

RECOMMANDATION UIT-R BT.1381-1^{*,**}**Interface de transport basée sur l'interface série numérique pour les signaux de télévision compressés dans la production de télévision en réseau selon les Recommandations UIT-R BT.656 et UIT-R BT.1302**

(Question UIT-R 5/6)

(1998-2001)

L'Assemblée des radiocommunications de l'UIT,

considérant

- a) que l'interface série numérique, (SDI, *serial digital interface*) est largement utilisée dans les studios de production de télévision et qu'elle est documentée dans les Recommandations UIT-R BT.656 et UIT-R BT.1302;
- b) que la Recommandation UIT-R BR.1356 – Application de la compression en production télévisuelle en fonction de l'utilisateur, existe déjà;
- c) que le maintien des signaux vidéo sous forme compressée, aussi loin que possible dans l'ensemble du processus de production et de postproduction, est un moyen d'améliorer l'efficacité d'exploitation;
- d) que les données de programme, composées d'éléments audio, vidéo compressés et métadonnées, devraient être groupées en train de données dans un conteneur unique;
- e) qu'il est nécessaire d'établir un mécanisme de transport permettant l'acheminement de ces données, de point à point et de point à multipoint, par l'intermédiaire d'une chaîne de production et de postproduction numérique;
- f) que le transport devrait permettre le transfert de données synchrones, afin de faciliter les relations temporelles absolues et relatives entre les données de programme;
- g) que le mécanisme de transport devrait permettre le transfert en temps non réel des données de programme;
- h) que des groupes de travail de la Society of Motion Picture and Television Engineers (SMPTE) et de l'Union Européenne de Radio-Télévision (UER) ont élaboré une proposition qui répond à toutes ces exigences,

recommande

1 l'utilisation de l'interface de transport de données série (SDTI, *serial data transport interface*) décrite dans l'Annexe 1, pour les applications basées sur l'infrastructure SDI dans la production et la postproduction en réseau conformes aux dispositions des Recommandations UIT-R BT.656 et UIT-R BT.1302.

* Cette Recommandation doit être portée à l'attention de la Commission électrotechnique internationale (CEI).

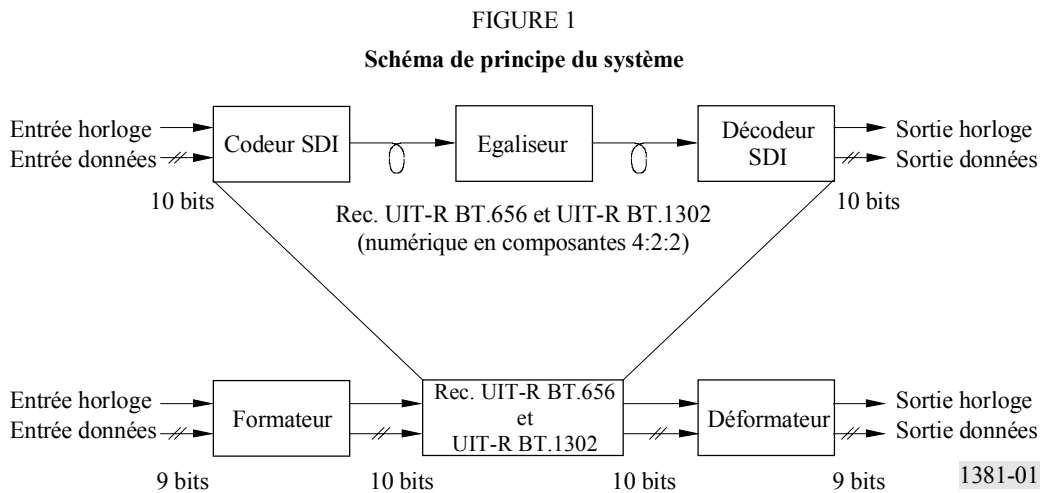
** La Commission d'études 6 des radiocommunications a apporté des modifications rédactionnelles à cette Recommandation en 2003 conformément à la Résolution UIT-R 44.

Annexe 1

Interface de transport basée sur l'interface SDI pour les signaux de télévision compressés dans la production de télévision en réseau

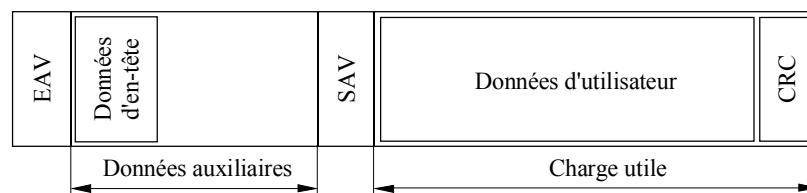
1 Introduction

1.1 La présente Recommandation donne les spécifications d'un train de données utilisé pour transporter des données en paquets dans un complexe studio-centre de production. Les paquets de données et les signaux de synchronisation sont compatibles avec les prescriptions des Recommandations UIT-R BT.656 et UIT-R BT.1302 (voir la Fig. 1). L'option à caractère non normatif intitulée «extension de données» ne fait plus partie de la présente Recommandation.



1.2 Les paramètres du protocole sont compatibles avec le format SDI en composantes 4:2:2 (voir la Fig. 2).

FIGURE 2
Format du signal (1 ligne)



1 440 mots: 270 Mbit/s
1 920 mots: 360 Mbit/s

1381-02

1.3 Le train de données a pour fonction de transporter tout signal de données paquetées sur les lignes actives ayant un débit de données maximal de (environ) 200 Mbit/s pour les systèmes à 270 Mbit/s ou de (environ) 270 Mbit/s pour les systèmes à 360 Mbit/s.

1.4 Des documents complémentaires décriront des applications particulières de la présente Recommandation et donneront des renseignements détaillés sur le formatage des données et, le cas échéant, sur d'autres caractéristiques telles que la compression et la correction des erreurs.

2 Références normatives

- Recommandation UIT-R BT.656 – Interfaces pour les signaux vidéo numériques en composantes dans les systèmes de télévision à 525 lignes et à 625 lignes fonctionnant au niveau 4:2:2 de la Recommandation UIT-R BT.601 (Partie A).
- Recommandation UIT-R BT.1302 – Interfaces pour les signaux vidéo numériques en composantes dans les systèmes de télévision à 525 lignes et à 625 lignes fonctionnant au niveau 4:2:2 de la Recommandation UIT-R BT.601 (Partie B).
- Recommandation UIT-R BT.1364 – Format des signaux de données auxiliaires acheminés par les interfaces de studio de type en composantes numériques.

3 Spécifications générales

3.1 La présente Recommandation décrit l'assemblage d'un train de mots de 10 bits. Le train de mots résultant doit être mis sous forme série, embrouillé, codé et interfacé conformément aux Recommandations UIT-R BT.656 et UIT-R BT.1302.

3.2 Le rythme d'horloge des mots doit être de 27 MHz ou 36 MHz, conformément à la Recommandation UIT-R BT.601.

3.3 La longueur du mot de données doit être de 10 bits: de B0 à B9. Le bit B9 est le bit de plus fort poids (MSB, *most significant bit*). Le débit de données nominal pour le train résultant de données série doit être, respectivement, de 270 Mbit/s ou 360 Mbit/s.

3.4 Les signaux de référence temporelle (EAV et SAV) apparaissent sur toutes les lignes. Leur spécification doit être conforme aux Recommandations UIT-R BT.656 et UIT-R BT.1302.

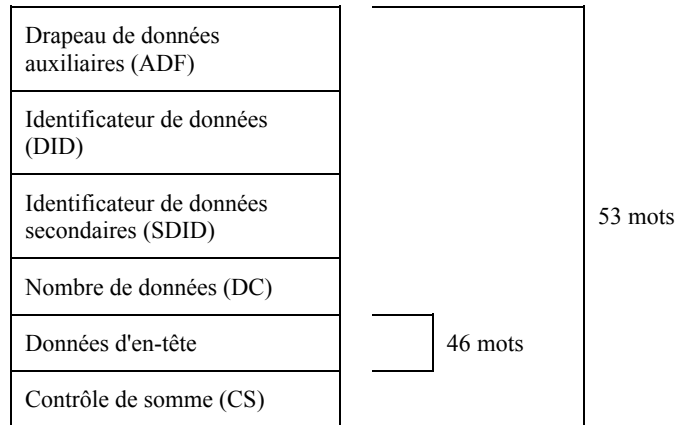
3.5 Un paquet de données ANC (auxiliaires), formant les données d'en-tête, est placé après EAV (voir le § 4). La totalité de la charge utile est placée entre SAV et EAV. L'espace compris après les données d'en-tête mais avant SAV est disponible pour les données ANC, comme indiqué dans la Recommandation UIT-R BT.1364.

3.6 Les niveaux et les spécifications des signaux sont ceux indiqués dans les Recommandations UIT-R BT.656 et UIT-R BT.1302.

3.7 Le type de connecteur préféré est celui décrit dans les Recommandations UIT-R BT.656 et UIT-R BT.1302.

4 Données d'en-tête

La structure des données d'en-tête doit être conforme aux spécifications du paquet de données auxiliaires (type 2) de la Recommandation UIT-R BT.1364. Les données d'en-tête doivent être placées immédiatement à la suite de EAV, comme le montre la Fig. 3.

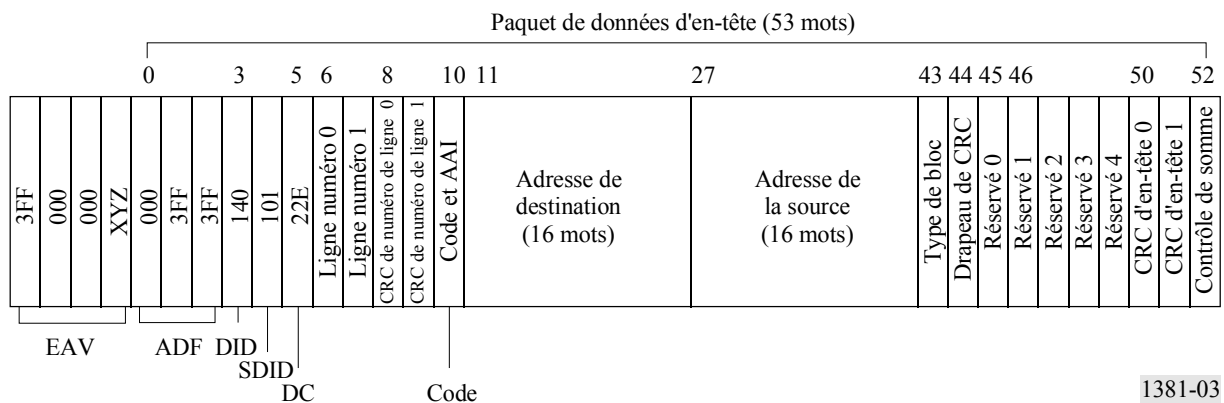


Les données d'en-tête doivent comprendre les éléments suivants:

- Numéro de ligne [2 mots]
- CRC de numéro de ligne [2 mots]
- Code et identificateur d'adresse autorisée (AAI) [1 mot]
- Adresse de destination [16 mots]
- Adresse de la source [16 mots]
- Type de bloc [1 mot]
- Drapeau de CRC [1 mot]
- Données réservées [5 mots]
- CRC d'en-tête [2 mots]

FIGURE 3

Structure des données d'en-tête



4.1 Formatage des données auxiliaires

Les éléments ADF, DID, SDID, DC et CS doivent être conformes aux dispositions de la Recommandation UIT-R BT.1364.

4.1.1 Identificateur de données (DID)

L'ID de données a la valeur 40_h pour les bits de B7 à B0.

- B8: parité paire pour B7 à B0
- B9: complément de B8.

4.1.2 Identificateur de données secondaires (SDID)

L'ID de données secondaires a la valeur 01_h pour les bits de B7 à B0.

- B8: parité paire pour B7 à B0
- B9: complément de B8.

4.1.3 Nombre de données (DC)

Le nombre de données représente 46 mots pour l'en-tête, avec la valeur 2E_h pour les bits B7 à B0.

- B8: parité paire pour B7 à B0
- B9: complément de B8.

4.2 Numéro de ligne

4.2.1 Le numéro de ligne représente un nombre compris entre 1 et 525 pour les systèmes à 525 lignes, et un nombre compris entre 1 et 625 pour les systèmes à 625 lignes. Sa fonction est le contrôle de la continuité des données.

4.2.2 Le numéro de ligne est contenu dans les bits de L9 à L0. Les bits R5 à R0 sont réservés et mis à zéro (voir la Fig. 4).

- EP1: parité paire pour L7 à L0
- EP2: parité paire pour R5 à R0, L9, L8.

4.3 CRC de numéro de ligne

Un CRC de numéro de ligne est inséré à la suite de chaque numéro de ligne. Ce CRC s'applique à l'ID de données, par l'intermédiaire du numéro de ligne, pour la totalité des 10 bits (voir la Fig. 5). Le polynôme générateur pour le CRC de numéro de ligne est le suivant: $G(x) = x^{18} + x^5 + x^4 + 1$, ce qui est conforme à la Recommandation UIT-T X.25 – Interface entre équipement terminal de traitement de données et équipement de terminaison de circuit de données pour terminaux fonctionnant en mode paquet et raccordés par circuit spécialisé à des réseaux publics pour données (voir la Fig. 6).

Le CRC de numéro de ligne est contenu dans les bits de C17 à C0. Sa valeur initiale est mise à «tout en uns».

4.4 Code et AAI

Le code et l'AAI se composent chacun de 4 bits (voir la Fig. 7).

Code: B3 à B0

AAI: B7 à B4

- B8: parité paire pour B7 à B0
- B9: complément de B8.

FIGURE 4
Numéro de ligne

	0	1
B9	EP1	EP2
B8	EP1	EP2
B7	L7	R5
B6	L6	R4
B5	L5	R3
B4	L4	R2
B3	L3	R1
B2	L2	R0
B1	L1	L9
B0	L0	L8

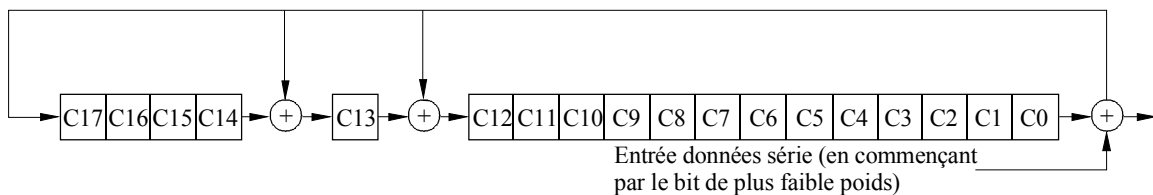
1381-04

FIGURE 5
CRC de numéro de ligne

	0	1
B9	C8	C17
B8	C8	C17
B7	C7	C16
B6	C6	C15
B5	C5	C14
B4	C4	C13
B3	C3	C12
B2	C2	C11
B1	C1	C10
B0	C0	C9

1381-05

FIGURE 6
Polynôme générateur



1381-06

4.4.1 Code

Le code a pour fonction de vérifier la longueur de la charge utile avec les valeurs indiquées ci-après. La charge utile est contenue dans la plage comprise entre SAV et EAV.

	B3	B2	B1	B0
Réservé pour SDI:	0	0	0	0
Charge utile de 1 440 mots:	0	0	0	1
Charge utile de 1 920 mots:	0	0	1	0

NOTE – Le code = «0000» est utilisé dans les cas où des données 4:2:2 non compressées sont transmises dans la ligne suivante. Des signaux non compressés et des signaux compressés ne doivent pas être mélangés dans le même signal.

Tous autres codes doivent être enregistrés auprès de la SMPTE (voir le § 7).

NOTE – Le code = «1000» est réservé pour les applications mettant en œuvre le débit 143 Mbit/s.

4.4.2 AAI

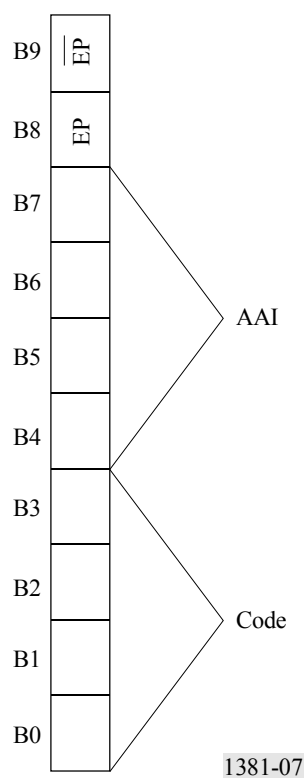
L'AAI a pour fonction d'identifier le format des mots d'adresse de destination et de source, à l'aide de 16 états différents.

	B7	B6	B5	B4
Format non spécifié:	0	0	0	0
Adresse IPv6*:	0	0	0	1

* IETF (Internet Engineering Task Force), Request for Comments (RFC-1883), IPv6, Internet Standard Track Protocol.

Tous autres AAI doivent être enregistrés auprès de la SMPTE (voir le § 7).

FIGURE 7
Code et AAI



4.5 Adresse de destination et de source

L'adresse de destination et de source représente l'adresse des dispositifs présents dans la connexion, selon l'AAI. Seize octets sont affectés à l'adresse de destination et à l'adresse de la source, avec la structure suivante (voir la Fig. 8):

- Adresse: B7 à B0
- B8: parité paire pour B7 à B0
- B9: complément de B8.

Lorsque tous les 16 octets sont remplis en zéros, conformément à AAI = «0000», on a l'adresse universelle de tous les dispositifs reliés à l'interface. Ce cas représente aussi la condition de défaut, celle où aucune adresse de destination et de source n'est requise.

FIGURE 8
Adresse de destination et de source

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
B9	$\overline{\text{EP}}$	$\overline{\text{EP}}$	$\overline{\text{EP}}$	$\overline{\text{EP}}$	$\overline{\text{EP}}$	$\overline{\text{EP}}$	$\overline{\text{EP}}$	$\overline{\text{EP}}$	$\overline{\text{EP}}$	$\overline{\text{EP}}$	$\overline{\text{EP}}$	$\overline{\text{EP}}$	$\overline{\text{EP}}$	$\overline{\text{EP}}$	$\overline{\text{EP}}$	$\overline{\text{EP}}$
B8	EP	EP	EP	EP	EP	EP	EP	EP	EP	EP	EP	EP	EP	EP	EP	EP
B7	A7	A15	A23	A31	A39	A47	A55	A63	A71	A79	A87	A95	A103	A111	A119	A127
B6	A6	A14	A22	A30	A38	A46	A54	A62	A70	A78	A86	A94	A102	A110	A118	A126
B5	A5	A13	A21	A29	A37	A45	A53	A61	A69	A77	A85	A93	A101	A109	A117	A125
B4	A4	A12	A20	A28	A36	A44	A52	A60	A68	A76	A84	A92	A100	A108	A116	A124
B3	A3	A11	A19	A27	A35	A43	A51	A59	A67	A75	A83	A91	A99	A107	A115	A123
B2	A2	A10	A18	A26	A34	A42	A50	A58	A66	A74	A82	A90	A98	A106	A114	A122
B1	A1	A9	A17	A25	A33	A41	A49	A57	A65	A73	A81	A89	A97	A105	A113	A121
B0	A0	A8	A16	A24	A32	A40	A48	A56	A64	A72	A80	A88	A96	A104	A112	A120

1381-08

4.6 Type de bloc

Le type de bloc, composé d'un seul mot, a pour fonction d'indiquer la segmentation de la charge utile. On a le choix entre une taille de bloc fixe et une taille de bloc variable. B7 ou B6 est le préfixe définissant la structure des données d'un bloc fixe comme suit:

	B7	B6
Bloc de taille fixe sans ECC:	0	0
Bloc de taille fixe avec ECC:	0	1
Non attribué:	1	0
Réservé*:	1	1

* Le préfixe réservé (B7, B6) = (1, 1) ne peut être utilisé qu'avec des blocs de taille variable, dont la valeur est 01_h pour les bits de B5 à B0.

NOTE 1 – L'ECC (code de correction d'erreur) sera déterminé dans chaque cas individuel, en fonction de chaque application.

4.6.1 Blocs de taille fixe

Le Tableau 1 montre la segmentation possible des blocs de taille fixe, ainsi que les valeurs pour les bits de B5 à B0.

Tous les paquets de données (type de données + bloc de données) doivent être placés immédiatement l'un après l'autre.

- B8: parité paire pour B7 à B0
- B9: complément de B8.

Tous autres types de blocs doivent être enregistrés auprès de la SMPTE (voir le § 7).

TABLEAU 1

Blocs de taille fixe

Type de bloc (B5-B0)	Taille des blocs	270 Mbit/s	360 Mbit/s
01 _h	1438 (1437) mots	1 bloc	1 bloc
02 _h	719 (718) mots	2 blocs	2 blocs
03 _h	479 (478) mots	3 blocs	4 blocs
04 _h	359 (358) mots	4 blocs	5 blocs
09 _h	1918 (1917) mots	–	1 bloc
0A _h	959 (958) mots	1 bloc	2 blocs
0B _h	639 (638) mots	2 blocs	3 blocs
11 _h	766 (765) mots	1 bloc	2 blocs
12 _h	383 (382) mots	3 blocs	5 blocs
13 _h	255 (254) mots	5 blocs	7 blocs
14 _h	191 (190) mots	7 blocs	10 blocs
21 _h	5 (4) mots	287 blocs	383 blocs
22 _h	9 (8) mots	159 blocs	213 blocs
23 _h	13 (12) mots	110 blocs	147 blocs
24 _h	17 (16) mots	84 blocs	112 blocs
25 _h	33 (32) mots	43 blocs	58 blocs
26 _h	49 (48) mots	29 blocs	39 blocs
27 _h	65 (64) mots	22 blocs	29 blocs
28 _h	97 (96) mots	14 blocs	19 blocs
29 _h	129 (128) mots	11 blocs	14 blocs
2A _h	193 (192) mots	7 blocs	9 blocs
2B _h	257 (256) mots	5 blocs	7 blocs
2C _h	385 (384) mots	3 blocs	4 blocs
2D _h	513 (512) mots	2 blocs	3 blocs
2E _h	609 (608) mots	2 blocs	3 blocs
31 _h	62 (61) mots	23 blocs	30 blocs
32 _h	153 (152) mots	9 blocs	12 blocs
33 _h	171 (170) mots	8 blocs	11 blocs
34 _h	177 (176) mots	8 blocs	10 blocs
35 _h	199 (198) mots	7 blocs	9 blocs
36 _h	256 (255) mots	5 blocs	7 blocs
37 _h	144 (143) mots	10 blocs	13 blocs
38 _h	160 (159) mots	9 blocs	12 blocs

NOTE 1 – Les valeurs entre parenthèses indiquent le nombre de mots de données d'utilisateur à l'exclusion d'un mot type de données.

4.6.2 Blocs de taille variable

Valeur de la taille de bloc variable:

	B7	B6	B5	B4	B3	B2	B1	B0
Taille de bloc variable:	1	1	0	0	0	0	0	1

- B8: parité paire pour B7 à B0
- B9: complément de B8.

Avec la taille de bloc variable, toute taille est autorisée pour les mots de données de bloc consécutifs. Le paquet de données suivant peut être placé immédiatement après le précédent, ou sur la ligne suivante. Pour les longueurs de bloc dépassant la charge utile d'une ligne, le code et l'AAI – par l'intermédiaire d'un 0 réservé compris dans les données de l'en-tête – doivent être répétés pour chaque ligne qui véhicule une partie du bloc.

4.7 Drapeau de CRC de charge utile

Le drapeau de CRC de charge utile se compose d'un seul mot. Il a pour fonction d'indiquer la présence du CRC de charge utile, avec les valeurs suivantes:

- B7 à B0.
- 01_h: le CRC est à insérer à la fin de la charge utile.
- 00_h: le CRC ne doit pas être inséré à la fin de la charge utile, cet espace pouvant être utilisé pour les données.
- 02_h - FF_h: réservé.
- B8: parité paire pour B7 à B0.
- B9: complément de B8.

4.8 Données réservées d'extension d'en-tête

Les données réservées d'extension d'en-tête sont placées à la suite du drapeau CRC. La valeur de défaut des données réservées est 200_h.

4.9 CRC d'en-tête

Le CRC d'en-tête est inséré à la suite de chaque en-tête de données auxiliaires. Ce CRC s'applique au code par l'intermédiaire des données réservées, pour la totalité des 10 bits. Le polynôme générateur pour le CRC d'en-tête est le même que le CRC de numéro de ligne.

5 Format du signal de données d'utilisateur

Les données d'utilisateur peuvent être présentes sur toute ligne, dans la plage comprise entre SAV et EAV. Dans certaines applications, on peut être amené à restreindre l'utilisation de telles ou telles lignes.

- Des données peuvent être présentes sur n'importe quelle ligne, mais il convient de noter que les données peuvent être altérées pendant une commutation.

5.1 Bloc de données

Le bloc de données se compose soit de mots de 8 bits plus parité paire, soit de mots de 9 bits contenus dans les bits de B8 à B0.

Le bit B9 du mot de données d'utilisateur doit être mis à la valeur du complément de B8 (voir la Fig. 9).

FIGURE 9
Bloc de données

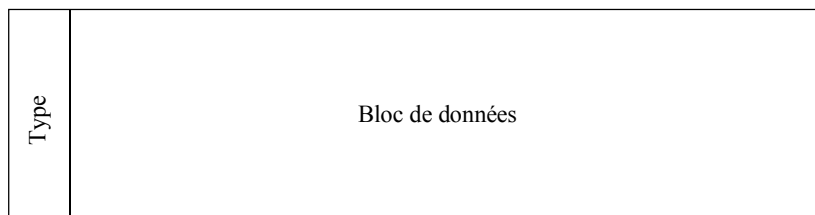
$\overline{B8}$	$\overline{B8}$	$\overline{B8}$		$\overline{B8}$	$\overline{B8}$	$\overline{B8}$
B8	B8	B8		B8	B8	B8
B1	B1	B1		B1	B1	B1
B0	B0	B0		B0	B0	B0

1381-09

5.2 En-tête de bloc de données

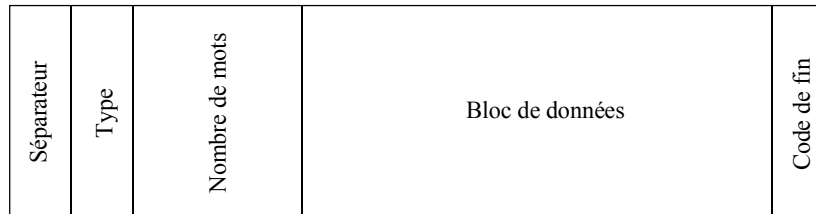
Chaque bloc de données doit être précédé de l'en-tête de bloc de données. La structure de données correspondant à cet en-tête est indiquée dans la Fig. 10 pour la taille de bloc fixe et dans la Fig. 11 pour la taille de bloc variable.

FIGURE 10
Structure de données (taille de bloc fixe)



1381-10

FIGURE 11
Structure de données (taille de bloc variable)



1381-11

5.2.1 Séparateur et code de fin

Les éléments séparateur, code de fin et nombre de mots doivent être insérés si la taille de bloc est variable. Chaque bloc de données commence par le séparateur et s'achève avec le code de fin. Les valeurs du séparateur et du code de fin sont les suivantes:

Séparateur: 309_h

B9	B8	B7	B6	B5	B4	B3	B2	B1	B0
1	1	0	0	0	0	1	0	0	1

Code de fin: 30A_h

B9	B8	B7	B6	B5	B4	B3	B2	B1	B0
1	1	0	0	0	0	1	0	1	0

5.2.2 Nombre de mots

L'élément nombre de mots se compose de 4 mots (voir la Fig. 12). Cet élément représente le nombre de mots du bloc de données. Il est contenu dans les bits de C31 à C0 et doit être interprété comme une valeur binaire unique à 32 bits.

- EP1: parité paire pour C7 à C0
- EP2: parité paire pour C15 à C8
- EP3: parité paire pour C23 à C16
- EP4: parité paire pour C31 à C24.

FIGURE 12
Nombre de mots

	0	1	2	3
B9	\overline{EP}	\overline{EP}	\overline{EP}	\overline{EP}
B8	EP	EP	EP	EP
B7	C7	C15	C23	C31
B6	C6	C14	C22	C30
B5	C5	C13	C21	C29
B4	C4	C12	C20	C28
B3	C3	C11	C19	C27
B2	C2	C10	C18	C26
B1	C1	C9	C17	C25
B0	C0	C8	C16	C24

1381-12

En l'absence d'indication du nombre de mots, la valeur de l'élément nombre de mots doit être mise à «tout en zéros», de C0 à C31.

L'objectif de la présente norme est de faire en sorte que tous les équipements de réception tentent de décoder les données, même si les éléments nombre de mots sont attendus mais non présents.

5.2.3 Type de données

Le type de données se compose d'un seul mot. Il identifie le type du train de données et peut posséder 256 états différents (voir le Tableau 2).

- Type de données: B7 à B0
- B8: parité paire de B7 à B0
- B9: complément de B8.

Tous autres types de données doivent être enregistrés auprès de la SMPTE (voir le § 7).

TABLEAU 2 (suite)

Type	Désignation	Type	Désignation
221 _h 222 _h 123 _h 224 _h 125 _h 126 _h 227 _h 228 _h 129 _h 12A _h 22B _h 12C _h 22D _h 22E _h 12F _h 230 _h	DVCPRO1/Digital S DVCPRO2	161 _h 162 _h 263 _h 164 _h 265 _h 266 _h 167 _h 168 _h 269 _h 26A _h 16B _h 26C _h 16D _h 16E _h 26F _h 170 _h	
131 _h 132 _h 233 _h 134 _h 235 _h 236 _h 137 _h 138 _h 239 _h 23A _h 13B _h 23C _h 13D _h 13E _h 23F _h 140 _h	HD-D5	271 _h 272 _h 173 _h 274 _h 175 _h 176 _h 277 _h 278 _h 179 _h 17A _h 27B _h 17C _h 27D _h 27E _h 17F _h 180 _h	

TABLEAU 2 (suite)

Type	Désignation	Type	Désignation
281 _h 282 _h 183 _h 284 _h 185 _h 186 _h 287 _h 288 _h 189 _h 18A _h 28B _h 18C _h 28D _h 28E _h 18F _h 290 _h	SXA ⁽⁴⁾	1C1 _h 1C2 _h 2C3 _h 1C4 _h 2C5 _h 2C6 _h 1C7 _h 1C8 _h 2C9 _h 2CA _h 1CB _h 2CC _h 1CD _h 1CE _h 2CF _h 1D0 _h	SXC ⁽⁵⁾
191 _h 192 _h 293 _h 194 _h 295 _h 296 _h 197 _h 198 _h 299 _h 29A _h 19B _h 29C _h 19D _h 19E _h 29F _h 2A0 _h		2D1 _h 2D2 _h 1D3 _h 2D4 _h 1D5 _h 1D6 _h 2D7 _h 2D8 _h 1D9 _h 1Da _h 2DB _h 1DC _h 2DD _h 2DE _h 1DF _h 1E0 _h	FC ⁽⁶⁾

TABLEAU 2 (*fin*)

Type	Désignation	Type	Désignation
1A1 _h		2E1 _h	Application d'utilisateur
1A2 _h		2E2 _h	Application d'utilisateur
2A3 _h		1E3 _h	Application d'utilisateur
1A4 _h		2E4 _h	Application d'utilisateur
2A5 _h		1E5 _h	Application d'utilisateur
2A6 _h		1E6 _h	Application d'utilisateur
1A7 _h		2E7 _h	Application d'utilisateur
1A8 _h		2E8 _h	Application d'utilisateur
2A9 _h		1E9 _h	Application d'utilisateur
2AA _h		1EA _h	Application d'utilisateur
1AB _h		2EB _h	Application d'utilisateur
2AC _h		1EC _h	Application d'utilisateur
1AD _h		2ED _h	Application d'utilisateur
1AE _h		2EE _h	Application d'utilisateur
2AF _h		1EF _h	Application d'utilisateur
1B0 _h		2F0 _h	Application d'utilisateur
2B1 _h		1F1 _h	Application d'utilisateur
2B2 _h		1F2 _h	Application d'utilisateur
1B3 _h		2F3 _h	Application d'utilisateur
2B4 _h		1F4 _h	Application d'utilisateur
1B5 _h		2F5 _h	Application d'utilisateur
1B6 _h		2F6 _h	Application d'utilisateur
2B7 _h		1F7 _h	Application d'utilisateur
2B8 _h		1F8 _h	Application d'utilisateur
1B9 _h		2F9 _h	Application d'utilisateur
1BA _h		2FA _h	Application d'utilisateur
2BB _h		1FB _h	Application d'utilisateur
1BC _h		2FC _h	Application d'utilisateur
2BD _h		1FD _h	Application d'utilisateur
2BE _h		1FE _h	Application d'utilisateur
1BF _h		2FF _h	Application d'utilisateur
2C0 _h		100 _h	Données non valables

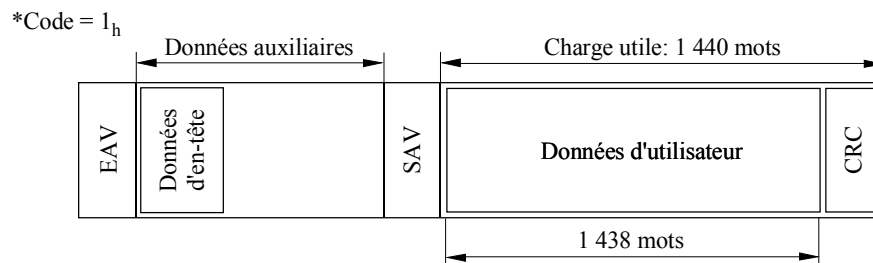
- (1) Video SX Betacam.
- (2) Train de programme MPEG-2.
- (3) Train de transport MPEG-2.
- (4) Audio SX Betacam.
- (5) Control SX Betacam.
- (6) Canal par fibre (fiber channel).

5.3 CRC de charge utile

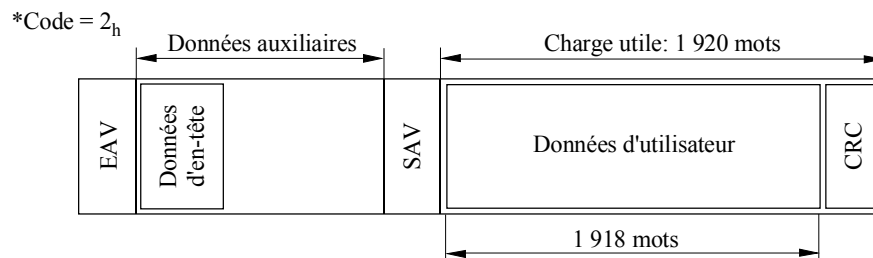
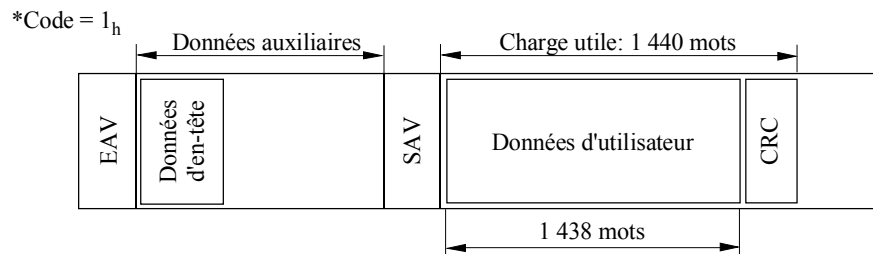
Si le drapeau de CRC de charge utile est actif, le CRC de charge utile doit être inséré aux adresses 1 438-1 439 du nombre de mots pour la charge utile de 1 440 mots, et aux adresses 1 918-1 919 pour la charge utile de 1 920 mots (voir la Fig. 13). Le CRC de charge utile s'applique aux adresses 0-1 437 du nombre de mots pour la charge utile de 1 440 mots, et aux adresses 0-1 917 pour la charge utile de 1 920 mots. Le polynôme générateur pour le CRC de charge utile d'en-tête est le même que le CRC du numéro de ligne et le CRC d'en-tête.

FIGURE 13
Position du CRC de charge utile

270 Mbit/s



360 Mbit/s



6 Traitement et détection d'erreurs (EDH, *error detection and handling*)

Les localisations des données de détection des erreurs doivent toujours être protégées (voir la Recommandation UIT-R BT.1304).

NOTE 1 – La structure de données des interfaces pour le niveau 4:2:2 échantillonné à 18 MHz (voir la Recommandation UIT-R BT.1302) et pour le niveau 4:2:0p (525P) (voir la Recommandation UIT-R BT.1362) est différente avec le débit de 360 Mbit/s. Cela a une influence sur la position de EDH, s'il est présent; les fabricants et les utilisateurs doivent être vigilants si l'EDH est positionné au moyen d'un décompte de mots de données à partir de EAV.

7 Enregistrements du code, de l'AAI, du type de bloc et du type de données

Les nouveaux «code», «AAI», «type de bloc» ou «type de données» seront enregistrés par l'entremise de l'Autorité d'enregistrement de la SMPTE. Les renseignements suivants doivent être donnés dans les requêtes d'enregistrement des nouveaux types:

- Requérent (nom, affiliation, date).
- Bref exposé de la requête.
- Composition proposée pour le nom (code, AAI, type de bloc, type de données).
- Documents afférents (s'il y a lieu).
- Valeur à enregistrer.
- Spécification de chaque valeur.

Bibliographie

SMPTE [1993] RP 168. Definition of Vertical Interval Switching Point for Synchronous Video Switching. Society of Motion Picture and Television Engineers.
