIAV) لإنتاج البرامج وتبادلها دولياً في الإذاعة<sup>1</sup>

(2019)

### مجال التطبيق

ستتود الأنظمة السمعية البصرية المتقدمة الغامرة (AIAV) المشاهدين بتجارب غامرة مع درجة غير مسبقة من الحضور من خلال تمكين مجال واسع من الرؤية في الاتجاه المطلوب لديهم. ومن أجل إنتاج صور عالية الجودة مريحة، تتطلب الأنظمة AIAV معلمات للنظام الفيديوي تتجاوز مستويات التلفزيون فائق الوضوح وكذلك معلمات إضافية للنظام لدعم تمثيل شامل الاتجاهات للصور. وتوصف هذه التوصية معلمات الأنظمة AIAV لأغراض إنتاج البرامج الإذاعية وتبادلها دولياً.

### مصطلحات أساسية

الوسائط الغامرة، الواقع الافتراضي، الفيديو 360°، معلمات النظام، الرسم بالإسقاط الضوئي

إن جمعية الاتصالات الراديوية للاتحاد الدولي للاتصالات،

إذ تضع في اعتبارها

أ) أن الواقع الافتراضي والفيديو 360° وتكنولوجيات الوسائط الغامرة الأخرى أثارت انتباه مقدمي المحتوى والجمهور وموردي التكنولوجيا الاستهلاكية المرتبطة بها؛

ب) أن منتجي برامج الإذاعة والتلفزيون وغيرهم يقومون باستكشاف الأنظمة الغامرة المتقدمة لتعزيز تجربة الجمهور فيما يخص المحتوى؛

ج) أن محتوى الوسائط الغامرة غالباً ما يُكتسب ويُنتج في الوقت الحالي للوفاء بمتطلبات تكنولوجيات محددة للتسليم أو التوزيع؛

د) أنه لا توجد حالياً أي معايير أو ممارسات موصى بها على الصعيد العالمي لإنتاج وإتقان وتبادل البرامج القائمة على الواقع الافتراضي والفيديو 360° وغيرها من البرامج الغامرة في الإذاعة؛

هـ) أن الهيئات الإذاعية تقوم بتوزيع مجموعة واسعة التنوع من المحتوى للجمهور عبر عدد متزايد من منصات التقديم التفاعلية؛

و) أن إنتاج الصور 360° الخاصة بالواقع الافتراضي بجودة عالية ونسق مريح يتطلب تحقيق استبانة مكانية عالية جداً؛

ز) أن تحديد قيم معلمات المكونات السمعية البصرية للأنظمة السمعية البصرية المتقدمة الغامرة (AIAV) لإنتاج محتوى خطي محترف يسهل إنتاج مجموعة متنوعة من المحتوى AIAV،

### توصي

باستعمال المواصفات الواردة في هذه التوصية من أجل إنتاج المحتويات AIAV وتبادلها دولياً.

<sup>1</sup> يُنظر إلى مصطلح "الغامرة" في سياق هذه التوصية على أنه يشمل أي نسق أو وسط أو منصة توفر للمتلقّي أو تشركه بأي طريقة كانت في شكل ما من أشكال التفاعل أو التحكم في عرض المحتوى.

## 1 خصائص الصورة بالنسبة للصور 360° في التطبيقات ذات درجات الحرية الثلاث (3DoF)

تعرض في الجداول من 1 إلى 3 خصائص الصورة للصور 360° في التطبيقات ذات درجات الحرية الثلاث (3DoF).

### الجدول 1

#### الخصائص المكانية والزمانية للصورة

المعلمة	القيم
طريقة إسقاط لصورة كروية إلى صورة مستطيلة	إسقاط بخطوط متساوية متعامدة (انظر التفاصيل في الملحق 1)
عد بيكسلات الصورة المسقطة رأسي × أفقي	30 720 × 15 360 <sup>(1)</sup> ، <sup>(2)</sup> (30K × 15K)
النسبة الباعية للبيكسلات	1:1 (بيكسلات مربعة)
تردد الرتل (Hz)	50، 60/1,001، 60، 100، 120/1,001، 120
نسق الصورة	تدرجي

<sup>(1)</sup> تستند هذه القيم إلى الحدة الزاوية المكانية البشرية النمطية لمشاهدين لا يدركون بنية البيكسل عندما يشاهدون جزءاً من صورة 360°. ويلزم عدد بيكسلات 30K × 15K لمشاهدة صورة 360° كاملة. ويمكن استخدام أعداد بيكسلات أخرى عند تنفيذ تصميم نظام فعلي.

<sup>(2)</sup> يمكن تمثيل نصف كرة أو جزء من أي صورة 360° بأخذ جزء من البيكسلات 30K × 15K.

### الجدول 2

#### القياس اللوني للنظام

القيم		الطيف البصري (للعلم)	المعلمة	
إحداثيات اللونية (CIE, 1931)			الألوان الأساسية	أبيض مرجعي
<i>y</i>	<i>x</i>			
0,292	0,708	وحيد اللون 630 nm	أحمر أساسي (R)	
0,797	0,170	وحيد اللون 532 nm	أخضر أساسي (G)	
0,046	0,131	وحيد اللون 467 nm	أزرق أساسي (B)	
0,3290	0,3127	D65 بحسب المعيار ISO 11664-2:2007	أبيض مرجعي	
CIE 1931			وظائف موازنة الألوان	

<sup>2</sup> لمواد البرامج التي يمكن للمستعمل أن ينظر حوله في أي اتجاه ثلاث درجات للحرية (التمايل الرأسى والخطران والتمايل الأفقي). وهناك حالة استعمال نمطية تتمثل في مستعمل يجلس على مقعد وينظر إلى محتوى VR/360° ثلاثي الأبعاد معروض على شاشة مثبتة على الرأس (HMD) ويقدم الشكل 1 المزيد من التفاصيل.

## الجدول 3

## نسق الإشارة

المعلمة	القيم
نسق الإشارة	$IC_{TCP}$ (نصوع غير ثابت)، $R'G'B', Y'C'_{BC'R}$
اشتقاق $R'G'B', Y'C'_{BC'R}$ للمدى $IC_{TCP}$ (للمدى الدينامي العالي فقط)	المدى الدينامي العادي: طبقاً للتوصية ITU-R BT.2020 المدى الدينامي العالي: طبقاً للتوصية ITU-R BT.2100
قيم عمق البتات	10 بتات أو 12 بتة للمكون
الاعتيان الفرعي للألوان	طبقاً للجدول 8 بالتوصية ITU-R BT.2100
تمثيل الأعداد الصحيحة الرقمية	طبقاً للجدول 9 بالتوصية ITU-R BT.2100 المدى الدينامي العادي؛ مدى ضيق، والمدى الدينامي العالي: مدى ضيق أو كامل

**ملاحظة** – أدرج نسق الكثافة الثابتة للإشارة  $IC_{TCP}$  لأول مرة في التوصية ITU-R BT.2100 عام 2016. وينبغي ألا يستخدم نسق الإشارة هذا في تبادل البرامج ما لم تتفق جميع الأطراف على ذلك.

## 2 خصائص عرض الصورة 360°

ترد خصائص العرض الإعلامية للصورة 360° في الملحق 2.

## الملحق 1

## (معياري)

إسقاط فيديو شامل الاتجاهات<sup>3</sup>

## 1 هيكل الإسقاط ونظام الإحداثيات

هيكل الإسقاط وحدة كروية.

ينبغي استخدام نظام الإحداثيات الموصف في هذا القسم لبيان توجيه هيكل الإسقاط أو الموقع الكروي لأي نقطة. وفي الحالة الأخيرة، قد تغيب زاوية التمايل الأفقي أو تكون مهملة.

**الملاحظة 1** – يفترض تراصف أنظمة الإحداثيات لأنواع الوسائط المختلفة أثناء إنتاج المحتوى.

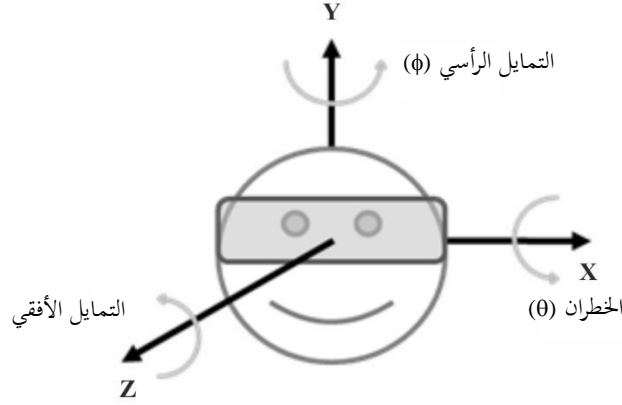
**الملاحظة 2** – نظام الإحداثيات الموصف يكون واحداً كنظام إحداثيات مرجعي للمفعلات الموصفة في المعيار ISO/IEC 23005-5.

يوصف الشكل 1 محاور الإحداثيات المستعملة لتحديد زوايا التمايل الرأسي ( $\phi$ ) والخطران ( $\theta$ ) والتمايل الأفقي. وتدور الزاوية  $\theta$  حول المحور Y (الرأسي، لأعلى) وزاوية الخطران حول المحور X (جانبي، من جانب لآخر) وزاوية التمايل الأفقي حول المحور Z (من الخلف للأمام). وتكون عمليات الدوران خارجية، أي حول المحاور المرجعية الثابتة X و Y و Z. وتزيد الزوايا في اتجاه دوران عقارب الساعة عند النظر من نقطة الأصل صوب الطرف الموجب للمحور.

<sup>3</sup> يستند هذا الملحق إلى المواصفات الواردة في المعيار ISO/IEC 23090-2، نسق الوسائط شاملة الاتجاهات.

الشكل 1

المحاور الأساسية لزوايا التمايل الرأسية والخطران والتمايل الأفقي



BT.2123-01

زاوية التمايل الرأسية (φ) تشير إلى زاوية الدوران حول المحور Y بالدرجات.

النوع: قيم عشرية بعلامات عشرية متحركة

المدى: في المدى -180 إلى 180 بما في ذلك القيمتان الحديتان

زاوية الخطران (θ) تشير إلى زاوية الدوران حول المحور X بالدرجات.

النوع: قيم عشرية بعلامات عشرية متحركة

المدى: في المدى -90 إلى 90+ بما في ذلك القيمتان الحديتان

زاوية التمايل الأفقي تشير إلى زاوية الدوران حول المحور Z بالدرجات.

النوع: قيم عشرية بعلامات عشرية متحركة

المدى: في المدى -180 إلى 180 بما في ذلك القيمتان الحديتان

## 2 أنساق الإسقاط شامل الاتجاهات

مدخلات هذه الفقرة:

- عرض الصورة (w) وارتفاع الصورة (h)، العرض والارتفاع، على التوالي للصورة المستطيلة الشاملة في عينات.

- النقطة المركزية لموقع العينة (i و j) على امتداد المحورين الأفقي والرأسي، على التوالي.

مخرجات هذه الفقرة:

- الإحداثيات الزاوية (φ و θ) للعينة بالدرجات نسبة إلى محاور الإحداثيات المحددة في الفقرة 1.

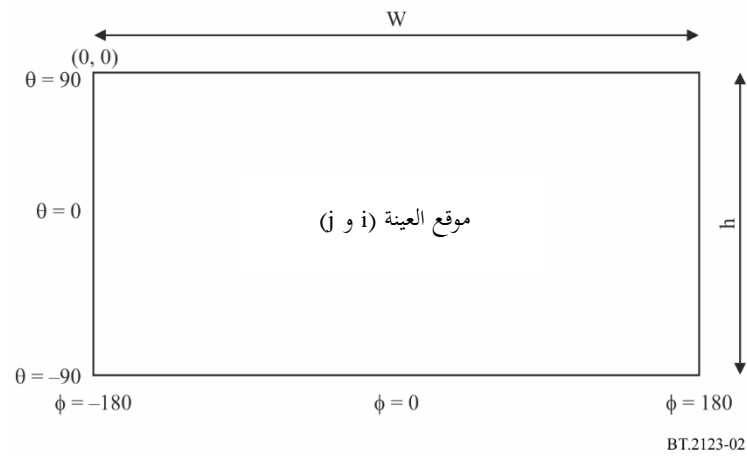
ويتحصّل على الإحداثيات الزاوية (φ و θ) لموقع العينة luma، بالدرجات، بالمعادلتين التاليتين للتقابل العمودي المنتظم، كما هو مبين في الشكل 2.

$$\phi = (i \div w - 0.5) * 360$$

$$\theta = (0.5 - j \div h) * 180$$

## الشكل 2

## تعريف إحداثيات الاعتيان



## الملحق 2

### (إعلامي)

### خصائص عرض الصورة 360°

عرض الصورة 360° على شاشة مثبتة على الرأس (HMD) يحتاج إلى استبانة للشاشة تبلغ  $4320 \times 7680$  (8K × 4K) لمجال رؤية مقداره 100° تقريباً بالنسبة للمستخدمين النهائيين الذين لا يدركون أي بنية للبيكسلات.